Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 2

На тему: « Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.» з дисципліни: «Основи програмування» до:

ВНС Лабораторної Роботи № 1 Алготестер Лабораторної Роботи № 1 Практичних Робіт до блоку № 2

Виконав:

Студент групи ШІ-12 Горішний Микола Мар'янович

Львів 2024

Тема роботи:

Лабораторні завдання:

- а. Виконання програмування в рамках VNS Lab 1, завдання 1 і 2.
- b. Завдання програмування в Algotester Lab 1, завдання 1.

Мета роботи: Ознайомлення з основами програмування через вивчення лінійних та розгалужених алгоритмів, а також застосування умовних та логічних операторів. Використання змінних та констант, розуміння типів даних і їх розмірів, а також вивчення принципів вводу/виводу, базових операцій і вбудованих функцій.

Теоретичні відомості: У даній роботі розглядаються основні концепції мови програмування С++, зокрема, потоки вводу та виводу, унарні та бінарні оператори, бітові оператори, а також умовні конструкції, такі як if-else та switchcase, а також основні лінійні алгоритми.

Джерела:

- Відео з YouTube ;
- Сайт;
- Чат-бот;

Виконання роботи:

• Завдання №1: Theory Education Activities

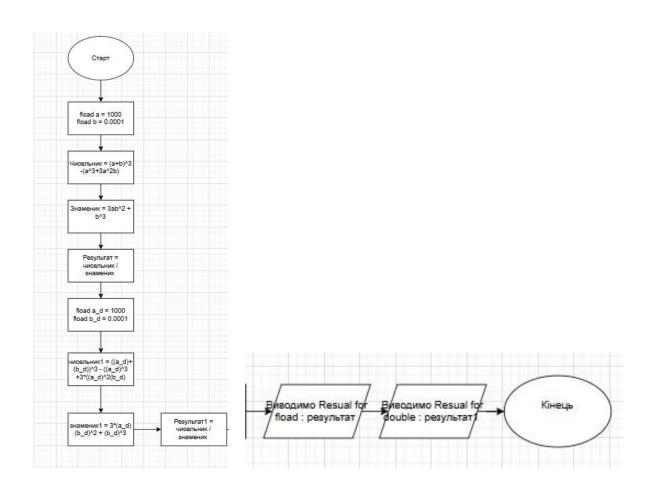
Очікувано часу: **3 тижні.** Витрачено часу: **1 місяці.**

• Завдання №2: Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-7)

Очікувано часу: 3 година.

Витрачено часу: 2 година.

• Завдання №3: Lab1 programming: VNS Lab 1 Task 1

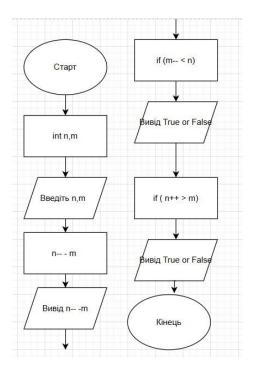


Очікувано часу: **1 година.** Витрачено часу: **50 хвилин.**

Висновок: різниця між типами **float** і **double** виникає через те, що **float** зберігає дані з меншою кількістю бітів, що обмежує його точність до приблизно 7 цифр, тоді як **double** має більшу точність і використовує більше бітів для зберігання чисел, забезпечуючи точніші обчислення.

• Завдання №4: Lab1 programming: VNS Lab 1 Task 2

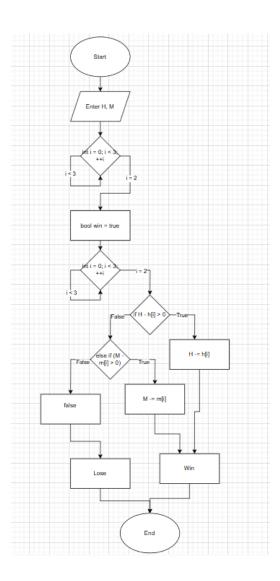
```
#include <iostream>
  using namespace std;
v int main(void)
       int n, m;
cout << "enter n : ";</pre>
       cin >> n;
cout << "enter m : ";</pre>
       cin >> m;
       cout << n-- - m << endl;</pre>
       if (m-- < n)
            cout << "true" << endl;</pre>
       else
            cout << "false" << endl;</pre>
       if (n++ > m)
            cout << "true" << endl;</pre>
       else
            cout << "false" << endl;</pre>
       return 0;
```



Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **30 хвилин.**

Висновок: Різниця в результатах обчислень зі змінними n та m в даному коді зумовлена порядком виконання операторів інкременту (++) та декременту (--), а також їх впливом на значення цих змінних.

• Завдання №5: Lab1 programming: Algotester Lab 1 Task 1



Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **50 хвилин.**

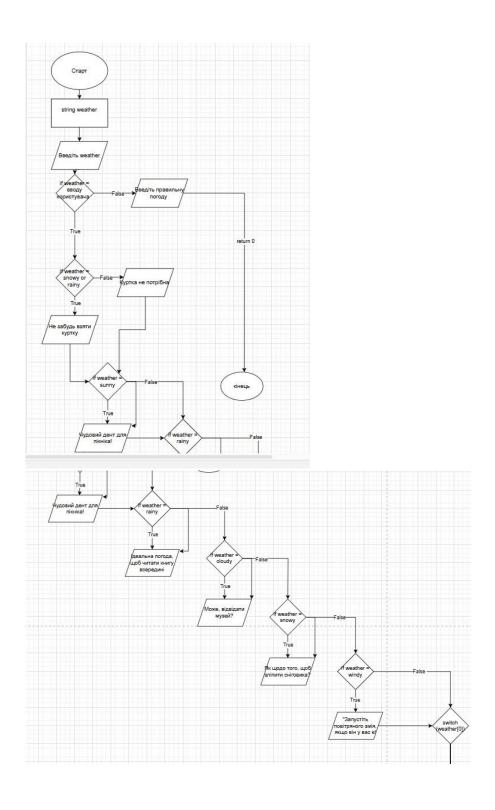
• Завдання №6: Practice# programming: Class Practice Task

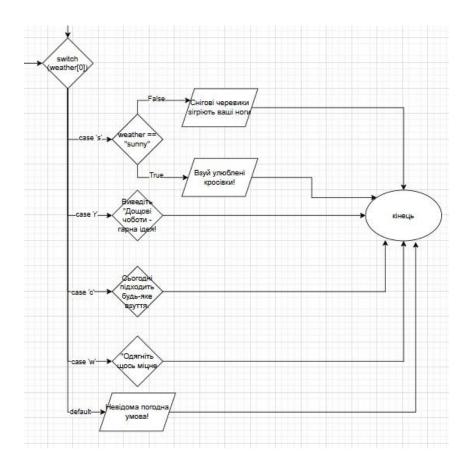
```
if (weather == "sunny")

{
    cout << "Чудовий день для пікніка! " << endl;
}
else if (weather == "rainy")
{
    cout << "Ідеальна погода, щоб читати книгу всередині!" << endl;
}
else if (weather == "cloudy")
{
    cout << "Може відвідати музей?" << endl;
}
else if (weather == "snowy")
{
    cout << "як щодо того щоб зліпити сніговика" << endl;
}
else if (weather == "windy")
{
    cout << "Запустіть повітряного змія, якшо він у вас є!" << endl;
}

switch (weather[0])
{
    case 's' :
    if (weather == "sunny")
```

```
switch (weather[0])
case 's' :
   if (weather == "sunny")
       cout << "Взуй улюблені кросівки!" << endl;
   else if (weather == "snowy")
       cout << "Снігові черевики зігріють ваші ноги!" << endl;
   break;
case 'r':
   cout << "Дощові чоботот - гарна ідея! " << endl;
   break;
case 'c':
   cout << "Сьогодні підходить будь-яке взуття" << endl;
   break;
case 'w' :
   cout << " Одягніть щось міцніше!" << endl;
default :
   cout << "Невідома погодна умова!" << endl;
   break;
return 0;
```





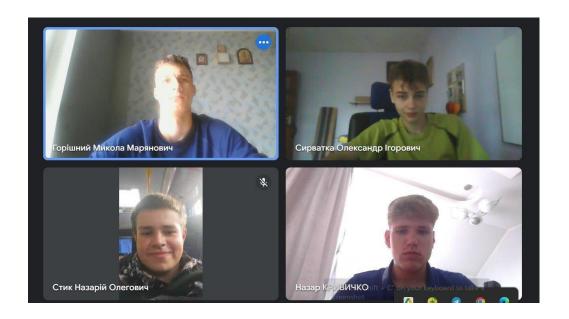
Очікувано часу: **3 година.** Витрачено часу: **2 години.**

• Завдання №7: Practice# programming: Self Practice Task

```
#include <iostream>
#include <unordered_map>
#include <vector>
int main()
    int n, m;
cout << "Enter matrix size (first n, m): ";</pre>
    unordered_map<int, int> freg; cout << "Enter elements of matrix ( " << m << " elements in every " << n << " rows): " << endl;
            cin >> num;
freg[num]++;
    vector<int> result;
    for (const auto& entry : freg)
        if (entry.second == 2)
            result.push_back(entry.first);
             if (entry.second == 2)
                   result.push_back(entry.first);
       cout << "How many numbers have pairs: " << result.size() << endl;</pre>
       cout << "Full numbers: ";</pre>
       for (int num : result)
             cout << num << " ";
       cout << endl;</pre>
       return 0;
                                                                                    Memory (MiB) Actions
                                                           Time (sec.)
 C++ 20
                                                                                        39.469 View
                          Accepted
                                                              0.544
```

Очікувано часу: **1 година.** Витрачено часу: **1.5 годин**

Зустріч з командою щодо обговорення проблем і пропозиції щодо епіків :



Висновок: Я розширив свої знання щодо створення діаграм у draw.io. Провів з ними більше практики.Також краще розуміння основни конструкцій мов програмування С++, а заодно згадав їхні особливості. Дізнався більше про різних умовних операторів та які є типи даних і їхній розмір.