Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4

На тему: «Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи №4 ВНС Лабораторної Роботи №5 Алготестер Лабораторної Роботи №2 Алготестер Лабораторної Роботи №3 Практичних Робіт до блоку №4

Виконав:

Студент групи ШІ-12 Кривичко Назар

Львів 2024

Тема роботи:

Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

Мета роботи:

Дослідження одновимірних і двовимірних масивів для зберігання і впорядкування даних, що забезпечує швидкий доступ і обробку великих обсягів інформації.

Дослідження вказівників та посилань для розуміння адресації пам'яті та оптимізації використання ресурсів, що дозволяє ефективніше працювати з динамічними структурами даних.

Дослідження динамічних масивів для створення програм із змінною кількістю елементів, що підвищує гнучкість і адаптивність коду.

Дослідження структур даних та вкладених структур для організації складних об'єктів, що забезпечує кращу структуру і читабельність програмного коду.

Дослідження алгоритмів обробки масивів і структур для реалізації ефективної обробки даних, що сприяє написанню оптимізованих і масштабованих програм.

Теоретичні відомості:

У даній роботі розглядаються основні принципи роботи з масивами та структурами даних, зокрема одновимірні й двовимірні масиви для організації і зберігання великих обсягів даних. Особливу увагу приділено вказівникам і посиланням як засобам управління пам'яттю та ефективного доступу до даних. Розглянуто динамічні масиви, які забезпечують гнучке управління розміром даних під час виконання програми. Досліджено основи структур даних і вкладених структур для створення складних, логічно організованих об'єктів. Описано алгоритми обробки масивів і структур, що дозволяють ефективно

виконувати операції пошуку, сортування і модифікації даних, покращуючи оптимізацію коду.

Джерела:

```
книга - Stephen Prata - " C++ Primer Plus " книга - Aditya Y.Bhargava - " Grokking algorithms "
```

Завдання № 3

Requirements:

VNS Lab 4

Time:

Expected: 30 min

Spent: 2h

```
int main(void)
{
    const int N = 100;
    int array[N];
    size_t userN;
    std::cout << "Enter array length: ";
    cin >> userN;
    if(userN > N)
    {
        std::cout << "Ooops... too much memory allocated, try again with less size" << std::endl;
        exit(-1);
    }
    fill_random(array,userN);
    print_array(array,userN);
    add_after_even(array,userN);
    print_array(array,userN);
    return 0;
}</pre>
```

```
Enter array length: 30
9 7 5 7 1 10 8 10 10 5 1 9 4 3 9 3 3 4 5 1 3 9 8 9 7 8 9 8 1 4
9 7 5 7 1 10 3 8 5 10 7 10 9 5 1 9 4 11 3 9 3 3 4 5 5 1 3 9 8 11 9 7 8 9 9 8 11 1 4 3
```

Requirements:

VNS Lab 5

Time:

Expected: 30 min

Spent: 2h

```
1 6 3 9
9 0 5 4
4 5 1 8
1 5 8 2
4 5 1 8
1 6 3 9
9 0 5 4
1 5 8 2
```

Requirements:

Algotester Lab 2

Time:

Expected: 30 min

```
#include <iostream>
using namespace std;

void delete_elements(int*& arr, int& size, int a, int b, int c) {
    int newSize = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (arc[i]!= a && arc[i]!= b && arc[i]!= c) {
            newSize++;
        }
    }

int* newArr = new int[newSize];
    int newIndex = 0;

for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (arc[i]!= a && arc[i]!= b && arc[i]!= c) {
            newArr[newIndex++] = arc[i];
        }

    delete[] arr;
    arr = newArr;
    size = newSize;
}

int* sum.neighbors(const int* arr, int size) {
    if (size <= 1) return nullptr;
    int* sum.NeibArray = new int[size - 1];
    for (int i = 1; i < size; i++) {
        sumNeibArray[i - 1] = arc[i - 1] + arc[i];
    }

    void print_array(const int* arr, int size) {
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            cout << arc[i] << * *;
        }
        cout << arc[i] << * *;
        }

        int main() {
        int m, cin > m, c;
        int sunNeibArray = sum_neighbors(arr, N);
        if (sumNeibArray = sum_neighbors(arr, N);
        if (sumNeibArray = nullptr) {
            cout << 0 << endl;
        } else {
            cout << 1 << endl;
            print_array(sumNeibArray, N - 1);
            delete[] surr;
        return 0;
}
</pre>
```

```
5
5 4 3 2 1
4 5 6
2
5 3
```

Requirements:

Algotester Lab 3

Time:

Expected: 30 min

AAABBCCCEE A3B2C3E2

Завдання № 7

Requirements:

Class Practise Task

Time:

Expected: 30 min

```
Is Palindrome: level -> true
Is Palindrome: strike -> false
Is Palindrome: 13031 -> true
Is Palindrome: 1902 -> false
Is ColTibelian Faig 1 per les
```

Requirements:

Self Algotester Task

Time:

Expected: 30 min

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
int main() {
    std::string s;
    std::cin >> s;
    std::stack<int> open_parens;
    std::vector<std::pair<int, int>> pairs;
    for (int i = 0; i < s.length(); i++) {
         if (s[i] == '(') {
            open_parens.push(i);
         } else if (s[i] == ')') {
             int open_pos = open_parens.top();
            open_parens.pop();
            pairs.push_back({open_pos + 1, i + 1});
    std::cout << pairs.size() << "\n";
    for (const auto &p : pairs) {
    std::cout << p.first << " " << p.second << "\n";</pre>
    return 0;
```

```
4+((7-4)+(4+4))*(7-4)
4
4 8
10 14
3 15
17 21
```

Pull Request: Link

Висновок:

Я навчився працювати з масивами, що дозволяє мені ефективно організовувати та зберігати дані. Я зрозумів, як ініціалізувати, заповнювати та звертатися до елементів масиву за індексами. Опанування алгоритмів для обробки масивів, таких як пошук і сортування, суттєво покращило мої навички програмування. Також я дізнався, як оптимізувати використання пам'яті при роботі з масивами. Знання про одновимірні масиви стали основою для подальшого вивчення більш складних структур даних.