Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4 про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 4

На тему: «Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи №4 ВНС Лабораторної Роботи №5 Алготестер Лабораторної Роботи №2 Алготестер Лабораторної Роботи №3 Практичних Робіт до блоку №4

Виконав:

Студент групи ШІ-13 Шийка Стефан Андрійович

Тема роботи:

Одновимірні масиви. Двовимірні Масиви. Вказівники та Посилання. Динамічні масиви. Структури даних. Вкладені структури. Алгоритми обробки та робота з масивами та структурами.»

Мета роботи:

Дослідження одновимірних і двовимірних масивів для зберігання і впорядкування даних, що забезпечує швидкий доступ і обробку великих обсягів інформації.

Дослідження вказівників та посилань для розуміння адресації пам'яті та оптимізації використання ресурсів, що дозволяє ефективніше працювати з динамічними структурами даних.

Дослідження динамічних масивів для створення програм із змінною кількістю елементів, що підвищує гнучкість і адаптивність коду.

Дослідження структур даних та вкладених структур для організації складних об'єктів, що забезпечує кращу структуру і читабельність програмного коду.

Дослідження алгоритмів обробки масивів і структур для реалізації ефективної обробки даних, що сприяє написанню оптимізованих і масштабованих програм.

Теоретичні відомості:

У даній роботі розглядаються основні принципи роботи з масивами та структурами даних, зокрема одновимірні й двовимірні масиви для організації і зберігання великих обсягів даних. Особливу увагу приділено вказівникам і посиланням як засобам управління пам'яттю та ефективного доступу до даних. Розглянуто динамічні масиви, які забезпечують гнучке управління розміром даних під час виконання програми. Досліджено основи структур даних і вкладених структур для створення складних, логічно організованих об'єктів. Описано алгоритми обробки масивів і структур, що дозволяють ефективно виконувати операції пошуку, сортування і модифікації даних, покращуючи оптимізацію коду.

Джерела:

- -aCode
- Harvard CS50 lectures+tasks

Lab# programming: VNS Lab 4

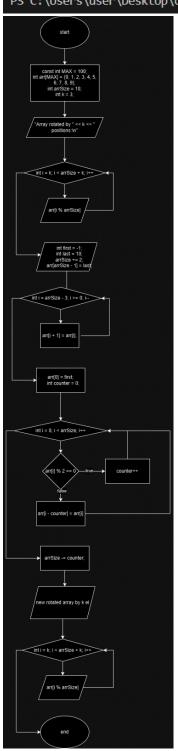
Time estimated: 1h+

Spent: 30min

18.

- 1) Реалізувати з використанням масиву однонаправлене кільце (перегляд можливий зліва направо, від останнього елемента можна перейти до першого).
- 2) Роздрукувати отриманий масив, починаючи з К-ого елемента і до К-1.
- 3) Додати в кільце перший і останній елементи.
- 4) Знищити з кільця парні елементи.
- 5) Роздрукувати отриманий масив, починаючи з К-ого елемента і до К-1.

Array rotated by 3 positions:
3 4 5 6 7 8 9 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9 0 1 2
Array rotated by 3 positions after adding new first and last elements and deleting the even ones:
5 7 9 -1 1 3
PS C:\Users\user\Desktop\c++\epic4> [



Lab# programming: VNS Lab 5

Time estimated: 2h

Spent: 3h+

18. Задано двовимірний масив N х N. Послідовно розглядаються квадратні підмасиви, правий верхній елемент яких лежить на бічній діагоналі. У кожному такому підмасиві перебуває максимальний елемент. Шляхом перестановок рядків і стовпців (повністю) елемент треба перемістити в правий верхній кут підмасиву. Перевірити чи вийшла на бічній діагоналі спадаюча послідовність елементів.

```
const int N = 4:
 6 void rearrangeMatrix(int matrix[N][N]);
    void moveMaxToTopRight(int matrix[N][N], int startRow, int startCol);
8 void swapRows(int matrix[N][N], int row1, int row2);
9 void swapColumns(int matrix[N][N], int col1, int col2);
10 bool checkDiagonal(int matrix[N][N]);
12 int main() {
          int matrix[N][N] = {
            {12, 8, 3, 5},
{7, 15, 9, 10},
         rearrangeMatrix(matrix);
         bool result = checkDiagonal(matrix);
         cout << "Matrix after rearrangement:\n";
for (int i = 0; i < N; i++) {
   for (int j = 0; j < N; j++) {</pre>
                   cout << matrix[i][j] << " ";
          cout << "\nIs the anti-diagonal descending: " << (result ? "Yes" : "No") << endl;</pre>
34 void rearrangeMatrix(int matrix[N][N]) {
              moveMaxToTopRight(matrix, N - 1 - i, N - 1 - i);
40 void moveMaxToTopRight(int matrix[N][N], int startRow, int startCol) {
        int maxVal = matrix[startRow][startCol];
          int maxRow = startRow;
         int maxCol = startCol;
         for (int i = 0; i \leftarrow startRow; i++) {
              for (int j = 0; j <= startCol; j++) {
    if (matrix[i][j] > maxVal) {
                        maxRow = i;
         if (maxRow != startRow) {
              swapRows(matrix, maxRow, startRow);
         if (maxCol != startCol) {
              swapColumns(matrix, maxCol, startCol);
63 void swapRows(int matrix[N][N], int row1, int row2) {
        for (int col = 0; col < N; col++) {
   int temp = matrix[row1][col];</pre>
              matrix[row1][col] = matrix[row2][col];
matrix[row2][col] = temp;
71 void swapColumns(int matrix[N][N], int col1, int col2) {
        for (int row = 0; row < N; row++) {
    int temp = matrix[row][col1];</pre>
              matrix[row][col1] = matrix[row][col2];
              matrix[row][col2] = temp;
79 bool checkDiagonal(int matrix[N][N]) {
        for (int i = 0; i < N - 1; i++) {
    if (matrix[i][N - 1 - i] <= matrix[i + 1][N - 2 - i]) {
```

```
Matrix after rearrangement:
6 2 11 20
14 7 5 4
18 12 15 10
9 0 8 5
Is the anti-diagonal descending: No
```

Lab# programming: Algotester Lab 2

Time estimated: 15min

Spent: 15 min

Lab 2v1

Limits: 1 sec., 256 MiB

У вас ϵ дорога, яка вигляда ϵ як N чисел.

Після того як ви по ній пройдете - вашу втому можна визначити як різницю максимального та мінімального елементу.

Ви хочете мінімізувати втому, але все що ви можете зробити - викинути одне число з дороги, тобто забрати його з масиву.

В результаті цієї дії, яку мінімальну втому ви можете отримати в кінці дороги?

Input

У першому рядку ціле число N - кількість чисел

У другому рядку масив r, який складається з N цілих чисел

Output

Єдине ціле число m - мінімальна втома, яку можна отримати

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   int N, m;
   cin >> N;
    if(N \le 2){
       cout << 0;
        return 0;
    int r[N];
    for(int i = 0; i < N; i++){
    int min1 = INT_MAX, min2 = INT_MAX;
    int max1 = INT_MIN, max2 = INT_MIN;
    for(int i = 0; i < N; i++){
        if (r[i] < min1) {</pre>
            min2 = min1;
            min1 = r[i];
        } else if (r[i] < min2) {
            min2 = r[i];
        if (r[i] > max1) {
            max2 = max1;
            \max 1 = r[i];
        } else if (r[i] > max2) {
            \max 2 = r[i];
    if(max1 - min2 \le max2 - min1){
        m = max1 - min2;
        m = max2 - min1;
    cout << m;</pre>
```

a few seconds ago Lab 2v1 - Lab 2v1 C++ 23 **Accepted** 0.003 1.234 1857424

Lab# programming: Algotester Lab 3

Time estimated: 15min

Spent: 30 min

Lab 3v3

Limits: 1 sec., 256 MiB

Вам дана стрічка s.

Ваше завдання зробити компресію стрічки, тобто якщо якась буква йде більше одного разу підряд у стрічці замінити її на букву + кількість входжень підряд.

Input

У першому рядку стрічка S

Output

Стрічка $S_{compressed}$

```
#include <string>
       using namespace std;
       int main() {
           getline(cin, S);
int len = S.length();
           string result;
           for (int i = 0; i < len; i++) {
                int counter = 1;
                while (i + 1 < len && S[i] == S[i + 1]) {
                    counter++;
                result.push_back(S[i]);
                if (counter > 1) {
                    result += to_string(counter);
a few seconds ago
                       Lab 3v3 - Lab 3v3
                                                               C++ 23
                                                                                Accepted
                                                                                                          0.003
                                                                                                                            1.254 1857430
```

Practice# programming: Class Practice Task

Time estimated: 45min

Spent: 25min

```
#include <iostream>
using namespace std;
bool isPalindrome(const string& s, int start, int end){
   if(start >= end) return true;
   return isPalindrome(s, start+1, end-1);
bool isPalindrome(int n) {
   if (n < 0) return false;
    int original = n;
    int reversed = 0;
       int digit = n % 10;
        reversed = reversed * 10 + digit;
   return original == reversed;
int main()[{
    string s;
   getline(cin, s);
   cout << endl;</pre>
   cout << "Input an integer: ";
    cout << endl;</pre>
    cout << "String is palindrome: " << (isPalindrome(s, 0, s.length()-1) ? "Yes" : "No") << endl;</pre>
    cout << "Integer is palindrome: " << (isPalindrome(n) ? "Yes" : "No") << endl;</pre>
```

Input a string: radar

Input a string: monkey

Input an integer: 112211

Input an integer: 12343

String is palindrome: Yes

Integer is palindrome: No

Integer is palindrome: No

Practice# programming: Self Practice Task

Time estimated: 20min

Spent: 45min

```
#include <iostream>
      #include <string>
      using namespace std;
6 ∨ int main(){
          int k;
          string substr = "TOILET";
          string s;
          cin \gg k;
          cin.ignore();
          getline(cin, s);
          int len = s.length();
          int counter = 0;
          int position = 0;
          while((position = s.find(substr, position)) != string::npos){
18 🗸
              counter++;
              position += substr.length();
          cout << ((k <= counter) ? "YES" : "NO");</pre>
24
```



PULL

Висновок: В процесі виконання лабораторної роботи я навчився використовувати одновимірні та двовимірні масиви для зберігання і впорядкування даних, що покращує доступ до великого обсягу інформації. Також я ознайомився з поняттями вказівників і посилань, що дозволяє ефективно управляти пам'яттю і використовувати динамічні масиви. Окрім того, я досліджував структури даних та алгоритми обробки масивів, що сприяє написанню оптимізованих і масштабованих програм.