# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

### про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4

На тему: «Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи №4 ВНС Лабораторної Роботи №5 Алготестер Лабораторної Роботи №2 Алготестер Лабораторної Роботи №3 Практичних Робіт до блоку №4

#### Виконав:

Студент групи ШІ-12

Кутельмах Євген Петрович

Львів 2024

**Tema:** Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.

**Meta:** Ознайомитись з видами масивів у мові C++, отримати практичні навички при роботі з ними, зрозуміти різницю між фіксованими та динамічними масивами, ознайомитись із вказівниками та посиланнями, дізнатись, що таке структури даних, та отримати досвід роботи із ними.

### Теоретичні відомості:

#### 1) Масиви:

https://acode.com.ua/urok-77-masyvy/

https://acode.com.ua/urok-78-fiksovani-masyvy/

https://acode.com.ua/urok-81-bagatovymirni-masyvy/

https://acode.com.ua/urok-90-dynamichni-masyvy/

На цих уроках сайту acode.com я прочитав теорії про масиви - фіксовані й динамічні, одновимірні та багатовимірні, та розглянув практичні приклади використання масивів. Це зайняло у мене близько 3 годин.

#### 2) Вказівники та посилання:

https://acode.com.ua/urok-84-vkazivnyky/

https://acode.com.ua/urok-85-nulovi-vkazivnyky/

https://acode.com.ua/urok-86-vkazivnyky-i-masyvy/

https://acode.com.ua/urok-92-posylannya/

На цих та деяких інших уроках я розібрався з поняттям вказівників та посилань у мові C++, а також взаємодію з ними та зрозумів коли їх варто використовувати. На це я потратив близько 2 год.

#### 3) Структури:

https://acode.com.ua/urok-64-struktury/

Прочитавши урок за даним посиланням, я зрозумів, що таке структури, навіщо вони потрібні та їх реалізацію. На це я витратив близько 30 хв.

## Виконання роботи:

Epic 4 Task 3 - Lab# programming: VNS Lab 4

```
#include <time.h>
2) Роздрукувати отриманий масив.
3) Знищити елемент із заданим номером.
4) Додати після першого парного елемента масиву елемент зі значенням М[ І-1
int main() {
    srand(static_cast<unsigned int>(time(0)));
    cout << "Enter size of an array: ";</pre>
      cin >> n;
      cin >> n;
int array[100];
for(int i = 0; i < n; i++) {
    array[i] = rand();
    cout << array[i] << " ";</pre>
      //видаляємо елемент k
int arraycopy[100];
      int counter = 0;
cout << "Array with deleted element #" << k << "\n";
for(int i = 0; i < n-1; i++) {</pre>
    for(int i = 0; i < n-1; i++) {
          if(counter==0) {
    if(i==k) {
          cout << arraycopy[i] << " ";</pre>
   if(even_index == -1)
cout << "\nThere is no even elements";
else {</pre>
          cout << "\nNew array looks like: \n";
for(int i = 0; i < n; i++) {</pre>
                 if(counter!=2) {
    if(i-1 == even_index) {
                              arrayFinal[i] = arrayFinal[even_index-1] + 2;
                               counter++:
```

```
Variant_6_yevhen_kutelmakh } ; if ($?) { .\vns_lab_4_
Enter size of an array: 5
6310 22506 21252 23545 9089
Which el you want to delete? 1
Array with deleted element #1
6310 21252 23545 9089
New array looks like:
6310 21252 6312 23545 9089
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4>
```

На дане завдання я витратив близько 40 хв.

Epic 4 Task 4 - Lab# programming: VNS Lab 5

```
#include <vector>
#include <algorithm>
void findSaddlePoints(const vector<vector<int>>& matrix) {
      int rows = matrix.size();
int cols = matrix[0].size();
bool found = false;
             int colindexMin = 0;
int colindexMin = 0;
for (int j = 0; j < cols; j++) {
    if (matrix[i][j] < minInRow) {
        minInRow = matrix[i][j];
}</pre>
             bool isMaxInCol = true;
for (int k = 0; k < rows; k++) {</pre>
                           isMaxInCol = false:
             if (isMaxInCol) {
    cout << "Saddle point is found at (" << i + 1 << ", " << colIndexMin + 1 << "): " << minInRow << "\n";
    found = true;
       // на наявність сідлової точки
for (int i = 0; i < rows; i++) {
   int maxInRow = matrix[i][0];
              int colIndexMax = 0;
for (int j = 0; j < cols; j++) {
   if (matrix[i][j] > maxInRow) {
                           maxInRow = matrix[i][j];
colIndexMax = j;
           bool isMinInCol = true;
for (int k = 0; k < rows; k++) {
    if (matrix[k][colIndexMax] < maxInRow) {</pre>
           if (isMinInCol) {
   cout << "Saddle point is found at (" << i + 1 << ", " << colIndexMax + 1 << "): " << maxInRow << "\n";
   found = true;</pre>
    if (!found)
           cout << "No saddle points in this matrix";</pre>
    int rows, cols;
cout << "Enter amounts of rows and cols: ";
cin >> rows >> cols;
     vector<vector<int>> matrix(rows, vector<int>(cols));
    for (int i = 0; i < rows; i++) {
    cout << "Enter" << i + 1 << " row: ";
```

```
for (int i = 0; i < rows; i++) {
    cout << "Enter " << i + 1 << " row: ";
    for (int j = 0; j < cols; j++) {
        cin >> matrix[i][j];
    }
}

cout << "This is your matrix: \n";
for (int i = 0; i < rows; i++) {
        cout << matrix[i][j] << "\t";
}

cout << matrix[i][j] << "\t";
}

for (int j = 0; j < cols; j++) {
        cout << matrix[i][j] << "\t";
}

findSaddlePoints(matrix);
return 0;
}</pre>
```

Я витратив на написання цієї програми близько 1.5 години, оскільки довго думав над логікою пошуку елементів. Тому я вважаю дану задачу найскладнішою і написав до неї блок-схему:

Див. файл vns\_lab\_5\_task\_1\_variant\_6\_yevhen\_kutelmakh.png

Epic 4 Task 5 - Lab# programming: Algotester Lab 2

#### Варіант 3

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
12 days ago	C++ 23	Accepted	0.003	1.254	View

Showing 1 to 1 of 1 rows

```
10
1 3 2 3 4 1 2 3 4 1
5 5
Collision
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4>
```

Програма не була надто складною, отож на її написання я витратив 30 хв.

#### Epic 4 Task 6 - Lab# programming: Algotester Lab 3

#### Варіант 2

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
12 days ago	C++ 23	Accepted	0.003	1.281	View

```
5
1 2 3 4 5
5
4 5 6 7 8
2
8
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4>
```

На написання цієї я програми я витратив 15 хв.

Epic 4 Task 7 - Practice# programming: Class Practice Task

```
#include <iostream
#include <string>
using namespace std:
bool isPalindrome(const string &str, int finish, int start=0) {
    if(str[start]==str[finish]) {
        if(start==finish) return true;
}
          else return isPalindrome(str, finish - 1, start + 1);
bool isPalindrome(int num) {
    else {
| int first = num, last;
| % 10:
          int counter = 0;
while(first>=10) {
               counter++;
          if(first!=last) return false;
               num /= 10;
return isPalindrome(num);
 int main() {
    cout << "What do you want to check for palindrom, w for word and i for integer: ";</pre>
            cin >> str;
            if(isPalindrome(str, str.size()-1))
           cout << "Your word is palindrome!";
else
           int num;
cout << "Enter a number you want to check for palindrome: ";</pre>
            if(isPalindrome(num))
  cout << "Your number is palindrome!";</pre>
           cout << "Incorrect input, try again: ";</pre>
```

```
What do you want to check for palindrom, w for word and i for integer: e

Incorrect input, try again: w

Enter a word you want to check for palindrome: lev

Your word is not palindrome.

PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4> cd "c:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4\"; if ($?) { g++ provide york_task_1_yevhen_kutelmakh }; if ($?) { .\practice_work_task_1_yevhen_kutelmakh }

What do you want to check for palindrom, w for word and i for integer: w

Enter a word you want to check for palindrome: level

Your word is palindrome!

PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4> cd "c:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4\"; if ($?) { g++ provide york_task_1_yevhen_kutelmakh }; if ($?) { .\practice_work_task_1_yevhen_kutelmakh }

What do you want to check for palindrom, w for word and i for integer: i

Enter a number you want to check for palindrome: 12321

Your number is palindrome!

PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4>
```

Я витратив близько 30 хв. на написання цієї програми

Epic 4 Task 8 - Practice# programming: Self Practice Task

#### Вогняне дихання - <a href="https://algotester.com/uk/ArchiveProblem/DisplayWithFile/20076">https://algotester.com/uk/ArchiveProblem/DisplayWithFile/20076</a>

Створено	Компілятор	Результат	Час (сек.)	Пам'ять (МіБ)	Дії
3 дні тому	C++ 23	Зараховано	0.003	1.043	Перегляд

Я обрав саме цю задачу, адже для її розв'язку я використав як і масиви, так і структури, чим і були головні теми цього епіку.

#### Програма:

#### Результат:

```
3 10
5 3
0 10
3 4
23 -4
9 2
19 30
10
PS C:\Users\kutel\.vscode\projects\uni\epic4>
```

На написання даної програми я витратив близько 20 хв.

# Робота у команді:

У команді ми обговорили поставлені перед нами задачі, допомогли одне одному розібратись з теоретичними моментами. Фото однієї з наших зустрічей:



**Висновок:** Я ознайомився з видами масивів у мові С++, отримав практичні навички при роботі з ними, зрозумів різницю між фіксованими та динамічними масивами, ознайомився із вказівниками та посиланнями, дізнався, що таке структури даних, та отримав досвід при роботі з ними.