### Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

### про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 5

На тему: «Файли. Бінарні Файли. Символи і Рядкові Змінні та Текстові Файли. Стандартна бібліотека та деталі/методи роботи з файлами. Створення й використання бібліотек.»

з *дисципліни:* «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 6

ВНС Лабораторної Роботи № 8

ВНС Лабораторної Роботи № 9

Алготестер Лабораторної Роботи №4

Алготестер Лабораторної Роботи №6

Практичних Робіт до блоку №5

#### Виконав:

Студент групи ШІ-12 Стик Назарій Олегович

#### Тема роботи:

Файли. Бінарні Файли. Символи і Рядкові Змінні та Текстові Файли. Стандартна бібліотека та деталі/методи роботи з файлами. Створення й використання бібліотек.

#### Мета роботи:

Ознайомлення з основами роботи з файлами в мовах програмування, зокрема з бінарними та текстовими файлами. Вивчення основних операцій з файлами, таких як відкриття, читання, запис та закриття файлів. Ознайомлення з роботою зі символами та рядковими змінними при взаємодії з текстовими файлами. Детальне вивчення стандартної бібліотеки для роботи з файлами, а також методів для маніпулювання вмістом файлів. Окрему увагу буде приділено створенню та використанню бібліотек для забезпечення ефективності роботи з файлами та спрощення програмних рішень.

#### Теоретичні відомості:

У даній роботі розглядаються основи роботи з файлами в програмуванні, зокрема з текстовими та бінарними файлами. Текстові файли містять дані у вигляді тексту, що дозволяє зручно працювати з рядками та символами, тоді як бінарні файли використовуються для зберігання даних у форматі, який більш ефективний з точки зору обсягу пам'яті та швидкості доступу. Вивчаються методи роботи з файлами за допомогою стандартної бібліотеки мови програмування, зокрема функції для відкриття, читання, запису та закриття файлів. Особливу увагу приділено маніпулюванню рядковими змінними при роботі з текстовими файлами та використанню бінарних файлів для зберігання і передачі складних типів даних. Досліджується також створення та використання бібліотек для організації коду і спрощення роботи з файлами, що дозволяє підвищити ефективність програм та зменшити можливі помилки в процесі роботи з даними.

#### Джерела:

- Декілька відео на YouTube:
  - о Файли на C++ https://www.youtube.com/watch?v=Cz4fl-TUjVk
  - Бінарні Файли на C++ https://www.youtube.com/watch?v=fCvJ9Rsfy6c
  - Створення й використання бібліотек на C++ https://www.youtube.com/watch?v=Wt4dxDNmDA8
- Певну інформацію брав на сайтах:
  - https://acode.com.ua/urok-220-bazovyj-fajlovyj-vvid-i-vyvid/

- o https://acode.com.ua/urok-38-symvolnyj-typ-danyh-char/
- o https://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/66 C++/index.html
- Також вивчив багато інформації за допомогою ChatGPT.

## Виконання роботи:

• Завдання №1: Theory Education Activities

Очікувано часу: **4 дні.** Витрачено часу: **3 дні.** 

• Завдання №2: Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-7)

Очікувано часу: **1 година.** Витрачено часу: **1 година.** 

• Завдання №3: Lab# programming: VNS Lab 6 (Variant 19) Код:

```
// Variant 19
// Variant 19
// 19. Знищити з рядка всі слова, які не є ідентифікаторами.

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main()

{

string line;
cout << "Enter a line: ";
cin >> line;
string word = "Hello";

for (int i = 0; i < line.length(); i++)

{

if (line[i] == ' ')

{

if (word[0] >= 'a' && word[0] <= 'z' || word[0] >= 'A' && word[0] <= 'Z')

}

word = "";
}

word = "";
}

if (word[0] >= 'a' && word[0] <= 'z' || word[0] >= 'A' && word[0] <= 'Z')

{

cout << word << " ";
}

if (word[0] >= 'a' && word[0] <= 'z' || word[0] >= 'A' && word[0] <= 'Z')

{

cout << word << " ";
}

return 0;

return 0;
```

Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **1 година.** 

• Завдання №4: Lab# programming: VNS Lab 8 (Variant 19) Код:

```
using namespace std;
      string name;
     string director;
    string country;
      double profit;
int main()
film films[3] = {
  {"The Shawshank Redemption", "Frank Darabont", "USA", 58.3},
{"The Godfather", "Francis Ford Coppola", "USA", 246},
{"The Dark Knight", "Christopher Nolan", "USA", 1800}};
string name = "The Godfather";
Film pewFilm = /"The Godfathers Dark XX" ""
     Film newFilm = {"The Godfather: Part II", "Francis Ford Coppola", "USA", 48};
           cout << films[i].name << " " << films[i].director << " " << films[i].country << " " << films[i].profit << endl;</pre>
      cout << endl;
     films[n] = newFilm;
      for (int i = 0; i < n; i++)
           cout << films[i].name << " " << films[i].director << " " << films[i].country << " " << films[i].profit << endl;</pre>
```

Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **1,5 години.** 

• Завдання №5: Lab# programming: VNS Lab 9 (Variant 19) Код:

```
#include <iostream>
            #include <fstream:
#include <string>
            using namespace std;
            // Функція для перевірки, чи є символ приголосним bool isConsonant(char c)
                 c = tolower(c); // Переводимо в нижній регістр
return (c >= 'a' && c <= 'z') && !(c == 'a' || c == 'e' || c == 'i' || c == 'o' || c == 'u');
ifstream fileF1("F1.txt"); // Вхідний файл
ofstream fileF2("F2.txt"); // Вихідний файл
                 if (!fileF1.is_open() || !fileF2.is_open())
                 {
    cout << "Не вдалося відкрити файли!" << endl;
    return 1;
}
                 string line;
                 // Зчитуємо перший рядок і отримуємо перше слово if (getline(fileF1, line))
                      size_t pos = line.find(' ');
if (pos != string::npos)
                            firstWord = line.substr(0, pos); // Зберігаємо перше слово
                  // Читаємо інші рядки та записуємо в F2, якщо немає співпадінь з першим словом while (getline(fileF1, line))
                  {
| bool containsFirstWord = false;
                     size_t pos = 0;
                     // Шукаємо слова в рядку
while ((pos = line.find(' ', pos)) != string::npos)
                     {
    string word = line.substr(0, pos);
    if (word == firstWord)
                         {
    containsFirstWord = true;
    break;
                     // Якщо не містить перше слово, записуємо рядок у F2 if (!containsFirstWord)
                fileF2.close();
               // Відкриваємо файл F2 для підрахунку ifstream fileF2ForCounting("F2.txt");
               if (!filef2ForCounting.is_open()) {
    cout << "Не вдалося відкрити файл F2 для підрахунку приголосних!" << endl;
    return 1;
                if (getline(fileF2ForCounting, line))
```

Очікувано часу: **1 година.** Витрачено часу: **2 години.** 

• Завдання №6: Lab# programming: Algotester Lab 4 Файл 4.1 (варант-1)

Код:

```
#include <set>
         int main()
             int N, M;
             std::cin >> N;
            std::vector<int> array1(N);
                 std::cin >> array1[i];
           // Введення другого масиву std::cin >> M;
            std::vector<int> array2(M);
           for (int i = 0; i < M; ++i)
{
            std::sort(array1.begin(), array1.end());
            std::sort(array2.begin(), array2.end());
             std::vector<int> result;
            std::set_difference(array1.begin(), array1.end(), array2.begin(), array2.end(), std::back_inserter(result));
            std::cout << result.size() << "\n";</pre>
            for (int num : result) std::cout << num << " ";
std::cout << "\n";</pre>
            result.clear();
            std::set_difference(array2.begin(), array2.end(), array1.begin(), array1.end(), std::back_inserter(result));
            std::cout << result.size() << "\n";
            for (int num : result) std::cout << num << " "; std::cout << "\n";
             result.clear();
            std::set_intersection(array1.begin(), array1.end(), array2.begin(), array2.end(), std::back_inserter(result));
            std::cout << result.size() <<
            for (int num : result) std::cout << num << " ";
std::cout << "\n";</pre>
            result.clear();
            result.clear();
54
55
56
57
58
            std::set_union(array1.begin(), array1.end(), array2.begin(), array2.end(), std::back_inserter(result));
            std::cout << result.size() << "\n";
for (int num : result) std::cout << num << " ";
std::cout << "\n";</pre>
             std::set_symmetric_difference(array1.begin(), array1.end(), array2.begin(), array2.end(), std::back_inserter(result));
             for (int num : result) std::cout << num << " ";
std::cout << "\n";</pre>
         // 3. Їх перетин
// 4. Їх обєднання
```

Очікувано часу: **40 хвилин.** Витрачено часу: **2 години.** 

## Файл 4.2 (варант-3)

Код:

```
### for (int i = 0; i < n; ++i)

### for (int i = 0; i < n; ++i)

### if (arr[i] % 3 == 0)

### mod0[count0++] = arr[i];

### else if (arr[i] % 3 == 1)

### mod1[count1++] = arr[i];

### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];

### mod2[count2++] = arr[i];

### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++] = arr[i];
### mod2[count2++]
```

Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **1 година.** 

• Завдання №7: Lab# programming: Algotester Lab 6 (Variant-3) Код:

```
#include <iostrea
#include <vector>
using namespace std;
     // Ініціалізація матриці
vector<vector<int>> grid(N, vector<int>(N));
            for (int j = 0; j < N; j++)
                 char ch;
                 grid[i][j] = ch - '0'; // Перетворення символу на цифру
     // Зберігаємо інформацію про використані числа для кожного рядка та стовпця vector<vector<bool>> usedInRow(N, vector<bool>(N + 1, false));
      vector<vector<bool>> usedInCol(N, vector<bool>(N + 1, false));
     // Заповнюємо дані про використані числа for (int i = 0; i < N; i++)
            for (int j = 0; j < N; j++)
                int val = grid[i][j];
if (val != 0)
                 {
    usedInRow[i][val] = true;
    usedInCol[j][val] = true;
     cin >> Q;
     vector<pair<int, int>> queries(Q);
for (int i = 0; i < Q; i++)</pre>
     {
    cin >> queries[i].first >> queries[i].second;
    queries[i].first--; // Перетворення до 0-інден
          queries[i].first--; // Перетворення до 0-індексації queries[i].second--;
      // Обробка кожного запиту for (int i = 0; i < 0; i \leftrightarrow 1)
         int x = queries[i].first;
int y = queries[i].second;
          if (grid[x][y] != 0)
                 // Якщо клітинка вже заповнена, виводимо 1 і значення клітинки cout << "1 " << grid[x][y] << endl;
```

Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **1,5 години.** 

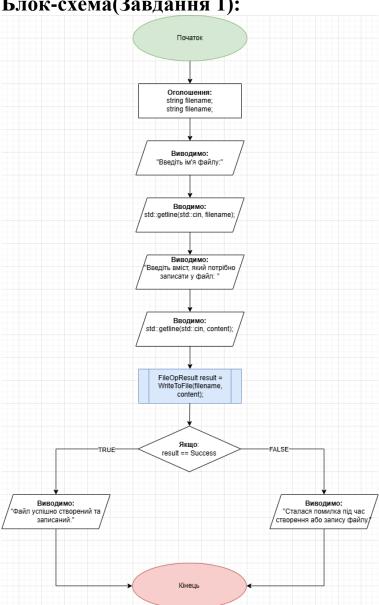
Завдання №8: Practice# programming: Class Practice Task
 Код(Завдання 1):

```
#include cistream>
#include citring>
#include citring*

#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include citring*
#include*
#inc
```

Очікувано часу: 1 година. Витрачено часу: 30 хвилин.

Блок-схема(Завдання 1):

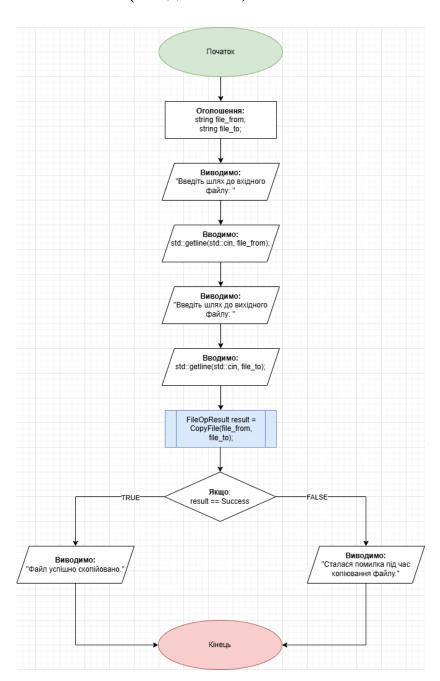


Код(Завдання 2):

```
#include <fstream:
         enum FileOpResult { Success, Failure };
         FileOpResult CopyFile(const std::string& file_from, const std::string& file_to)
             // Відкриваємо вхідний файл для читання std::ifstream inFile(file_from, std::ios::in | std::ios::binary);
if (!inFile.is_open())
                  std::cerr << "Не вдалося відкрити файл для читання: " << file_from << std::endl;
             std::ofstream outFile(file_to, std::ios::out | std::ios::binary);
             if (!outFile.is_open())
                  std::cerr << "He вдалося відкрити файл для запису: " << file_to << std::endl;
                  return Failure;
             outFile << inFile.rdbuf();
             if (outFile.fail())
                  std::cerr << "Сталася помилка під час запису № файл: " << file_to << std::endl;
                  inFile.close();
                 outFile.close();
                 return Failure;
             inFile.close();
             outFile.close();
             return Success;
         int main()
             std::string file_from, file_to;
             std::cout << "Введіть шлях до вхідного файлу: ";
std::getline(std::cin, file_from);
             std::cout << "Введіть шлях до вихідного файлу: ";
std::getline(std::cin, file_to);
             FileOpResult result = CopyFile(file_from, file_to);
              if (result == Success)
                  std::cout << "Файл успішно скопійовано.\n";
                  std::cout << "Сталася помилка під час копіювання файлу.\n";
              return 0;
```

Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **45 хвилин.** 

# Блок-схема(Завдання 2):



• Завдання №9: Practice# programming: Self Practice Task Код:

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main()
  int n, k;
   cin \gg n \gg k;
   vector<int> a(n);
   for (int i = 0; i < n; i++)
        cin \gg a[i];
    int max_length = 0, current_length = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        if (a[i] >= k)
            current_length++;
            max_length = max(max_length, current_length);
            current_length = 0;
    cout << max_length << endl;</pre>
    return 0;
```

Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **20 хвилин.** 

Pull-Request: <a href="https://github.com/artificial-intelligence-department/ai\_programming\_playground\_2024/pull/330">https://github.com/artificial-intelligence-department/ai\_programming\_playground\_2024/pull/330</a>

**Висновок:** У ході цієї роботи я ознайомився з основами роботи з файлами в мовах програмування, зокрема з бінарними та текстовими файлами. Я вивчив основні операції, такі як відкриття, читання, запис та закриття файлів, а також особливості роботи зі символами та рядковими змінними при взаємодії з текстовими файлами. Особливу увагу я приділив вивченню стандартної бібліотеки для роботи з файлами, а також методам для маніпулювання їхнім вмістом. Крім того, я ознайомився з процесом створення та використання бібліотек, що значно підвищують ефективність роботи з файлами та спрощують розробку програмних рішень.