Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 2

На тему: «Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 1 Алготестер Лабораторної Роботи № 1 Практичних Робіт до блоку № 2

Виконав:

Студент групи ШІ-11 Бубельник Юрій Олегович

Львів 2024

Тема роботи: Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.

Мета роботи: Покращити навички програмування, застосовуючи лінійні та розгалужені алгоритми. Навчитись використовувати умовні та логічні оператори, змінні та константи, коментарі. Розрізняти типи даних та їх розміри. Розуміти принципи роботи базових операцій та вбудованих функцій.

Теоретичні відомості:

- Тема №1 Системи числення.
- Тема №2 Компіляція.
- Тема №3 Змінні, Константи, Типи даних та їх Розміри.
- Тема №4 Бібліотеки в С++.
- Тема №5 Ввід та Вивід даних.
- Тема №6 Базові Операції та Вбудовані Функції.
- Тема №7 Коментарі у Коді.
- Тема №8 Лінійні алгоритми.
- Тема №9 Розгалужені алгоритми та Умовні Оператори.
- Тема №10 Логічні Оператори.

Індивідуальний план опрацювання теорії:

Тема №1

Джерела: C# • Teopiя • Урок 32 • Системи числення https://www.youtube.com/watch?v=A6bwe7fxnwY

Тема №2

Джерела:

https://acode.com.ua/urok-1-vvedennya-v-programuvannya/

Тема №3

Джерела:

https://acode.com.ua/urok-13-zminni-initsializatsiya-i-prysvoyuvannya/

Тема №4

Джерела:

Статичні та динамічні бібліотеки

https://acode.com.ua/statychni-i-dynamichni-biblioteky/

Тема №5

Джерела:

Урок №215. Потоки вводу і виводу

https://acode.com.ua/urok-215-potoky-vvodu-i-vyvodu/

Урок №14. Об'єкти cout, cin i endl

https://acode.com.ua/urok-14-objects-cout-cin-i-endl/

Тема №6

Джерела:

Урок №107. Вбудовані функції

https://acode.com.ua/urok-107-vbudovani-funktsiyi/

Тема №7

Джерела:

Урок №12. Коментарі

https://acode.com.ua/urok-12-komentari/

Тема №8

Джерела:

C++ • Теорія • Урок 50 • Лінійний пошук

https://www.youtube.com/watch?v=gncUL57AHwk

С++ • Теорія • Урок 51 • Сортування вибіркою

https://www.youtube.com/watch?v=uQxG9gBROog

С++ • Теорія • Урок 52 • Сортування бульбашкою

https://www.youtube.com/watch?v=maB87eyn7h8

С++ • Теорія • Урок 53 • Сортування вставками

https://www.youtube.com/watch?v=YFLRN_Gmh4o

Тема №9

Джерела:

Урок №67. Оператори умовного розгалуження if/else

https://acode.com.ua/urok-67-operatory-umovnogo-rozgaluzhennya-if-else/

Урок №68. Оператор switch

https://acode.com.ua/urok-68-operator-switch/

Тема №10

Джерела:

Урок №46. Логічні оператори: І, АБО, НЕ

https://acode.com.ua/urok-46-logichni-operatory-i-abo-ne/

Виконання роботи:

Завдання №1:

VNS Lab 1 - Task 1

Варіант завдання 3;

Умови завдання:

Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double).

Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти й пояснити отримані результати.

Завдання №2:

VNS Lab 1 - Task 2

Варіант завдання 3;

Умови завдання:

Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результати.

Завдання №3:

Class Practice Work

Умови завдання:

Ви створюєте простий порадник щодо погоди. Користувач вводить поточні погодні умови, а програма видає рекомендації щодо активності на основі погоди.

Можливі варіанти погоди:

sunny;

rainy;

cloudy;

snowy;

windy;

Вимоги завдання:

Використати всі згадані в передумові задачі оператори галуження - if else, if, else if, switch case;

За потреби комбінувати оператори;

Завдання №4:

Algotester Lab 1

Варіант завдання 3;

Умови завдання:

Персонажу по одному дають сторони 5 кубів а 1..5, з яких він будує піраміду. Коли він отримує куб з ребром а і - він його ставить на існуючий, перший ставить на підлогу (вона безмежна). Якщо в

якийсь момент об'єм куба у руці (який будуть ставити) буде більший ніж у куба на вершині піраміди - персонаж програє і гра закінчується. Розмір усіх наступних кубів після програшу не враховується. Тобто якщо а і -1 < а і - це програш.

Ваше завдання - сказати як закінчиться гра.

Завдання №5:

Self Practice Work

Умови завдання:

Маленький Бес і Дракон люблять проводити вільний час разом. Сьогодні вони грають у цікаву гру. Гра проводиться на дошці N на М. Спочатку всі клітинки дошки білі. Гравці по черзі йдуть по черзі, і Маленький Імпер починає гру. Роблячи хід, гравець вибирає клітинку білої дошки і зафарбовує її чорним кольором. Гравець, який не може зробити правильний хід (оскільки вся дошка чорна), програє гру, а його суперник вважається переможцем. Ваше завдання визначити переможця гри.

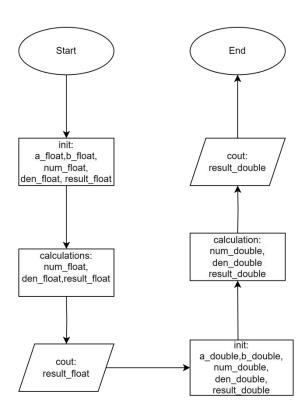
Вимоги завдання:

 $1 \le N, M \le 100$

Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

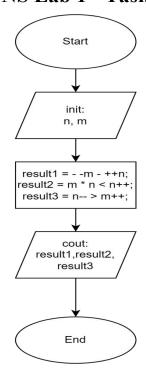
Завдання №1: Планований час виконання 20-25 хвилин.

VNS Lab 1 - Task 1

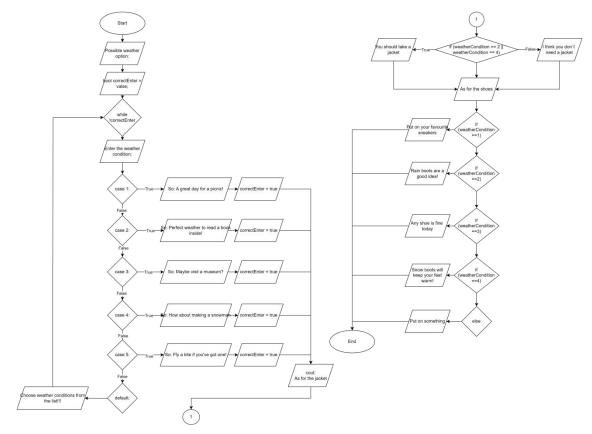


Завдання №2: Планований час виконання 5-7 хвилин.

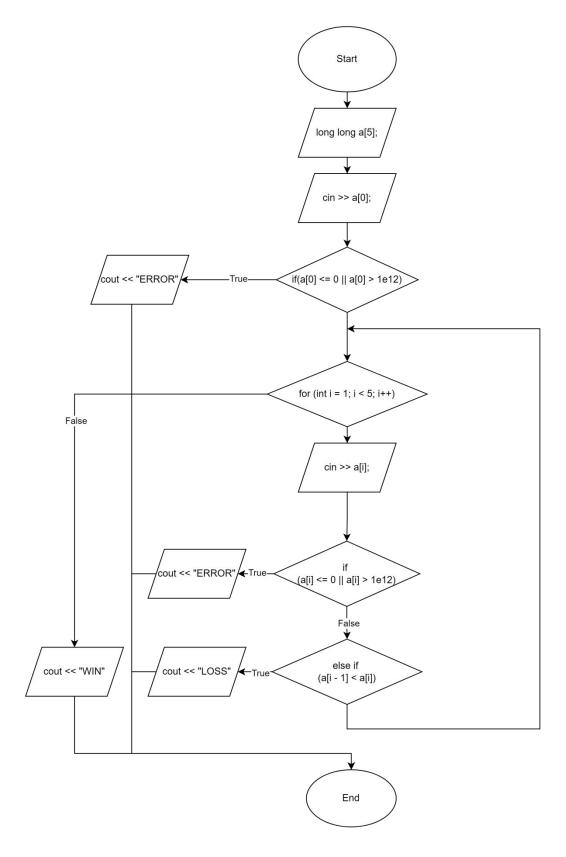
VNS Lab 1 - Task 2



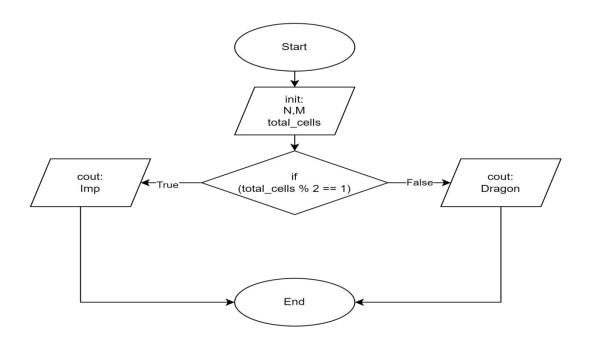
Завдання №3: Планований час виконання 40-50 хвилин. Class Practice Work



Завдання №4: Планований час виконання 1 година. Algotester Lab 1



Завдання №5: Планований час виконання 10 хвилин. **Self Practice Work**



Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

Завдання №1:

VNS Lab 1 - Task 1

Посилання на файл програми.

```
G: vns_lab_t_task_t_variant_25_yurii_bubelnyk.cpp X
C: > Users > Admin > Desktop > epic 2 - Yurii Bubelnyk > VNS LAB_1 > G: vns_lab_t_task_t_variant_25_yurii_bubelnyk.cpp > ...

| #include <lostream>
| #include <lostream>
| #include 
|
```

Завдання №2:

VNS Lab 1 - Task 2

Посилання на файл програми.

Завдання №3:

Class Practice Work

Посилання на файл програми.

Завдання №4:

Algotester Lab 1

Посилання на файл програми.

```
Source Code
                                     Compiler
                                                           Result
1 #include <iostream>
          using namespace std;
     4 int main()
               long long a[5];
               cin >> a[0];
               if (a[0] <= 0 || a[0] > 1e12) {
    cout << "ERROR";
   11
   12
                    return 0;
   14
15 +
               for (int i = 1; i < 5; i++) {
    cin >> a[i];
    if (a[i] <= 0 || a[i] > 1e12) {
        cout << "ERROR" << endl;
}</pre>
   16
17 v
18
                       return 0;
   19
20
                     else if (a[i - 1] < a[i]) {
    cout << "LOSS" << endl;
    return 0;
   21 *
22
23
   24
25
   26
27
                cout << "WIN" << endl;
   28
               return 0;
   29 }
```

Завдання №5:

Self Practice Work

Посилання на файл програми.

```
C: > Users > Admin > Desktop > epic 2 - Yurii Bubelnyk > SELF PRACTICE > G self_practice_work_algotester_task_1_yurii_bubelnyk.cpp > ...

1  #include <iostream>
2  using namespace std;

3  int main() {
5    int N, M;
6    cin >> N >> M;
7    int total_cells = N * M;
9    if (total_cells % 2 == 1) {
10        cout << "Imp" << endl;
11    } else {
12        cout << "Dragon" << endl;
15    }
16    return 0;
18 }
19</pre>
```

Результат виконання завдань, тестування та фактично затрачиний час:

Завдання №1:

VNS Lab 1 - Task 1

Фактично затрачений час: 25-30 хвилин.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS GITLENS

PS C:\Users\Admin> cd "c:\Users\Admin\Desktop\epic 2 - Yurii Bubelnyk\VNS LAB_1\"; if ($?) { g++ vns_lab_1_task_1_variant_float: 2.20703e+006
double: -1.00136

PS C:\Users\Admin\Desktop\epic 2 - Yurii Bubelnyk\VNS LAB_1>
```

Завдання №2:

VNS Lab 1 - Task 2

Фактично затрачений час: 5 хвилин.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS GITLENS

PS C:\Users\Admin> cd "c:\Users\Admin\Desktop\epic 2 - Yurii Bubelnyk\VNS LAB_1\"; if ($?) { g++ vns_lab_1_task_2_varia Enter value of n:
4
Enter value of m:
5
--m - ++n: -1, n = 5, m = 4
m * n < n++: 0, n = 6, m = 4
n-- > m++: 1, n = 5, m = 5
PS C:\Users\Admin\Desktop\epic 2 - Yurii Bubelnyk\VNS LAB_1>
```

Завдання №3:

Class Practice Work

Фактично затрачений час: 45 хвилин.

```
PS C:\Users\Admin> cd "c:\Users\Admin\Desktop\epic 2 - Yurii Bubelnyk\PRACTICE WORK\"; if ($?) { g++ practice_work_task_1_yurEnter the weather condition
Possible weather options:

1) sunny;
2) rainy;
3) cloudy;
4) snowy;
5) windy;
2
So: Perfect weather to read a book inside!

As for the jacket:
You should take a jacket

As for the shoes:
Rain boots are a good idea!
PS C:\Users\Admin\Desktop\epic 2 - Yurii Bubelnyk\PRACTICE WORK>
```

Завдання №4:

Algotester Lab 1

Фактично затрачений час: 2.5-3 години.



Завдання №5:

Self Practice Work

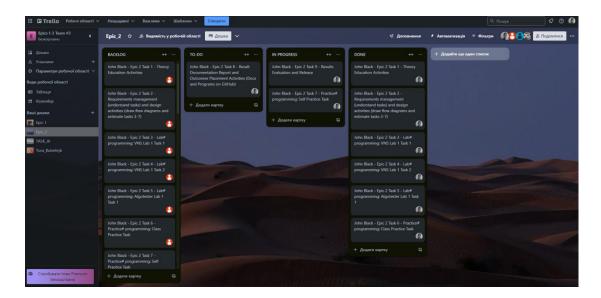
Фактично затрачений час: 13 хвилин.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS GITLENS

PS C:\Users\Admin> cd "c:\Users\Admin\Desktop\epic 2 - Yurii Bubelnyk\SELF PRACTICE\" ; if ($?) { g++ self_practice_work_alk_1_yurii_bubelnyk } 26
23
Dragon
PS C:\Users\Admin\Desktop\epic 2 - Yurii Bubelnyk\SELF PRACTICE>
```

Робота з командою:

Налаштували Trello для Epic 2:



Висновки:

Отже, в межах цього епіку я ознайомився з лінійними та розгалуженими алгоритмами, навчився використовувати умовні та логічні оператори, змінні та константи, коментарі, а також зрозумів принципи роботи базових операцій та вбудованих функцій.

Посилання на pull request