Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



3віт до розрахункової роботи №1 3 курсу основи програмування.

Виконав:

Студент групи ШІ-11 Бубельник Юрій Олегович

Мета роботи:

Одержати практичні навички в розробці і дослідженні алгоритмів розв'язання задач.

Теоретичні відомості:

Виконання роботи:

Завдання №1 – VNS Practice Work Task 1 v25 Задача:

Розробити лінійний алгоритм для розв'язання задачі.

Варіант 25.
$$a = y + \frac{x}{y^3 + \left| \frac{x^2}{y + \sqrt[3]{x^2}} \right|}; b = 1 + tg^2(x/2), де x=1,23;$$

y=0.79.

Завдання №2 – VNS Practice Work Task 2 v1 Задача:

Розробити алгоритм, що розгалужується для розв'язання задачі номер якої відповідає порядковому номеру студента в журналі викладача

Bapiaht 1.
$$y = \begin{cases} ax + b\cos x, & x < 0.5, \\ bx^2 + c\sin 2x, & 0.5 \le x < 1; \end{cases}$$

де
$$x \in [0,2]$$
; $h_x = 0,1$; $a = 0,75$; $b = 1,19$; $c = -2,5$.

Завдання №3 – VNS Practice Work Task 3 v19

Варіант 19. Обчислює площу трикутника, якщо відомі координати його кутів. Нижче приведений вид екрану під час виконання програми, що рекомендується (дані, введені користувачем, які вводяться напівжирним шрифтом).

Обчислення площі трикутника.

Введіть координати кутів

(числа розділяйте пропуском):

$$xl,yl > -2 5$$

$$x3,y3 > 5 - 3$$

Площа трикутника: 23.56 кв.см.

Обчислення вартості покупки, що складається з набора зошитів і олівців.

Додатково реалізував запис даних у файл та вивід цих даних у консоль, за вибором користувача.

Завдання №4 – VNS Practice Work Task 4 v16

Варіант 16. Скласти програму, яка генерує послідовності з 10 випадкових чисел в діапазоні від 1 до 10, виводить ці числа на екран і обчислює їх середнє арифметичне.

Algotester Practice Work

Завдання №5 Algotester Lab 1v1 Задача:

У вашого персонажа є Н хітпойнтів та М мани.

Персонаж 3 рази використає закляття, кожне з яких може використати хітпойнти та ману одночасно.

Якщо якесь закляття забирає і хітпойнти і ману - ваш персонаж програє, отже для виграшу треба використовувати при одному заклинанні АБО хітпойнти, АБО ману.

Якщо в кінці персонаж буде мати додатню кількість хітпойнтів та мани (H,M>0H,M>0) - він виграє, в іншому випадку програє. Ваше завдання у випадку виграшу персонажа вивести YES, вивести NO у іншому випадку.

Input

2цілих числа ${\cal H}$ та ${\cal M}$ - хітпойнти та мана персонажа

3 рядки по 2 цілих числа, h_i та m_i - кількість хітпойнтів та мани, які ваш персонаж потратить за хід на i заклинання

Output

YES - якщо ваш персонаж виграє

NO - у всіх інших випадках

Constraints

$$1 \leq H \leq 10^{12}$$

$$1 \leq M \leq 10^{12}$$

$$0 \le h_i \le 10^{12}$$

$$0 \leq m_i \leq 10^{12}$$

Завдання №6 Algotester Lab 2v1

Задача:

У вас ϵ дорога, яка вигляда ϵ як NN чисел.

Після того як ви по ній пройдете - вашу втому можна визначити як різницю максимального та мінімального елементу.

Ви хочете мінімізувати втому, але все що ви можете зробити - викинути одне число з дороги, тобто забрати його з масиву.

В результаті цієї дії, яку мінімальну втому ви можете отримати в кінці дороги?

Input

У першому рядку ціле число N - кількість чисел

У другому рядку масив r, який складається з N цілих чисел

Output

 ϵ дине ціле число m - мінімальна втома, яку можна отримати

Constraints

$$1 < N < 10^5$$

$$0 \le r_i \le 10^5$$

Завдання №7 Апельсини

Залача:

Діти міряються різними речима. У нашій задачі— апельсинами. Марічка і Софійка міряються з Петриком.

Потрібно визначити, чи Марічка й Софійка разом мають більше апельсинів, ніж Петрик.

Input

У першому і єдиному рядку задано три цілі числа a, b та c — кількість апельсинів у Марічки, Софійки і Петрика відповідно.

Output

У єдиному рядку виведіть відповідь до задачі — YES , якщо дівчата разом мають більше апельсинів, ніж Петрик, або NO в іншому випадку.

Constraints

$$1 \leq a,b,c \leq 10^9.$$

Завдання №8 Algotester Lab 3v3

Задача:

Вам дана стрічка s.

Ваше завдання зробити компресію стрічки, тобто якщо якась буква йде більше одного разу підряд у стрічці замінити її на букву + кількість входжень підряд.

Input

У першому рядку стрічка S

Output

Стрічка $S_{compressed}$

Constraints

 $1 \le |S| \le 10^5$

Код програм з посиланням на зовнішні ресурси: Завдання №1:

VNS Practice Work Task 1 v25

```
G vns_practice_work_1_task_yurii_bubelnyk.cpp > 分 main()

1 #include <iostream>
2 #include <cmath> // підключив бібліотеку для ром() та tan()

3 using namespace std;

5 int main()

6

7 double x = 1.23; // ініціалізація x

8 double y = 0.79; // ініціалізація y

9

10 double a = y + x / (pow(y, 3) + abs(pow(x, 2)/(y + pow(x, 2.0/3.0)))); // формула для а

11 double tg = tan( x / 2 ); // обрахунок тангенса
12 double b = 1 + pow(tg, 2); // формула для b

13

14 cout << "Value of a = " << a << "\t\tValue of b = " << b << endl << endl; // вивід значень

15 return 0;
```

Завдання №2:

VNS Practice Work Task 2 v1

```
vns_practice_work_2_task_yurii_bubeinyk.cpp > 🕲 calculate(double, double, double, double, double, double)
   v #include <iostream>
     using namespace std;
     void calculate(double x, double x_end, double hx, double a, double b, double c);
9 vint main() {
         double a = 0.75;
         double b = 1.19;
         double c = -2.5;
         double x_start = 0.0;
        double x_end = 2.0;
        double hx = 0.1;
         // Виклик рекурсивної функції
         calculate(x_start, x_end, hx, a, b, c);
         return 0;
24 void calculate(double x, double x_end, double hx, double a, double b, double c)
         if (x > x\_end) { // коли X вийде за межі тоді закінчиться функція
         double y; // Змінна для збереження обрахунків
         //Перевірка меж
         if (x < 0.5) {
            y = a * x + b; // Випадок для x < 0.5
         } else if (x >= 0.5 && x < 1.0) {
35 ~
             y = sin(2 * x) + b * c; // Випадок для 1.0 <= x <= 2.0
         cout << "x = " << x << ", y = " << y << endl;
         calculate(x + hx, x_end, hx, a, b, c);
44
```

Завдання №3:

VNS Practice Work Task 3 v19

```
Form.prictor.work.lime.upus labermycome > G weet, parking.work.lime.upus labermycome x | E Horolate |
i minchide (dostrows)
i Elinchide (dostrows)
i Elinch
```

```
cout < "Inter price per pencil" ";

cout < "Total cot of murchase: " < calculateValue(munitotebooks, numPencils, priceNotebook, pricePencil) << " UMH.\n";

int choics; // and sarroy undopy

// pottoms pan soper-years (_ )

dof

cout < "Ente choice:\n\n\n";

cot < "Ente choice:\n\n";

cot < "Ente choice:\n\n\n";

cot < "Ente choice:\n\n";

cot < "Enter choice:\n\n";

cot < "E
```

Завдання №4:

VNS Practice Work Task 4 v16

```
© vms.practice, work_4 task_puril_bubelnykicpp > ⊕ main()

#include <iostream>
#incl
```

Завдання №5:

Algotester Lab 1v1

```
# Lab-IvI.cpp > Ø main()
#finclude <iostream>
using namespace std;

int main() @
long long H, M; // long long 60 межі 1e12
cin >> H >> M;

if (H < 1 || H > le12 || H < 1 || H > le12) // перевірка умови
return 1;

// заповнення значень
for (int i = 0; i < 3; i++) {
long long hi, mi;
cin >> hi >> mi;

// перевірка умови чи не виходидь за межі необхідна кількість ресурсів на заклинання
if (hi < 0 || hi > le12 || mi < 0 || mi > le12)

return 1;

// якцю витрачається одразу два показника то програш
if (hi < 0 || so && mi > 0) {
cout << "NO" << endl;
return 0;
}

// віднімання ресурсів після заклинання
if (hi > 0) {
H -= hi;
} else if (mi > 0) {
Cout << "NO" << endl;
return 0;
}

// перевірка на кількість ресурсів
if (H <= 0 || M <= 0) {
cout << "NO" << endl;
return 0;
}

// перевірка на кількість ресурсів
if (H <= 0 || M <= 0) {
cout << "NO" << endl;
return 0;
}

// перевірка на кількість ресурсів
if (H <= 0 || M <= 0) {
cout << "NO" << endl;
return 0;
}

// перевірка на кількість ресурсів
if (H <= 0 || M <= 0) {
cout << "NO" << endl;
return 0;
}

// перевірка на кількість ресурсів
if (H <= 0 || M <= 0) {
cout << "YES" << endl;
return 0;
}
```

Завдання №6:

Algotester Lab 2v1

```
#include <iostream>
#include <vector> // для списку розмір якого визначає користувач
using namespace std;
 int main() [
          int N;
cin >> N;
          if (N > 1e5 || N < 1) {
    return 1;
}</pre>
          if (N <= 2) {
    cout << 0 << endl;
          for (int i = 0; i < N; i++) {
   cin >> r[i];
   if (r[i] > 1e5 || r[i] < 0) {
      return 1;</pre>
         } // Запис початкових значень min та max int max = r[\theta], min = r[\theta]; int maxIndex = \theta, minIndex = \theta;
          for (int i = 1; i < N; i++) {
   if (r[i] > max) {
      max = r[i];
      maxIndex = i;
}
                     if (r[i] < min) {
    min = r[i];
    minIndex = i;</pre>
          ]
// нові значення max та min
int newMax = (maxIndex == 0) ? r[1] : r[0];
int newMin = (minIndex == 0) ? r[1] : r[0];
// цекд для знаходження новий значень max та min
          // цикл для знаходження новим
for (int i = 0; i < N; i++) {
    if (i != maxIndex) {
        if (r[i] > newMax) {
            newMax = r[i];
        }
                    if (i != minIndex) {
    if (r[i] < newMin) {
        newMin = r[i];
    }
}</pre>
         }
// різниця між парами елемментів
int rMax = newMax - min;
int rMin = max - newMin;
          if (rMax < rMin) {
   cout << rMax << endl;</pre>
          cout << rMax << endl;
} else {
    cout << rMin << endl;
}</pre>
```

Завдання №7:

Апельсини

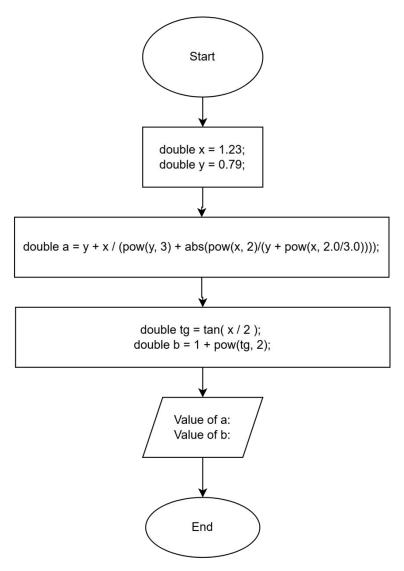
Завдання №8:

Algotester Lab 3v3

Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

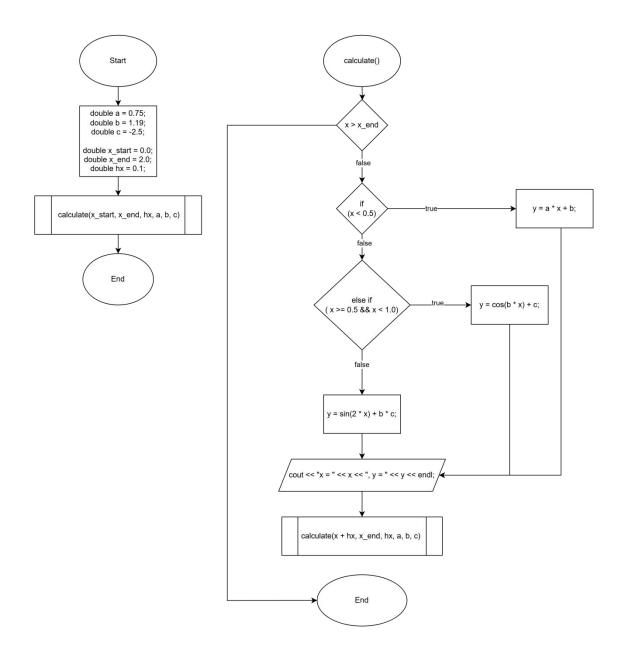
Завдання №1 – VNS Practice Work Task 1 v25

Планований час виконання 10хвилин.



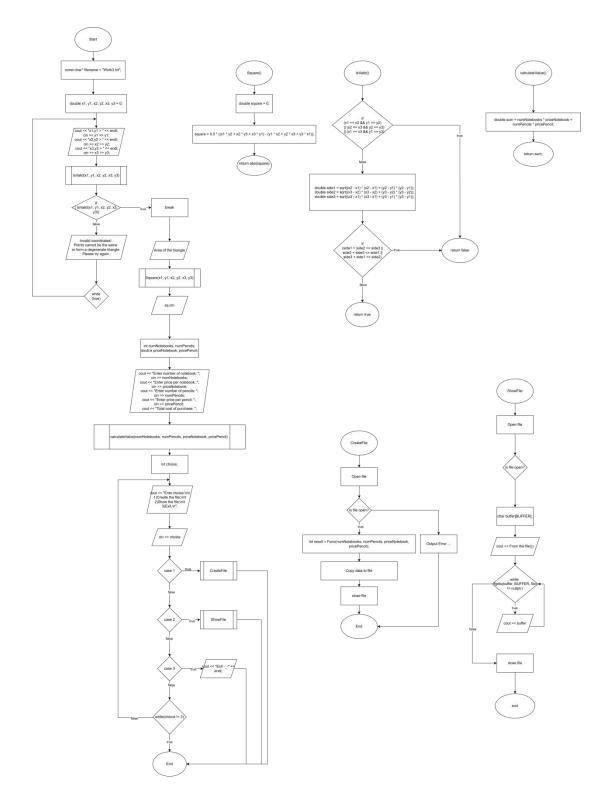
Завдання №2 – VNS Practice Work Task 2 v1

Планований час виконання 15хвилин.

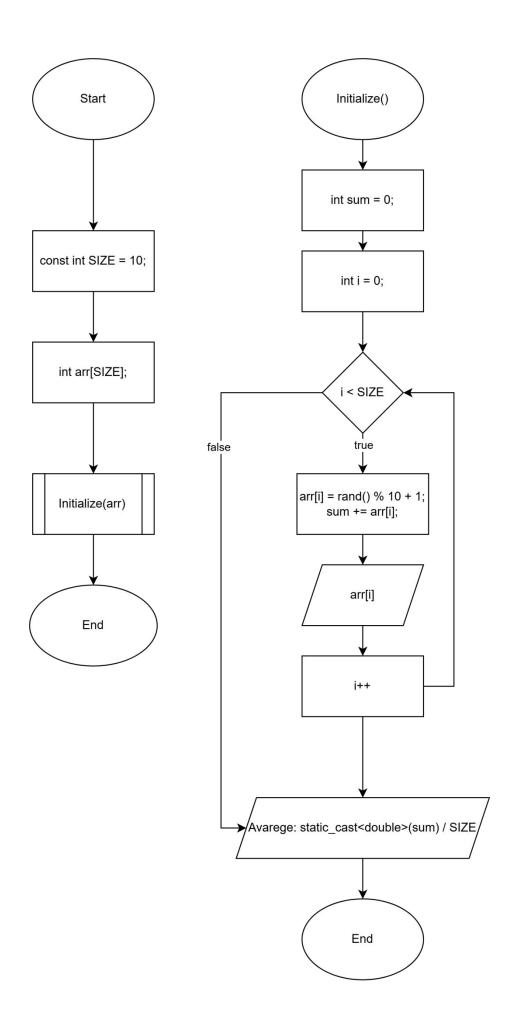


Завдання №3 – VNS Practice Work Task 3 v19

Планований час виконання 1 година.



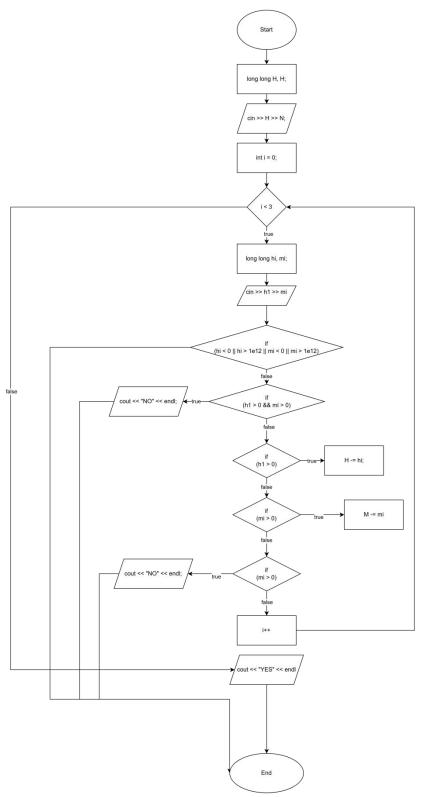
Завдання №4 – VNS Practice Work Task 4 v16 Планований час виконання 15хвилин.



Завдання №5:

Algotester Lab 1v1

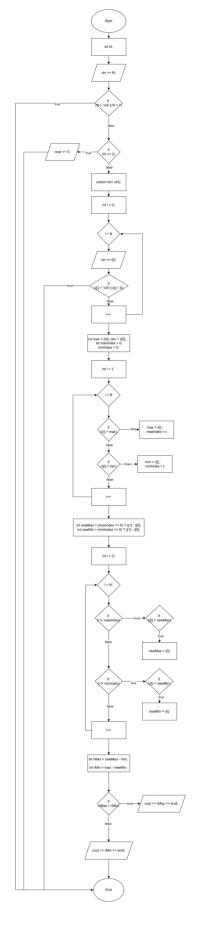
Планований час виконання 15хвилин.



Завдання №6:

Algotester Lab 2v1

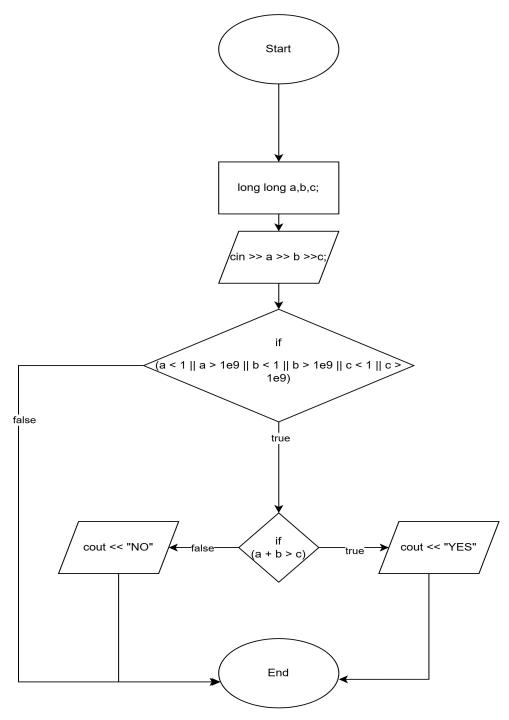
Планований час виконання 40хвилин.



Завдання №7

Апельсини

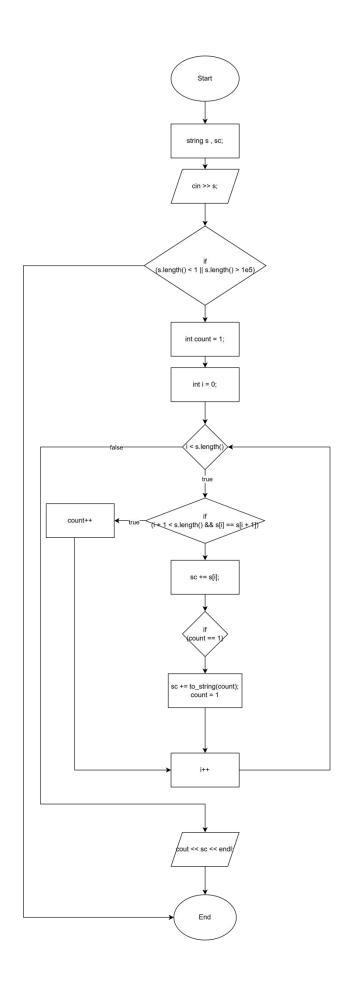
Планований час виконання 5 хвилин.



Завдання №8

Algotester Lab 3v3

Планований час виконання 1 години.



Код програми з посиланням на зовнішні ресурси Завдання №1 — VNS Practice Work Task 1 v25 Завдання №2 — VNS Practice Work Task 2 v1 Завдання №3 — VNS Practice Work Task 3 v19 Завдання №4 — VNS Practice Work Task 4 v16 Завдання №5 Algotester Lab 1v1 Завдання №6 Algotester Lab 2v1 Завдання №6 Algotester Lab 2v1 Завдання №8 Algotester Lab 3v3

Результати виконаних завдань, тестування та фактично затрачений час

Завдання №1 – VNS Practice Work Task 1 v25 ~10 хвилин

```
PS C:\Users\Admin\Desktop\Saga-1> cd "c:\Users\Admin\Desktop\Saga-1\"
Value of a = 1.75569 Value of b = 1.49898

PS C:\Users\Admin\Desktop\Saga-1>
```

Завдання №2 – VNS Practice Work Task 2 v1 ~15 хвилин

```
PS C:\Users\Admin\Desktop\Saga-1> cd "c:\Users\Admin\Desktop\Saga-1\"
x = 0, y = 1.19
x = 0.1, y = 1.265
x = 0.2, y = 1.34
x = 0.3, y = 1.415
x = 0.4, y = 1.49
x = 0.5, y = -1.67185
x = 0.6, y = -1.74425
x = 0.7, y = -1.82734
x = 0.8, y = -1.91994
x = 0.9, y = -2.02075
x = 1, y = -2.12834
x = 1.1, y = -2.1665
x = 1.2, y = -2.29954
x = 1.3, y = -2.4595
x = 1.4, y = -2.64001
x = 1.5, y = -2.83388
x = 1.6, y = -3.03337
x = 1.7, y = -3.23054
x = 1.8, y = -3.41752
x = 1.9, y = -3.58686
PS C:\Users\Admin\Desktop\Saga-1>
```

Завдання №3 – VNS Practice Work Task 3 v19

~1 година

```
PS C:\Users\Admin\Desktop\Saga-1> cd "c:\Users\Admin\Desktop\Saga-1\" ; if ($?)
x1,y1 >
22
x2, y2 >
37
x3,y3 >
79
Area of the triangle: 9.00 sq.cm.
Enter number of notebooks: 10
Enter price per notebook: 10
Enter number of pencils: 10
Enter price per pencil: 10
Total cost of purchase: 200.00 UAH.
Ente choice:
        1)Create the file;
        2)Show the file;
        3)Exit.
Result has been written to the file: Work3.txt
Ente choice:
        1)Create the file;
        2)Show the file;
        3)Exit.
From the file)))
The total value is: 200
Ente choice:
         1)Create the file;
         2)Show the file;
         3)Exit.
3
Exit -_-
PS C:\Users\Admin\Desktop\Saga-1>
```

Завдання №4 – VNS Practice Work Task 4 v16

~25 хвилин

```
PS C:\Users\Admin\Desktop\Saga-1> cd "c
7 1 9 6 9 2 3 3 3 3
Average: 4.6
PS C:\Users\Admin\Desktop\Saga-1>
```

Завдання №5 Algotester Lab 1v1

~10 хвилин

Завдання №6 Algotester Lab 2v1									
9 days	Lab 1v1 - Lab 1v1	C++ 23	Accepted	0.003	1.207	1884952			

~15 хвилин

9 days ago	Lab 2v1 - Lab 2v1	C++ 23	Accepted	0.003	1.211	1884962
---------------	-------------------	--------	----------	-------	-------	---------

Завдання №7 Апельсини

~4 хвилин

ago	28 minutes ago	0481 - Апельсини	C++ 23	Accepted	0.002	2.020	1907483
-----	----------------------	------------------	--------	----------	-------	-------	---------

Завдання №8 Algotester Lab 3v3 ~30 хвилин

8 days						
o days	Lab 3v3 - Lab 3v3	C++ 23	Accepted	0.003	1.570	1885766
ago	Edb 575 Edb 575	01120	rooopicu	0.000	1.070	1000700

Висновки:

Я покращив свої навички, практикуючись на написанні програм необхідних для розрахункової, а також структурував весь пройдений матеріал.

Посилання на pull request