Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 5

На тему: «Файли. Бінарні Файли. Символи і Рядкові Змінні та Текстові Файли. Стандартна бібліотека та деталі/методи роботи з файлами. Створення й використання бібліотек.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 6

ВНС Лабораторної Роботи № 8

ВНС Лабораторної Роботи № 9

Алготестер Лабораторної Роботи №4

Алготестер Лабораторної Роботи №6

Практичних Робіт до блоку №5

Виконала:

Студентка групи ШІ-11 Цибух Андріана

Тема роботи:

Файли. Бінарні Файли. Символи і Рядкові Змінні та Текстові Файли. Стандартна бібліотека та деталі/методи роботи з файлами. Створення й використання бібліотек.

Мета роботи:

Вступ до Роботи з Файлами:

- Основні операції з файлами: відкриття, читання, запис, закриття
- Робота з файловими дескрипторами
- C-style читання з файлу та запис до файлу
- Перевірка стану файлу: перевірка помилок, кінець файлу
- Базові приклади читання та запису в файл

Символи і Рядкові Змінні:

- Робота з char та string: основні операції і методи
- Стрічкові літерали та екранування символів
- Конкатенація, порівняння та пошук у рядках

Текстові Файли:

- Особливості читання та запису текстових файлів
- Обробка рядків з файлу: getline, ignore, peek
- Форматування тексту при записі: setw, setfill, setprecision
- Парсинг текстових файлів: розділення на слова, аналіз структури
- Обробка помилок при роботі з файлами

Бінарні Файли:

- Вступ до бінарних файлів: відмінності від текстових, приклади (великі дані, ігрові ресурси, зображення)
- Читання та запис бінарних даних
- Робота з позиціонуванням у файлі: seekg, seekp
- Серіалізація об'єктів у бінарний формат
- Стандартна бібліотека та робота з файлами:
- Огляд стандартної бібліотеки для роботи з файлами
- Потоки вводу/виводу: ifstream, ofstream, fstream
- Обробка помилок при роботі з файлами

Створення й використання бібліотек:

- Вступ до створення власних бібліотек у С++
- Правила розбиття коду на header-u(.h) та source(.cpp) файли
- Статичні проти динамічних бібліотек: переваги та використання
- Інтерфейси бібліотек: створення, документування, версіонування
- Використання сторонніх бібліотек у проектах

Теоретичні відомості:

- 1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №*.1: Файли.
- Тема №*.2: Бібліотеки.

- 2. Індивідуальний план опрацювання теорії:
- Тема №*.1: Файли.
 - о Джерела Інформації
 - Лекції О. Пшеничного.
 - Практика М. Фаріон.
 - Відео **HELLO_IT 8**: Робота з файлами.
 - Статус: Ознайомлена

Тема №*.2: Бібліотеки.

- Джерела Інформації:
 - Лекції О. Пшеничного.
 - Практика М. Фаріон.
 - Сайт tutorialspoint : C Library <stdlib.h>.
- Статус: Ознайомлена

Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1 Робота з текстовими файлами

• Деталі завдання: створити файл із заданим ім'ям; якщо файл існує – перезаписати його вміст; написати код стійкий до різних варіантів вхідних параметрів; name – ім'я, може не включати шлях; записати у файл вміст стрічки content, прочитати content із стандартного вводу; повернути статус операції: Success – все пройшло успішно, Failure – файл не вдалося створити, або збій операції відкриття, запису даних, чи закриття файла.

Завдання №2 Algotester Lab 4

- Варіант завдання: 2
- Деталі завдання: дано масив а з N цілих чисел. Спочатку треба видалити масиву а усі елементи що повторюються, наприклад масив [1, 3, 3, 4] має перетворитися у [1, 3, 4]. Після цього потрібно обернути посортовану версію масиву а на K, тобто при K=3 масив [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] перетвориться на [4, 5, 6, 7, 1, 2, 3].
- Примітки: написати 2 варіанти розв'язку, один з використанням засобів STL (std::unique, std::sort, std::rotate), інший зі своєю реалізацією.

Завдання №3 Algotester Lab 6

- Варіант завдання: 2
- Деталі завдання : У вас ϵ шахова дошка розміром 8×8 та дуже багато фігур. Кожна клітинка може мати таке значення:
 - •Пуста клітинка О
 - •Пішак Р
 - •Typa R
 - •Кінь N
 - •Слон В
 - •Король К
 - •Королева Q

Вам дають позиції фігур на дошці (всі фігури одного кольору, кількість королів може бути > 1). Далі йдуть Q запитів з координатами клітинки {x,y}. На кожен запит ви маєте вивести стрічку si - посортовані за алфавітом букви фігур, які атакують цю клітинку (пішаки атакують вниз). У випадку, якщо на клітинці стоїть якась фігура - виведіть символ X. У випадку, якщо клітинку не атакують - виведіть О. Наявніть фігури у певній клітинці не блокує атаку для іншої фігури. Тобто якщо між турою та клітинкою стоїть інша фігура - вважається що тура атакує цю клітинку.

Завдання №4 VNS Lab 6

- Варіант завдання : 13
- Деталі завдання: Задано рядок, що складається із символів. Символи поєднуються в слова. Слова одне від одного відокремлюються одним або декількома пробілами. Наприкінці тексту ставиться крапка. Текст містить не більше 255 символів. Виконати ввід рядка, використовуючи функцію gets(s) і здійснити обробку рядка у відповідності зі своїм варіантом. Перетворити рядок таким чином, щоб цифри кожного слова в ньому були відсортовані за спаданням.

Завдання №5 VNS Lab 8

- Варіант завдання : 13
- Деталі завдання: Сформувати двійковий файл із елементів, заданої у варіанті структури, роздрукувати його вмістиме, виконати знищення й додавання елементів у відповідності зі своїм варіантом, використовуючи для пошуку елементів що знищуються чи додаються, функцію. Формування, друк, додавання й знищення елементів оформити у вигляді функцій. Передбачити повідомлення про помилки при відкритті файлу й виконанні операцій вводу/виводу.

Структура "Спортивна команда":

- назва;
- місто;
- кількість гравців;
- кількість набраних очків.

Знищити всі елементи з кількістю очків менше заданого, додати 2 елементи на початок файлу.

Завдання №6 VNS Lab 9

- Варіант завдання : 13
- Деталі завдання : 1) Скопіювати з файлу F1 у файл F2 всі рядки, що починаються на букву «А» і розташовані між рядками з номерами N1 й N2.
 - 2) Визначити номер того рядка, у якому найбільше приголосних букв, файлу F2.

Завдання №7 Self practice Algotester Lab4 V1

- Деталі завдання : дано 2 цілих чисел масиви, розміром NN та MM. Завдання вивести:
 - 1. Різницю N-M
 - 2. Різницю М-N
 - 3. Їх перетин
 - 4. Їх об'єднання
 - 5. Їх симетричну різницю

2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

Програма №1 Робота з текстовими файлами

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;
enum FileOpResult { Success, Failure };
FileOpResult write_to_file(char* name, char* content) {
    if (name == nullptr || content == nullptr) {
       return Failure;
    ofstream file(name);
    if (!file.is_open()) {
    file << content;</pre>
    if (!file) {
       file.close();
        return Failure;
    file.close();
return file.fail() ? Failure : Success;
int main() {
   char file_name[256];
    char content[1024];
    cin >> file_name;
    cin.ignore(); // очищуєм буфер після зчитування ім'я файла
    cout << "Введіть вміст для запису √ файл: "; cin.getline(content, 1024);
    FileOpResult result = write_to_file(file_name, content);
        cout << "Дані успішно записані ∭ файл." << endl;
    } else {
       cout << "Помилка запису Й файл." << endl;
```

• Час затрачений на виконання завдання: 50 хв

```
using namespace std:
enum FileOpResult { Success, Failure };
FileOpResult copy_file(char* file_from, char* file_to) {
    if (file_from == nullptr || file_to == nullptr) {
        return Failure;
}
     ifstream source(file_from, ios::binary);
     if (!source.is_open()) {
         return Failure;
     ofstream destination(file_to, ios::binary);
     if (!destination.is_open()) {
         return Failure;
     destination << source.rdbuf(); // κοπίκεΜο</pre>
     if (!destination) {
         source.close();
         destination.close();
         return Failure;
    source.close();
    destination.close();
     return (source.fail() || destination.fail()) ? Failure : Success;
int main() {
    char source_file[256];
    char destination file[256]:
     cin >> source_file;
     cout << "Введіть ім'я цільового файла: ";
    cin >> destination_file;
     FileOpResult result = copy_file(source_file, destination_file);
    if (result == Success) {
    cout << "Файл успішно скопійовано." << endl;
     return 0;
```

```
Введіть ім'я файла: first
Введіть вміст для запису у файл: i love lil peep
Дані успішно записані у файл.
```

```
ai_11 > andriana_tsybukh > epic_5 > ≡ first

1 i love lil peep
```

Введіть ім'я вихідного файла: first Введіть ім'я цільового файла: second Файл успішно скопійовано.

```
ai_11 > andriana_tsybukh > epic_5 > ≣ second
1 i love lil peep
```

Програма №2 Algotester Lab 4

• Час затрачений на виконання завдання : 25 хв

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm> // sort i rotate
#include <iterator> // unique

using namespace std;

int main() {
    int N, K;
    cin >> N >> K;

vector<int> a(N);
    for(int i = 0; i < N; ++i) {
        cin >> a[i];
    }

// забираємо дублікати
sort(a.begin(), a.end());
auto it = unique(a.begin(), a.end());
a.resize(distance(a.begin(), it));

// posmip array
cout << a.size() << endl;

sort(a.begin(), a.end());

// nobeptaemo Ha K nosuquiŭ
K = K % a.size(); // Hopmanisyem
rotate(a.begin(), a.begin() + K, a.end());

for(const int &num : a) {
        cout << endl;
}

return 0;
}

return 0;
}
</pre>
```

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm> // sort
// видалення дублікатів void removeDuplicates(vector<int>& a) {
   sort(a.begin(), a.end());
int uniqueIndex = 0;
          if (a[i] != a[uniqueIndex]) {
             ++uniqueIndex;
a[uniqueIndex] = a[i];
      a.resize(uniqueIndex + 1); // обрізаєм до розміру унікальних елементів
void rotateArray(vector<int>& a, int K) {
     vector<int> temp(N);
for (int i = 0; i < N; ++i) {
   temp[(i + N - K) % N] = a[i];</pre>
      a = temp;
     int N, K;
cin >> N >> K;
     vector<int> a(N);
for (int i = 0; i < N; ++i) {</pre>
      removeDuplicates(a);
      cout << a.size() << endl;</pre>
     // повертаємо на К позицій
K = K % a.size(); // нормалізуєм К
      rotateArray(a, K);
     for (const int &num : a) {
   cout << num << " ";</pre>
      cout << endl;</pre>
      return 0;
```

Створено	Компілятор	Результат	Час (сек.)	Пам'ять (МіБ)	Дії
7 годин тому	C++ 23	Зараховано	0.003	1.336	Перегляд
7 годин тому	C++ 23	Зараховано	0.003	1.406	Перегляд

Програма №3 Algotester Lab 6

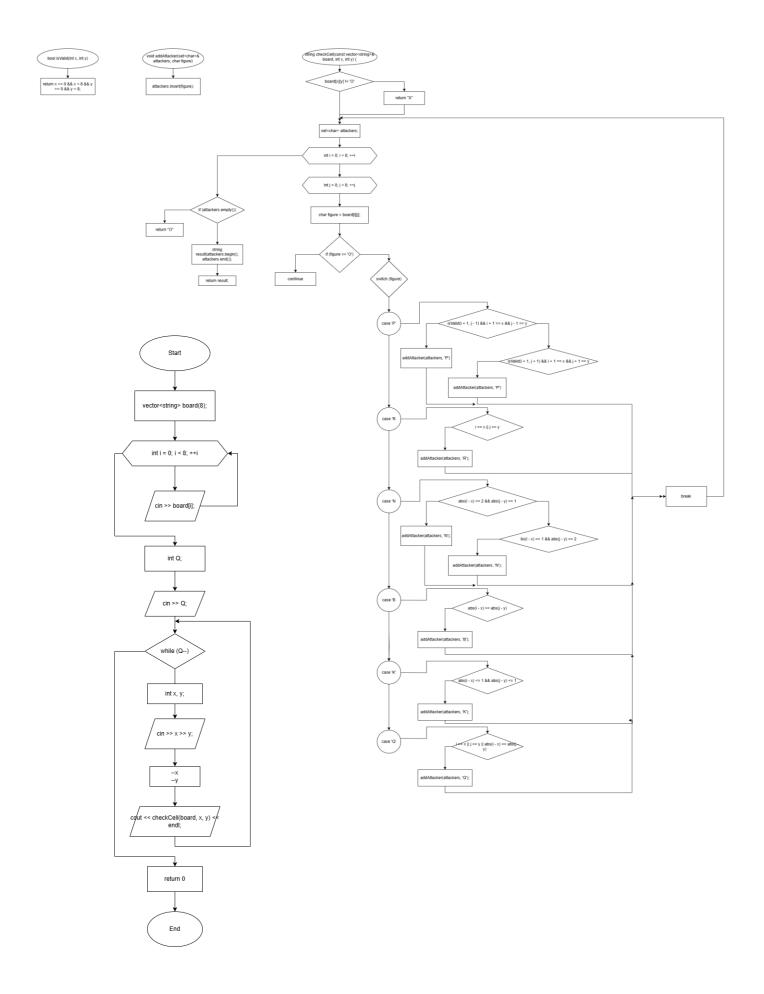
```
#include <algorithm>
        using namespace std;
        bool isValid(int x, int y) {
    return x >= 0 && x < 8 && y >= 0 && y < 8;</pre>
        void addAttacker(set<char>& attackers, char figure) {
              attackers.insert(figure);
        string checkCell(const vector<string>& board, int x, int y) {
   if (board[x][y] != '0') {
                     for (int j = 0; j < 8; ++j) {
    char figure = board[i][j];</pre>
                            if (figure == '0') continue;
                            switch (figure) {
                                        if (isValid(i + 1, j - 1) && i + 1 == x && j - 1 == y)
    addAttacker(attackers, 'P');
if (isValid(i + 1, j + 1) && i + 1 == x && j + 1 == y)
    addAttacker(attackers, 'P');
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
                                  case 'R': // Typa

if (i == x || j == y)
                                              addAttacker(attackers, 'R');
                                       if (abs(i - x) == 2 && abs(j - y) == 1)
    addAttacker(attackers, 'N');
                                        if (abs(i - x) == 1 && abs(j - y) == 2)
    addAttacker(attackers, 'N');
                                              addAttacker(attackers, 'B');
                                       if (abs(i - x) <= 1 && abs(j - y) <= 1)
   addAttacker(attackers, 'K');</pre>
```

• Час затрачений на виконання завдання: 1,5 год

```
| break; | case 'Q': // depab | if (i == x || j == y || abs(i - x) == abs(j - y)) | addAttacker(attackers, 'Q'); | break; | break; | break; | break; | break; | case 'Q': // case 'Q': // break; | case 'Q': // ca
```

Створено	Компілятор	Результат	Час (сек.)	Пам'ять (МіБ)	Дії
5 годин тому	C++ 23	Зараховано	0.003	1.426	Перегляд
5 годин тому	C++ 23	Неправильна відповідь 5	0.003	0.961	Перегляд
5 годин тому	C++ 23	Неправильна відповідь 8	0.002	1.223	Перегляд
5 годин тому	C++ 23	Неправильна відповідь 9	0.002	1.203	Перегляд
7 годин тому	C++ 23	Неправильна відповідь 5	0.002	0.969	Перегляд



Програма №4 VNS Lab 6

• Час затрачений на виконання завдання : 40 хв

```
#include <iostream>
    #include <string>
    #include <sstream>
#include <cctype>
    #include <algorithm>
    using namespace std;
    void sortByDescending(string &word) {
        string numbers;
        for (char ch : word) {
            if (isdigit(ch)) {
                numbers += ch;
        sort(numbers.rbegin(), numbers.rend());
        auto it = numbers.begin();
20
         for (char &ch : word) {
            if (isdigit(ch) && it != numbers.end()) {
                 ch = *it++;
     int main() {
        string input;
        cout << "Введіть рядок (не більше 255 символів): ";
        getline(cin, input);
        if (!input.empty() && input.back() == '.') {
            input.pop_back();
        stringstream ss(input);
        string word, result;
        while (ss >> word) {
            sortByDescending(word);
            result += word + " ";
         if (!result.empty()) {
            result.pop_back();
            result += ".";
         cout << "Результат: " << result << endl;
         return 0;
```

Програма №5 VNS Lab 8

• Час затрачений на виконання завдання: 2 год

```
#include <fstream>
#include <cstring>
     char name[50];
char city[50];
      int players;
int points;
void writeTeam(ofstream &file, const Team &team) {
    file.write(reinterpret_cast<const char*>(&team), sizeof(Team));
bool readTeam(ifstream &file, Team &team) {
    return file.read(reinterpret_cast<char*>(&team), sizeof(Team)) ? true : false;
void createBinaryFile(const string &filename) {
   ofstream file(filename, ios::binary);
      if (!file) {
    cerr << "Не вдалося відкрити файл для запису." << endl;
    return;
      for (const auto &team : teams) {
    writeTeam(file, team);
void printBinaryFile(const string &filename) {
   ifstream file(filename, ios::binary);
   if (!file) {
        cerr «« "Не вдалося відкрити файл для читання." << endl;
```

```
d deleteTeamsWithFewPoints(const string &filename, int minPoints) {
  ifstream inputFile(filename, ios::binary);
  if (!inputFile) {
    cerr << "Нё вдалося відкрити файл для читання." << endl;
        Team teams[100];
         int count = 0;
        Team team;
while (readTeam(inputFile, team)) {
    if (team.points >= minPoints) {
        teams[count++] = team;
}
         inputFile.close();
         ofstream outputFile(filename, ios::binary | ios::trunc);
         if (!outputFile) {
    cerr << " вдалося відкрити файл для запису." << endl;
        for (int i = 0; i < count; ++i) {
    writeTeam(outputFile, teams[i]);</pre>
         outputFile.close();
void addTeamsToFile(const string &filename, const Team *newTeams, int newCount) {
   ifstream inputFile(filename, ios::binary);
   if (linputFile) {
        cerr << "НЕ вдалося відкрити файл для читання." << endl;
        return;
        Team teams[100];
int count = 0;
         Team team;
while (readTeam(inputFile, team)) {
         if (!outputFile) {
    cerr << "Не вдалося відкрити файл для запису." << endl;
    return;
         for (int i = 0; i < newCount; ++i) {
   writeTeam(outputFile, newTeams[i]);</pre>
         for (int i = 0; i < count; ++i) {
   writeTeam(outputFile, teams[i]);</pre>
         outputFile.close();
```

```
main() {
string filename = "teams.bin";
createBinaryFile(filename);
cout << "Початковий вміст файлу:" << endl;
printBinaryFile(filename);
int minPoints = 30;
deleteTeamsWithFewPoints(filename, minPoints);
cout << "\mpwigt файлу після видалення команд з очками менше " << minPoints << ":" << endl;
printBinaryFile(filename);
                                                                                     Файл створено успішно.
Початковий вміст файлу:
                                                                                     Назва: Команда А, Місто: Київ, Гравці: 11, Очки: 30
                                                                                     Назва: Команда В, Місто: Львів, Гравці: 12, Очки: 25
л, addTeamsToFile(filename, newTeams, 2);
cout << "\n∰ic файлу після додавання нових команд:" << endl;
printBinaryFile(filename);
                                                                                     Назва: Команда С, Місто: Одеса, Гравці: 10, Очки: 20
                                                                                     Назва: Команда D, Місто: Харків, Гравці: 15, Очки: 15
return 0;
                                                                                     Вміст файлу після видалення команд з очками менше 30:
                                                                                     Назва: Команда А, Місто: Київ, Гравці: 11, Очки: 30
                                                                                     Вміст файлу після додавання нових команд:
                                                                                     Назва: Команда Е, Місто: Дніпро, Гравці: 13, Очки: 50
                                                                                     Назва: Команда F, Місто: Тернопіль, Гравці: 14, Очки: 45
                                                                                     Назва: Команда А, Місто: Київ, Гравці: 11, Очки: 30
```

```
#include <string>
#include <cctype>
using namespace std;
// кількість приголосних літер у рядку
int countPrigolosni(const string &line) {
       int count = 0;
for (char ch : line) {
               if (isalpha(ch)) {
                   char lowerCh = tolower(ch);
if (lowerCh != 'a' && lowerCh != 'e' && lowerCh != 'i' && lowerCh != 'o' && lowerCh != 'u') {
int main() {
    ofstream file1("F1.txt");
       if (!file1) {
    cerr << "Помилка створення файлу F1!" << endl;
    return 1;
      file1 << "Apple is red.\n";
file1 << "Banana is yellow.\n";
file1 << "Avocado is green.\n";
file1 << "Cherry is red.\n";
file1 << "Cherry is red.\n";
file1 << "Peach is sweet.\n";
file1 << "Peach is sweet.\n";
file1 << "Grapes are purple.\n";
file1 << "Grapes are tiny.\n";
file1 << "Blueberry is blue.\n";
file1 << "Blueberry is blue.\n";
file1.close();
        cout << "Введіть номер першого рядка для копіювання (від 1): ";
             return 1;
       ifstream file1_in("F1.txt");
        if (!file1_in || !file2) {
    cerr << "Помилка відкриття файлів!" << endl;
              return 1;
```

• Час затрачений на виконання завдання : 50 хв

```
ifstream file1_in("F1.txt");
ofstream file2("F2.txt");
if (!file1_in || Ifile2) {
    cerr << "Πονωπκα sigkputta φαθπίσ!" << endl;
    return 1;
}

int lineNum = 0;
string line;

while (getline(file1_in, line)) {
    lineNum+;
    if (lineNum >= N1 && lineNum <= N2 && lline.empty() && line[0] == 'A') {
        file2 << line << endl;
    }
}

file1_in.close();
file2.close();

// waddinbuma κίπωκίστω πρωτοποσικώς y φαθπί F2
ifstream file2_in("F2.txt");
if (!file2_in) {
    cerr << "Πονωπκα sigkputta φαθην F2!" << endl;
    return 1;
}

int maxConsonants = 0, maxLineNum = 0, currentLineNum = 0;
while (getline(file2_in, line)) {
    currentLineNum+;
    int consonants = countPrigolosni(line);
    if (consonants > maxConsonants) {
        maxConsonants = consonants;
        maxLineNum = currentLineNum;
    }
}

file2_in.close();
cout << "Howep рядка з найбільшою кількістю приголосних y файлі F2: " << maxLineNum << endl;
return 0;
```

Введіть номер першого рядка для копіювання (від 1): 1 Введіть номер останнього рядка для копіювання (до 10): 4 Номер рядка з найбільшою кількістю приголосних у файлі F2: 2

```
ai_11 \andriana_tsybukh \angle epic_5 \angle \opin F1.txt

1   Apple is red.
2   Banana is yellow.
3   Avocado is green.
4   Cherry is red.
5   Apricot is orange.
6   Peach is sweet.
7   Almonds are healthy.
8   Grapes are purple.
9   Ants are tiny.
10   Blueberry is blue.
11
```

```
ai_11 > andriana_tsybukh > epic_5 > ₣ F2.txt
  1 Apple is red.
2 Avocado is green.
```

Програма №7 Self practice Lab4 V1
• Час затрачений на виконання завдання : 30 хв

```
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <set>
using namespace std;
void print_set(vector<int>& array){
    cout << array.size() << endl;</pre>
    for (int num : array){
   cout << num << " ";</pre>
    cout << endl << endl;</pre>
int main()[]
int N, M;
    vector<int> arr1(N);
    for(int i=0; i<N; i++){
    vector<int> arr2(M);
    for(int i=0; i<M; i++){
    cin >> arr2[i];
    sort(arr1.begin(), arr1.end());
    sort(arr2.begin(), arr2.end());
    vector<int> diff1;
    set_difference(arr1.begin(), arr1.end(), arr2.begin(), arr2.end(), back_inserter(diff1));
    vector<int> diff2;
    set_difference(arr2.begin(), arr2.end(), arr1.begin(), arr1.end(), back_inserter(diff2));
    vector<int> intersection;
    set_intersection(arr1.begin(), arr1.end(), arr2.begin(), arr2.end(), back_inserter(intersection));
    vector<int> union_set;
    set_union(arr1.begin(), arr1.end(), arr2.begin(), arr2.end(), back_inserter(union_set));
    vector<int> symmetric_diff;
    set_symmetric_difference(arr1.begin(), arr1.end(), arr2.begin(), arr2.end(), back_inserter(symmetric_diff));
    print_set(diff1);
    print_set(diff2);
    print_set(intersection);
    print_set(union_set);
print_set(symmetric_diff);
    return 0;
```

6. Кооперація з командою:



Зустріч в діскорді. Обговорювали задачі та теорію

Висновки:

Із закінченням даного опіку, я ознайомилася із роботою з файлами, символами та рядками й бібліотеками.