## Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

### про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 3

На тему: «Цикли. Вкладені Цикли. Завершення виконання циклів. Функції. Простір імен. Перевантаження функцій. Функції з змінною кількістю параметрів (еліпсис).

Рекурсія. Вбудовані функції.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 2 ВНС Лабораторної Роботи № 3 ВНС Лабораторної Роботи № 7 Практичних Робіт до блоку № 3

#### Виконав:

Студент групи ШІ-12 Гаврих Юрій Дмитрович

## Тема роботи:

Цикли. Вкладені Цикли. Завершення виконання циклів. Функції. Простір імен. Перевантаження функцій. Функції з змінною кількістю параметрів (еліпсис). Рекурсія. Вбудовані функції.»

## Мета роботи:

Дослідження та впровадження різних типів циклів, включаючи прості та вкладені цикли, для автоматизації повторюваних дій у програмах. Вивчення механізмів завершення виконання циклів, зокрема команд break та continue. Опанування функцій як основного інструменту для розбиття програми на логічні модулі, зокрема робота з передачею аргументів та поверненням значень. Перевантаження функцій, опанування функцій з змінною кількістю параметрів (еліпсис). Робота з рекурсією для вирішення складних завдань Застосування вбудованих функцій для виконання типових операцій, таких як математичні розрахунки або робота з рядками.

## Теоретичні відомості:

Цикли в С++

Функції в С++

Перевантаження функцій

Еліпсис

## Виконання роботи

Task 3 - Lab# programming: VNS Lab 2

Час виконання ~ 40 хв.

15) Знайти суму ряду з точністю  $\epsilon$ =0.0001, загальний член якого

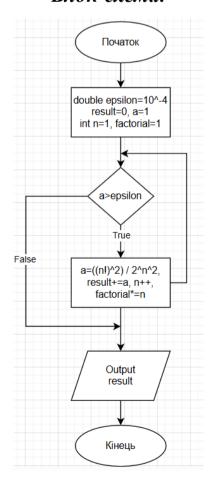
$$a_n = \frac{(n!)^2}{2^{n^2}}$$

```
#include<bits/stdc++.h>
     using namespace std;
     int main(){
         double epsilon=0.0001;
         double result=0;
         int n=1;
         double a=1;
         int factorial=1;
         while(a>epsilon){
             a= pow(factorial,2) / (pow(2,n*n));
12
             result+=a;
             n++;
             factorial*=n;
         printf("Sum= %.8lf",result);
17
```

## Результат виконання:

Sum= 0.82953826

## Блок-схема:



## Task 4 - Lab# programming: VNS Lab 3

#### Час виконання ~ 1 год.

Для x, що змінюється від a до b з кроком (b-a)/k, де (k=10), обчислити функцію f(x), використовуючи її розклад в степеневий ряд у двох випадках:

- а) для заданого n;
- б) для заданої точності  $\varepsilon$  ( $\varepsilon$ =0.0001).

Для порівняння знайти точне значення функції.

15	$y = \frac{1+x^2}{2} \operatorname{arctg} X - \frac{x}{2}$	$0,1 \le x \le 1$	30	$S = \frac{x^3}{3} - \frac{x^5}{15} + \dots + (-1)^{n+1} \frac{x^{2n+1}}{4n^2 - 1}$
	2 2			3 13 44 - 1

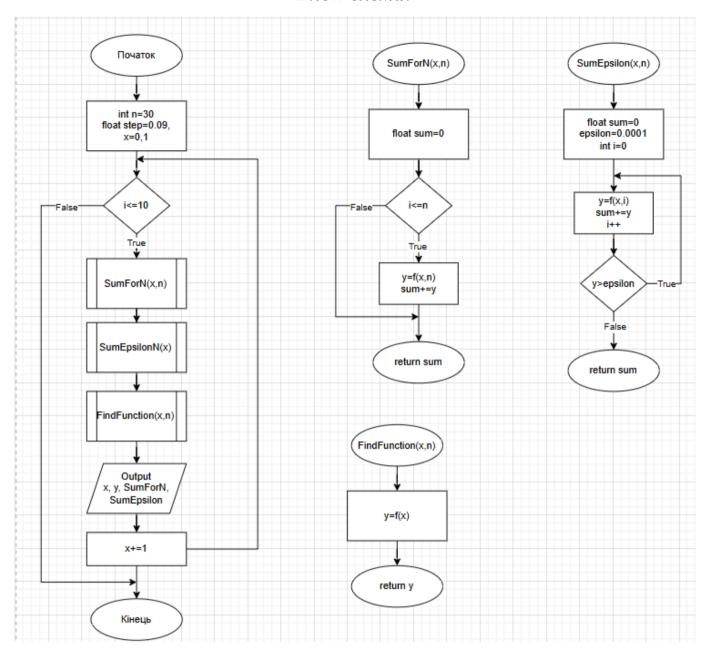
```
using namespace std;
    float FindFunction(float x){
      float y = ((1 + (x*x)) / 2) * atan(x) - (x/2);
9 float SumForN (float x, int n){
      float sum=0;
        for(int i=1; i<=n; i++){
           float y= ( pow ( -1 , i + 1 ) ) * ( pow ( x , 2 * i + 1 ) / (4 * i * i - 1 ) );
            sum+=y;
        return sum;
18 float SumForEpsilon(float x){
      float epsilon=0.0001;
       float sum=0;
       int i=1;
           y= ( pow ( -1 , i + 1 ) ) * ( pow ( x , 2 * i + 1 ) / (4 * i * i - 1 ) );
          sum+=y;
        }while(abs(y)>epsilon);
        return sum;
   int main(){
        int n=30;
        float step = 0.09; // a=0.1 b=1 k=10 --> (1-0.1)/10
        float x=0.1; // a=0.1
       for(int i=0; i<=10; i++){
          float rezN = SumForN(x,n);
           float rezEpsilon = SumForEpsilon(x);
float y=FindFunction(x);
          printf("x=
                            %.2f\n",x);
          printf("f(x)= %f(n),y);
          printf("Sum_n= %f\n",rezN);
           printf("Sum_eps= %f\n",rezEpsilon);
           printf("--
                                 ----\n");
           x+=step;
```

## Результат виконання:

<b>X</b> =	0.10
f(x)=	0.000333
Sum_n=	0.000333
Sum_eps=	0.000333
<b>X</b> =	0.19
f(x)=	0.002270
Sum_n=	0.002270
Sum_eps=	0.002270
<b>X</b> =	0.28
	0.28 0.007206
f(x)=	
f(x)= Sum_n=	0.007206
f(x)= Sum_n=	0.007206 0.007206
f(x)= Sum_n=	0.007206 0.007206
f(x)= Sum_n= Sum_eps= x=	0.007206 0.007206 0.007206
f(x)= Sum_n= Sum_eps= x= f(x)=	0.007206 0.007206 0.007206 
<pre>f(x)= Sum_n= Sum_eps= x= f(x)= Sum_n=</pre>	0.007206 0.007206 0.007206 0.37 0.016447

```
x= 0.46
f(x)= 0.031184
Sum_n= 0.031184
Sum_eps= 0.031182
x= 0.55
f(x)= 0.052477
Sum n= 0.052477
Sum eps= 0.052465
x= 0.64
f(x) = 0.081252
Sum_n= 0.081252
Sum eps= 0.081268
x= 0.73
f(x)= 0.118306
Sum n= 0.118306
Sum_eps= 0.118319
x= 0.82
f(x)= 0.164317
Sum n= 0.164317
Sum_eps= 0.164342
x= 0.91
f(x)= 0.219855
Sum_n= 0.219854
Sum eps= 0.219820
x= 1.00
f(x)= 0.285398
Sum n= 0.285264
Sum eps= 0.285445
```

#### Блок-схема:



Task 5 - Lab# programming: VNS Lab 7

Час виконання ~ 2 год.

#### Частина 1

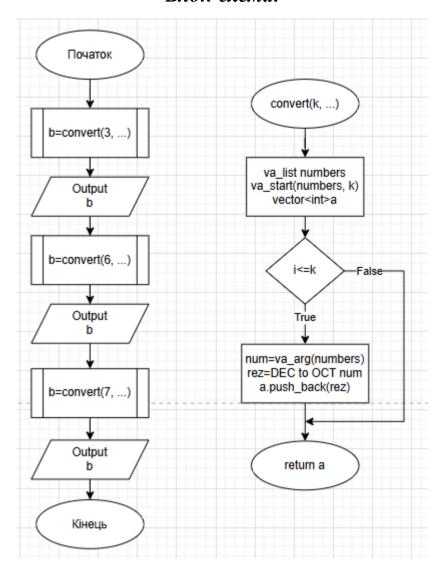
Написати функцію зі змінною кількістю параметрів для перетворення чисел з вісімкової системи числення в десяткову. Написати викликаючу main, що звертається до цієї функції не менше трьох разів з кількістю параметрів 3, 6, 7.

```
#include<bits/stdc++.h>
    using namespace std;
    vector<int> convert(int k, ...) {
        va_list numbers;
        va_start(numbers, k);
        vector<int> a;
        for (int i = 0; i < k; i++) {
            int num = va_arg(numbers, int);
            string s = to string(num);
11
12
            reverse(s.begin(), s.end());
13
            int cur = 0;
            int rez = 0;
            for (auto j: s) {
                 rez += (j - '0') * pow(8, cur);
                 cur++;
            a.push_back(rez);
21
        va end(numbers);
        return a;
    int main() {
        vector<int> b = convert(3, 7, 11, 34);
        for (int i: b) {
            cout << i << " ";
        cout << endl;</pre>
        b = convert(6, 4, 12, 13, 15, 16, 17);
        for (int i: b) {
            cout << i << " ";
        cout << endl;</pre>
        b = convert(7, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26);
        for (int i: b) {
            cout << i << " ";
42
        cout << endl;</pre>
```

## Результат виконання:

7 9 28 4 10 11 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

#### Блок-схема:



Частина 2

Написати перевантажені функції й основну програму, що їх виклика $\epsilon$ .

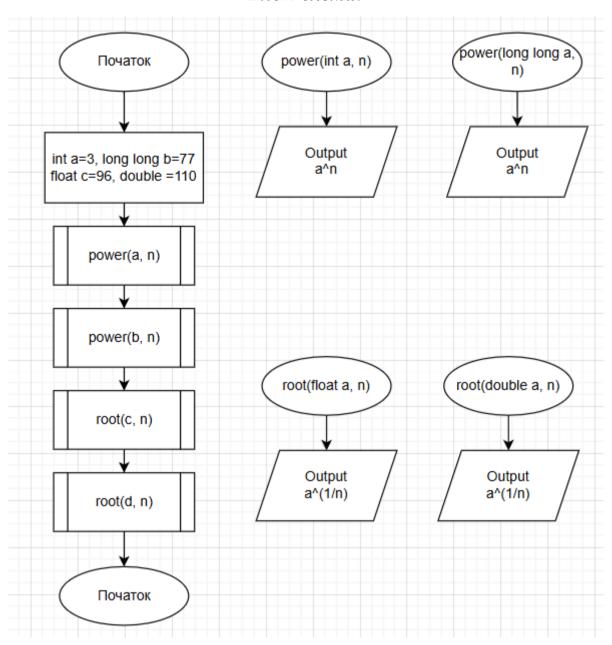
- а) цілі числа підносить до степеня п;
- б) з десяткових чисел бере корінь степеня п.

```
#include<bits/stdc++.h>
     using namespace std;
     void power(int a, int n){
         cout<<"int power "<<pow(a,n)<<endl;</pre>
     void power(long long a, int n){
         cout<<"long long power "<<pow(a,n)<<endl;</pre>
10
11
     void root(float a, int n){
12
13
         cout<<"float root "<<pow(a,1.0/n)<<endl;</pre>
14
     }
15
     void root(double a, int n)
16
         cout<<"double root "<<pow(a,1.0/n)<<endl;</pre>
17
     }
18
19
20
     int main(){
         int a=3;
21
22
         long long b=77;
23
          float c=96;
24
         double d=110;
25
         power(a,2);
26
          power(b,2);
         root(c,2);
27
         root(d,2);
28
29
```

## Результат виконання:

```
int power 9
long long power 5929
float root 9.79796
double root 10.4881
```

#### Блок-схема:



Task 6 - Practice# programming: Class Practice Task Час виконання ~ 1,5 год.

#### Менеджмент бібліотеки

#### Задача:

Ви створюєте просту програму керування бібліотекою. Книги в бібліотеці  $\epsilon$ , користувачі можуть їх взяти або повернути.

Програма повинна вміти

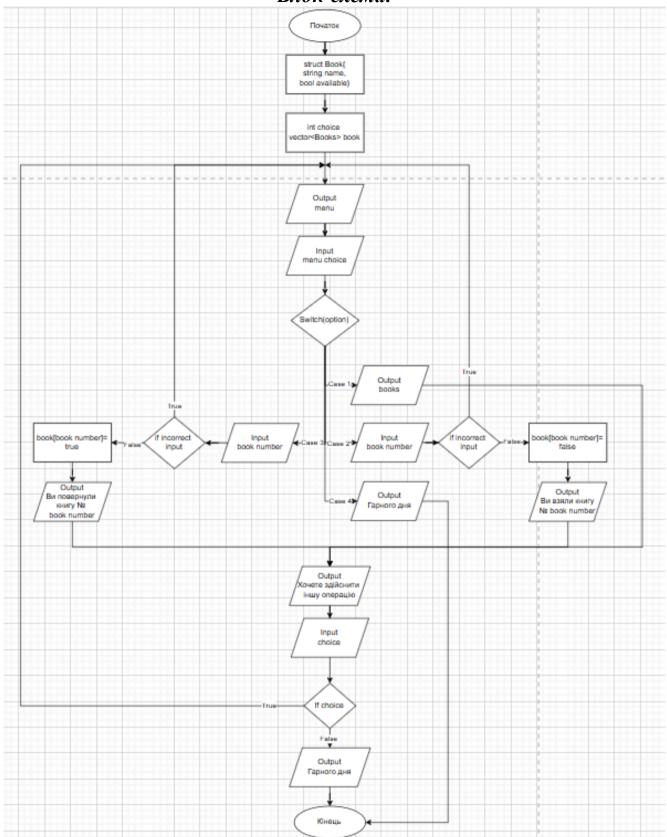
- Перерахувати всі книги.
- Дозволити взяти книгу (за наявності).
- Дозволити повернення книги.

```
using namespace std:
       string name;
       bool available;
10 int main() {
        vector<Book> books = {{"Book1", true},
                             {"Book2", true},
{"Book3", true},
{"Book4", true}};
       int choice;
       MENU:
       cout << endl << "Меню:" << endl;
       cout << "1. Список всіх книг" << endl;
       cout << "2. Взяти книгу" << endl;
       cout << "3. Повернути книгу" << endl;
       cout << "4. Вийти" << endl;
       cout << "Оберіть дію: ";
       cin >> choice;
       switch (choice) {
               for (Book book: books) {
                    cout << book.name << " ";
                    if (book.available) cout << "Доступна" << endl;
                    else cout << "Недоступна" << endl;
            case 2: {
               int book_num;
                cin >> book_num;
                if ((book_num < 1) || (book_num > books.size())) {
                    cout << "Книги з таким номером не iснує" << endl;
                    goto MENU;
                } else if (!books[book_num - 1].available) {
                   cout << "Ця книга недоступна" << endl;
                    goto MENU;
                    cout << "Ви взяли книгу №" << book_num << " " << books[book_num - 1].name << endl;
                    books[book_num - 1].available = false;
                int book_num;
                cout << "Введіть номер книги ";
                cin >> book_num;
                if ((book_num < 1) || (book_num > books.size())) {
                   cout << "Книги з таким номером не ichye" << endl;
                    goto MENU;
                } else if (books[book_num - 1].available) {
                   cout << "Ця книга не була позичена" << endl;
                    goto MENU;
                   cout << "Ви повернули книгу №" << book_num << " " << books[book_num - 1].name << endl;
                    books[book_num - 1].available = true;
            case 4: {
                cout << "Гарного дня!" << endl;
        cout << "Бажаєте виконати іншу операцію? (1 -> так, 0 -> ні)" << endl;
        if (choice) goto MENU;
else cout << "Гарного дня!" << endl;
```

### Результат виконання:

```
Меню:
1. Список всіх книг
2. Взяти книгу
3. Повернути книгу
4. Вийти
Оберіть дію: 2
Введіть номер книги 2
Ви взяли книгу №2 Book2
Бажаєте виконати іншу операцію? (1 -> так, 0 -> ні)
1
Меню:
1. Список всіх книг
2. Взяти книгу
3. Повернути книгу
4. Вийти
Оберіть дію: 3
Введіть номер книги 2
Ви повернули книгу №2 Book2
Бажаєте виконати іншу операцію? (1 -> так, 0 -> ні)
Меню:
1. Список всіх книг
2. Взяти книгу
3. Повернути книгу
4. Вийти
Оберіть дію: 4
Гарного дня!
```

#### Блок-схема:



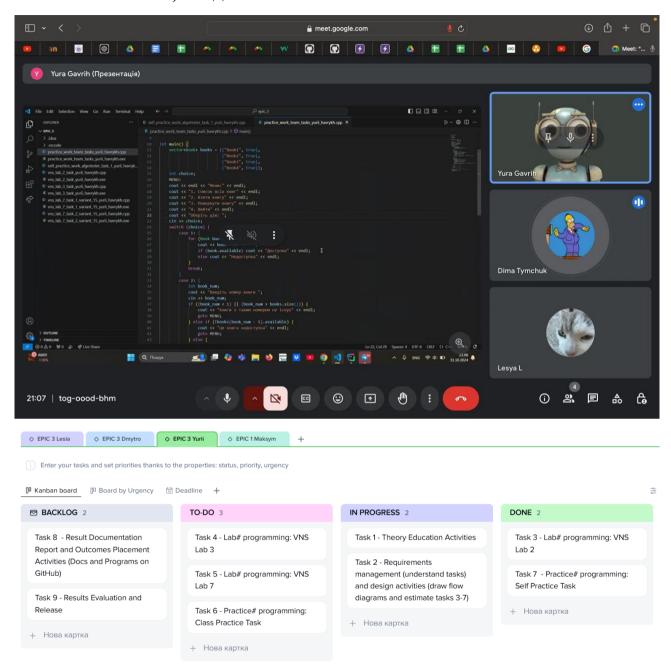
Task 7 - Practice# programming: Self Practice Task

Час виконання~ 5 год.

<u>Algotester</u> №2005 Гербарій

```
using namespace std;
   const int N=200001;
   int tin[N],tout[N],color[N];
   vector<bool> visited(N,false);
    vector<bool> visited1(N,false);
   vector<vector<int>> graph(N);
9 vector<vector<int>> vertex color(N):
10 vector<vector<int>> vertex_color2(N);
11 int timee=0;
    void dfs1(int v){
        timee++;
        visited[v]=true;
        tin[v]=timee;
        for (auto i:graph[v]){
             if(!visited[i])
                 dfs1(i);
        vertex_color[color[v]-1].push_back(v);
        timee++;
         tout[v]=timee;
    void dfs2(int v){
        visited1[v]=true;
        vertex_color2[color[v]-1].push_back(v);
         for (auto i:graph[v]){
             if(!visited1[i])
                 dfs2(i);
    int main(){
        int n,par;
        set<int> colors;
         for (int i=0;i<n-1;i++){
             cin>>par;
             graph[par-1].push_back(i+1);
         for (int i=0;i<n;i++){
            cin>>color[i];
             colors.insert(color[i]-1);
        dfs1(0);
        dfs2(0);
         for (auto x:colors){
             if (vertex_color[x].size()>1){
                 if ((( tin[vertex_color[x][0]]<tin[vertex_color2[x].back()] )&&</pre>
                      ( tout[vertex_color[x][0]]<tout[vertex_color2[x].back()] )) ||</pre>
                     (( tin[vertex_color[x][0]]>tin[vertex_color2[x].back()] )&&
                     ( tout[vertex_color[x][0]]>tout[vertex_color2[x].back()] ))) {
cout << "yes" << endl << vertex_color2[x].back()+1 << " " << vertex_color[x][0]+1;</pre>
                     exit(0);
         cout<<"no";
```

Task 8 - Result Documentation Report and Outcomes Placement Activities Час виконання ~ 1,5 год.



**Pull Request** 

#### Висновок:

В результаті виконання цієї роботи я навчився ефективно використовувати цикли та вкладені цикли для реалізації повторюваних операцій у програмуванні. Опанував принципи роботи функцій, їх перевантаження, а також простір імен для покращення структури та організації коду. Навчився використовувати функції з змінною кількістю параметрів, що дозволило створювати більш гнучкі програми. Також засвоїв основи рекурсії для вирішення складних задач та навчився застосовувати вбудовані функції для полегшення стандартних операцій