

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4
про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4

На тему: «Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи №4

ВНС Лабораторної Роботи №5

Алготестер Лабораторної Роботи №2

Алготестер Лабораторної Роботи №3

Практичних Робіт до блоку №4

Виконав:

Студент групи ШІ-12
Бісюк Роман Васильович

Львів 2024

Тема роботи:

Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

Мета роботи:

Дослідження одновимірних і двовимірних масивів для зберігання і впорядкування даних, що забезпечує швидкий доступ і обробку великих обсягів інформації.

Дослідження вказівників та посилань для розуміння адресації пам'яті та оптимізації використання ресурсів, що дозволяє ефективніше працювати з динамічними структурами даних.

Дослідження динамічних масивів для створення програм із змінною кількістю елементів, що підвищує гнучкість і адаптивність коду.

Дослідження структур даних та вкладених структур для організації складних об'єктів, що забезпечує кращу структуру і читабельність програмного коду.

Дослідження алгоритмів обробки масивів і структур для реалізації ефективної обробки даних, що сприяє написанню оптимізованих і масштабованих програм.

Теоретичні відомості:

У даній роботі розглядаються основні принципи роботи з масивами та структурами даних, зокрема одновимірні й двовимірні масиви для організації і зберігання великих обсягів даних. Особливу увагу приділено вказівникам і посиланням як засобам управління пам'яттю та ефективного доступу до даних. Розглянуто динамічні масиви, які забезпечують гнучке управління розміром даних під час виконання програми. Досліджено основи структур даних і вкладених структур для створення складних, логічно організованих об'єктів. Описано алгоритми обробки масивів і структур, що дозволяють ефективно виконувати операції пошуку, сортування і модифікації даних, покращуючи оптимізацію коду.

Джерела:

-aCode

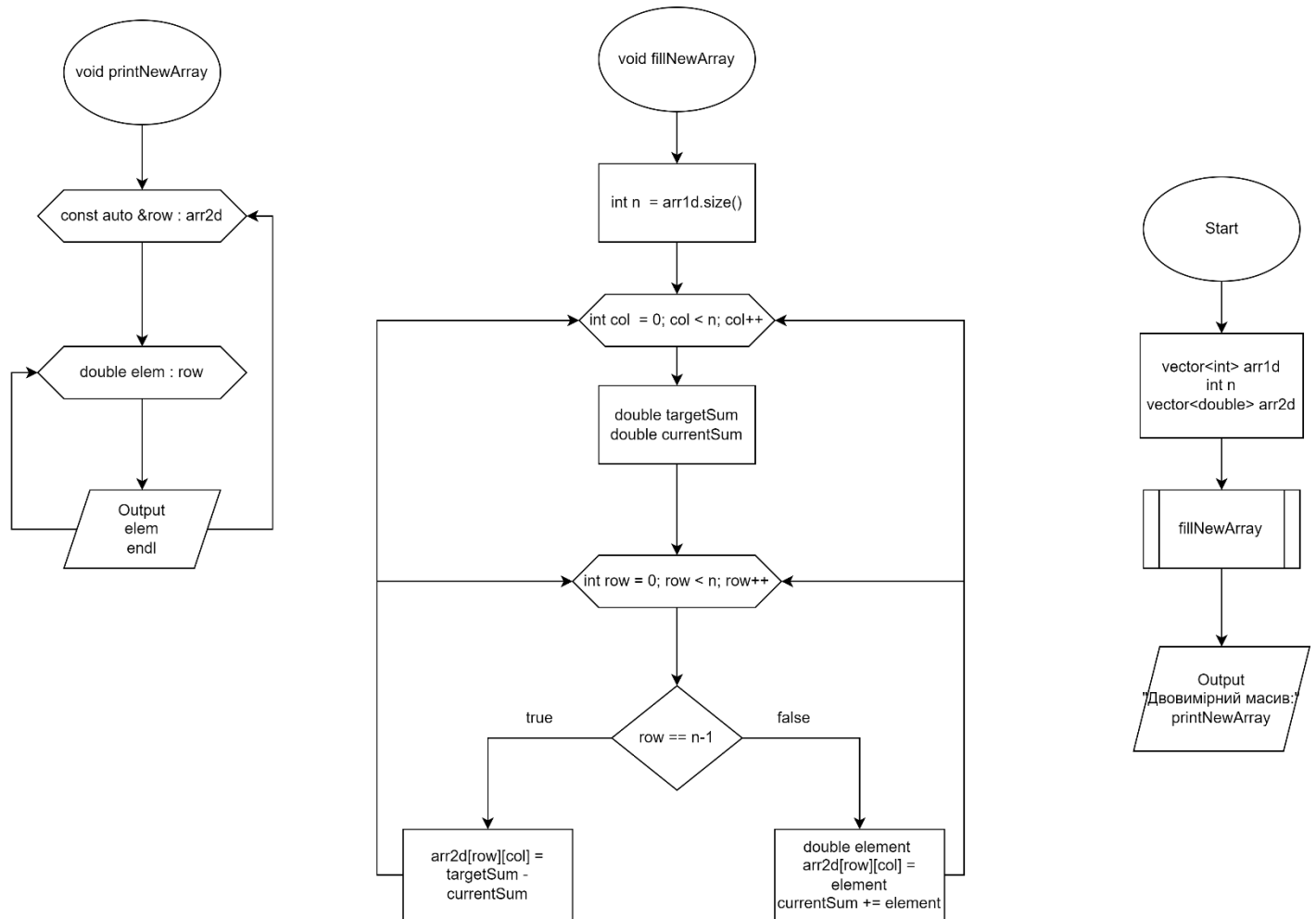
- Harvard CS50 lectures+tasks

-w3school

Epic 4 Task 2 - Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-8)

Time expected – 20 minutes

time spent – 20 minutes



Epic 4 Task 3 - Lab# programming: VNS Lab 4

Time expected – 1 hour

time spent – 1.5 hour

```

1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <algorithm>
4
5  using namespace std;
6
7
8  void printFromK(const vector<int>& arr, int k, bool forward)
9  {
10     int n = arr.size();
11     for (int i = 0; i < n; i++)
12     {
13         int index = forward ? (k + i) % n : (n + k - i) % n;
14         cout << arr[index] << " ";
15     }
16     cout << endl;
17 }
18
19 void deleteMax(vector<int>& arr)
20 {
21     int maxEl = *max_element(arr.begin(), arr.end());
22     arr.erase(remove(arr.begin(), arr.end(), maxEl), arr.end());
23 }
24
25 int main()
26 {
27     vector<int> elements = {3, 5, 1, 5, 3, 4, 5, 9};
28     int k = 2;
29
30     cout << "Елементи від k-го вліво:\n";
31     printFromK(elements, k, false);
32
33     deleteMax(elements);
34
35     cout << "Елементи від k-го вправо:\n";
36     printFromK(elements, k, true);
37
38     return 0;
39 }

```

Елементи від k-го вліво:

1 5 3 9 5 4 3 5

Елементи від k-го вправо:

1 5 3 4 5 3 5

Epic 4 Task 4 - Lab# programming: VNS Lab 5

Time expected - 1 hour

time spent – 50 minutes

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  using namespace std;
4
5  void fillNewArray(const vector<int> &arr1d, vector<vector<double>> &arr2d)
6  {
7      int n = arr1d.size();
8
9      for (int col = 0; col < n; col++)
10     {
11         double targetSum = arr1d[col];
12         double currentSum = 0;
13
14         for (int row = 0; row < n; row++)
15             if (row == n - 1)
16                 arr2d[row][col] = targetSum - currentSum;
17             else
18             {
19                 double element = (targetSum / n) + (0.1 * (row + 1));
20                 arr2d[row][col] = element;
21                 currentSum += element;
22             }
23     }
24 }
25
26 void printNewArray(const vector<vector<double>> &arr2d)
27 {
28     for (const auto &row : arr2d)
29     {
30         for (double elem : row)
31             cout << elem << "\t";
32         cout << endl;
33     }
34 }
35
36 int main()
37 {
38     vector<int> arr1d = {14, 23, 232, 4};
39     int n = arr1d.size();
40
41     vector<vector<double>> arr2d(n, vector<double>(n, 0.0));
42
43     fillNewArray(arr1d, arr2d);
44
45     cout << "Двовимірний масив: \n";
46     printNewArray(arr2d);
47
48     return 0;
49 }
```

Двовимірний масив:

3.6	5.85	58.1	1.1
3.7	5.95	58.2	1.2
3.8	6.05	58.3	1.3
2.9	5.15	57.4	0.4

Epic 4 Task 5 - Lab# programming: Algotester Lab 2

Time expected – 1 hour

Time spent – 40 minutes

Lab 2v3

Limits: 1 sec., 256 MiB

Вам дано масив цілих чисел розміром N , на першій та останній клітинці розміщено по дрону.

Вони одночасно взлітають.

На початку кожного ходу швидкість дрону стає рівною значенню клітинки, у якій він знаходиться.

Тобто лівий дрон у першу секунду з клітинки з індексом 1 перелетить у клітинку з індексом a_1 , тобто його наступна позиція рахується як поточна позиція + число у поточній позиції (перегляньте пояснення для візуалізації) Правий робить аналогічно в протилежну сторону.

Вони це роблять до моменту, коли трапиться одна з зазначених подій:

Якщо 2 дрони опиняться в одній клітинці - ви виводите **Collision**.

Якщо лівий дрон опиниться справа від правого - це **Miss**

У випадку якщо вони зупиняться один навпроти одного, тобто у клітинках a_i та a_{i+1} - виведіть **Stopped**

Врахуйте, що перевіратися треба також до взльоту.

Input

У першому рядку ціле число N - розмір масиву

У другому рядку N цілих чисел - елементи масиву

Output

У першому рядку фінальна позиція першого та другого дрона.

У другому рядку одне зі слів:

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
8 hours ago	C++ 23	Accepted	0.003	1.441	View

```

1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <string>
4
5  using namespace std;
6
7  int main() {
8      size_t size;
9      cin >> size;
10
11     vector<int> arr(size);
12     for (size_t i = 0; i < size; i++) {
13         std::cin >> arr[i];
14     }
15
16     int leftP = 0;
17     int rightP = size - 1;
18     string answer = "Miss";
19     bool canMove = true;
20
21     while (canMove) {
22         if (leftP == rightP) {
23             answer = "Collision";
24             break;
25         }
26         if (leftP == rightP - 1) {
27             answer = "Stopped";
28             break;
29         }
30
31         leftP += arr[leftP];
32         rightP -= arr[rightP];
33
34         if (leftP > rightP) {
35             answer = "Miss";
36             break;
37         }
38     }
39
40     cout << leftP + 1 << ' ' << rightP + 1 << '\n' << answer;
41     return 0;
42 }

```

Epic 4 Task 6 - Lab# programming: Algotester Lab 3

Time expected – 40 minutes

time spent – 1 hour

```
1  #include <iostream>
2  #include <string>
3
4  using namespace std;
5
6  string compress_string(const string& s) {
7      string compressed;
8      int count = 1;
9
10     for (size_t i = 1; i <= s.size(); ++i) {
11         if (i < s.size() && s[i] == s[i - 1]) {
12             ++count;
13         } else {
14             compressed.push_back(s[i - 1]);
15             if (count > 1) {
16                 compressed += to_string(count);
17             }
18             count = 1;
19         }
20     }
21
22     return compressed;
23 }
24
25 int main() {
26     string s;
27     cin >> s;
28
29     string compressed = compress_string(s);
30     cout << compressed << endl;
31
32     return 0;
33 }
```

Lab 3v3

Limits: 1 sec., 256 MiB

Вам дана стрічка s.

Ваше завдання зробити компресію стрічки, тобто якщо якась буква йде більше одного разу підряд у стрічці замінити її на букву + кількість входжень підряд.

Input

У першому рядку стрічка S

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
8 hours ago	C++ 23	Accepted	0.003	1.418	View

Epic 4 Task 7 - Practice# programming: Class Practice Task

Time expected – 1 hour

time spent – 1 hour

```
1  #include <iostream>
2  #include <string>
3
4  using namespace std;
5
6  bool isPalindrome(const string& str, int start, int end) {
7      if (start >= end) {
8          return true;
9      }
10     if (str[start] != str[end]) {
11         return false;
12     }
13     return isPalindrome(str, start + 1, end - 1);
14 }
15
16 bool isPalindrome(int num) {
17     int original = num;
18     int reversed = 0;
19
20     while (num != 0) {
21         reversed = reversed * 10 + num % 10;
22         num /= 10;
23     }
24     return original == reversed;
25 }
26
27 int main() {
28     string word;
29     cout << "Введіть слово для перевірки на паліндром: ";
30     cin >> word;
31     if (isPalindrome(word, 0, word.length() - 1)) {
32         cout << word << " є паліндромом" << endl;
33     } else {
34         cout << word << " не є паліндромом" << endl;
35     }
36
37     int number;
38     cout << "Введіть число для перевірки на паліндром: ";
39     cin >> number;
40     if (isPalindrome(number)) {
41         cout << number << " є паліндромом" << endl;
42     } else {
43         cout << number << " не є паліндромом" << endl;
44     }
45
46     return 0;
47 }
```

```
Введіть слово для перевірки на паліндром: radar
radar є паліндромом
Введіть число для перевірки на паліндром: 12345
12345 не є паліндромом
```

Epic 4 Task 8 - Practice# programming: Self Practice Task

Time expected - 30 minutes

time spent - 40 minutes

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <algorithm>
4
5  using namespace std;
6
7  int main() {
8      int n;
9      cin >> n;
10     vector<pair<int, int>> offices(n);
11
12     for (int i = 0; i < n; i++) {
13         int length;
14         cin >> length;
15         offices[i] = {length, i + 1};
16     }
17
18     sort(offices.begin(), offices.end());
19
20     for (auto office : offices) {
21         cout << office.second << " ";
22     }
23     cout << endl;
24
25     return 0;
26 }
```

Офісна Вулиця. Частина 1

Limits: 2 sec., 256 MiB

Зустрілися якось працівники великих компаній і почали... Обговорювати план вулиці.

Виявляється, всі приміщення, які орендуватимуть ці компанії, збудують вздовж однієї вулиці.

i -та компанія орендуватиме офіс довжиною l_i метрів. Офіси будуватимуть один за одним, починаючи з точки 0. Всі працівники приїжджатимуть на стоянку, яку побудують в точці 0, та будуть йти до офісів своїх компаній.

Тобто, якщо офіси будуть збудовані в порядку p_1, p_2, \dots, p_n , то перший офіс почнеться в точці 0 і закінчиться в точці l_{p_1} , другий почнеться в l_{p_1} і закінчиться в $l_{p_1} + l_{p_2}$ і т.д. Двері кожного офісу завжди є в кінці будинку, який є ближчим до стоянки.

Ваше завдання — допомогти розмістити офіси компаній на цій вулиці в такому порядку, щоб сумарна відстань від точки 0 до усіх офісів була мінімальною.

Input

У першому рядку задане ціле число n — кількість компаній.

У наступному рядку задано n цілих чисел l_i через пробіл — довжини офісів усіх компаній.

Output

У єдиному рядку виведіть n чисел від 1 до n — порядок компаній, в якому варто будувати офіси.

Якщо існує декілька оптимальних порядків — виведіть будь-який із них.

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
a few seconds ago	C++ 23	Accepted	0.053	2.273	View

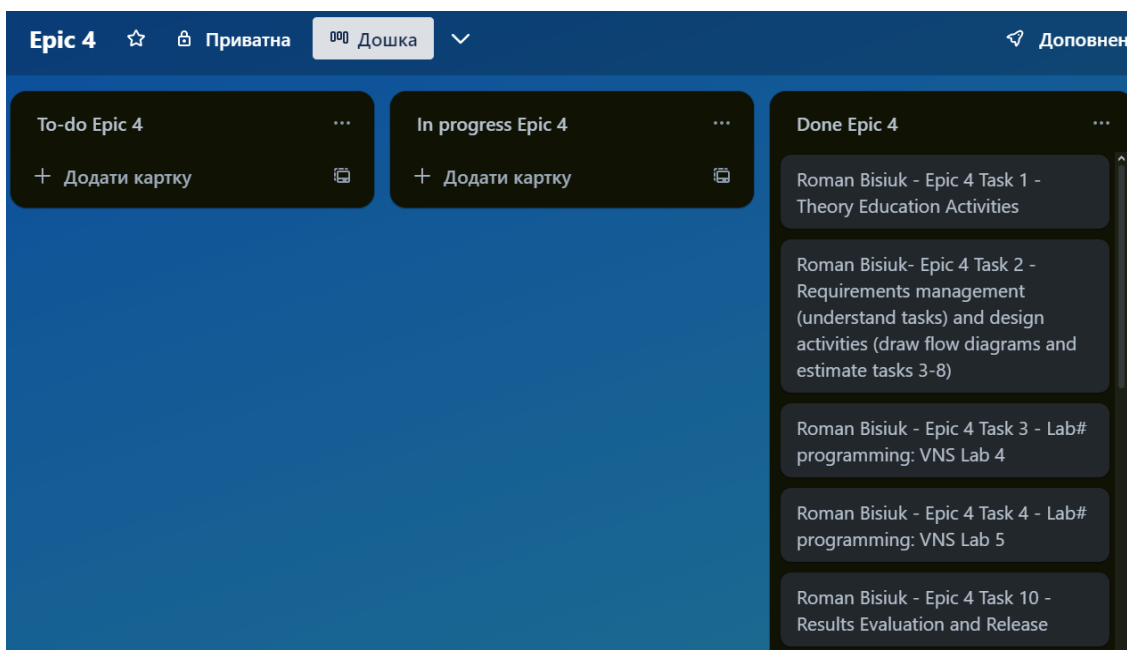
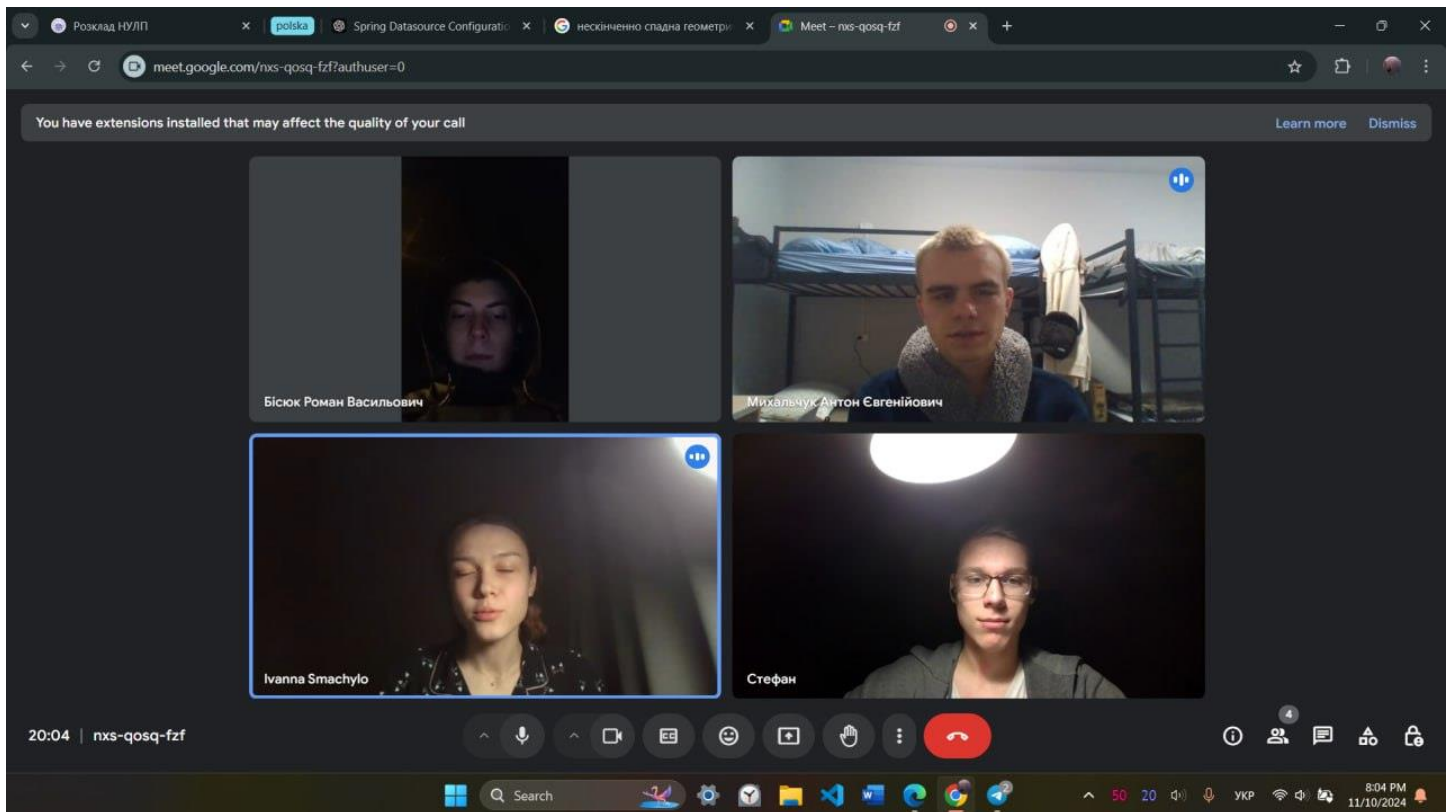
Epic 4 Task 9 - Result Documentation Report and Outcomes Placement Activities (Docs and Programs on GitHub)

Time expected - 30 minutes

time spent – 25 minutes

Pull-Request

Meets: розібралися з дошкою в Trello, обговорили проблемні питання



Висновок: В процесі виконання лабораторної роботи я навчився використовувати одновимірні та двовимірні масиви для зберігання і впорядкування даних, що покращує доступ до великого обсягу інформації. Також я ознайомився з поняттями вказівників і посилань, що дозволяє ефективно управляти пам'яттю і використовувати динамічні масиви. Окрім того, я досліджував структури даних та алгоритми обробки масивів, що сприяє написанню оптимізованих і масштабованих програм.