Міністерство освіти і науки України Національний університет "Львівська Політехніка"

Кафедра систем штучного інтелекту

Сага №1

з дисципліни «Основи програмування»

Виконав:

студент групи ШІ-11 Гнатюк Ярослав

Виконання роботи Частина 1

Завдання №1

Hазва: Practice Work 1 Variant 21

Опис: Розробити лінійний алгоритм для розв'язання

задачі:

$$\alpha = \sqrt{\left|ax^2\sin 2x + e^{-2x}(x+b)\right|}$$

$$\omega = 1/\cos^2 x^3 - x/\sqrt[3]{a^2 + b^2}$$
, $\Delta = a = 0.5$; $b = 3.1$; $x = 1.4$.

Завдання №2

Hазва: Practice Work 2 Variant 5

Опис: Розробити алгоритм, що розгалужується для розв'язання задачі номер якої відповідає порядковому номеру студента в журналі викладача

$$y = \begin{cases} \sin|ax + b|, & |x| < a/b \\ \cos|ax - b|, & |x| \ge a/b \end{cases}$$
де $x \in [-5,5]$; $h_x = 1$.

Завдання №3

Hазва: Practice Work 3 Variant 15.1

Опис: Обчислення об'єму паралелепіпеда. Нижче приведений вид екрану під час виконання програми, що рекомендується (дані, які вводяться користувачем, виділені напівжирним шрифтом).

Обчислення об'єму паралелепіпеда.

Введіть в одному рядку довжину, ширину і висоту паралелепіпед (в сантиметрах).

Числа розділяйте пропусками.

Після введення останнього числа натискуйте <Enter> 7.5 2.5 3 Об'єм паралелепіпеда 56,25 см.куб.

Завдання №4

Hазва: Practice Work 4 Variant 15.2

Опис: Обчислення вартості покупки складається з помідорів, огірків і

декількох пучків кропу.

P.S. це була вся умова, тому в коді я припустив що ціна буде за шт. :)

Завдання №5

Hазва: Practice Work 4 Variant 20

Опис: Скласти програму, яка виведе таблицю значень функцій y=|x-2|+|x+1|. Діапазон зміни аргументу від -4 до: 4, крок приросту

аргументу 0,5.

Завдання №6

Назва: Algotester Practice Work 5 (Марічка і печиво)

Опис: В ході аналізу умови задачі можна зрозуміти, що потрібно від

кожного введеного числа відняти 1 та вивести їх суму

Оригінал задачі:

https://algotester.com/uk/ArchiveProblem/DisplayWithEditor/2

Мій розв'язок:

https://algotester.com/uk/ProblemSolution/Display/1907892

Завдання №7

Назва: Algotester Practice Work 6 (Коля, Вася і теніс)

Опис: Проаналізувавши умову задачі, можна зробити висновок, що потрібно відслідковувати очки кожного гравця під час гри, перевіряти умови для завершення партії (не менше 11 очок і перевага в 2 очки), а також вивести загальний рахунок за кількістю виграних партій для кожного гравця. Крім того, якщо остання партія не завершена, потрібно вивести її поточний рахунок.

Оригінал задачі:

https://algotester.com/uk/ArchiveProblem/DisplayWithEditor/13

Мій розв'язок:

https://algotester.com/uk/ProblemSolution/Display/1907893

Завдання №8

Назва: Algotester Practice Work 7 (В гостях у Марічки)

Опис: Проаналізувавши умову задачі, я прийшов висновку, що потрібно порахувати всю кількість кожної з букв які потрібні для складання слова, перевірити чи вдасця скласти слово kanapka хоча браз, а за тим скільки разів ще вдасця скласти слово napka

Оригінал задачі:

https://algotester.com/uk/ArchiveProblem/DisplayWithEditor/40922

Мій розв'язок:

https://algotester.com/uk/ProblemSolution/Display/1907897

Завдання №9

Назва: Algotester Practice Work 8 (Lab 6 Variant 2)

Опис: У вас є шахова дошка розміром 8×8 і дуже багато фігур. Кожна клітинка може мати одне із таких значень:

• Пуста клітинка: О

Пішак: Р
Тура: R
Кінь: N
Слон: В
Король: К
Королева: Q

Вам дають позиції фігур на дошці (всі фігури одного кольору, кількість королів може бути > 1). Далі йдуть **Q** запитів з координатами клітинки х,у{х, у}х,у. На кожен запит ви маєте вивести стрічку sis_isi — посортовані за алфавітом букви фігур, які атакують цю клітинку (пішаки атакують вниз). У випадку, якщо на клітинці стоїть якась фігура — виведіть символ **X**. випадку, якщо клітинку не атакують — виведіть **O**. Наявність фігури у певній клітинці не блокує атаку для іншої фігури. Тобто, якщо між турою та клітинкою стоїть інша фігура — вважається, що тура атакує цю клітинку.

Оригінал задачі:

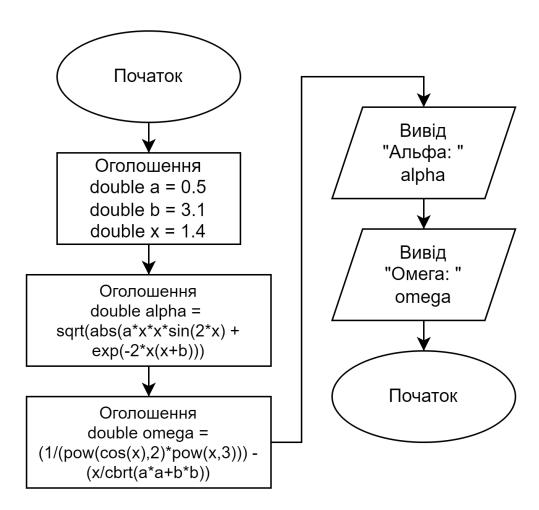
https://algotester.com/en/ContestProblem/DisplayWithEditor/135605

Мій розв'язок:

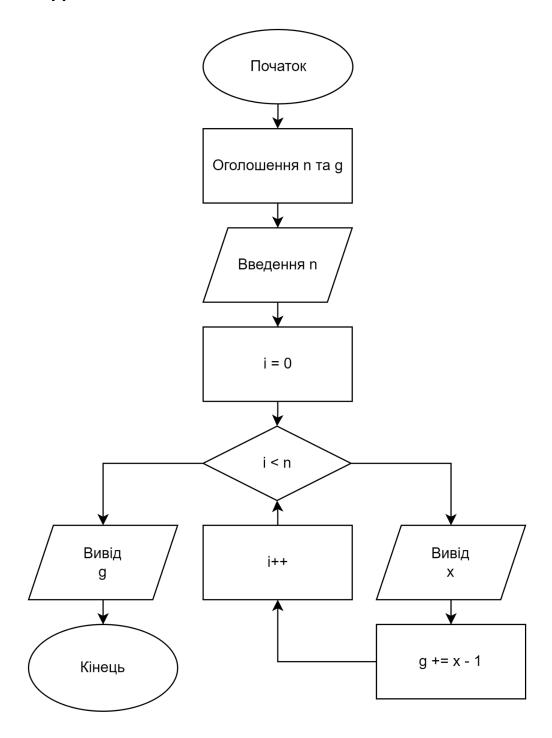
https://algotester.com/en/ProblemSolution/Display/1906234

Частина 2

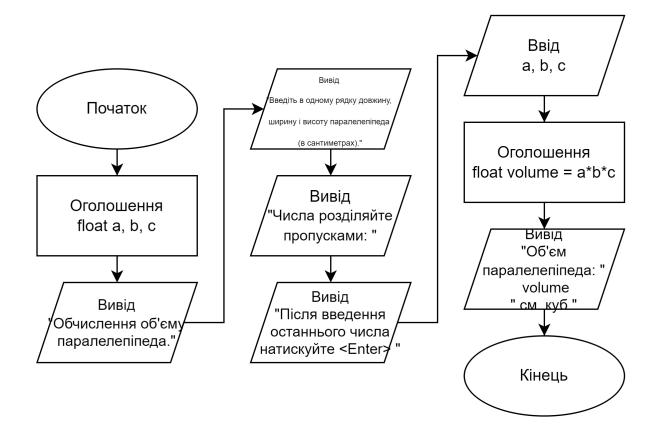
Завдання №1



Орієнтовний час виконання: 15 хв

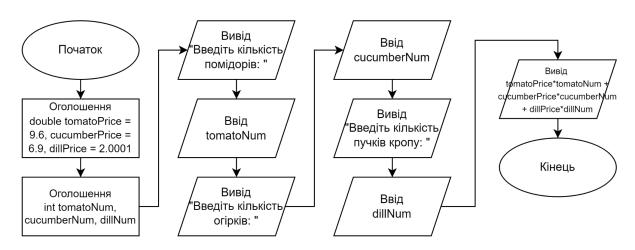


Орієнтовний час виконання: 20 хв

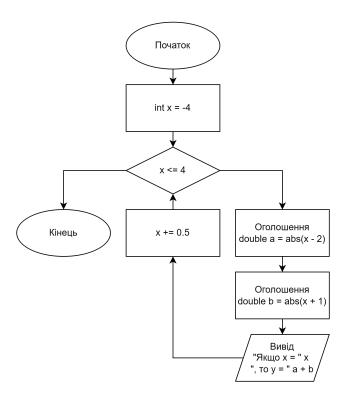


Орієнтовний час виконання: 10 хв

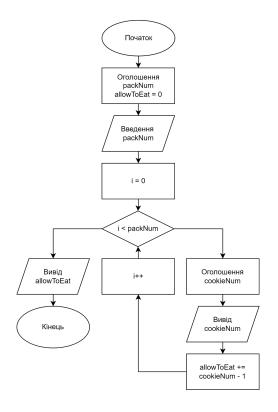
Завдання №4



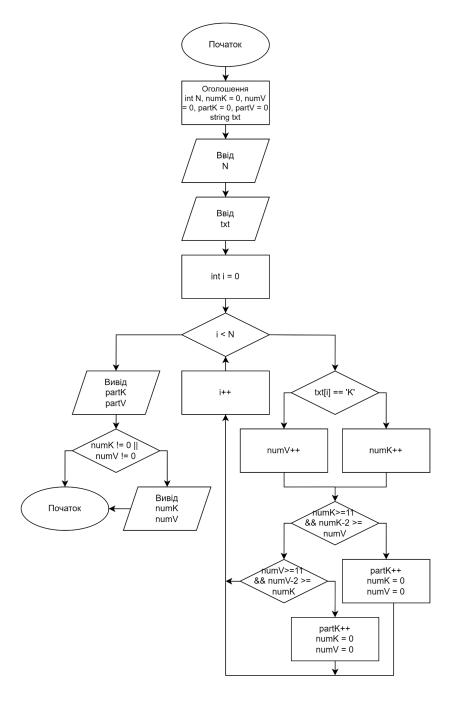
Орієнтовний час виконання: 10 хв



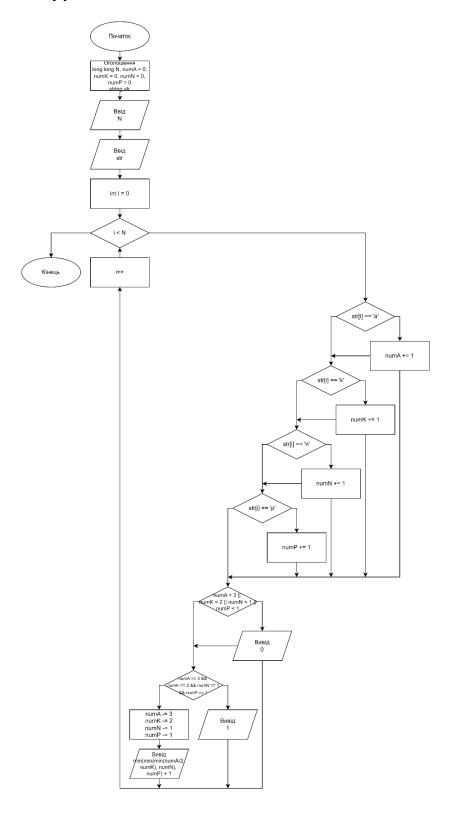
Орієнтовний час виконання: 10 хв



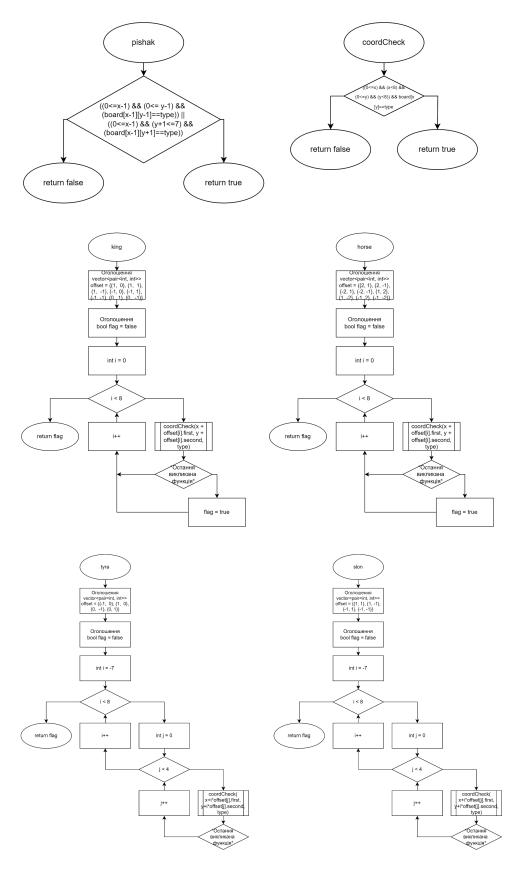
Орієнтовний час виконання: 20 хв

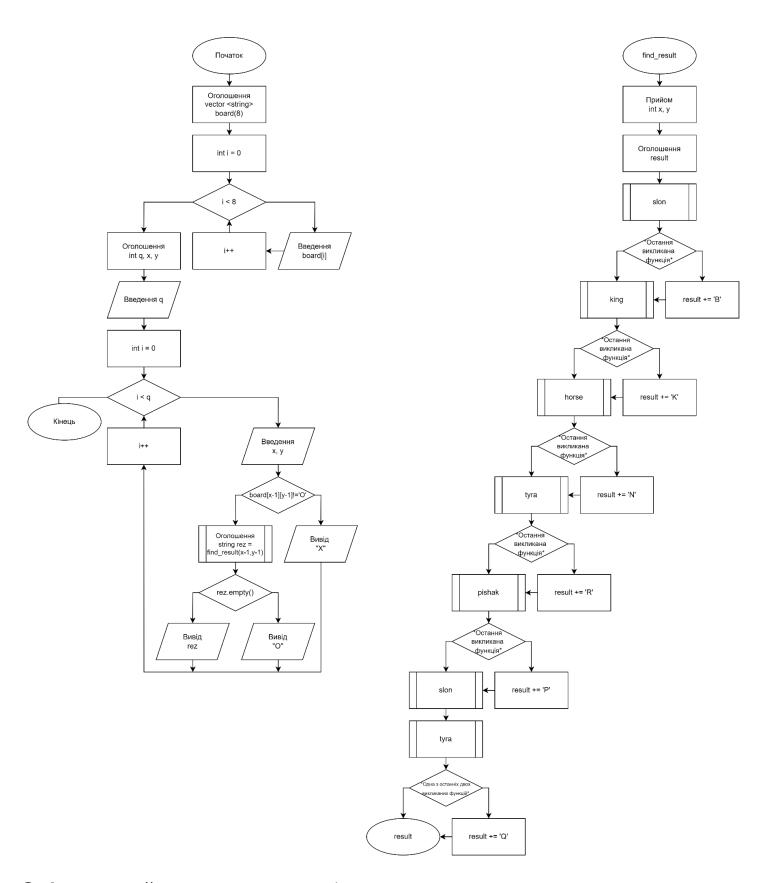


Орієнтовний час виконання: 40 хв



Орієнтовний час виконання: 1 год

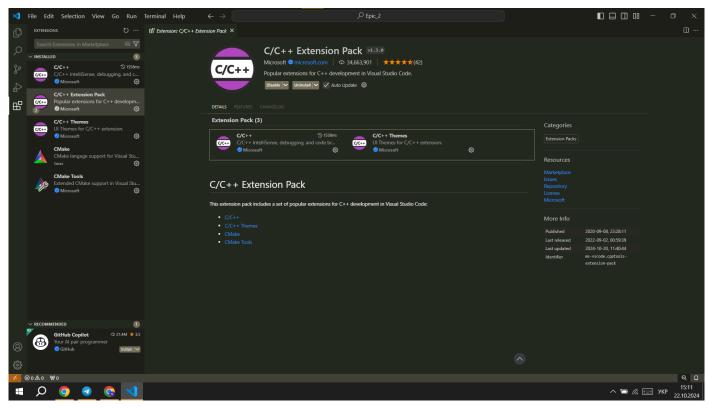




Орієнтовний час виконання: 1 год

Частина 3

Для виконання роботи використовується середовище Visual Studio Code зі встановленим розширенням C/C++ Extension Pack.



Використані бібліотеки:

- iostream
- cmath
- vector

Частина 4

Завдання №1

```
#include <iostream>
1
 2
     #include <cmath>
 3
     using namespace std;
 4
 5
     int main() {
         double a = 0.5, b = 3.1, x = 1.4;
6
7
8
         double alpha = sqrt(abs(a * x * x * sin(2 * x) + exp(-2 * x) * (x + b)));
         double omega = (1 / (pow(cos(x), 2) * pow(x, 3))) - (x / cbrt(a * a + b * b));
9
10
         cout << "Альфа: " << alpha << endl;
11
         cout << "Omera: " << omega << endl;</pre>
12
13
14
         return 0;
15
```

```
#include <iostream>
 1
 2
     #include <cmath>
 3
 4
     using namespace std;
 5
 6
     int main() {
 7
         double h = 1.0;
 8
         for (double x = -5.0; x <= 5.0; x += h) {
9
              double y;
10
11
              if (abs(x) <= 3) {
12
                  y = pow(sin(x + 0.4), 2) / (4 * x * x);
13
              } else {
14
                  y = pow(x, 4) + 2 * x * x * cos(x);
15
16
17
              cout << "Якщо x = " << x << ", то y = " << y << endl;
18
19
20
21
         return 0;
22
```

```
#include <iostream>
 2
 3
     using namespace std;
 4
 5
     int main() {
 6
         float a, b, c;
 7
         cout << "Обчислення об'єму паралелепіпеда." << endl;
8
         cout << "Введіть в одному рядку довжину, ширину і висоту паралелепіпеда (в сантиметрах)." << endl;
9
         cout << "Числа розділяйте пропусками: " << endl;
10
         cout << "Після введення останнього числа натискуйте <Enter> ";
11
12
         cin >> a >> b >> c;
13
14
         float volume = a * b * c;
15
16
         cout << "Dd'єм паралелепіпеда: " << volume << " см. куб." << endl;
17
18
         return 0;
19
20
```

```
#include <iostream>
1
     using namespace std;
 2
 3
 4
     int main() {
 5
         double tomatoPrice = 9.6, cucumberPrice = 6.9, dillPrice = 2.0001;
         int tomatoNum, cucumberNum, dillNum;
 6
 7
8
         cout << "Введіть кількість помідорів: ";
9
         cin >> tomatoNum;
10
         cout << "Введіть кількість огірків: ";
11
12
         cin >> cucumberNum;
13
         cout << "Введіть кількість пучків кропу: ";
14
         cin >> dillNum;
15
16
         cout << tomatoPrice * tomatoNum + cucumberPrice * cucumberNum + dillPrice * dillNum;</pre>
17
18
19
         return 0;
20
```

```
#include <iostream>
 1
     #include <cmath>
 2
 3
     using namespace std;
 4
 5
     int main() {
         for (double x = -4; x <= 4; x += 0.5) {
 6
             double a = abs(x - 2);
 7
             double b = abs(x + 1);
 8
9
             cout << "x = " << x << ", to y = " << a + b << endl;
10
11
12
13
         return 0;
14
```

```
#include <iostream>
 1
     using namespace std;
 2
 3
     int main() {
 4
        long long packNum, allowToEat = 0;
 5
       cin >> packNum;
 6
       for (long long i = 0; i < packNum; i++) {</pre>
7
            int cookieNum;
8
            cin >> cookieNum;
9
            allowToEat += cookieNum - 1;
10
11
        cout << allowToEat;</pre>
12
       return 0;
13
14
```

```
#include <iostream>
 1
 2
     #include <cmath>
     using namespace std;
 3
 4
 5
     int main() {
       int N, numK = 0, numV = 0, partK = 0, partV = 0;
 6
7
       string txt;
8
       cin >> N;
       cin >> txt;
9
       for (int i = 0; i < N; i++) {
10
         if (txt[i] == 'K') numK++;
11
12
         else numV++;
13
         if (numK >= 11 \&\& numK - 2 >= numV) {
14
15
            partK++;
            numK = 0;
16
17
            numV = 0;
18
         else if (numV >= 11 \&\& numV - 2 >= numK) {
19
20
            partV++;
21
            numK = 0;
22
            numV = 0;
23
24
25
       cout << partK << ':' << partV << endl;</pre>
26
       if (numK != 0 || numV != 0) cout << numK << ':' << numV;</pre>
27
28
29
       return 0;
30
```

```
#include <iostream>
 1
 2
     using namespace std;
 3
 4
     int main() {
 5
       long long N, numA = 0, numK = 0, numN = 0, numP = 0;
 6
       string str;
 7
       cin >> N;
       cin >> str;
 8
       for (int i = 0; i < N; i++) {
10
        if (str[i] == 'a') numA += 1;
        else if (str[i] == 'k') numK += 1;
11
        else if (str[i] == 'n') numN += 1;
12
13
       else if (str[i] == 'p') numP += 1;
14
15
       if (numA < 3 || numK < 2 || numN < 1 || numP < 1) cout << 0;</pre>
16
17
       else if (numA == 3 && numK == 2 && numN == 1 && numP == 1) cout << 1;
18
19
        numA -= 3;
20
         numK -= 2;
         numN -= 1;
21
         numP -= 1;
22
23
         cout << min(min(min(numA / 2, numK), numN), numP) + 1;</pre>
24
25
26
       return 0:
```

```
#include <iostream>
2
     #include <vector>
     using namespace std:
     vector<string> board(8);
     bool king(int x, int y, char type);
     bool tyra(int x, int y, char type);
 8
     bool slon(int x, int y, char type);
     bool horse(int x, int y, char type);
     bool pishak(int x, int y, char type);
     bool coordCheck(int x, int y, char type);
13
     string find_result(int x, int y);
14
15
     int main() {
16
17
          for (int i = 0; i < 8; i++) {
             cin >> board[i];
18
19
20
         int q, x, y;
21
22
         cin >> q;
          for (int i = 0; i < q; i++) {
            cin >> x >> y;
              if(board[x-1][y-1]!='0') cout << 'X' << endl;</pre>
                 string rez = find_result(x - 1, y - 1);
28
                  if (rez.empty()) cout << '0' << endl;</pre>
29
                  else cout << rez << endl;</pre>
30
31
32
33
     bool coordCheck(int x, int y, char type) {
34
         if (((0 \le x) \&\& (x \le 8) \&\& (0 \le y) \&\& (y \le 8)) \&\& board[x][y] == type)
35
36
             return true;
37
          else
38
             return false;
39
```

```
41
     bool king(int x, int y, char type) {
         vector<pair<int, int>> offset = {{1, 0}, {1, 1}, {1, -1}, {-1, 0}, {-1, 1}, {-1, -1}, {0, 1}, {0, -1}};
42
43
         bool flag = false;
44
          for (int i = 0; i < 8; i++)</pre>
45
              if (coordCheck(x + offset[i].first, y + offset[i].second, type))
                 flag = true;
46
47
          return flag;
48
49
50
     bool tyra(int x, int y, char type) {
         vector<pair<int, int>> offset = {{-1, 0}, {1, 0}, {0, -1}, {0, 1}};
51
52
         bool flag = false;
          for (int i = -7; i < 8; i++) {
53
54
              for (int j = 0; j < 4; j++) {
55
                  if (coordCheck(x + i * offset[j].first, y + i * offset[j].second, type))
56
                      flag = true;
57
58
59
          return flag;
60
61
     bool slon(int x, int y, char type) \{
62
63
         vector<pair<int, int>> offset = {{1, 1}, {1, -1}, {-1, 1}, {-1, -1}};
64
          bool flag = false;
          for (int i = -7; i < 8; i++) {
65
66
              for (int j = 0; j < 4; j++) {
67
                  if (coordCheck(x + i * offset[j].first, y + i * offset[j].second, type))
68
                      flag = true;
69
70
71
         return flag;
72
73
74
     bool horse(int x, int y, char type) {
75
         bool flag = false;
          vector<pair<int, int>> offset = {{2, 1}, {2, -1}, {-2, 1}, {-2, -1}, {1, 2}, {-1, -2}, {-1, 2}, {-1, -2}};
76
77
          for (int i = 0; i < 8; i++) {
78
             if (coordCheck(x + offset[i].first, y + offset[i].second, type))
79
                  flag = true;
80
81
         return (flag);
82
83
 84
      bool pishak(int x, int y, char type) {
          if ((0 \le x - 1) \&\& (0 \le y - 1) \&\& (board[x - 1][y - 1] == type))
 85
              ((0 \le x - 1) \&\& (y + 1 \le 7) \&\& (board[x - 1][y + 1] == type)))
86
 87
              return true;
 88
          else return false;
 89
 90
      string find_result(int x, int y) {
 91
 92
          string result;
 93
          if (slon(x, y, 'B')) result += "B";
if (king(x, y, 'K')) result += "K";
 94
95
          if (horse(x, y, 'N')) result += "N";
 96
 97
          if (tyra(x, y,'R')) result += "R";
          if (pishak(x, y, 'P')) result += "P";
 98
          if (slon(x, y, 'Q') \mid | tyra(x, y, 'Q')) result += "Q";
99
100
101
          return result;
102
```

Частина 5

Завдання №1

Альфа: 0.775844

Омега: 11.9621

Реальний час виконання: 15 хв

Завдання №2

Якщо x = -5, то y = 639.183

Якщо x = -4, то y = 235.083

Якщо x = -3, то y = 0.00738171

Якщо x = -2, то y = 0.0624467

Якщо x = -1, то y = 0.0797053

Якщо x = 0, то $y = \inf$

Якщо x = 1, то y = 0.242778

Якщо x = 2, то y = 0.0285157

Якщо x = 3, то y = 0.00181392

Якщо x = 4, то y = 235.083

Якщо x = 5, то y = 639.183

Реальний час виконання: 25 хв

Завдання №3

Обчислення об'єму паралелепіпеда.

Введіть в одному рядку довжину, ширину і висоту паралелепіпеда (в сантиметрах). Числа розділяйте пропусками:

Після введення останнього числа натискуйте <Enter> 3.9 4.0 2.0009 Об'єм паралелепіпеда: 31.214 см. куб.

Реальний час виконання: 15 хв

Введіть кількість помідорів: 4 Введіть кількість огірків: 5 Введіть кількість пучків кропу: 5394 10861.4

Реальний час виконання: 10 хв

Завдання №5

```
Якщо x = -4, то y = 9
Якщо x = -3.5, то y = 8
Якщо x = -3, то y = 7
Якщо x = -2.5, то y = 6
Якщо x = -2, то y = 5
Якщо x = -1.5, то y = 4
Якщо x = -1, то y = 3
Якщо x = -0.5, то y = 3
Якщо x = 0, то y = 3
Якщо x = 0.5, то y = 3
Якщо x = 1, то y = 3
Якщо x = 1.5, то y = 3
Якщо x = 2, то y = 3
Якщо x = 2.5, то y = 4
Якщо x = 3, то y = 5
Якщо x = 3.5, то y = 6
Якщо x = 4, то y = 7
```

Реальний час виконання: 10 хв

Завдання №6

5 1 9 37 53 5863 5958

Реальний час виконання: 25 хв

30
VVKVKKVVVVKVKKKKKKVVKKVKKKKVVVV
1:0
2:4

Реальний час виконання: 1 год

Завдання №8

15 pkakvkcaapanank 2

Реальний час виконання: 1 год

Завдання №9

00000000 0R000000 00N00000 0000P000 00000000 K0Q00000 0000000R

0

Реальний час виконання: 3 год