Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 6

На тему: «Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 10 Алготестер Лабораторної Роботи № 5 Алготестер Лабораторної Роботи № 7-8 Практичних Робіт до блоку № 6

Виконав:

Студент групи ШІ-12 Сирватка Олександр Ігорович

Львів 2024

Тема роботи: Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.

Мета роботи: навчитись працювати з динамічними структурами, спробувати написати власні алгоритми для таких структур як: черга, стек, список та дерево.

Теоретичні відомості:

- 1) Структури
- 2) Класи
- 3) Список
- 4) Подвійний список
- 5) Бінарне дерево

Індивідуальний план опрацювання теорії:

- Тема №1 Структури (50 хв) (https://www.youtube.com/watch?v=999IE-6b7 s)
- Тема №2 Класи (50 хв)
 (https://www.youtube.com/watchv=ZbsukxxV5_Q&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higm-CEyGzo2A5g&index=95)
- Тема №3 Список (70 хв)
 (https://www.youtube.com/watchv=-25REjF atl&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g&index=141)
- Тема №4 Двозв'язний список (40 хв)
 (https://www.youtube.com/watch?v=QLzu2_QFoE&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g)
- Тема №5 Бінарне дерево (50 хв)

 (https://www.youtube.com/watch?v=qBFzNW0ALxQ&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGzo2A5g)

Виконання роботи

Завдання №1 Epic 6 Task 3 - Lab# programming: VNS Lab 10

```
// Функція для запису списку у файл
void writeToFile(Node* head, const string& filename) {
  ofstream file(filename);
                                                                                                                                                                                                                                                             // Перевірка, чи вдалося відкрити файл
if (!file.is open()) (
cerr << ™ вдалося відкрити файл для запису: " << filename << endl;
return;
// Функція для друку списку
void printList(Node" head) {
    if (!head) {
        court << "Список порожній" << endl;
        return;
                                                                                                                                                                                                                                                             Node* temp = head;
while (temp) {
    file << temp->key << endl;
    temp = temp->next;
         }
Mode* temp = head;
while (temp) {
   cout << temp->key << " ";
   temp = temp->next;
                                                                                                                                                                                                                                                   // Функція для відновлення списку з файлу
Node* readFromFile(const string& filename) {
   ifstream file(filename);
// Вункція для додавання елемента в список
rold addElement (Node*8 head, ant value, int position) []
Node* newhode = new Node/value, nulljath]; // Створовно новий вузол
if (position == 0 || lhead) { // додавання на початок списку
newhode-next = head; // Новия вузол вказук на поточну голову
head = newhode; // Оновлюено голову списку
roture.
                                                                                                                                                                                                                                                               // Перевірка, чи вдалося відкрити файл
if (Iflle.is.open()) {
    cerr << "Ш вдалося відкрити файл: " << filename << endl;
   return nullptr;
                                                                                                                                                                                                                                                             Node* head = nullptr;
Node* tail = nullptr;
int value;
      Node* temp = head; // Починаемо з голови
for (int i = 0; i < position - 1 && temp->next; ++i) {
  temp = temp->next; // Переходимо до вузла перед по
                                                                                                                                                                                                                                                             while (file >> value) {
   Node* newNode = new Node{value, nullptr};
                                                                                                                                                                                                                                                                      if (lhead) {
    head = tail = newNode; // Якщо список порожній, мовий вузол стає голо
} else {
    tail-next = newNode; // Додаемо новий вузол в кінець списку
    tail = newNode; // Оновлюємо tail
    Функція для видалення елемента зі списку
sid deleteElement(Node*& head, int position) {
if (!head) return;
       Node* temp = head;
if (position == 0) {
  head = head->next;
  delete temp;
  return;
                                                                                                                                                                                                                                                             file.close(); // Закриваемо файл після ачитування return head; // Повертаємо голову списку
                                                                                                                                                                                                                                                    // Функція для знищення списку
void deleteList(Node*& head) {
while (head) {
Node* temp = head;
head = head->next;
delete temp;
        for (int i = 0; temp && i < position - 1; ++1) {
   temp = temp->next;
        if (!temp || !temp->next) return;
```

```
int main() {

125

126

addflement(list, 10, 0); // Додавання елементів addflement(list, 20, 1); addflement(list, 20, 1); addflement(list, 30, 2); printlist(list);

131

deleteElement(list, 1); // Видалення елемента printlist(list);

132

writeToFile(list, "list.txt"); // Запис у файл deleteList(list); printlist(list); printlist(list); printlist(list); // Список порожній

138

139

list = readFromFile("list.txt"); // Відновлення з файлу printlist(list); // Список порожній

140

deleteList(list); // Очищення пам'яті return 0;

141

42

deleteList(list); // Очищення пам'яті return 0;
```

Завдання №2 Epic 6 Task 4 - Lab# programming: Algotester Lab 5

```
#include <iostream>
#include <string>

#include <string>

using namespace std;

int main() {
    int N, M;
    cin >> N >> M;

    vector<string> cave(N);

for (int i = 0; i < N; ++i) {
        cin >> cave[i];
    }

for (int j = 0; j < M; ++j) {
        int bottom = N;

        // Обробляемо стовпець зверху вниз for (int i = N - 1; i >= 0; --i) {
            if (cave[i][j] == 'X') {
                bottom = i;
            } else if (cave[i][j] == 'S') {
                 cave[--bottom][j] = 'S';
            }

            for (int i = 0; i < N; ++i) {
                 cave[--bottom][j] = 'S';
            }

            for (int i = 0; i < N; ++i) {
                 cout << cave[i] << endl;
            }

            return 0;
            }

            return 0;
}</pre>
```

Завдання №3 Epic 6 Task 5 - Lab# programming: Algotester Lab 7-8 v1

```
class Node {
public:
    int data;
    Node *next;
    Node *prev;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  // find node at index
for (int i = 0; i < index; i++) {
    current = current->next;
                          Node(int value) {
    data = value;
    next = nullptr;
    prev = nullptr;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             void LinkedList::set(int index, int value) {
   if (index < 0 || index >= size) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            // find node at index
for (int i = 0; i < index; i++) {
    current = current->next;
        public:
LinkedList() {
                                 }
-\LinkedList() {
    Node *current = head;
    while (current) {
        Node *nextNode = current->next;
        delete current;
        current = nextNode;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               int LinkedList::getSize() {
    return size;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 void LinkedList::print() {
  Node "current = head;
  while (current) {
    cour << current->data << " ";
    current = current->next;
}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 void Choice(LinkedList &list, const string &choice) {
   if (choice == "insert") {
      int index, n;
      cln >> index >> n;
      int elements[n];
      for (ant i = 0; i < n; i++) {
            cin >> elements[1];
            cln >> elements[1]
                            int getSize();
                      ivate:
  Node *head;
  Node *tail;
  int size;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            cin >> elements[1];

list.insert(index, n, elements);

else if (choice == "erase") {
    int index, count;
    cin >> index >> count;
    list.erase(index, count);

} else if (choice == "get") {
    int index;
    cout << list.get(index) << endl;
    else if (choice == "set") {
        int index;
        int value;
        int value;
        cin >> index >> value;
        list.set(index, value);
    } else if (choice == "size") {
                   id LinkedList::insert(int index, int listSize, int values[]) {
   if (index < 0 || index > size || listSize <= 0) return;</pre>
                            Node *current = head;
Node *prev = nullptr;
                            for (int i = 0; i < index; i++) {
    prev = current;
    current = current->next;
```

```
for (int j = listSize - 1; j >= 0; j--) {
   Node *newNode = new Node(values[j]);
   newNode->next = current;
           if (current) {
    current->prev = newNode;
           } else {
tail = newNode;
           current = newNode;
size++;
     if (prev) {
    prev->next = current;
    current->prev = prev;
      if (!current->next) {
   tail = current;
                                                                                                                           } else if (choice == "size") {
void LinkedList::erase(int index, int count) {
   if (index < 0 || index >= size || count <= 0) return;</pre>
                                                                                                                                    cout << list.getSize() << endl;</pre>
                                                                                                                                    list.print();
     for (int i = 0; i < index; i++) {
    prev = current;
    current = current->next;
     for (int j = 0; j < count && current; j++) {
   Node *nextNode = current->next;
   if (nextNode) {
        nextNode->prev = current->prev;
}
                                                                                                                  int main() {
                                                                                                                           LinkedList list;
           ) else {
tail = prev;
                                                                                                                           cin >> q;
                                                                                                                           string choice;
                                                                                                                            for (int i = 0; i < q; i++) {
     if (prev) {
    prev->next = current;
} else {
    head = current;
                                                                                                                                   cin >> choice;
                                                                                                                                   Choice(list, choice);
                                                                                                   200
int LinkedList::get(int index) {
   if (index < 0 || index >= size) {
      return 0;
                                                                                                                            return 0;
```

Завдання №3 Epic 6 Task 5 - Lab# programming: Algotester Lab 7-8 v2

```
prev = current;
                                                                                                                                   for (int j = listSize - 1; j >= 0; j--) {
   Node<T> *newNode = new Node<T>(values[j]);
   newNode->next = current;
   T data;
Node<T> *next;
      Node<T> *prev;
                                                                                                                                         if (current) {
    current->prev = newNode;
                                                                                                                                              tail = newNode;
            next = nullptr;
prev = nullptr;
                                                                                                                                        current = newNode;
                                                                                                                                        size++:
template<typename T>
class LinkedList {
                                                                                                                                   if (prev) {
public:
    LinkedList() {
                                                                                                                                         current->prev = prev;
                                                                                                                                   } else {
   head = current;
            head = nullptr;
tail = nullptr;
                                                                                                                                   if (!current->next) {
   tail = current;
            Node<T> *current = head;
            while (current) {
    Node<T> *nextNode = current->next;
                 current = nextNode;
                                                                                                                            void LinkedList<T>::erase(int index, int count) {
   if (index < 0 || index >= size || count <= 0) return;</pre>
                                                                                                                                 Node<T> *current = head;
Node<T> *prev = nullptr;
                                                                                                                                 for (int i = 0; i < index; i++) {
    prev = current;</pre>
     int get(int index):
                                                                                                                                  for (int j = 0; j < count && current; j++) {
   Node<T> *nextNode = current->next;
     int getSize();
                                                                                                                                        if (nextNode) {
    nextNode->prev = current->prev;
private:
Node<T> *head;
Node<T> *tail;
                                                                                                                                              tail = prev:
                                                                                                                                         current = nextNode;
template<class T>
void LinkedList<T>::insert(int index, int listSize, T values[]) {
   if (index < 0 || index > size || listSize <= 0) return;</pre>
                                                                                                                                   prev->next = current;
} else {
   head = current;
      Node<T> *current = head;
Node<T> *prev = nullptr;
      for (int i = 0; i < index; i++) {
            prev = current;
```

```
int LinkedList<T>::get(int index) {
   if (index < 0 || index >= size) {
     Node<T> *current = head;
     for (int i = 0; i < index; i++) {
    current = current->next;
     return current->data;
     Node<T> *current = head;
template<class T>
int LinkedList<T>::getSize() {
                                                                                               cin >> index:
                                                                                               cout << list.get(index) << endl;</pre>
                                                                                           } else if (choice == "set") {
void LinkedList<T>::print() {
   Node<T> *current = head;
                                                                                                cin >> index >> value;
     while (current) {
                                                                                               list.set(index, value);
                                                                                           } else if (choice == "size") {
                                                                                              cout << list.getSize() << endl;</pre>
     cout << endl;
                                                                                               list.print();
template<typename T>
 void Choice(LinkedList<T> &list, const string &choice) {
     if (choice == "insert") {
                                                                                     int main() {
         cin >> index >> n;
          T elements[n];
for (int i = 0; i < n; i++) {
    cin >> elements[i];
                                                                                          cin >> q;
                                                                                          string choice;
          list.insert(index, n, elements);
                                                                                           for (int i = 0; i < q; i++) {
     } else if (choice == "erase") {
   int index, count;
                                                                                              cin >> choice;
Choice(list, choice);
      cin >> index >> count;
  list.erase(index, count);
} else if (choice == "get") {
                                                                                          return 0:
          cin >> index:
           cout << list.get(index) << endl;</pre>
```

вавдання №4 Epic 6 Task 6 - Practice# programming: Class Practice Task	

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
struct Node
    int data;
    Node* next;
Node* push_back(Node* head, const int& element)
    Node* new_node = new Node;
   new_node->data = element;
    new_node->next = nullptr;
    if (head == nullptr)
       head = new_node;
        Node* current = head;
        while (current->next != nullptr)
            current = current->next;
        current->next = new_node;
    return head;
```

```
void print_list(Node* head)
    if (head == nullptr)
        cout<<"List is empty"<<endl;</pre>
        Node* current = head;
        while (current != nullptr)
            cout<<current->data<<" ";
            current = current->next;
        cout<<endl;
Node* reverse_list(Node* head)
    if (head == nullptr)
        cout<<"List is empty"<<endl;</pre>
        return 0;
        Node* prev = nullptr;
        Node* current = head;
        Node* next = nullptr;
        while (current != nullptr)
            next = current->next;
            current->next = prev;
            prev = current;
            current = next;
        return prev;
```

```
if (current_1 != nullptr)
        while (current_1 != nullptr)
            s = current_1->data + r;
                sum = push_back(sum, s % 10);
                sum = push_back(sum, s);
                r = 0;
            current_1 = current_1->next;
    else if (r != 0)
        sum = push_back(sum, r);
    return sum;
void print_number(Node* head)
    if (head == nullptr)
        cout<<"list is empty"<<endl;</pre>
        Node* current = head;
        while (current != nullptr)
            cout<<current->data;
            current = current->next;
        cout<<endl;
//Linked list
```

```
//Binary tree
struct tree_node

ist | fint data;
tree_node* left;
tree_node* right;

tree_node(int value) : data(value), left(nullptr), right(nullptr){}

//Oynkuqia для вставлення елемента в дерево
tree_node* insert(tree_node* node, int value)

//Oynkuqia для вставлення елемента в дерево
tree_node* insert(tree_node* node, int value)

//Oynkuqia для вставлення елемента в дерево
tree_node* insert(tree_node* node, int value)

//Oynkuqia для вставлення елемента в дерево
tree_node* insert(tree_node* node)

//Oynkuqia для вставлення елемента в дерево
freurn new tree_node(value);

//Oynkuqia для вставлення елемента в дерево
freurn new tree_node(value);

//Oynkuqia для вставлення елемента в дерево
freurn new_node;

//Oynkuqia для вставлення елемента в дерево
freurn new_node;

//Oynkuqia для вставлення дерева
freurn node->right = insert(node->right, value);

//Oynkuqia для вставлення дерева
freurn node->right = insert(node->right, value);

//Oynkuqia для вставлення дерева
tree_node* create_mirror_flip(tree_node* node)

//Oynkuqia
freurn nullptr;

//Oynkuqia
freurn nullptr;

//Oynkuqia
freurn nullptr;

//Oynkuqia
freurn nullptr;

//Oynkuqia
freurn new_node = new tree_node(node->data);

return new_node->right = create_mirror_flip(node->right);

return new_node;

//Oynkuqia
//Oy
```

```
int main()
    Node* head = nullptr;
    for (int i = 0; i < 10; i++)
        head = push_back(head, i);
    cout<<"Starting list: ";</pre>
    print_list(head);
   Node* new_head = reverse_list(head);
    cout<<"Reversed list: ";</pre>
    print_list(new_head);
   Node* head_1 = nullptr;
   Node* head_2 = nullptr;
    head_1 = push_back(head_1, 5);
    head_1 = push_back(head_1, 6);
    head_1 = push_back(head_1, 5);
    head_1 = push_back(head_1, 7);
    head_1 = push_back(head_1, 8);
    head_2 = push_back(head_2, 5);
    head_2 = push_back(head_2, 6);
    head_2 = push_back(head_2, 4);
    if (compare(head_1, head_2))
        cout<<"Lists are equal"<<endl;</pre>
    else cout<<"Lists aren't equal"<<endl;</pre>
    string num_1, num_2, box;
    cout<<"Enter first number: ";</pre>
    cin>>num_1;
   cout<<"Enter second number: ";</pre>
   cin>>num_2;
    if (num_2.length() > num_1.length())
        box = num_1;
        num_1 = num_2;
        num_2 = box;
```

```
Node* n1 = nullptr;
Node* n2 = nullptr;
for (int i = num_1.length() - 1; i >= 0; i--)
    n1 = push_back(n1, (int)num_1[i] - 48);
for (int i = num_2.length() - 1; i >= 0; i--)
    n2 = push_back(n2, (int)num_2[i] - 48);
Node* sum;
sum = add_two_numbers(n1, n2);
Node* new sum = reverse list(sum);
cout<<num_1<<" + "<<num_2<<" = ";
print_number(new_sum);
tree_node* root = nullptr;
root = insert(root, 5);
root = insert(root, 3);
root = insert(root, 6);
root = insert(root, 2);
root = insert(root, 10);
tree_node* new_root;
new_root = create_mirror_flip(root);
cout<<"First tree: ";
print_tree(root);
cout<<"\nMirrored tree: ";
print_tree(new_root);
root = tree_sum(root);
cout<<"\nSum tree: ";
print_tree(root);
return 0;
```

Завдання №5 Epic 6 Task 7 - Practice# programming: Self Practice Task

```
infinclude <iostream>
using namespace std;

int main() {
    int n;
    cin >> n;

if (n % 2 == 0) {
        // n naphe: максимум груп розміром 2
    cout << n / 2 << endl;
    for (int i = 0; i < n / 2; i++) {
        cout << 2 << " ";

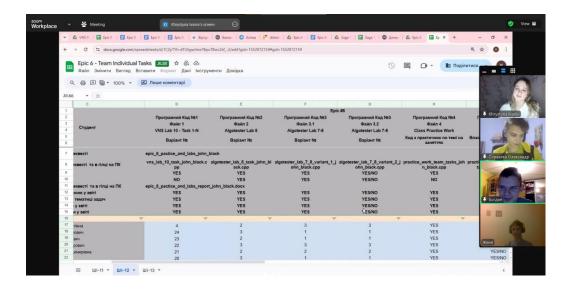
} else {
        // n непарне: одна група з 3, решта — з 2
        cout << (n - 3) / 2 + 1 << endl; // Одна група з 3 i решта з 2
         for (int i = 0; i < (n - 3) / 2; i++) {
            cout << 2 << " ";

            cout << 2 << " ";

            return 0;
        }

return 0;
}</pre>
```

Робота в команді



Pull request: https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground_2024/pull/619

Висновок: під час виконання лабораторної роботи я навчився краще працювати і розуміти динамічні структури. Навчився писати власні алгоритми для роботи з такими структурами.