# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

# про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 6

На тему: «Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.»

з *дисципліни:* «Основи програмування»

ло:

ВНС Лабораторної Роботи № 10 Алготестер Лабораторної Роботи № 5 Алготестер Лабораторної Роботи № 7-8 Практичних Робіт до блоку № 6

# Виконав(ла):

Студент(ка) групи ШІ-\* Прізвище Ім'я По батькові

### Тема роботи:

Основи динамічних структур даних: стек, черга, зв'язний список, дерево.

### Мета роботи:

Освоєння основних принципів робити з динамічною пам'яттю, отримання навичок реалізації та використання стеку, черги, зв'язних списків та дерев.

# Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №\*.1: Динамічні структури даних.
- Тема №\*.2: Алгоритми обробки.
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:
- Тема №\*.1: Динамічні структури даних.
  - о Джерела Інформації
    - Лекції О. Пшеничного.
    - Практичні заняття М. Фаріон.
    - Відео Neso Academy : Basics of Dynamic Memmory Allocation.
    - Сайт GeeksforGeeks : Linked List in C++.
  - о Статус: Ознайомлена в більшості
  - о Початок опрацювання теми: 18.11
  - о Звершення опрацювання теми: 28.11
- Тема №\*.2: Алгоритми обробки.
  - о Джерела Інформації:
    - Лекції О. Пшеничного.
    - Практичні заняття М. Фаріон.
  - о Статус: Ознайомлена частково
  - о Початок опрацювання теми: 18.11
  - о Звершення опрацювання теми: 28.11

# Виконання роботи:

#### 1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1 Зв'язний список та Бінарні дерева

- Деталі завдання: Реалізувати:
  - о Метод реверсу списку
  - о Порівняння списків
  - о Додавання великих чисел
  - о Віддзеркалювання дерева
  - о Запис кожному батьківському вузлу суму підвузлів
- Час на реалізацію : 2 год

#### Завдання №2 VNS Labs 10

- Варіант завдання : 13
- Деталі завдання: Написати програму, у якій створюються динамічні структури й виконати їхню обробку у відповідності зі своїм варіантом. Розробити такі функції:
  - 1. Створення списку.
  - 2. Додавання елемента в список.

- 3. Знищення елемента зі списку.
- 4. Друк списку.
- 5. Запис списку у файл.
- 6. Знищення списку.
- 7. Відновлення списку з файлу.

Записи в лінійному списку містять ключове поле типу \*char (рядок символів). Сформувати двонаправлений список. Знищити з нього К перших елементів. Додати елемент після елемента, що починається із зазначеного символу.

- Час на реалізацію : 4 год

#### Завдання №3 Algotester Lab 5

- Варіант завдання : 1
- Деталі завдання: У світі Атод сестри Ліна і Рілай люблять грати у гру. У них є дошка із 8-ми рядків і 8-ми стовпців. На перетині іі-го рядка і ј-го стовпця лежить магічна куля, яка може світитись магічним світлом (тобто у них є 64 кулі). На початку гри деякі кулі світяться, а деякі ні... Далі вони обирають N куль і для кожної читають магічне заклиння, після чого всі кулі, які лежать на перетині стовпця і рядка обраної кулі міняють свій стан (ті що світяться гаснуть, ті, що не світяться загораються). Також вони вирішили трохи Вам допомогти і придумали спосіб як записати стан дошки одним числом а із 8-ми байт, а саме (див. Примітки):
  - Молодший байт задає перший рядок матриці;
  - Молодший біт задає перший стовпець рядку;
  - Значення біту каже світиться куля чи ні (0 ні, 1 так);

Тепер їх цікавить яким буде стан дошки після виконання N заклинань

- Час на реалізацію : 20 хв

#### Завдання №4 Algotester Lab 7-8

- Варіант завдання : 3
- Деталі завдання : Ваше завдання власноруч реалізувати структуру даних "Двійкове дерево пошуку".

Ви отримаєте QQ запитів, кожен запит буде починатися зі слова-ідентифікатора, після якого йдуть його параметри. Вам будуть поступати запити такого типу:

#### о Вставка:

Ідентифікатор - insertinsert

Ви отримуєте ціле число valuevalue - число, яке треба вставити в дерево.

#### о Пошук:

Ідентифікатор - containscontains

Ви отримуєте ціле число valuevalue - число, наявність якого у дереві необхідно перевірити.

Якщо valuevalue наявне в дереві - ви виводите YesYes, у іншому випадку NoNo.

#### о Визначення розміру:

Ідентифікатор - sizesize

Ви не отримуєте аргументів.

Ви виводите кількість елементів у дереві.

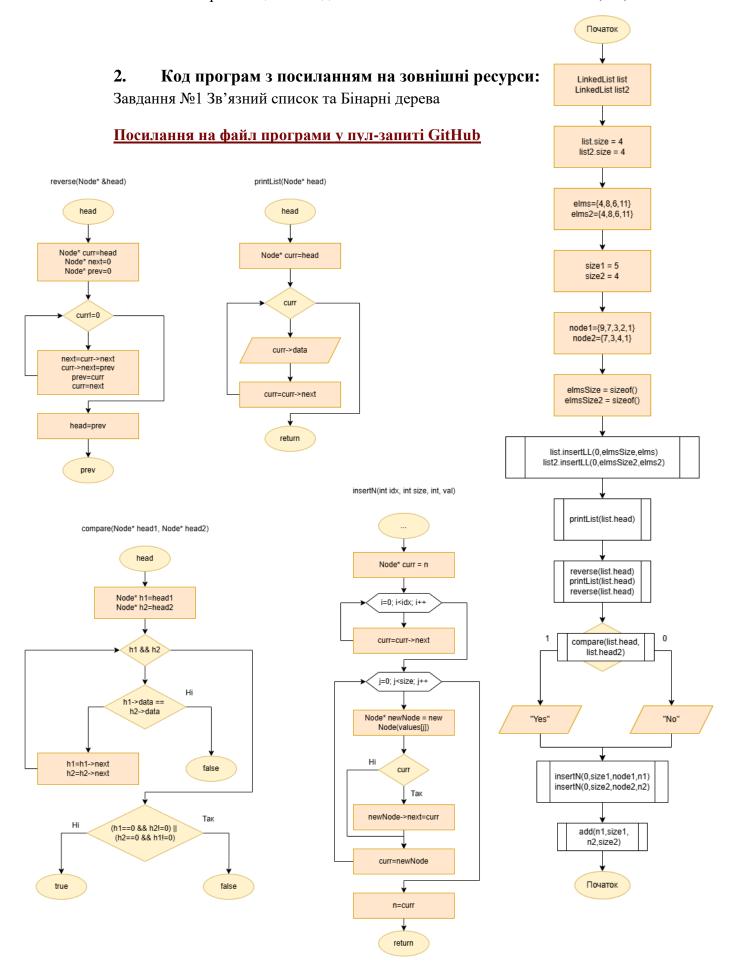
#### о Вивід дерева на екран

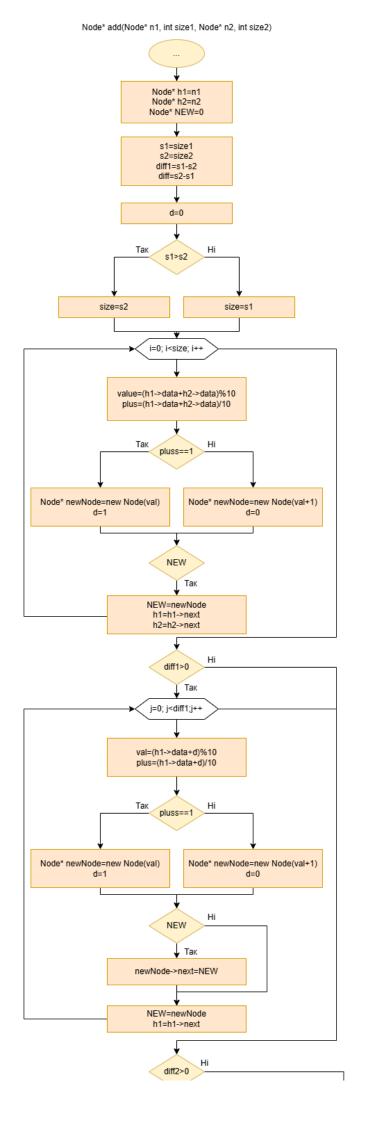
Ідентифікатор - printprint

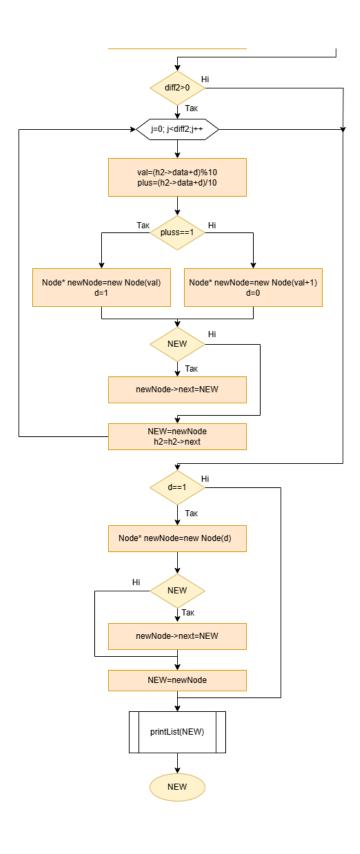
Ви не отримуєте аргументів.

Ви виводите усі елементи дерева через пробіл. Реалізувати використовуючи перегрузку оператора <<

Реалізувати використовуючи перегрузку оператора <<
- Час на реалізацію : 1 год main (nodes)







```
class Node {
   int data;
   Node* next;
   Node(int value) {
       data = value;
   Node* head;
   LinkedList() {
       head = nullptr;
    void insertLL(int index, int listSize, int values[]) {
        if (index < 0 || index > size || listSize <= 0) {
            return;
        Node* current = head;
        for (int i = 0; i < index; i++) {
            current = current->next;
        for (int j = 0; j < listSize; j++) {
            Node* newNode = new Node(values[j]);
            if (current) {
                newNode->next = current;
            current = newNode;
            size++;
        head = current;
Node* reverse(Node* &head){
    Node* current = head;
    Node* next = nullptr;
    Node* prev = nullptr;
    while(current != nullptr){
        next = current->next;
        current->next = prev;
        prev = current;
        current = next;
    head = prev;
    return prev;
void printList(Node* head) {
    Node* current = head;
    while(current) {
        std::cout << current->data << " ";</pre>
        current = current->next;
    std::cout << std::endl;</pre>
```

```
bool compare(Node* h1, Node* h2){
    Node* head1 = h1;
    Node* head2 = h2;
    while(head1 && head2) {
        if(head1->data == head2->data){
            head1 = head1->next;
            head2 = head2->next;
    if((head2==nullptr && head1!=nullptr) || (head2!=nullptr && head1==nullptr)){
void insertN(int index, int listSize, int values[], Node* &n) {
        for (int i = 0; i < index; i++) {
        for (int j = 0; j < listSize; j++) {
   Node* newNode = new Node(values[j]);</pre>
                newNode->next = current;
            current = newNode;
        n = current;
Node* add(Node* n1, int size1, Node* n2, int size2){
    Node* head1 = n1;
    Node* head2 = n2;
    Node* NEW = nullptr;
    int s1 = size1;
    int diff1 = s1-s2;
    int diff2 = s2-s1;
    int d=0;
    int size;
    if(s1>s2){
        int value = (head1->data + head2->data)%10;
        int plus= (head1->data + head2->data)/10;
        Node* newNode = new Node(value);
        if(plus == 1){
            Node* newNode = new Node(value);
            d=1:
            Node* newNode = new Node(value+1);
        if (NEW) {
            newNode->next = NEW:
        NEW = newNode:
        head1 = head1->next;
        head2 = head2->next;
    if(diff1>0){
        for(int j=0; j<diff1; j++){</pre>
             int value = (head1->data+d)%10;
             int plus =(head1->data+d)/10;
             Node* newNode = new Node(value);
             if(plus==1){
                 Node* newNode = new Node(value);
                 d=1;
             } else {
                 Node* newNode = new Node(value+d);
                 d=0:
             if (NEW) {
                 newNode->next = NEW;
             NEW = newNode;
             head1 = head1->next;
```

```
if(diff2>0){
        for(int j=0; j<diff2; j++){</pre>
            int value = (head2->data+d)%10;
            int plus =(head2->data+d)/10;
            Node* newNode = new Node(value);
            if(plus==1){
                Node* newNode = new Node(value);
                d=1;
            } else {
               Node* newNode = new Node(value+d);
                d=0;
            if (NEW) {
                newNode->next = NEW;
           NEW = newNode;
           head2 = head2->next;
       Node* newNode = new Node(d);
        if (NEW)
           newNode->next = NEW;
       NEW = newNode;
   printList(NEW);
   return NEW;
int main(){
   LinkedList list;
    list.size=4;
    list2.size=4;
   int node1[]={9, 7, 3, 2, 1};
   int size1 = 5;
   int node2[]={7, 3, 4, 1};
    int elements[] = {4, 8, 6, 11};
    int elements2[] = {4, 8, 6, 11};
    int elementsSize = sizeof(elements)/sizeof(elements[0]);
    int elementsSize2 = sizeof(elements2)/sizeof(elements2[0]);
    list.insertLL(0, elementsSize, elements);
    list2.insertLL(0, elementsSize2, elements2);
    printList(list.head);
   reverse(list.head);
    printList(list.head);
    reverse(list.head);
    std::cout << "Чи однаковими є списки 1 та 2 ? : "
    << ( compare(list.head, list2.head) ? "Yes" : "No")
    << "\n";
    insertN(0, size1, node1, n1);
    insertN(0, size2, node2, n2);
    add(n1, size1, n2, size2);
```

```
11 6 8 4
4 8 6 11
Чи однаковими є списки 1 та 2 ? : Yes
1 0 4 6 6 2
```

```
struct TreeNode {
   int data;
   TreeNode* left;
   TreeNode* right;
   TreeNode(int value): data(value), left(nullptr), right(nullptr) {}
struct BinarySearchTree {
   BinarySearchTree() : root(nullptr) {}
   void insert(int value) {
       root = insert(root, value);
   void inorderTraverse() {
       inorderTraverse(root);
   void create_mirror_flip(){
         inorderTraverse(create_mirror_flip(root));
   void tree sum(){
       tree_sum(root);
   TreeNode* root;
    TreeNode* insert(TreeNode* node, int value) {
        if (node == nullptr) {
            return new TreeNode(value);
        if (value < node->data) {
           node->left = insert(node->left, value);
        } else if (value > node->data) {
            node->right = insert(node->right, value);
        return node;
    void inorderTraverse(TreeNode* node) {
       if (node != nullptr) {
           inorderTraverse(node->left);
std::cout << node->data << " ";</pre>
            inorderTraverse(node->right);
    TreeNode* create_mirror_flip(TreeNode* node){
        if(node == nullptr){
        TreeNode* NewNode = new TreeNode(node->data);
        NewNode->left = create mirror flip(node->right);
        NewNode->right = create_mirror_flip(node->left);
        return NewNode;
   void tree_sum(TreeNode* &root){
       if(root == nullptr){
       tree_sum(root->left);
        tree_sum(root->right);
        if(root->left && root->right){
           root->data = root->left->data + root->right->data;
        if(root->left && !root->right){
           root->data = root->left->data;
        if(!root->left && root->right){
           root->data = root->right->data;
```

#include <iostream>

```
int main(){
    BinarySearchTree myTree;
   myTree.insert(4);
   myTree.insert(2);
    myTree.insert(5);
   myTree.insert(1);
    myTree.insert(6);
   myTree.insert(3);
    myTree.inorderTraverse();
    std::cout << "\n";
   myTree.create_mirror_flip();
    std::cout << "\n";</pre>
   myTree.tree_sum();
   myTree.inorderTraverse();
    std::cout << "\n";</pre>
    return 0;
```

```
The tree : 1 2 3 4 5 6
Flipped : 6 5 4 3 2 1
The sum of dauthers of node : 1 4 3 10 6 6
```

Завдання №2 VNS Labs 10

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

```
void create(LinkedList *list){
        char* elements[n] = {"sgyd", "lnaswer", "nskjdhdi", "aaaaaaaa"};
        for(int i = 0; i < n; i++){
            char* value = elements[i];
        Node* newNode = new Node(value);
        newNode->data = strdup(value);
        newNode->next = nullptr;
        if(head == NULL){
            newNode->prev = nullptr;
            head = newNode;
           Node* tmp = head;
            while(tmp->next != nullptr){
                tmp = tmp->next;
            tmp->next = newNode;
            newNode->prev = tmp;
void insert(char index_char, char* value) {
   Node* current = head;
   int index = size+2;
        if (current && *(current->data) == index_char) {
            index = i+1;
        if (current) {
            current = current->next;
   if(index == size+2) return;
   Node* newNode = new Node(value);
   if (index == size+1) {
       if (tail) {
           tail->next = newNode;
       newNode->prev = tail;
       tail = newNode;
       if (!head) {
           head = newNode;
       Node* current = head;
       for (int i = 0; i < index - 1; i++) { // Знайти елемент перед позицією вставки
           current = current->next;
       Node* nextNode = current->next;
       current->next = newNode;
       newNode->prev = current;
       newNode->next = nextNode;
       if (nextNode) {
           nextNode->prev = newNode;
   size++; // Збільшити розмір списку
```

```
void erase(int K){
   if (K <= 0 || K > size) {
   Node* current = head;
        if (!current) break;
        Node* nextNode = current->next;
        current = nextNode;
        head = current;
    head = current;
    if (head) {
        head->prev = nullptr;
void print(){
   Node* current = head;
    if(current==nullptr){
       std::cerr << "Немає елементів у списку\n";
    while(current) {
        current = current->next;
    std::cout << std::endl;</pre>
void write_to_file(const char* name){
    std::ofstream f(name);
    if (!f.is_open()) {
        std::cerr << "Не вдалося відкрити файл для запису" << std::endl;
    Node* current = head;
    while(current) {
        f << current->data << "\n";
        current = current->next;
    f.close();
void deleteList(LinkedList **list){
   Node *tmp = (*list)->head;
    Node *next = NULL;
    while (tmp) {
        next = tmp->next;
        delete tmp;
        tmp = next;
        head = tmp;
LinkedList from file(const char* name){
    std::ifstream f(name);
    if(!name){
        std::cerr << "Error opening file";</pre>
    char string[50];
    while(f >> string){
        char* value = string;
        Node* newNode = new Node(value);
        newNode->data = strdup(value);
        newNode->next = nullptr;
        if(head == NULL){
            newNode->prev = nullptr;
            head = newNode;
            Node* tmp = head;
            while(tmp->next != nullptr){
                tmp = tmp->next;
            tmp->next = newNode;
            newNode->prev = tmp;
```

```
friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const LinkedList& list) {</pre>
       Node* current = list.head;
       while(current) {
           os << current->data << " ";
           current = current->next;
       os << std::endl;</pre>
  Node* head;
   Node* tail;
   int size;
int main(){
   const char* name = "File with list. txt";
   1->create(1);
   1->print();
   char value[50];
   scanf("%s", value);
   while(getchar() != '\n');
   char index_char;
   scanf("%c", &index_char);
   while(getchar() != '\n');
   1->insert(index_char, value);
   1->print();
   std::cout << "Введіть кількість елементів, які потрібно видалити із початку списку: ";
   std::cin >> K;
   while(getchar() != '\n');
   1->erase(K);
   1->print();
   std::cout << "Видалений список:\n";
   1->write to file(name);
   1->deleteList(&1);
   1->print();
    1->from_file(name);
   1->print();
   return 0:
```

```
sgyd lnaswer nskjdhdi aaaaaaaa
Введіть елемент, який хочете ввести : abrakadabra
Введіть символ, за яким знайти елемент : l
sgyd lnaswer abrakadabra nskjdhdi aaaaaaa
Введіть кількість елементів, які потрібно видалити із початку списку: 3
nskjdhdi aaaaaaa
Видалений список:
Немає елементів у списку
Відновлений список з файлу:
nskjdhdi aaaaaaaa
```

#### Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

```
int main(){
   unsigned long long a, x;
   uint64_t b=0;
   std::vector<bool> row(8, 0);
   std::vector<int> answer;
   std::vector<std::vector<bool>> board(8, row);
   std::cin >> N;
   std::vector<int> R(N), C(N);
    for(int i=0; i<N; i++){
   while(a>0){
        board[r][c]=a%2;
        a/=2;
        C++;
    for(int n=0; n<N; n++){</pre>
        for(int i=0; i<8; i++){
            if(board[R[n]][i]==1){
                board[R[n]][i]=0;
            } else {
                board[R[n]][i]=1;
        for(int i=0; i<8; i++){
            if(board[i][C[n]]==1){
                board[i][C[n]]=0;
            } else {
                board[i][C[n]]=1;
        if(board[R[n]][C[n]]==1){
           board[R[n]][C[n]]=0;
            board[R[n]][C[n]]=1;
    for(int i=0; i<8; i++){
        for(int j=0; j<8; j++){
            if(board[i][j]==1){
                x = pow(2, j+i*8);
    std::cout << b;
```

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
3 days ago	C++ 23	Accepted	0.003	1.426	View
3 days ago	C++ 23	Wrong Answer 3	0.002	1.270	View

#### Завдання №4 Algotester Lab 7-8

#### Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

```
struct TreeNode {
   int data;
    TreeNode* left;
    TreeNode* right;
    TreeNode(int value): data(value), left(nullptr), right(nullptr) {}
    BinarySearchTree() : root(nullptr) {}
    void insert(int value) {
        root = insert(root, value);
    void print() {
       print(root);
        return contains(root, value);
    TreeNode* insert(TreeNode* node, int value) {
      if (node == nullptr) {
           return new TreeNode(value);
       if (value < node->data) {
           node->left = insert(node->left, value);
        } else if (value > node->data) {
           node->right = insert(node->right, value);
       return node;
    bool contains(TreeNode* node, int value) {
       if (node == nullptr) {
        } else if (value < node->data) {
           return contains(node->left, value);
           return contains(node->right, value);
    void print(TreeNode* node) {
       if (node != nullptr) {
           print(node->left); // LEFT
std::cout << node->data << " "; // CENTER</pre>
           print(node->right); // RIGHT
```

```
int size(TreeNode* node) {
        if(node != nullptr){
           s= 1 + size(node->left) + size(node->right);
int main() {
   BinarySearchTree myTree;
   int N;
   std::string operation;
    std::cin >> N;
        std::cin >> operation;
        if(operation =="insert"){
            std::cin >> a;
            myTree.insert(a);
        if(operation == "print"){
            myTree.print();
            std::cout << std::endl;</pre>
        if(operation == "contains" ){
            if (myTree.contains(a)){
                << std::endl;
                << std::endl;
        if(operation == "size"){
            std::cout << myTree.size() << std::endl;</pre>
```

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
2 days ago	C++ 23	Accepted	0.008	2.426	View
3 days ago	C++ 23	Accepted	0.008	1.520	View
3 days ago	C++ 23	Wrong Answer 2	0.004	0.926	View
3 days ago	C++ 23	Wrong Answer 2	0.004	0.941	View
3 days ago	C++ 23	Wrong Answer 2	0.004	1.063	View
3 days ago	C++ 23	Wrong Answer 2	0.004	1.008	View
3 days ago	C++ 23	Wrong Answer 2	0.004	1.027	View

# 3. Кооперація з командою:



Зустріч 28.11 18:00-20:00. Обговорювали загалини у теоретичних знаннях та допомагали один одному із кодами.

# Висновки:

Після даної лабораторної роботи я навчилась використовувати динамічні структури даних, як створювати їх та ключові операції.