Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

до:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконав:

Студент групи ШІ-13 Федів Андрій Сергійович

Тема:

Основи C++. Налаштування робочого середовища(VS code), Trello, Algotester. Встановлення Git та синхронізація з GitHub. Створення команди та налаштування task tracker. Команди Linux, блок-схеми.

Мета:

Використати на практиці знання з систем числення та базових програм. Встановити та налаштувати compiler C++, запустити першу програму та розібратися з базовими командами. Встановити та відконфігурити Git, створити ключ і підключитись до GitHub. Створити репозиторій, нову гілку та спробувати роботу з системою контролю версій. Встановити wsl та віртуальну машину на основі Лінукса. Створити командну групу та спільну дошку завдань, провести онлайн зібрання.

Теоретичні відомості:

- 1. Розробка, програмування та код:
 - Розробка: Планування, Вимоги, Дизайн, Програмування, Тестування
 - Реліз Програмування та код: Проєктування, написання, тестування, налагодження)
 - Середовище розробки: інструментарій, що використовується для всіх етапів розробки
- 2. Планування та Вимоги:
 - Ітерації та Завдання (Епіки Задачі підзадачі)
 - Ознайомлення та Доповнення вимог
 - Trello для роботи з Завданнями та відслідковування прогресу
- 3. Вимоги та Дизайн:
 - Дизайн з FlowCharts для Simple Algorithms
 - Word та Draw.io як середовище відображення Дизайну
- 4. Програмування згідно Дизайну:
 - Встановлення та Конфігурація Visual Studio Code
 - Встановлення Розширень Visual Studio Code для C++
 - Встановлення Git та конфігурація репозиторію з GitHub
 - Робота з Гілками та створення власної гілки

- 5. Тестування коду згідно дизайну:
 - Запуск першої програми та перевірка на коректну роботу
 - Дебагінг та робота з лінтером у консолі та Visual Studio едіторі
- 6. Робота з системами числення та двійкова система числення:
 - Переведення з 10 в 2 систему числення
 - Додавання двійкових чисел о Віднімання двійкових чисел
 - Ділення двійкових чисел о Ділення двійкових чисел
 - Інші системи числення
- 7. Реліз коду на гітхаб:
 - Створення звіту по виконанню роботи та додавання файлу до папки
 - Коміт змін у робочу гілку та відправка на Гітхаб сервер
 - Створення пулл-реквесту та робота з 2 ревюверами по команді

Індивідуальний план опрацювання теорії:

- а) С++ база
- b) Робота з Linux терміналом
- с) Блоксхеми та PlantUml
- d) Git та Github
- е) Двійкові, вісімкові та шістнадцяткові системи числення, переведення чисел
- f) Tasktracker Trello та xTiles

Джерела:

- a) https://youtube.com/playlist?list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&si=6HX-99cklP4AalgX
- b) з власного досвіду
- с) самостійно освоїв
- d) з власного досвіду
- е) Лекції + практичні
- f) Самостійно освоїв

Виконання роботи:

1) Опрацювання завдання та вимог до програми та середовища

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.

Виплати можливі:

- кожного місяця
- кожного кварталу
- кожного року

Умови:

- 1. Використати функції *scanf* та *printf* для для зчитування і форматування вводу/виводу;
- 2. В кінці програма має вивести повну інформацію про вкладені кошти, загальну суму інвестиції і суму самого заробітку.

Завдання №2 Algotester — найбільша зростаюча послідовність (2)

Вам задано послідовність із п цілих чисел аі. Ваша задача — знайти довжину найбільшої зростаючої підпослідовності заданої послідовності.

Вхідні дані

У першому рядку задано ціле число n.

У наступному рядку задано п цілих чисел — послідовність аі.

Вихілні дані

Виведіть довжину найбільшої зростаючої підпослідовності.

Завдання №3 сума чисел в двійковій системі

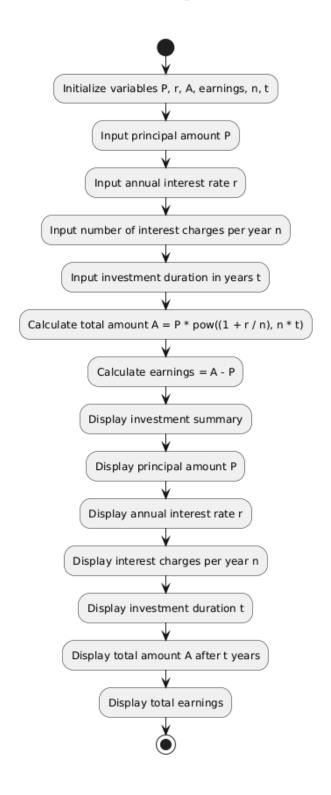
Отримати 2 числа в 10 системі та вивести їх суму в двійковій системі числення

Завдання №4 розрахунки

Виконати калькуляції в двійковій системі

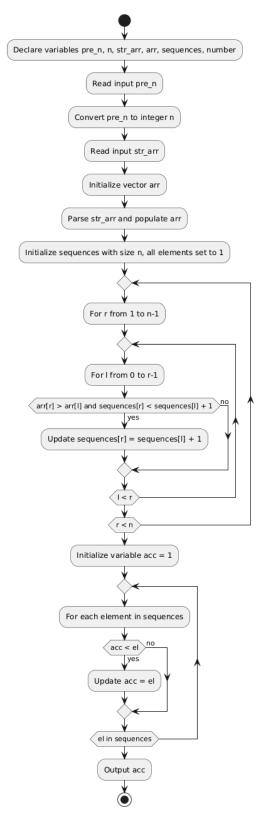
2) Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання



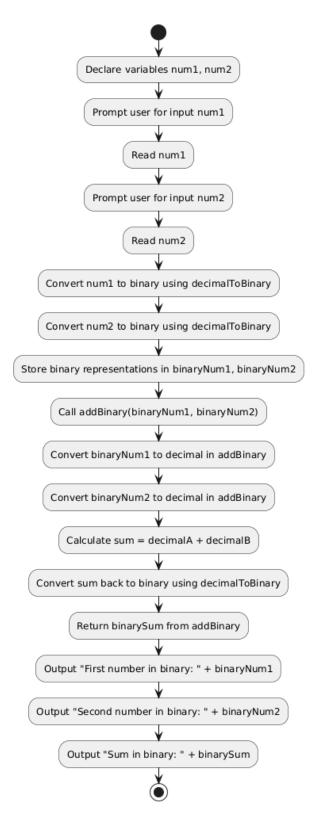
Попередньо розраховував, що це завдання займе близько 15 хв

Завдання №2 Algotester — найбільша зростаюча послідовність (2)



Попередньо розраховував, що це завдання займе близько 1.5 години.

Завдання №3 сума чисел в двійковій системі



Попередньо розраховував, що це завдання займе близько 40 хв

3) Конфігурація середовища до виконань завдань

Завантажив та налаштував Msys & Developer PowerShell for VS

```
toper@birdnero UCRT64 /c/WORK_FILES/LPNU/OP/epic1/code
$ g++ -o complete_percents complete_percents.cpp -lm

toper@birdnero UCRT64 /c/WORK_FILES/LPNU/OP/epic1/code
$ ./complete_percents

Enter the principal amount of the investment: 69
Enter the principal amount of the investment: 69
Enter the number of interest charges per year (1/4/12): 12
Enter the time for which the money is invested, in years: 89
--- Investment Summary ---
Principal amount: 69.00
Annual interest rate: 0.99
Interest charges per year: 12
Investment duration: 89 years
Total amount after 89 years: 405370049395559659370093591001869320192.00
Total earnings (profit): 405370049395559659370093591001869320192.00

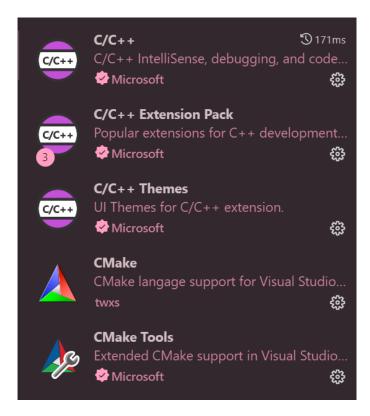
toper@birdnero UCRT64 /c/WORK_FILES/LPNU/OP/epic1/code
$
```

Скомпілював та запустив С++ програму

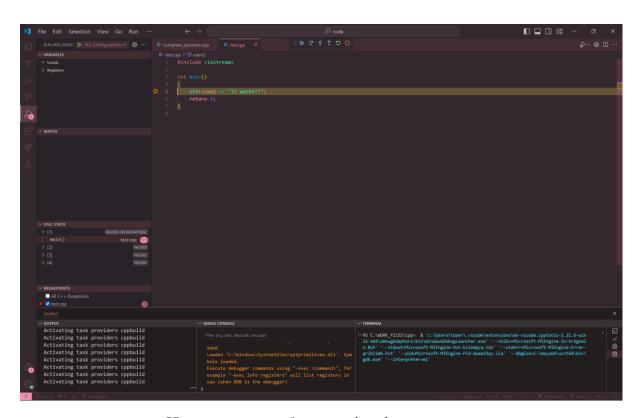
```
toper@birdnero ~ $ cd C:/
toper@birdnero ~ $ cd C:/
toper@birdnero /c $ cd ./work_FILES/LPNU/OP/ai_programming_playground_2024/
toper@birdnero /c/work_FILES/LPNU/OP/ai_programming_playground_2024 epic1_practice_and_labs_andrii_fediv$ ls
ai_11/ ai_12/ ai_13/
toper@birdnero /c/work_FILES/LPNU/OP/ai_programming_playground_2024 epic1_practice_and_labs_andrii_fediv$ git status
on branch epic1_practice_and_labs_andrii_fediv
nothing to commit, working tree clean
toper@birdnero /c/work_FILES/LPNU/OP/ai_programming_playground_2024 epic1_practice_and_labs_andrii_fediv$ git branch
* epic1_practice_and_labs_andrii_fediv
main
toper@birdnero /c/work_FILES/LPNU/OP/ai_programming_playground_2024 epic1_practice_and_labs_andrii_fediv$

toper@birdnero /c/work_FILES/LPNU/OP/ai_programming_playground_2024 epic1_practice_and_labs_andrii_fediv$
```

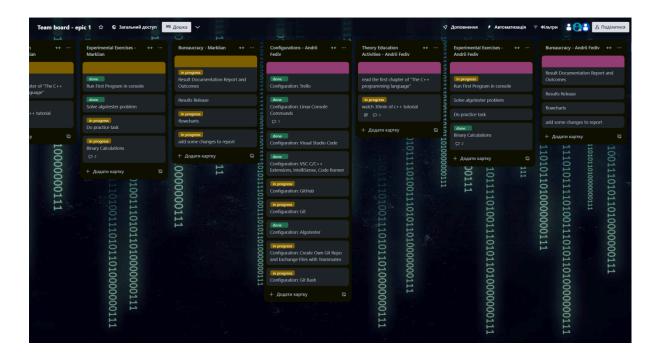
Налаштував Git



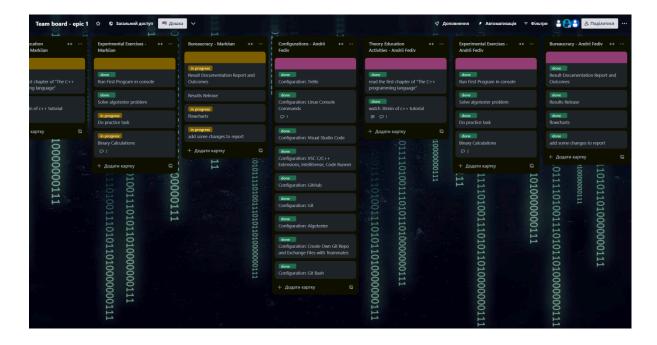
Завантажив набір розширень для підтримки C++ у VSC



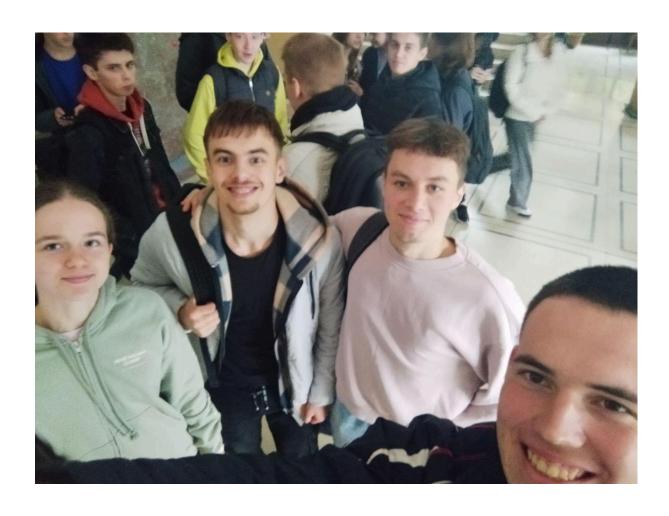
Налаштував дебагер та інші компоненти для комфортної роботи із C++

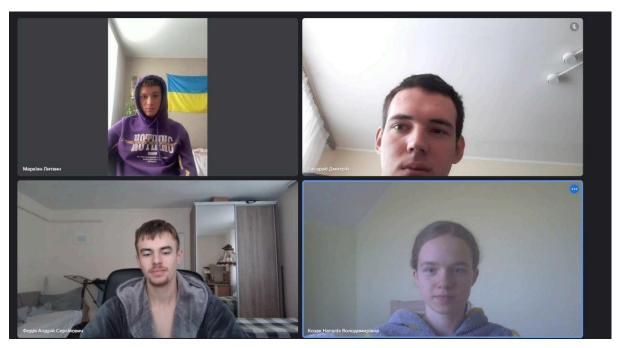


Налаштував командну дошку завдань



Вніс зміни до дошки





Провели зустрічі з командою

```
4) Код програми з посиланням на зовнішні ресурси
До завдання №1 (в папці src)
practice_work_task_1_andrii_fediv.cpp

До завдання №2 (в папці src)
self_practice_work_algotester_andrii_fediv.cpp

До завдання №3 (в папці src)
self_practice_work_sum_bin_andrii_fediv.cpp

До завдання №4 (в папці src)
calculations_practice_work_task_1_andrii_fediv.docx
```

5) Результати виконаних завдань, тестування та фактично затрачений час

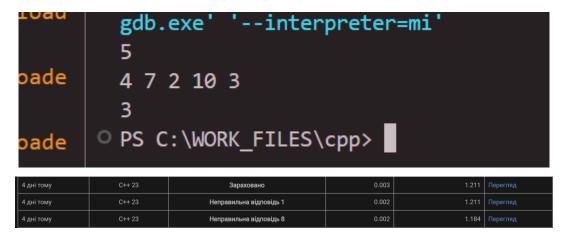
Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

```
id=Microsoft-MIEngine-Pid-bruyyzlb.kjl' '--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe
mi'
Enter the principal amount of the investment: 25000
Enter the annual interest rate (in decimal form, i.e. 5% = 0.05): 0.13
Enter the number of interest charges per year (1/4/12): 4
Enter the time for which the money is invested, in years: 6

--- Investment Summary ---
Principal amount: 25000.00
Annual interest rate: 0.13
Interest charges per year: 4
Investment duration: 6 years
Total amount after 6 years: 53864.35
Total earnings (profit): 28864.35

O PS C:\WORK_FILES\cpp>
```

Завдання №2 Algotester — найбільша зростаюча послідовність (2)



Затратність ~5 год

Завдання №3 сума чисел в двійковій системі

```
reter=mi'

load Enter the first number: 3
Enter the second number: 34
oade First number in binary: 00000011
Second number in binary: 00100010
oade Sum in binary: 00100101
```

Затратність ~8 хв

Висновки:

Виконуючи цей епік я базово ознайомився зі форматом в якому ми будемо працювати наступні декілька років. Використав на практиці свої знання із C++, Git, GitHub, Linux Terminal. Також ознайомився із Trello та хТуles і навчився робити обчислення в двійковій, вісімковій та шістнадцятко вій системах числення, як вручну, так і за допомогою написання програмного коду.