Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



3Bit

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконав(ла):

Студент групи ШІ-12

Бобровицький Олександр Сергійович

Тема роботи:

"Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми."

Мета роботи:

Навчитися працювати з ресурсами які знадобляться в подальшому навчанні. Налаштувати середовище розробки. Ознайомитися з інструментами які допомагають оптимізувати роботу в цьому середовищі. На практиці пропрацювати процес створення власної програми.

Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №1: Draw.io and FlowCharts
- Тема №.2: Trello
- Тема №.3: Linux Console Commands.
- Тема №.4: VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner
- Тема №.5: GitHub/ Git
- Тема №.6: Algotester
- Тема №.7: Binary Calculations
- Тема №.8: C++ Basics
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:
- Тема №1: Draw.io and FlowCharts
 - о Джерела Інформації
 - Biдeo https://www.youtube.com/watch?v=w3zm-wbmlpc.
 - о Що опрацьовано:
 - Створення власних FlowCharts за допомогою Draw.io
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 28.09
 - о Звершення опрацювання теми:02.10
- Тема №2: : Trello.
 - о Джерела Інформації:
 - Bigeo https://www.youtube.com/watch?v=geRKHFzTxNY
 - о Що опрацьовано:
 - Ознайомлення з дошкою команди в Trello
 - Робота з дошкою команди
 - Зміна статусу тасків залежно від їх дійсного стану опрацювання
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 16.09
 - о Звершення опрацювання теми: 16.09
- Тема №3: : Linux Console Commands.
 - о Джерела Інформації:
 - Bigeo https://www.freecodecamp.org/news/the-linux-commands-handbook/#heading-the-linux-man-command.
 - о Що опрацьовано:

- Створення директорій та робота з ними за допомогою терміналу.
- Виконання різноманітних операцій за допомогою цих команд
- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 16.09
- о Звершення опрацювання теми: 04.10
- Тема №4 VSC C/C++ Extensions, IntelliSense, Code Runner.
 - о Джерела Інформації:
 - https://code.visualstudio.com/docs
 - https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw.
 - о Що опрацьовано:
 - Встановив VSC та розширення для нього
 - Встановив та ознайомився на практиці з GCC C++ compiler (g++) and GDB debugger за допомогою MinGW-w64.
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 01.09
 - Звершення опрацювання теми: 20.09
- Тема №5 GitHub/ Git.
 - о Джерела Інформації:
 - Biдео https://www.youtube.com/watch?v=RGOj5yH7evk&t=70s.
 - Відео https://www.youtube.com/watch?v=a0CftUjkrbs&t=2364s
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомився з командами git
 - Створив власний віддалений репозиторій завдяки Github
 - Вивів файли власних проектів на віддалений репозиторій.
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 16.09
 - о Звершення опрацювання теми: 04.10
- Тема №6 Algotester.
 - Джерела Інформації:
 - https://algotester.com/uk/Home/Help.
 - Що опрацьовано:
 - Зареєстрував власний аккаунт
 - Почав виконувати вільно доступні завдання
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 01.09
 - Звершення опрацювання теми: 03.09
- Тема №7 Binary Calculations.
 - Джерела Інформації:
 - https://www.youtube.com/watch?v=dBRBPKq3IJY.
 - Лекції з основ програмування
 - Що опрацьовано:
 - Навчився виконувати базові арифметичні дії в двійковій системі.

- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 08.09
- э Звершення опрацювання теми: 28.09
- Тема №8 C++ Basics.
 - о Джерела Інформації:
 - https://ravesli.com/
 - https://acode.com.ua/
 - Лекції з основ програмування
 - о Що опрацьовано:
 - Створення власних програм на С++
 - Запуск цих програм
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 01.09
 - о Звершення опрацювання теми: 13.09

Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1 Обчислення складних відсотків за депозитом

Варіант завдання

- Деталі завдання:
 - Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.
- Важливі деталі для врахування в імплементації програми :
 - Використати функції *scanf* та *printf* для для зчитування і форматування вводу/виводу;
 - В кінці програма має вивести повну інформацію про вкладені кошти, загальну суму інвестиції і суму самого заробітку.

Завдання №2 Власний код по темі з задач алготестеру

- 0022(Верховна Рада)
- В останніх виборах до Верховної Ради взяли участь п партій. Вам відома кількість голосів, що отримала кожна з них. Допоможіть народові мінімізувати загальну кількість депутатських місць..
- Важливі деталі для врахування в імплементації програми :
 - Вхідні дані
 - У першому рядку задано одне натуральне число n кількість партій.
 - У другому рядку задано n натуральних чисел ai кількість голосів, що отримала i-та партія на останніх виборах.
 - Вихідні дані
 - У єдиному рядку виведіть одне ціле число мінімальну загальну кількість депутатських місць у парламенті.
 - Обмеження
 - 1≤n≤1000,
 - 1<ai<10^9.

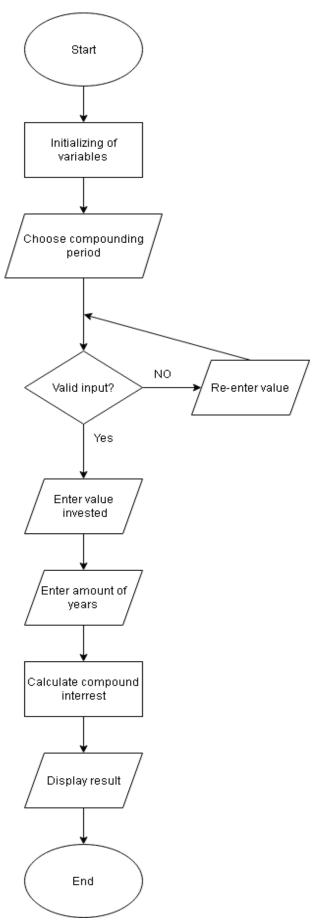
Завдання №3 Завдання на калькуляції в двійковій системі

- 1 Згенерувати в рандомайзері десяткове число у від 20 до 99
- 2 Згенерувати в рандомайзері десяткове число х від 20 до 99
- З Перевести у у двійкову систему числення
- 4 Перевести х у двійкову систему числення
- 5 Додати два двійкових числа х та у
- 6 Відняти від більшого двійковго числа менше двійкове число
- 7 Більше двійкове число поділити на менше двійкови число число
- 8 Більше двійкове число помножити на менше двійкови число число
- 9 Згенерувати в рандомайзері десяткове число к від 20 до 99
- 10 Перевести к у 16-ву систему числення

2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

Програма №1 Обчислення складних відсотків за депозитом.

- Блок-схема

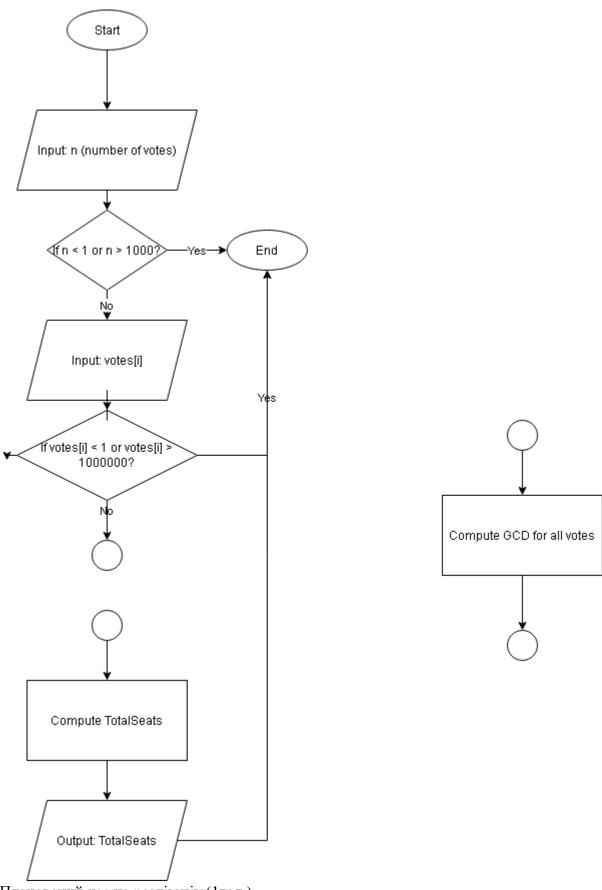


- Планований час на реалізацію(1год.)
- Важливі деталі для врахування в імплементації

- Використати функції *scanf* та *printf* для для зчитування і форматування вводу/виводу;
- В кінці програма має вивести повну інформацію про вкладені кошти, загальну суму інвестиції і суму самого заробітку.

Програма №2 Власний код по темі з задач алготестеру.(Задача 0022 Верховна Рада)

- Блок-схема



- Планований час на реалізацію(1год.)
- Важливі деталі для врахування в імплементації
 - Вхідні дані
 - У першому рядку задано одне натуральне число n кількість партій.

- У другому рядку задано n натуральних чисел ai кількість голосів, що отримала i-та партія на останніх виборах.
- Вихідні дані
 - У єдиному рядку виведіть одне ціле число мінімальну загальну кількість депутатських місць у парламенті.
- Обмеження
 - 1<n<1000,
 - 1<ai<10^9.

Програма №3 Завдання на калькуляції в двійковій системі.

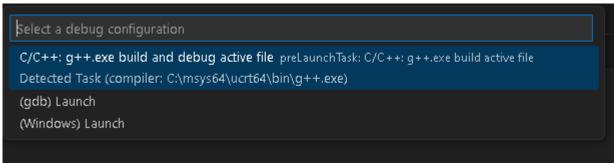
- 1. Згенерувати в рандомайзері десяткове число у від 20 до 99.
- 2 Згенерувати в рандомайзері десяткове число х від 20 до 99
- З Перевести у у двійкову систему числення
- 4 Перевести х у двійкову систему числення
- 5 Додати два двійкових числа х та у
- 6 Відняти від більшого двійковго числа менше двійкове число
- 7 Більше двійкове число поділити на менше двійкови число число
- 8 Більше двійкове число помножити на менше двійкови число число
- 9 Згенерувати в рандомайзері десяткове число к від 20 до 99
- 10 Перевести к у 16-ву систему числення

Планований час на реалізацію (30хв)

3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

Завдання №1

 Встановлення VSCode та GCC C++ compiler (g++) і GDB debugger за допомогою MinGW-w64.



Опції зборки та налагодження програми

```
| Processor | Proc
```

VSCode

MINGw64 terrminal

```
Foo halp, type "help".

For halp, type "help".

Type "apropos word" to search for commands related to "word".

Warning: Debugger TargetArchitecture not detected, assuming x86_64.

-emd-param-changedApparam-"pagination", value-"off"
[New Thread 4928.0x267]
[New Thread 4928.0x267]
[New Thread 4928.0x267]

Thread 1 hit Breakpoint 1, main () at C:Usens\sabob\projects\ai_programming_playground_2824\ai_12\Epic 1\self_practice_work_algotester_task_i_john_black.cpp:15

is cin > n;

Loaded "C:UNIDOWS\system12\kernel122.dll". Symbols loaded.

Loaded "C:UNIDOWS\system12\kernel22\kernel22.dll". Symbols loaded.

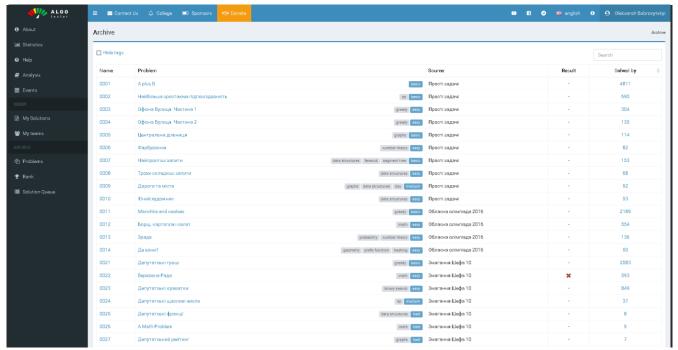
Loaded "C:UNIDOWS\system12\kernel22\kernel232.dll". Symbols loaded.

Loaded "C:UNIDOWS\system12\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel232\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\kernel322\ker
```

Debug console

Завлання №2

Використання того ж самого середовища що й для першого завдання + реєстрація акаунта на Алготестері.



Акаунт на Алготестері

4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

Завдання №1Деталі по програмі

• Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.

Посилання на зовнішні ресурси

- https://www.programiz.com/c-programming/c-input-output
- https://www.programiz.com/c-programming/c-switch-case-statement
- https://en.wikipedia.org/wiki/C_data_types

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground_2024/pull/34/commits/e877ea6226792d1d201fb325efaac9e66bdec82 7#diff-2d2025bf05d28c131c0eae5396175eff3171e920fe5fc4c8e2048ecd8d5bb79e

Вставка з кодом з підписами до вставки.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
    float AnnualInterest = 0.05;
    short int NumOfCompoundingPeriods;
    double AmountInvested;
    int AmountOfYears;
    short int temp;

printf("Choose the number corresponding to the compounding period:\n");
```

```
printf("Every month = 1 \setminus n");
printf("Every quarter = 2 n");
printf("Every year = 3\n");
do
  scanf("%d", &temp);
  switch (temp)
    case 1:
       NumOfCompoundingPeriods = 12;
       break;
    case 2:
       NumOfCompoundingPeriods = 4;
       break;
    case 3:
       NumOfCompoundingPeriods = 1;
    default:
       printf("Invalid value, try again.\n");
\} while (!(temp == 1 || temp == 2 || temp == 3));
printf("Enter the amount that you want to put in = ");
scanf("%lf", &AmountInvested);
printf("Enter the amount of time(in whole years) for which money will be invested = ");
scanf("%d", &AmountOfYears);
double InterestRate = 1 + (AnnualInterest/NumOfCompoundingPeriods);
int TotalNumOfCompoundingPeriods = AmountOfYears * NumOfCompoundingPeriods;
double FutureAmountOfMoney = AmountInvested * pow(InterestRate, TotalNumOfCompoundingPeriods);
printf("Initial amount invested = %lf\n", AmountInvested );
printf("Initial amount of money plus interest = %lf\n", FutureAmountOfMoney);
printf("Clear profit = %lf\n", FutureAmountOfMoney - AmountInvested );
return 0:
```

Код для обчислення складних відсотків для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків. Для завдання №1.

Завдання №2 Деталі по програмі

- В останніх виборах до Верховної Ради взяли участь п партій. Вам відома кількість голосів, що отримала кожна з них, відношення кількості голосів до кількості місць у Верховній Раді має бути однаковим для усіх партій. Допоможіть народові мінімізувати загальну кількість депутатських місць.
- У першому рядку задано одне натуральне число n кількість партій.
- У другому рядку задано n натуральних чисел ai кількість голосів, що отримала i-та партія на останніх виборах.
- У єдиному рядку виведіть одне ціле число мінімальну загальну кількість депутатських місць у парламенті.

Посилання на зовнішні ресурси

• https://en.cppreference.com/w/cpp/numeric/gcd

- https://www.w3schools.com/cpp/cpp_conditions_shorthand.asp
- https://ravesli.com/urok-95-vvedenie-v-std-vector-vektory/

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground_2024/pull/34/commits/9b4a6d48764d100dc2006fbdffae9127155c4c5 1#diff-f37868a6d85a45905b6b45eab0d190df5108d25d3b5694f915a4db1be227e83a

Вставка з кодом з підписами до вставки.

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <numeric>
using namespace std;
int gcd(int a, int b)
  return b == 0 ? a : gcd(b, a % b);
int main()
  int n;
  cin >> n;
  if (1 > n || n > 1000)
     cout << "invalid value" << endl;</pre>
     return 1;
  vector<int> votes(n);
  for (int i = 0; i < n; ++i)
     cin >> votes[i];
     if (1 > votes[i] || votes[i] > 1000000)
       cout << "invalid value" << endl;</pre>
       return 1;
  int GreatestCommonDevider = votes[0];
  for (int i = 1; i < n; ++i)
     GreatestCommonDevider = gcd(GreatestCommonDevider, votes[i]);
  int TotalSeats = 0;
  for (int i = 0; i < n; ++i)
     TotalSeats += votes[i] / GreatestCommonDevider;
   cout << TotalSeats << endl;</pre>
  return 0;
```

Код для обчислення мінімальної загальної кількості депутатських місць у парламенті. Для завдання №2

5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Завдання №1 Деталі по виконанню і тестуванню програми

```
Choose the number corresponding to the compounding period:

Every month = 1

Every quarter = 2

Every year = 3

2

Enter the amount that you want to put in = 10000

Enter the amount of time(in whole years) for which money will be invested = 15

Initial amount invested = 10000.000000

Initial amount of money plus interest = 21071.873012

Clear profit = 11071.873012
```

Блок №1. Результат виконання програми

The program 'C:\Users\sabob\projects\ai_programming_playground_2024\ai_12\Epic 1\practice_work_task_1_oleksandr_bobrovytskyi.exe' has exited with code 0 (0x00000000).

Блок №2. Результат тестування програми в Debug консолі.

Час затрачений на виконання завдання (1.5 год)

Завдання №2 Деталі по виконанню і тестуванню програми

```
4
1000
4000
5500
620
556
```

Блок №1. Результат виконання програми(556- відповідь)

The program 'C:\Users\sabob\projects\ai_programming_playground_2024\ai_12\Epic 1\self_practice_work_algotester_task_1_oleksandr_bobrovytskyi.exe' has exited with code 0 (0x00000000).

Блок №2. Результат тестування програми в Debug консолі.

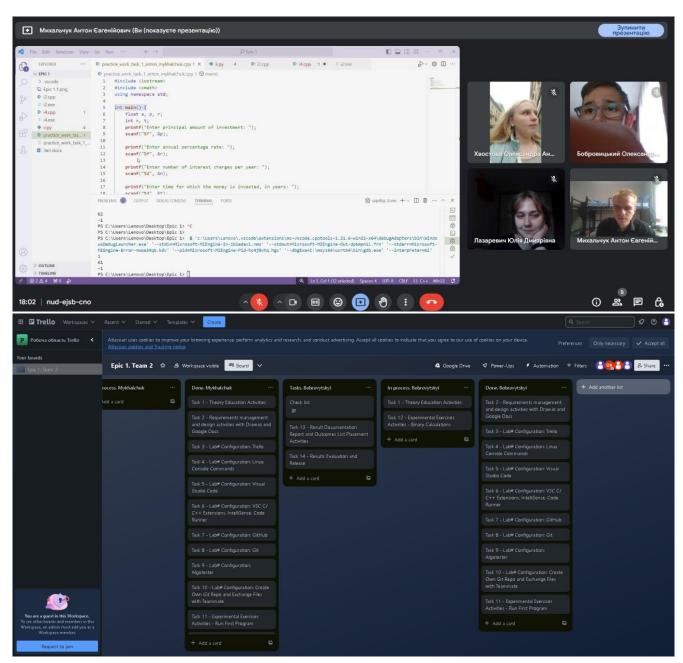
Час затрачений на виконання завдання(2. год)

Завдання №3 Деталі по виконанню

9) Kxx Kx0 = 3916	- 3 &	
10) K16 = 24 26 16	3×16	39/16
	231	y i

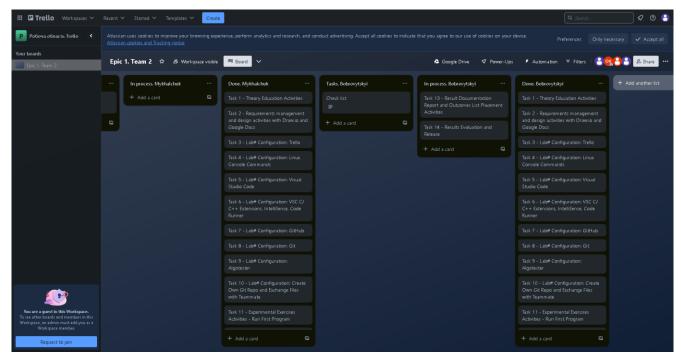
6. Кооперація з командою:

- Скрін з 1-ї зустрічі по обговоренню задач Епіку та Скрін прогресу по Трелло

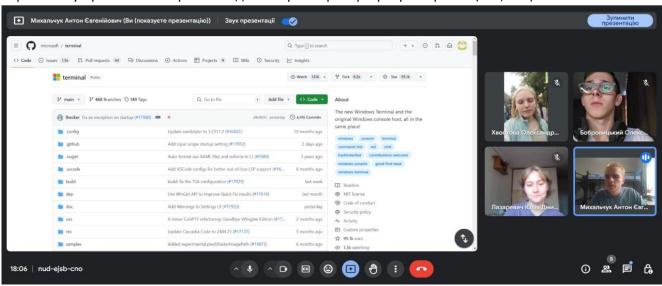


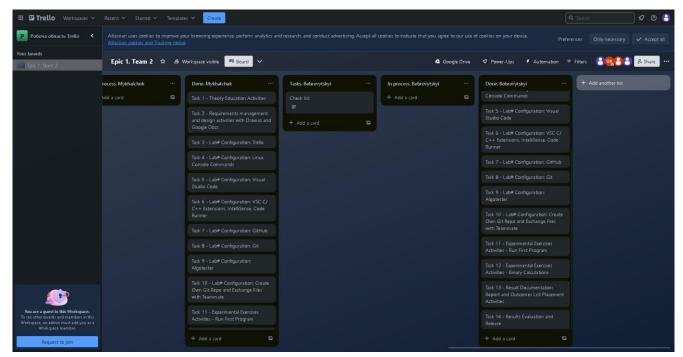
Скрін з 2-ї зустрічі по обговоренню задач Епіку та Скрін прогресу по Трелло



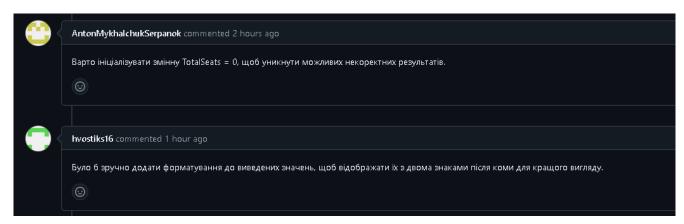


· Скрін з 3-ї зустрічі по обговоренню задач Епіку та Скрін прогресу по Трелло (опційно)





Скрін з 2-му коментарями від учасників команди на пул реквесті з Ревю Роботи



Висновки:

Я навчився працювати з ресурсами які можуть знадобитися в моєму подальшому навчанні. Налаштував середовище розробки. Ознайомився з інструментами які допомагають оптимізувати роботу в цьому середовищі. На практиці пропрацював процес створення власної програми.