Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



**Звіт**

про виконання

**Розрахунково-графічної роботи**

***з дисципліни:*** «Мови та парадигми програмування»

***Виконав:***

студент групи ШІ-12

***Стецюк Любомир Васильович***

**Мета роботи:**

Оволодіти навичками роботи з динамічними структурами даних у мові програмування C++. Вивчити ключові алгоритми обробки таких динамічних структур. Застосувати отримані знання на практиці.

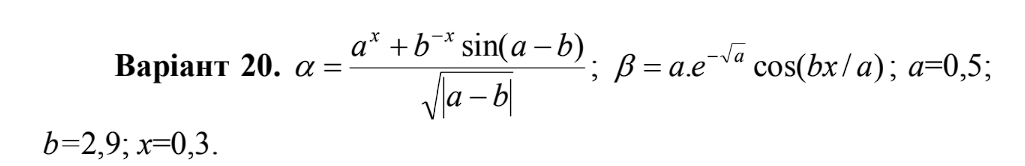
**Виконання роботи:**

**1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:**

Завдання №1

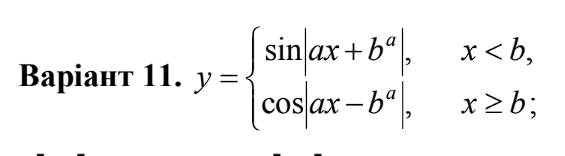
* Варіант завдання: 20
* Деталі завдання :

Розробити лінійний алгоритм для розв’язання задачі.



*Рисунок 1: Завдання №1*

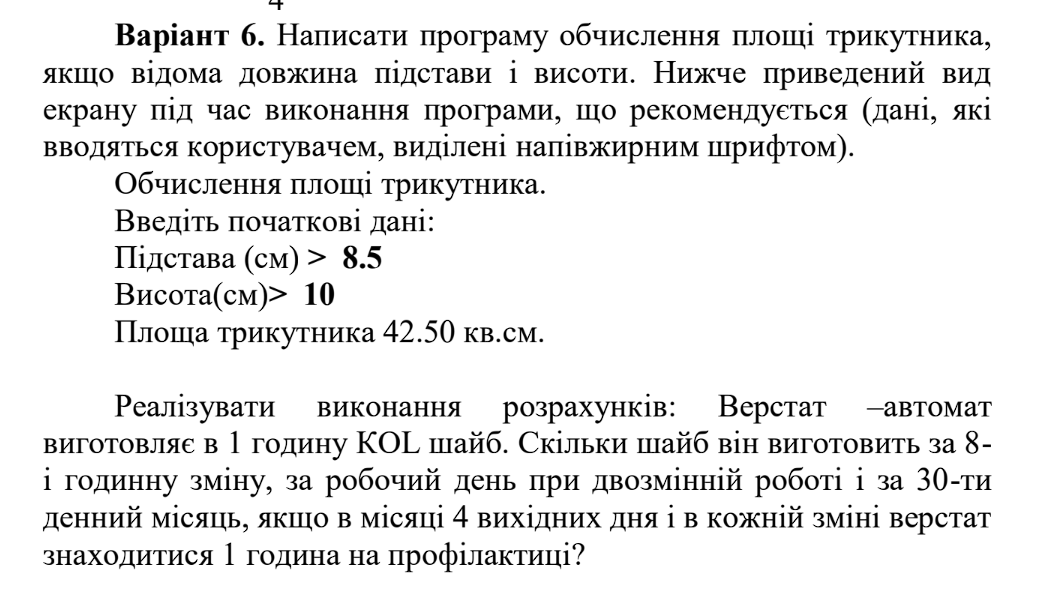
Завдання №2

* Варіант завдання: 11
* Деталі завдання:
* 

Розробити алгоритм, що розгалужується для розв’язання задачі

*Рисунок 2: Завдання №2*

Завдання №3

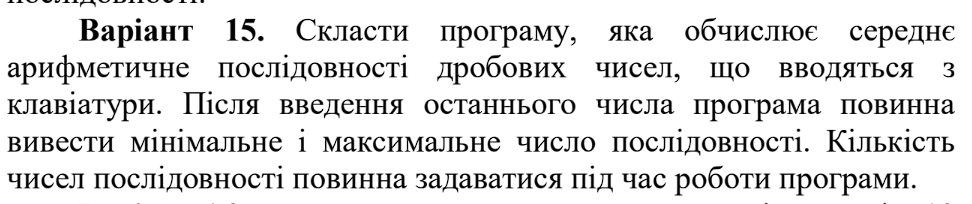
* Варіант завдання: 6
* Деталі завдання::
* 

*Рисунок 3: Завдання №3*

Завдання №4

* Варіант завдання: 15
* Деталі завдання:

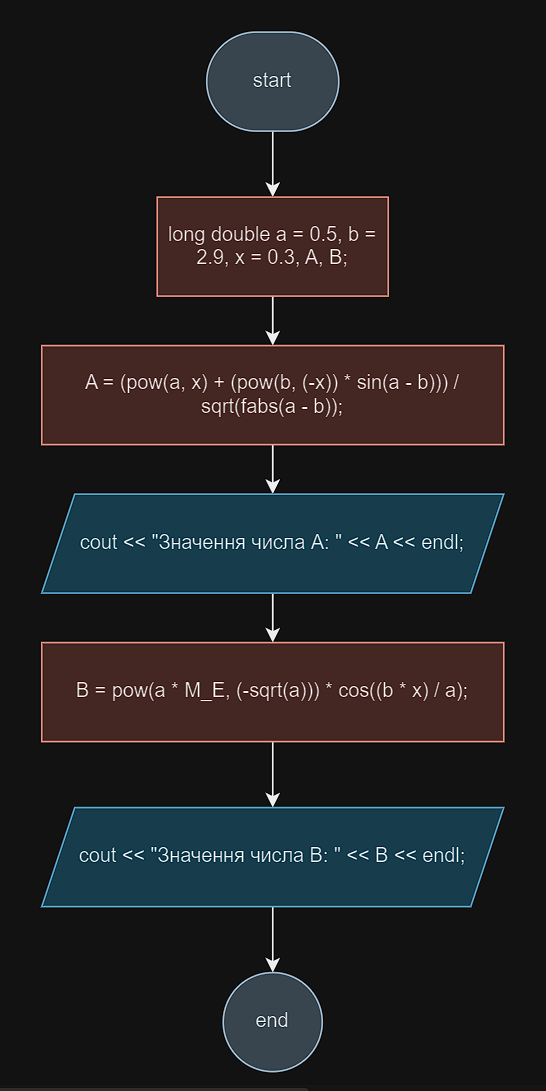
Написати програму згідно свого варіанту



*Рисунок 4: Завдання №4*

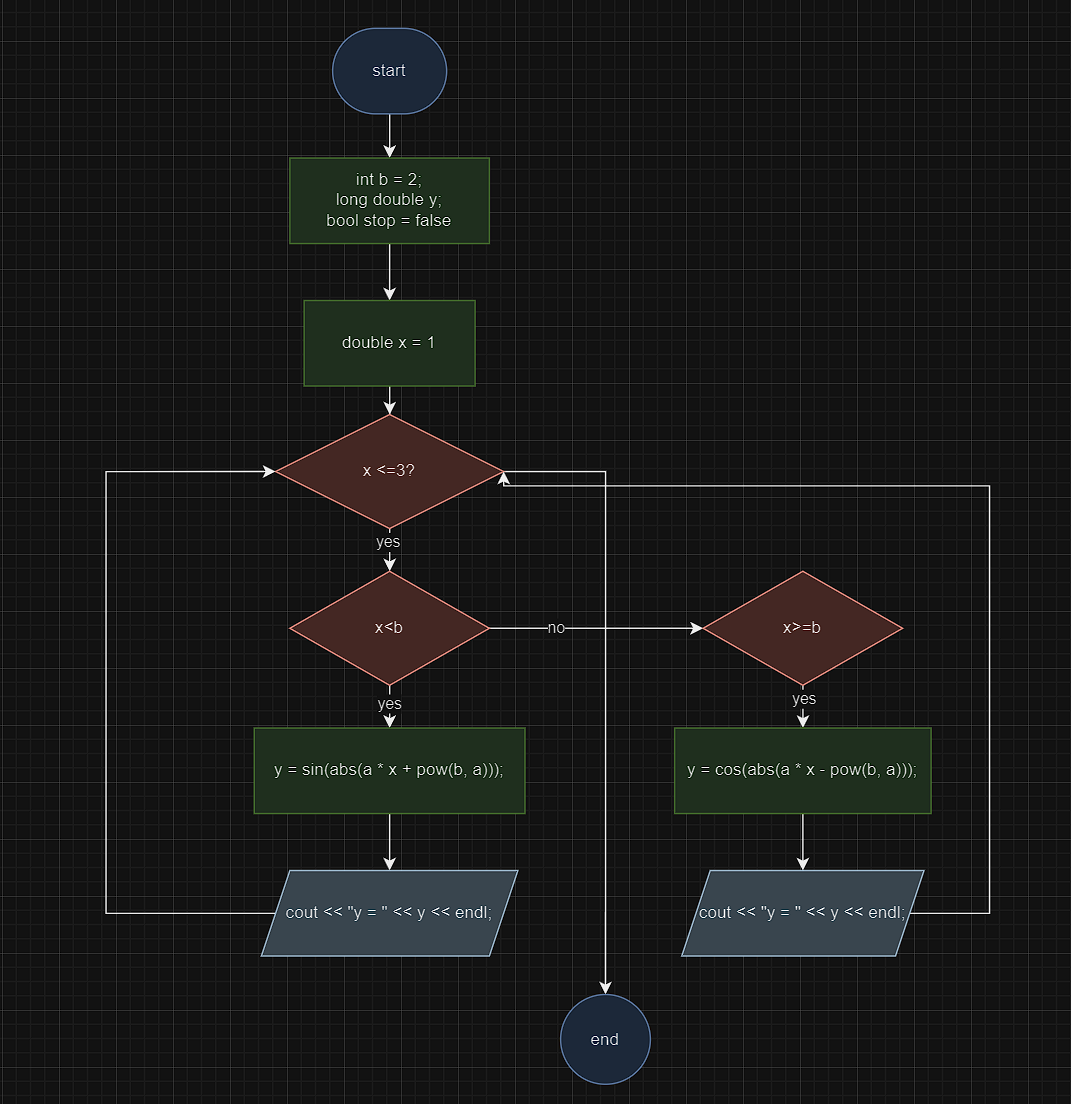
**2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:**

Програма №1

* Планований час на реалізацію: 20 хв
* Блок-схема
* 

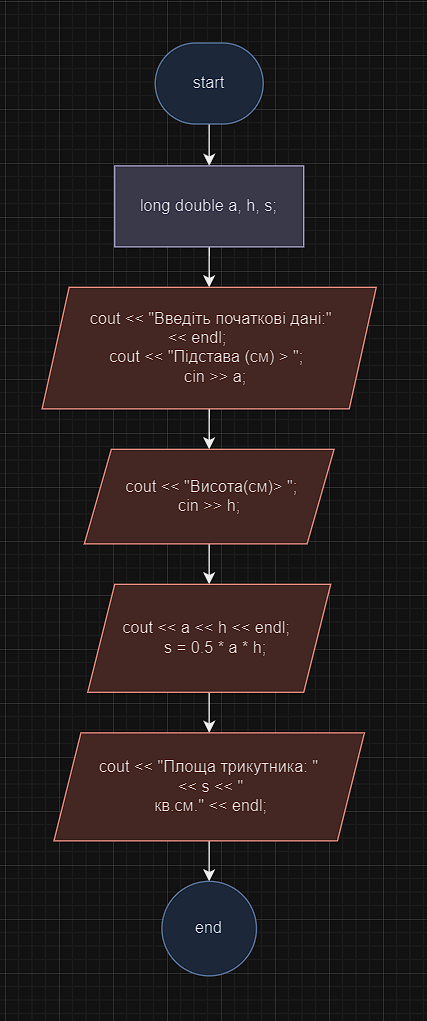
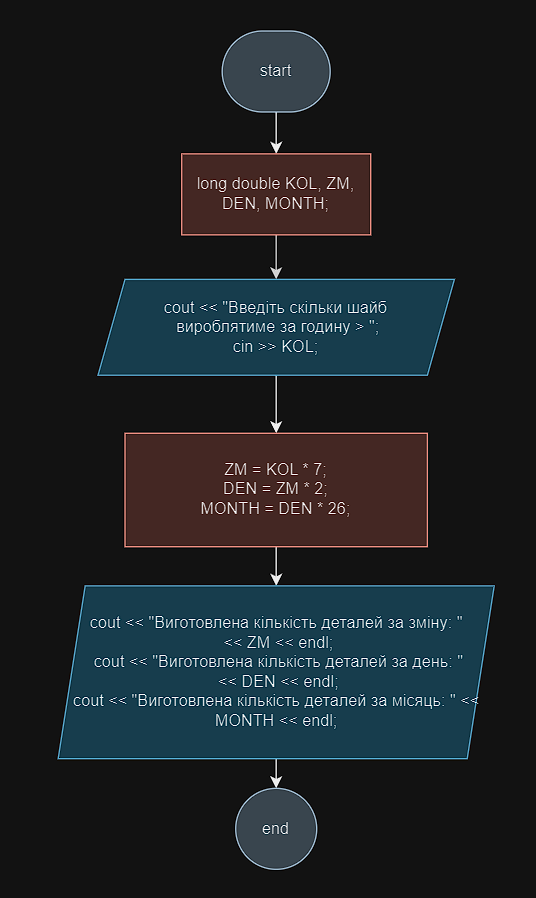
*Рисунок 5: Блок-схема до завдання№1*

Програма №2

* Планований час на реалізацію: 20 хвилин
* Блок-схема
* 

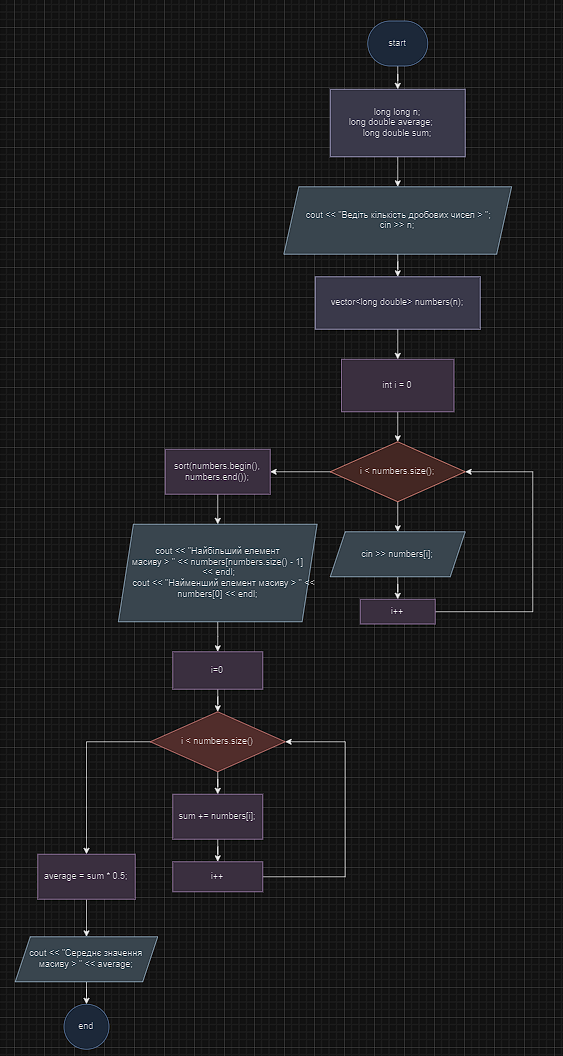
*Рисунок 6: Блок-схема до завдання№2*

Програма №3

* Планований час на реалізацію: 40 хвилин
* Блок-схема
* 
* 

*Рисунок 7: Блок-схема до завдання№3*

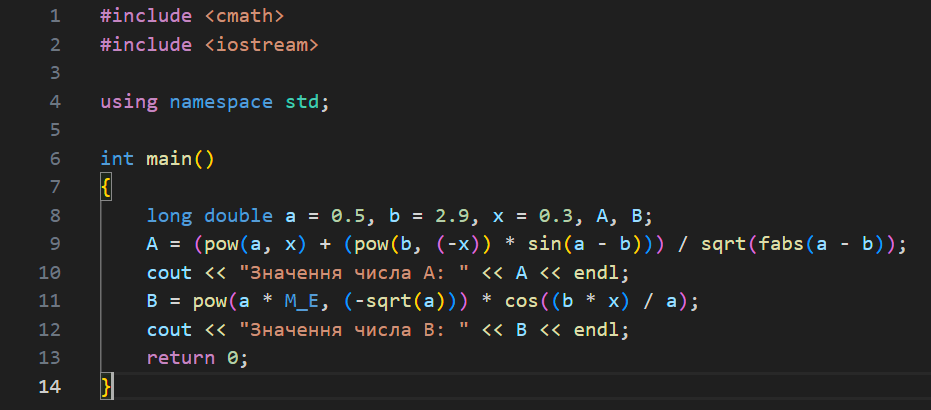
Програма №4

* Планований час на реалізацію: 25 хвилин
* Блок-схема
* 

*Рисунок 8: Блок-схема до завдання№4*

**3. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:**

Завдання №1

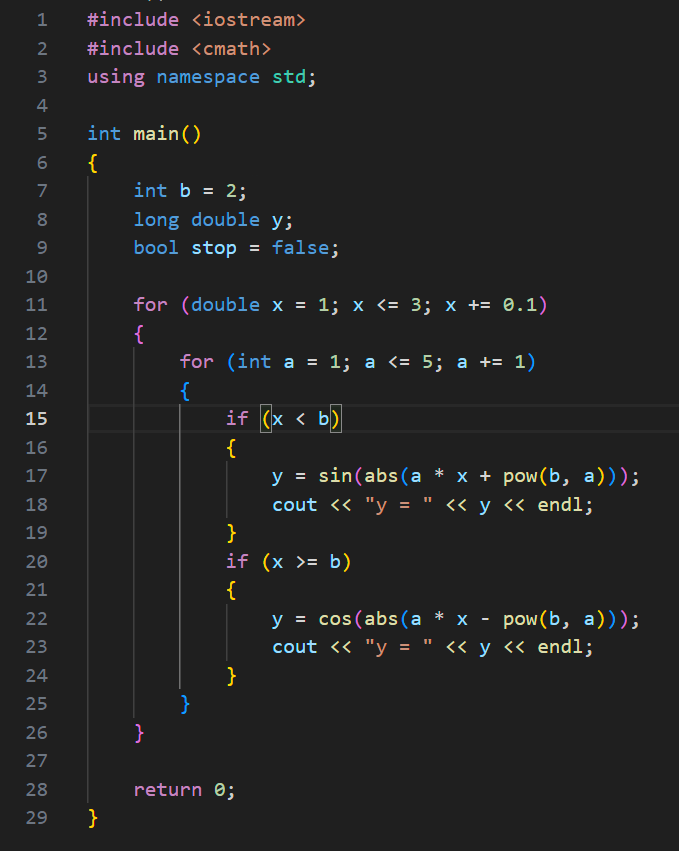


*Рисунок 9: Код до завдання №1*

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

https://github.com/artificial-intelligence-department/ai\_programming\_playground/pull/1000

Завдання №2

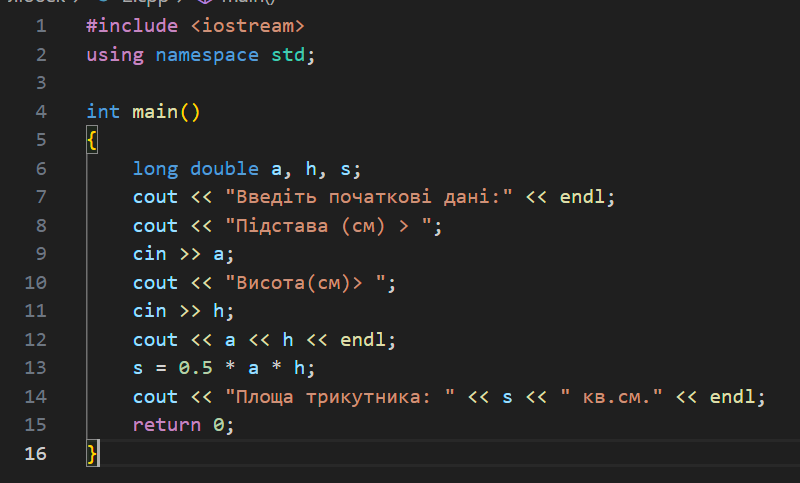


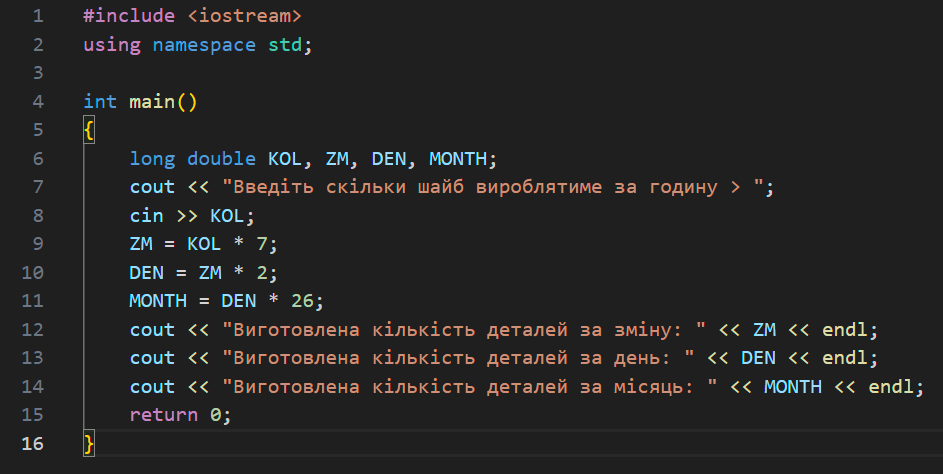
*Рисунок 10: Код до завдання №2*

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

https://github.com/artificial-intelligence-department/ai\_programming\_playground/pull/1000

Завдання №3



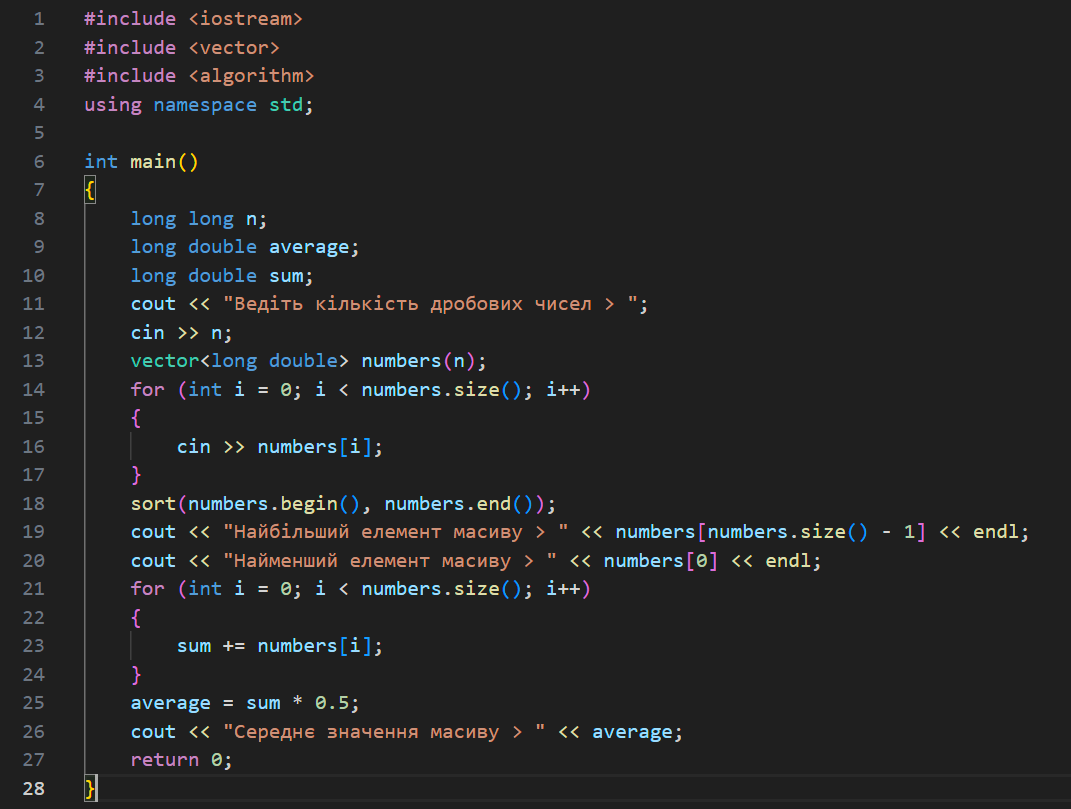


*Рисунок 11: Код до завдання №3*

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

https://github.com/artificial-intelligence-department/ai\_programming\_playground/pull/1000

Завдання №4



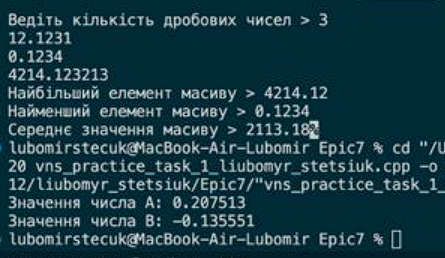
*Рисунок 12: Код до завдання №4*

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

https://github.com/artificial-intelligence-department/ai\_programming\_playground/pull/1000

**4. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:**

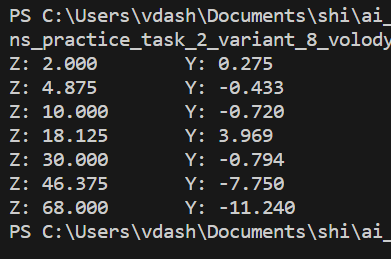
Завдання №1



*Рисунок 13:Результат виконання завдання №1*

Час затрачений на виконання завдання: 10 хвилин

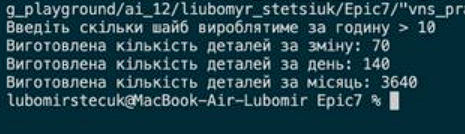
Завдання №2

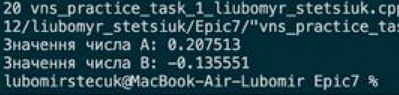


*Рисунок 14:Результат виконання завдання №2*

Час затрачений на виконання завдання: 20 хвилин

Завдання №3

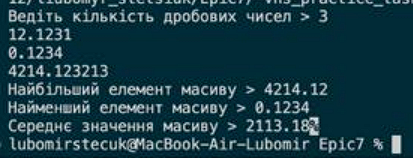




*Рисунок 15:Результат виконання завдання №3*

Час затрачений на виконання завдання: 25 хвилин

Завдання №4



*Рисунок 16:Результат виконання завдання №4*

Час затрачений на виконання завдання: 20 хвилин

**Висновки:**

Під час виконання заходів, пов'язаних із лабораторно-графічною роботою у рамках курсу "Мови та парадигми програмування", я успішно використав і застосував широкий спектр отриманих під час навчання навичок, використовуючи середовище розробки Visual Studio Code та мову програмування C++.