Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4

На тему: «Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

з *дисципліни:* «Основи програмування»

ло:

ВНС Лабораторної Роботи №4 ВНС Лабораторної Роботи №5 Алготестер Лабораторної Роботи №2 Алготестер Лабораторної Роботи №3 Практичних Робіт до блоку №4

Виконала:

Студентка групи ШІ — 12 Лящук Соломія

EPIC 4

"Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами."

Tasks - (Задачі 4 ітерації в Trello або Any Tasks Manager):

- Task 1 Theory Education Activities
- Task 2 Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-8)
- Task 3 Lab# programming: VNS Lab 4
- Task 4 Lab# programming: VNS Lab 5
- Task 5 Lab# programming: Algotester Lab 2
- Task 6 Lab# programming: Algotester Lab 3
- Task 7 Practice# programming: Class Practice Task
- Task 8 Practice# programming: Self Practice Task
- Task 9 Result Documentation Report and Outcomes Placement Activities (Docs and Programs on GitHub)
- Task 10 Results Evaluation and Release

Sources:

http://cpp.dp.ua/klasy-pam-yati-u-c-builder/

https://www.youtube.com/watch?v=KHK5bMp6vbo

https://acode.com.ua/urok-86-vkazivnyky-i-masyvy/

https://acode.com.ua/urok-81-bagatovymirni-masyvy/

https://acode.com.ua/urok-64-struktury/

https://acode.com.ua/urok-84-vkazivnyky/

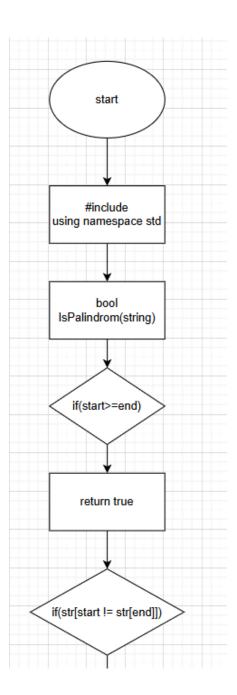
https://acode.com.ua/urok-92-posylannya/

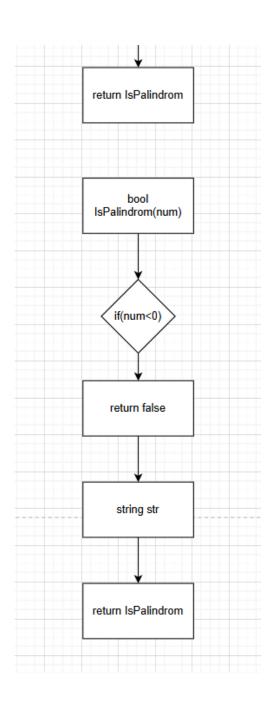
Task 1 - Theory Education Activities

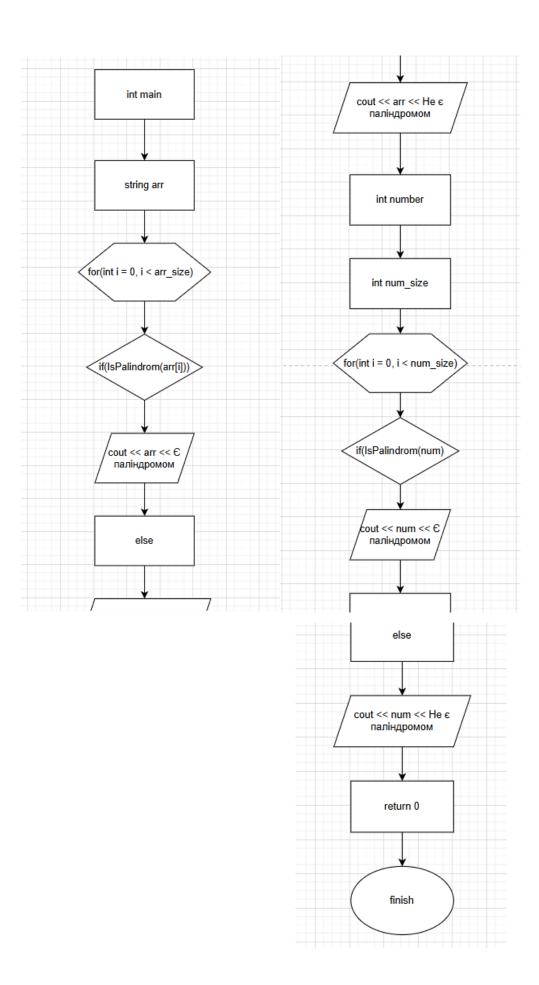
- 1. Класи пам'яті у С++
 - Статична пам'ять.
 - Динамічна пам'ять.
 - Поняття стеку.
 - Виділення та вивільнення пам'яті.
- 2. Вступ до Масивів і Вказівників:
 - О Основи масивів: визначення, важливість, приклади використання.
 - О Різниця між статичними та динамічними масивами.
 - О Основи вказівників: що це таке, як вони працюють.
 - О Взаємозв'язок між масивами та вказівниками.

- О Вступ до посилань: основні концепції та відмінності від вказівників.
- 3. Одновимірні Масиви:
 - О Створення та ініціалізація одновимірних масивів.
 - О Основні операції: індексація, присвоєння, читання.
 - О Цикли та обхід масивів.
 - О Використання функцій для роботи з масивами.
 - Приклади алгоритмів сортування та пошуку.
- 4. Вказівники та Посилання:
 - Використання вказівників для доступу до елементів масиву.
 - О Арифметика вказівників.
 - О Різниця між вказівниками та посиланнями в контексті функцій.
 - О Динамічне виділення пам'яті з використанням вказівників.
 - Використання вказівників для створення складних структур даних.
- 5. Двовимірні Масиви:
 - О Оголошення та ініціалізація двовимірних масивів.
 - Вкладені цикли для обходу двовимірних масивів.
 - О Практичні приклади використання двовимірних масивів.
 - Передача двовимірних масивів у функції.
 - О Застосування двовимірних масивів для розв'язання задач.
- 6. Динамічні Масиви:
 - О Основи динамічного виділення пам'яті.
 - Створення та управління динамічними масивами.
 - Використання операторів new та delete для управління пам'яттю.
 - Реалізація змінної розмірності масивів.
 - Передача динамічних масивів у функції.
- 7. Структури Даних:
 - Оголошення та використання структур.
 - О Використання масивів та вказівників у структурах.
 - Функції для обробки даних у структурах.
 - Використання структур для представлення складних даних.
 - Вкладені структури та їх використання.
 - Об'єднання (Union)
 - о Переліки (enumerations)
- 8. Вкладені Структури:
 - Поняття вкладених структур та їх оголошення.
 - Взаємодія з вкладеними структурами.
 - О Використання вкладених структур для моделювання складних даних.
 - Передача вкладених структур у функції.
 - Приклади реального використання вкладених структур.
 - 9. Використання структур
 - Перевантаження операторів у структурі.
 - Вивід/ввід структури (operator<<);
 - Арифметичні операції з структурами (operator+, operator-);
 - Практичні задачі на виведення структур та операції з ними
- 10. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами:
 - О Алгоритми пошуку та сортування в масивах.
 - Обробка та маніпуляції з даними у структурах.
 - о Використання циклів та умовних операторів для роботи з масивами та структурами.
 - О Інтеграція масивів та структур у алгоритми.
 - Розв'язання практичних задач з використанням масивів та структур.

Task 2 - Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-8)







Task 3 - VNS Lab 4

V - 21

- 1) Реалізувати з використанням масиву двонаправлене кільце (перегляд можливий в обидва боки, від останнього елемента можна перейти до першого).
- 2) Роздрукувати отриманий масив, починаючи з К-ого елемента і до К-1 (по кільцю вліво).
- 3) Додати в кільце перший і 3 останніх елементи.
- 4) Роздрукувати отриманий масив, починаючи з К-ого елемента (і до К+1 по кільцю вправо).

```
cpp > ♥ vns_lab_4_task_1_variant_1_solomia_liashchuk.cpp > ♥ main()
     #include <iostream>
     using namespace std;
     int main()
         const int size = 10;
         int k;
         cout << "Введіть значення для k(від 0 до 9): ";
         cin >> k;
         int arr[size] = {1, 42, 11, 9, 37, 7, 23, 12, 4, 3};
         cout << "Цикл вліво: ";
         for (int i = 0; i < size; i++)
18
              int index = (k - i + size) % size;
19
             cout << arr[index] << " ";</pre>
20
21
         cout << endl;</pre>
22
         int newSize = size + 4;
         int newArr[newSize];
26
         newArr[0] = arr[0];
         for(int i = 0; i < newSize; i++)
29
             newArr[i + 1] = arr[i];
         newArr[size + 1] = arr[size - 3];
         newArr[size + 2] = arr[size - 2];
         newArr[size + 3] = arr[size - 1];
         int n;
```

```
cout << "Введіть значення для k(від 0 до " << newSize - 1 << "): ";
cin >> n;

cout << "Цикл вправо: ";
for (int i = 0; i < newSize; i++)

int index = (n + i) % newSize;
cout << newArr[index] << " ";

cout << endl;

return 0;
```

```
rpreter=mi'
Введіть значення для k(від 0 до 9): 7
Цикл вліво: 12 23 7 37 9 11 42 1 3 4
Введіть значення для k(від 0 до 13): 4
Цикл вправо: 9 37 7 23 12 4 3 12 4 3 1 1 42 11
PS C:\Users\olesi>
```

В цьому завданні я використала масиви для збереження значень і цикли щоб виконати умову задачі

Task 4 - VNS Lab 5

V - 21

Використовуючи функції, розв'язати зазначене у варіанті завдання. Масив повинен передаватися у функцію як параметр.

Знайти максимальний з повторюваних елементів двовимірного масиву

```
using namespace std;
 int countOccurrences(int arr[5][3], int rows, int cols, int num)
     int count = 0;
     for (int i = 0; i < rows; i++)
         for (int j = 0; j < cols; j++)
              if(arr[i][j] == num)
                  count++;
     return count;
int FindMax(int arr[5][3], int rows, int cols)
     int maxRepeated = -1;
     bool foundMax = false;
      for (int i = 0; i < rows; i++)
         for (int j = 0; j < cols; j++)
              int currentElement = arr[i][j];
              if (countOccurrences(arr, rows, cols, currentElement) > 1)
           if (countOccurrences(arr, rows, cols, currentElement) > 1)
              if (!foundMax || currentElement > maxRepeated)
                 maxRepeated = currentElement;
                 foundMax = true;
   if(!foundMax)
   return maxRepeated;
int main()
   int rows = 5;
   int cols = 3;
   int arr[5][3] =
```

#include <iostream>

Максимальний повторюваний елемент: 27

Використовувала двовимірний масив та функції для розв'язання задачі.

```
👺 algotester_lab_2_task_solomia_liashchuk.cpp 🗸 🗘 main()
     #include <iostream>
     int main()
         int N;
         std::cin >> N;
         int arr[N];
         for(int i = 0; i < N; i++)
              std::cin >> arr[i];
          int left_pos = 0, right_pos = N - 1;
12
          for(int i = 0; i < N; i++)
              if(left_pos == right_pos)
                  std::cout << left_pos + 1 << " " << right_pos + 1 << std::endl;</pre>
                  std::cout << "Collision";</pre>
                  break;
              if(left_pos > right_pos)
                  std::cout << left_pos + 1<< " " << right_pos + 1 << std::endl;</pre>
                  std::cout << "Miss";</pre>
                  break;
              if((right pos - left pos) == 1)
                  std::cout << left_pos + 1 << " " << right_pos + 1 << std::endl;</pre>
                  std::cout << "Stopped";</pre>
                  break;
              left_pos += arr[left_pos];
              right_pos -= arr[right_pos];
```

Task 6 - Algotester Lab 3

V - 3

```
C: > cpp > 😅 algotester_lab_3_task_solomia_liashchuk.cpp > 🗘 main()
       #include <iostream>
       #include <string>
       int main()
           std::string str;
           std::cin >> str;
           int counter = 1;
           int n = str.length();
 11
           for (int i = 0; i < n; i++)
 12
 13
                if (i + 1 < n \&\& str[i] == str[i + 1])
 14
 15
                    counter++;
 17
                } else
 18
 19
                    std::cout << str[i];</pre>
                    if (counter > 1)
 21
                         std::cout << counter;</pre>
 22
 23
 24
                    counter = 1;
 25
 27
           return 0;
 29
```

```
options compilation execution

SSSKKHNNNRQQ
S3K2HN3RQ2
```

Task 7 - Class Practice Task

Задача

Реалізувати програму, яка перевіряє, чи дане слово чи число є паліндромом за допомогою рекурсії.

```
> cpp > 😉 practice_work_team_tasks_solomia_liashchuk.cpp > 😂 main()
    #include <iostream>
    #include <string>
    #include <sstream>
    #include <algorithm>
   using namespace std;
   bool IsPalindrome(const string& str, int start, int end)
        if (start >= end)
            return true;
        if (str[start] != str[end])
            return false;
        return IsPalindrome(str, start + 1, end - 1);
    bool IsPalindrom(int num)
       if (num < 0)
            return false;
        string str = to_string(num);
        return IsPalindrome(str, 0, str.size() - 1);
    int main()
       string arr[] = {"programming","1254521", "winter", "coca-cola", "radar", "Lviv"};
       int arr_size = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
        for (int i = 0; i < arr_size; ++i)</pre>
```

```
| Second count co
```

```
"programming" не є паліндромом.
"1254521" є паліндромом.
"winter" не є паліндромом.
"coca-cola" не є паліндромом.
"radar" є паліндромом.
"Lviv" не є паліндромом.
121 є паліндромом.
12321 є паліндромом.
12345 не є паліндромом.
111 є паліндромом.
```

Task 8 - Self Practice Task

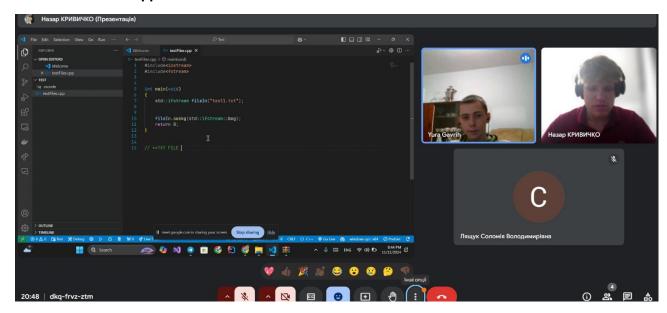
Odd Array

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main()
    int n;
    cin >> n;
    vector<int> arr(n);
    vector<int> oddNums, evenNums;
    for(int i = 0; i < n; i++)
        cin >> arr[i];
        if(arr[i] % 2 ==0)
            evenNums.push_back(arr[i]);
        else
            oddNums.push_back(arr[i]);
    if(abs((int)evenNums.size() - (int)oddNums.size()) > 1)
        cout << -1 << "\n";
        return 0;
    vector<int> f;
    if(evenNums.size() >= oddNums.size())
        for(int i = 0; i < evenNums.size(); i++)</pre>
```

```
if(evenNums.size() >= oddNums.size())
              for(int i = 0; i < evenNums.size(); i++)</pre>
                   f.push back(evenNums[i]);
                   if(i < oddNums.size())</pre>
                   f.push_back(oddNums[i]);
          else
42
              for(int i = 0; i < oddNums.size(); i++)</pre>
                   f.push_back(oddNums[i]);
                   if(i < evenNums.size())</pre>
                   f.push_back(evenNums[i]);
          for(int num : f)
              cout << num << " ";
              cout << "\n";</pre>
          return 0;
```

```
-stdout=Microsoft-MIEngine-Out-lhojaevq.tj
rpreter=mi'
4
7
8
4
9
8
7
4
9
PS C:\Users\olesi>
```

Робота в команді:



Висновок: у цій лабораторній роботі я ознайомилася з основами роботи з масивами, вказівниками, посиланнями, динамічними масивами та структурами даних у С++. Навчилася використовувати одновимірні й двовимірні масиви для зберігання та обробки даних, працювати з вказівниками для управління пам'яттю та створювати динамічні масиви невідомого наперед розміру. Робота зі структурами та вкладеними структурами допомогла зрозуміти, як організовувати складніші дані, а застосування алгоритмів обробки — як ефективно працювати з ними.