## Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4

з дисципліни: «Основи програмування» На тему: «Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи №4 ВНС Лабораторної Роботи №5 Алготестер Лабораторної Роботи №2 Алготестер Лабораторної Роботи №3 Практичних Робіт до блоку №4

#### Виконав:

Студент групи ШІ-11

Мартин Максим Ігорович

**Тема роботи:** Ознайомлення з одновимірними та двовимірними масивами, їх оголошенням, ініціалізацією та використанням у програмах С++. Вивчення взаємодії між масивами та вказівниками, особливостей їх використання в контексті функцій, а також принципів роботи з посиланнями. Розгляд різниці між статичними та динамічними масивами, а також алгоритмів роботи з динамічною пам'яттю, використання операторів new та delete. Вивчення структур даних, включаючи вкладені структури та об'єднання (union), їх оголошення та практичне застосування. Аналіз алгоритмів обробки масивів і структур, їх інтеграції в більш складні алгоритми та застосування у вирішенні різних завдань.

Мета роботи: Опанувати методи створення та ініціалізації одновимірних і двовимірних масивів, виконання основних операцій, таких як індексація, обхід і маніпуляції з даними за допомогою циклів та функцій. Навчитися використовувати вказівники для доступу до елементів масивів, розуміти їхню арифметику та зв'язок з посиланнями. Дослідити різницю між вказівниками та посиланнями, особливо в контексті передачі параметрів у функції. Засвоїти динамічне виділення пам'яті та управління нею за допомогою операторів new і delete, створювати та використовувати динамічні масиви. Зрозуміти основи роботи зі структурами даних, навчитися оголошувати та використовувати вкладені структури та об'єднання, моделювати складні об'єкти. Ознайомитися з практичними прикладами алгоритмів пошуку та сортування в масивах, навчитися їх застосовувати для обробки даних у різних структурах. Розвинути вміння створювати, аналізувати та оптимізувати алгоритми для роботи з масивами та структурами даних у контексті вирішення практичних задач.

#### Теоретичні відомості:

Теоретичні відомості з переліком важливих тем:

- Тема №1: Класи пам'яті в С++.
- Тема №2: Вступ до Масивів і Вказівників.
- Тема №3: Вказівники та Посилання.
- Тема №4: Динамічні Масиви.
- Тема №5: Структури Даних.
- Тема №6: Вкладені Структури.
- Тема №7: Алгоритми обробки та робота з Масивами та структурами.

#### Використовув:

Джерала 1, Джерала 2, Джерала 3, Джерала 4, Джерала 5, Джерала 6

## Виконання роботи:

## 1. VNS - Лабораторна робота № 4, 11 варіант

- 1) Сформувати одновимірний масив цілих чисел, використовуючи генератор випадкових чисел.
- 2) Роздрукувати отриманий масив.
- 3) Знищити 5 останніх елементів масиву.
- 4) Додати в початок масиву 3 елементи зі значенням M[I+1]+2.
- 5) Роздрукувати отриманий масив.

```
for (int i = 0; i < currentSize; i++) {
    newArr[i + additionalSize] = arr[i];
}

currentSize += additionalSize;

cout << "Array after changes: ";
for (int i = 0; i < currentSize; i++) {
    cout << newArr[i] << " ";
}

cout << endl;

return 0;
}
</pre>
```

```
Initial array: 13 87 29 59 44 74 9 82 91 1
Array after changes: 89 31 61 13 87 29 59 44
PS C:\Users\Maks\Documents\ai_programming_playground_2024\ai_11\maksym_martyn\epic_4> []
```

#### 2. VNS - Лабораторна робота № 5, 11 варіант

```
#include <iostream>
using namespace std;
 bool isAscending(int row[], int column){
   for(int i = 0; i < column-1; i++){}
     if(row[i] > row[i+1]){
   return true;
 bool isDescending(int row[], int column){
  for(int i = 0; i < column-1;i++){</pre>
    if(row[i] < row[i+1]){
       return false;
   return true;
 void sortAscending (int row[], int column){
   int temp;
   for (int i = 0; i < column-1; i++){
    for(int j = 0; j < column - i - 1; j++){
       if(row[j] > row[j+1]){
      temp = row[j];
      row[j] = row[j+1];
     row[j+1] = temp;
```

```
Initial array:
5 3 1 2 4
10 9 8 7 6
5 4 3 2 1
1 2 3 4 5
44 41 54 14 4
Array after changing
1 2 3 4 5
10 9 8 7 6
5 4 3 2 1
1 2 3 4 5
4 4 4 4 4 5 4
```

#### 3.Practice work

Перевірка чи слово або число  $\epsilon$  паліндромом

Реалізувати програму, яка перевіря $\epsilon$ , чи дане слово чи число  $\epsilon$  паліндромом за допомогою рекурсії.

Паліндром — це послідовність символів, яка однаково читається вперед і назад (наприклад, «radar», «level», «12321»).

### Мета Задачі:

Навчитися користуватися механізмами перевантаження функції та використовувати рекурсію для вирішення задач обчислення.

```
#include <istring>
#include <istring>
using namespace std;

bool isPalindrome (const string &str){
    int start = 0;
    int end = str.length()-1;
    while (start<end)
    {
        if (str[start]!=str[end])
        {
             return false;
        }
        start++;
        end--;
        }
        return true;

        bool isPalindrome (int num){
        string forNum = to_string(num);
        return isPalindrome(forNum);
        return (forsult){
        if (result){
             cout <<"Is Palindrome";
        }
        } else {
             cout <<"Is Palindrome";
        }
        }
        }
}
</pre>
```

```
int main(){
         int option;
         string str;
         bool result;
         int num;
         cout << "Enter option: 1 - for string , 2 - for number\n";</pre>
         cin >> option;
         switch (option)
         case 1:
           cin >> str;
           result = isPalindrome(str);
           Print(result);
           break;
         case 2:
           cin >> num;
           result = isPalindrome(num);
           Print(result);
  53
          break;
         default:
         cerr << "Not correct option";</pre>
           break;
         return 0;
Enter option: 1 - for string , 2 - for number
```

```
Enter option: 1 - for string , 2 - for number
2
12321
Is Palindrome
```

## 4. algotester lab 2 variant 3

Вам дано масив цілих чисел розміром N, на першій та останній клітинці розміщено по дрону. Вони одночасно взлітають. На початку кожного ходу швидкість дрону стає рівною значенню клітинки, у якій він знаходиться. Тобто лівий дрон у першу секунду з клітинки з індексом 1 перелетить у клітинку з індексом а 1, тобто його наступна позиція рахується як поточна позиція + число у поточній позиції.

Правий робить аналогічно в протилежну сторону. Вони це роблять до моменту, коли трапиться одна з зазначених подій:

Якшо 2 дрони опиняються в одній клітинці - ви виводите

Collision. Якщо лівий дрон опиниться справа від правого - це Miss У випадку якщо вони зупиняться один навпроти одного, тобто у клітинках а і та а i + 1 - виведіть Stopped Врахуйте, що перевіряти треба також до взльоту.

```
#include <iostream:
   using namespace std;
4 vint main (){
Click to collapse the range.
     if (N<1 || N>1000)
       cerr << "Error:Enter correct N";</pre>
       return 0;
     int arr[N];
     for (int i = 0; i < N; i++)
       cin >> arr[i];
       if (arr[i]<1 || arr[i]>5)
       cerr << "Error:Enter correct N";</pre>
      int left_idx = 0;
     int right_idx = N-1;
      if (left_idx==right_idx)
         cout << left_idx+1 <<" "<< right_idx+1 << endl;</pre>
         break;
       if(left_idx>right_idx)
         cout << left_idx+1 <<" "<< right_idx+1 << endl;</pre>
```

```
if(left_idx+1==right_idx)
{

cout << left_idx+1 << right_idx+1 << endl;

cout << "Stopped";

break;
}

left_idx += arr[left_idx];

right_idx -= arr[right_idx];

return 0;

return 0;</pre>
```

```
10
1 3 1 1 5 1 1 3 1 2
5 5
Collision
```

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
3 days ago	C++ 23	Accepted	0.003	1.344	View

#### 5. algotester lab 3 variant 2

Вам дано 2 масиви розміром N та M. Значення у цих масивах унікальні. Ваше завдання вивести у першому рядку кількість елементів, які наявні в обох масивах одночасно, у другому кількість унікальних елементів в обох масивах разом.

```
int main(){
      int M:
      int counter_both = 0;
      if (N<0 || N>100)
      cerr << "Too large";
      int first_arr[N];
      for (int i = 0; i < N; i++)
      cin >> first_arr[i];
if (first_arr[i]<0 || first_arr[i]>100)
       cerr << "Too large";</pre>
       return 0;
      int second_arr[M];
      for (int i = 0; i < M; i++)
      cin >> second_arr[i];
if (second_arr[i]<0 || second_arr[i]>100)
        cerr << "Too large";</pre>
            for (int i = 0; i < N; i++)
               for (int j = 0; j < M; j++)
                 if (first_arr[i] == second_arr[j])
                    counter both++;
  45
                    break;
            int counter_uni = (M+N) - counter_both;
            cout << counter both << '\n' << counter uni;</pre>
           return 0;
1 2 3 4 5
45678
PS C:\Users\Maks\Documents\ai_programming_playground_2024\ai_11\maksym_martyn\epic_4>
```

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
2 days ago	C++ 23	Accepted	0.003	1.441	View
Showing 1 to 1 of 1 rows					

## 6. Ввести двовимірний масив і знайти координати найменшого числа в ньому

```
int main ()
  int rows, columns;
 int** matrix=nullptr;
 int user_num;
 cout<<"Enter number of rows and columns ";</pre>
 cin>>rows>>columns;
 cout<<'\n';
 matrix=new int*[rows];
 for (size_t i = 0; i < rows; i++)
    matrix[i]=new int[columns];
 for (size_t i = 0; i < rows; i++)</pre>
    for (size_t j = 0; j < columns; j++)</pre>
     cout<<'['<<i+1<<"]["<<j+1<<"] = ";
      cin>>matrix[i][j];
  int min_element = matrix[0][0];
 int idx_min_row = 0;
 int idx_min_column = 0;
 for (size_t i = 0; i < rows; i++)</pre>
    for (size_t j = 0; j < columns; j++)</pre>
     cout<<matrix[i][j]<<'\t';</pre>
    cout<<'\n';
```

```
for (size_t i = 0; i < rows; i++)

{
    for (size_t j = 0; j < columns; j++)

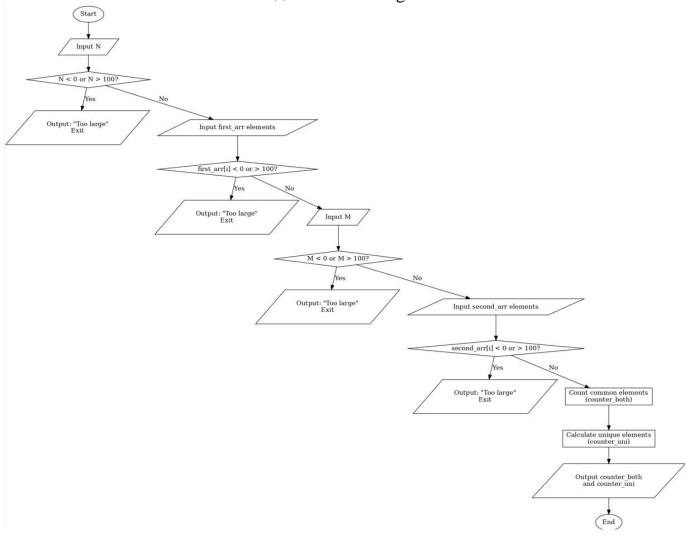
    if (min_element>matrix[i][j])
    {
        idx_min_row = i;
        idx_min_column=j;
    }

    cout<<"coordinates of min element is : "<<idx_min_row+1<<' '<<idx_min_column+1;

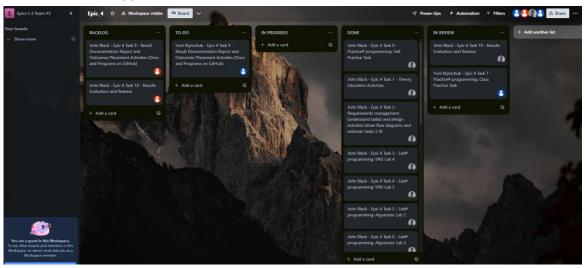
    for (size_t i = 0; i < rows; i++)
    {
        delete[] matrix[i];
    }

    delete[] matrix;
    return 0;
}
</pre>
```

## Блок схема до lab 3 var 2 algotester:



## Робота з командою



## Висновок:

Під час виконання лабораторної роботи я ознайомився з принципами роботи з одновимірними та двовимірними масивами, вказівниками, посиланнями, динамічними масивами та структурами даних у мові програмування С++. Було реалізовано алгоритми обробки масивів і структур для вирішення завдань зі збереження, організації та аналізу даних.