### Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

# про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 2

На тему: "Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі." *з дисципліни:* «Основи програмування»

до: Практичних Робіт до блоку № 2

**Виконав:** Студент групи ШІ-12 Іваник Тарас Юрійович

**Тема роботи:** Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.

**Мета роботи:** ознайомитись з алгоритмами, умовним та логічними типами даних, системами числення, типами даних, головними операціями в мовах С та С++.

### Теоретичні відомості:

Тема №1: Системи числення

Тема №2: Компіляція

Тема №3: Змінні, Константи, Типи даних та їх Розміри

Тема №4: Бібліотеки в С++

Тема №5: Ввід та Вивід даних

Тема №6: Базові Операції та Вбудовані Функції

Тема №7: Коментарі у Коді

Тема №8: Лінійні алгоритми

Тема №9: Розгалужені алгоритми та Умовні Оператори

Тема №10: Логічні Оператори

# Індивідуальний план опрацювання теорії:

- Acode (100 уроків) syntax C++, computer memory, algorithms.
- University lectures, practical work.
- Youtube C++ Tutorial for beginners (<u>https://www.youtube.com/watch?v=-TkoO8Z07hI&ab\_channel=BroCode</u>)

# Виконання роботи:

# Task 1 - Theory Education Activities [2 month, from the beginning of 2024]



```
#include <algorithm>
#include <arrayy
#include <arrayy
#include <string_view>

// Hamm &ynunus nomeprate true, nume enement shafinene

// Hamm &ynunus nomeprate true, nume enement shafinene

// Std::string_view::find nomeprate std::string_view::npos, nume min he shafined mynany vactury.

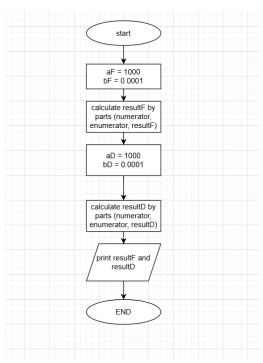
// E immony minanky, min nomeprate std::string_view::npos, nume min he shafined mynany vactury.

// E immony minanky, min nomeprate immerc, ne mindymather mynand vacturin mynand manand mynand my
```



# Task 2 - Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-7) [3 hours]

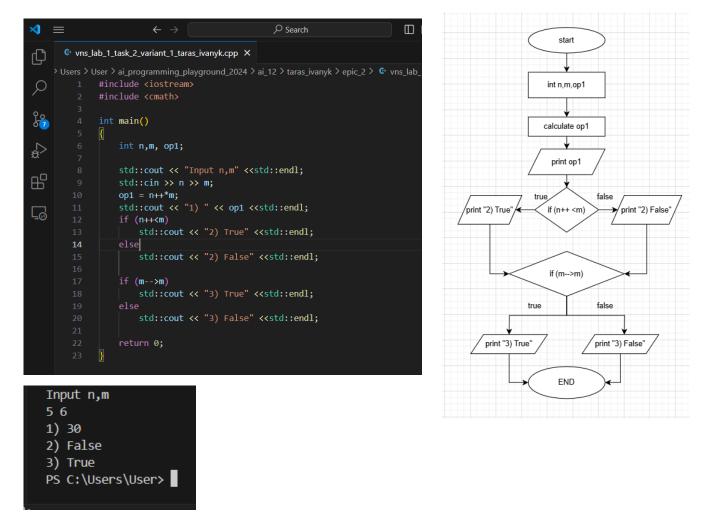
# Task 3 - Lab# programming: VNS Lab 1 Task 1 (30 minutes)



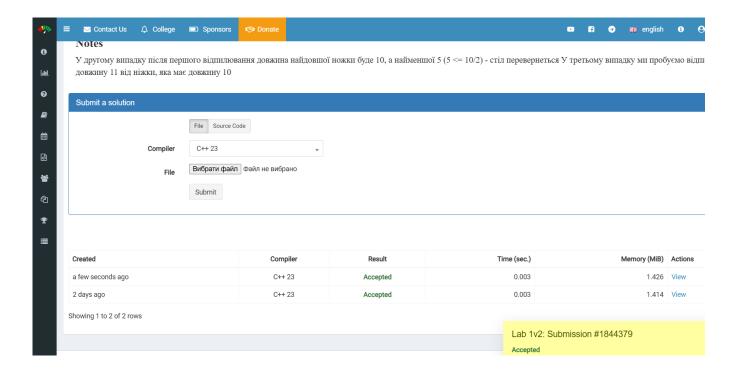
```
• vns_lab_1_task_1_variant_1_taras_ivanyk.cpp M X
r > ai_programming_playground_2024 > ai_12 > taras_ivanyk > epic_2 > 😉 vns_lab_1_task_1_variant_1_tai
        #include <iostream>
        #include <cmath>
        //float //18 варіант
        int main(){
        float aF = 1000;
        float bF = 0.0001;
       float numeratorF, enumeratorF, resultF; //numerator - чисельник
   10 numeratorF = pow(aF-bF,3) - pow(aF,3);
       enumeratorF = pow(bF,3) - 3*aF*pow(bF,2) - 3*pow(aF,2)*bF;
       resultF = numeratorF / enumeratorF;
        std::cout << "Результат при float = " << resultF <<std::endl;
       double aD = 1000;
  16
       double bD = 0.0001;
       double numeratorD, enumeratorD, resultD; //numerator - чисельник
  numeratorD = pow(aD-bD,3) - pow(aD,3);
  enumeratorD = pow(bD,3) - 3*aF*pow(bD,2) - 3*pow(aD,2)*bD;
        resultD = numeratorD / enumeratorD;
        std::cout << "Результат при double = " << resultD <<std::endl;
       return 0;
```

Peзультат при float = 1.2207 Peзультат при double = 1 PS C:\Users\User> Така різниця є тому, що при використанні float похибка обчислень збільшується через обмежену кількість значущих цифр (приблизно 7 знаків). Це призводить до втрати точності операцій при виконанні числами різного масштабу (наприклад, 1000 і 0.0001), на відміну від double точність якого 15 – 16 знаків.

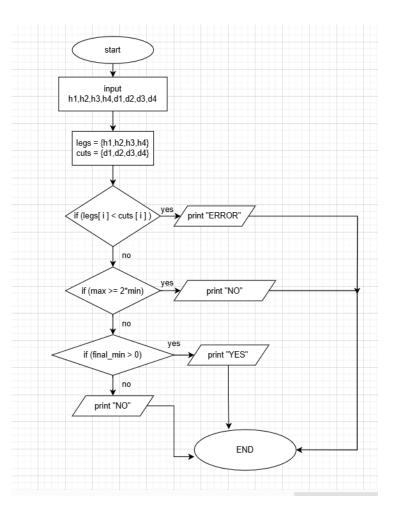
Task 4 - Lab# programming: VNS Lab 1 Task 2 [20 minutes]



Task 5 - Lab# programming: Algotester Lab 1 Task 2 [50 minutes]



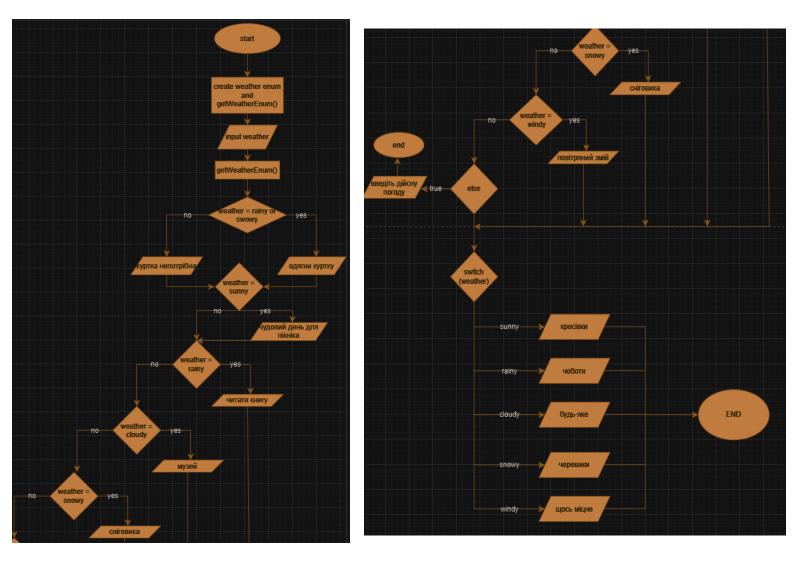
```
algotester_lab_1_task2_taras_ivanyk.cpp.cpp X
C: > Users > User > ai_programming_playground_2024 > ai_12 > taras_ivanyk > epic_2
       using namespace std;
       int main()
            long long h1,h2,h3,h4;
            cin >> h1 >> h2 >> h3 >> h4;
            long long d1,d2,d3,d4;
            cin >> d1 >> d2 >> d3>> d4:
            long long legs[4] = {h1,h2,h3,h4};
long long cuts[4] = {d1,d2,d3,d4};
                 if (legs[i] < cuts[i])</pre>
                     cout << "ERROR" << endl;</pre>
                     return 0;
            for (int i = 0; i < 4; ++i)
                 legs[i] -= cuts[i];
                 long long min = *min_element(legs, legs + 4);
                 long long max = *max_element(legs, legs + 4);
            long long final_min = *min_element(legs, legs + 4);
if (final_min > 0){
                cout << "YES";
                cout << "NO";
            return 0;
```



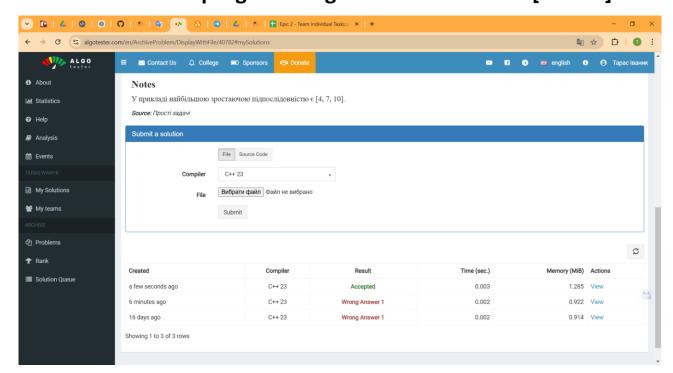
Task 6 - Practice# programming: Class Practice Task

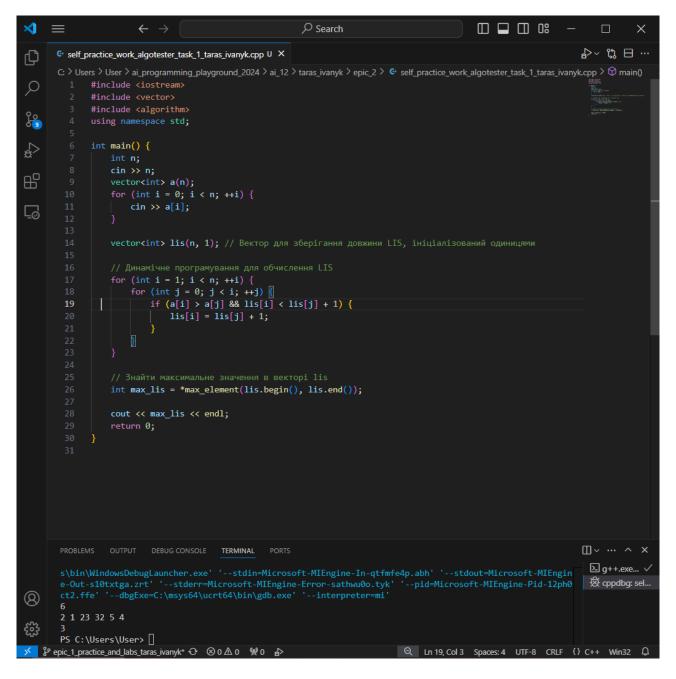
# [90 minutes]

```
#include <iostream
                                                                                                                                                 int weatherType = 0;
 int main()
                                                                                                                                                 if (weather == "sunny"){
    weatherType = 1;
      string weather;
      cout << "What is the weather like today?" << endl;</pre>
                                                                                                                                                  else if (weather == "rainy"){
    weatherType = 2;
      if (weather == "rainy" || weather == "snowy"){
cout << "Please, wear a jacket" << endl;</pre>
      else if(weather == "sunny" || weather == "windy" || weather == "cloudy"){
cout << "You don't need a jacket" << endl;
                                                                                                                                                 else if (weather == "snowy"){
  weatherType = 4;
                                                                                                                                                 else if (weather == "windy") weatherType = 5;
           -u
cout << "Enter another type of weather(options: sunny, rainy, cloudy, snowy, windy)";
continue; // типу на все внише на ввартам увагу, акша введена некоректна погода
                                                                                                                                                     cout << "Wear your favourite shoes!" << endl;
break;
           cout << "Great day for a picnic!" << endl;</pre>
      else if (weather == "rainy")
           cout << "An ideal weather to reed a book inside!" << endl;</pre>
      else if (weather == "cloudy")
                                                                                                                                                      cout << "Snow boots will keep your feet warm!" << endl;
break;
           cout << "Maybe, you should go to museum?" << endl;</pre>
                                                                                                                                                      cout << "Wear something sturdy!" << endl;</pre>
                                                                                                                                            while (weather != "windy" && weather != "rainy" && weather != "sunny" && weather != "cloudy" && weather != "snowy" );
      int weatherType = 0;
d Mode ⊗ 0 🛦 0 💖 0
```



Task 7 - Practice# programming: Self Practice Task [200 xB]

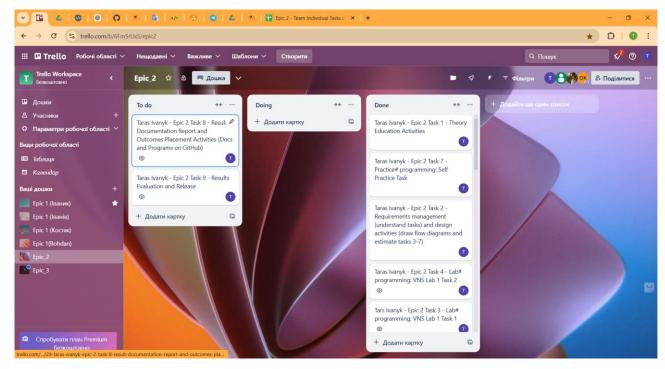


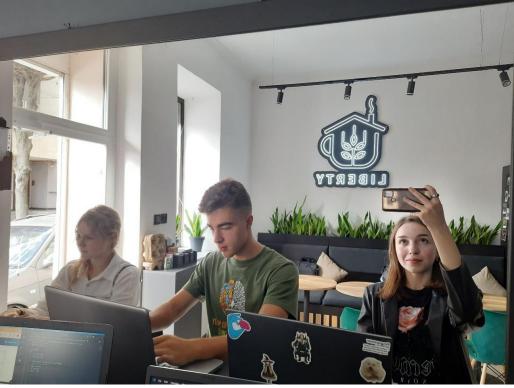


Task 8 - Result Documentation Report and Outcomes
Placement Activities (Docs and Programs on GitHub) [1 hour]

#### Task 9 - Results Evaluation and Release:

Meets: розібралися з задачками з ВНС-у та алготестеру, в Trello замість 4 дошок зробили одну, поспілкувались, попили кави)







Pull: <a href="https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground-2024/pull/108">https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground-2024/pull/108</a>

### Висновки:

За цей епік я навчився робити задачі на алготестері, вивчив багато синтаксису по C++, зокрема, if, if-else, else, switch, навчився швидко і якісно робити блок-схеми в draw.io і звісно ж покращив свої навички програмування.