Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 6

На тему: «Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.»

з *дисципліни:* «Основи програмування»

πо:

ВНС Лабораторної Роботи № 10 Алготестер Лабораторної Роботи № 5 Алготестер Лабораторної Роботи № 7-8 Практичних Робіт до блоку № 6

Виконав:

Студент групи ШІ-11 Ореньчук Юрій Миколайович **Тема:** Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.

Мета: Вивчити динамічні структури та попрактикуватися з алгоритмами обробки динамічних структур.

Теоретичні відомості:

Тема №1: Зв'язні списки та дерева

Тема №2: Основи динамічних структур даних

Тема №3: Приклади використання черги

Індивідуальний план опрацювання теорії:

Тема №1: https://www.youtube.com/watch?v=HKfj0l7ndbc

Тема №2: https://www.youtube.com/watch?v=426CYzQC86M

Тема №3: https://www.youtube.com/watch?v=juqhvOyMoeI

Виконання роботи:

Завдання №1: VNS Lab 10 Variant 19

2. Постановка завдання

Написати програму, у якій створюються динамічні структури й виконати їхню обробку у відповідності зі своїм варіантом.

Для кожного варіанту розробити такі функції:

- 1. Створення списку.
- 2. Додавання елемента в список (у відповідності зі своїм варіантом).
- 3. Знищення елемента зі списку (у відповідності зі своїм варіантом).
- 4. Друк списку.
- 5. Запис списку у файл.
- 6. Знищення списку.
- 7. Відновлення списку з файлу.

Завдання №2: Algotester Lab 5 Variant 2

Lab 5v2

Limits: 1 sec., 256 MiB

В пустелі існує незвичайна печера, яка є двохвимірною. Її висота це N, ширина - M.

Всередині печери є пустота, пісок та каміння. Пустота позначається буквою 0, пісок S і каміння X;

Одного дня стався землетрус і весь пісок посипався вниз. Він падає на найнижчу клітинку з пустотою, але він не може пролетіти через каміння.

Ваше завдання сказати як буде виглядати печера після землетрусу.

Input

У першому рядку 2 цілих числа N та M - висота та ширина печери

У N наступних рядках стрічка row_i яка складається з N цифер - і-й рядок матриці, яка відображає стан печери до землетрусу.

Output

N рядків, які складаються з стрічки розміром M - стан печери після землетрусу.

Завдання №3: Algotester Lab 7-8 Variant 2

• Модифікація значення і-го елементу

Ідентифікатор - set

Ви отримуєте 2 цілих числа - індекс елемента, який треба змінити, та його нове значення. Реалізувати використовуючи перегрузку оператора 🛛

• Вивід динамічного масиву на екран

Ідентифікатор - print

Ви не отримуєте аргументів.

Ви виводите усі елементи динамічного масиву через пробіл.

Реалізувати використовуючи перегрузку оператора <<

Input

Ціле число Q - кількість запитів.

У наступних рядках Q запитів у зазначеному в умові форматі.

Output

Відповіді на запити у зазначеному в умові форматі.

Завдання №4: Practice Work Task

Задача №5 - Записати кожному батьківському вузлу суму підвузлів

void tree_sum(TreeNode *root);

Умови задачі:

- використовувати цілочисельні значення у вузлах дерева;
- реалізувати функцію, яка ітеративно проходить по бінарному дереві і записує у батьківський вузол суму значень підвузлів
- вузол-листок не змінює значення
- значення змінюються від листків до кореня дерева

Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

Завдання №1: VNS Lab 10 Variant 19

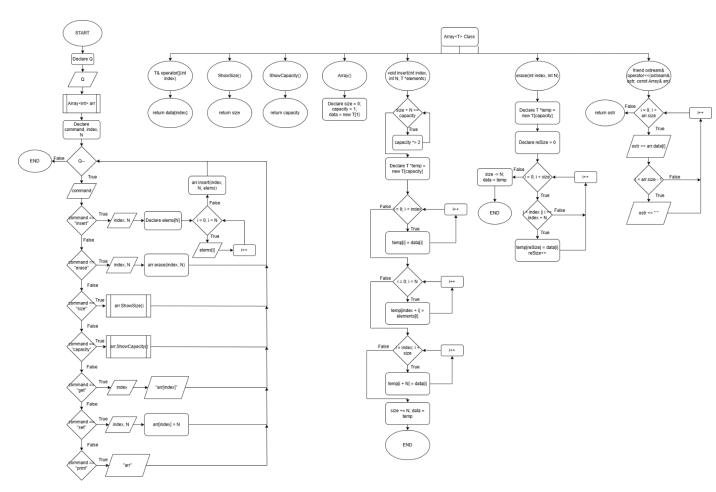
Планований час: 2 год

Завдання №2: Algotester Lab 5 Variant 2

Планований час: 1 год

Завдання №3: Algotester Lab 7-8 Variant 2

Планований час: 3 год



Завдання №4: Practice Work Task

Планований час: 2 год

Код програм з посиланням на зовнішті ресурси:

Завдання №1: VNS Lab 10 Variant 19

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
struct Node {
    char* data;
    Node* prev;
    Node* next;
    Node(const char* val) {
        data = new char[strlen(val) + 1];
        strcpy(data, val);
        prev = next = nullptr;
    ~Node() {
       delete[] data;
};
Node* createList() {
   return nullptr;
}
void printList(Node* head) {
    Node* curr = head;
    while (curr != nullptr) {
        cout << curr->data << " ";
        curr = curr->next;
    cout << endl;</pre>
}
void addToBeginning(Node*& head, const char* value) {
    Node* newNode = new Node(value);
    newNode->next = head;
    if (head) head->prev = newNode;
    head = newNode;
```

```
42
     void deleteByIndex(Node*& head, const vector<int>& indexes) {
         if (!head) {
              cout << "List is empty\n";</pre>
              return;
         vector<int> sortedIndexes = indexes;
         sort(sortedIndexes.rbegin(), sortedIndexes.rend());
         int cnt = 0;
         for (int index : sortedIndexes) {
             Node* curr = head;
             int currIndex = 0;
             while (curr && currIndex < index) {</pre>
                  curr = curr->next;
                  currIndex++;
              if (!curr) {
                  cout << "Index " << index << " is out of range.\n";</pre>
                  continue;
             if (curr->prev) curr->prev->next = curr->next;
             if (curr->next) curr->next->prev = curr->prev;
             if (curr == head) head = curr->next;
              delete curr;
              cnt++;
         cout << "Deleted " << cnt << " elements\n";</pre>
```

```
void writeListToFile(Node* head, const char* filename) {
    ofstream file(filename);
    if (!file.is_open()) {
        cout << "Failed to open file\n";</pre>
        return;
    Node* current = head;
    while (current) {
        file << current->data << endl;</pre>
        cout << "Writing node: " << current->data << endl;</pre>
        current = current->next;
    file.close();
    cout << "Successfully wrote List into file\n";</pre>
void destroyList(Node*& head) {
    while (head) {
        Node* temp = head;
        head = head->next;
        delete temp;
    cout << "Deleted the List\n";</pre>
```

```
Node* recoverList(const char* filename) {
          ifstream file(filename);
          if (!file.is_open()) {
              cout << "Failed to open file\n";</pre>
              return nullptr;
110
111
          Node* head = nullptr;
112
          Node* tail = nullptr;
113
          char buffer[256];
114
          while (file.getline(buffer, 256)) {
115
              Node* newNode = new Node(buffer);
116
              if (!head) {
117
                  head = tail = newNode;
118
               } else {
119
                  tail->next = newNode;
120
                  newNode->prev = tail;
121
                  tail = newNode;
122
123
124
125
          file.close();
126
          return head;
127
128
129
      int main(){
130
          Node* head = createList();
          char* filename = "storage.txt";
131
132
          addToBeginning(head, "Node1");
          addToBeginning(head, "Node2");
134
          addToBeginning(head, "Node3");
          addToBeginning(head, "Node4");
136
137
138
          printList(head);
139
          vector<int> indexes = {1, 0};
          deleteByIndex(head, indexes);
             writeListToFile(head, filename);
             destroyList(head);
             head = recoverList(filename);
             printList(head);
   147
             destroyList(head);
   150
             return 0;
```

Завдання №2: Algotester Lab 5 Variant 2

```
#include <iostream>
     #include <vector>
     #include <queue>
     using namespace std;
     int main() {
         int N, M;
         cin >> N >> M;
         vector<vector<char>> cave(N, vector<char>(M));
11
12
         char type;
         for (int i = 0; i < N; i++) {
             for (int j = 0; j < M; j++) {
                  cin >> type;
                  if (type == 'S' || type == '0' || type == 'X') {
                      cave[i][j] = type;
          for (int j = 0; j < M; j++) {
              for (int i = N - 2; i >= 0; i--) {
                  if (cave[i][j] == 'S') {
                      queue<int> sandQueue;
                      sandQueue.push(i);
                      while (!sandQueue.empty()) {
                          int x = sandQueue.front();
                          sandQueue.pop();
                          if (x + 1 < N \&\& cave[x + 1][j] == '0') {
                              cave[x + 1][j] = '5';
                              cave[x][j] = '0';
                              sandQueue.push(x + 1);
          for (int i = 0; i < N; i++) {
             for (int j = 0; j < M; j++) {
                  cout << cave[i][j];</pre>
             cout << endl;
          return 0;
50
```

Завдання №3: Algotester Lab 7-8 Variant 2

```
#include <iostream>
using namespace std;
template< typename T >
class Array {
    private:
    T* data;
    public:
    int size, capacity;
    Array() {
        size = 0;
        capacity = 1;
        data = new T[1];
    void insert(int index, int N, T *elements) {
        while (size + N >= capacity) {
            capacity *= 2;
        T *temp = new T[capacity];
        for (int i = 0; i < index; i++) {
            temp[i] = data[i];
        for (int i = 0; i < N; i++) {
            temp[index + i] = elements[i];
        for (int i = index; i < size; i++) {</pre>
            temp[i + N] = data[i];
        size += N;
        data = temp;
```

```
void erase(int index, int N) {
    T *temp = new T[capacity];
    int reSize = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (i < index || i >= index + N) {
            temp[reSize] = data[i];
            reSize++;
    size -= N;
    data = temp;
T& operator[](int index) {
    return data[index];
int ShowSize() {
   return size;
int ShowCapacity() {
   return capacity;
friend ostream& operator<<(ostream& ostr, const Array& arr) {
    for (int i = 0; i < arr.size; i++) {
        ostr << arr.data[i];</pre>
        if (i < arr.size - 1) {
            ostr << " ";
    return ostr;
~Array() {
   delete[] data;
```

```
int main(){
          int Q;
          cin >> 0;
          Array<int> arr;
          string command;
          int index, N;
          while (Q--){
               cin >> command;
               if (command == "insert"){
                   cin >> index >> N;
                   int elems[N];
                   for (int i = 0; i < N; i++) {
                       cin >> elems[i];
                   }
                   arr.insert(index, N, elems);
               } else if (command == "erase"){
                   cin >> index >> N;
                   arr.erase(index, N);
               } else if (command == "size"){
                   cout << arr.ShowSize() << endl;</pre>
               } else if (command == "capacity"){
                   cout << arr.ShowCapacity() << endl;</pre>
110
               } else if (command == "get"){
111
112
                   cin >> index;
113
                   cout << arr[index] << endl;</pre>
114
               } else if (command == "set"){
115
116
                   cin >> index >> N;
117
                   arr[index] = N;
118
119
               } else if (command == "print"){
                   cout << arr << endl;
120
122
123
124
          return 0;
```

Завдання №4: Practice Work Task

Завдання 1-3:

```
#include <iostream>
     using namespace std;
     struct Node {
         int data;
         Node* next;
         Node(int val) : data(val), next(nullptr) {}
     };
     // Task 1: Reverse the list
    Node* Reversal(Node* main) {
11
         Node* prev = nullptr;
         Node* curr = main;
         Node* next = nullptr;
         while (curr != nullptr) {
             next = curr->next;
             curr->next = prev;
             prev = curr;
             curr = next;
         return prev;
     void Print(Node* main) {
         Node* temp = main;
         while (temp != nullptr) {
             cout << temp->data << " ";</pre>
             temp = temp->next;
         cout << endl;</pre>
     void deleteList(Node* &head) {
         Node* current = head;
         Node* nextNode;
         while (current != nullptr) {
             nextNode = current->next;
             delete current;
             current = nextNode;
```

```
head = nullptr;
//Task 2: Compare lists
bool Compare(Node* h1, Node* h2) {
    while (h1 != nullptr && h2 != nullptr) {
        if (h1->data != h2->data) {
             return false;
        h1 = h1 - next;
        h2 = h2 \rightarrow next;
    return h1 == nullptr && h2 == nullptr;
// Task 3: Add numbers
Node* Add(Node* n1, Node* n2){
    Node* res = nullptr;
    Node* temp = nullptr;
    int strg = 0;
    while (n1 != nullptr || n2 != nullptr || strg > 0) {
        int sum = strg;
        if (n1 != nullptr) {
             sum += n1->data;
            n1 = n1 - next;
        if (n2 != nullptr) {
             sum += n2->data;
            n2 = n2 \rightarrow next;
        strg = sum / 10;
        int data = sum % 10;
```

```
Node* newNode = new Node(data);
              if (res == nullptr) {
                  res = newNode;
                  temp = newNode;
               } else {
                  temp->next = newNode;
                  temp = temp->next;
          return res;
      int main() {
          Node* main = new Node(4);
          main->next = new Node(3);
          main->next->next = new Node(2);
          main->next->next->next = new Node(1);
          cout << "Original list: ";</pre>
          Print(main);
          main = Reversal(main);
          cout << "Reversed list: ";</pre>
          Print(main);
110
111
          deleteList(main);
113
114
          Node* head1 = new Node(1);
115
          head1->next = new Node(2);
          head1->next->next = new Node(3);
117
          head1->next->next->next = new Node(4);
118
119
          Node* head2 = new Node(1);
120
          head2->next = new Node(2);
          head2->next->next = new Node(3);
122
          head2->next->next->next = new Node(5);
```

```
123
          if (Compare(head1, head2)) {
               cout << "Lists are equal\n";</pre>
126
           } else {
               cout << "Lists are different\n";</pre>
129
130
          deleteList(head1);
          deleteList(head2);
          Node* n1 = new Node(9);
          n1->next = new Node(7);
          n1->next->next = new Node(3);
          Node* n2 = new Node(6);
          n2 - next = new Node(4);
140
          n2->next->next = new Node(8);
          Node* res = Add(n1, n2);
          cout << "Result: ";</pre>
          Print(res);
          deleteList(n1);
          deleteList(n2);
          return 0;
```

Завдання 4-5:

```
#include <iostream>
     using namespace std;
     struct TreeNode {
         int data;
         TreeNode *left;
         TreeNode *right;
         TreeNode(int x) : data(x), left(nullptr), right(nullptr) {}
     };
12
     TreeNode* create_mirror_flip(TreeNode* root) {
13
         if (root == nullptr) {
             return nullptr;
15
16
         TreeNode* tempNode = new TreeNode(root->data);
19
         tempNode->left = create_mirror_flip(root->right);
20
         tempNode->right = create_mirror_flip(root->left);
21
         return tempNode;
23
24
     void Print(TreeNode* root) {
26
         if (root == nullptr) {
27
             return;
         Print(root->left);
30
         cout << root->data << " ";
         Print(root->right);
     void deleteTree(TreeNode* root) {
         if (root == nullptr) {
36
             return;
         deleteTree(root->left);
40
         deleteTree(root->right);
         delete root;
     }
```

```
// Task 5: Find the sum of tree
void tree_sum(TreeNode* root) {
    if (root == nullptr) {
        return;
    int sum = 0;
    if (root->left != nullptr) {
        sum += root->left->data;
    if (root->right != nullptr) {
        sum += root->right->data;
    if (sum > 0) {
        root->data = sum;
    tree sum(root->left);
    tree_sum(root->right);
int main(){
    TreeNode* root = new TreeNode(20);
    root->left = new TreeNode(15);
    root->right = new TreeNode(27);
    root->left->left = new TreeNode(12);
    root->left->right = new TreeNode(18);
    root->right->left = new TreeNode(25);
    root->right->right = new TreeNode(30);
    cout << "Original tree: ";</pre>
    Print(root);
    cout << endl;</pre>
    TreeNode* Mirrored = create_mirror_flip(root);
    cout << "Mirrored tree: ";</pre>
    Print(Mirrored);
    cout << endl;</pre>
```

Результат виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Завдання №1: VNS Lab 10 Variant 19

Фактично затрачений час: 1.5 год

```
Node4 Node3 Node2 Node1

Deleted 2 elements

Writing node: Node2

Writing node: Node1

Successfully wrote List into file

Deleted the List

Node2 Node1

Deleted the List

PS C:\Users\admin1\Documents\CPP\epics> []
```

Завдання №2: Algotester Lab 5 Variant 2

Фактично затрачений час: 45 хв



Завдання №3: Algotester Lab 7-8 Variant 2

2.500 1936181

Фактично затрачений час: 3 год

Lab 5v2 - Lab 5v2

```
insert
0
3
64
37
129
size
3
get
1
37
print
64 37 129
capacity
4
PS C:\Users\admin1\Documents\CPP>
```

an hour ago Lab 78v2 - Lab 78v2 C++ 23 **Accepted** 0.006 1.203 1936707

Завдання №4: Practice Work Task

Фактично затрачений час: 2 год

Original list: 4 3 2 1
Reversed list: 1 2 3 4
Lists are different
Result: 5 2 2 1
PS C:\Users\admin1\Documents\CPP>

Original tree: 12 15 18 20 25 27 30
Mirrored tree: 30 27 25 20 18 15 12
Sum of the tree: 12 30 18 42 25 55 30
PS C:\Users\admin1\Documents\CPP\epics>

Висновки: Я навчився користуватися динамічними структурами та попрактикувався з алгоритмами обробки динамічних структур.

https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground_2024/pull/631