## Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



## Звіт

### про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

ло:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконала:

Студентка групи ШІ-12 Костак Олеся Михайлівна **Тема роботи**: основні поняття мови c/c++, системи числення, середовище розробки Visual Studio Code, FlowCharts та Draw.io, Git, Github, Algotester, Trello, Linux Console Commands.

Мета роботи: завантажити середовище розробки Visual Studio Code, встановити розширення для C++ на систему та Visual Studio Code, ознайомитись з дебагером та лінтером для C++, ознайомитися з основними поняттями мови с/c++ Встановити та ознайомитись з Git та командами, Зареєструватись та ознайомитись з GitHub, ознайомитись з GitHub пул реквестами та Код ревю, зареєструватись та ознайомитись з Trello, зареєструватись та ознайомитись з Algotester, ознайомитись з FlowCharts та Draw.io, ознайомитись з Word та створенням Звітів на Практичні та Лабораторні, ознайомитись з Системами числення та попрактикуватись з роботою в двійковій системі числення, запустити програмний код C++ в робочому середовищі та оформити звіт.

#### Теоретичні відомості:

- 1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №1: Основні поняття мови с/с++.
- Тема №2: Середовище розробки Visual Studio Code.
- Тема №3: Системи числення.
- Тема №4: FlowCharts та Draw.io
- Тема №5: Git та Github
- Тема №6: Algotester
- Тема №7: Trello
- Тема №8: Linux Console Commands

#### 2. Індивідуальний план опрацювання теорії:

#### Тема №1: Основні поняття мови с/с++

- 。 Джерела Інформації
  - Лекції О. Пшеничного
  - Плейліст на ютубі по с++ від Блогана
  - Статті на w3schools.com
  - Kypc C++ Data Structures & Algorithms на Udemy
- Що опрацьовано:
  - Лекції О. Пшеничного
  - 20 перших відео на ютубі по с++ від Блогана
  - CTaTTi Ha w3schools.com (https://www.w3schools.com/cpp/cpp\_variables.asp, https://www.w3schools.com/cpp/cpp\_data\_types.asp, https://www.w3schools.com/cpp/cpp\_user\_input.asp)
- Статус: Ознайомлена з основними типами даних, з використанням змінних, бібліотекою iostream.

- Початок опрацювання теми: 01.09.24
- Звершення опрацювання теми: 15.09.24

## Тема №2: Середовище розробки Visual Studio Code.

- Джерела Інформації:
  - Плейліст на ютубі по с++ від Блогана
  - Ютуб туторіали
- Що опрацьовано:
  - How to set up C++ in Visual Studio Code
  - 1-3 відео на ютубі по с++ від Блогана
  - Installing MinGW to build C++ Code on Windows
  - What is a Linter and Why You Should Use One | Linters EXPLAINED
  - How to use a linter
  - Debug a C++ project in VS Code
- Статус: інстальовано VS Code, встановлено розширення для C++ на систему та Visual Studio Code. Ознайомлена з лінтером і дебагером.
- Початок опрацювання теми: 20.08.24
- Звершення опрацювання теми: 10.09.24

#### Тема №3: Системи числення.

- Джерела Інформації:
  - Лекції О. Пшеничного
  - Практичні М. Фаріон
  - Ютуб
- Що опрацьовано:
  - Лекції О. Пшеничного
  - Практичні М. Фаріон
  - Number Systems Introduction Decimal, Binary, Octal & Hexadecimal
- Статус: Ознайомлена з переведенням чисел в десятковій системі числення в двійкову, вісімкову, шістнадцяткову і навпаки.
- Початок опрацювання теми: 01.09.24
- Звершення опрацювання теми: 09.09.24

#### **Тема №4. FlowCharts та Draw.io**

- Джерела Інформації:
  - Практичні М. Фаріон

- Ютуб
- Що опрацьовано:
  - Flowcharts
  - How to Make a Flow Chart in Draw.io Tutorial
- Статус: Ознайомлена з поняттям FlowChart. Навчилася створювати FlowChart y draw.io. Створила блок-схему до коду обчислення складних відсотків за депозитом.
- Початок опрацювання теми: 20.09.24
- Звершення опрацювання теми: 21.09.24

#### **Тема №5. Git and Github**

- Джерела Інформації:
  - git-scm.com
  - Практичні Фаріон
  - Ютуб
- Що опрацьовано:
  - Git vs. GitHub: What's the difference?
  - Git Tutorial for Beginners: Learn Git in 1 Hour
  - Git Basics Getting a Git Repository
- Статус: Завантажено Git, зареєстровано на Github. Навчилася створювати репозиторії, бренчі, додавати, комітити та пушити зміни, робити пул реквест.
- Початок опрацювання теми: 20.09.24
- Звершення опрацювання теми: 30.09.24

## **Тема №6: Algotester**

- Джерела Інформації:
  - Лекції Пшеничного
  - algotester.com/en
  - Ютуб-канал Algotester
- Що опрацьовано:
  - <u>https://algotester.com/en</u>
- Статус: Зареєстровано на Algotester, виконано кілька завдань.
- Початок опрацювання теми: 03.09.2024
- Звершення опрацювання теми: 09.09.2024

#### Тема №7: Trello

- Джерела Інформації:
  - trello.com

- Що опрацьовано:
  - trello.com
- Статус: Створено board на Trello, надала членам моєї команди можливість відслідковувати мій прогрес та вносити зміни.
- Початок опрацювання теми: 20.09.2024
- Звершення опрацювання теми: 21.09.2024

#### • Тема №8: Linux Console Commands

- Джерела Інформації:
  - Ubuntu.com
- Що опрацьовано:
  - <a href="https://ubuntu.com/tutorials/command-line-for-beginners#1-">https://ubuntu.com/tutorials/command-line-for-beginners#1-</a>
    overview
- Статус: запустила термінал на дистрибутиві Ubuntu, освоїла декілька базових команд.
- Початок опрацювання теми: 02.10.2024
- Звершення опрацювання теми: 03.10.2024

## Виконання роботи:

#### Частина 1

## Етап 1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища

#### Завдання № 1 Обчислення складних відсотків за депозитом

Деталі завдання: Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.

Вимоги: Використати функції scanf та printf для для зчитування і форматування вводу/виводу; в кінці програма має вивести повну інформацію про вкладені кошти, загальну суму інвестиції і суму самого заробітку.

## Завдання №2 Власний код по темі з задач алготестеру

Джерело завдання: Algotester

Назва: Марічка і печиво

Опис: вивести суму введених чисел, попередньо віднявши від чисел 1,

якщо вони більші рівні 2.

#### Завдання №3 Робота з двійковою системою числення

Деталі завдання:

- 1. Згенерувати в рандомайзері десяткове число у від 20 до 99
- 2. Згенерувати в рандомайзері десяткове число х від 20 до 99
- 3. Перевести у у двійкову систему числення
- 4. Перевести х у двійкову систему числення
- 5. Додати два двійкових числа х та у
- 6. Відняти від більшого двійкового числа менше двійкове число
- 7. Більше двійкове число поділити на менше двійкове число
- 8. Більше двійкове число помножити на менше двійкову число
- 9. Згенерувати в рандомайзері десяткове число к від 20 до 99
- 10. Перевести к у 16-ву систему числення

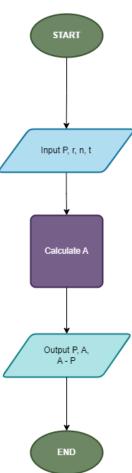
## Етап 2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

### Програма № 1 Обчислення складних відсотків за депозитом

• Блок-схема:

 ${f A}$  — Майбутня загальна сума інвестиції, включаючи відсотки

- Р Основна сума інвестиції
- **r** Річна відсоткова ставка
- **n** Кількість нарахувань відсотків на рік
- t Час, на який гроші інвестуються, у роках

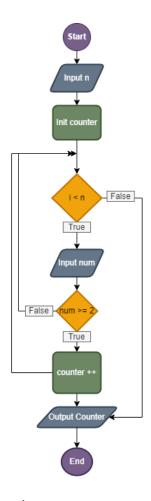


• Планований час на реалізацію: 20хв

## Програма №2 Марічка і печиво

#### • Блок-схема:

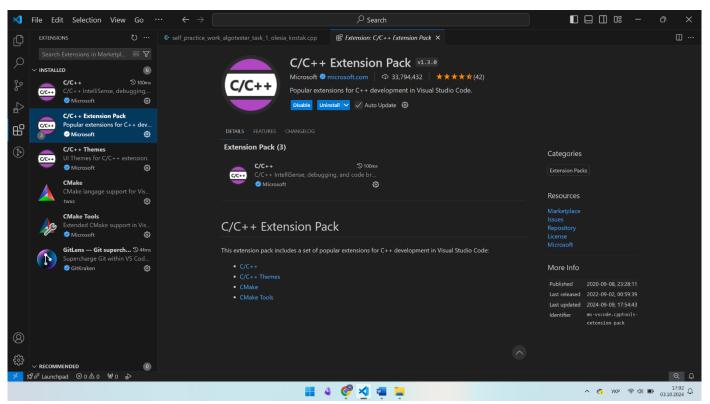
**n** — кількість пачок печива **num** — кількість печива в одній пачці **counter** - Кількість печива, яке може з'їсти Марічка



- Планований час на реалізацію: 15 хв
- Важливі деталі для врахування в імплементації: прописати правильний тип даних змінної counter

## 3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

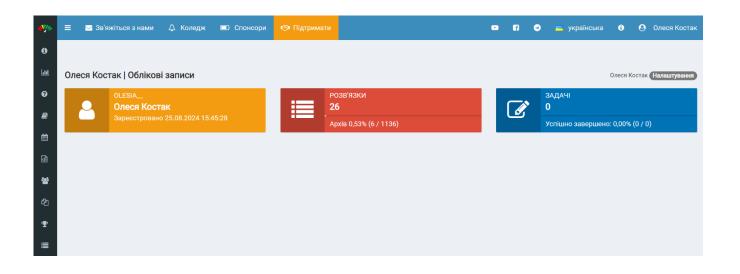
Завдання № 1 Обчислення складних відсотків за депозитом



Середовище: Visual Studio Code зі встановленим розширенням C/C++ Extension Pack

## Завдання №2 Марічка і печиво

Акаунт на алготестері:



## 4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

### Завдання № 1 Обчислення складних відсотків за депозитом

```
#include <stdio.h>
 .
#include <math.h>
v int main()
     double A, P;
     printf("Enter principal amount of investment: ");
    scanf("%lf", &P);
    printf("Enter annual interest rate: ");
    scanf("%lf", &r);
    r = r / 100.0;
     printf("Enter the number of interest accruals per year: ");
     scanf("%lf", &n);
     printf("Enter time for which money is invested, in years: ");
    scanf("%lf", &t);
     A = (P * (pow(1 + (r / n), n * t)));
    \n");
    printf("Total investment amount : %lf\n", A);
     printf("Earnings : %lf\n", A - P);
     return 0;
```

## Завдання №2 Марічка і печиво

```
#include <iostream>

int main()

int n;

std::cin >> n;

long long counter = 0;

for (int i = 0; i < n; i++)

{
    int num;
    std::cin >> num;
    if (num >= 2)
    {
        counter += num - 1;
      }

std::cout << counter;
    return 0;
}
</pre>
```

# 5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Завдання № 1 Обчислення складних відсотків за депозитом

Тест коду у терміналі:

```
Enter principal amount of investment: 112358
Enter annual interest rate: 5
Enter the number of interest accruals per year: 13
Enter time for which money is invested, in years: 10

Invested money: 112358.000000
Total investment amount: 185069.442975
Earnings: 72711.442975
```

Посилання на розв'язок на сайті: Github

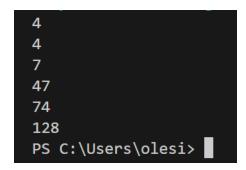
Фактично затрачений час: 25 хв.

### Завдання №2 Марічка і печиво

Код проходить усі тести на алготестері:

<sup>2</sup> 0.38'язки			001
Biologival kog Kovinintrop Pegynutat			
Репультат	Час (oex.)	Newlimb (Mil6) Gase	NP
Зараховано	0.002	0.914 -	0001
Зараживано	0.002	0.938 -	0002
Зараксевно	200.0	0.938	0003
Зараховано	0.002	0.849	0004
Зараховано	0.002	0.987 -	0008
Заражевно	0.010	0.998 -	0000
Зарахсенно	0.002	1.043	0007
Зараксевно	0.021	0.723	0008
Зараковано	0.011	0.746 -	0009
Заражсевно	0.000	0.965 -	0010
Заражовно	0.028	0.803	0011
Зараживано	0.017	0.742 -	0012
Заражевно	0.015	1.207	0013
Зараженно	0,000	1.103 -	0014
Зараживано	0.023	0.719 ·	0015
Заражовано	0.021	0.727	0016
<b>Зарахсенно</b>	0.013	1.070 -	0017
Заражевно	0.004	0.984 -	0018
Заражевно	0.027	0.785 .	0019
Зараховано	0.019	0.895 -	0020
Зараховано	0.086	1.059 -	0021
Зараховано	0022	0.053 -	0022
Заражсевно	0.036	0.994	0023
Заражовано	0.029	0.892 -	0024
Зараховано	0.028	0.840	0025
Showing 1 to 25 of 25 rows			

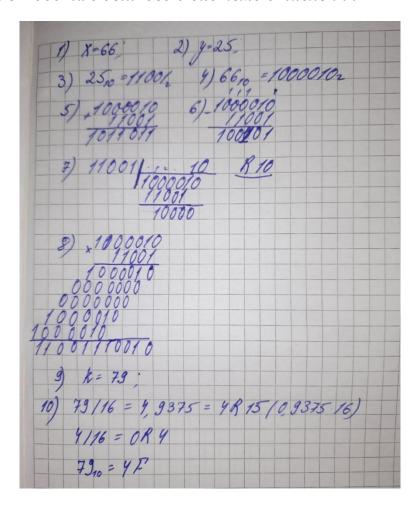
## Тест коду у vscode:



Посилання на розв'язок на сайті: Algotester

Фактично затрачений час: 15 хв.

#### Завдання №3 Робота з двійковою системою числення



#### Частина 2

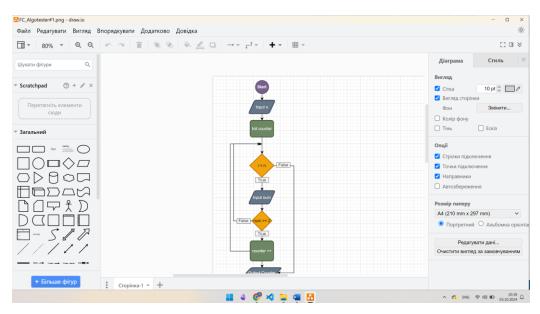
### **Task 1 - Theory Education Activities**

Джерела, які я найчастіше використовувала при виконанні цього епіку:

- w3schools.com
- geeksforgeeks.org
- chatgpt.com
- youtube.com

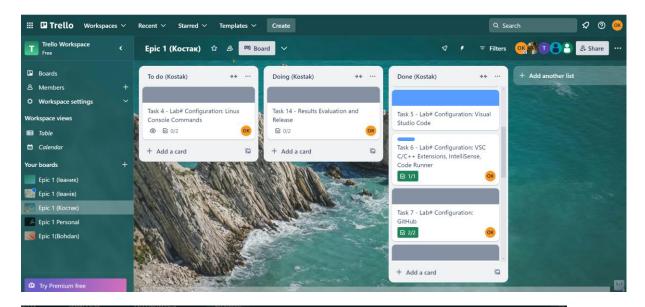
## Task 2 - Requirements management and design activities with Draw.io and Google Docs

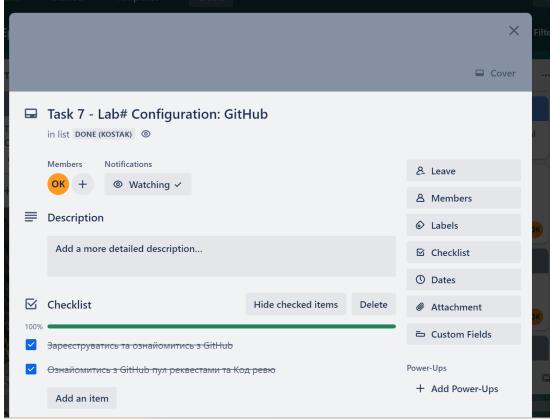
Встановила Draw.io на мій локальний комп'ютер. Навчилася створювати блоксхеми:



## Task 3 - Lab# Configuration: Trello

Створено борду в трелло. Надала тімейтам можливість переглядати та оцінювати мій прогрес. Створила чеклісти до деяких тасків:





Task 4 - Lab# Configuration: Linux Console Commands

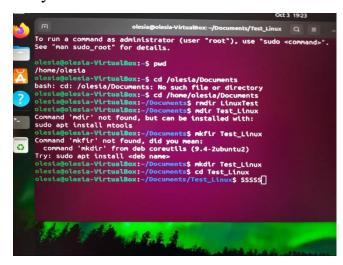
Основні команди:

Ctrl-Alt-T – відкриває термінал

pwd -- для відображення поточного робочого каталогу в інтерфейсі командного рядка Linux

cd – зміна робочої директорії mkdir – створює нову директорію rdir – видаляє порожню директорію

Запустила Ubuntu на VM Oracle:

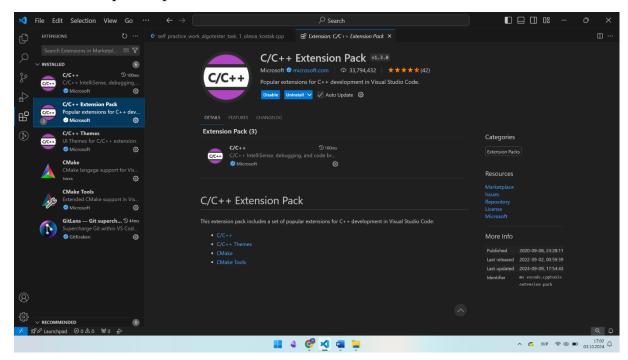


Task 5 - Lab# Configuration: Visual Studio Code

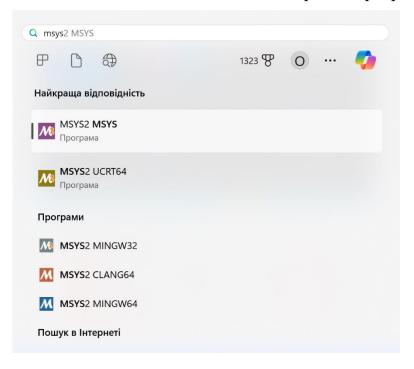
Успішно встановила та сконфігурувала vscode, запустила код

Task 6 - Configuration: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner

Встановила розширення для С/С++

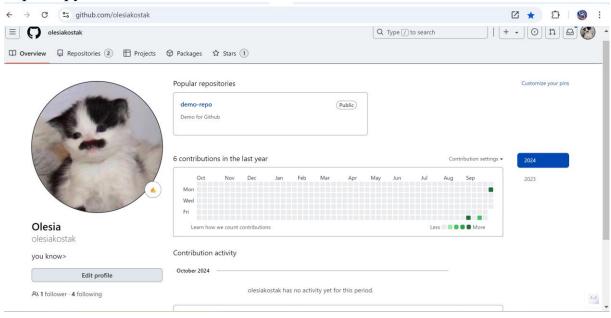


Також встановила MSYS2 для компіляції та створення програм.



## Task 7 - Lab# Configuration: GitHub

Зареєструвалася на GitHub:



Epic 1 Task 8 - Lab# Configuration: Git

Завантажила Git Bash та приєднала Git до свого Github. На фото показана історія роботи з гітом.

## Epic 1 Task 9 - Lab# Configuration: Algotester

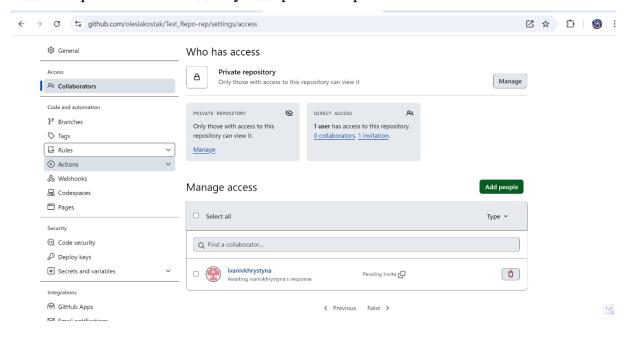
Зареєструвалася на алготестері та виконала кілька завдань:



## Task 10 - Lab# Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate

Створила свій власний, приватний репозиторій ← → ♂ github.com/olesiakostak/Test\_Repo-rep ☑ ☆ ♪ ⑤ ■ olesiakostak / Test\_Repo-rep & Q Type // to search ) | (+ - (o) (n (<del>-</del> (a) (<del>-</del> Test\_Repo-rep Private ₽ main ▼ ₽ 3 Branches ♡ 0 Tags Q Go to file 镎 olesiakostak Initial commit 2b52a37 · 3 days ago 🐧 1 Commit ☐ Readme README.md Initial commit 3 days ago → Activity ☆ 0 stars ☐ README 1 1 watching **양** 0 forks Test\_Repo-rep Releases you know:::::: Create a new release Packages Publish your first package

## Надала Христині Іванів доступ до репозиторію:

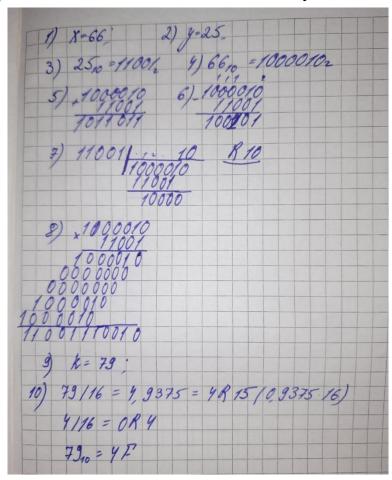


## Task 11 - Experimental Exercises Activities - Run First Program

Запустила свою першу програму:



**Task 12 - Experimental Exercises Activities - Binary Calculations** 

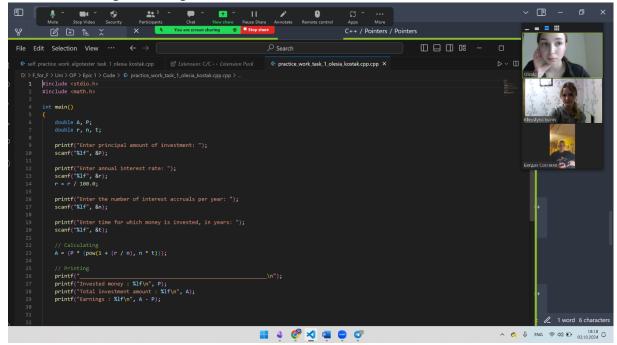


## Кооперація з командою:

Перша зустріч 27.09. Обговорюємо епік, з'ясовуємо як будемо виконувати ті чи інші таски, створюємо борди:



• Друга зустріч 03.10. Завтра двоє з нас захищатимуть епік. Обговорюємо практичне завдання та що таке вказівники.



#### Висновки:

По завершенню завдань Епіка №1, я ознайомилася з основним інструментарієм, необхідним для дизайну коду, його написання, тесту та рев'ю. Невід'ємною складовою є набуте вміння працювати в команді, що дозволило нам швидше та ефективніше розв'язувати завдання та краще розуміти зміст вимог.

#### Набуті навички:

- **Робота в терміналі**: освоєно основні команди linux та linuxподібного терміналу
- C/C++: Набуто базові знання про мову C++ та функції введення/виведення даних. Написано та запущено програмний код на C++.
- Середовище розробки: Встановлено та налаштовано Visual Studio Code, MSYS2, необхідні розширення для С++
- Система контролю версій: Отримано базові знання про Git та GitHub
- **Тестування алгоритмів**: Зареєстровано на Algotester
- Організація проектів: Ознайомлено з Trello
- **Візуалізація**: Освоєно Draw.io для створення блок-схем
- Системи числення: Вивчені основні принципи роботи з двійковою системою числення.