## Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

## про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 6

На тему: «Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.»

з *дисципліни:* «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 10 Алготестер Лабораторної Роботи № 5 Алготестер Лабораторної Роботи № 7-8 Практичних Робіт до блоку № 6

#### Виконав:

Студент групи ШІ-13 Литвин Маркіян Назарович **Тема роботи:** Динамічні структури (Черга, Стек, Списки, Дерево). Алгоритми обробки динамічних структур.

**Мета роботи:** Навчитися працювати з різними видами динамічних структур, створювати чіткі і структуровані програми. Ознайомитись з алгоритмами їх обробки.

## Теоретичні відомості:

- Стек
- Дерево
- Списки
- Черга

## Джерела:

- <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ZYvYISxaNL0">https://www.youtube.com/watch?v=ZYvYISxaNL0</a>
- <a href="https://www.youtube.com/watch?v=qBFzNW0ALxQ">https://www.youtube.com/watch?v=qBFzNW0ALxQ</a>
- https://www.youtube.com/watch?v=25REjF\_atI&list=PLiPRE8VmJzOpn6PzYf0higmCEyGz o2A5g&index=139
- https://www.youtube.com/watch?v=Yhw8NbjrSFA

## Виконання роботи

## Завдання 1: VNS Lab 10 - Task 1-17

#### Умова:

Написати програму, у якій створюються динамічні структури й виконати їхню обробку у відповідності зі своїм варіантом. Для кожного варіанту розробити такі функції: 1. Створення списку. 2. Додавання елемента в список (у відповідності зі своїм варіантом). 3. Знищення елемента зі списку (у відповідності зі своїм варіантом). 4. Друк списку. 5. Запис списку у файл. 6. Знищення списку. 7. Відновлення списку з файлу. 17.Записи в лінійному списку містять ключове поле типу \*char (рядок символів). Сформувати двонаправлений список. Знищити елемент із заданим номером. Додати К елементів у початок списку.

```
using namespace std;
class Node {
      string data;
       Node* prev;
      Node(const string& data) : data(data), next(nullptr), prev(nullptr) {}
      Node* head;
       Node* tail;
       DoublyLinkedList() : head(nullptr), tail(nullptr) {}
       void add_begin(const string& data) {
              Node* new node = new Node(data);
              if (!head) {
                     head = tail = new_node;
                     new_node->next = head;
                     head->prev = new_node;
                     head = new_node;
       void add_end(const string& data) {
              Node* new_node = new Node(data);
                     head = tail = new node;
                     tail->next = new_node;
                     new node->prev = tail;
                     tail = new node;
     }
void delete_value(const string& value) {
Node* current = head;
while (current) {
    if (current->data == value) {
        if (current->prev) current->prev = current->prev;
        if (current == head) head = current->prev;
}
                        cout << "Вузол зі значенням \"" << value << "\" видалений." << endl;
       }
void delete_id(int id) {
    if (!head) {
        cout << "Список порожній." << endl;
        return;
           Node* current = head;
int current_id = 0;
            while (current && current_id < id) {
    current = current->next;
    current_id++;
           }
if (current->prev) current->prev->next = current->next;
if (current->next) current->next->prev = current->prev;
if (current == head) head = current->next;
if (current == tail) tail = current->prev;
            delete current;
cout << "<u>Елемент</u> з <u>індексом</u> " << id << " <u>видалений</u>." << endl;
       void print() {
   if (!head)
```

```
cout << "Список порожній." << endl;
                       return;
              while (current) {
   cout << current->data << " ";
   current = current->next;
               cout << endl:
       void save(const string& filename) {
   ofstream file(filename);
   if (!file.is_open()) {
            }
Node* current = head;
while (current) {
    file << current->data << endl;
    current = current->next;
             file.close();
cout << "CTUCOK 36epexeno. \"" << filename << "\"" << endl;
       f
void restore(const string& filename) {
   ifstream file(filename);
   if (!file.is_open()) {
             clear();
string data;
while (getline(file, data)) {
                     add_end(data);
              file.close();
cout << "Список видалено. \"" << filename << "\"" << endl;
     void clear() {
while (nead) {
                        Node* temp = head;
head = head->next;
              tail = nullptr;
cout << "Список очищений." << endl;
                clear();
int main() {
    DoublyLinkedList list;
    string filename = "vns_lab_10 markiian_lytvyn.txt";
       cout << "CTBODDEHHA CDUCKY." << endl;
list.add_begin("1");
list.add_begin("2");
list.add_begin("3");
list.add_begin("4");
list.add_begin("6");
list.add_begin("6");
list.add_begin("7");
list.add_begin("8");
        list.add_begin("8");
list.add_begin("9");
list.add_begin("10");
       cout << "CNUCOK: ";
list.print();</pre>
       cout << "Додавання елементів на початок списку." << endl;
list.add_begin("11");
list.add_begin("12");
cout << "Cnucox: ";
list.print();
       int K;
cout << "Beggith imagek K:";
cin >> K;
cout << "Buggarenha enementib 3 imagekcom K." << endl;
list.delete_id(K);
```

```
| 162 | cout << "Список: "; | list.print(); | list.print(); | list.print(); | cout << "Видалення вузла зі значенням \"4\"." << endl; | list.delete_value("4"); | cout << "Список: "; | list.print(); | list.save(filename); | list.clear(); | cout << "Список після очищення: "; | list.print(); | list.clear(); | cout << "Список після відновлення: "; | list.print(); | li
```

```
Створення списку.
Список: 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
Додавання елементів на початок списку.
Список: 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
Введіть індекс К:4
Видалення елементів з індексом К.
Елемент з індексом 4 видалений.
Список: 12 11 10 9 7 6 5 4 3 2 1
Видалення вузла зі значенням "4".
Вузол зі значенням "4" видалений.
Список: 12 11 10 9 7 6 5 3 2 1
Список збережено. "vns_lab_10_markiian_lytvyn.txt"
Список очищений.
Список після очищення: Список порожній.
Список очищений.
Список видалено. "vns_lab_10_markiian_lytvyn.txt"
Список після відновлення: 12 11 10 9 7 6 5 3 2 1
Список очищений.
Список після остаточного очищення: Список порожній.
Список очищений.
PS D:\Epics> □
```

Час виконання ~ 1.5 год

## Завдання 2: Algotester Lab 5v2

#### Умова:

В пустелі існує незвичайна печера, яка  $\varepsilon$  двохвимірною. Її висота це NN, ширина - MM.

Всередині печери  $\epsilon$  пустота, пісок та каміння. Пустота позначається буквою OO , пісок SS і каміння XX;

Одного дня стався землетрус і весь пісок посипався вниз. Він падає на найнижчу клітинку з пустотою, але він не може пролетіти через каміння.

Ваше завдання сказати як буде виглядати печера після землетрусу.

# Input

У першому рядку 2 цілих числа NN та MM - висота та ширина печери У NN наступних рядках стрічка rowirowi яка складається з NN цифер - і-й рядок матриці, яка відображає стан печери до землетрусу.

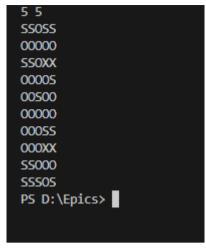
# Output

NN рядків, які складаються з стрічки розміром MM - стан печери після землетрусу.

## Розв'язок:

```
1 v #include <iostream>
     #include <vector>
     #include <string>
    using namespace std;
 7 v int main() {
         int N, M;
         cin \gg N \gg M;
         vector<vector<char>>> arr(N, vector<char>(M));
         for (int i = 0; i < N; ++i) {
             for (int j = 0; j < M; ++j) {
                 cin >> arr[i][j];
         for (int j = 0; j < M; ++j) {
             int row = N - 1;
             for (int i = N - 1; i >= 0; --i) {
                 if (arr[i][j] == 'X') {
                     row = i - 1;
                  } else if (arr[i][j] == 'S') {
                      arr[i][j] = '0';
                      arr[row][j] = '5';
                     row--;
         for (int i = 0; i < N; ++i) {
             for (int j = 0; j < M; ++j) {
                 cout << arr[i][j];</pre>
             cout << endl;</pre>
         return 0;
38
```

# Результат:



Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	Actions
a few seconds ago	C++ 23	Accepted	0.071	2.250	View

Час виконання ~ 30 хв

## Завдання 3: Algotester Lab 78v1

#### Умова:

Ваше завдання - власноруч реалізувати структуру даних "Двозв'язний список".

Ви отримаєте QQ запитів, кожен запит буде починатися зі словаідентифікатора, після якого йдуть його аргументи.

Вам будуть поступати запити такого типу:

#### • Вставка:

Ідентифікатор - insertinsert

Ви отримуєте ціле число indexindex елемента, на місце якого робити вставку.

Після цього в наступному рядку рядку написане число NN - розмір списку, який треба вставити.

У третьому рядку NN цілих чисел - список, який треба вставити на позицію indexindex.

### • Видалення:

Ідентифікатор - eraseerase

Ви отримуєте 2 цілих числа - indexindex, індекс елемента, з якого почати видалення та nn - кількість елементів, яку треба видалити.

#### • Визначення розміру:

Ідентифікатор - sizesize

Ви не отримуєте аргументів.

Ви виводите кількість елементів у списку.

#### • Отримання значення іі-го елементу

Ідентифікатор - getget

Ви отримуєте ціле число - indexindex, індекс елемента.

Ви виводите значення елемента за індексом.

• Модифікація значення іі-го елементу

Ідентифікатор - setset

Ви отримуєте 2 цілих числа - індекс елемента, який треба змінити, та його нове значення.

# • Вивід списку на екран

Ідентифікатор - printprint

Ви не отримуєте аргументів.

Ви виводите усі елементи списку через пробіл.

Реалізувати використовуючи перегрузку оператора <<<<

# Input

Ціле число QQ - кількість запитів.

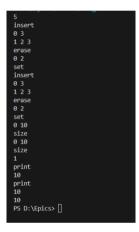
У наступних рядках QQ запитів у зазначеному в умові форматі.

# Output

Відповіді на запити у зазначеному в умові форматі.

```
head->prev = new_node;
head = new_node;
} else {
Node<77* prev_node = current->prev;
prev_node->next = new_node;
new_node->prev = prev_node;
new_node->next = current;
current->prev = new_node;
                         void erase(int index, int amount) {
   Node<T>* current = getNodeAt(index);
                                    for (int i = 0; i < amount; ++i) {
   Node<T>* del = current;
   current = current->next;
                                         if (del->prev) {
    del->prev->next = del->next;
} else {
    head = del->next;
}
                                       if (del->next) {
    del->next->prev = del->prev;
} else {
    tail = del->prev;
}
                                                 delete del;
--list_size;
                       T get(int index) const {
return getNodeAt(index)->data;
           void print() const {
  Node(T)* current = head;
  while (current) {
    court < current->data << " ";
    current = current->next;
private:
   Node<T>* getNodeAt(int index) const {
      Node<T>* current ~ (index < list_size / 2) ? head : tail;
      if (index < list_size / 2) {
            for (int i = 0; i < index; ++i) {
                  current = current > next;
            }
}
            while (Q--) {
   string answer;
   cin >> answer;
                    if (answer == "insert") {
   int index, N;
   cin >> index >> N;
   vertorgist values(N).
```

```
| vector<int> values(N);
| for (int i = 0; i < N; ++i) {
| cin >> values[i];
| }
| list.insert(index, values);
| dai |
| dai | else if (answer == "erase") {
| int index, count;
| cin >> index >> count;
| list.erase(index, count);
| dai |
| else if (answer == "size") {
| cout << li>list.size() << endl;
| else if (answer == "get") {
| int index;
| cin >> index;
| cout << li>list.get(index) << endl;
| else if (answer == "set") {
| int index;
| cin >> index;
| cout << li>list.get(index) << endl;
| else if (answer == "set") {
| int index;
| cin >> index;
| cout << li>list.get(index) << endl;
| else if (answer == "set") {
| int index, value;
| list.set(index, value);
| list.set(index, value);
| list.print();
| list
```



Created	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MIB)	Actions
a few seconds ago	C++ 23	Accepted	0.008	1.266	View

Час виконання  $\sim 2.5$  год

# **Завдання 4: Class Practice Work Умова:**

# Задача №1 - Реверс списку (Reverse list)

**Реалізувати метод реверсу списку:** Node\* reverse(Node \*head); Умови задачі:

- використовувати цілочисельні значення в списку;
- реалізувати метод реверсу;
- реалізувати допоміжний метод виведення вхідного і обернутого списків;

# Задача №2 - Порівняння списків

bool compare(Node \*h1, Node \*h2); Умови задачі:

- використовувати цілочисельні значення в списку;
- реалізувати функцію, яка ітеративно проходиться по обох списках і порівнює дані в кожному вузлі;
- якщо виявлено невідповідність даних або якщо довжина списків різна (один список закінчується раніше іншого), функція повертає *false*.

# Задача №3 – Додавання великих чисел

Node\* add(Node \*n1, Node \*n2);

Умови задачі:

- використовувати цифри від 0 до 9 для значень у списку;
- реалізувати функцію, яка обчислює суму двох чисел, які збережено в списку; молодший розряд числа записано в голові списка (напр.  $379 \implies 9 \rightarrow 7 \rightarrow 3$ );
- функція повертає новий список, передані в функцію списки не модифікуються.

```
using namespace std;
    Node* next:
    Node(int val) : data(val), next(NULL) {}
  Node* prev = NULL;
Node* current = head;
      next = current->next;
        prev = current;
current = next;
    return prev;
void printList(Node* head) {
    while (head != NULL) {
        cout << head->data << " -> ";
        head = head->next;
bool compare(Node* h1, Node* h2) {
    while (h1 != NULL && h2 != NULL) {
   if (h1->data != h2->data)
        return false;
h1 = h1->next;
         h2 = h2->next;
    return h1 == NULL && h2 == NULL;
```

```
return h1 == NULL && h2 == NULL;
Node* add(Node* n1, Node* n2) {
    int carry = 0;
    while (n1 != NULL || n2 != NULL || carry != 0) {
       int sum = carry;
if (n1 != NULL) {
           sum += n1->data;
           n1 = n1 - next;
           sum += n2->data;
            n2 = n2 \rightarrow next;
        carry = sum / 10;
        Node* newNode = new Node(sum % 10);
        if (result == NULL) {
           result = newNode;
            tail = result;
           tail->next = newNode;
            tail = newNode;
    return result;
int main() {
    list1->next = new Node(2);
    list1->next->next = new Node(3);
```

```
Вхідний список: 1 -> 2 -> 3 ->
Вхідний список: 1 -> 2 -> 3 ->
Обернений список: 3 -> 2 -> 1 ->
Сума чисел: 0 -> 0 -> 1 ->
PS D:\Epics> []
```

## Задача №4 - Віддзеркалення дерева

TreeNode \*create\_mirror\_flip(TreeNode \*root); Умови задачі:

- використовувати цілі числа для значень у вузлах дерева
- реалізувати функцію, що проходить по всіх вузлах дерева і міняє місцями праву і ліву вітки дерева
- функція повертає нове дерево, передане в функцію дерево не модифікується

# Задача №5 - Записати кожному батьківському вузлу суму підвузлів

void tree\_sum(TreeNode \*root); Умови задачі:

- використовувати цілочисельні значення у вузлах дерева;
- реалізувати функцію, яка ітеративно проходить по бінарному дереві і записує у батьківський вузол суму значень підвузлів
- вузол-листок не змінює значення
- значення змінюються від листків до кореня дерева

```
return new Node(value);
        node->left = insert_n(node->left, value);
else if (value > node->data)
             node->right = insert_n(node->right, value);
        return node:
       if (node == nullptr)
    return false;
        if (node->data == value)
        return true;
else if (value < node->data)
             return find_n(node->right, value);
  void print(const Node* node) const {
        print(node->right);
 BinaryTree() : root(nullptr) {}
      clear(root);
       clear(node->left);
clear(node->right);
  size_t size() const {
    return size(root);
   void insert(T value) {
   root = insert_n(root, value);
    bool find(const T& value) const {
    return find_n(root, value);
     T sum_tree() const {
    return sum(root);
     void print() const {
        print(root);
int main() {
   BinaryTree<int> tree;
    int values[] = {4, 1, 2, 3, 5, 6, 0};
for (int value : values)
    tree.insert(value);
     tree.print();
     cout << "Сума вузлів: " << tree.sum_tree() << endl;
     cout << "Дерево після перетворення: ";
tree.print();</pre>
     cout << "Віддзеркалене дерево: ";
tree.print();</pre>
```

Дерево: 0 1 2 3 4 5 6
Розмір дерева: 7
Сума вузлів: 21
Дерево після перетворення: 0 5 3 0 17 6 0
Віддзеркалене дерево: 0 6 17 0 3 5 0
PS D:\Epics>

Час виконання ~ 2.5 години

## Завдання 6: Self Practice Work

#### Умова:

У вас  $\epsilon$  карта гори розміром N×MN×M.

Також ви знаєте координати  $\{x,y\}\{x,y\}$ , у яких знаходиться вершина гори. Ваше завдання - розмалювати карту таким чином, щоб найнижча точка мала число 0, а пік гори мав найбільше число.

Клітинкі які мають суміжну сторону з вершиною мають висоту на один меншу, суміжні з ними і не розфарбовані мають ще на 1 меншу висоту і так далі.

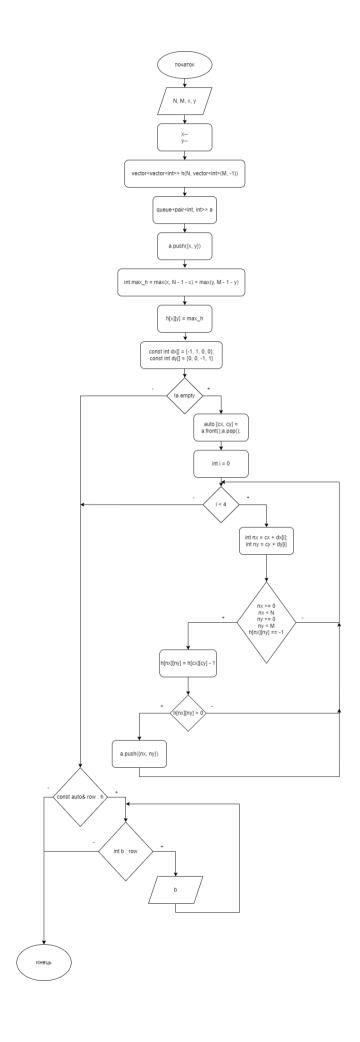
# Input

У першому рядку 2 числа NN та MM - розміри карти у другому рядку 2 числа хх та уу - координати піку гори

# Output

NN рядків по MM елементів в рядку через пробіл - висоти карти.

#### Блок-схема:



## Розв'язок:

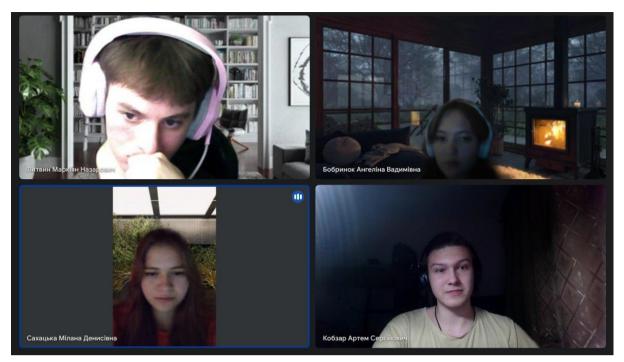
## Результат:





Час виконання ~ 45 хв

# Зустрічі з командою:



**Висновок:** У цьому епіку я навчився працювати з різними видами динамічних структур, створювати чіткі і структуровані програми. Ознайомився з алгоритмами їх обробки.