Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт про виконання лабораторних та практичних робіт блоку Nº 6

з дисципліни: «Основи програмування»

Виконав:

Студент групи ШІ-11

Лопатін Володимир Дмитрович

Тема:

Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур. Поняття класу та його застосування

Мета роботи:

Ознайомитися з принципами реалізації та використання динамічних структур даних (черга, стек, списки, дерево) у програмуванні. Розвинути навички проектування алгоритмів для обробки динамічних структур, а також засвоїти поняття класу, принципи його реалізації та застосування для створення об'єктно-орієнтованих рішень.

Теоретичні відомості:

- Динамічні структури даних
- Робота з динамічними структурами
- Поняття класу
- Практичне застосування класів в ООП

Динамічні структури даних:

Не був знайомий, на парах отримав базове поняття, дорозібрався через різні ресурси. Витрачено 40 хв.

<u>Робота з динамічними структурами</u>:

Уперше зіткнувся в цьому епіку. Витратив 1 годину.

Поняття класу:

Був знайомий, проте потрібно було нагадати.

Витратив 45 хвилин.

Практичне застосування класів в ООП:

Мав певне уявленняЮ але на практиці кл=раще зрозумів.

Для повного розуміння потрібно було 45 хвилин.

Виконання роботи:

1) Опрацювання завдання та вимог до програм та серидовища:

Завдання №1 з ВНС

«Лабораторна № 10 варіант 19»

Потрібно створити клас двозв'зний список та додати методи додавання на початок, додавання в кінець, видалення за індексом, виводу елементів, збереження в файл та читання з файлу.

Завдання №2 з Algotester

«Лабораторна №5 варіант 1»

Потрібно створити програму, яка приймає стан дошки в байтах, виконує закляття над однією клітинкою п разів і потім виводить стан дошки в байтах.

«Практичне завдання»

Однозв'язний список:

Реалізувати метод реверсу однозв'язного списку: Node* reverse(Node *head);

bool compare(Node *h1, Node *h2) – метод порівняння двох списків

Node* add(Node *n1, Node *n2) – додавання чисел через список

Бінарне дерево:

TreeNode *create_mirror_flip(TreeNode *root) – метод віддзеркалення дерева void tree sum(TreeNode *root) – метод знаходження

void tree_sum(TreeNode *root) – метод знаходження кожному батьківському вузлу суми підвузлів.

Завдання №4

«Лабораторна 7-8 з Algotester»

Ваше завдання - власноруч реалізувати структуру даних "Динамічний масив".

Ви отримаєте Q запитів, кожен запит буде починатися зі слова-ідентифікатора, після якого йдуть його аргументи.

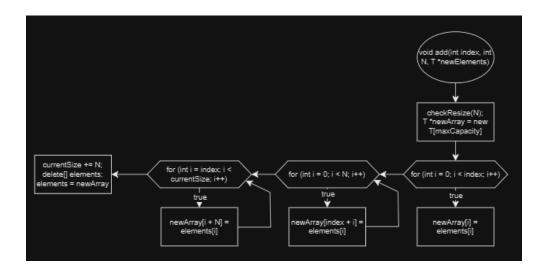
Завдання №5

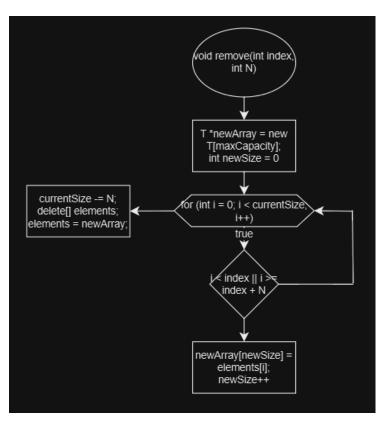
«Self practice 3 Algotester»

Задача полягала в тому, щоб закодувати рядок використовуючи букву і кількість разів її повторень.

2) Дизайн та планова оцінка часу виконання завдань:

Хотів зробити за 2 години. START





1) Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
using namespace std;
struct Node {
   char* data;
   Node* prev;
   Node* next;
   Node(const char* value) : prev(nullptr), next(nullptr) {
       data = new char[strlen(value) + 1];
       strcpy(data, value);
    ~Node() {
       delete[] data;
class DoublyLinkedList {
private:
   Node* head;
   Node* tail;
   DoublyLinkedList() : head(nullptr), tail(nullptr) {}
   ~DoublyLinkedList() {
       clear();
   void addToHead(const char* value) {
        Node* newNode = new Node(value);
        if (!head) {
           head = tail = newNode;
            newNode->next = head;
           head->prev = newNode;
           head = newNode;
```

```
void deleteByIndices(int index, int k) {
    Node* temp = head; for (int i = 0; temp != nullptr && i < index; i++) {
        temp = temp->next;
    for (int i = 0; temp != nullptr && i < k; i++) {
        if (temp->prev) {
   temp->prev->next = temp->next;
        if (temp->next) {
            temp->next->prev = temp->prev;
        Node* toDelete = temp;
        temp = temp->next;
delete toDelete;
void printList() {
   Node* temp = head;
    while (temp) {
       cout << temp->data << " ";
        temp = temp->next;
    cout << endl;</pre>
void clear() {
       Node* temp = head;
        head = head->next;
        delete temp;
void saveToFile(const char* filename) {
   ofstream outFile(filename);
    Node* temp = head;
    while (temp) {
       outFile << temp->data << endl;</pre>
        temp = temp->next;
```

```
void loadFromFile(const char* filename) {
        ifstream inFile(filename);
        string line;
        while (getline(inFile, line)) {
             addToHead(line.c_str());
int main() {
    DoublyLinkedList list;
    list.addToHead("First");
list.addToHead("Second");
list.addToHead("Third");
    list.printList();
    list.deleteByIndices(1, 2);
    list.printList();
    list.saveToFile("list.txt");
    list.clear();
    list.loadFromFile("list.txt");
    list.printList();
    return 0;
```

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main() {
    unsigned long long a;
   int N;
    cin >> a;
    cin >> N;
    if (N < 0 | N > 1000) {
       return 0;
    for (int i = 0; i < N; ++i) {
        int Ri, Ci;
        cin >> Ri >> Ci;
        if (Ri < 1 | Ri > 8 | Ci < 1 | Ci > 8) {
           return 0;
        unsigned long long row_mask = 0xFFULL << (8 * (Ri - 1));
        unsigned long long col_mask = 0;
        for (int j = 0; j < 8; ++j) {
           col_{mask} = (1ULL << ((Ci - 1) + j * 8));
        a ^= (row_mask | col_mask);
    cout << a << endl;</pre>
    return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
   int data;
   Node* next;
   Node(int value) : data(value), next(nullptr) {}
void printList(Node* head) {
   while (head) {
       cout << head->data;
       if (head->next) cout << " -> ";
       head = head->next;
    cout << endl;</pre>
Node* reverse(Node* head) {
   Node* prev = nullptr;
   Node* current = head;
    while (current) {
       Node* nextNode = current->next;
       current->next = prev;
       prev = current;
       current = nextNode;
    return prev;
bool compare(Node* h1, Node* h2) {
   while (h1 && h2) {
       if (h1->data != h2->data) return false;
        h1 = h1 - next;
       h2 = h2 \rightarrow next;
    return h1 == nullptr && h2 == nullptr;
Node* add(Node* n1, Node* n2) {
   Node* result = nullptr;
   Node* tail = nullptr;
    int carry = 0;
    while (n1 || n2 || carry) {
      int sum = carry;
```

```
if (n1) {
            sum += n1->data;
            n1 = n1 \rightarrow next;
        if (n2) {
            sum += n2->data;
            n2 = n2 \rightarrow next;
        carry = sum / 10;
        int digit = sum % 10;
        Node* newNode = new Node(digit);
        if (!result) {
            result = tail = newNode;
            tail->next = newNode;
            tail = newNode;
    return result;
Node* createListFromArray(int arr[], int size) {
   Node* head = nullptr;
    Node* tail = nullptr;
        Node* newNode = new Node(arr[i]);
        if (!head) {
            head = tail = newNode;
           tail->next = newNode;
           tail = newNode;
    return head;
int main() {
    int arr1[] = {1, 2, 3, 4, 5};
   Node* list1 = createListFromArray(arr1, 5);
   cout << "Original List: ";</pre>
   printList(list1);
    list1 = reverse(list1);
   cout << "Reversed List
```

```
int main() {
    int arr1[] = {1, 2, 3, 4, 5};
    Node* list1 = createListFromArray(arr1, 5);
    cout << "Original List: ";
    printList(list1);
    list1 = reverse(list1);
    cout << "Reversed List: ";
    printList(list1);

    int arr2[] = {1, 2, 3, 4, 5};
    Node* list2 = createListFromArray(arr2, 5);
    cout << "Lists are " << (compare(list1, list2) ? "equal" : "not equal") << "." << endl;

    int num1[] = {9, 9, 9};
    int num2[] = {1};
    Node* number1 = createListFromArray(num1, 3);
    Node* number2 = createListFromArray(num2, 1);
    cout << "Number 1: ";
    printList(number2);
    cout << "Number 2: ";
    printList(number1);
    cout << "Sum: ";
    printList(sum);
    return 0;
}</pre>
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct TreeNode {
   int data;
   TreeNode* left;
   TreeNode* right;
   TreeNode(int value) : data(value), left(nullptr), right(nullptr) {}
};
TreeNode* create_mirror_flip(TreeNode* root) {
   if (!root) return nullptr;
   TreeNode* left = create mirror flip(root->left);
   TreeNode* right = create mirror flip(root->right);
   root->left = right;
   root->right = left;
   return root;
void tree_sum(TreeNode* root) {
    if (!root) return;
   tree_sum(root->left);
   tree_sum(root->right);
   if (root->left) root->data += root->left->data;
   if (root->right) root->data += root->right->data;
void printTree(TreeNode* root) {
   if (!root) return;
   cout << root->data << " ";
   printTree(root->left);
   printTree(root->right);
TreeNode* createTreeFromArray(int arr[], int size) {
   if (size == 0) return nullptr;
   TreeNode* root = new TreeNode(arr[0]);
   TreeNode* nodes[size];
   nodes[0] = root;
```

```
for (int i = 1; i < size; ++i) {
       TreeNode* newNode = new TreeNode(arr[i]);
       if (i % 2 == 1) {
           nodes[(i - 1) / 2] \rightarrow left = newNode;
           nodes[(i - 2) / 2]->right = newNode;
       nodes[i] = newNode;
   return root;
.nt main() {
  int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7};
  TreeNode* root = createTreeFromArray(arr, 7);
  cout << "Original Tree: ";</pre>
  printTree(root);
  cout << endl;</pre>
  TreeNode* mirroredTree = create_mirror_flip(root);
  cout << "Mirrored Tree: ";</pre>
  printTree(mirroredTree);
  cout << endl;</pre>
  tree_sum(mirroredTree);
  cout << "Tree after sum of subtrees: ";</pre>
  printTree(mirroredTree);
  cout << endl;</pre>
  return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T>
class DynamicArray {
private:
   T *elements;
    void checkResize(int N) {
        while (currentSize + N >= maxCapacity) {
            maxCapacity *= 2;
public:
    int currentSize;
    int maxCapacity;
    DynamicArray() {
        currentSize = 0;
        maxCapacity = 1;
        elements = new T[1];
    void add(int index, int N, T *newElements) {
        checkResize(N);
        T *newArray = new T[maxCapacity];
        for (int i = 0; i < index; i++) {
            newArray[i] = elements[i];
        for (int i = 0; i < N; i++) {
           newArray[index + i] = newElements[i];
        for (int i = index; i < currentSize; i++) {</pre>
            newArray[i + N] = elements[i];
        currentSize += N;
        delete[] elements;
        elements = newArray;
```

```
void remove(int index, int N) {
    T *newArray = new T[maxCapacity];
    int newSize = 0;
    for (int i = 0; i < currentSize; i++) {</pre>
        if (i < index || i >= index + N) {
             newArray[newSize] = elements[i];
             newSize++;
    currentSize -= N;
    delete[] elements;
    elements = newArray;
int getSize() const {
    return currentSize;
int getCapacity() const {
   return maxCapacity;
T fetch(int index) const {
   return elements[index];
void modify(int index, T value) {
    elements[index] = value;
void display(const string &separator = " ") const {
    for (int i = 0; i < currentSize; i++) {</pre>
        cout << elements[i];</pre>
        if (i < currentSize - 1) {</pre>
             cout << separator;</pre>
    cout << endl;</pre>
```

```
int main() {
   DynamicArray<int> array;
    int Q;
    cin >> Q;
    while (Q--) {
        string command;
        cin >> command;
        if (command == "insert") {
            int index, N;
            cin >> index >> N;
            int *newElements = new int[N];
            for (int i = 0; i < N; i++) {
                cin >> newElements[i];
            array.add(index, N, newElements);
            delete[] newElements;
        else if (command == "erase") {
            int index, N;
            cin >> index >> N;
            array.remove(index, N);
        else if (command == "size") {
            cout << array.getSize() << endl;</pre>
        else if (command == "capacity") {
            cout << array.getCapacity() << endl;</pre>
        else if (command == "get") {
            int index;
            cin >> index;
            cout << array.fetch(index) << endl;</pre>
        else if (command == "set") {
            int index, N;
            cin >> index >> N;
            array.modify(index, N);
        else if (command == "print") {
            array.display();
    return 0;
```

```
#include <iostream>
#include <deque>
#include <string>
#include <cctype>
using namespace std;
int main() {
   string s;
   cin >> s;
   if (s.length() < 1 || s.length() > 100000) {
        return 0;
    for (char c : s) {
       if (!isupper(c)) {
           return 0;
   deque<string> result;
    int n = s.size();
    int count = 1;
    for (int i = 1; i < n; ++i) {
        if (s[i] == s[i - 1]) {
            ++count;
        } else {
            result.push_back(to_string(count) + s[i - 1]);
            count = 1;
    result.push_back(to_string(count) + s[n - 1]);
    for (const auto& segment : result) {
        cout << segment;</pre>
    return 0;
```

2) Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час

Завдання №1

```
Third Second First
Third
Third
PS D:\>
```

Витратив 40 хвилин.

Завдання №2

```
0
4
1 1
8 8
1 8
8 1
9295429630892703873
PS D:\>
```

Витратив на завдання близько 1 години.

```
Original List: 1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 5
Reversed List: 5 -> 4 -> 3 -> 2 -> 1
Lists are not equal.
Number 1: 9 -> 9 -> 9
Number 2: 1
Sum: 0 -> 0 -> 0 -> 1
PS D:\>
```

```
Original Tree: 1 2 4 5 3 6 7
Mirrored Tree: 1 3 7 6 2 5 4
Tree after sum of subtrees: 28 16 7 6 11 5 4
PS D:\>
```

На це завдання пішло 45 хвилин.

Завдання №4

```
2
set 1 4
get 1
4
PS D:\> ■
```

Витратив на завдання приблизно 60 хвилин.

Завдання №5

```
SSSSSHHGGGFFFVVVYYYY
5S2H3G3F3V4Y
PS D:\>
```

На завдання пішло пів години.

Висновки:

У ході виконання лабораторної роботи було досліджено та освоєно основи роботи з динамічними структурами даних, такими як черга, стек, списки та дерево. Вивчені алгоритми обробки цих структур, а також важливість вибору відповідної структури для конкретної задачі. Завдяки застосуванню об'єктно-орієнтованого підходу та створенню класів для реалізації зазначених структур, було поглиблено розуміння принципів інкапсуляції, абстракції та модульності в програмуванні. Отримані знання дозволяють ефективно використовувати ці структури даних для вирішення широкого спектра практичних задач, а також сприяють розвитку навичок розробки оптимізованих алгоритмів.