Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

πо:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконав:

Студент групи ШІ-13 Мурашко Владислав Сергійович

Тема роботи:

Початок роботи з Git, сервісами для керування задачами, різними системами числення, написання перших програм на мові C/C++.

Мета роботи:

Навчитися працювати з Git та GitHub, попрацювати з сервісом керування задачами, попрактикуватися з переводом чисел в різні системи числення, проведенням над ними простих математичних операцій. Навчитися конфігурувати середовище програмування на мові C++ з використанням редактора коду VS Code та MSYS2.

Теоретичні відомості:

1. Теми, необхідні для виконання роботи:

- Git Ta GitHub
- MSYS
- Конфігурація дебагеру та компілятору мови C++ у VS Code
- C++
- Базові Linux команди
- Діаграми та draw.io
- Робота з різними системами числення

2. Джерела використані для ознайомлення з вищезазначеними темами:

- Офіційна документація GitHub;
- Офіційна документація MSYS2;
- Офіційна документація VS Code про налаштування дебагеру;
- Використав інформацію з сайту
 https://www.hostinger.com/tutorials/linux-commands для
 ознайомлення з Linux командами;
- 3 мовою C++, draw.io та системами числення я був знайомий з власного досвіду.

Виконання роботи:

1) Опрацювання завдання та вимог до програми та середовища

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

Завдання:

Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.

Виплати можливі:

- кожного місяця
- кожного кварталу
- кожного року

Умови:

- 1. Використати функції scanf та printf для для зчитування і форматування вводу/виводу;
- 2. В кінці програма має вивести повну інформацію про вкладені кошти, загальну суму інвестиції і суму самого заробітку.

Завдання №2 Депутатські гроші - алготестер

Завдання:

Часто-густо громадяни намагаються з'ясувати, наскільки багатими ϵ депутати. Дехто вірить, що матеріальні статки окремих депутатів ϵ необмеженими.

Тож уявіть собі депутата, у якого ϵ необмежена кількість купюр усіх номіналів (1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200 та 500 гривень). Він хоче придбати подарунок для своєї тещі, що кошту ϵ п гривень.

Незважаючи на те, що наш герой-олігарх ϵ нескінченно багатим, він також ϵ нескінченно скупим та педантичним. Саме тому він хоче оплатити покупку готівкою без решти. Яка мінімальна кількість купюр йому для цього знадобиться?

Умови:

 $1 \le n \le 10^9$

Завдання №3 Переведення числа з плаваючою комою в двійкову систему числення

Завдання:

Переведення числа з плаваючою комою в двійкову систему числення, не використовуючи клас std: bitset. Розібратись з тим як він працює.

2) Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

Дизайн алгоритму завдання прикріплений до папки "Diagrams" під назвою diagram_practice_work_task_1_vladyslav_murashko.drawio Попередньо розраховував, що це завдання займе 30 хв

Завдання №2 Депутатські гроші - алготестер

Дизайн алгоритму завдання прикріплений до папки "Diagrams" під назвою diagram_self_practice_work_algotester_task_1_vladyslav_murashko.drawio Попередньо розраховував, що це завдання займе 30 хв

Завдання №3 Переведення числа з плаваючою комою в двійкову систему числення

Попередньо розраховував, що це завдання займе 30 хв

3) Конфігурація середовища до виконань завдань

```
MINGW64:/d/Lviv_Politech/EPICs/public_repository/ai_programming_playground_2024

Administrator@pc-5CD2034JS0 MINGW64 ~

S cd /d/Lviv_Politech/EPICs/public_repository/ai_programming_playground_2024/

Administrator@pc-5CD2034JS0 MINGW64 /d/Lviv_Politech/EPICs/public_repository/ai_
programming_playground_2024 (epic_l_practice_and_labs_vladyslav_murashko)

S git branch

* epic_l_practice_and_labs_vladyslav_murashko
main

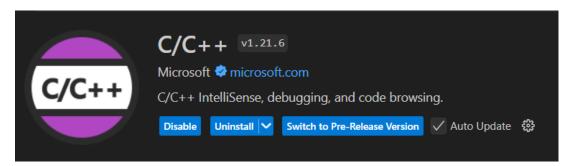
Administrator@pc-5CD2034JS0 MINGW64 /d/Lviv_Politech/EPICs/public_repository/ai_programming_playground_2024 (epic_l_practice_and_labs_vladyslav_murashko)

S ls

ai_11/ ai_12/ ai_13/

Administrator@pc-5CD2034JS0 MINGW64 /d/Lviv_Politech/EPICs/public_repository/ai_programming_playground_2024 (epic_l_practice_and_labs_vladyslav_murashko)
```

Git та моя гілка



Встановлене розширення C/C++ для VS Code

```
🔀 File Edit Selection View Go Run Terminal Help
      RUN... D No Config v 🕸 ··· G self_practice_work_algotester_task_1_vladyslav_murashko.cpp x 💠 t 🗘 🖰 🗆
                                 #include <iostream>
Q

∨ Locals

                                      int main()
₽
E
      > Registers
品

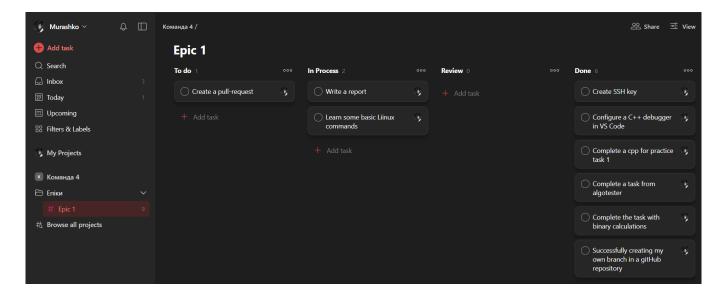
∨ WATCH

                                          return 0;
    ∨ CALL STACK

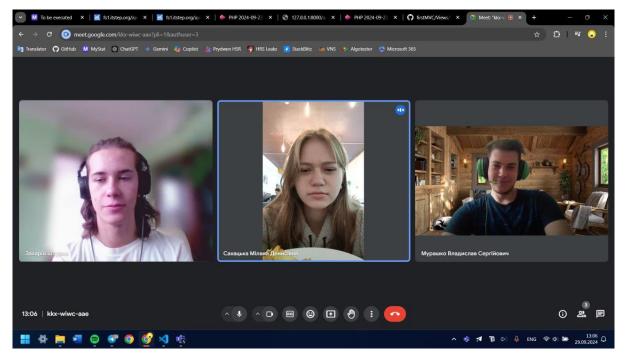
✓ [1] PAUSED ON BREAKPOINT

     > [2]
                        PAUSED
                        PAUSED
     > [4]
                        PAUSED
                                 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
(8)
    ✓ BREAKPOINTS
                                  price
     ☐ All C++ Exceptions
                                  100
```

Налаштований дебагер



Командна дошка задач



Скрін зустрічі нашої команди

- 4) Код програми з посиланням на зовнішні ресурси
- До завдання №1 код practice_work_task_1_vladyslav_murashko.cpp
- До завдання №2 код self_practice_work_algotester_task_1_vladyslav_murashko.cpp
- До завдання №3 код float_to_binary.cpp
- 5) Результати виконаних завдань, тестування та фактично затрачений час

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

Зайняло часу -30 xв.

Завдання №2 Депутатські грощі

```
C self_practice_work_algotester_task_1_vladyslav_murashko.cpp > © main()

| include viostream>
| interpretament violent violent
```

Завдання №3 Float to binary

```
float_to_binary.cpp X
                             int main()
                                                                        int output;
                                                   std::cout << "Enter a number with floating point: ";</pre>
                                                  std::cin >> data.input;
                                                   const int numBits = sizeof(float) * CHAR_BIT;
                                                    for (int i = numBits - 1; i >= 0; --i)
                                                                         std::cout << ((data.output >> i) & 1);
                                                    std::cout << std::endl;</pre>
   PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
  PS D:\Lviv_Politech\EPICs\public_repository\ai_programming_playground_2024\ai_13\vladyslav_murashko_epic_1\Code> cd "d:\Lviv_Politech\EPICs\public_repository\ai_programming_playground_2024\ai_13\vladyslav_murashko_epic_1\Code\" ; if ($?) { g++ float_to_binary.cpp -o float_to_binary } ; if ($?) { .\float_to_binary }
   Enter a number with floating point: 1.25
    PS D:\Lviv_Politech\EPICs\public_repository\ai_programming_playground_2024\ai_13\vladyslav_murashko_epic_1\Code> cd "d:\Lviv_Politech\EPICs\public_repository\ai_programming_playground_2024\ai_13\vladyslav_murashko_epic_1\Code> cd "d:\Lviv_Politech\EPICs\public_repository\ai_programming_playground_2024\ai_13\vladyslav_murashko_epic_1\Code> cd "d:\Lviv_Politech\EPICs\public_repository\ai_programming_playground_2024\ai_13\vladyslav_murashko_epic_1\Code> cd "d:\Lviv_Politech\EPICs\public_repository\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_playground_2024\ai_programming_2024\ai_programming_2024\ai_programming_202
    itory\ai_programming_playground_2024\ai_13\vladyslav_murashko_epic_1\Code\" ; if ($?) { g++ float_to_binary.cpp -o float_to_binary } ; if ($?) { .\float_to_binary } ; if ($?) { .\float_to_bi
   Enter a number with floating point: 104.242
    01000010110100000111101111100111
    PS D:\Lviv_Politech\EPICs\public_repository\ai_programming_playground_2024\ai_13\vladyslav_murashko_epic_1\Code>
```

3айняло часу -30 хв.

Висновок: Я навчився працювати з Git та GitHub, попрацював з сервісом керування задачами, попрактикувався з переводом чисел в різні системи числення, проведенням над ними простих математичних операцій. Навчився конфігурувати середовище програмування на мові C++ з використанням MSYS та редактора коду VS Code.

Посилання на pull request: https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground-2024/pull/47