Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» з дисципліни: «Основи програмування»

ло:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконала:

Студентка групи ШІ-13 Козак Наталія Володимирівна

Тема роботи:

Налаштування робочого середовища(VS code), GitHub, Trello, Algotester. Системи числення, розрахунки у різних системах числення. Перші програми на мові C++, блок-схеми.

Мета роботи

Використати на практиці знання з систем числення та базових програм. Ознайомитись з системою керування версіями, плануванням задач. Навчитися компілювати код, робити блок-схеми. Налаштувати робоче середовище.

Теоретичні відомості:

- 1. Розробка, програмування та код:
- Розробка: Планування, Вимоги, Дизайн, Програмування, Тестування, Реліз
- Програмування та код: Проєктування, написання, тестування, налагодження),
- Середовище розробки: інструментарій, що використовується для всіх етапів розробки
- 2. Планування та Вимоги:
 - о Ітерації та Завдання (Епіки Задачі підзадачі)
 - о Ознайомлення та Доповнення вимог
 - о Trello для роботи з Завданнями та відслідковування прогресу
- 3. Вимоги та Дизайн:
 - о Дизайн з FlowCharts для Simple Algorithms
 - о Word та Draw.io як середовище відображення Дизайну
- 4. Програмування згідно Дизайну:
 - о Встановлення та Конфігурація Visual Studio Code
 - о Встановлення Розширень Visual Studio Code для C++
 - о Встановлення Git та конфігурація репозиторію з GitHub
 - Робота з Гілками та створення власної гілки
- 5. Тестування коду згідно дизайну:
 - о Запуск першої програми та перевірка на коректну роботу
 - о Дебагінг та робота з лінтером у консолі та Visual Studio едіторі
- 6. Робота з системами числення та двійкова система числення:
 - Переведення з 10 в 2 систему числення
 - Додавання двійкових чисел
 - о Віднімання двійкових чисел
 - о Ділення двійкових чисел
 - о Ділення двійкових чисел
 - о Інші системи числення

- 7. Реліз коду на гітхаб:
 - Створення звіту по виконанню роботи та додавання файлу до папки
 - о Коміт змін у робочу гілку та відправка на Гітхаб сервер
 - Створення пулл-реквесту та робота з 2 ревюверами по команді

Індивідуальний план опрацювання теорії:

Розробка, програмування та код

Переглянула:

<u>C++ tutorial</u> –опрацювала 30хв відео

Compiling C++ program from cmd

Source code to executable code

Робота з системами числення

Переглянула:

converting decimal to binary

Прочитала:

decimal-to-hex-conversion

Цілочисельні типи даних в C++: short, int i long / aCode

Типи даних з плаваючою крапкою в C++: float, double i long double / aCode

Реліз коду на гітхаб

Переглянула:

Git tutorial

How to exit vim:)

GitHub Tutorial

Linux_cmd

Виконання роботи:

1) Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1(А + В)

- Зчитати 2 числа і вивести їхню суму
- Запустити програму з консолі

Завдання №2(з алготестеру - Зайчик і нетбук)

- Написати алгоритм для обчислення кількості бітів, яку займає число

Завдання №3(Practice Task)

- Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.

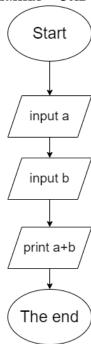
Завдання №4(розрахунки)

- Калькуляції в двійковій системі

2) Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

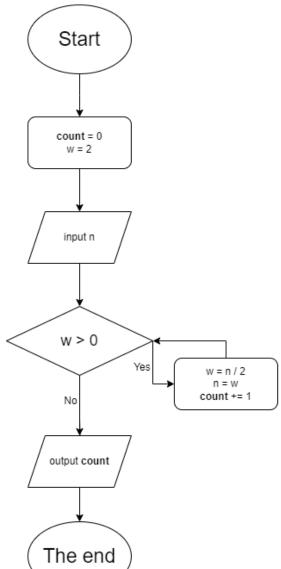
Завдання №1(A + B)

Планований час виконання – 5хв

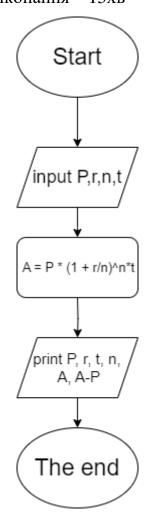


Завдання №2(з алготестеру – Зайчик і нетбук)

Планований час виконання – 15хв

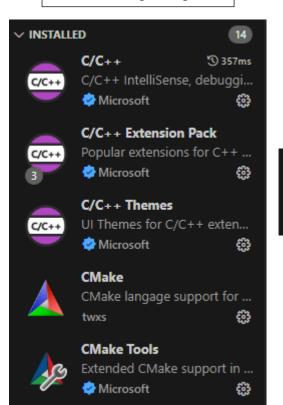


Завдання №3(Practice Task) Планований час виконання – 15хв



3) Конфігурація середовища до виконання завдань:

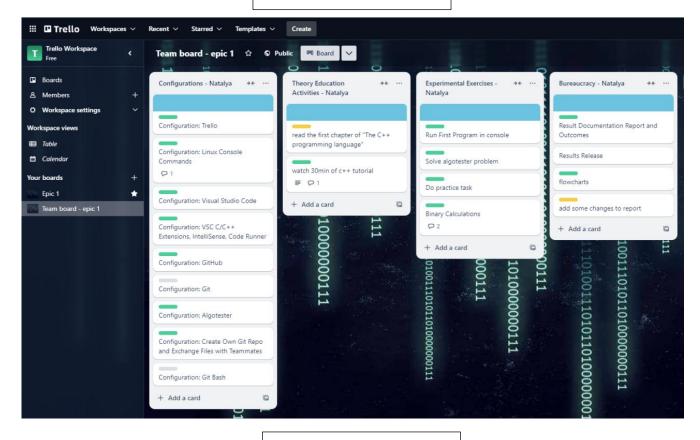
Встановлені розширення



Встановлений компілятор

PS C:\Users\natalya> g++ --version
g++.exe (Rev3, Built by MSYS2 project) 13.2.0
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Планування в Trello:

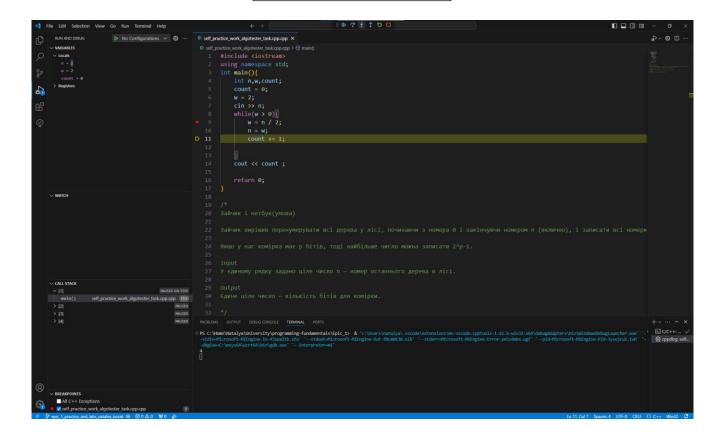


Робота з git bash

```
MINGW64:/c/Home/Natalya/University/programming-fundamentals/Epic_1
     MINCW064/C/Home/Natalya/University/programming-fundamentals/Epic_1
merating public/private rsa key pair.
ter file in which to save the key (/c/Users/natalya/.ssh/id_rsa):
ter passphrase (empty for no passphrase):
ter same passphrase again:
un identification has been saved in /c/Users/natalya/.ssh/id_rsa
un public key has been saved in /c/Users/natalya/.ssh/id_rsa
un public key has peen saved in /c/Users/natalya/.ssh/id_rsa.pub
ke key fingerprint is:
1255:da6FQ/PX90w8JMzG9Q0GGqJV3r8yigxrofrzi+qQiBA natalya@Note2
ke key's randomart image is:
--[RSA 3072]-----
                                                                        /c/Home/Natalya/University (master)
                                                                        /c/Home/Natalya/University (master)
    talyaMnote2 MINGG64 /c/Home/Natalya/University (master)
cat ~/.ssh/id_rsa.pub
sh-rsa AAAAB3NzaCLyc2EAAAADQABAABAgQDdsnDMIAZTDf3DZoC7fQNDhF/4iVU9NTU0AZ8ZYfCp5vUsh392QUkH3g+TVM97nf6GbVKkHqFsgur1NkvC3Tjd6QM1PmPl
sh-rsa AAAAB3NzaCLyc2EAAAADQABAABAgQDdsnDMIAZTDf3DZoC7fQNDhF/4iVU9NTU0AZ8ZYfCp5vUsh392QUkH3g+TVM97nf6GbVKkHqFsgur1NkvC3Tjd6QM1PmPl
sh-rsa AAAAB3NzaCLyc2EAAAADQABAABAgQDdsnDMIAZTbf3DZoC7fQNDhF/TCHdxX2e0/fM44rLydhBFHuXF1E/db6XZfd88YjgZ184GW8Bx7cMZqjiq5Ydo-9hzZT
jkbeHs1tT1PVH1hrkk-7ZDVGUYMfMxGTX+kOJd+p65pPvKJXieNht-loYhe4WdFg9h6Xk4Z/H6iL+IZahqmwAJRk3r4cMepzi3VS0wkjUoCqfoEH5uqmZWqXZrw7wfTKxij7
D0Z19bR3KftQzWzkmwCg4f011ZQ9q4cSdPcVDuPfzNJ0eF3fHrEHra6squ1pIGDRn2YxDT+gXuvc007MbiPi5Q8Qky1QjHUqH9c/Y4FCPm5SOvTZp988If3nafxm4JH0snz+
[GA6DGvWfA30F0= natalyaBw0te2]
                   a@Note2 MINGm64 /c/Home/Natalya/University (master)
-T git@github.com
ak-nataliia! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access.
  is kozak-natalija! You've successfully authenticated, but GitHub does
atalya@Note2 MINGW64 /c/Home/Natalya/University (master)
git config --list
iff.astextplain.textconv=astextplain
ilter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
ilter.lfs.snudge=git-lfs clean -- %f
ilter.lfs.process=git-lfs filter-process
ilter.lfs.process=git-lfs filter-process
ilter.lfs.required=true
ttp.sslbackend=opens1
ttp.sslbackend=opens2
ttp.sslbackend=opens2
ttp.sslbackend=opens2
ttp.sslbackend=opens3
ttp.sslcainfo-C:/Program Files/Git/mingw64/ssl/certs/ca-bundle.crt
ore.autoor-lf=true
ore.symlinks=false
ore.editor="C:\Program Files\Microsoft VS Code\\bin\\code" --wait
ull.rebase=false
ore.dential.htps://dev.azure.com.usehttpath=true
bit.defaultbranch=master
ser.name=Natalija
ser.email=natalija.kozak.shi.2024@lpnu.ua
per.repositoryformatversion=0
pre.fjogaliferfipdates=true
ore.logaliferfipdates=true
ore.symlinks=false
ore.ignorecase=true

ttalya@Note2 MINGW64 /c/Home/Natalya/University (master)
    atalya@Note2 MINGW64 /c/Home/Natalya/University (master) cd programming-fundamentals/
   atalya@Note2 MINGWG4 /c/Home/Natalya/University/programming-fundamentals (master) cd Epic_1/
       talya@Note2 MINGW64 /c/Home/Natalya/University/programming-fundamentals/Epic_1 (master)
     ls
plus_B.drawio.png
calculations_practice_work_task_1_nataliia_kozak.docx
plus_b.cpp
epic_1_practice_and_labs_report_nataliia_kozak.pdf
self_practice_work_algotester_task.cpp.cpp
gotester_task.drawio.png
3air.docx
                 a@Note2 MINGW64 /c/Home/Natalya/University/programming-fundamentals/Epic_1 (master)
```

Using debugger



4) Код програм:

Завдання №1(A + B)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   int a;
   int b;
   cout << "a : ";
   cin >> a;
   cout << "b : ";
   cin >> b;
   cout << "a+b=" << a+b;
   return 0;
}</pre>
```

Завдання №2(з алготестеру – Зайчик і нетбук)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
   int n,w,count;
   count = 0;
   w = 2;
   cin >> n;
   while(w > 0){
        w = n / 2;
        n = w;
        count += 1;
   }
   cout << count;
   return 0;
}</pre>
```

Завдання №3(Practice Task)

```
#include <stdio.h>
#include <cmath>
int main(){
    double P,A;
   float r;
    int n,t;
   printf("How much would you like to invest? ");
    scanf("%lf", &P);
   printf("Percentage in decimal: ");
   scanf("%f", &r);
   printf("The number of profits per year: ");
   scanf("%d", &n);
   printf("Number of years: ");
   scanf("%d", &t);
   A = P * pow((1 + r/n), n*t);
    printf("-----
```

```
printf("Money invested: %.2f\n", P);
  printf("Percentage: %.2f%%\n", (r*100));
  printf("After %d years with profits %d times a year you will
have: %.4lf\n", t, n, A);
  printf("So, the clean income is %.4f\n", A - P);
  return 0;
}
```

5) Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Завдання №1(А + В)

```
C:\Home\Natalya\University\programming fundamentals\Epic_1>g++ a_plus_b.cpp -o a_plus_b

C:\Home\Natalya\University\programming fundamentals\Epic_1>a_plus_b.exe

a : 5

b : 49

a+b=54
```

Фактичний час виконання: 10хв

Завдання №2(з алготестеру – Зайчик і нетбук)

Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
4 days ago	C++ 23	Accepted	0.003	1.238	View

PS C:\Users\natalya> & 'c:\Users\natalya\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1. Engine-Out-vmwyatvn.gu2' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-oqri@lxr.hiq' '--pid=48 6

Фактичний час виконання: 20хв

Завлання №3(Practice Task)

```
How much would you like to invest? 100

Percentage in decimal: 0.1

The number of profits per year: 4

Number of years: 3

-----

Money invested: 100.00

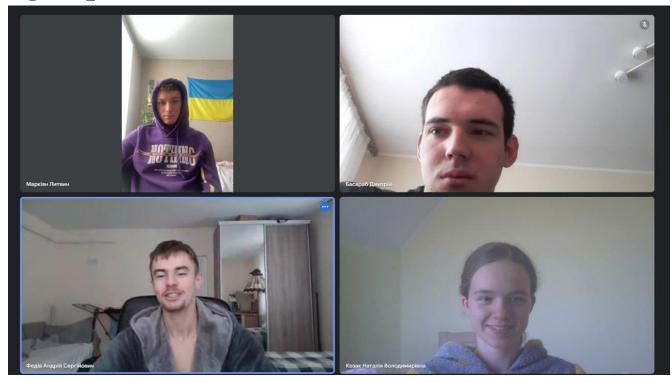
Percentage: 10.00%

After 3 years with profits 4 times a year you will have: 134.4888

So, the clean income is 34.4888
```

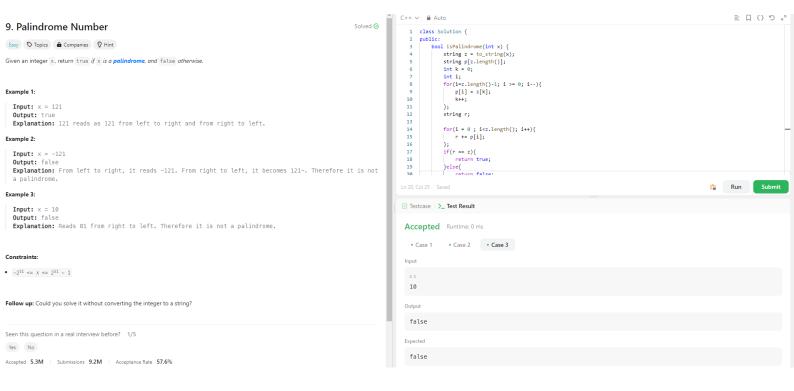
Фактичний час виконання: 25хв

Зустрічі з командою:

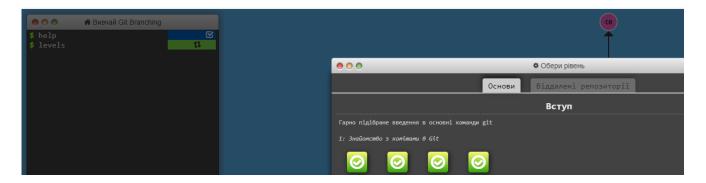




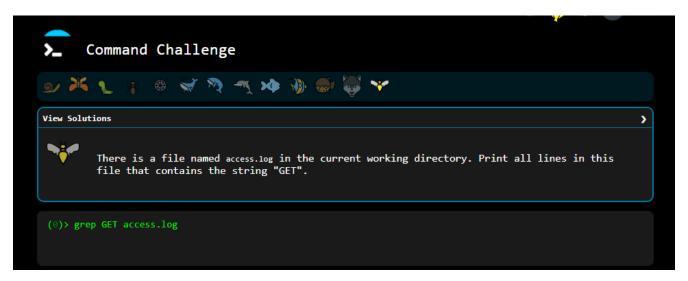
Додаткові завдання:



Вивчення Git:



Вивчення Linux-команд



Висновки:

Під час виконання лабораторних та практичних робіт блоку №1 я налаштувала робоче середовище в Visual Studio Code, опанувала систему керування версіями GitHub, планування задач у Trello і базові Linux-команди. Для перевірки правильності роботи програми використовувала платформу Algotester.

Я застосувала знання систем числення, зокрема двійкової системи, для виконання розрахунків у різних системах числення. Це допомогло краще зрозуміти конвертацію чисел між системами.

Мною були написані перші програми на мові C++, включаючи просту програму для додавання двох чисел (a+b), а також кілька складніших програм. Крім того, я розробила блок-схеми, що допомогло візуалізувати логіку програм.

Таким чином, я виконала всі завдання та закріпила основні навички роботи з середовищем розробки та мовою програмування С++ на практиці.