

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 6

На тему: «Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 10

Алготестер Лабораторної Роботи № 5

Алготестер Лабораторної Роботи № 7-8

Практичних Робіт до блоку № 6

Виконав:

Студент групи ІІІ-12

Перхун Максим Віталійович

Львів 2024

Тема роботи: Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.

Мета роботи: навчитись працювати з динамічними структурами, спробувати написати власні алгоритми для таких структур як: черга, стек, список та дерево.

Теоретичні відомості:

- 1) Структури
- 2) Класи
- 3) Список
- 4) Подвійний список
- 5) Бінарне дерево

Індивідуальний план опрацювання теорії:

- Тема №1 Структури (50 хв)
(https://www.youtube.com/watch?v=999IE-6b7_s)
- Тема №2 Класи (50 хв)
(https://www.youtube.com/watch?v=ZbsukxxV5_Q&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=95)
- Тема №3 Список (70 хв)
(https://www.youtube.com/watch?v=-25REjF_atI&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=141)
- Тема №4 Двобічний список (40 хв)
(https://www.youtube.com/watch?v=QLzu2_QFoE&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g)
- Тема №5 Бінарне дерево (50 хв)
(<https://www.youtube.com/watch?v=qBFzNW0ALxQ&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g>)

Виконання роботи

Завдання №1 Epic 6 Task 3 - Lab# programming: VNS Lab 10

```
1  #include<iostream>
2  #include <cstring>
3  #include <cstdio>
4
5  using namespace std;
6
7  struct Node{
8      char* text;
9      Node* next;
10     Node* prev;
11 };
12
13 Node* createNode(const char* value) {
14     Node* newNode = new Node();
15     newNode->text = new char[strlen(value) + 1];
16     strcpy(newNode->text, value);
17     newNode->next = nullptr;
18     newNode->prev = nullptr;
19     return newNode;
20 }
21
22 void deleteNode(Node* node) {
23     delete[] node->text;
24     delete node;
25 }
26
27 void append(Node*& head, Node*& tail, const char* value) {
28     Node* newNode = createNode(value);
29     if (!head) {
30         head = tail = newNode;
31     }
32     else {
33         tail->next = newNode;
34         newNode->prev = tail;
35         tail = newNode;
36     }
37 }
38
39 void printList(Node* head){
40     if (!head){
41         cout << "Список порожній" << endl;
42         return;
43     }
44     Node* current = head;
45     while(current){
46         cout << current->text << " ";
47         current = current->next;
48     }
49     cout << endl;
50 }
51
52 }
53
54 void deleteFirstK(Node*& head, Node*& tail, int k) {
55     while (head && k-->0) {
56         Node* temp = head;
57         head = head->next;
58         if (head) {
59             head->prev = nullptr;
60         }
61         else {
62             tail = nullptr;
63         }
64         deleteNode(temp);
65     }
66 }
67
68 void addAfter(Node*& head, Node*& tail, char symbol, const char* value) {
69     Node* current = head;
70     while (current) {
71         if (current->text[0] == symbol) {
72             Node* newNode = createNode(value);
73             newNode->next = current->next;
74             newNode->prev = current;
75
76             if (current->next) {
77                 current->next->prev = newNode;
78             }
79             else {
80                 tail = newNode;
81             }
82             current->next = newNode;
83             return;
84         }
85         current = current->next;
86     }
87 }
88
89 void saveToFile(Node* head, const char* filename) {
90     FILE* fileStream = fopen(filename, "w");
91     if (!fileStream) {
92         cerr << "Помилка відкриття файлу для запису!" << endl;
93         return;
94     }
95     Node* current = head;
96     while (current) {
97         fprintf(fileStream, "%s\n", current->text);
98         current = current->next;
99     }
100    fclose(fileStream);
101 }
```

```

102
103 void restoreFromFile(Node*& head, Node*& tail, const char* filename) {
104     FILE* fileStream = fopen(filename, "r");
105     if (!fileStream) {
106         cerr << "Помилка відкриття файлу для читання!" << endl;
107         return;
108     }
109     char buffer[256];
110     while (fscanf(fileStream, "%255s", buffer) != EOF) {
111         append(head, tail, buffer);
112     }
113     fclose(fileStream);
114 }
115
116 void deleteList(Node*& head, Node*& tail) {
117     while (head) {
118         Node* temp = head;
119         head = head->next;
120         deleteNode(temp);
121     }
122     tail = nullptr;
123 }
124

```

```

126 int main() {
127     Node* head = nullptr;
128     Node* tail = nullptr;
129
130     append(head, tail, "apple");
131     append(head, tail, "banana");
132     append(head, tail, "cherry");
133     append(head, tail, "orange");
134     cout << "Початковий список: ";
135     printList(head);
136
137     int k;
138     cout << "Введіть кількість перших елементів, які треба видалити - ";
139     cin >> k;
140     deleteFirstK(head, tail, k);
141     cout << "Список після видалення перших 2 елементів: ";
142     printList(head);
143
144     char c;
145     cout << "Введіть символ з якого починається елемент після якого треба додати елемент - ";
146     cin >> c;
147     addAfter(head, tail, c, "peach");
148     cout << "Список після вставлення елементу: ";
149     printList(head);
150
151     saveToFile(head, "list.txt");
152     cout << "Список записано в файл." << endl;
153
154     deleteList(head, tail);
155     cout << "Після знищення списку: ";
156     printList(head);
157
158     restoreFromFile(head, tail, "list.txt");
159     cout << "Список після відновлення з файлу: ";
160     printList(head);
161
162     deleteList(head, tail);
163     cout << "Після остаточного знищення списку: ";
164     printList(head);
165     return 0;
166 }

```

Завдання №2 Epic 6 Task 4 - Lab# programming: Algotester Lab 5

```
1  #include<iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main() {
6      int n, m;
7      cin >> n >> m;
8      char cave[n][m];
9      int stop[m];
10     for(int i = 0; i < m; i++){
11         stop[i] = n;
12     }
13     for(int i = 0; i < n; i++){
14         for(int j = 0; j < m; j++){
15             cin >> cave[i][j];
16         }
17     }
18     for(int i = n - 1; i >= 0; i--){
19         for(int j = m - 1; j >= 0; j--){
20             if(cave[i][j] == 'X'){
21                 stop[j] = i;
22             }
23             else if(cave[i][j] == 'S'){
24                 cave[i][j] = '0';
25                 cave[stop[j] - 1][j] = 'S';
26                 stop[j]--;
27             }
28         }
29     }
30     for(int i = 0; i < n; i++){
31         for(int j = 0; j < m; j++){
32             cout << cave[i][j];
33         }
34         cout << endl;
35     }
36     return 0;
37 }
```

Завдання №3 Epic 6 Task 5 - Lab# programming: Algotester Lab 7-8

```
1  #include <iostream>
2  #include <string>
3  #include <algorithm>
4
5  using namespace std;
6
7  enum Operation {
8      INSERT,
9      SIZE,
10     PRINT,
11     CONTAINS,
12     UNKNOWN
13 };
14
15 Operation getOperation(const string& command) {
16     if (command == "insert") return INSERT;
17     if (command == "size") return SIZE;
18     if (command == "print") return PRINT;
19     if (command == "contains") return CONTAINS;
20     return UNKNOWN;
21 }
22
23 template<typename T = int>
24 class binaryTree {
25 private:
26     struct Node {
27         T value;
28         Node* left;
29         Node* right;
30         Node(T val) : value(val), left(nullptr), right(nullptr) {}
31     };
32
33     Node* root;
34     int treeSize;
35
36     void destroyTree(Node* root) {
37         if (root != nullptr) {
38             destroyTree(root->left);
39             destroyTree(root->right);
40             delete root;
41         }
42     }
43
44     void insertRecursively(Node* node, T value) {
45         if (value < node->value) {
46             if (node->left == nullptr) {
47                 node->left = new Node(value);
48                 treeSize++;
49             }
50             else {
51                 insertRecursively(node->left, value);
52             }
53         }
54         else if (value > node->value) {
55             if (node->right == nullptr) {
56                 node->right = new Node(value);
57                 treeSize++;
58             }
59             else {
60                 insertRecursively(node->right, value);
61             }
62         }
63     }
64
65     bool containsRecursively(Node* node, T value) {
66         if (node == nullptr) return false;
67         if (value == node->value) return true;
68         if (value < node->value) return containsRecursively(node->left, value);
69         return containsRecursively(node->right, value);
70     }
71
72     void printTree(Node* node, ostream& os) const {
73         if (node != nullptr) {
74             printTree(node->left, os);
75             os << node->value << " ";
76             printTree(node->right, os);
77         }
78     }
79 public:
80     binaryTree() : root(nullptr), treeSize(0) {}
81
82     ~binaryTree() {
83         destroyTree(root);
84     }
85
86     void insert(T value) {
87         if (root == nullptr) {
88             root = new Node(value);
89             treeSize++;
90         }
91         else {
92             insertRecursively(root, value);
93         }
94     }
```

```

95     bool contains(T value) {
96         return containsRecursively(root, value);
97     }
98
99     int getSize() const {
100         return treeSize;
101     }
102
103
104     friend ostream& operator<<(ostream& os, const binaryTree& tree) {
105         tree.printTree(tree.root, os);
106         return os;
107     }
108 };
109
110 int main() {
111     int Q;
112     cin >> Q;
113     binaryTree<int> tree;
114
115     for (int i = 0; i < Q; i++) {
116         string option;
117         cin >> option;
118         Operation operation = getOperation(option);
119
120         switch (operation) {
121             case INSERT: {
122                 int value;
123                 cin >> value;
124                 tree.insert(value);
125                 break;
126             }
127             case SIZE: {
128                 cout << tree.getSize() << endl;
129                 break;
130             }
131             case CONTAINS: {
132                 int value;
133                 cin >> value;
134                 cout << (tree.contains(value) ? "Yes" : "No") << endl;
135                 break;
136             }
137             case PRINT: {
138                 cout << tree << endl;
139                 break;
140             }
141             default:
142                 break;
143         }
144     }
145 }

```

Завдання №4 Epic 6 Task 6 - Practice# programming: Class Practice Task

```
1  #include<iostream>
2  #include<string>
3  using namespace std;
4  |
5  //Linked list
6  struct Node
7  {
8      int data;
9      Node* next;
10 };
11
12 //Додавання елемента в кінець
13 Node* push_back(Node* head, const int& element)
14 {
15     Node* new_node = new Node;
16     new_node->data = element;
17     new_node->next = nullptr;
18
19     if (head == nullptr)
20     {
21         head = new_node;
22     }
23     else
24     {
25         Node* current = head;
26         while (current->next != nullptr)
27         {
28             current = current->next;
29         }
30
31         current->next = new_node;
32     }
33
34     return head;
35 }
36
```

```
37 //Виведення списку
38 void print_list(Node* head)
39 {
40     if (head == nullptr)
41     {
42         cout<<"List is empty"<<endl;
43     }
44     else
45     {
46         Node* current = head;
47         while (current != nullptr)
48         {
49             cout<<current->data<<" ";
50             current = current->next;
51         }
52         cout<<endl;
53     }
54 }
55
56 //Реверс списку
57 Node* reverse_list(Node* head)
58 {
59     if (head == nullptr)
60     {
61         cout<<"List is empty"<<endl;
62         return 0;
63     }
64     else
65     {
66         Node* prev = nullptr;
67         Node* current = head;
68         Node* next = nullptr;
69
70         while (current != nullptr)
71         {
72             next = current->next;
73             current->next = prev;
74             prev = current;
75             current = next;
76         }
77
78         return prev;
79     }
80 }
81
```



```

82 //Порівняння на рівність двох списків
83 bool compare(Node* head_1, Node* head_2)
84 {
85     Node* current_1 = head_1;
86     Node* current_2 = head_2;
87
88     while ((current_1 != nullptr) && (current_2 != nullptr))
89     {
90         if (current_1->data != current_2->data)
91         {
92             return false;
93         }
94         current_1 = current_1->next;
95         current_2 = current_2->next;
96     }
97
98     if ((current_1 != nullptr) || (current_2 != nullptr))
99     {
100         return false;
101     }
102     else return true;
103 }
104
105 //Додавання двох великих чисел
106 Node* add_two_numbers(Node* n1, Node* n2)
107 {
108     Node* current_1 = n1;
109     Node* current_2 = n2;
110     Node* sum = nullptr;
111     int r = 0;
112     int s = 0;
113     while (current_2 != nullptr)
114     {
115         s = current_1->data + current_2->data + r;
116
117         if (s > 9)
118         {
119             sum = push_back(sum, s % 10);
120             r = s / 10;
121         }
122         else
123         {
124             sum = push_back(sum, s);
125             r = 0;
126         }
127
128         current_1 = current_1->next;
129         current_2 = current_2->next;
130     }
131 }

```

```

132 if (current_1 != nullptr)
133 {
134     while (current_1 != nullptr)
135     {
136         s = current_1->data + r;
137
138         if (s > 9)
139         {
140             sum = push_back(sum, s % 10);
141             r = s / 10;
142         }
143         else
144         {
145             sum = push_back(sum, s);
146             r = 0;
147         }
148
149         current_1 = current_1->next;
150     }
151 }
152 else if (r != 0)
153 {
154     sum = push_back(sum, r);
155 }
156
157 return sum;
158 }
159
160 //Виведення числа
161 void print_number(Node* head)
162 {
163     if (head == nullptr)
164     {
165         cout<<"List is empty"<<endl;
166     }
167     else
168     {
169         Node* current = head;
170         while (current != nullptr)
171         {
172             cout<<current->data;
173             current = current->next;
174         }
175         cout<<endl;
176     }
177 }
178 //Linked list
179

```

```

180 //Binary tree
181 struct tree_node
182 {
183     int data;
184     tree_node* left;
185     tree_node* right;
186
187     tree_node(int value) : data(value), left(nullptr), right(nullptr){}
188 };
189
190
191
192 //Функція для вставлення елемента в дерево
193 tree_node* insert(tree_node* node, int value)
194 {
195     if (node == nullptr)
196     {
197         return new tree_node(value);
198     }
199     else
200     {
201         if (value < node->data)
202         {
203             node->left = insert(node->left, value);
204         }
205         else if (value > node->data)
206         {
207             node->right = insert(node->right, value);
208         }
209
210         return node;
211     }
212 }
213
214
215 //Віддзеркалення дерева
216 tree_node* create_mirror_flip(tree_node* node)
217 {
218
219     if (node == nullptr)
220     {
221         return nullptr;
222     }
223
224     tree_node* new_node = new tree_node(node->data);
225
226     new_node->right = create_mirror_flip(node->left);
227     new_node->left = create_mirror_flip(node->right);
228
229     return new_node;
230 }
231

```

```

232 //Сума підсумків
233 tree_node* tree_sum (tree_node* node)
234 {
235     if ((node == nullptr) || ((node->left == nullptr) && (node->right == nullptr))) return nullptr;
236
237     tree_sum(node->left);
238     tree_sum(node->right);
239
240     node->data = 0;
241     if (node->right != nullptr)
242     {
243         node->data += node->right->data;
244     }
245     if (node->left != nullptr)
246     {
247         node->data += node->left->data;
248     }
249
250     return node;
251 }
252
253
254 //Виведення дерева
255 void print_tree(tree_node* node)
256 {
257     if (node == nullptr)
258     {
259         return;
260     }
261
262     cout<<node->data<<" ";
263     print_tree(node->left);
264     print_tree(node->right);
265
266 }
267 //Binary tree
268

```

```

int main()
{
    //task 1
    Node* head = nullptr;

    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        head = push_back(head, i);
    }

    cout<<"Starting list: ";
    print_list(head);

    Node* new_head = reverse_list(head);
    cout<<"Reversed list: ";
    print_list(new_head);

    //task 2
    Node* head_1 = nullptr;
    Node* head_2 = nullptr;

    head_1 = push_back(head_1, 5);
    head_1 = push_back(head_1, 6);
    head_1 = push_back(head_1, 5);
    head_1 = push_back(head_1, 7);
    head_1 = push_back(head_1, 8);

    head_2 = push_back(head_2, 5);
    head_2 = push_back(head_2, 6);
    head_2 = push_back(head_2, 4);

    if (compare(head_1, head_2))
    {
        cout<<"Lists are equal"<<endl;
    }
    else cout<<"Lists aren't equal"<<endl;

    //task 3
    string num_1, num_2, box;
    cout<<"Enter first number: ";
    cin>>num_1;
    cout<<"Enter second number: ";
    cin>>num_2;

    if (num_2.length() > num_1.length())
    {
        box = num_1;
        num_1 = num_2;
        num_2 = box;
    }
}

```

```

320     Node* n1 = nullptr;
321     Node* n2 = nullptr;
322
323     for (int i = num_1.length() - 1; i >= 0; i--)
324     {
325         n1 = push_back(n1, (int)num_1[i] - 48);
326     }
327     for (int i = num_2.length() - 1; i >= 0; i--)
328     {
329         n2 = push_back(n2, (int)num_2[i] - 48);
330     }
331
332     Node* sum;
333     sum = add_two_numbers(n1, n2);
334
335     Node* new_sum = reverse_list(sum);
336     cout<<num_1<<" + "<<num_2<<" = ";
337     print_number(new_sum);
338
339     //task 4
340     tree_node* root = nullptr;
341
342     root = insert(root, 5);
343     root = insert(root, 3);
344     root = insert(root, 6);
345     root = insert(root, 2);
346     root = insert(root, 10);
347
348
349     tree_node* new_root;
350     new_root = create_mirror_flip(root);
351
352     cout<<"First tree: ";
353     print_tree(root);
354
355     cout<<"\nMirrored tree: ";
356     print_tree(new_root);
357
358     root = tree_sum(root);
359     cout<<"\nSum tree: ";
360     print_tree(root);
361
362     return 0;
363 }

```

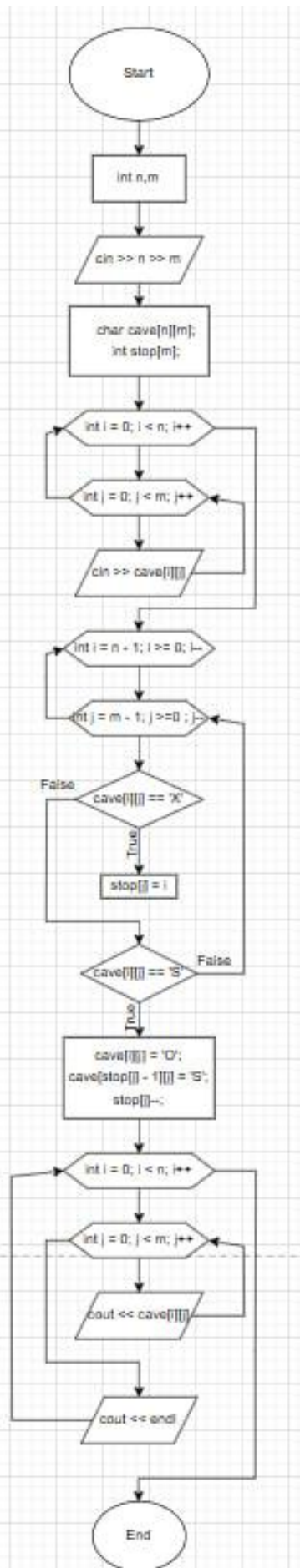
```

Starting list: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Reversed list: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
Lists aren't equal
Enter first number: 11231331301303133013
Enter second number: 1302130130132103013131313313
1302130130132103013131313313 + 11231331301303133013 = 1302130141363434314434446326
First tree: 5 3 2 6 10
Mirrored tree: 5 6 10 3 2
Sum tree: 12 2 2 10 10
PS C:\Users\dimat>

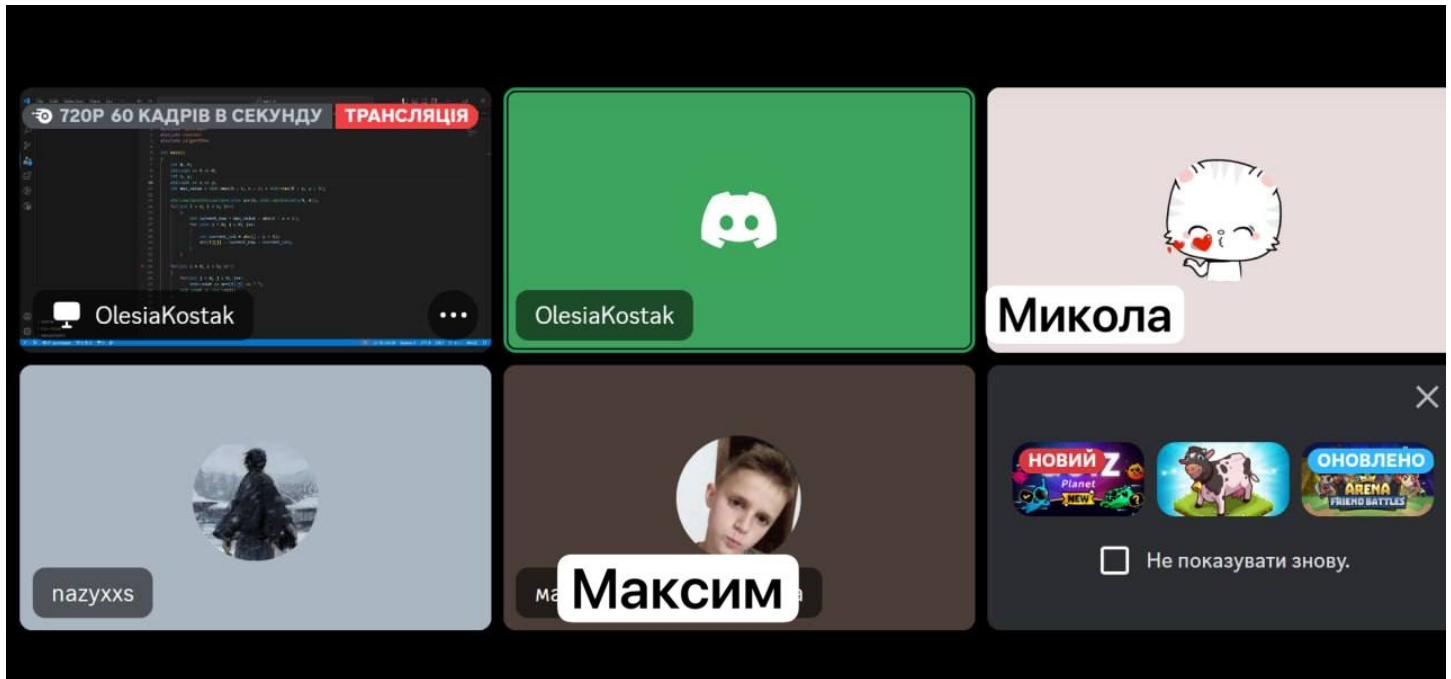
```

Завдання №5 Epic 6 Task 7 - Practice# programming: Self Practice Task

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <numeric>
4  #include <cmath>
5  using namespace std;
6
7
8  // Зрада
9
10 int main() {
11     long long a, b, c, d;
12     cin >> a >> b >> c >> d;
13
14     int n;
15     cin >> n;
16
17     vector<long long> participants(n);
18     for (int i = 0; i < n; ++i) {
19         cin >> participants[i];
20     }
21
22     long long total_combinations = (b - a + 1) * (d - c + 1);
23
24     for (int i = 0; i < n; ++i) {
25         long long number = participants[i];
26         long long winning_combinations = 0;
27
28         for (long long x = 1; x * x <= number; ++x) {
29             if (number % x == 0) {
30                 long long y1 = x;
31                 long long y2 = number / x;
32
33                 if (y1 >= a && y1 <= b && y2 >= c && y2 <= d) {
34                     ++winning_combinations;
35                 }
36
37                 if (y1 != y2 && y2 >= a && y2 <= b && y1 >= c && y1 <= d) {
38                     ++winning_combinations;
39                 }
40             }
41         }
42
43         cout << (winning_combinations) << "/" << (total_combinations) << endl;
44     }
45
46     return 0;
47 }
```



Робота в команді



Висновок: під час виконання лабораторної роботи я навчився краще працювати і розуміти динамічні структури. Навчився писати власні алгоритми для роботи з такими структурами.