Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

до:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконав:

Студент групи ШІ-12 Стик Назарій Олегович

Тема роботи:

Налаштування VS Code для роботи з C/C++, додання плагінів для дебагу. Опанування основ Git, налаштування синхронізації з GitHub, виконання практики з вирішення алгоритмічних задач на Algotester, робота з системами числення, організування робочих процесів через Trello, побудування діаграм у draw.io, а також вивчення базових команди терміналу для роботи з файлами та директоріями.

Мета роботи:

- **1.** Налаштування та оптимізація робочого середовища VS Code для C/C++ з акцентом на використання компіляторів g++ та gcc, а також налаштування плагінів для ефективного дебагінгу, підсвітки синтаксису. Це мало забезпечити комфортну та продуктивну розробку програм.
- **2.** Опанування системи контролю версій Git та платформи GitHub для організації роботи з репозиторіями. Вивчення основних команд Git для відслідковування та редагування проектів, а також налаштування зв'язку між локальними та віддаленими репозиторіями.
- **3.** Практика алгоритмічних завдань на платформі Algotester, що допомогло розвивати навички вирішення завдань на алгоритми та структури даних.
- **4. Робота з різними системами числення**, включаючи переведення чисел та виконання арифметичних операцій у різних системах (десяткова, двійкова, вісімкова, шістнадцяткова).
- **5.** Організація робочого процесу та управління завданнями через Trello, з метою ефективного планування та виконання робочих завдань.
- **6. Побудова базових діаграм у draw.io** для візуалізації логіки програм, що допомогло кращому розумінню алгоритмів та умовних конструкцій.
- **7.** Опанування команд терміналу для роботи з файлами та директоріями, що сприяло розвитку навичок управління файловою системою через командний рядок.

Теоретичні відомості:

Тема №1.

Джерела інформації:

- Лекції;

- Практичні заняття;
- Ютуб;
- visualstudio.com;

Опрацьовано:

Налаштував VS Code для роботи з компілятором C/C++ (g++ та gcc). Налаштував усі необхідні плагіни для зручної роботи та дебагу програм.

Тема №2.

Джерела інформації

- Лекції;
- Практичні заняття;
- Відео в ютуб;
- <u>Git</u>;

Опрацьовано:

Встановив і налаштував систему контролю версій Git, а також зв'язав свій з GitHub. Здійснив синхронізацію локальних та віддалених репозиторіїв, виконав перші коміти, пуші та пул-реквести. Також вивчив та протестив базові git команди для віслідковування стану та редагування git-репозиторію.

Тема №3.

Джерела інформації:

- Лекції;
- Практичні заняття;
- Відео в Ютуб;
- Algotester;

Опрацьовано:

Зареєструвався на платформі Algotester та виконав декілька завдань.

Тема №4.

Джерела інформації:

- Лекції;
- Практичні заняття;
- Відео в ютуб;

Опрацьовано:

Виконав завдання, пов'язані з переведенням чисел між різними системами числення (десяткова, двійкова, вісімкова, шістнадцяткова). Також реалізував операції додавання та інших арифметичних операцій над числами в цих системах.

Тема №5.

Джерела інформації:

- Практичні та лабораторні заняття;
- Trello;

Опрацьовано:

Зареєструвався на платформі Trello та разом із командою організував таски.

Тема №6.

Джерела інформації:

- Лекції;
- Практичні та заняття;
- Draw.io;

Опрацьовано:

Пробував будувати діаграм в draw.io для проспих програм.

Тема №7.

Джерела інформації:

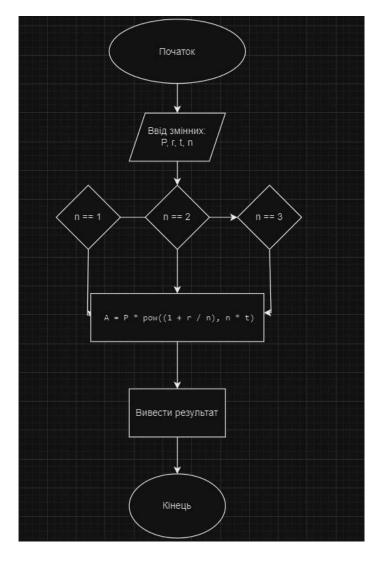
- Лекції;
- Практичні та заняття;
- Відео з ютуб;
- Сайт;

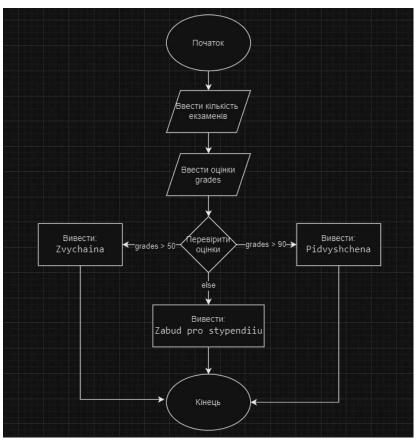
Опрацьовано:

Вивчив та попрактикував базові команди в терміналі для додавання/видалення/редагування/переміщення/переглядання директорій та файлів.

Виконання роботи:

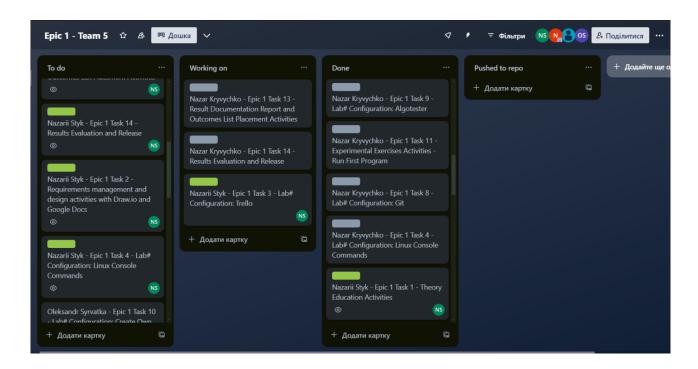
• Завдання №2: Requirements management and design activities with Draw.io and Google Docs





Часу затрачено: 1 година.

• Завдання №3: Lab# Configuration: Trello



Часу затрачено: 30 хв.

• Завдання №4: Lab# Configuration: Linux Console Commands

```
WINGW64:/c/Users/User

JSer@DESKTOP-90A115A MINGW64 ~

$ gcc --version
gcc.exe (Rev3, Built by MSYS2 project) 13.2.0
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

User@DESKTOP-90A115A MINGW64 ~

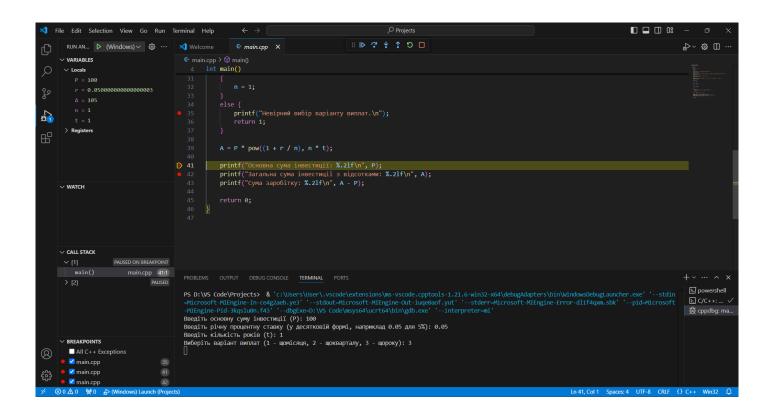
$ g++ --version
g++.exe (Rev3, Built by MSYS2 project) 13.2.0
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

User@DESKTOP-90A115A MINGW64 ~

$ |
```

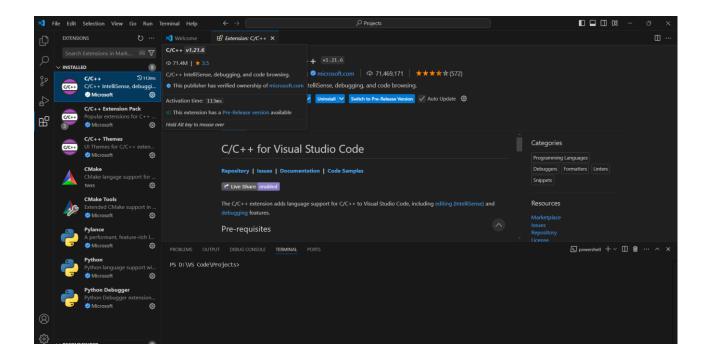
Часу затрачено: 1 година.

• Завдання №5 Lab# Configuration: Visual Studio Code



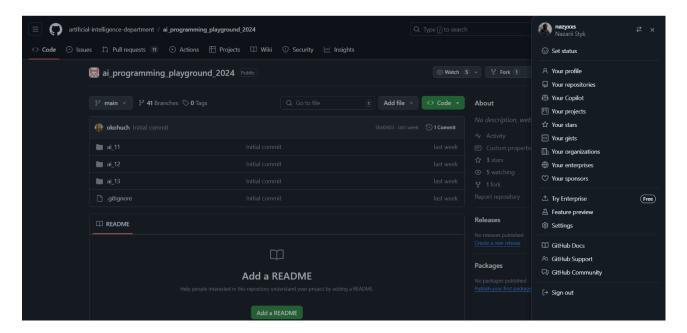
Часу затрачено: 3 години.

• Завдання №6 Lab# Configuration: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner



Часу затрачено: 3 години.

• Завдання №7 Lab# Configuration: GitHub



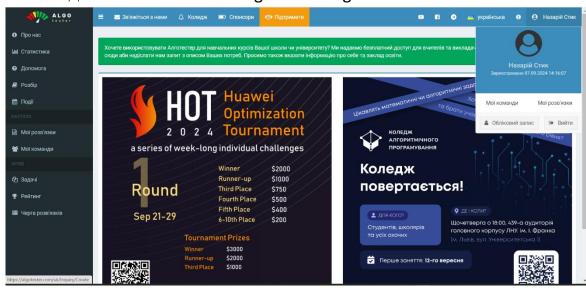
Часу затрачено: 1 година.

• Завдання №8 Lab# Configuration: Git



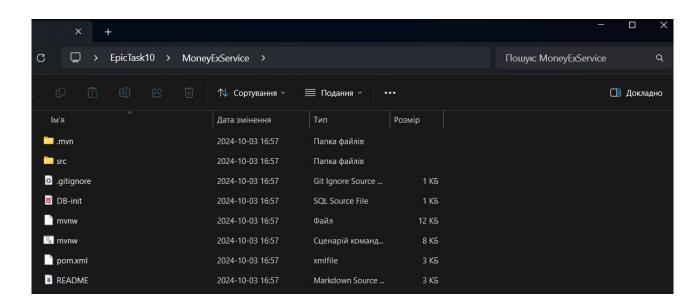
Часу затрачено: 1 година.

• Завдання №9 Lab# Configuration: Algotester



Часу затрачено: 15 хвилин.

• Завдання №10 Lab# Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate



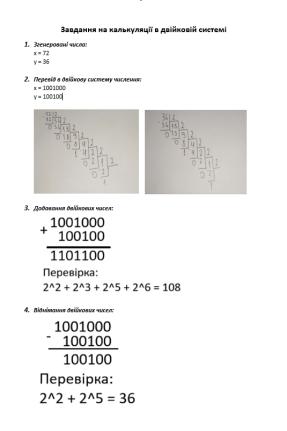
• Завдання №11 Experimental Exercises Activities - Run First Program

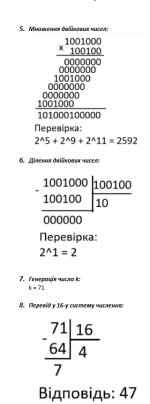


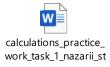


Часу затрачено: 4 години.

• Завдання №12 Experimental Exercises Activities - Binary Calculations







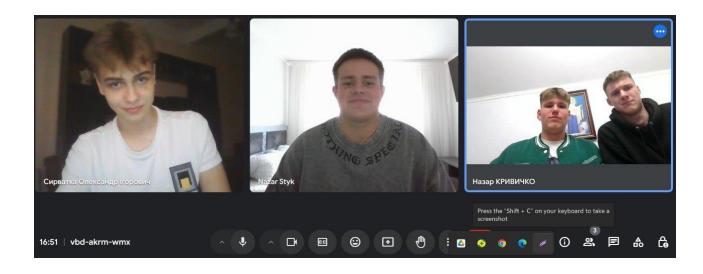
Часу затрачено: 4 години.

Робота у команді:

З командою ми збирались 3 рази (2 рази у Google Meets та 1 раз в реальному житті). Разом ми виконували частину роботи та допомагали один одному. Я вважаю, що ми хороша команда, адже ми вміємо допомагати один одному та разом розбиратись з проблемами.







Pull request: https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground_2024/pull/20

Висновки:

В результаті виконаних завдань я успішно налаштував середовище розробки VS Соdе для роботи з С/С++, опанував базові принципи роботи з системою контролю версій Git і платформою GitHub і розв'язав кілька задач на Algotester. Робота з різними системами числення та використання Trello для управління завданнями допомогли мені краще організувати робочий процес і структурувати підхід до вирішення завдань. Вивчення команд терміналу та створення діаграм дозволили покращити навички роботи з інструментами та підвищити ефективність програмування. Також я навчився працювати у команді, що допомогло легше розібратись із завданнями.