Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 6

На тему: «Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.»

з *дисципліни:* «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 10 Алготестер Лабораторної Роботи № 5 Алготестер Лабораторної Роботи № 7-8 Практичних Робіт до блоку № 6

Виконав:

Студент групи ШІ-12 Кутельмах Євген Петрович **Тема:** Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур

Meta: Отримати практичні навички у роботі з динамічними структурами, алгоритмами обробок динамічних структур

Теоретичні відомості:

- 1) Стек і купа, Черги
 https://acode.com.ua/urok-111-stek-i-kupa/
 https://www.youtube.com/watch?v=Yhw8NbjrSFA&ab_channel=%D0%91%D0
 %BB%D0%BE%D0%B3%D0%B0%D0%BD
 Завдяки цьому уроці, я зрозумів чим відрізняється стек і купа, коли варто
 використати певний тип даних. Ще на цьому уроці та через іншу інформацію
 в інтернеті, зокрема дане відео, я дізнався як можна реалізувати стек
- 2) Інші динамічні структури https://www.youtube.com/watch?v=- 25REjF_atl&t=1189s&ab_channel=%D0%91%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B0%D0%BD

власноруч, як чергу, та інші види черг. Витратив на це близько години.

На цьому відео я розглянув, як можна створити однозв'язний список, ще виконуючи цю роботу, я розглянув в інтернеті як реалізовуються інші динамічні структури: двозв'язний список, бінарне дерево, динамічний масив, тощо. На це я витратив часу близько 3 годин.

Виконання роботи:

Task 3 - Lab# programming: VNS Lab 10

Завдання: Написати програму, у якій створюються динамічні структури й виконати їхню обробку у відповідності зі своїм варіантом.

Для кожного варіанту розробити такі функції:

- 1. Створення списку.
- 2. Додавання елемента в список (у відповідності зі своїм варіантом).
- 3. Знищення елемента зі списку (у відповідності зі своїм варіантом).
- 4. Друк списку.
- 5. Запис списку у файл.
- 6. Знищення списку.
- 7. Відновлення списку з файлу.

Варіант 6: Записи в лінійному списку містять ключове поле типу int. Сформувати двонаправлений список. Знищити з нього елемент із заданим номером, додати елемент у початок списку.

Програма:

```
#include <ctime>
#include <fstream>
 #include <cstdlib>
#include <string>
struct Node {
  int value;
  Node* next;
  Node* prev;
  Node(int val) {
    value = val;
    next = nullptr;
    prev = nullptr;
};
class DoublyLinkedList {
   Node* head;
}
      int size;
      DoublyLinkedList() {
           size = 0;
head = nullptr;
       void pushBack(int value) {
       Node* newNode = new Node(value);
if(head == nullptr)
                   head = newNode;
            Node* curr = head;
while(curr->next != nullptr) {
           }
curr->next = newNode;
                   newNode->prev = curr;
    void pushBack(int value, int n) {
       Node* newNode = new Node(value);
if(size==0) head = newNode;
newNode->next = head;
           head->prev = newNode;
head = newNode;
    void print() {
    if(head == nullptr)
            Node* curr = head;
while(curr != nullptr) {
                      cout << curr->value << " ";
                           curr = curr->next;
```

pushBack(n);

int len = rand()%6 + 1;

list.print();

int index;
cin >> index;
list.remove(index);

srand(static_cast<unsigned int>(time(0)));

list.pushBack(rand()%15);
cout << "We have created our list, it contains: \n";</pre>

cout << "Which element you want to delete?(enumaration starts from 0): ";</pre>

int main() {

```
int main() {
    srand(static_cast<unsigned int>(time(0)));
    DoublyLinkedList list;
    int len = rand()%6 + 1;
    for(int i = 0; i < len; i++)</pre>
        list.pushBack(rand()%15);
    cout << "We have created our list, it contains: \n";</pre>
    list.print();
    cout << "Which element you want to delete?(enumaration starts from 0): ";</pre>
    int index;
    cin >> index;
    list.remove(index);
    cout << "Our list after deleting #" << index << " element:\n";</pre>
    list.print();
    list.pushBack(rand()%15, 0);
    cout << "Our list after adding a new element at the front:\n";</pre>
    list.print();
    cin.ignore();
    string name;
    getline(cin, name);
    list.write(name);
    cout << "After writing to file, we delete our list:\n";</pre>
    list.del();
    list.print();
    cout << "Now we recreating our list from your file:\n";</pre>
    list.recreate(name);
    list.print();
    list.del();
    return 0;
```

```
We have created our list, it contains:
4 2 14 1
Which element you want to delete?(enumaration starts from 0): 2
Our list after deleting #2 element:
4 2 1
Our list after adding a new element at the front:
1 4 2 1
Enter a name for the file: test
After writing to file, we delete our list:
The list is empty
Now we recreating our list from your file:
1 4 2 1
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic6>
■
```

test:

На це завдання я витратив близько 2 годин часу.

Task 4 - Lab# programming: Algotester Lab 5

Умова:

Lab 5v2

Limits: 1 sec., 256 MiB

В пустелі існує незвичайна печера, яка є двохвимірною. Її висота це N, ширина - M.

Всередині печери ϵ пустота, пісок та каміння. Пустота позначається буквою 0 , пісок S і каміння X;

Одного дня стався землетрус і весь пісок посипався вниз. Він падає на найнижчу клітинку з пустотою, але він не може пролетіти через каміння.

Ваше завдання сказати як буде виглядати печера після землетрусу.

Input

У першому рядку 2 цілих числа N та M - висота та ширина печери

У N наступних рядках стрічка row_i яка складається з N цифер - і-й рядок матриці, яка відображає стан печери до землетрусу.

Output

N рядків, які складаються з стрічки розміром M - стан печери після землетрусу.

Constraints

 $1 \leq N, M \leq 1000$

 $|row_i|=M$

 $row_i \in \{X, S, O\}$

9 days ago C++ 23 Accepted 0.027 1.836 View	Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
·	9 days ago	C++ 23	Accepted	0.027	1.836	View

Showing 1 to 1 of 1 rows

Програма:

```
#include <iostream>
     #include <algorithm>
     using namespace std;
     bool check(char *col, int N) {
            if(col[i] == 'S' && col[i+1] == '0') return false;
     void dochanges(char *col,int N) {
        auto p = find(col, col + N, 'X');
        if(p == col + N) {
            int s = count(col, col + N, 'S');
            for(int i = N-1; i >= 0; i--) {
               if(s>0) {
            while(!check(col, N)) {
               for(int i = 0; i < N - 1; i++) {
                  if(col[i] == 'S' && col[i + 1] == '0')
                      swap(col[i], col[i + 1]);
32
      void makeCols(char **arr,int N, int M) {
           for(int i = 0; i < M; i++) {
                char *col = new char[N];
                for(int j = 0; j < N; j++) {
                     col[j] = arr[j][i];
                dochanges(col, N);
                for(int j = 0; j < N; j++) {
                     arr[j][i] = col[j];
41
42
                delete[] col;
                col = nullptr;
      void print(char **arr, int size) {
           for(int i = 0; i < size; i++)
                cout << arr[i] << "\n";
```

```
int main() {
         int N, M;
         cin >> N >> M;
         char **arr = new char*[N];
         cin.ignore(23421, '\n');
         for(int i = 0; i < N; i++) {
             arr[i] = new char[M+1];
             cin.getline(arr[i], M + 1);
         makeCols(arr, N, M);
62
         print(arr, N);
         for(int i = 0; i < N; i++) {
             delete[] arr[i];
             arr[i] = nullptr;
         delete[] arr;
         arr = nullptr;
         return 0;
70
71
```

```
5 5
SSOSS
00000
SOOXX
0000S
00S00
00000
000SS
000XX
SOO0O
SSSOS
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic6>
```

На дану задачу я витратив 30 хв.

Task 5 - Lab# programming: Algotester Lab 7-8

Умова:

Lab 78v2

Limits: 1 sec., 256 MiB

Ваше завдання - власноруч реалізувати структуру даних "Динамічний масив".

Ви отримаєте Q запитів, кожен запит буде починатися зі слова-ідентифікатора, після якого йдуть його аргументи.

Вам будуть поступати запити такого типу:

• Вставка:

Ідентифікатор - insert

Ви отримуєте ціле число index елемента, на місце якого робити вставку.

Після цього в наступному рядку рядку написане число N - розмір масиву, який треба вставити.

У третьому рядку N цілих чисел - масив, який треба вставити на позицію index.

• Видалення:

Ідентифікатор - erase

Ви отримуєте 2 цілих числа - index, індекс елемента, з якого почати видалення та n - кількість елементів, яку треба видалити.

• Визначення розміру:

Ідентифікатор - size

Ви не отримуєте аргументів.

Ви виводите кількість елементів у динамічному масиві.

• Визначення кількості зарезервованої пам'яті:

Ідентифікатор - capacity

Ви не отримуєте аргументів.

• Визначення кількості зарезервованої пам'яті:

Ідентифікатор - capacity

Ви не отримуєте аргументів.

Ви виводите кількість зарезервованої пам'яті у динамічному масиві.

Ваша реалізація динамічного масиву має мати фактор росту (Growth factor) рівний 2.

• Отримання значення і-го елементу

Ідентифікатор - get

Ви отримуєте ціле число - index, індекс елемента.

Ви виводите значення елемента за індексом. Реалізувати використовуючи перегрузку оператора []

• Модифікація значення \emph{i} -го елементу

Ідентифікатор - se

Ви отримуєте 2 цілих числа - індекс елемента, який треба змінити, та його нове значення. Реалізувати використовуючи перегрузку оператора 🛭

• Вивід динамічного масиву на екран

Ідентифікатор - print

Ви не отримуєте аргументів

Ви виводите усі елементи динамічного масиву через пробіл.

Реалізувати використовуючи перегрузку оператора <<

Input

Ціле число Q - кількість запитів.

У наступних рядках Q запитів у зазначеному в умові форматі.

Output

Відповіді на запити у зазначеному в умові форматі.

Notes

Гарантується, що усі дані коректні. Виходу за межі масиву або розмір, більший ніж розмір масиву недопустимі. Індекси починаються з нуля.

Для того щоб отримати 50% балів за лабораторну достатньо написати свою структуру.

Для отримання 100% балів ця структура має бути написана як <u>шаблон класу</u>, у якості параметру використати int. Використовувати STL заборонено.

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
27 minutes ago	C++ 23	Accepted	0.006	1.434	View
an hour ago	C++ 23	Accepted	0.006	1.340	View
an hour ago	C++ 23	Wrong Answer 1	0.002	1.039	View

Програма(з використанням структури):

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
private:
    int s;
    int capacity;
    int *array;
      }
delete[] array;
array = newArray;
       DynamicMas() {
           s = 0;
capacity = 1;
array = new int[capacity];
       ~DynamicMas() {
    delete[] array;
}
       int cap() {
    return capacity;
}
       void insert(int index, int num, int *array2) {
    resize(s+num);
          for (int i = s - 1; i >= index; i--) {
    array[i + num] = array[i];
}
for(int i = 0; i < num; i++) {
    array[index + i] = array2[i];
}</pre>
       void erase(int index, int n) {
   for (int i = index; i < s - n; i++) {
      array[i] = array[i + n];
}</pre>
       int size() {
    return s;
}
        int& operator[] (const int index) {
    return array[index];
```

```
int get(int index) {
    return array[index];
}

void set(int index, int num) {
    array[index] = num;
}

friend ostream& operator<< (ostream &out, const DynamicMas &arr) {
    for(int i = 0; i < arr.s; i++) {
        out << arr.array[i] << " ";
    }
    return out;
}

void print() {
    cout << *this << "\n";
}

int main() {
    int Q;
    cin >> Q;
    DynamicMas arr;
    for(int i = 0; i < Q; i++) {
        string com;
        cin >> com;
}
```

```
if(com == "size") {
        cout << arr.size() << "\n";</pre>
    } else if(com == "capacity") {
        cout << arr.cap() << "\n";
    } else if(com == "print") {
        arr.print();
    } else if(com == "get") {
        int num;
        cin >> num;
        cout << arr.get(num) << "\n";</pre>
    } else if(com == "set") {
        int a,b;
        cin >> a >> b;
        arr.set(a, b);
    } else if(com == "erase") {
        int a, b;
        cin >> a >> b;
        arr.erase(a, b);
        cin >> a >> b;
        int *ar = new int[b];
        for(int i = 0; i < b; i++)
            cin >> ar[i];
        arr.insert(a, b, ar);
        delete[] ar;
        ar = nullptr;
return 0;
```

Програма(з використанням шаблону класу):

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
private:
    int s;
    int capacity;
        T *array;
              id resize(int size) {
   if(size >= capacity) {
     while(size >= capacity)
        capacity *= 2;
   T *newArray = new T[capacity];
   for (int i = 0; i < s; i++) {
        newArray[i] = array[i];
}</pre>
                        }
delete[] array;
array = newArray;
        DynamicMas() {
               s = 0;
capacity = 1;
array = new T[capacity];
        ~DynamicMas() {
    delete[] array;
          int cap() {
    return capacity;
         void insert(int index, int num, T *array2) {
                 resize(s+num);
                  for (int i = s - 1; i >= index; i--) {
    array[i + num] = array[i];
                  for(int i = 0; i < num; i++) {
    array[index + i] = array2[i];</pre>
         void erase(int index, int n) {
    for (int i = index; i < s - n; i++) {
        array[i] = array[i + n];
}</pre>
          T& operator[] (const int index) {
    return array[index];
```

```
get(int index) {
  return array[index];
69
       friend ostream& operator<< (ostream &out, const DynamicMas<T> &arr) {
          for(int i = 0; i < arr.s; i++) {
    out << arr.array[i] << " ";
       void print() {
    cout << *this << "\n";</pre>
    int main() {
       DynamicMas<int> arr;
for(int i = 0; i < Q; i++) {
          string com;
                    if(com == "size") {
                          cout << arr.size() << "\n";</pre>
                     } else if(com == "capacity") {
                          cout << arr.cap() << "\n";</pre>
                     } else if(com == "print") {
                          arr.print();
                     } else if(com == "get") {
                          int num;
                          cin >> num;
                          cout << arr.get(num) << "\n";</pre>
                     } else if(com == "set") {
                          int a,b;
                          cin >> a >> b;
                          arr.set(a, b);
                     } else if(com == "erase") {
                          int a, b;
                          cin >> a >> b;
                          arr.erase(a, b);
                          int a, b;
                          cin >> a >> b;
                          int *ar = new int[b];
                          for(int i = 0; i < b; i++)
                               cin >> ar[i];
                          arr.insert(a, b, ar);
                          delete[] ar;
                          ar = nullptr;
               return 0;
```

```
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic6> g++ algv2.cpp -o algv2 ; if ($?) { .\algv2 }
12
0
insert 0 5
251 252 253 254 255
size
capacity
print
251 252 253 254 255
get 1
set 1 777
get 1
777
erase 1 3
get 1
size
print
251 255
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic6>
```

Ця програма була вже на порядок складнішою, тому я написав її за 3,5 години.

Task 6 - Practice# programming: Class Practice Task

Задача полягала в опрацюванні однозв'язного списку та бінарного дерева, використовуючи різні функції. Програма:

```
#include ciostreams
include cosath

using namespace std;

struct Node {
    int value;
    Node(int val) {
        value = val;
        next = nullptr;
    }
}

struct TreeNode {
    int value;
    recetode *left;
    treeNode* int v) {
        value = val;
        recetode* fright;
        treeNode* int v) {
        value = v;
        left = nullptr;
        right = nullptr;
        sirrorrelper(original-value);
        sirrorrelper(
```

```
TreeNode* getroot() {
            return root;
         void postorderTraverse(TreeNode* r) {
                postorderTraverse(r->left);
                postorderTraverse(r->right);
                cout << r->value << " ";
         BinaryTree mirror() {
            BinaryTree tree;
            mirrorHelper(root, tree.root);
            return tree;
         void treeSum(TreeNode *r) {
            if(r == nullptr || (r->left == nullptr && r->right == nullptr)) return;
            treeSum(r->left);
            treeSum(r->right);
            r->value = 0;
            if(r->left != nullptr)
                r->value += r->left->value;
            if(r->right != nullptr)
                r->value += r->right->value;
      class LinkedList {
           Node* head;
           LinkedList() {
               size = 0;
               head = nullptr;
           void pushBack(int value) {
               Node* newNode = new Node(value);
               if(head == nullptr)
                    head = newNode;
                    Node* curr = head;
                    while(curr->next != nullptr) {
                        curr = curr->next;
                    curr->next = newNode;
               size++;
114
           void print() {
               if(head == nullptr)
                    cout << "The list is empty";</pre>
                    Node* curr = head;
                    while(curr != nullptr) {
```

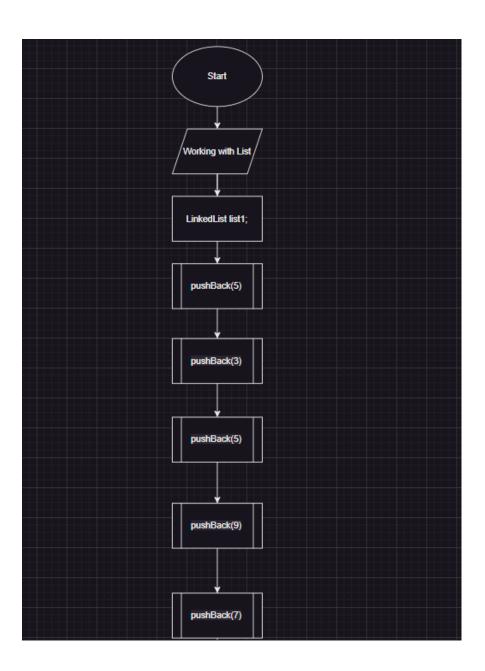
```
Node* curr = head;
        while(curr != nullptr) {
            cout << curr->value << " ";</pre>
            curr = curr->next;
    cout << endl;</pre>
void reverse() {
    if (!head || !head->next)
    Node* start = head;
    Node *last = head;
    for(int i = 1; i < size; i++)</pre>
        last = last->next;
    while(start != last && start->next != last) {
        int temp = start->value;
        start->value = last->value;
        last->value = temp;
        start = start->next;
        Node* prev = head;
        while(prev->next != last)
           prev = prev->next;
        last = prev;
```

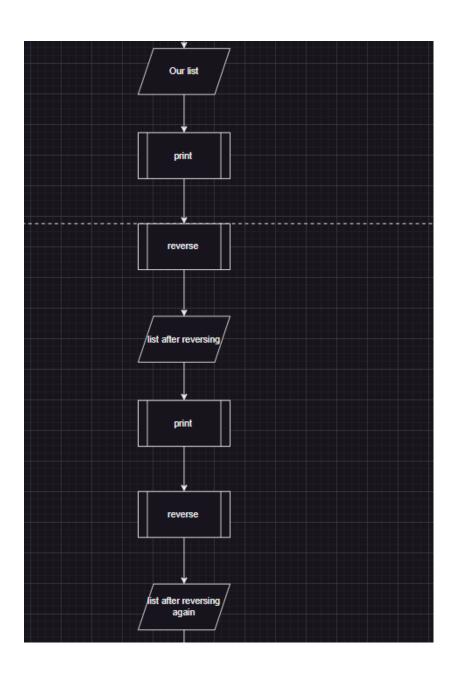
```
bool compare(LinkedList 1) {
         if(size != l.size) return false;
         Node *N1 = head;
         Node *N2 = 1.head;
         for(int i = 1; i < size; i++) {
              if(N1->value != N2->value) return false;
              N1 = N1 - next;
              N2 = N2 \rightarrow next;
         return true;
     int task3() {
         Node* newN = head;
         LinkedList list;
         int sum = 0;
         for(int i = 0; i < size; i++) {
              int n = newN->value * pow(10, i);
              list.pushBack(n);
              sum += n;
              newN = newN->next;
         return sum;
};
int main() {
   cout << "Working with Linked List\n";</pre>
   LinkedList list1;
   list1.pushBack(5);
   list1.pushBack(3);
   list1.pushBack(9);
   list1.pushBack(5);
   list1.pushBack(7);
   cout << "Our list: \n";</pre>
   list1.print();
   list1.reverse();
   cout << "Our list after reversing: \n";</pre>
   list1.print();
   list1.reverse();
   cout << "We have reversed starting list one more time:\n";</pre>
   list1.print();
   LinkedList list2;
   list2.pushBack(5);
   list2.pushBack(3);
   list2.pushBack(9);
   list2.pushBack(5);
   list2.pushBack(0); // Змінений елмент - 7 щоб були однакові
   cout << "Our second list:\n";</pre>
   list2.print();
```

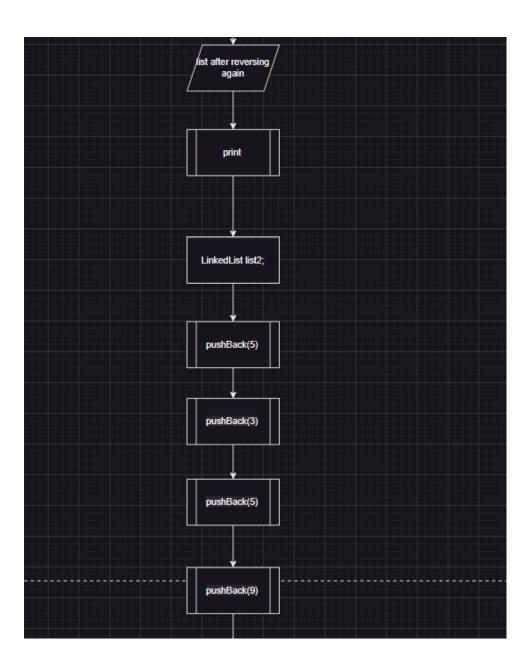
```
if(list1.compare(list2)) cout << "Lists are equal!\n";</pre>
 cout << "Sum for task 3 of the first tree is: " << list1.task3();</pre>
 cout << "\n----\n";
BinaryTree tree1;
tree1.add(7);
tree1.add(10);
tree1.add(4);
tree1.add(1);
tree1.add(5);
tree1.add(8);
 tree1.add(9);
tree1.add(12);
cout << "Post-order traverse will look like this for our first tree: \n";</pre>
TreeNode* r1 = tree1.getroot();
tree1.postorderTraverse(r1);
BinaryTree tree2 = tree1.mirror();
TreeNode* r2 = tree2.getroot();
tree2.postorderTraverse(r2);
tree2.postorderTraverse(r2);
tree1.treeSum(r1);
tree1.treeSum(r2);
r1 = tree1.getroot();
tree1.postorderTraverse(r1);
cout << "\nPost-order traverse will look like this for our second tree after task5: \n";</pre>
r2 = tree2.getroot();
tree2.postorderTraverse(r2);
```

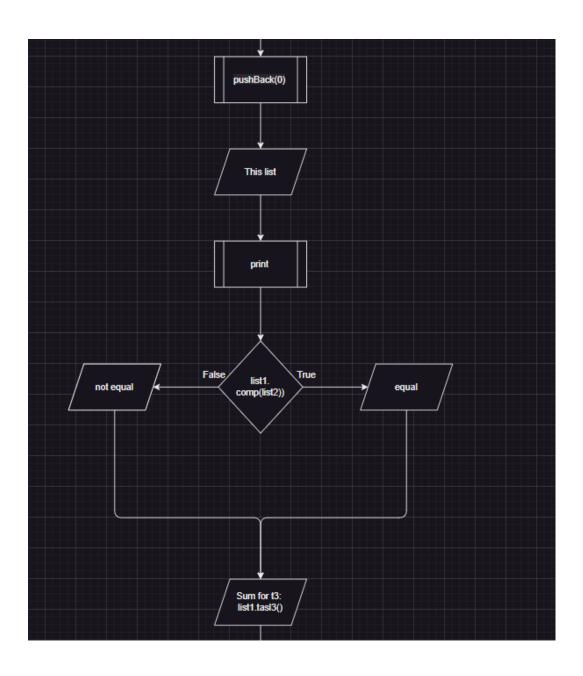
```
Working with Linked List
Our list:
5 3 9 5 7
Our list after reversing:
7 5 9 3 5
We have reversed starting list one more time:
5 3 9 5 7
Our second list:
5 3 9 5 0
Lists are equal!
Sum for task 3 of the first tree is: 75935
Working with Binary Tree
Post-order traverse will look like this for our first tree:
1 5 4 9 8 12 10 7
The new - mirrored tree has been created, post-order traverse looks likse this:
12 9 8 10 5 1 4 7
Post-order traverse will look like this for our first tree after task5:
1 5 6 9 9 12 21 27
Post-order traverse will look like this for our second tree after task5:
12 9 9 21 5 1 6 27
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic6>
```

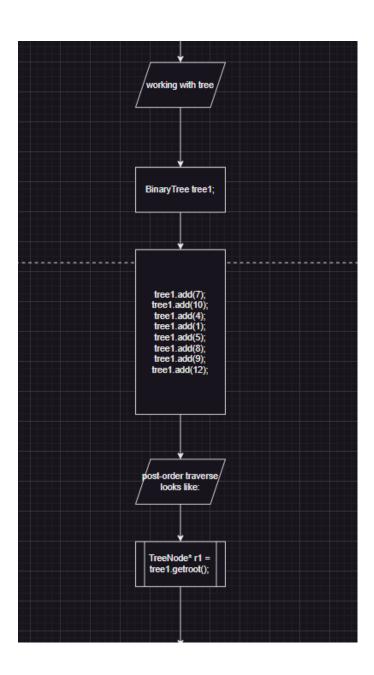
Це найскладніша задача з даного епіку, написав я її за 4 години, блок - схема до неї виглядатиме так:

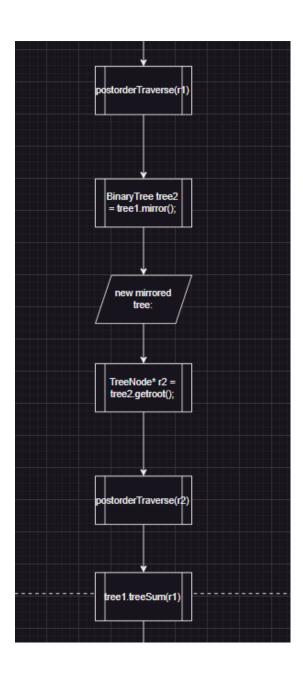


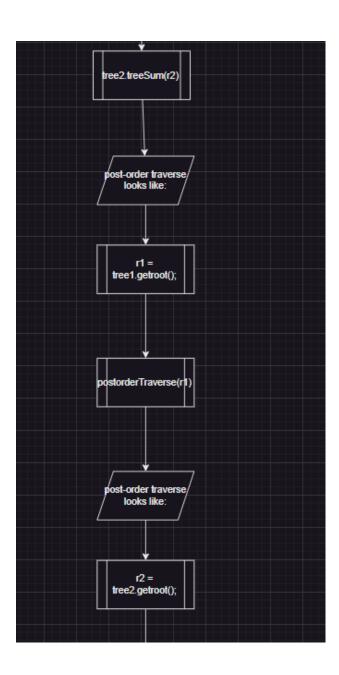


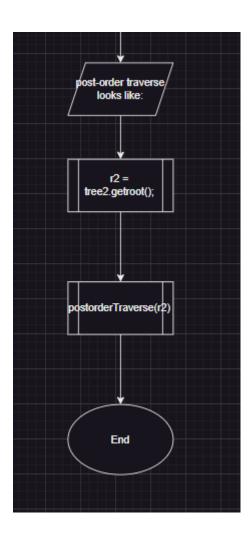


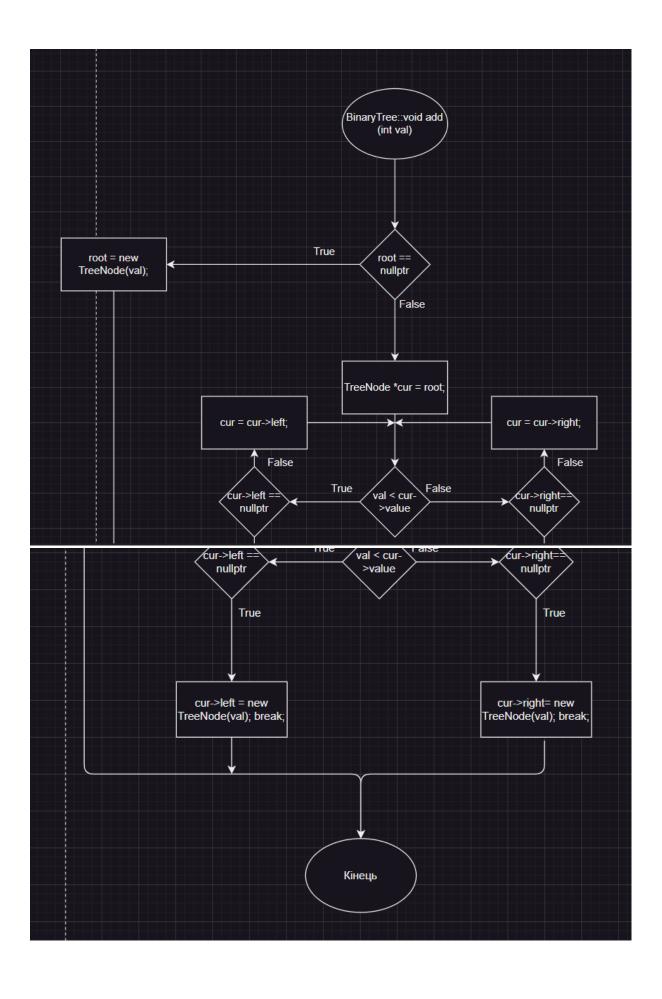


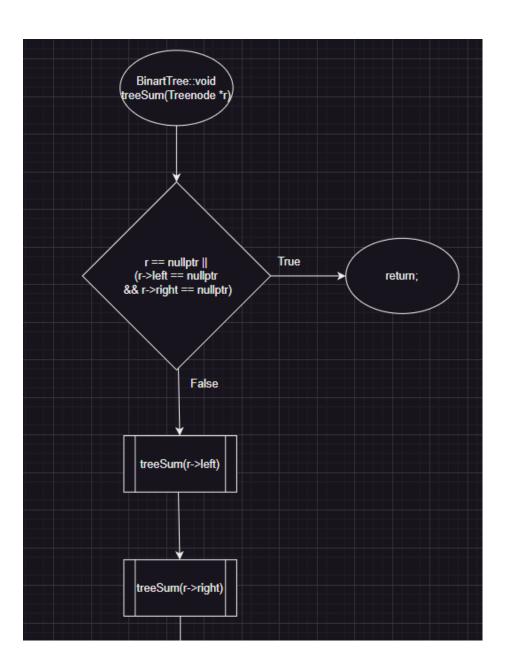


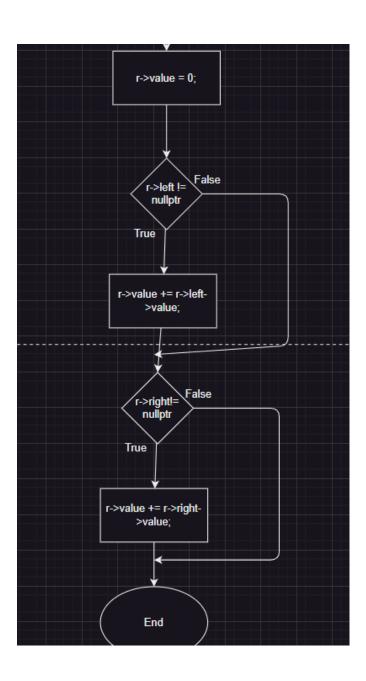


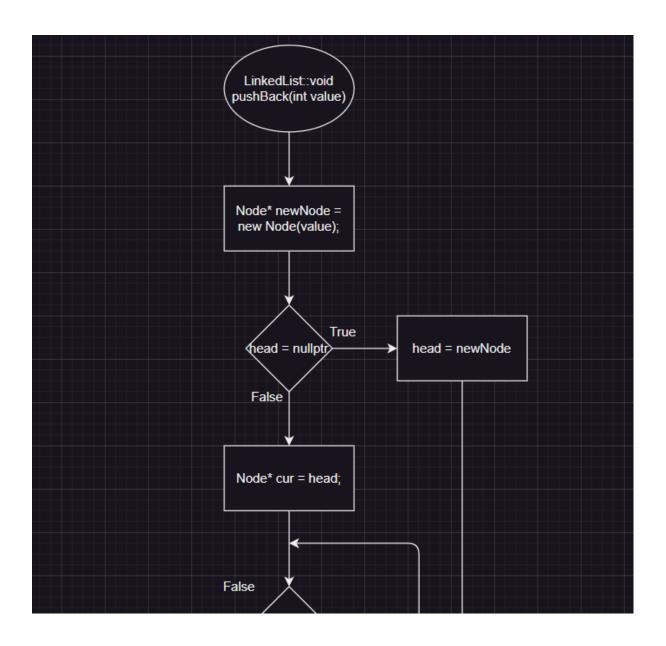


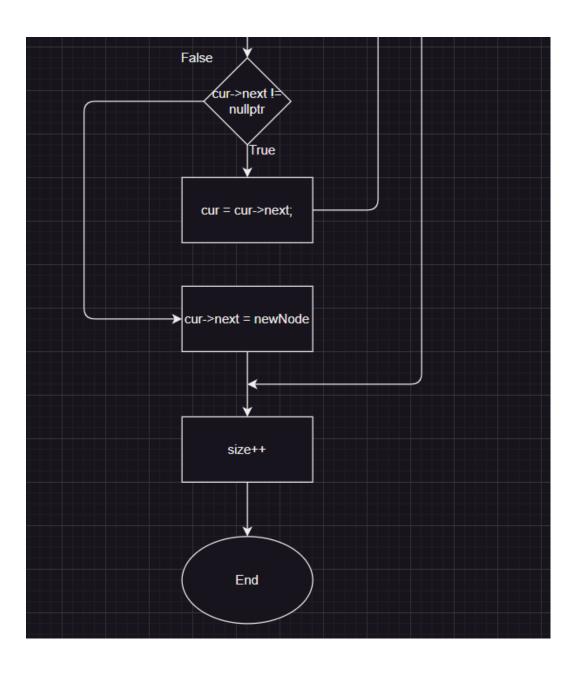


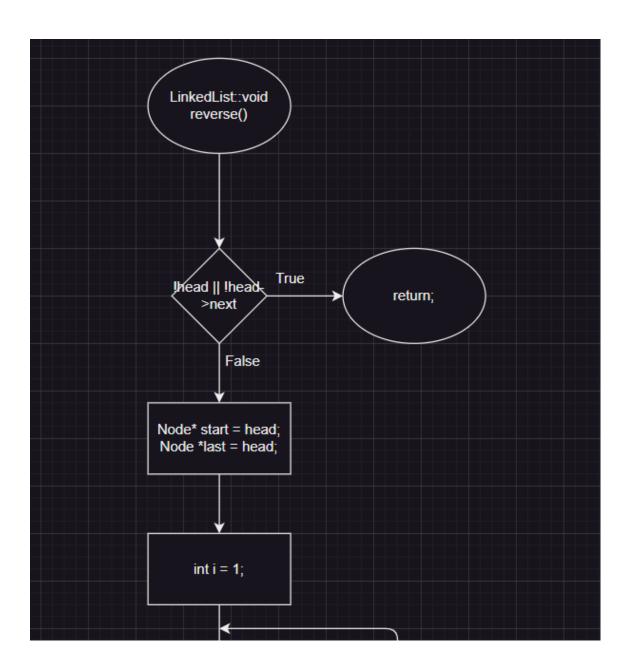


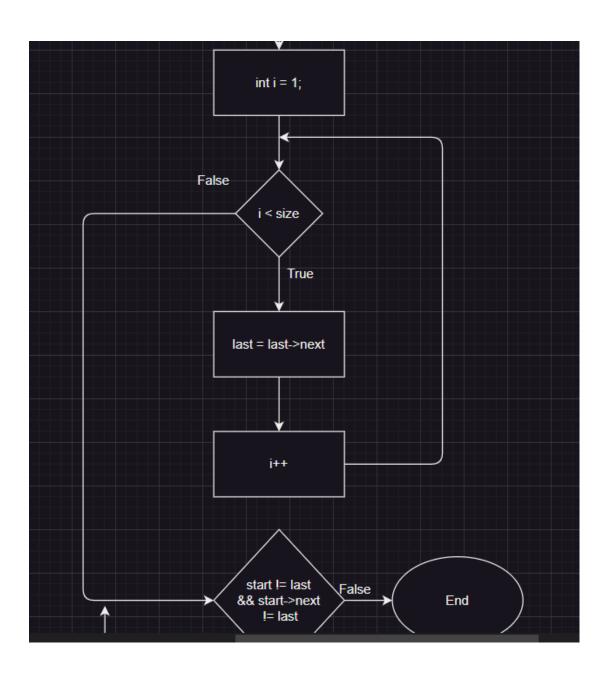


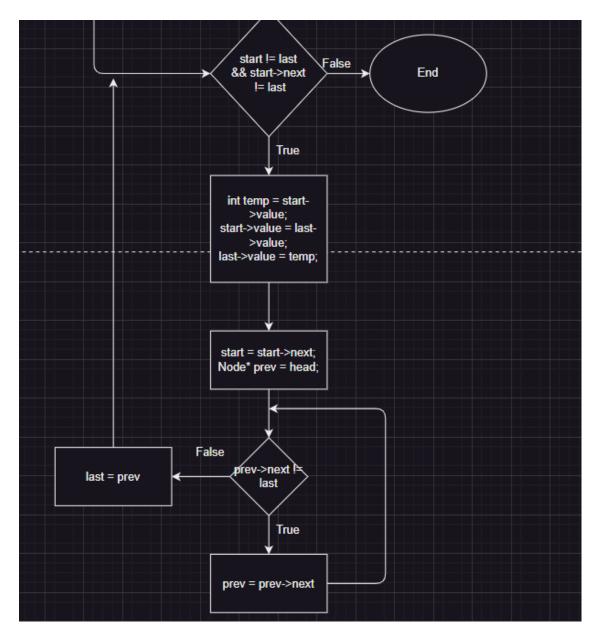












На написання цієї блок-схеми я витратив 2 години.

Task 7 - Practice# programming: Self Practice Task

https://algotester.com/uk/ArchiveProblem/DisplayWithEditor/40829

Шифрування корупційних схем

Я не зміг знайти задачі, яка б стосувалась епіка напряму, тому обрав цю цікавеньку задачу, з цікавим описом.

Умова:

В офісі ЗЕника працює один татарин. Щомісяця він придумує нову геніальну корупційну схему й охоче ділиться нею із Зеником у повідомленні. Цього місяця знову не обійшлося без нової хитрої схеми. Однак Татарин — не дурний. Він знає, що повідомлення зі схемою для Зеника можуть перехопити правоохоронці. Тому він шифрує його алгоритмом кодування довжин серій.

Кодування довжин серій (англ. Run-length encoding, RLE) — простий алгоритм стиснення даних, який оперує серіями даних, тобто послідовностями, у яких один і той ж символ зустрічається кілька разів поспіль. При кодуванні рядок однакових символів, що становлять серію, замінюють рядком, який містить сам повторюваний символ і кількість його повторів (З Вікіпедії).

Розгляньмо приклад кодування рядка AAAABBBBBBBACBBBBDDDDDDDDDD . Якщо застосувати алгоритм RLE до нього, то отримаємо 4A7B1A1C4B11D . Останній запис інтерпретується як чотири A, сім B, одна A, одна C, чотири B, одинадцять D.

Зверніть увагу, що 4A483B1A1C4B7D4D не є правильно закодованим рядком — треба записувати цілі серії. 4A7BAC4B11D також не є правильно закодованим рядком — навіть якщо довжина серії символа дорівнює одиниці, то все одно потрібно записувати 1.

Зашифруйте корупційну схему татарина алгоритмом RLE.

Вхідні дані

Вхідні дані містять єдиний рядок s — корупційну схему татарина.

Вихідні дані

Виведіть закодовану за алгоритмом RLE корупційну схему.

Довжина закодованої схеми не перевищуватиме 10^5 символів.

Створено	Компілятор	Результат	Час (сек.)	Пам'ять (МіБ)	Дії
декілька секунд тому	C++ 23	Зараховано	0.005	1.297	Перегляд
3 хвилини тому	C++ 23	Неправильна відповідь 18	0.003	1.141	Перегляд

Програма:

```
#include <iostream>
     #include <cstring>
     using namespace std;
     int main() {
         char s[100001];
         cin >> s;
          char ch = s[0];
          int was = 1;
          int l = strlen(s);
          for(int i = 1; i < l; i++) {
11
              if(s[i]==ch) {
12
                  was++;
13
              } else {
14
                  cout << was;
15
                  was = 1;
                  cout << ch;
17
                  ch = s[i];
18
19
          cout << was << ch;
21
22
          return 0;
23
```

PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic6
FFFFLLLLLLAFSDLLLDSIIIDUUVVWWWW
4F6L1A1F1S1D4L1D1S3I1D2U2V4W
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic6

Загалом задачка не дуже складна, тому я її написав за 15 хв.

Робота в команді

Загалом, працюючи в команді, ми обговорили як реалізувати задані нам динамічні структури та допомагали одне одному з труднощами. Ось один із скріншотів наших зустрічей:



Висновок: Я отримав практичні навички у роботі з динамічними структурами, алгоритмами обробок динамічних структур