Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

до:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконала:

Студентка групи ШІ-13 Кшик Олена Андріївна

Тема:

Конфігурація робочого середовища, VS Code, GitHub, Trello, Algotester. Основи мови C++, перші програми, блок-схеми.

Системи числення, розрахунки у різних системах числення.

Мета:

Ознайомитись з Console Commands, дебагером для C++, GitHub, Git та командами, Trello, Algotester. Встановити та сконфігурувати Visual Studio Code, встановити розширення для C++ на систему та Visual Studio Code, встановити Git. Запустити програмний код C++ в робочому середовищі.

Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості та перелік важливих тем
- 1. Розробка, програмування та код:
 - Розробка: Планування, Вимоги, Дизайн, Програмування, Тестування, Реліз
 - о Програмування та код: Проєктування, написання, тестування, налагодження),
 - о Середовище розробки: інструментарій, що використовується для всіх етапів розробки
- 2. Планування та Вимоги:
 - о Ітерації та Завдання (Епіки Задачі підзадачі)
 - о Ознайомлення та Доповнення вимог
 - о Trello для роботи з Завданнями та відслідковування прогресу
- 3. Вимоги та Дизайн:
 - о Дизайн з FlowCharts для Simple Algorithms
 - о Word та Draw.io як середовище відображення Дизайну
- 4. Програмування згідно Дизайну:
 - о Встановлення та Конфігурація Visual Studio Code
 - о Встановлення Розширень Visual Studio Code для С++
 - о Встановлення Git та конфігурація репозиторію з GitHub
 - о Робота з Гілками та створення власної гілки
- 5. Тестування коду згідно дизайну:
 - о Запуск першої програми та перевірка на коректну роботу
 - о Дебагінг та робота з лінтером у консолі та Visual Studio едіторі
- 6. Робота з системами числення та двійкова система числення:
 - о Операції з двійковими числами

- 7. Реліз коду на гітхаб:
 - о Створення звіту по виконанню роботи та додавання файлу до папки
 - о Коміт змін у робочу гілку та відправка на Гітхаб сервер
 - О Створення пулл-реквесту та робота з 2 ревюверами по команді
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії

 - Загальні відомості про ОС Лінукс
 https://www.youtube.com/watch?v=vAPi4qN9kCs&ab_channel=LearningLad
 https://mate.academy/blog/front-end-and-js/terminal-for-devs/
 - Блоксхеми та draw.io
 3 власного досвіду + з практичних

 - Системи числення, переведення чисел <u>https://www.youtube.com/watch?v=YiDh2pWEA-o&ab_channel=LearningVibes</u>
 - Trello 3 власного досвіду

Виконання роботи:

1) Опрацювання завдання та вимог до програми та середовища Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

Завдання:

Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.

Виплати можливі кожного місяця / кожного кварталу / кожного року Потрібно ввести 4 змінні :

- Р = Основна сума інвестиції
- r = річна процентна ставка
- п = кількість нарахувань відсотків на рік (1, 4 або 12 разів на рік)
- t = час, на який гроші інвестуються, у роках

Умови:

- 1. Використати функції *scanf* та *printf* для для зчитування і форматування вводу/виводу;
- 2. В кінці програма має вивести повну інформацію про вкладені кошти, загальну суму інвестиції і суму самого заробітку.

Завдання №2 Максимальне підрядкове число у двійковій системі Завдання:

Дано ціле число n, представлене в десятковій системі числення. Перетворити це число в двійкову систему та знайти найдовший підрядок, який складається тільки з одиниць. Написати програму, яка виводить довжину цього підрядка.

Умови: $1 \le n \le 10^9$

Завдання №3 Депутатські гроші - алготестер

Завдання:

Часто-густо громадяни намагаються з'ясувати, наскільки багатими ϵ депутати. Дехто вірить, що матеріальні статки окремих депутатів ϵ необмеженими.

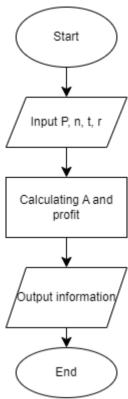
Тож уявіть собі депутата, у якого ϵ необмежена кількість купюр усіх номіналів (1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200 та 500 гривень). Він хоче придбати подарунок для своєї тещі, що кошту ϵ п гривень.

Незважаючи на те, що наш герой-олігарх ϵ нескінченно багатим, він також ϵ нескінченно скупим та педантичним. Саме тому він хоче оплатити покупку готівкою без решти. Яка мінімальна кількість купюр йому для цього знадобиться?

Умови: $1 \le n \le 10^9$

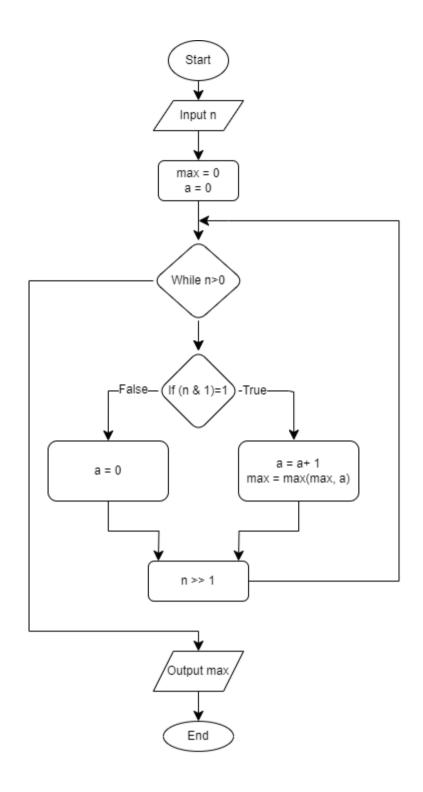
2) Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

Плановий час виконання – 30 хвилин.



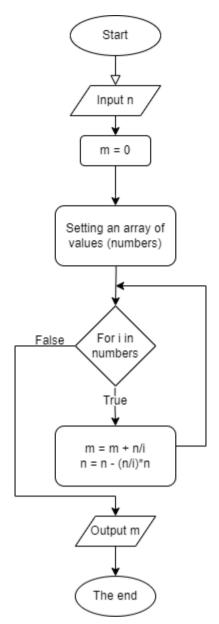
Завдання №2 Максимальне підрядкове число у двійковій системі

Плановий час виконання – 15 хвилин.



Завдання №3 Депутатські гроші - алготестер

Плановий час виконання – 20 хвилин.



3) Конфігурація середовища

Встановлений компілятор

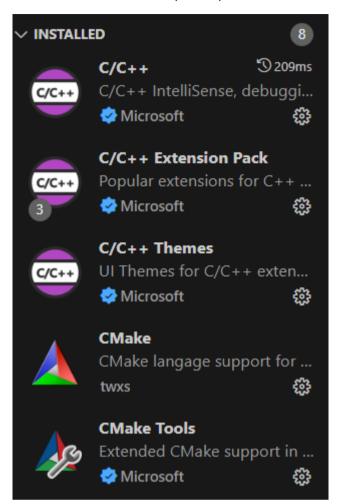
```
Admin@DESKTOP-I14JF62 UCRT64 ~

# g++ --version
g++.exe (Rev3, Built by MSYS2 project) 13.2.0
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

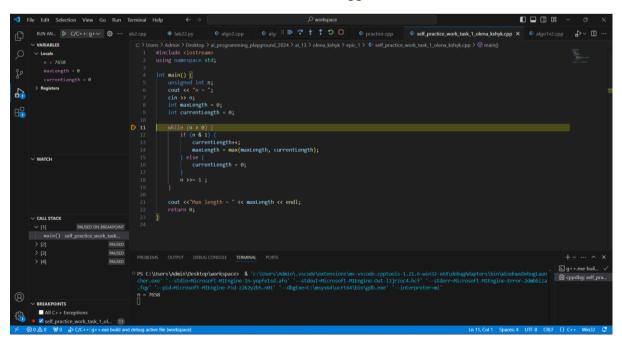
Admin@DESKTOP-I14JF62 UCRT64 ~

#
```

Встановлені розширення



Робота з debugger



Робота з git

```
Admin@DESKTOP-I143F62 MINGW64 /c
$ cd ./Users/Admin/Desktop/ai_programming_playground_2024/
Admin@DESKTOP-I143F62 MINGW64 ~/Desktop/ai_programming_playground_2024 (epic_1_p ractice_and_labs_olena_kshyk)
$ cd ai_13

Admin@DESKTOP-I143F62 MINGW64 ~/Desktop/ai_programming_playground_2024/ai_13 (ep ic_1_practice_and_labs_olena_kshyk)
$ mkdir olena_kshyk

Admin@DESKTOP-I143F62 MINGW64 ~/Desktop/ai_programming_playground_2024/ai_13 (ep ic_1_practice_and_labs_olena_kshyk)
$ cd olena_kshyk

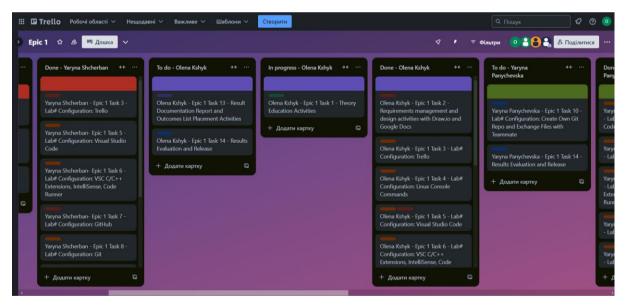
Admin@DESKTOP-I143F62 MINGW64 ~/Desktop/ai_programming_playground_2024/ai_13/ole na_kshyk (epic_1_practice_and_labs_olena_kshyk)
$ mkdir epic_1

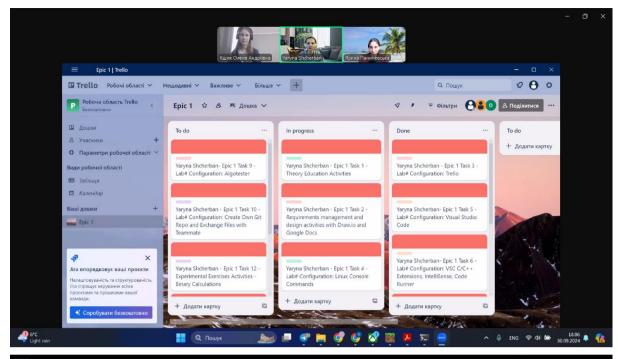
Admin@DESKTOP-I143F62 MINGW64 ~/Desktop/ai_programming_playground_2024/ai_13/ole na_kshyk (epic_1_practice_and_labs_olena_kshyk)
$ cd epic_1

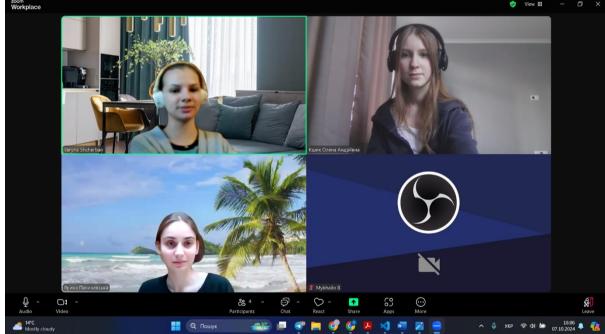
Admin@DESKTOP-I143F62 MINGW64 ~/Desktop/ai_programming_playground_2024/ai_13/ole na_kshyk (epic_1_practice_and_labs_olena_kshyk)
$ cd epic_1

Admin@DESKTOP-I143F62 MINGW64 ~/Desktop/ai_programming_playground_2024/ai_13/ole na_kshyk/epic_1 (epic_1_practice_and_labs_olena_kshyk)
```

Робота в Trello та зустрічі з командою







4) Код програми з посиланням на зовнішні ресурси До завдання №1 код practice_work_task_1_olena_kshyk.cpp До завдання №2 код self_practice_work _olena_kshyk.cpp До завдання №3 код self_practice_work_algotester_task_1_olena_kshyk.cpp

5) Результати виконаних завдань, тестування та фактично затрачений час

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

```
Enter the initial investment amount: 500
Enter the yearly interest rate (in decimal form): 0.08
How often is the interest compounded per year? (monthly/quarterly/annually) (12/4/1): 4
For how many years will the money be invested? 6

Total amount after 6 years: 804.22
Profit after 6 years: 304.22
You are investing 500 for 6 years at a 8.00% annual interest rate.
The interest is compounded 4 times a year.

PS C:\Users\Admin\Desktop\workspace>
```

Час виконання: 30 хвилин.

Завдання №2 Максимальне підрядкове число у двійковій системі

```
n = 7655
Max length = 4

PS C:\Users\Admin\Desktop\workspace> & 'c:\Users\Admin\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.21.6-win3
cher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-hpexely5.144' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-gy3pix44.rri' '--
.w2r' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-nheppp4r.hxq' '--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=
n = 9
Max length = 1
PS C:\Users\Admin\Desktop\workspace>
```

Час виконання: 20 хвилин.

Завдання №3 Депутатські гроші – алготестер

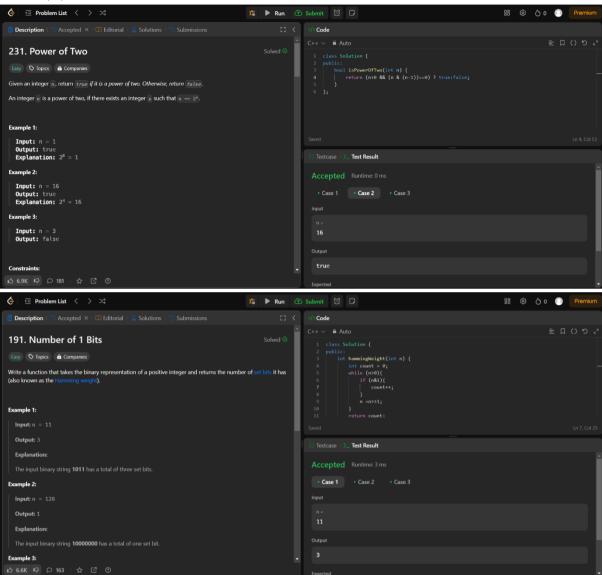
```
Admin@DESKTOP-I14JF62 UCRT64 /c/Users/Admin/Desktop/workspace # g++ algo21.cpp -o algo21

Admin@DESKTOP-I14JF62 UCRT64 /c/Users/Admin/Desktop/workspace # ./algo21 76576 157 Admin@DESKTOP-I14JF62 UCRT64 /c/Users/Admin/Desktop/workspace # #
```

```
PS C:\Users\Admin\Desktop\workspace> & 'c:\Users\Admin\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.21.6-win32-x64\debugAdapters\bin\WiEngine-In-emZmsxpw.acl' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-gpvh35e4.4su' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-Error.exe' .ex.ex.exe.exe.exe.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.ex.ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .ex.ex.exe' .e
```

Час виконання: 20 хвилин.

Додаткові завдання:



Висновки:

Під час лабораторної та практичної роботи Еріс 1 я налаштувала робоче середовище у VS Code, GitHub, планувала свої завдання у Trello та розглянула базові команди Linux.

Зрозуміла перетворення чисел між системами та провела обрахунки. Я написав свої перші програми на C++, зокрема задачу з algotester, а також кілька інших програм. Додатково я розробила блок-схеми, які допомогли візуалізувати логіку програми.

Таким чином я виконала завдання та на практиці закріпила базові навички використання середовища розробки та мови програмування C++.