Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

ДΟ

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконав(ла):

Студент групи ШІ-11 Климчук Юрій Олегович

Тема роботи:

Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми

Мета роботи:

Використати на практиці знання про системи числення, ознайомитись, завантажити та налаштувати всі необхідні програми для комфортного подальшого виконання завдань у майбутніх роботах

Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
 - 1. Console Commands в Linux
 - 2. Встановлення та конфігурація Visual Studio Code, налаштування рошрення для C++, Дебагер для C++
 - 3. Git та команди
 - 4. Реєстрація та підключення до GitHub, ознайомлення з GitHub пул реквестами та Код ревю
 - 5. Реєстрація та ознайомлення з Trello
 - 6. Реєстрація та ознайомлення з Algotester
 - 7. Ознайомлення з Draw.io
 - 8. Ознайомлення з системами числення та практика з роботою в двійковій системі числення
 - 9. Ознайомлення з мовою С++
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:

Тема №1: Console Commands в Linux

Джерела Інформації

- https://www.freecodecamp.org/news/the-linux-commands-handbook/
- https://www.msys2.org/

Що опрацьовано:

• Я опрацював основні команди для роботи з Linux терміналом, виписав їх з поясненнями у зошит, практикувався в терміналі MSYS.

Статус: Ознайомлений

Тема №2: Встановлення та конфігурація Visual Studio Code, налаштування роширення для C++, Дебагер для C++

Джерела Інформації:

- https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw
 - https://www.youtube.com/watch?v=77v-Poud_io&ab_channel=LearningLad

https://www.youtube.com/watch?v=2VokW_Jt0oM&ab_channel=Programming Knowledge

Що опрацьовано:

• Я встановив VScode, завдяки відео і допомозі викладачів я зміг налаштувати компілятор та дебагер для C++

Статус: Ознайомлений

Тема №3: Git та команди

Джерела Інформації:

- https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Getting-Help
- https://www.msys2.org/docs/git/
- Kypc: [Fundamentals] Data Software Engineering Program (self-paced basic part) від EPAM campus

Що опрацьовано:

• Опрацював основні команди системи контролю версій git, навчився працювати з git через gitbash та msys

Статус: Ознайомлений

Тема №4 Ознайомлення з GitHub, пул реквестами та Код ревю

Джерела Інформації:

- https://docs.github.com/en/get-started/quickstart/set-up-git
- Робота з GitHub від Когуч Оксани Грирорівни

Що опрацьовано:

• Зареєструвався на GitHub і підєднав його до свого локально го репозиторію через ssh ключ, опрацював документ, зробив коміт, запросив пул реквест, отримав ревю від інших учасників команди

Статус: Ознайомлений

Тема №5: Реєстрація та ознайомлення з Trello

Джерела Інформації

https://trello.com/guide/create-project#create-a-board

Що опрацьовано:

• Створив дошку для відстежування прогресу своєї роботи запросив туди інших учасників команди

Статус: Ознайомлений

Тема №6:Реєстрація та ознайомлення з Algotester

Джерела Інформації:

https://algotester.com/uk

Що опрацьовано:

• Я зареєструвався на алготестері і виконав там свої перші завдання Статус: Ознайомлений

Тема №7: Ознайомлення з Draw.io

Джерела Інформації:

https://www.drawio.com/doc/

Що опрацьовано:

• Навчився створювати блок-схеми для алгоритмів виконання програм, зробив блок-схеми до кожної програми, що розробляв

Статус: Ознайомлений

Тема №8: Ознайомлення з системами числення та практика з роботою в двійковій системі числення

Джерела Інформації:

- https://www.youtube.com/watch?v=pMhnNDWh8s0&ab_channel=AndyMath
- https://www.geeksforgeeks.org/binary-division/
- https://youtu.be/pMhnNDWh8s0?si=STxo9NM2yhjeWQAZ

Що опрацьовано:

 Навчився базовим операціям з двійковими числами, переводу числа з одної системи числення в іншу

Статус: Ознайомлений

Тема №9: 9. Ознайомлення з мовою С++

Джерела Інформації:

- https://www.youtube.com/watch?v=vLnPwxZdW4Y&list=PLWKjhJtqVAbmU E5IqyfGYEYjrZBYzaT4m&index=5&ab_channel=freeCodeCamp.org
- https://www.w3schools.com/cpp/default.asp

Що опрацьовано:

• Вивчив мову на достатньому рівні, щоб виконати практичні завдання, вивчив типи даних, види циклів, умов та масивів

Статус: Ознайомлений

Виконання роботи:

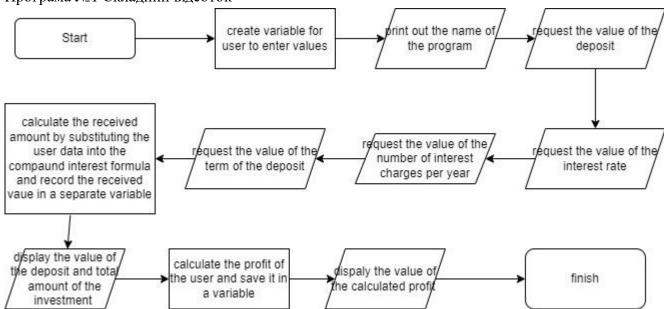
1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

- 1. Theory Education Activities
- 2. Requirements management and design activities with Draw.io and Google Docs
- 3. Lab# Configuration: Trello
- 4. Lab# Configuration: Linux Console Commands
- 5. Lab# Configuration: Visual Studio Code
- 6. Lab# Configuration: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner
- 7. Lab# Configuration: GitHub

- 8. Lab# Configuration: Git
- 9. Lab# Configuration: Algotester
- 10. Lab# Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate
- 11. Experimental Exercises Activities Run First Program
- 12. Experimental Exercises Activities Binary Calculations
- 13. Result Documentation Report and Outcomes List Placement Activities
- 14. Results Evaluation and Release

2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

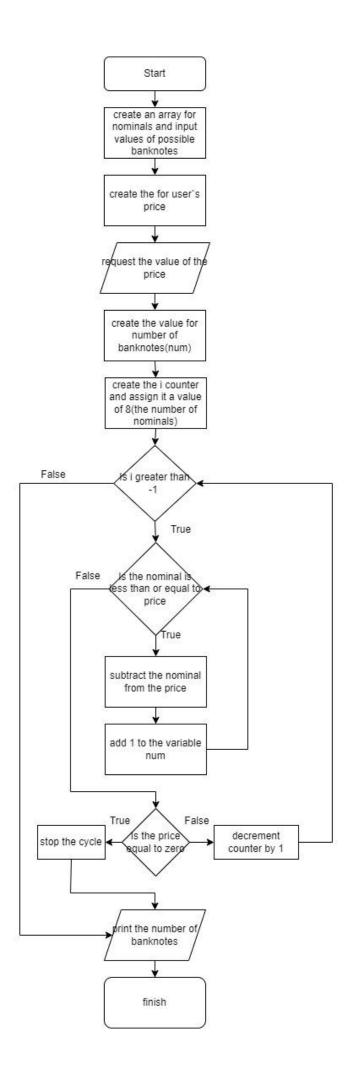
Програма №1 Складний відсоток



Плановий час на реалізацію: 20хв

Важливо дотриматися умов вказаних в описі практичної задачі

Програма №2 Депутатські гроші



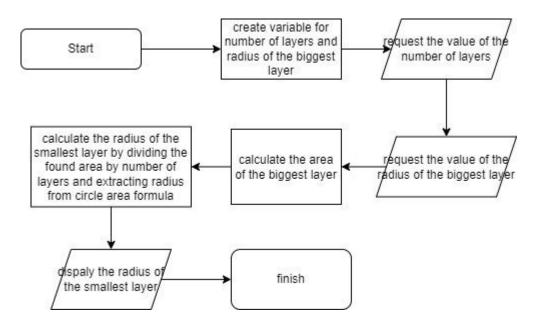
Плановий час на реалізацію: 15хв

Важливо дотриматися умов заданих алготестером, уважно скласти умови виконання, щоб програма вчасно виходила з циклів

Програма №3 Цікава гра Start create variable for length and width of the playing board request the value of the length equest the value of the width calculate the size of the board No Yes Is the size print "Imp" print "Dragon" divisible by 2 finish

Плановий час на реалізацію 5 хв Перевірити чи умова відповідає технічному завданню

Програма№4 Торт для Петрика

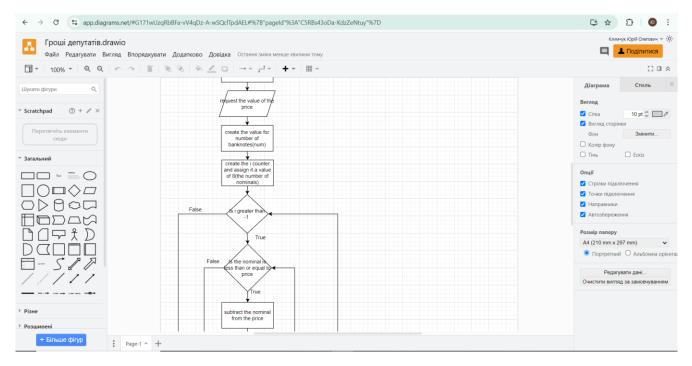


Плановий час на реалізацію 10-15хв

Правильно застосувати формули круга і не забути підключити бібліотеку c.math

3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

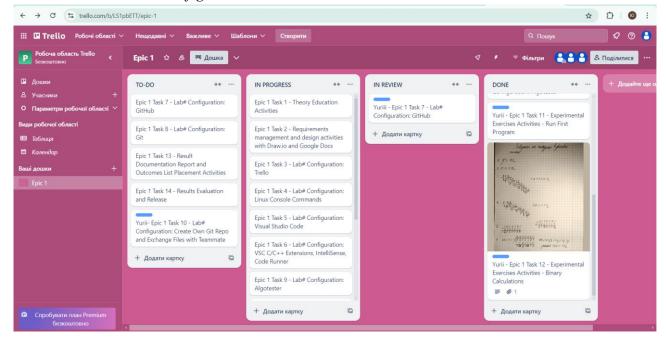
Завдання №2: 1.Requirements management and design activities with Draw.io and Google Docs



Зареєструвався на Draw.io, налаштував збереження на гугл диск і створив діаграму для однієї зі своїх програм.

Затрачений час: 40хв

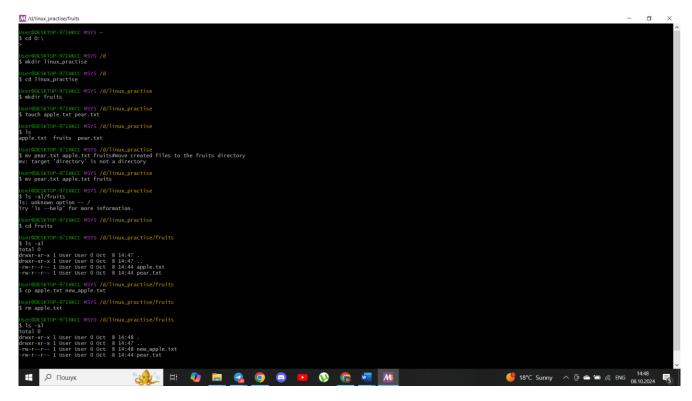
Завдання №3: 1.Lab# Configuration: Trello



Створив свою дошку, добавив туди інших членів команди, створив картки для завдання з першого епіка, періодично оновлюю прогрес.

Затрачнений час: 45хв.

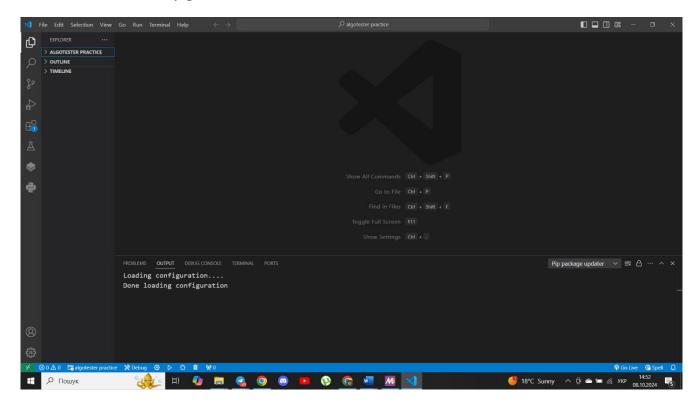
Завдання№4: Lab# Configuration: Linux Console Commands



Налаштував MSYS, навчився користуватися основними лінукс командами, записав ці команди з поясненнями у зошит

Затрачений час: 1,5 години

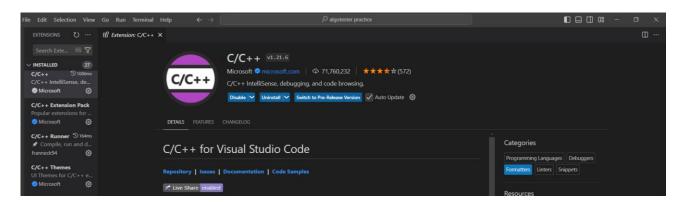
Зав∂ання №5 Lab# Configuration: Visual Studio Code



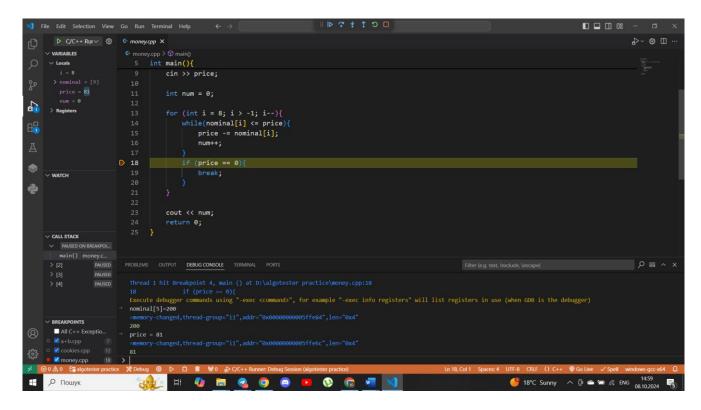
Я вже мав скачаний VScode тому це завдання у мене вже було виконане

Затрачений час: 0хв

Завдання№6 Lab# Configuration: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner



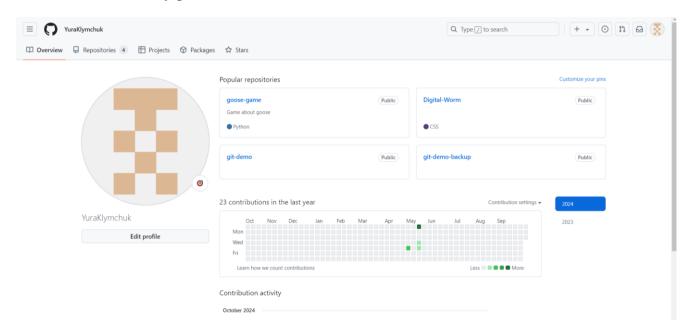
Налаштував середовище для роботи з С/С++. Встановив необхідні пакети для роботи з С/С++.



Налаштував ранер та дебагер задопомогою інтернет-ресурсів та порад викладачів. Навчився користуватися дебагером. Запустив перші програми

Затрачений час 2.5 години

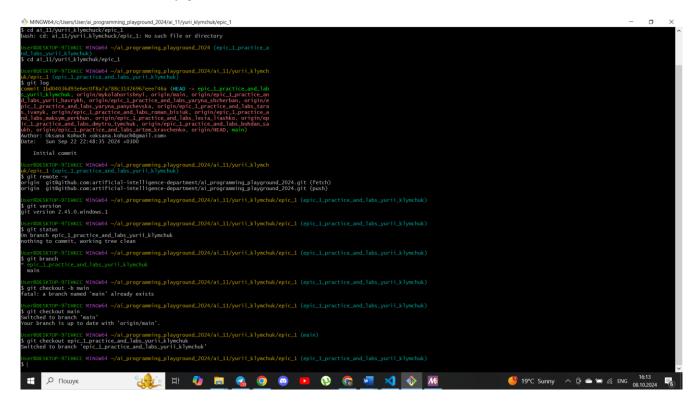
Завдання№7 Lab# Configuration: GitHub



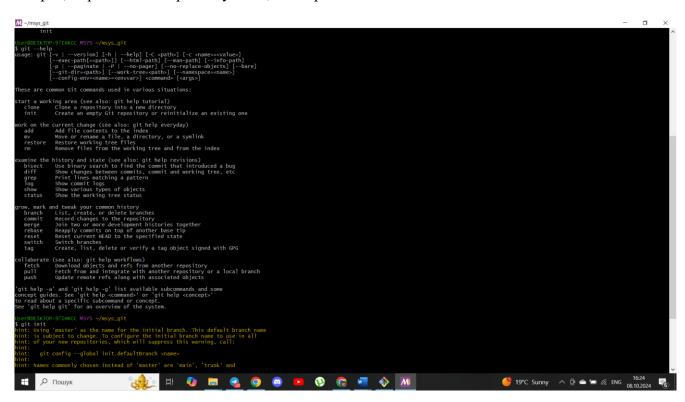
Я вже мав підключений та налатований GitHub на якому були мої попередні проекти

Затрачений час: 0хв

Завдання №8 Lab# Configuration: Git



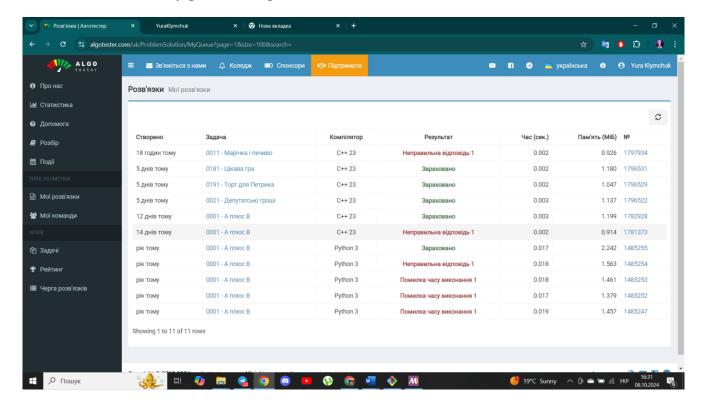
Я працював з gitbash раніше, коли проходив курси по Data Software Engineering від EPAM сатриs, окрім цього я практикувався, повторював і вчив команди.



Я також завантажив git для лінукс терміналу і з'єднав його з гітхабом через новий ssh ключ

Затрачений час: 1 година

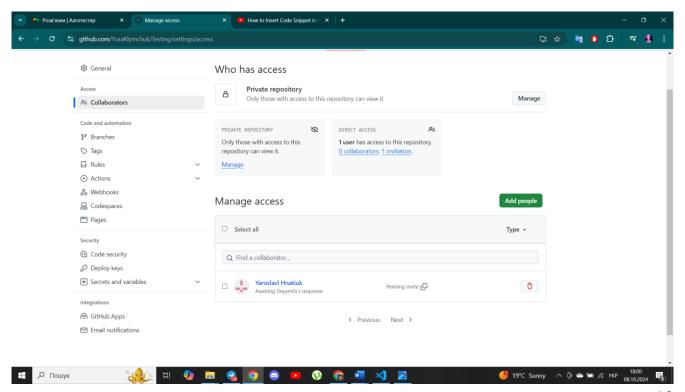
Завдання №9 Lab# Configuration: Algotester



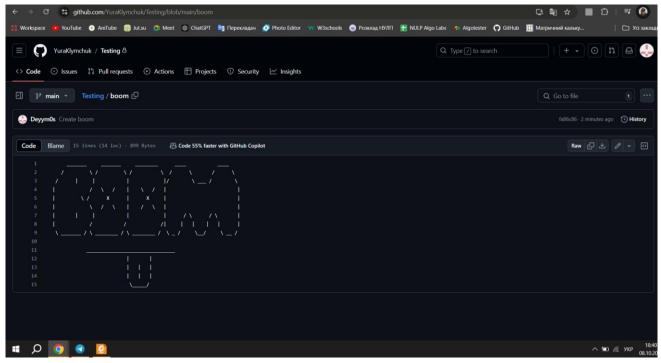
Я був зареєстрований на алготестері ще раніше, але майже ним не користувався. Під час роботи над цим епіком для практики я періодично виконував певні завдання звідти.

Затрачений час: 5хв(для ознайомлення з роботою на С++)

Завдання №10 Lab# Configuration: Create Own Git Repo and Exchange Files with Teammate

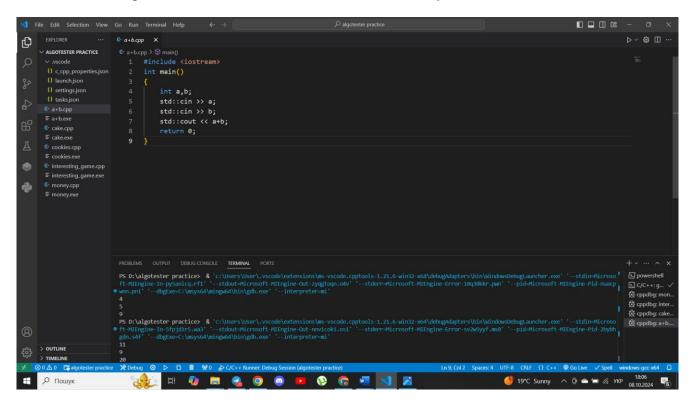


Створив приватну папку на гітхабі, додав туди файл і добавив туди учасника своєї групи як редактора.



Скріншот від мого тімейта.

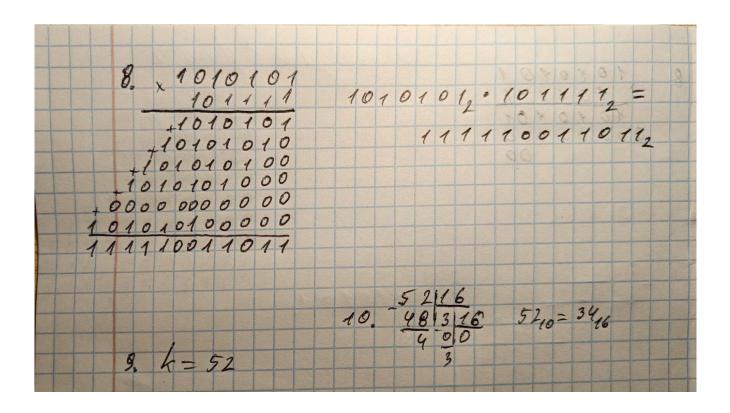
Завдання №11 Experimental Exercises Activities - Run First Program



Програма коректно запускається і виводиться

авдання №12 Experimental Exercises Activities - Binary Calculations

	201	gouw	wa	Vale	BKU.19.	wi to	dities	livi	
cui	mena			4	July 1				
1 11 = 80									
1. 4 = 85									
2. 2 = 47	10								
3-852	0		101	101	0 1				
7-42/	20/10/	2			7	2			
	1 10	513							
		0 7							
4. 4 412									
46 23	11/2	=12	10	11	112				
4. 4 4 2 2 3 1 - 22 1	7 7	2 2 2							
		1		-10	10	101	,		
5. 1010	101		6	01	01	111	5		
10000	100								
4. 10111	1)10	100	01	10	1101	19 1	102 = 1	1, is	
	010	0 010	10				0011		
				0					



4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

Програма №1 Складний відсоток: обрахунок загальної суми депозиту і прибутку в залежності від даних введених користувачем.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
//An=P*(1+r/n)^n*t
int main()
   double interest_rate, deposit, number_of_times, years;
   printf("Compound interest calculator\nEnter your deposit: ");
   scanf("%lf", &deposit);
   printf("Enter interest rate: ");
   scanf("%lf", &interest rate);
   printf("Enter the number of interest charges per year: ");
   scanf("%lf", &number of times);
   printf("Deposit term(in years): ");
   scanf("%lf", &years);
   double summ = round(deposit*pow(1 +
(interest_rate/number_of_times), (number_of_times*years)));
    printf("Your deposit was %lf .\nYour final sum will be: %lf",
deposit, summ);
   double profit = summ - deposit;
   printf("\nYour profit will be: %lf", profit);
    return 0;
```

Посилання на pull request: https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground-2024/pull/37/commits/547a8312a19897601241333478ffb817fd4fe03-5#diff-8f9561c2d51d12b06a2a0ddf0bbe8322994dc2131fc5c16537efdd51663f97e1

Програма №2 Депутатські гроші: обрахувати кількість купюр необхідних для розрахунку на певну суму грошей, яку вводить користувач.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int nominal[] = {1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500};
    int price;
    cin >> price;
    int num = 0;
    for (int i = 8; i > -1; i--){
        while(nominal[i] <= price){</pre>
            price -= nominal[i];
            num++;
        }
        if (price == 0){
            break;
        }
    }
    cout << num;</pre>
    return 0;
```

Посилання на pull request: <a href="https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground-2024/pull/37/commits/547a8312a19897601241333478ffb817fd4fe03-5#diff-3d43274928699866df5aa28b1215b4170f74e8ea5069fcbcd268fb1bf82883a2

Посилання на алготестер: https://algotester.com/uk/ProblemSolution/Display/1796522

Програма №3 Цікава гра: визначити хто виграє у грі в залежності від розміру дошки, дані про довжину і ширину вводить користувач

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main(){
    int n,m;
    cin >> n;
    cin >> m;
    int size = n*m;
    if (size%2 == 0){
        cout << "Dragon";
    }
    else{
        cout << "Imp";
    }
    return 0;
}</pre>
```

Посилання на pull request: <a href="https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground_2024/pull/37/commits/547a8312a19897601241333478ffb817fd4fe035#diff-388df21d6cad1da46b74e411e4abca3742426cc920ba6294a22ff64e2fd84376

Посилання на алготестер: https://algotester.com/uk/ProblemSolution/Display/1796531

Програма №4 Торт для Петрика: потрібно знайти площу найменшого коржа в залежності від площі найбільшого і кількості слоїв, які вводить користувач

```
#include <iostream>
#include <cmath>

using namespace std;

int main(){
    int n,r;
    cin >> n;
    cin >> r;
    double r_large = M_PI*pow(r, 2);
    double r_small = sqrt(r_large/n/M_PI);
    cout << r_small;
    return 0;
}</pre>
```

Посилання на pull request: https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground_2024/pull/37/commits/547a8312a19897601241333478ffb817fd4fe03 5#diff-9bfa3e6bf4a93c943218069d5b66b55d64dfee9c418304a9bab737a511690d16

Посилання на алготестер: https://algotester.com/uk/ProblemSolution/Display/1796529

5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Завдання №1 Складний відсоток

```
Compound interest calculator
Enter your deposit: 4000
Enter interest rate: 0.135
Enter the number of interest charges per year: 4
Deposit term(in years): 3
Your deposit was 4000.0000000 .
Your final sum will be: 5957.0000000
Your profit will be: 1957.0000000
```

Час затрачений на виконання завдання: 40хв

Завдання №2 Депутатські гроші

```
PS D:\algotester practice> & 'c:\Users\User\.vscoc
ft-MIEngine-In-2kvpsdwj.0so' '--stdout=Microsoft-MI
kfk.0dt' '--dbgExe=C:\msys64\mingw64\bin\gdb.exe' '
74
4
```

Час затрачений на виконання завдання: 20хв

Завдання №3 Цікава гра

```
5
3
Imp
PS D:\algotester practice> & 'c:
ft-MIEngine-In-cq2r1x50.dda' '--s
oga.byh' '--dbgExe=C:\msys64\ming
11
4
Dragon
```

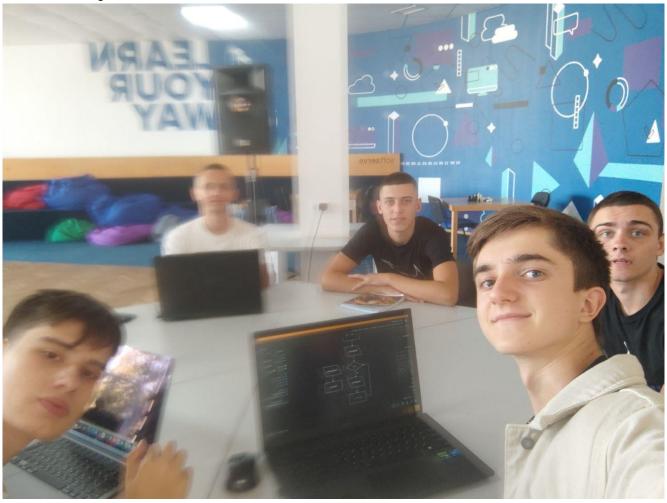
Час затрачений на виконання: 5хв

Завдання №4 Торт для Петрика

```
• 4
7
3.5
```

Час затрачений на виконання: 15хв

6. Кооперація з командою:



На жаль я не зміг відвідати ту зустріч особисто але мені переповіли деталі з неї в нашому телеграм-чаті

Висновки:

За цей епік я встиг попрацювати з багатьма програмами і середовищами розробки необхідними для оптимальної роботи з програмами. Я навчився основам програмування мовою C/C++, написав свої перші програми, освоїв систему контролю версій діт, навчився складати блок-схеми до своїх програм і відстежувати прогрес використовуючи онлайн-таблицю Trello. Також я навчився виконувати перетворення між системами числення і базові математичні операції з двійковими числами. Упродовж роботи над завданнями я також співпрацював з учасниками своєї команди, що дало мені цінний досвід. Все це мені дало мені основу для роботи над подальшими епіками.