Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

до:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконав:

Студент групи ШІ-11

Мартин Максим Ігорович

Тема роботи:

"Програмування: налаштування базових інструментів для програмування. створення перших програм. Робота з двійкова та шістнадцяткова система числення."

Мета роботи:

"Ознайомитися з основними інструментами для побудови блок-схем за допомогою Draw.io, організувати командну роботу через Trello, освоїти основні команди Linux-консолі, а також навчитися працювати в середовищі розробки Visual Studio Code та платформі MSYS2. Особливу увагу приділити вивченню основ мови програмування C++ з використанням функцій printf() та scanf(), засвоїти роботу з системами контролю версій Git і GitHub, а також розглянути обчислення в двійковій та шістнадцятковій системах числення."

Теоретичні відомості:

- 1) Список теоретичних відомостей з переліком важливих тем:
- 1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №*.1: Draw.io
- Тема №*.2: Trello
- Тема №*.3: Linux Console Commands
- Тема №*.4: Visual Studio Code.
- Tema №*.5: C/C++ Extensions
- Тема №*.6: Git, GitHub
- Тема №*.7: налаштування Algotester, перша задача на платформі
- Тема №*.8: Обрахунки у двійковій та шістнадцятковій системах числення
- 2. Індивідуальний план опрацювання теорії:
 - Тема №*.1: Draw.io
 - Джерела Інформації
 - Стаття
 - Вілео
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомився з середовищем
 - Побудував 2 блок-схеми
 - Статус: Ознайомлений

Тема №*.2: Trello

- Джерела Інформації:
 - Стаття
- Що опрацьовано:
 - Ознайомився з можливостями середовища
 - Створив дошку для командної роботи та упорядкував завдання
- Статус: Ознайомлений

Тема №*.3: Linux Console Commands

- Джерела Інформації:
 - Відео
 - Стаття
- Що опрацьовано:
 - Запуск команд ls, pwd, cd, echo, cat, mkdir, mv, clear, whoami в Ubuntu та Windows PowerShell
- Статус: Ознайомлений
- Тема №*.4: Visual Studio Code.
 - 。 Джерела Інформації
 - Стаття
 - Стаття
 - Відео
 - Що опрацьовано:
 - Писав код у середовищі
 - Налаштував компілятор g++
 - Статус: Ознайомлений
 - Tema №*.5: C/C++ Extensions
 - Джерела Інформації:
 - Стаття
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомився з додатковими розширеннями для написання коду на мові C/C++
 - Статус: Ознайомлений
- Тема №*.6: Git, GitHub
 - Джерела Інформації:
 - Гайд
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомився з гайдом і пройшовся по кожному кроці
 - Встановлено Git Bash
 - Створено власну гілку та опрацьовані команди
 - Статус: Ознайомлений
- Тема №*.7: Algotester
 - 。 Джерела Інформації
 - Відео
 - Що опрацьовано:
 - Виконано першу задачу
 - Статус: Ознайомлений

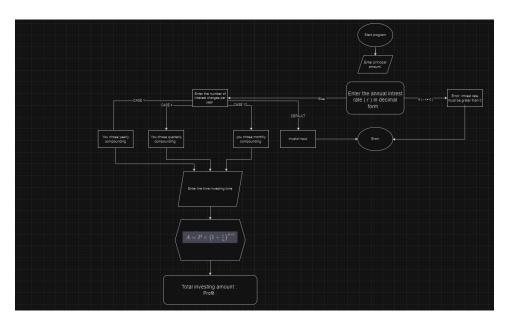
- Тема №*.8: Обрахунки у двійковій та шістнадцятковій системах числення
 - Стаття
 - Що опрацьовано:
 - Навчився переводити числа з десяткової у двійкову та шістнадцяткову системи та виконувати над ними арифметичні операції
 - Виконав завдання калькуляції

Статус: Ознайомлений

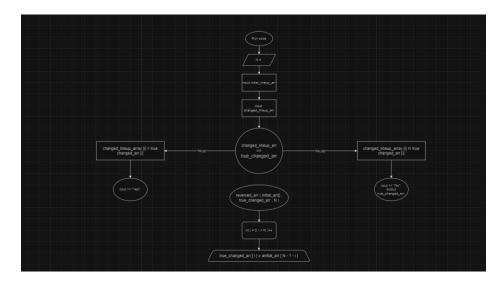
Виконання роботи:

1. Налаштування та робота з Drawio (Час виконання – 1 година)

Створив блоксхеми до практичної задачі "Обчислення складних відсотків за депозитом":



Також до задачі з алготестеру "Помічники санти":

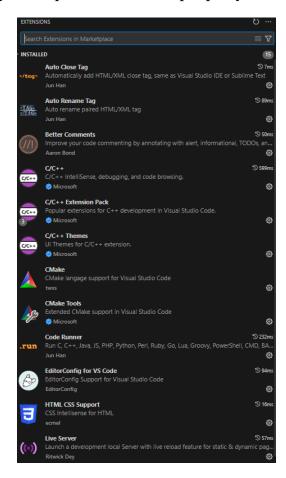


2. Робота з Trello. (Час виконання – декілька годин, оскільки робилась робота під час сквад колів і перероблялась декілька разів 2-4 години)

Створив таблицю і організував процес виконання завдань



3. Налаштував середовище для програмування (Час виконання 10 хв)



Налаштування Дебагера (Час виконання 15 хв)

```
| Marian | M
```

4. Практичне завдання - Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків. (Час виконання – 2 години)

```
if (r < 0)
{
    printf("Error: Interest rate must be greater than 0.\n");
    return 1;

printf ("Enter the number of interest charges per year (type only 1,4,12) : ");
scanf("Xd', &n);

printf("You chose yearly compounding\n");
break;

case 4:
printf("You chose quarterly compounding\n");
break;

case 42:
printf("You chose monthly compounding\n");
break;

default:
printf("You chose monthly compounding\n");
break;

default:
printf("Invalid input. Please enter 12 for monthly, 4 for quarterly, or 1 for yearly.\n");
return 1;

printf("Enter the investment time (in years): ");
scanf("Xd", &t);

A = P * pow((1 + r / n), n * t);
printf("The trotal investment amount after Xd years is: X.21f\n", t, A);
printf("The trotal investment amount after Xd years is: X.21f\n", t, A);
printf("The trotal investment amount after Xd years is: X.21f\n", t, A);
printf("The profit earned is: X.21f\n", A - P);
return 0;</pre>
```

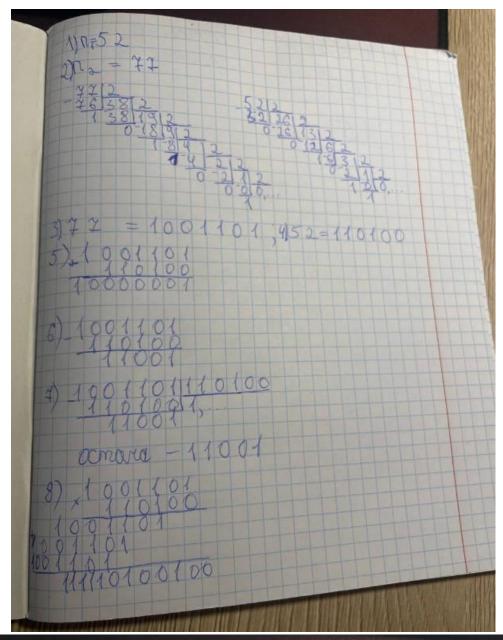
5. Завдання з алготестеру (Час виконання – 3 години)

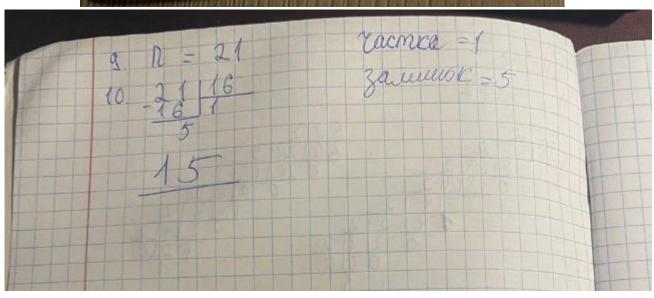
```
int main()
 int N = 0; // Number of elves
 int *initial_lineup_arr , *changed_lineup_arr ,*true_changed_arr;
 cin >> N;
 if (N < 1 | | N > 1000)
   return 1;
 initial_lineup_arr = new int [N];
 inputArray(initial_lineup_arr , N);
 changed_lineup_arr = new int [N];
 inputArray(changed_lineup_arr , N);
 true_changed_arr = new int [N];
 reversedArray (initial_lineup_arr , N , true_changed_arr );
 if(areChangedArraysEquals(changed_lineup_arr , true_changed_arr , N))
   cout << "Yes" << endl;</pre>
   cout << "No" << endl;</pre>
   outputArray(true_changed_arr , N);
 delete[]initial_lineup_arr;
 delete[]changed_lineup_arr;
delete[]true_changed_arr;
 return 0;
```

6. Час виконання – 40 хв

Завдання на калькуляції в двійковій системі

- 1 Згенерувати в рандомайзері десяткове число у від 20 до 99
- 2 Згенерувати в рандомайзері десяткове число х від 20 до 99
- 3 Перевести у у двійкову систему числення
- 4 Перевести х у двійкову систему числення
- 5 Додати два двійкових числа х та у
- 6 Відняти від більшого двійковго числа менше двійкове число
- 7 Більше двійкове число поділити на менше двійкови число число
- 8 Більше двійкове число помножити на менше двійкови число число
- 9 Згенерувати в рандомайзері десяткове число к від 20 до 99
- 10 Перевести к у 16-ву систему числення





Висновок:

У межах цього епіку я ознайомився з Git і GitHub, налаштував середовище для написання коду, зокрема Visual Studio Code, встановив необхідні плагіни для компіляції коду на C++, вивчив основи синтаксису та написав перші програми. Також використовував Draw.io для створення блок-схем, що допомогло краще зрозуміти код. Дізнався про системи числення та операції з ними. Для ефективної роботи в команді було створено дошку завдань у Trello, а також організовано зустрічі, на яких ми допомагали одне одному.