Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 2

На тему: «Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 1 Алготестер Лабораторної Роботи № 1 Практичних Робіт до блоку № 2

Виконала:

Студентка групи ШІ-12 Лящук Соломія Володимирівна

Тема роботи:

Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.

- Task 1 Theory Education Activities
- Task 2 Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-7)
- Task 3 Lab# programming: VNS Lab 1 Task 1
- Task 4 Lab# programming: VNS Lab 1 Task 2
- Task 5 Lab# programming: Algotester Lab 1 Task 1
- Task 6 Practice# programming: Class Practice Task
- Task 7 Practice# programming: Self Practice Task
- Task 8 Result Documentation Report and Outcomes Placement Activities (Docs and Programs on GitHub)
- Task 9 Results Evaluation and Release

Мета роботи:

Дослідити основи програмування через вивчення лінійних та розгалужених алгоритмів, умовних та логічних операторів. Розглянути змінні, константи та типи даних, їх розміри та призначення. Вивчити методи вводу/виводу даних, базові операції, вбудовані функції та значення коментарів для читабельності коду. Сформувати фундаментальні знання для подальшого освоєння програмування.

Джерела:

https://acode.com.ua/urok-33-rozmir-typiv-danyh/

https://acode.com.ua/statychni-i-dynamichni-biblioteky/

https://www.youtube.com/watch?v=gncUL57AHwk

https://acode.com.ua/urok-44-umovnyj-ternarnyj-operator-sizeof-i-koma/

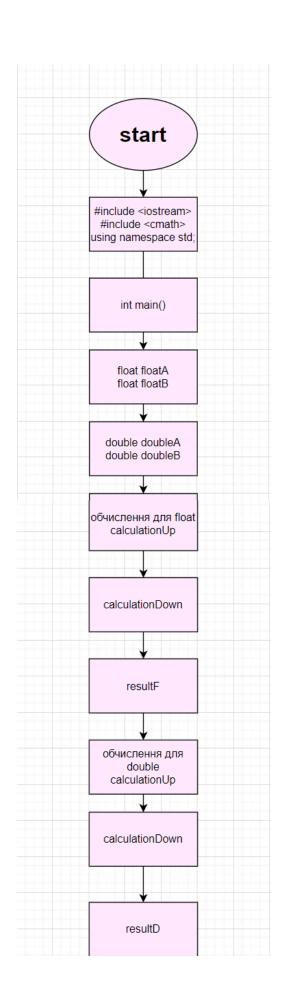
Theory Education Activities

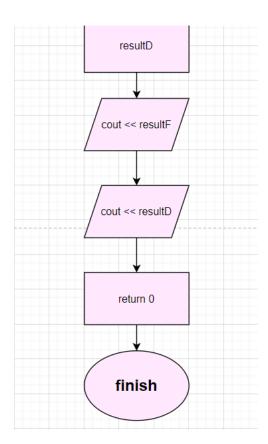
- 1. Змінні, Константи, Типи даних та їх Розміри:
- O Основні типи даних у C++ (int, char, float, double, тощо).
- О Розміри типів даних і їх представлення у двійковій системі.
- О Порівняння різних типів даних та вибір відповідного типу для задач.
- 2. Бібліотеки C++ stdio, cmath, iostream (Стандартна бібліотека C++)
- 3. Ввід та Вивід даних:
- O Основи використання cin та cout.
- O Основи використання printf/scanf.
- О Форматування виводу даних.
- Робота з різними типами даних у вводі/виводі.
- 4. Базові Операції та Вбудовані Функції:
- О Арифметичні операції та їх використання.
- О Побітові операції
- Використання математичних функцій (sqrt, pow, тощо).
- 5. Лінійні алгоритми:
- Визначення та особливості лінійних алгоритмів.
- Структура та властивості лінійних алгоритмів.
- О Написання лінійних алгоритмів на С++.
- 6. Розгалужені алгоритми та Умовні Оператори:
- О Введення в розгалужені алгоритми.
- о Область видимості.
- О Умовні оператори: if, else, else if, switch-case.
- о Тернарний оператор?.
- Реалізація розгалужених алгоритмів на С++.
- 7. Логічні Оператори:
- О Визначення та види логічних операторів (AND, OR, NOT).
- Застосування логічних операторів у розгалужених алгоритмах.
- О Вправи на розуміння та використання логічних операцій.

Task 2

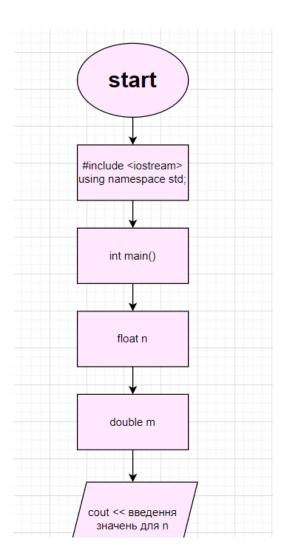
Requirements management

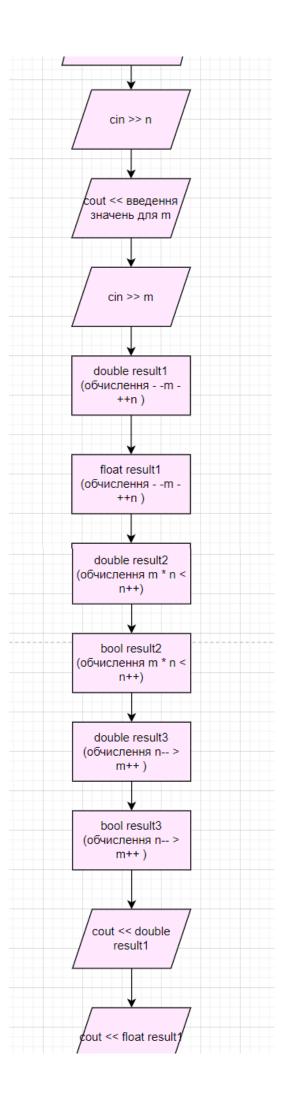
- 1. VNS Lab 1 Task 1
- 2. VNS Lab 1 Task 2
- 3. Algotester Lab 1 Task 1
- 4. Class Practice Task

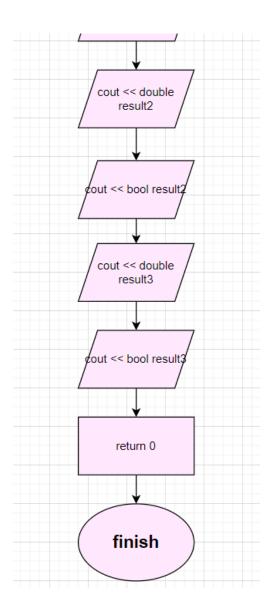




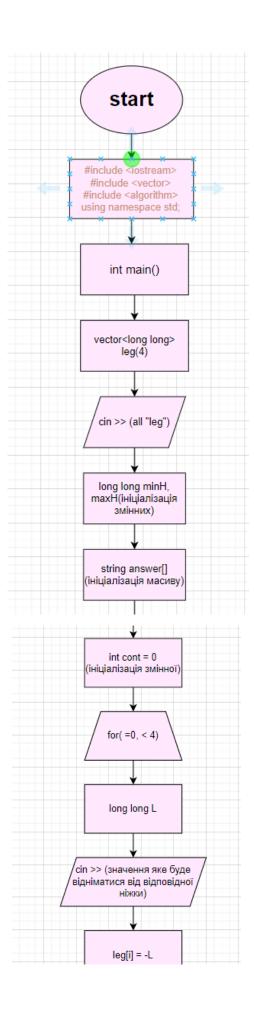
2)

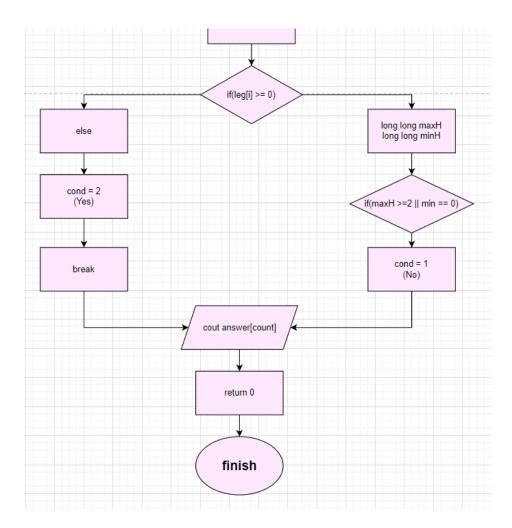




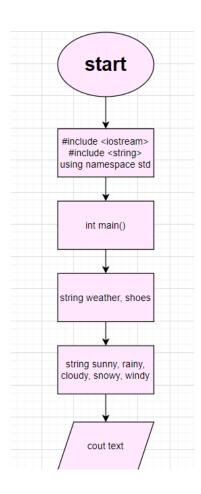


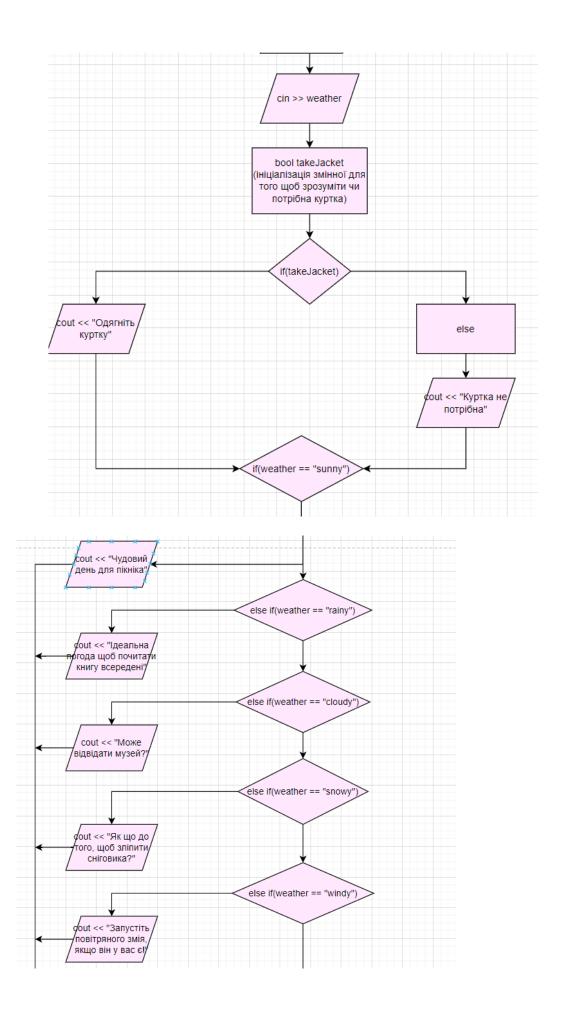
3)

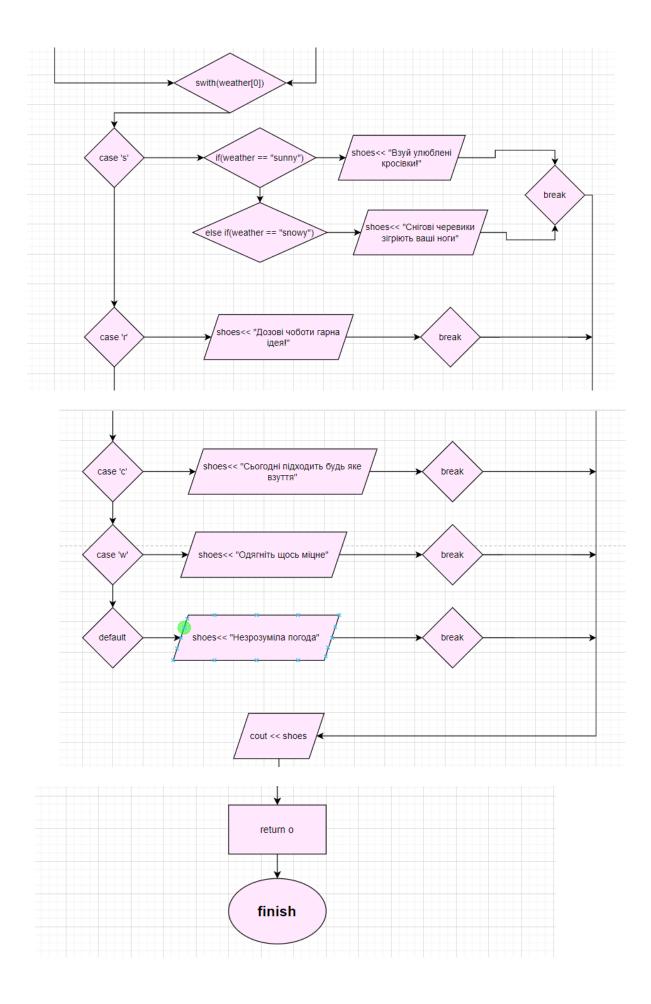


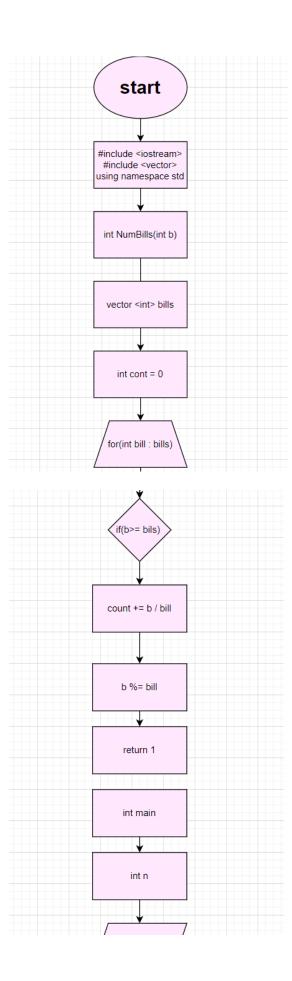


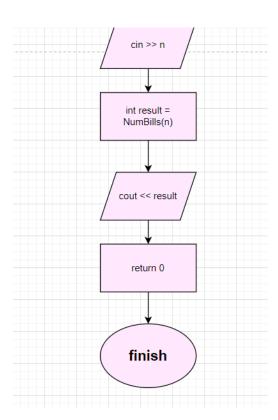
4)











VNS Lab 1 Task 1

Варіант 5, завдання 1

Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double).

$$\frac{(a-b)^3-(a^3-3a^2b)}{b^3-3\,ab^2}$$
 при a=1000, b=0.0001

```
vns_lab_1_task_1_solomia_liashchuk.cpp X
C: > cpp > G vns_lab_1_task_1_solomia_liashchuk.cpp > 🗘 main()
       #include <cmath>
       using namespace std;
       int main()
            float floatA = 1000.0f;
            float floatB = 0.0001f;
            double doubleA = 1000.0;
           double doubleB = 0.0001;
            float calculation_float_Up = pow(floatA - floatB, 3) - (pow(floatA, 3) - 3 * (pow(floatA, 2)) * floatB);
            float calculation_float_Down = pow(floatB, 2) - 3 * (floatA * pow(floatB, 2));
            float resultF = calculation_float_Up / calculation_float_Down;
          double calculation_double_Up = pow(doubleA - doubleB, 3) - (pow(doubleA, 3) - 3 * (pow(doubleA, 2)) * doubleB);
double calculation_double_Down = pow(doubleB, 2) - 3 * (doubleA * pow(doubleB, 2));
          double resultD = calculation double Up / calculation double Down;
           cout << resultF << endl;</pre>
           cout << resultD;</pre>
          return 0;
       }
           OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\Users\olesi> & 'c:\Users\olesi\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.22.9-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLaunche
preter=mi
2.20777e+06
-1.00169
PS C:\Users\olesi>
```

В цьому завданні я використовувала різні типи даних і побачила їх різницю на практиці. Результат виходить різним, тому що типу float(близько 7 знаків), має меншу точність ніж double(близько 15 знаків). Тип float заокруглює дуже малі числа, тоді як double порахував точне значення.

Task 4

VNS Lab 1 Task 2

Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double).

- 1) --m-++n
- 2) m*n<n++
- 3) n--> m++

В цьому завданні я на практиці використовувала різні оператори, зокрема для зсуву в право чи в ліво, множення й віднімання.

```
C: > cpp > ♥ vns_lab_1_task_2_solomia_liashchuk.cpp > ♥ main()
      #include <iostream>
      using namespace std;
      int main()
          float n;
          double m;
           cout << "Введіть число для n: "<< endl;
           cin >> n;
           cout << "Введіть число для m: "<< endl;
           cin >> m;
          double result1D = - -m- ++n;
           float result1F = - -m- ++n;
           double result2D = m * n < n++;</pre>
           bool result2F = m * n < n++;</pre>
           double result3D = n-- > m++;
           bool result3F = n-- > m++;
           cout << "Результат 1 (double): " << result1D << endl;
           cout << "Результат 1 (float): " << result1F << endl;
           cout << "Результат 2 (double): " << result2D << endl;
           cout << "Результат 2 (float): " << result2F << endl;
           cout << "Результат 3 (double): " << result3D << endl;
           cout << "Результат 3 (float): " << result3F << endl;
 30
           return 0;
```

```
Введіть число для n:
7.4
Введіть число для m:
3.048
Результат 1 (double): -5.352
Результат 1 (float): -6.352
Результат 2 (double): 0
Результат 2 (float): 0
Результат 3 (double): 1
Результат 3 (float): 1
PS C:\Users\olesi>
```

Algotester Lab 1 Task 1

```
dalgotester_lab_1_task_solomia_liashchuk.cpp X
C: > cpp > G algotester_lab_1_task_solomia_liashchuk.cpp > 🕅 main()
  #include <iostream>
      #include <vector>
      #include <algorithm>
      using namespace std;
       int main()
           vector<long long> leg(4);
           cin >> leg[0] >> leg[1] >> leg[2] >> leg[3];
           long long minH, maxH;
           string answ[] = {"YES", "NO", "ERROR"};
           int cond = 0;
           for (size_t i = 0; i < 4; i++)
               long long L;
 20
               leg[i] -= L;
               if (leg[i] >= 0)
                   long long maxH = *max_element(leg.begin(), leg.end());
                   long long minH = *min_element(leg.begin(), leg.end());
                   if (maxH >= 2 * minH || minH == 0)
                       cond = 1;
                  cond = 2;
                  break;
         cout << answ[cond] << endl;</pre>
         return 0;
```

```
10 16 18 12
0
6
8
2
YES
```

Class Practice Task

Завдання полягає в тому щоб навчитися користуватися операторами галуження для структурування логіки програм. Засвоївши теорію в мене вийшло на практиці, таким чином я вивчила оператор if, if else, та switch.

```
C: C\cppppractice work team tasks solomia liashchuk.cpp |kcpp > ⊕ main()

i  #include <cotream>
  #include <ion  #include <i
```

```
| Selse if(weather == "cloudy") | Selse if(weather == "cloudy") | Selse if(weather == "snowy") | Selse if(weather == "snowy") | Selse if(weather == "snowy") | Selse if(weather == "windy") | Selse if(weather == "suny") | Selse if(weather == "sunny") | Selse if(weather == "sunny") | Selse if(weather == "sunny") | Selse if(weather == "snowy") | Selse if(weather == "snowy"
```

```
case 'c':
shoes = "Сьогодні підходить будь-яке взуття.";
break;
case 'w':
shoes = "Одягніть щось міцне!";
break;
default:
shoes = "Не зрозуміла погода";
break;

cout << shoes;

return 0;
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\olesi> & 'c:\Users\olesi\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.22.10-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '---
stdout=Microsoft-MIEngine-Out-jwt10amh.2gd' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-afpzgdii.uyn' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-cs5yamyw.hf1' '--
rpreter=mi'

Привіт:) Я твій особистий порадник, введи погоду і я допоможу тобі підібрати одяг!(sunny, rainy, cloudy, snowy, windy): sunny

Куртка не потрібна

ВЗЎ улюблені кросівки!

PS C:\Users\olesi\.esi> & 'c:\Users\olesi\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.22.10-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '---
stdout=Microsoft-MIEngine-Out-4vgisd30.wrn' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-ldvjmo3l.s0d' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-rn5sbo40.00h' '--
rpreter=mi'

Привіт:) Я твій особистий порадник, введи погоду і я допоможу тобі підібрати одяг!(sunny, rainy, cloudy, snowy, windy): windy

Куртка не потрібна

Запустіть повітряного змія, якщо він у вас є!

Одягніть щось міцне!

PS C:\Users\olesi\.esi\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.22.10-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '---
s-stdout=Microsoft-MIEngine-Out-b5shzfmp.cku' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-vazn4n2c.e4j' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-1e3uwio0.zef' '--
preter=mi'

Привіт:) Я твій особистий порадник, введи погоду і я допоможу тобі підібрати одяг!(sunny, rainy, cloudy, snowy, windy): rainy

Одягніть куртку

Ідеальна погода, щоб читати книгу всередині!

Дошові чоботи - гарна ідея!

PS C:\Users\olesi>
```

Self Practice Task

Для практики я обрала завдання з Alqotester <Депутатські гроші>. Складність завдання була у формулі, потрібно було правильно сформулювати умову щоб зрозуміти як провести розрахунки.

```
21 }
22 int main()
24 {
    int n;
    //const int min_sum =1;
    //const long long max_sum =10e9;

28    //cout << "Введіть ціну подарунка: " << endl;
30    cin >> n;

31    /*if(n < min_sum||n > max_sum)

33    {
    cout << "Твоє число не вписується в бюджет" << endl;

35    }
    else if(n < 0)

37    {
        cout << "Подарунок придбати не можливо" << endl;

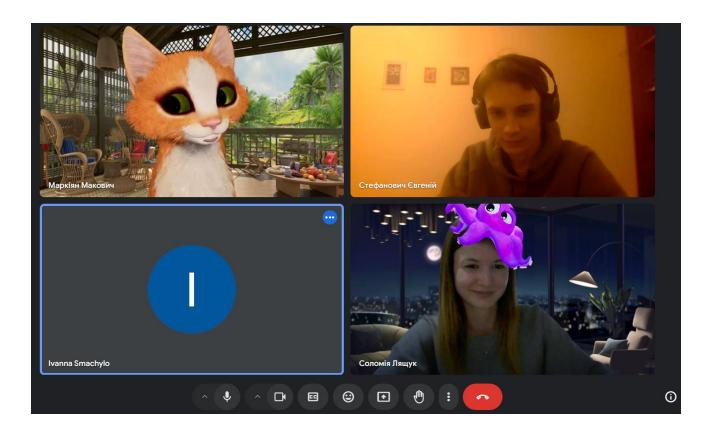
39    }

40    else
41    {*/
42    int result = NumBills(n);
43    cout << result << endl;

44    //}

45    return 0;
```

Робота в команді:



Мені моя команда допомогла вирішити питання з завданнями на Alqotesteri, разом виправляли помилки і ділились досвідом.

Висновок: В цій роботі я вивчила й завдяки практиці засвоїла багато матеріалу а саме працювала з різними операторами. Краще вивчила типи даних, розглянула лінійні та розгалужені алгоритми та працювала зі змінними та константами. Це дуже важливі та базові знання для подальшого розвитку, тому я детально вивчала всі теми.