Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4

На тему: «Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи №4 ВНС Лабораторної Роботи №5 Алготестер Лабораторної Роботи №2 Алготестер Лабораторної Роботи №3 Практичних Робіт до блоку №4

Виконав: Студент групи ШІ-11 Боднар Денис

Тема роботи:

Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.

Мета роботи:

Do afterwards.

Теоретичні відомості:

- Тема №1: Класи пам'яті в С++.
- Тема №2: Вступ до Масивів і Вказівників.
- Тема №3: Одновимірні Масиви.
- Тема №4: Вказівники та Посилання.
- Тема №5: Двовимірні Масиви.
- Тема №6: Динамічні Масиви.
- Тема №7: Структури Даних.
- Тема №8: Вкладені Структури.
- Тема №9: Використання Структур.
- Тема №10: Алгоритми обробки та робота з Масивами та структурами.
- 1) Індивідуальний план опрацювання теорії:
 - Тема №1: Класи пам'яті в С++:
 - Джерела інформації:
 - Статті.

http://cpp.dp.ua/klasy-pam-yati-u-c-builder/

- Що опрацьовано:
 - о Статична пам'ять.
 - о Динамічна пам'ять.
 - Поняття стеку.
 - о Виділення та вивільнення пам'яті.

Запланований час на вивчення 30 хвилин.

Витрачений час 30 хвилин.

- Тема №2: Вступ до Масивів і Вказівників:
 - Джерела інформації:
 - Статті.

 $\underline{https://www.youtube.com/watch?v=ULdbOaMBPYc\&list=PLiPRE8VmJz}\\ \underline{Opn6PzYf0higmCEyGzo2A5g\&index=40}$

https://www.youtube.com/watch?v=zopWRIYOXWw&list=PLiPRE8VmJzOpn6 PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=57

- Що опрацьовано:
 - Основи масивів: визначення, важливість, приклади використання.
 - О Різниця між статичними та динамічними масивами.
 - Основи вказівників: що це таке, як вони працюють.
 - Взаємозв'язок між масивами та вказівниками.
 - Вступ до посилань: основні концепції та відмінності від вказівників. Запланований час на вивчення 1 година.

Витрачений час 1 година.

- Тема №3: Одновимірні масиви:
 - Джерела інформації:
 - Статті.

https://www.youtube.com/watch?v=ULdbOaMBPYc&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=40

- Що опрацьовано
 - о Створення та ініціалізація одновимірних масивів.
 - Основні операції: індексація, присвоєння, читання.
 - Цикли та обхід масивів.
 - о Використання функцій для роботи з масивами.
 - о Приклади алгоритмів сортування та пошуку.

Запланований час на вивчення 1 година.

Витрачений час 1 година.

- Тема №4: Вказівники та Посилання:
 - Джерела інформації:
 - Статті.

https://www.youtube.com/watch?v=ULdbOaMBPYc&list=PLiPRE8 VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=40

- Що опрацьовано
 - Використання вказівників для доступу до елементів масиву.
 - Арифметика вказівників.
 - Різниця між вказівниками та посиланнями в контексті функцій.
 - Динамічне виділення пам'яті з використанням вказівників.
 - Використання вказівників для створення складних структур даних.
 Запланований час на вивчення 2 години.
 Витрачений час 2 години.
- Тема № 5: Двовимірні Масиви:
 - о Джерела інформації:
 - Статті.

https://www.youtube.com/watch?v=hcYgFCgeZzQ

- Що опрацьовано
 - Оголошення та ініціалізація двовимірних масивів.
 - Вкладені цикли для обходу двовимірних масивів.
 - Практичні приклади використання двовимірних масивів.
 - Передача двовимірних масивів у функції.
 - Застосування двовимірних масивів для розв'язання задач.

Запланований час на вивчення 1 година.

Витрачений час 1 година...

- Тема №6: Динамічні Масиви:
 - Джерела інформації:
 - Статті.

https://www.youtube.com/watch?v=OGR9VJEh8Hk&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=60

https://www.youtube.com/watch?v=_N3zkbnCTw0

- Що опрацьовано
 - Основи динамічного виділення пам'яті.
 - Створення та управління динамічними масивами.
 - Використання операторів new та delete для управління пам'яттю.
 - Реалізація змінної розмірності масивів.
 - Передача динамічних масивів у функції.

Запланований час на вивчення 1 година.

Витрачений час 1 година.

- Тема №7: Структури Даних:
 - Джерела інформації:

Статті.

https://www.youtube.com/watch?v=999IE-

6b7_s&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=63 https://www.youtube.com/watch?v=D79J_q5SGzc&list=PLiPRE8VmJzOpn 6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=64

https://www.youtube.com/watch?v=ifdk1fYSk1Y&list=PLiPRE8VmJzOpn6 PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=65

- Що опрацьовано
 - Оголошення та використання структур.
 - о Використання масивів та вказівників у структурах.
 - Функції для обробки даних у структурах.
 - Використання структур для представлення складних даних.
 - Вкладені структури та їх використання.
 - Об'єднання (Union)
 - о Переліки (enumerations)

Запланований час на вивчення 2.5 години.

Витрачений час 2.5 години.

- Тема №8: Вкладені Структури:
 - Джерела інформації:
 - CTatti.

https://www.youtube.com/watch?v=999IE-

6b7_s&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=63

- Що опрацьовано
 - Поняття вкладених структур та їх оголошення.
 - Взаємодія з вкладеними структурами.
 - Використання вкладених структур для моделювання складних даних.
 - Передача вкладених структур у функції.
 - Приклади реального використання вкладених структур.

Запланований час на вивчення 1 година.

Витрачений час 1 година.

- Тема №9: Використання Структур:
 - Джерела інформації:
 - Статті.

https://www.youtube.com/watch?v=999IE-

6b7_s&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=63

- Що опрацьовано
 - Перевантаження операторів у структурі.
 - о Вивід/ввід структури (operator<<);
 - Арифметичні операції з структурами (operator+, operator-);
 - о Практичні задачі на виведення структур та операції з ними

Запланований час на вивчення 1 година.

Витрачений час 1 година.

- Тема №10: Алгоритми обробки та робота з Масивами та структурами:
 - Джерела інформації:
 - Статті.

https://www.youtube.com/watch?v=uQxG9gBROog&list=PLiPRE8VmJzOp n6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=51

https://www.youtube.com/watch?v=maB87eyn7h8&list=PLiPRE8VmJzOpn 6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=52

- Що опрацьовано
 - Алгоритми пошуку та сортування в масивах.

- Обробка та маніпуляції з даними у структурах.
- Використання циклів та умовних операторів для роботи з масивами та структурами.
- Інтеграція масивів та структур у алгоритми.
- Розв'язання практичних задач з використанням масивів та структур Запланований час на вивчення 1.5 години.

Витрачений час 1.5 години.

Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм.

Завдання №1 VNS lab 4 – task 1-13

- 1) Сформувати одновимірний масив цілих чисел, використовуючи генератор випадкових чисел.
- 2) Роздрукувати отриманий масив.
- 3) Знищити з масиву всі елементи, які співпадають з його мінімальним значенням.
- 4) Додати на початок масиву 3 елементи зі значенням, яке дорівнює середньому арифметичному масиву.
- 5) Роздрукувати отриманий масив.

Завлання №2 VNS lab 5 – task 1-13

Визначити чи можна у двовимірному масиві знайти такий стовпець, що розбиває масив на два так, що сума елементів у першому більша, ніж сума елементів у другому. Сам стовпець у розбиті частини не входить.

Завдання №3 Algotester lab 2-2

Lab 2v2

Обмеження: 1 сек., 256 МіБ

У вас є масив r розміром N. Також вам дано 3 цілих числа

Спочатку ви маєте видалити з масиву ці 3 числа, які вам дані. Після цього перетворити цей масив у масив сум, розміром $N_{new}-1$ (розмір нового масиву після видалення елементів), який буде відображати суми сусідніх елементів нового масиву.

Далі необхідно вивести масив сум на екран

Вхідні дані

У першому рядку ціле число N - кількість чисел

У другому рядку масив r, який складається з N цілих чисел

У третьому рядку 3 цілих числа, a,b,c, які треба видалити з масиву

Вихідні дан

У першому рядку ціле число M - кількість чисел у масиві, який буде виведено

У наступному рядку M чисел - новий масив

Обмеження

 $1 \leq N \leq 10^5$

 $0 \leq r_i \leq 10^5$

Завдання №4 Algotester lab 3-3

Lab 3v3

Обмеження: 1 сек., 256 МіБ

Вам дана стрічка s.

Ваше завдання зробити компресію стрічки, тобто якщо якась буква йде більше одного разу підряд у стрічці замінити її на букву + кількість входжень підряд.

Вхідні дані

У першому рядку стрічка S

Вихідні дані

Стрічка $S_{compressed}$

Обмеження

 $1 \leq |S| \leq 10^5$

Завдання №5 Class practice work

Реалізувати програму, яка перевіряє, чи дане слово чи число є паліндромом за допомогою рекурсії.

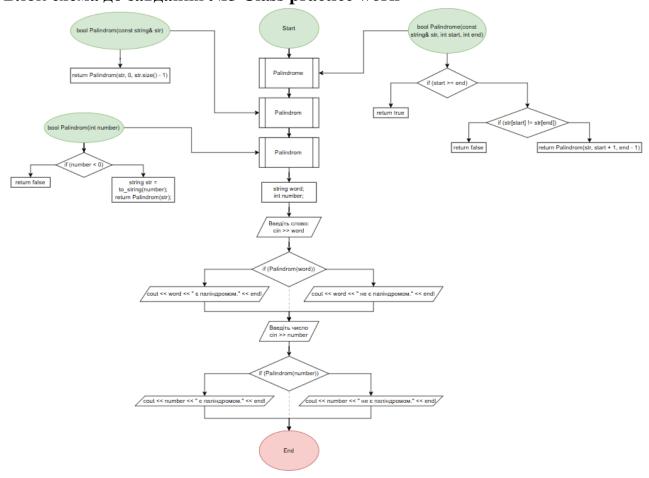
Вимоги

- 1. Визначення функції:
 - 1. Реалізуйте рекурсивну функцію *isPalindrome*, яка перевіря ϵ , чи заданий рядок ϵ паліндромом.
- 2. Приклад визначення функції:
 - 1. bool isPalindrome(const string& str, int start, int end);
- 3. Перевантаження функцій:
 - 1. Перевантажте функцію *isPalindrome* для роботи з цілими значеннями.
 - 2. bool isPalindrome(ціле число);
- 4. Рекурсія:
 - 1. Рекурсивна функція для рядків перевірить символи в поточній початковій і кінцевій позиціях. Якщо вони збігаються, він буде рекурсивно перевіряти наступні позиції, поки початок.

Завдання №6 Self-practice work

Це програма яка зберігає числа введені користувачем та знаходить середнє значення.

Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань: Блок схема до завдання №5 Class practice work



Код програм з посиланням на зовнішні ресурси

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <numeric>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main() {
   srand(time(0));
   const int N = 100;
   int arr[N];
    int realSize;
    cout << "Введіть реальний розмір масиву (не більше " << N << "): ";
    cin >> realSize;
    if (realSize > N) {
        cout << "Помилка: розмір масиву перевищує допустиме значення!" << endl;
        return 1;
    for (int i = 0; i < realSize; ++i) {</pre>
        arr[i] = rand() % 100 + 1;
    cout << "Згенерований масив: ";
    for (int i = 0; i < realSize; ++i) {
        cout << arr[i] << " ";
    cout << endl;
    int minValue = *min_element(arr, arr + realSize);
    int newSize = 0;
    for (int i = 0; i < realSize; ++i) {
        if (arr[i] != minValue)
            arr[newSize++] = arr[i];
    realSize = newSize;
    int sum = accumulate(arr, arr + realSize, 0);
    int averageValue = sum / realSize;
    if (realSize + 3 <= N) {
        for (int i = realSize - 1; i >= 0; --i) {
            arr[i + 3] = arr[i];
       arr[0] = arr[1] = arr[2] = averageValue;
        realSize += 3;
    } else {
        cout << "Помилка: недостатньо місця для додавання елементів!" << endl;
        return 1;
    cout << "Масив над яким виконали всі дії: ";
    for (int i = 0; i < realSize; ++i) {</pre>
        cout << arr[i] << " ";
    cout << endl;
    return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
bool canSplitMatrix(const vector<vector<int>>& matrix, int& splitColumn) {
    int rows = matrix.size();
    if (rows == 0) return false;
    int cols = matrix[0].size();
    vector<int> colSums(cols, 0);
    for (int j = 0; j < cols; ++j) {
        for (int i = 0; i < rows; ++i) {
            colSums[j] += matrix[i][j];
    int leftSum = 0;
    int totalSum = 0;
    for (int sum : colSums) {
       totalSum += sum;
       leftSum += colSums[j];
       int rightSum = totalSum - leftSum - colSums[j + 1];
        if (leftSum > rightSum) {
           splitColumn = j + 1;
int main() {
    vector<vector<int>> matrix = {
        {9, 10, 11, 12}
    int splitColumn;
    if (canSplitMatrix(matrix, splitColumn)) {
       cout << "Стовпець " << splitColumn << " розбиває масив так, що ліва сума більша за праву." << endl;
       cout << "Тобто ми визначили, що сума першого стовбця більша за суму другого.";
    } else {
        cout << "Немає стовпця, який розбиває масив відповідно до умови." << endl;
    return 0;
```

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main() {
   int N;
    cin >> N;
   vector<int> r(N);
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        cin \gg r[i];
    int a, b, c;
    cin >> a >> b >> c;
    vector<int> Nnew;
    for (int i = 0; i < N; i++) {
       if (r[i] != a && r[i] != b && r[i] != c) {
            Nnew.push_back(r[i]);
    vector<int> suma;
    for (int i = 1; i < Nnew.size(); i++) {</pre>
        suma.push_back(Nnew[i - 1] + Nnew[i]);
    cout << suma.size() << endl;</pre>
    for (int sum : suma) {
        cout << sum << " ";
    cout << endl;</pre>
    return 0;
```

```
#include <iostream>
     #include <string>
     using namespace std;
     string obroblString(const string& s) {
         string obrob;
         int count = 1;
         for (size_t i = 1; i <= s.length(); ++i) {
             if (i < s.length() && s[i] == s[i - 1]) {</pre>
                 count++;
14
                 obrob += s[i - 1];
15
                  if (count > 1) {
16
                     obrob += to_string(count);
18
                 count = 1;
19
20
21
         return obrob;
22
23
24
     int main() {
25
         string S;
26
         cin >> S;
         cout << obroblString(S) << endl;</pre>
27
28
         return 0;
```

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cmath>
using namespace std;
bool Palindrom(const string& str, int start, int end) {
    if (start >= end) {
    if (str[start] != str[end]) {
    return Palindrom(str, start + 1, end - 1);
bool Palindrom(const string& str) {
    return Palindrom(str, 0, str.size() - 1);
bool Palindrom(int number) {
    if (number < 0) {
   string str = to_string(number);
    return Palindrom(str);
int main() {
    string word;
    int number;
    cout << "Введіть слово: ";
    cin >> word;
    if (Palindrom(word)) {
        cout << word << " ∈ паліндромом." << endl;
    } else {
        cout << word << " не ∈ паліндромом." << endl;
    cout << "Введіть число: ";
    cin >> number;
    if (Palindrom(number)) {
        cout << number << " є паліндромом." << endl;
    } else {
       cout << number << " не є паліндромом." << endl;
    return 0;
```

```
#include <iostream>
     using namespace std;
     int main() {
        int n;
        cout << "Введіть кількість чисел: ";
        cin >> n:
        double* numbers = new double[n];
         cout << "Введіть " << n << " чисел:" << endl;
         for (int i = 0; i < n; ++i) {
             cout << "Число " << (i + 1) << ": ";
             cin >> numbers[i];
         double sum = 0;
         for (int i = 0; i < n; ++i) {
20
             sum += numbers[i];
        double average = sum / n;
        cout << "Середнє значення: " << average << endl;
        delete[] numbers;
         return 0;
```

Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Завдання №1 VNS lab 4 – task 1-13

```
Введіть реальний розмір масиву (не більше 100): 10
Згенерований масив: 72 43 63 68 41 23 78 88 54 18
Масив над яким виконали всі дії: 58 58 58 72 43 63 68 41 23 78 88 54
```

Фактично затрачений час: 2год

Завдання №2 VNS lab 5 – task 1-13

```
Стовпець 2 розбиває масив так, що ліва сума більша за праву.
Тобто ми визначили, що сума першого стовбця більша за суму другого.
```

Фактично затрачений час: 1год

Завдання №3 Algotester lab 2-2

```
6
1 2 3 4 5 7
4 5 6
3
3 5 10
```

Фактично затрачений час: 45хв

Завдання №4 Algotester lab 3-3

AAAABBBCQQQQ A4B3CQ4

Фактично затрачений час: 30хв

Завдання №5 Class practice work

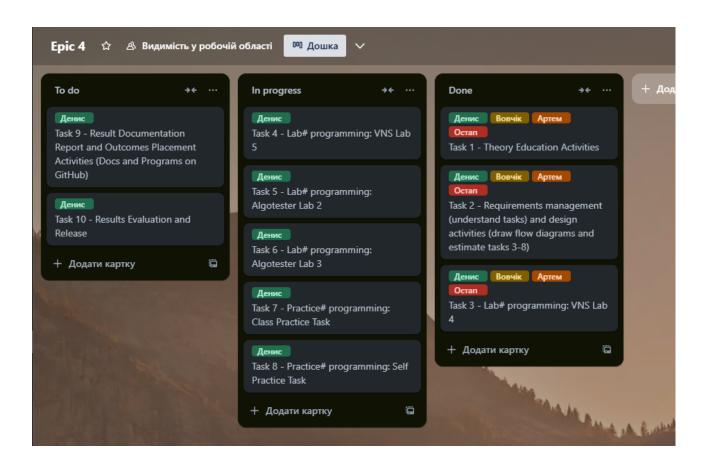
Введіть слово: radar введіть слово: love radar є паліндромом. введіть число: 12321 в паліндромом. 12321 є паліндромом. 123 не є паліндромом.

Фактично затрачений час: 1год Завдання №6 Self-practice work

Введіть кількість чисел: 10 Введіть 10 чисел: Число 1: 1 Число 2: 2 Число 3: 3 Число 4: 4 Число 5: 5 Число 6: 6 Число 7: 7 Число 8: 8 Число 9: 9 Число 10: 10 Середнє значення: 5.5

Фактично затрачений час: 30хв

Кооперація з командою:



Висновок:

Під час виконання практичних і лабораторних робіт блоку №4 я засвоїв чимало нового матеріалу, такого як: одновимірні та двовимірні масиви, вказівники і посилання, динамічні масиви та структури даних. Завдяки практичному застосуванню цих знань я краще зрозумів, як все це працює і як реалізується. Також створив блок-схему для найскладнішого завдання, що допомогло мені краще розібратися в роботі програми. Окрім цього, створив дошку в Trello для командної роботи.