Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 5

На тему: «Файли. Бінарні Файли. Символи і Рядкові Змінні та Текстові Файли. Стандартна бібліотека та деталі/методи роботи з файлами. Створення й використання бібліотек.»

з *дисципліни:* «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 6

ВНС Лабораторної Роботи № 8

ВНС Лабораторної Роботи № 9

Алготестер Лабораторної Роботи №4

Алготестер Лабораторної Роботи №6

Практичних Робіт до блоку №5

Виконав:

Студент групи ШІ-11 Саух Богдан **Тема роботи:** Файли. Бінарні Файли. Символи і Рядкові Змінні та Текстові Файли. Стандартна бібліотека та деталі/методи роботи з файлами. Створення й використання бібліотек.

Мета роботи: Навчитися записувати і зчитувати інформацію з файлу стилями мов С та C++. Базово розібратися що таке бібліотека і де \\ використовують.

Теоретичні відомості:

- 1. Лекції, практичні
- 2. aCode
- 3. ChatGPT

Виконання роботи

Завдання 1: Class Practice Work

Задача 1

 Реалізувати функцію створення файла і запису в нього даних:

 enum FileOpResult { Success, Failure, ... };

 FileOpResult write_to_file(char *name, char *content);

 Умови задачі:

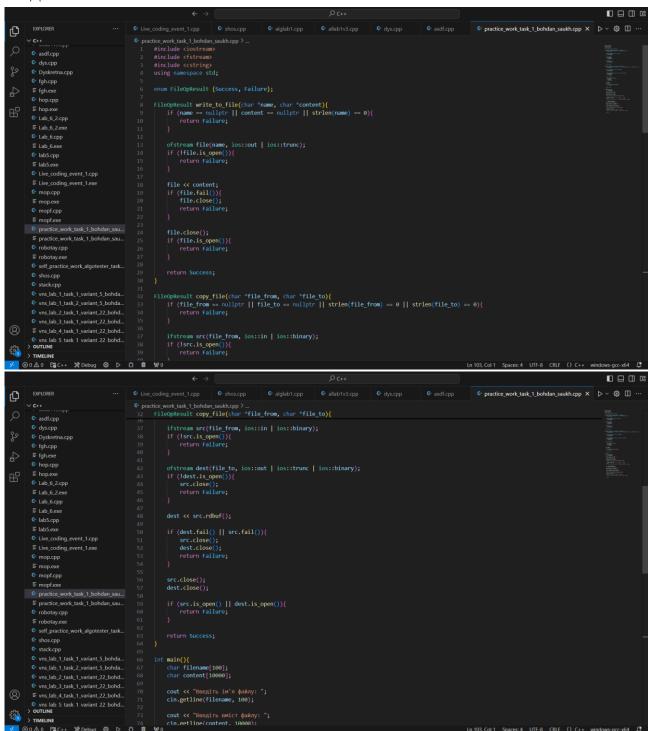
- створити файл із заданим ім'ям; якщо файл існує перезаписати його вміст
- написати код стійкий до різних варіантів вхідних параметрів
- name im'я, може не включати шлях
- записати у файл вміст стрічки content, прочитати content із стандартного вводу
- повернути статус операції: Success все пройшло успішно, Failure файл не вдалося створити, або збій операції відкриття, запису даних, чи закриття файла.

Задача 2

Реалізувати функцію створення файла і запису в нього даних: enum FileOpResult { Success, Failure, ... }; FileOpResult copy_file(char *file_from, char *file_to); Умови задачі:

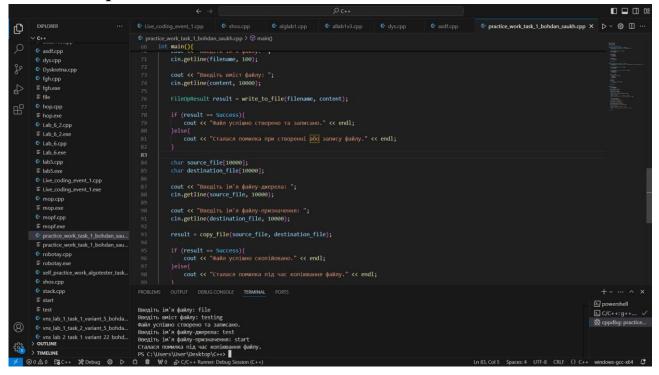
- копіювати вміст файла з ім'ям file_from у файл з ім'ям file_to; написати код стійкий до різних варіантів вхідних параметрів, обробити всі можливі варіанти відсутності одного з файлів
- file_from, file_to можуть бути повним або відносним шляхом

- повернути статус операції: Success – все пройшло успішно, Failure – файл не вдалося створити, або збій операції відкриття, читання чи запису даних, закриття файла.



```
| Deposite | Content | Con
```

Вивід в терміналі:

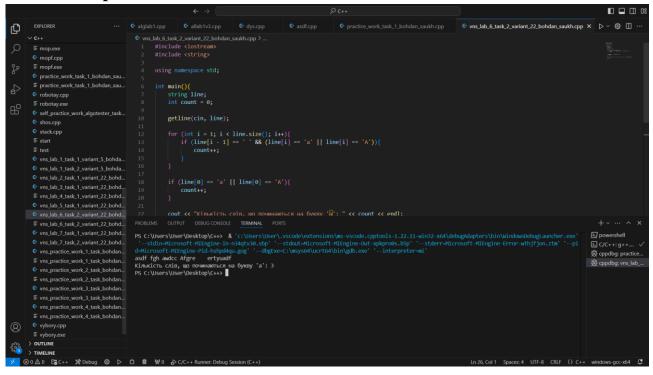


Час виконання ~ 2 години **Завдання 2: VNS Lab 6 - Task 1-22**

Задано рядок, що складається із символів. Символи поєднуються в слова. Слова одне від одного відокремлюються одним або декількома пробілами. Наприкінці тексту ставиться крапка. Текст містить не більше 255 символів. Виконати ввід рядка, використовуючи функцію gets(s) і здійснити обробку рядка у відповідності зі своїм варіантом.

Для рядка знайти кількість слів, що починаються на букву «а».

Вивід в терміналі:



Час виконання ~ 10 хв

Завдання 3:VNS Lab 8 - Task 1-22

Сформувати двійковий файл із елементів, заданої у варіанті структури, роздрукувати його вмістиме, виконати знищення й додавання елементів у відповідності зі своїм варіантом, використовуючи для пошуку елементів що знищуються чи додаються, функцію. Формування, друк, додавання й знищення елементів оформити у вигляді функцій. Передбачити повідомлення про

помилки при відкритті файлу й виконанні операцій вводу/виводу.

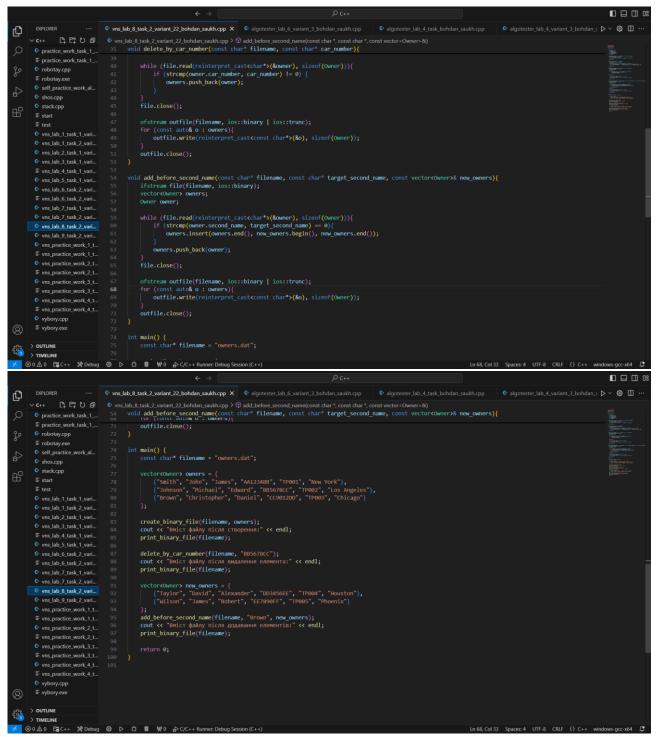
Структура "Власник автомобіля":

- прізвище, ім'я, по батькові;
- номер автомобіля;
- номер техпаспорта;
- відділення реєстрації ДАІ.

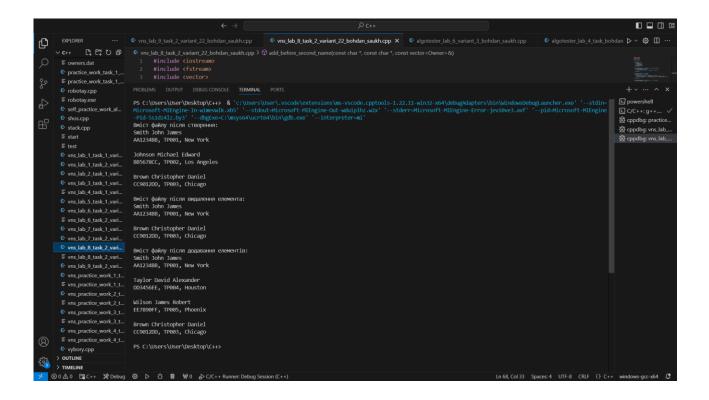
Знищити елемент із заданим номером, додати 2 елементи перед елементом із заданим прізвищем.

```
Process

Control of the control of t
```



Вивід в терміналі:



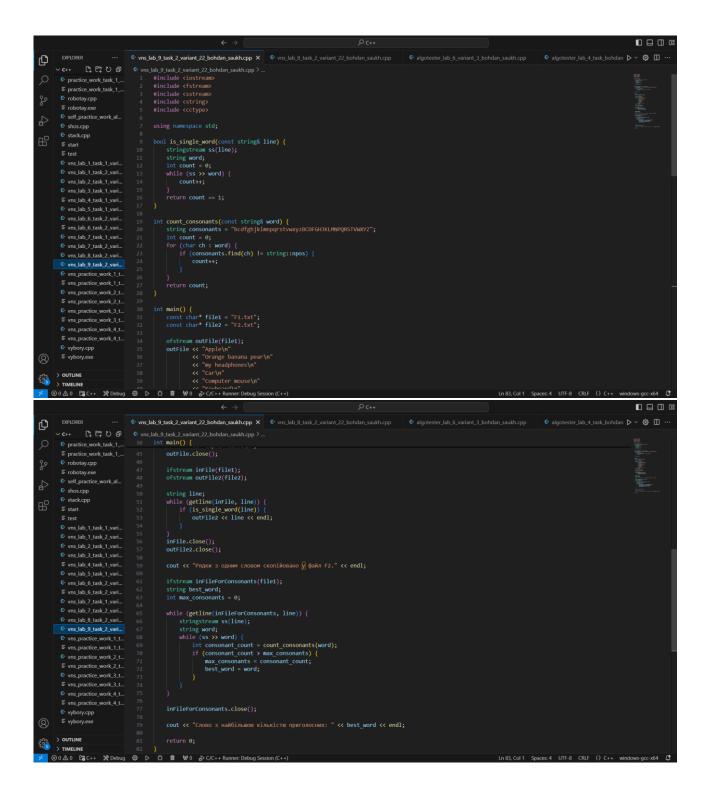
Час виконання ~ 3 години

Завдання 3: VNS Lab 9 - Task 1-22

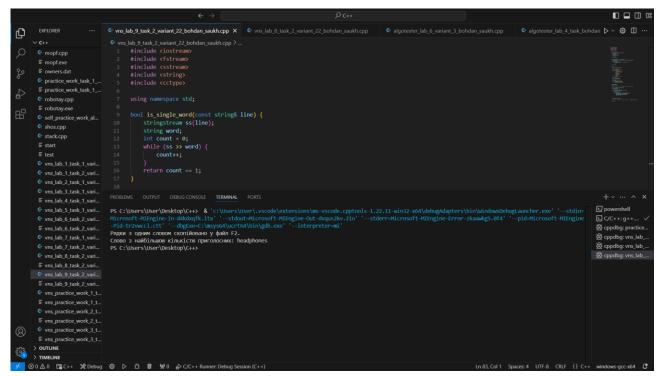
Створити текстовий файл F1 не менше, ніж з 10 рядків і записати в нього інформацію

Виконати завдання.

- 1) Скопіювати з файлу F1 у файл F2 всі рядки, у яких міститься тільки одне слово.
- 2) Визначити номер слова, у якому найбільше приголосних букв.



Вивід в терміналі:



Час виконання ~ 1.5 години

Завдання 4: Algotester Lab 4

Вам дано масив, який складається з N додатніх цілих чисел.

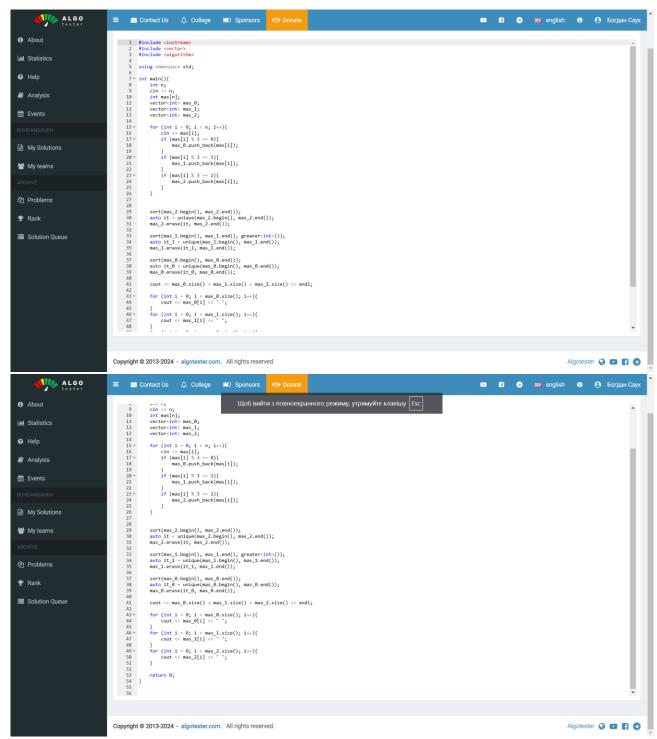
Ваше завдання - розділити його на три частини, по остачі від ділення на 3, по зростанню остачі (тобто спочатку йдуть числа, у яких остача 0, далі числа з остачею 1 і тоді нарешті числа з остачею 2).

Далі необхідно ті елементи, остача від ділення на 3 яких парна посортувати по зростанню, а ті, у яких остача 1 - по спаданню.

Після цього видаліть усі дублікати з масиву.

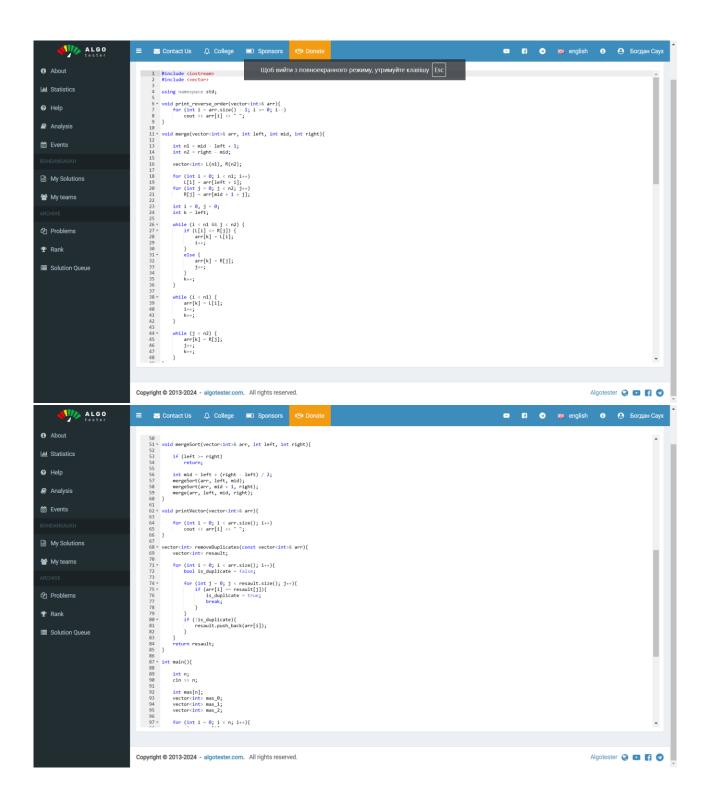
Виведіть результуючий масив.

Код з використанням STL:



Час виконання ~ 30хв

Код без засобів STL:

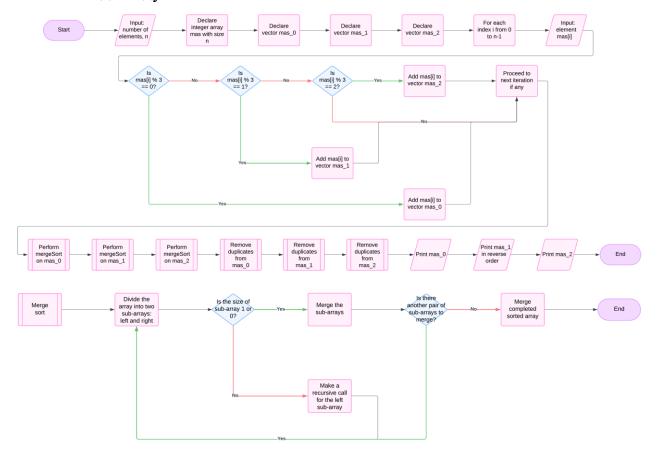


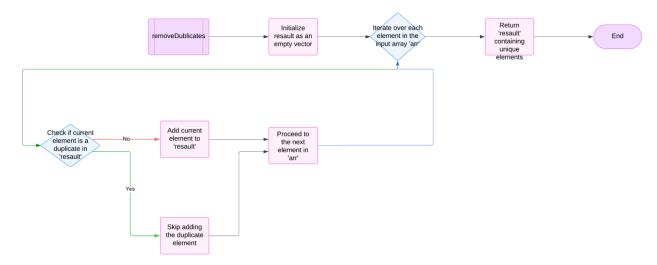
```
ALGO
tester
                                                   if (|is_duplicate){
    resault.push_back(arr[i]);
                                                                       }
return resault;
                                                                        int mas[n];
vector<int> mas_0;
vector<int> mas_1;
vector<int> mas_2;
                                                                       for (int i = 0; i < n; i++){
   cin >> mas[i];
   if (mas[i] % 3 == 0){
      mas_0.push_back(mas[i]);
}
                                                                        mas_v.v.__
}
if (mas[i] % 3 == 1){
    mas_l.push_back(mas[i]);

                                                                        mas_a.p-..
}
if (mas[i] % 3 == 2){
    mas_2.push_back(mas[i]);
}
2 Problems
P Rank
                                                                       mergeSort(mas_0, 0, mas_0.size() - 1);
mergeSort(mas_1, 0, mas_1.size() - 1);
mergeSort(mas_2, 0, mas_2.size() - 1);
■ Solution Queue
                                                                        mas_0 = removeDuplicates(mas_0);
mas_1 = removeDuplicates(mas_1);
mas_2 = removeDuplicates(mas_2);
                                                                       cout << mas_0.size() + mas_1.size() + mas_2.size() << endl;</pre>
                                                                        printVector(mas_0);
print_reverse_order(mas_1);
printVector(mas_2);
                                                   Copyright © 2013-2024 - algotester.com. All rights reserved.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         Algotester 🚷 🗈 🛐 🕢
```

Час виконання ~ 1.5 години

Блок схема до коду:





Завдання 5: Algotester Lab 6

У Клінта в черговий раз виключилось світло і йому немає чим зайнятися. Так як навіть це не заставить його подивитися збережені відео про програмування на ютубі - він вирішив придумати свою гру на основі судоку.

Гра виглядає так:

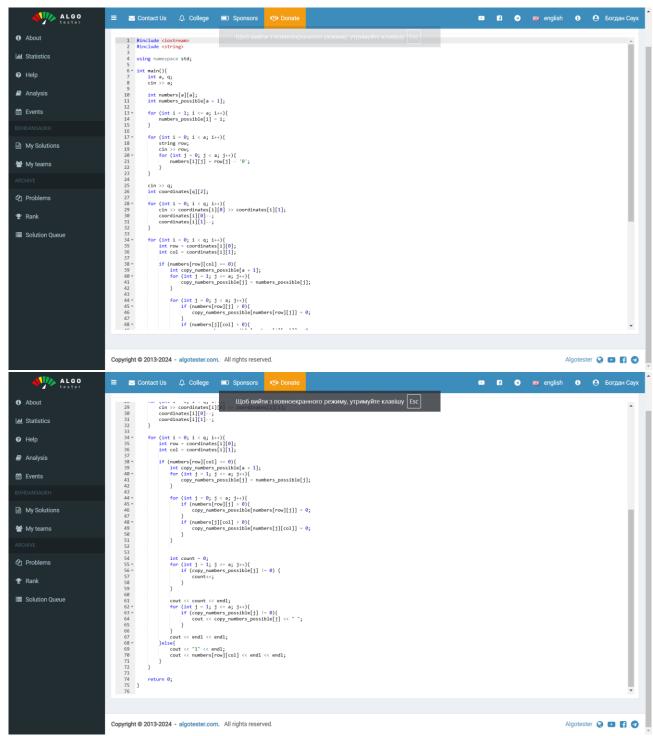
 ϵ поле розміром N×N, в якому частина клітинок заповнена цифрами, а частина клітинок пусті (позначаються нулем). Також у нього ϵ Q пар координат X та Y.

Завданням гри є написати до кожної координати скільки чисел туди можна вписати (якщо вона пуста) і які це числа (обов'язково в посортовані по зростанню!). В клітинку можна вписати лише ті числа, які не зустрічаються в рядку та стовбці, які перетинаються у цій клітинці.

Під час гри поле не міняється!

Також необовязково, щоб це було валідне судоку! Якщо ϵ клітинка, в яку не можна вписати ніяку цифру - виведіть 0.

Також допускаються рядки та стовпці, в яких цифра записана кілька разів.



Час виконання ~ 50хв

Висновок:

У цьому епіку я навчився працювати з файлами, розібрався як працюють вектори і списки а також ознайомився із бібліотеками.

Pull request: https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground_2024/pull/596