Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

до:

Практичних Робіт до блоку № 1

Виконав:

Студент групи ШІ-13 Штурин Захарій Михайлович

Тема:

Основи C++. Конфігурація середовища. Встановлення Git та синхронізація з GitHub. Створення команди та налаштування task tracker. Команди Linux

Мета:

Встановити та налаштувати компайлер С++, запустити першу програму та розібратися з базовими командами. Встановити та відконфігурити Git, створити ключ і підключитись до GitHub. Створити репозиторій, нову гілку та спробувати роботу з системою контролю версій. Встановити wsl та віртуальну машину на основі Лінукса. Створити командну групу та спільну дошку завдань, провести онлайн зібрання.

Теоретичні відомості:

- 1) Вивчив/знав:
 - а) Мова С++, основні відомості та команди
 - b) Загальні відомості про ОС Лінукс
 - с) Блоксхеми та draw.io
 - d) Що таке Git? Конфігурація Git та Github
 - е) Системи числення, переведення чисел
 - f) Tasktracker Todoist
- 2) Джерела:
 - a) https://www.youtube.com/watch?v=vLnPwxZdW4Y
 - b) з власного досвіду
 - c) з практичних + сайту https://app.diagrams.net/
 - d) https://www.youtube.com/watch?v=8JJ101D3knE&ab_channel=Pr ogrammingwithMosh
 - e) Лекції + практичні + https://www.rapidtables.com/convert/number/
 - f) з власного досвіду

Виконання роботи:

1) Опрацювання завдання та вимог до програми та середовища

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

Завдання:

Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.

Виплати можливі:

- кожного місяця
- кожного кварталу
- кожного року

Умови:

- 1. Використати функції *scanf* та *printf* для для зчитування і форматування вводу/виводу;
- 2. В кінці програма має вивести повну інформацію про вкладені кошти, загальну суму інвестиції і суму самого заробітку.

Завдання №2 Переведення 10 біт число в 2 біти

Завлання:

Ввести число в десятковому форматі та перетворити його в двійкову систему числення Умови:

- Число < 2 байти
- використовувати cout та cin

Завдання №3 Депутатські гроші - алготестер

Завдання:

Часто-густо громадяни намагаються з'ясувати, наскільки багатими ε депутати. Дехто вірить, що матеріальні статки окремих депутатів ε необмеженими.

Тож уявіть собі депутата, у якого ϵ необмежена кількість купюр усіх номіналів (1, 2, 5, 10, 20, 50, 100, 200 та 500 гривень). Він хоче придбати подарунок для своєї тещі, що кошту ϵ п гривень.

Незважаючи на те, що наш герой-олігарх ϵ нескінченно багатим, він також ϵ нескінченно скупим та педантичним. Саме тому він хоче оплатити покупку готівкою без решти. Яка мінімальна кількість купюр йому для цього знадобиться?

Умови:

 $1 \le n \le 10^9$

2) Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання

Дизайн алгоритму завдання прикріплений до папки "Code" під назвою practice_work.drawio

Попередньо розраховував, що це завдання займе близько 30 хв

Завдання №2 Переведення 10 біт число в 2 біти

Дизайн алгоритму завдання прикріплений до папки "Code" під назвою ten_dytes_to_two.drawio

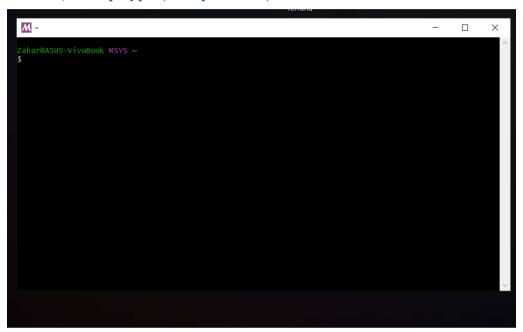
Попередньо розраховував, що це завдання займе близько 1 години.

Завдання №3 Депутатські гроші - алготестер

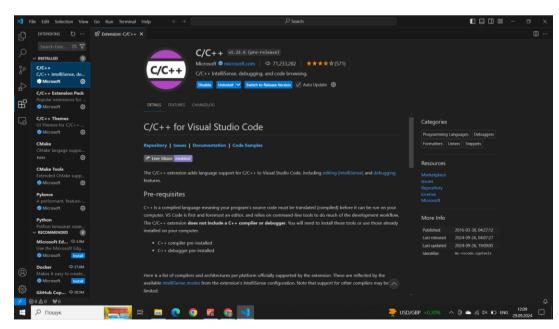
Дизайн алгоритму завдання прикріплений до папки "Code" під назвою deputatski_groshi.drawio

Попередньо розраховував, що це завдання займе близько 30 хв

3) Конфігурація середовища до виконань завдань



Робочий msys



Встановлений С++

```
Select a debug configuration

C/C++: g++.exe build and debug active file preLaunchTask: C/C++: g++.exe build active file

Recently Used Task (Task generated by Debugger.)

(gdb) Launch

orithm>
ce std;
```

Налаштований дебагер

```
MINGW64:/c/Users/Zahar/Desktop/Works/BP/Projects/ai_programming_playgr... — X
/c/Users/Zahar

Zahar@ASUS-VivoBook MINGW64 ~
$ cd Desktop/works/BP/Projects/ai_programming_playground_2024/ai_13/zakharii_shturyn/

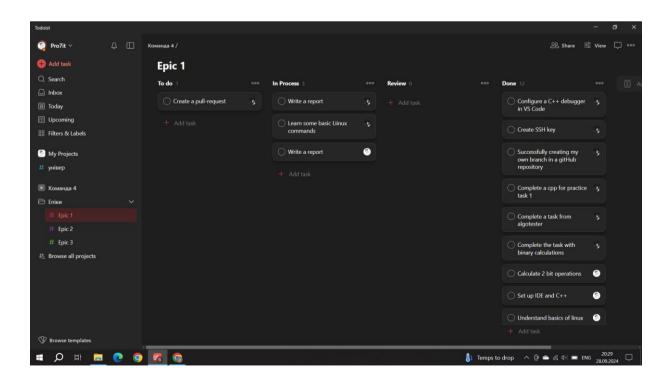
Zahar@ASUS-VivoBook MINGW64 ~/Desktop/Works/BP/Projects/ai_programming_playground_2024/ai_13/zakharii_shturyn (epic_1_practice_and_labs_zakharii_shturyn)
$ ls epic_1/

Zahar@ASUS-VivoBook MINGW64 ~/Desktop/Works/BP/Projects/ai_programming_playground_2024/ai_13/zakharii_shturyn (epic_1_practice_and_labs_zakharii_shturyn)
$ cd epic_1/
Code/ Report/

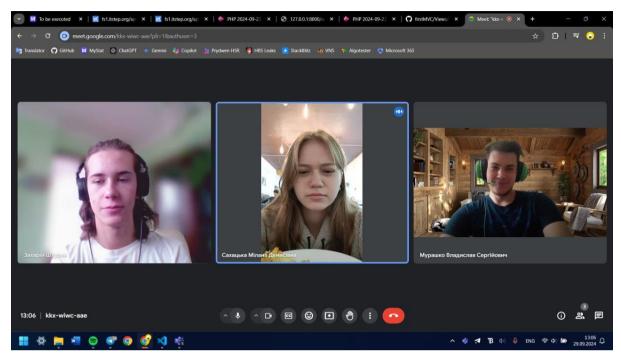
Zahar@ASUS-VivoBook MINGW64 ~/Desktop/Works/BP/Projects/ai_programming_playground_2024/ai_13/zakharii_shturyn (epic_1_practice_and_labs_zakharii_shturyn)
$ cd epic_1/code

Zahar@ASUS-VivoBook MINGW64 ~/Desktop/Works/BP/Projects/ai_programming_playground_2024/ai_13/zakharii_shturyn/epic_1/code (epic_1_practice_and_labs_zakharii_shturyn)
$ cd epic_1/code
```

Git та моя персональна гілка



Налаштував командну дошку завдань

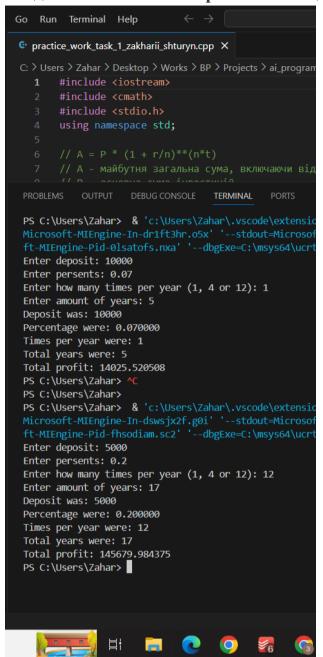


Провели зустріч з командою(скріншот Мурашко Владислава, бо мій вийшов розмитим)

4) Код програми з посиланням на зовнішні ресурси
До завдання №1 код practice_work_task_1_zakharii_shturyn.cpp
До завдання №2 код
self_practice_work_ten_bytes_to_two_bytes_zakharii_shturyn.cpp
До завдання №3 код deputatski groshi.cpp

5) Результати виконаних завдань, тестування та фактично затрачений час

Завдання №1 Епік 1 - Практичне завдання



Затратність - 30 хв

Завдання №2 Переведення 10 біт число в 2 біти

```
Go Run Terminal Help
• self_practice_work_ten_bytes_to_two_bytes_zakharii_shturyn.cpp.cpp ×
 C: > Users > Zahar > Desktop > Works > BP > Projects > ai_programming_playe
         using namespace std;
         int main() {
              int INum;
              cin >> INum;
              for (int i = 0; i < 16; i++) {
    // cout << INum << endl;
                   if (INum == 1) {
                        Arr[i] = 1;
                        INum /= 2;
                        Arr[i] = INum % 2;
                        INum /= 2;
 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
 0000000000100101
 PS C:\Users\Zahar> ^C
 PS C:\Users\Zahar>
 PS C:\Users\Zahar\ & 'c:\Users\Zahar\.vscode\extensions\ms-vs
Microsoft-MIEngine-In-wciqajsh.rqr' '--stdout=Microsoft-MIEngi
 0001000111011011
 PS C:\Users\Zahar> ^C
 PS C:\Users\Zahar>
 PS C:\Users\Zahar\ & 'c:\Users\Zahar\.vscode\extensions\ms-vs
Microsoft-MIEngine-In-eqvskkyn.2sa' '--stdout=Microsoft-MIEngi
 39223
 1001100100110111
 PS C:\Users\Zahar>
                           Ħŧ
```

Затратність - 3 год

Завдання №3 Депутатські гроші - алготестер



Затратність - 15 хв

Висновки:

Отже, впродовж цього епіку я базово ознайомився з С++, лінуксом, гітхабом та алготестером. Налаштував дебагер та запустив свої перші програми. Навчився рахувати у різних числових системах та написав код для автоматизації цього процесу. Взяв участь в олімпіаді з одногрупниками. Почав працювати над власною репозиторією в гітхабі.

https://github.com/artificial-intelligencedepartment/ai_programming_playground_2024/pull/new/epic_1_practice_and_1 abs_zakharii_shturyn