Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



**Звіт**

про виконання

**Лабораторних та практичних робіт №5**

***з дисципліни:*** «Мови та парадигми програмування»

***з розділу***: «Файли. Системи числення. Бінарні Файли. Символи і Рядкові Змінні та Текстові Файли. Стандартна бібліотека та деталі/методи роботи з файлами. Створення й використання бібліотек.»

***Виконав(ла):***

студент групи ШІ-12

Воробець Максим Володимирович

# **Тема роботи:**

Файли. Символи і рядкові змінні. Текстові Файли. Стандартна бібліотека та деталі роботи з файлами.

# **Мета роботи:**

Розглянути роботу з символьними та рядковими змінними у мові програмування. Розвинути навички опрацювання символьних та рядкових даних. Вивчити методи відкриття, читання та запису текстових файлів. Розуміти операції із текстовими файлами. Розглянути концепції створення та використання бібліотек.

# **Теоретичні відомості:**

1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:

* Тема №1: Файли
* Тема №2: Символи і рядкові змінні. Текстові файли.
* Тема №3: Стандартна бібліотека та деталі роботи з файлами.

1. Індивідуальний план опрацювання теорії:

* Тема №1: Файли
  + Джерела Інформації
    - Стаття: [C++. Файлова система C++. Загальні принципи роботи. Приклади. Відкриття/закриття файлу | BestProg](https://www.bestprog.net/uk/2019/09/07/c-file-system-general-principles-of-work-examples-open-close-file-ua/)
  + Що опрацьовано:
    - Опрацьовано теорію по даній темі
  + Статус: Ознайомлений частково
  + Початок опрацювання теми: 17.12.2023
  + Звершення опрацювання теми: 18.12.2023
* Тема №2: Символи і рядкові змінні. Текстові файли.
  + Джерела Інформації:
    - Стаття: [» Основні функції обробки символьних типів C++ програмування (cpp.dp.ua)](http://cpp.dp.ua/osnovni-funktsiyi-obrobky-symvolnyh-typiv/)
  + Що опрацьовано:
    - Опрацьовані теоретичні та практичні навички по даній темі.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 19.12.2023
  + Звершення опрацювання теми: 20.12.2023
* Тема №3: Стандартна бібліотека та деталі роботи з файлами.
  + Джерела Інформації:
    - Стаття: [C++. Бібліотека стандартних шаблонів STL. Загальні поняття | BestProg](https://www.bestprog.net/uk/2021/09/26/c-standard-template-library-general-concepts-ua/)
  + Що опрацьовано:
    - Опрацьовано теорію по даній темі
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 15.12.2023
  + Звершення опрацювання теми: 15.12.2023

# **Виконання роботи:**

## **1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:**

Завдання №1 **VNS Lab 6 - Task 1-N**

* Варіант завдання: 3
* Деталі завдання:

Надрукувати всі слова, які містять по одній цифрі.

Завдання №4 **Algotester Lab 4**

* Варіант завдання: 2
* Деталі завдання:

<https://algotester.com/en/ContestProblem/DisplayWithEditor/134641>

Завдання №5 **Algotester Lab 6**

* Варіант завдання: 2
* Деталі завдання:

<https://algotester.com/en/ContestProblem/DisplayWithEditor/134743>

## **2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:**

Програма №1 **VNS Lab 6 - Task 1-N**

* Блок-схема :

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Шрифт, графічний дизайн

Автоматично згенерований опис

* Планований час на реалізацію: 45хв

Програма №4

* Планований час на реалізацію: 1год 20хв

Програма №5

* Планований час на реалізацію: 2год 10хв

## **4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:**

Завдання №1 Програма влаштована так, щоб користувач ввів рядок слів за допомогою функції gets.Я використав функцію strtok для розділення рядка на слова за роздільником пробілу. Поки рядок не буде дорівнювати значенню 0, що означає закінчення рядка, програма за допомогою циклу for та умовного оператора if програма дізнається чи слово містить лише одну цифру. Якщо так, то виводимо це слово, якщо ні, тоді переходим до наступного слова та повторюємо цикл.

#include <iostream>

#include <cstring>

using namespace std;

int main() {

    char rad[255];

    cout<<"Введіть рядок: ";

    gets(rad);

    char\* scape;

    scape=strtok(rad, " ");

    while(scape!=0){

        int num=0;

        for(int i=0; scape[i]!=0; i++){

            if(isdigit(scape[i])){

                num++;

            }

        }

        if(num==1){

            puts(scape);

        }

        scape=strtok(0, " ");

    }

    return 0;

}

<https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/4731e868128a7099463f0dffb1cbf1805eec402b/ai_12/maksym_vorobets/Epic5/vns_lab_6_task_maksym_vorobets.cpp>

Завдання №4.1 Для того щоб посортувати масив та видалити однакові значення з нього, я використав функцію множини set, так як множині властиві послідовність та неповторність. Потім цю множину перекидаю у масив за допомогою функції push\_back. Тоді за допомогою циклу обертаю підсортований масив згідно з K і виводжу на екран кількість елементів нового масиву та сам масив.

#include<iostream>

#include<vector>

#include<set>

using namespace std;

int main(){

    int N;

    cin>>N;

    int k;

    cin>>k;

    set<int>st;

    for (int i = 0; i < N; i++) {

        int x;

        cin>>x;

        st.insert(x);

    }

    int len = st.size();

    vector<int>a;

    for (auto p : st) {

        a.push\_back(p);

    }

    cout<<len<<endl;

    k %= len;

    for (int i = k; i < len; i++) {

        cout<<a[i]<<' ';

    }

    for (int i = 0; i < k; i++) {

        cout<<a[i]<<' ';

    }

    return 0;

}

Завдання №4.2 Я використав функцію unordered\_set, щоб видалити елементи, які повторюються, з вектору a. Потім, щоб відсортувати матрицю, я використав функцію sort, а також фунцію rotate для перестановки значень матриці згідно K. Тоді програма виводить отриману матрицю.

#include <iostream>

#include <algorithm>

#include <vector>

#include <unordered\_set>

using namespace std;

int main() {

    int N, k;

    cin >> N >> k;

    vector<int> a(N);

    for (int i = 0; i < N; i++) {

        cin >> a[i];

    }

    unordered\_set<int> uniqueSet(a.begin(), a.end());

    a.assign(uniqueSet.begin(), uniqueSet.end());

    sort(a.begin(), a.end());

    int len = a.size();

    cout << len << endl;

    rotate(a.begin(), a.begin() + k%len, a.end());

    for (auto i : a) {

        cout << i <<' ';

    }

    return 0;

}

Завдання №5 За допомогою циклу for вводимо значення масиву a(шахова дошка розміром 8×8). Програма за допомогою циклів та умовних операторів показує чи атакує фігура певну клітинку. І тоді користувач вводить координати. Програма виводить чим зайнята ця координата.

#include<iostream>

#include<vector>

#include<string>

#include<algorithm>

#include<set>

using namespace std;

int main(){

    int x,y;

    vector<vector<char>>a(8,vector<char>(8));

    vector<vector<string>>b(8,vector<string>(8));

    for (int i = 0; i < 8; i++) {

        for (int j = 0; j < 8; j++) {

            cin>>a[i][j];

        }

    }

    for (int i = 0; i < 8; i++) {

        for (int j = 0; j < 8; j++) {

            if (a[i][j] == 'P') {

                if (i+1 != 8) {

                    if(j+1!=8){

                        b[i+1][j+1]+='P';

                    }

                    if(j-1>=0){

                        b[i+1][j-1]+='P';

                    }

                }

            } else if (a[i][j] == 'R') {

                x=i-1;

                y=j;

                while (x>=0 ){

                    b[x][y]+='R';

                    x--;

                }

                x=i+1;

                y=j;

                while (x<8 ){

                    b[x][y]+='R';

                    x++;

                }

                x=i;

                y=j-1;

                while (y>=0 ){

                    b[x][y]+='R';

                    y--;

                }

                x=i;

                y=j+1;

                while (y<8 ){

                    b[x][y]+='R';

                    y++;

                }

            } else if (a[i][j]=='N') {

                x=i+1;

                y=j+2;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='N';

                }

                x=i+2;

                y=j+1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='N';

                }

                x=i+1;

                y=j-2;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='N';

                }

                x=i-1;

                y=j+2;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='N';

                }

                x=i-2;

                y=j+1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='N';

                }

                x=i-2;

                y=j-1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='N';

                }

                x=i-1;

                y=j-2;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='N';

                }

                x=i+2;

                y=j-1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='N';

                }

            } else if (a[i][j]=='B'){

                x=i-1;

                y=j-1;

                while (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8 ) {

                    b[x][y]+='B';

                    x--;

                    y--;

                }

                x=i-1;

                y=j+1;

                while (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8 ) {

                    b[x][y]+='B';

                    x--;

                    y++;

                }

                x=i+1;

                y=j-1;

                while (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='B';

                    x++;

                    y--;

                }

                x=i+1;

                y=j+1;

                while (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8 ) {

                    b[x][y]+='B';

                    x++;

                    y++;

                }

            } else if (a[i][j]=='K'){

                x=i-1;

                y=j-1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='K';

                }

                x=i-1;

                y=j;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='K';

                }

                x=i-1;

                y=j+1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='K';

                }

                x=i;

                y=j-1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='K';

                }

                x=i;

                y=j+1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='K';

                }

                x=i+1;

                y=j-1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='K';

                }

                x=i+1;

                y=j;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='K';

                }

                x=i+1;

                y=j+1;

                if (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='K';

                }

            } else if (a[i][j]=='Q'){

                x=i-1;

                y=j;

                while (x>=0 ){

                    b[x][y]+='Q';

                    x--;

                }

                x=i+1;

                y=j;

                while (x<8 ){

                    b[x][y]+='Q';

                    x++;

                }

                x=i;

                y=j-1;

                while (y>=0){

                    b[x][y]+='Q';

                    y--;

                }

                x=i;

                y=j+1;

                while (y<8){

                    b[x][y]+='Q';

                    y++;

                }

                x=i-1;

                y=j-1;

                while (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='Q';

                    x--;

                    y--;

                }

                x=i-1;

                y=j+1;

                while (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8 ) {

                    b[x][y]+='Q';

                    x--;

                    y++;

                }

                x=i+1;

                y=j-1;

                while (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8 ) {

                    b[x][y]+='Q';

                    x++;

                    y--;

                }

                x=i+1;

                y=j+1;

                while (x>=0 && y>=0 && x<8 && y<8) {

                    b[x][y]+='Q';

                    x++;

                    y++;

                }

            }

        }

    }

    int test;

    cin>>test;

    while (test--){

        cin>>x>>y;

        x--;

        y--;

        if (a[x][y]!='O'){

            cout<<'X'<<endl;

        }else if (b[x][y].length()==0){

            cout<<'O'<<endl;

        }else{

            set<char>st;

            for (auto p : b[x][y]){

                st.insert(p);

            }

            for (auto p : st){

                cout<<p;

            }

            cout<<endl;

        }

    }

    return 0;

}

## **5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:**

Завдання №1

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Шрифт

Автоматично згенерований опис

Час затрачений на виконання завдання: 45 хв

Завдання №4

Зображення, що містить текст, Шрифт, число, ряд

Автоматично згенерований опис

Час затрачений на виконання завдання: 1год 20хв

Завдання №5

Зображення, що містить текст, Шрифт, число, ряд

Автоматично згенерований опис

Час затрачений на виконання завдання: 2год 10хв

## **6. Кооперація з командою:**

Зображення, що містить знімок екрана, Обличчя людини, Мультимедійне програмне забезпечення, програмне забезпечення

Автоматично згенерований опис

# **Висновки:**

У процесі вивчення теми я розвинув свої навички по опрацюванню символьних та рядкових даних у програмах, розглянув метод відкриття, читання та запису текстових файлів, яке дозволило зрозуміти особливості роботи з інформацією у текстовому форматі. Також я отримав важливі знання щодо концепцій створення та використання бібліотек.