# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

про виконання

**Лабораторних та практичних робіт № 1 з** *дисципліни:* «Мови та парадигми програмування»

з *розділу*: « Вступ до Розробки: Налаштування та Використання Середовища »

#### Виконала:

студент групи ШІ- 11 Камінська Єлизавета Ігорівна

# Тема роботи:

Ознайомлення та налаштування навчального середовища

## Мета роботи:

- 1) Ознайомитись з Package Managers OS та командами
- 2) Ознайомитись з Console Commands в Linux подібному терміналі
- 3) Встановити та сконфігурувати Visual Studio Code
- 4) Встановити Розширення для С++ на систему та Visual Studio Code
- 5) Ознайомитись з Дебагером та Лінтером для С++
- 6) Встановити та ознайомитись з Git та командами
- 7) Зареєструватись та ознайомитись з GitHub
- 8) Ознайомитись з GitHub пул реквестами та Код ревю
- 9) Зареєструватись та ознайомитись з Trello
- 10) Зареєструватись та ознайомитись з Algotester
- 11) Ознайомитись з FlowCharts та Draw.io
- 12) Ознайомитись з Word та створенням Звітів на Практичні та Лабораторні
- 13) Запустити програмний код С++ в робочому середовищі та оформити звіт
- 14) Виконати теоретичний план по ознайомлению з інструментами

# Теоретичні відомості:

1)

- Teма №1: Package Managers OS та команди
- Тема №2: Console Commands в Linux
- Тема №3: Visual Studio Code
- Тема №4: Розширення для С++ на систему та Visual Studio Code
- Тема №5: Дебагер та лінтер для С++
- Тема №6: Git та команди
- Тема №7: GitHub pull requests
- Тема №8: Trello
- Тема №9: Algotester
- Тема №10: FlowCharts та Draw.io
- Тема №11: Word та створення звітів для лабораторних
- Тема №12: Запуск програмного коду С++
- Тема №13: Виконання теоретичного плану по ознайомленню з інструментами

### 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:

- Tema №1: Package Managers OS та команди:
  - Що опрацьовано:

Встановлено та налаштовано МSYS2

- Статус: Ознайомлена
- Початок опрацювання теми: 06.10.2023
- Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
- Тема №2: Console Commands в Linux:
  - Джерела інформації:

https://www.digitalocean.com/community/tutorials/linux-commands

- Що опрацьовано:

Дізналась про деякі основні команди OS Linux

- Статус: Ознайомлена
- Початок опрацювання теми: 06.10.2023
- Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
- Тема №3, 4, 5: Visual Studio Code/ Розширення, дебагер та лінтер для С++:
  - Джерела інформації:

https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-msvc

https://www.youtube.com/watch?v=2VokW Jt0oM

https://www.youtube.com/watch?v=77v-Poud io

- Що опрацьовано:

Встановлено VS Code, розширення для c++ та дебагер на власний пристрій.

- Статус: Ознайомлена
- Початок опрацювання теми: 06.10.2023
- Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
- Тема №6,7: Git та команди/GitHub pull requests:
  - Джерела інформації:

https://learngitbranching.js.org/?locale=uk

https://git-scm.com/doc

- Що опрацьовано:

Встановлено Git та створено аккаунт на GitHub. Також ознайомилась з pull request.

- Статус: Ознайомлена
- Початок опрацювання теми: 06.10.2023
- Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
- Тема №8: Trello:
  - Що опрацьовано:

Зареєструвалась в Trello, було створено дошку з завданнями.

- Статус: Ознайомлена
- Початок опрацювання теми: 06.10.2023
- Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
- Тема №9: Algotester:
  - Що опрацьовано:

Зареєструвалась в Algotester.

- Статус: Ознайомлена
- Початок опрацювання теми: 06.10.2023
- Звершення опрацювання теми: 26.10.2023

- Тема №10: FlowCharts та Draw.io:
  - Джерела інформації:

https://www.programiz.com/article/flowchart-programming#google\_vignette

- Що опрацьовано:
  - Опрацьована теорія стосовно блок-схем та ознайомилась з Draw.io.
- Статус: Ознайомлена
- Початок опрацювання теми: 06.10.2023
- Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
- Тема №11: Word та створення звітів для лабораторних:
  - Що опрацьовано:
    - Ознайомилась з принципом створення звітів у Word.
  - Статус: Ознайомлена
  - Початок опрацювання теми: 06.10.2023
  - Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
- Тема №12: Запуск програмного коду С++:
  - Що опрацьовано:
    - Створила та запустила перший код на С++.
  - Статус: Ознайомлена
  - Початок опрацювання теми: 06.10.2023
  - Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
- Тема №13: Виконання теоретичного плану по ознайомленню з інструментами:
  - Що опрацьовано:
    - Виконала теоретичний план по ознайомленню з інструментами.
  - Статус: Ознайомлена
  - Початок опрацювання теми: 06.10.2023
  - Звершення опрацювання теми: 26.10.2023

# Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1: Lab# Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate

• Деталі завдання: Створити репозиторій, створити свою гілку і змінити таіп файл в ній, додавши своє прізвище й ім'я в нього. Зберегти ці зміни і закомітити. Після цього пушнути файл в GitHub та створити pull request.

#### Завдання №2 Практична робота №1

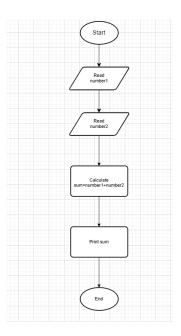
• Деталі завдання: написати першу програму на С++

#### Завдання №3 Практична робота №2

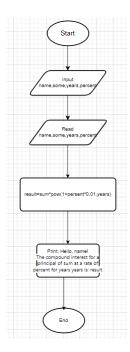
• Деталі завдання: метою  $\epsilon$  вивести формулу для розрахунку складних відсотків і повної суми плати через п років під відсотки.

# 2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

#### Завдання №1

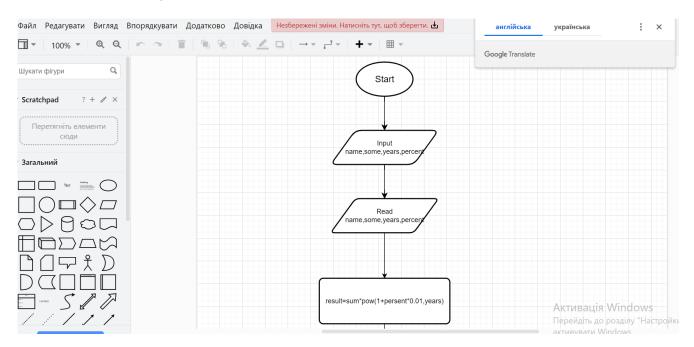


#### Завдання №2

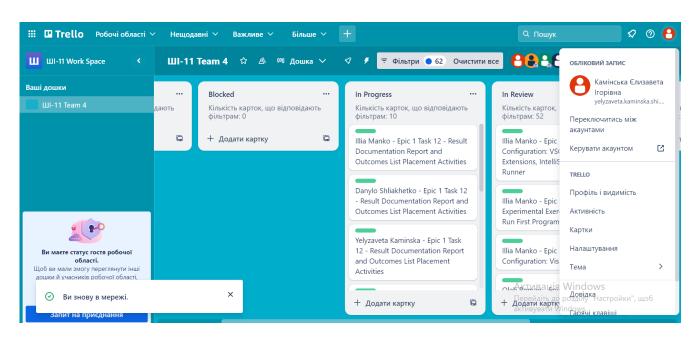


## 3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

#### Завдання №2 Проектування за допомогою Draw.io та Google Docs



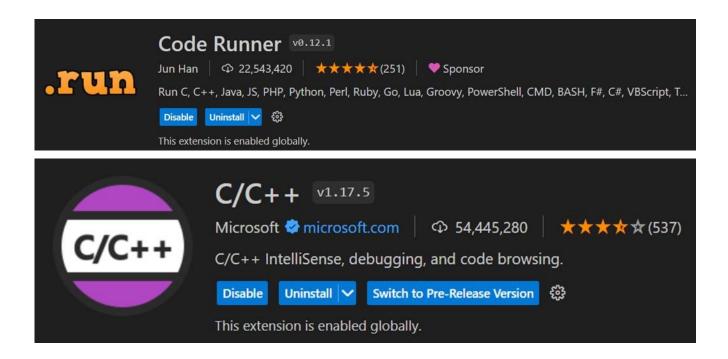
#### Завдання №3 Конфігурація Trello



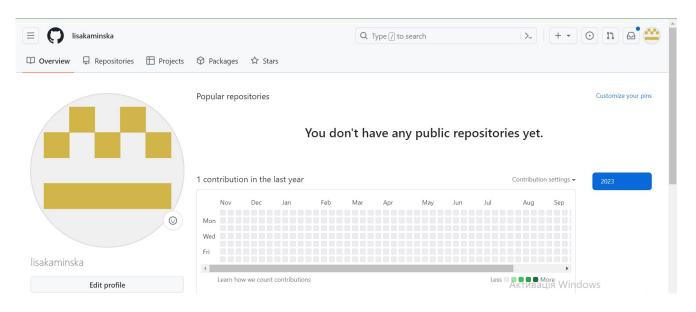
Завдання №4 Конфігурація: Команди консолі Linux

```
Elizabeth@DESKTOP-4QUH9QD MINGW64 ~/test (lisa)
$ g++ --version
g++.exe (Rev6, Built by MSYS2 project) 13.1.0
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
```

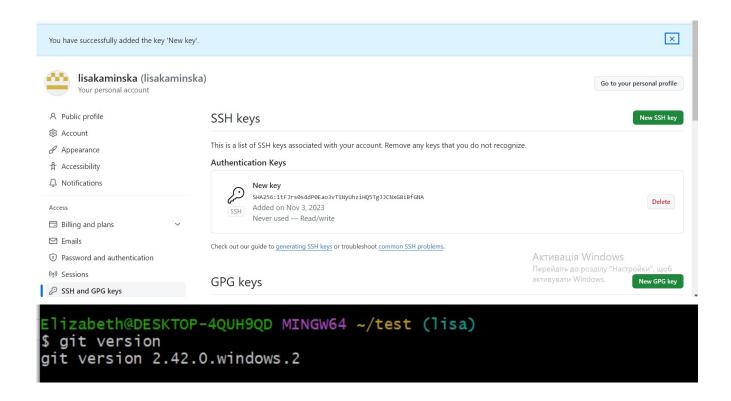
Завдання №5 Конфігурація Visual Studio Code C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner



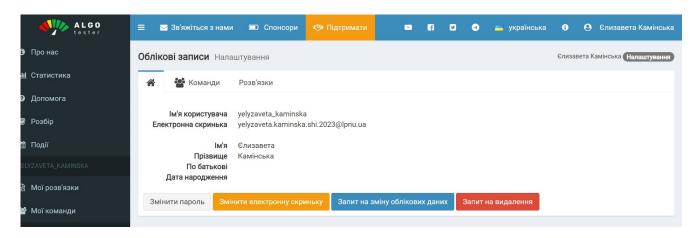
#### Завдання №6 Конфігурація GitHub



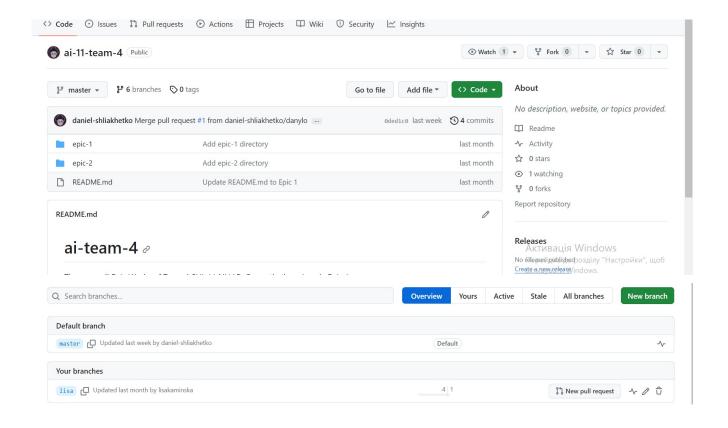
Завдання №7 Конфігурація Git



Завдання №8 Зареєструватись та ознайомитись з Algotester



Завдання №9 Створення репозиторія та обмін файлами з командою



#### 4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

Завдання №1

Деталі по програмі: Написала першу програму на С++

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   int number1, number2, sum;

   cout << "Enter the first number: ";
   cin >> number1;

   cout << "Enter the second number: ";
   cin >> number2;

   sum = number1 + number2;
```

```
cout << "The sum of " << number1 << " and " << number2 << " is " << sum <<
endl;
return 0;
}</pre>
```

#### Завдання №2

Деталі по програмі: Вивела формулу для розрахунку складних відсотків і повної суми плати через n років під відсотки.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
   double percent, years, sum;
   char name[100];
   printf("Enter your name: ");
   scanf("%s", name);
   printf("Interest rate: ");
   scanf("%lf", &percent);
   printf("Number of years: ");
   scanf("%lf", &years);
   printf("Enter the start capital: ");
   scanf("%lf", &sum);
   double result = sum * pow((1 + percent * 0.01), years);
   cout << "Hello, " << name << "!" << std::endl;</pre>
of " << percent << " % for " << years << " years is: " << result << std::endl;
```

## 5. Результати виконання завдань, тестування та фактично витрачений час:

Завдання №1: Деталі по виконанню і тестуванню програми

Your name: Liza

Enter deposit amount: 50000 Enter amount of years: 3 Enter deposit rate: 5 Hello, Liza!

The compound interest for a principal of 50000 at a rate of 5 % for 3 years is: 57881.3

Час затрачений на виконання завдання: 1 год

Завдання №2: Деталі по виконанню і тестуванню програми

Enter the first number: 10 Enter the second number: 13 The sum of 10 and 13 is 23

Час затрачений на виконання завдання: 0.2 год

#### Висновки:

У результаті проведених дій, ми успішно налаштували робоче середовище від VS Code та засвоїли Git та GitHub, Trello, Algotester, FlowCharts та Draw.io. Ми навчилися створювати репозиторії та гілки в GitHub, а також використовувати основні команди Git, такі як git pull, git push та git commit.

Крім того, ми ретельно дослідили структуру програм на мові C++, зрозуміли концепції змінних, їх ініціалізації та присвоювання, а також вивчили команди printf та scanf для введення та виведення даних. Опрацювали всю теорію по заданих середовищах та використали отримані знання в написанні практичної та інших завдань з епіка. Написали та виконали просту програму з базовими операторами вводу/виводу та обчисленнями, а також розробили код для практичного завдання №1, який розраховує депозит за п років з використанням заданих відсотків та оплатою частинами.