Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 3

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

до:

Практичних Робіт до блоку № 3

Виконав:

Студент групи ШІ-13 Федів Андрій Сергійович

Тема: Цикли. Вкладені Цикли. Завершення виконання циклів. Функції. Простір імен. Перевантаження функцій. Функції з змінною кількістю параметрів (еліпсис). Рекурсія. Вбудовані функції

Мета: ознайомлення з основами роботи з циклами та вкладеними циклами, а також способами завершення їх виконання. Розглянути функції, простір імен, перевантаження функцій, функції з еліпсисом, рекурсія та вбудовані функції для поглиблення розуміння структури і поведінки програм.

Теоретичні відомості:

- 1. Введення в Цикли та їх Види в С++:
 - Значення та роль циклів у програмуванні.
 - Огляд видів циклів: for, while, do-while.
 - Синтаксис та основи використання кожного типу циклу.
 - о Приклади базових циклів для різних задач.
- 2. Управління Виконанням Циклів:
 - Застосування операторів break та continue.
 - о Умови завершення циклів.
 - о Передчасне завершення виконання циклу.
 - о Приклади та вправи з управлінням циклами.

3. Вкладені Цикли:

- О Поняття та важливість вкладених циклів.
- Реалізація вкладених циклів: приклади для різних сценаріїв.
- о Практичні завдання на вкладені цикли.

4. Основи Функцій у С++:

- о Визначення та оголошення функцій.
- О Параметри функцій: передача за значенням і за посиланням.
- о Параметри за замовчуванням.
- о Повернення значень з функцій.
- Приклади створення та використання функцій.

5. Перевантаження Функцій та Простір Імен:

- Концепція перевантаження функцій.
- О Правила та приклади перевантаження функцій.
- Поняття та використання просторів імен.
- Вкладені простори імен (С++ 17)
- Роль просторів імен у організації коду.

6. Розширені Можливості Функцій:

- Функції зі змінною кількістю параметрів (еліпсис): синтаксис та приклади.
- Область видимості функції static, extern.
- Рекурсія: основи, приклади рекурсивних функцій та їх аналіз.
- Передача масивів та об'єктів як параметрів.
- Повернення масивів та об'єктів з функцій.

7. Вбудовані Функції в С++:

- Огляд вбудованих функцій у С++.
- Приклади використання стандартних функцій у програмуванні.
- Роль вбудованих функцій у спрощенні коду.
- о Практичні завдання для розуміння вбудованих функцій.

Індивідуальний план опрацювання теорії:

Введення в Цикли та їх Види в С++ Управління Виконанням Циклів Вкладені Цикл Основи Функцій у С++ Перевантаження Функцій та Простір Імен Розширені Можливості Функцій Вбудовані Функції в С++

Джерела:

- Chat gpt
- Список відтворення на YouTube (<u>https://youtube.com/playlist?list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEy</u> <u>Gzo2A5g&si=sXvmPdnGkwvJLXUi</u>)
- Власний досвід

Виконання роботи:

VNS Lab 2 Task 1 (15)

Використовуючи оператор циклу, знайти суму елементів, зазначених у конкретному варіанті. Результат надрукувати, надавши відповідний заголовком.

15) Знайти суму ряду з точністю ε =0.0001, загальний член якого

$$a_n = \frac{(n!)^2}{2^{n^2}}$$

VNS Lab 3 Task 1 (15)

Для x, що змінюється від а до b з кроком (b-a)/k, де (k=10), обчислити функцію f(x), використовуючи її розклад в степеневий ряд у двох випадках:

- а) для заданого n;
- б) для заданої точності ε (ε =0.0001).

Для порівняння знайти точне значення функції.

функція	діапазон	n	сума
	зміни		
	аргумент		
	y		
$y = \frac{1+x^2}{2} \operatorname{arctg} X - \frac{x}{2}$	$0,1 \le x \le 1$	30	$S = \frac{x^3}{3} - \frac{x^5}{15} + \dots + (-1)^{n+1} \frac{x^{2n+1}}{4n^2 - 1}$

VNS Lab 7 Task 1 & 2 (15)

1: Розв'язати зазначене у варіанті завдання, використовуючи функції зі змінною кількістю параметрів.

Написати функцію зі змінною кількістю параметрів для перетворення чисел

- з вісімкової системи числення в десяткову. Написати викликаючу main, що звертається до цієї функції не менше трьох разів з кількістю параметрів 3, 6, 7.
- 2: Написати перевантажені функції й основну програму, що їх викликає.
- а) цілі числа підносить до степеня п;
- б) з десяткових чисел бере корінь степеня п.

Class Practice Task:

Ви створюєте просту програму керування бібліотекою. Книги в бібліотеці ϵ , користувачі можуть їх взяти або повернути.

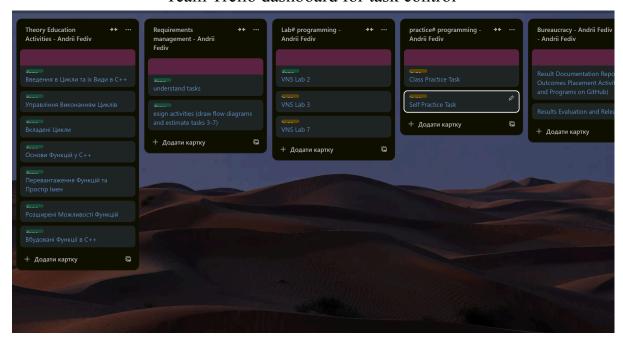
Self Practice Task:

Вам дано 2 масиви розміром N та M. Значення у цих масивах унікальні.

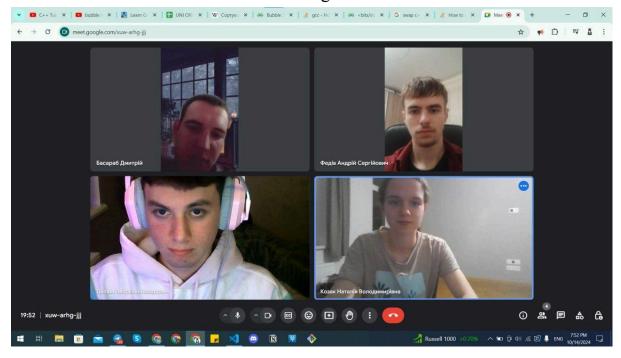
Ваше завдання вивести у першому рядку кількість елементів, які наявні в обох масивах одночасно, у другому кількість унікальних елементів в обох масивах разом.

1. Requirements management and design activities

Team Trello dashboard for task control

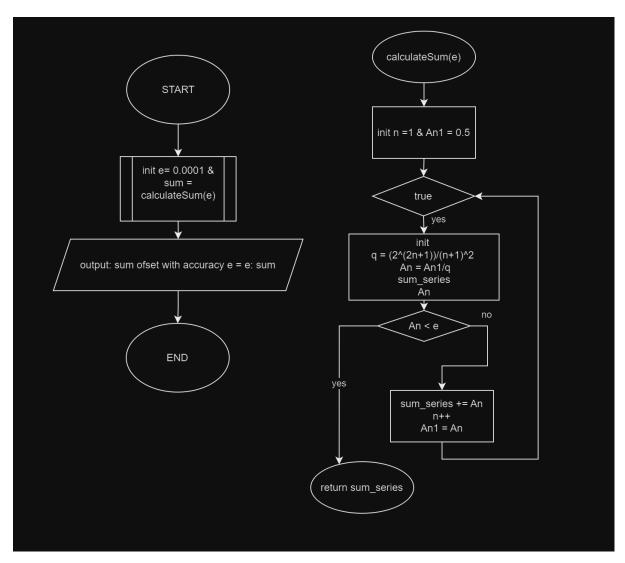


Team meeting in zoom



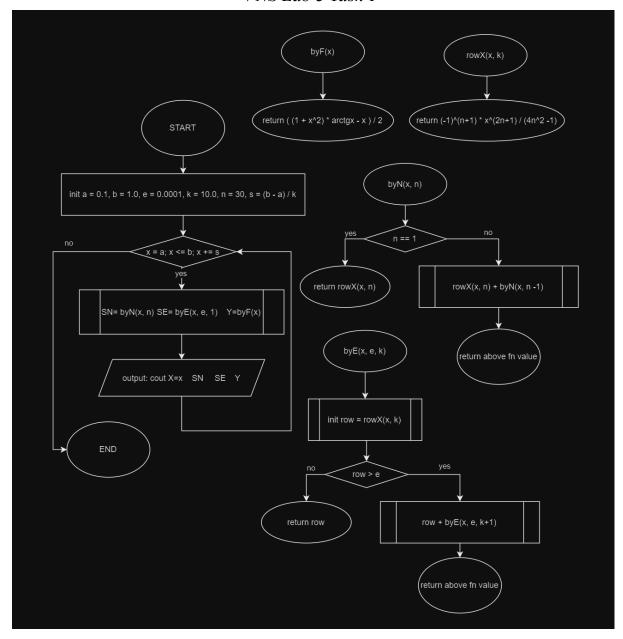
UML-diagram block-scheme for each task

VNS Lab 2 Task 1



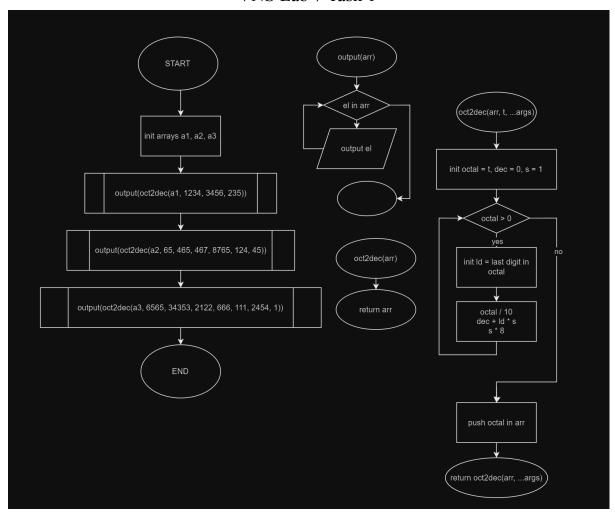
~30хв

VNS Lab 3 Task 1



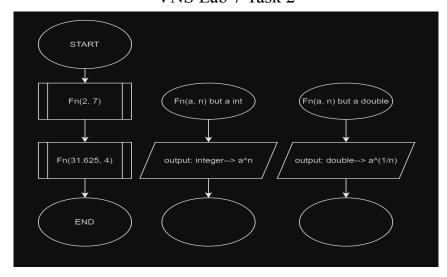
~1год

VNS Lab 7 Task 1



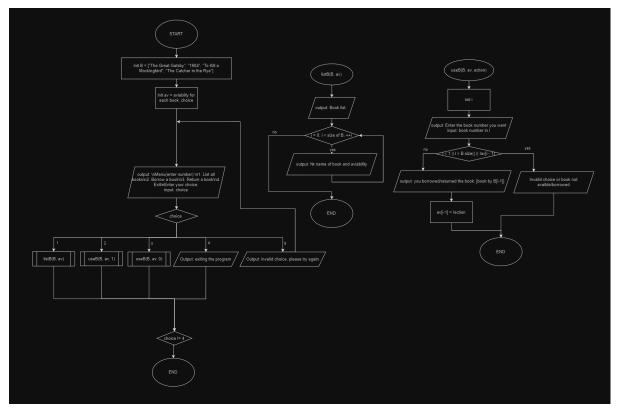
~25xB

VNS Lab 7 Task 2



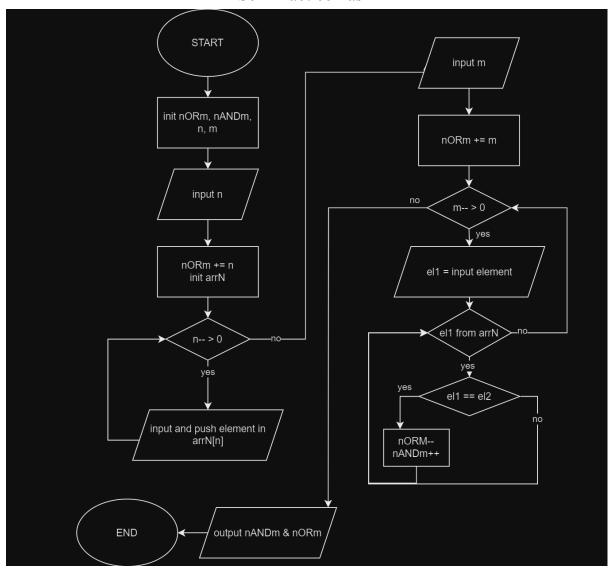
~15хв

Class Practice Task



~30хв

Self Practice Task



~20хв

Код програми з посиланням на зовнішні ресурси

```
VNS Lab 2 Task 1: ./src/vns_lab_2_task_1_andrii_fediv.cpp

VNS Lab 3 Task 1: ./src/vns_lab_3_task_1_andrii_fediv.cpp

VNS Lab 7 Task 1: ./src/vns_lab_7_task_1_variant_15_andrii_fediv.cpp

VNS Lab 7 Task 2: ./src/vns_lab_7_task_2_variant_15_andrii_fediv.cpp

Class Practice Task: ./src/practice_work_task_1_andrii_fediv.cpp

Self Practice Task: ./src/self practice work algotester task 1 andrii fediv.cpp
```

Результати виконаних завдань, тестування та фактично затрачений час

VNS Lab 2 Task 1

```
PS C:\WORK_FILES\cpp> & 'c:\Users\toper\.vscode\ext
out=Microsoft-MIEngine-Out-vooivxit.pbv' '--stderr=I
.
sum of set with accuracy e = 0.0001: 0.829531
PS C:\WORK_FILES\cpp>
```

Затратність ~45хв

VNS Lab 3 Task 1

		icrosoft-MIEngin xe' 'interpret		.xzz' 'pid=Microsoft-MIEngine-Pid-jrcwnik
			SE=0.000332667	Y=0.00033267
	X=0.19	SN=0.00227008	SE=0.00226983	Y=0.00227008
	X=0.28	SN=0.00720629	SE=0.0072026	Y=0.00720629
	X=0.37	SN=0.0164473	SE=0.016422	Y=0.0164473
	X=0.46	SN=0.0311838	SE=0.0310722	Y=0.0311838
	X=0.55	SN=0.0524766	SE=0.0521031	Y=0.0524766
	X=0.64	SN=0.0812519	SE=0.0802231	Y=0.0812519
	X=0.73	SN=0.118306	SE=0.115852	Y=0.118306
	X=0.82	SN=0.164317	SE=0.159073	Y=0.164317
	X=0.91	SN=0.219854	SE=0.209588	Y=0.219855
_3	X=1	SN=0.285264	SE=0.266667	Y=0.285398
	O PS C:\W	ORK_FILES\cpp>		

Затратність ~1год (+ психіка)

VNS Lab 7 Task 1

n\gdb.e	exe' ':	interpret	ter=mi'	. , _ ,	8	,	
	668	1838	157				
	53	309	311	4597	84	37	
	3445	14571	1106	438	73	1324	1
O PS C:\WORK_FILES\cpp>							

Затратність ~20хв

VNS Lab 7 Task 2

```
n\gdb.exe' '--interpreter=mi'
interger-->128
double-->2.37142
OPS C:\WORK_FILES\cpp>
```

Затратність ~5хв

Class Practice Task

```
Menu(enter number):
                        1. List all books
                        2. Borrow a book
                        3. Return a book
                       4. Exit
                       Enter your choice: 1
                       Book List:
                        1. The Great Gatsby - av
                        2. 1984 - av
                        3. To Kill a Mockingbird - av
                       4. The Catcher in the Rye - av
                       Menu(enter number):
                       1. List all books
                        2. Borrow a book
                        3. Return a book
                        4. Exit
ndrii_fediv\epic_3
                      O Enter your choice:
(0x00000000).
                        PS C:\WORK_FILES\cpp>
```

Затратність ~40хв

Self Practice Task

```
tderr=Microsoft-MiEngine-Error-sejb1h2n
n\gdb.exe' '--interpreter=mi'
5
1 2 3 4 5
5
6 7 8 9 10
0
10
PS C:\WORK_FILES\cpp>
```

33 хвилини тому	C++ 23	Зараховано	0.002	1.422 Перегляд
35 хвилин тому	C++ 23	Неправильна відповідь 1	0.002	0.914 Перегляд
36 хвилин тому	C++ 23	Неправильна відповідь 1	0.002	0.922 Перегляд

Затратність ~15хв

Висновки:

Виконуючи цей епік я поглибив свої знання з циклів, що допоможе мені оптимізувати виконання програм. Розуміння функцій, перевантаження та рекурсії дозволить мені створювати гнучкі й потужні рішення для різних завдань. Знання вбудованих функцій і роботи з простором імен допомагало уникати конфліктів та забезпечити більш чітку організацію коду.