Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 2

На тему: «Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 1
Алготестер Лабораторної Роботи № 1
Практичних Робіт до блоку № 2

Виконала:

Студентка групи ШІ-13

Ходацька Аліна Віталіївна

Тема:

Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.

Мета:

- Ознайомитися з основними типами даних (int, char, float, тощо)
- Ознайомитися з стандартною бібліотекою в C++(cmath, iostream, stdio)
- Навчитися використовувати cin, cout, printf, scanf
- Навчитися використовувати базові арифметичні та побітові операції
- Навчитися використовувати математичні функції (sqrt, pow, тощо)
- Ознайомлення з коментарями в коді (їхня важливість та види)
- Розібрати структури та властивості лінійних алгоритмів
- Навчитися використовувати умовні оператори: if, else, else if, switch-case (тернарний оператор?)
- Навчитися використовувати логічні оператори (AND, OR, NOT)

Теоретичні матеріали:

- https://www.w3schools.com/cpp/cpp_vectors.asp
- https://www.w3schools.com/cpp/cpp_algorithms.asp
- <a href="https://stackoverflow.com/questions/18971732/what-is-the-difference-between-long-long-long-int-and-long-int-and-lon
- https://www.w3schools.com/cpp/cpp_switch.asp

Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

```
Завдання №1 (Class Practice Work. Особистий порадник) [practice work team tasks alina khodatska.cpp]
```

Умова:

Користувач вводить поточні погодні умови, програма видає рекомендації щодо активності на основі погоди.

Можливі варіанти погоди:

- sunny;
- rainy;
- cloudy;
- snowy;
- windy;

Вимоги:

- 1. Використати всі згадані в передумові задачі оператори галуження if else, if, else if, switch case;
- 2. За потреби комбінувати оператори;

Завдання №2 (Algotester Lab 1 Variant 3)

[algotester_lab_1_alina_khodatska.cpp]

Умова:

Побудувати піраміду з 5 кубиків. Користувач вводить довжини сторін кожного кубика. Перший кубик ставиться на підлогу, наступні — на вершину попереднього. При намаганні поставити кубик з більшим об'ємом, ніж той, що вже на вершині, гра закінчується. Якщо користувач вводить недійсну довжину сторони кубика(менший або = 0), гра також закінчується.

Існуючі варіанти:

LOSS - якщо персонаж не зможе поставити куб.

WIN - якщо персонаж зможе поставити усі куби.

ERROR - якщо сторона куба буде мати неможливу довжину.

Вимоги:

Ввід сторін кубиків і виведення результату.

Завдання №3 (VNS Lab 1 Variant 14)

- Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double).
 Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних.
 Порівняти й пояснити отримані результати.
- 2. Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результати.

Умова 1:

[vns_lab_1_task_1_alina_khodatska.cpp]

$$\frac{(a+b)^3 - (a^3 + 3a^2b)}{3ab^2 + b^3}$$

При a = 1000, b = 0.0001

<u>Умова 2</u>:

 $[vns_lab_1_task_2_alina_khodatska.cpp]$

- 1) m+--n
- 2) m++<++n
- 3) n--<--m

```
Завдання №4 (Self Practice. "Ліфт") [self practice work algotester task 1 lift alina khodatska]
```

<u>Умова</u>: Користувач підіймається на певний поверх пішки, а потім їздить тудисюди між поверхами поки ліфт не зламається або йому не набридне. Знайти скільки сумарно часу тривала поїздка.

Вимоги:

- Число $n (2 \le n \le 100)$ кількість відвіданих поверхів.
- Число t $(1 \le t \le 100)$ час у секундах для поїздки між сусідніми поверхами.
- п чисел номери відвіданих поверхів ($1 \le \text{номер} \le 100$).
- Одне число загальний час поїздки у секундах.

Завдання №5 (Self practice. "Замовлення від квітникарів") [self practice work algotester task 2 2102 alina khodatska]

<u>Умова</u>: Задано прямокутне квіткове поле з nn рядків і mm стовпців. Усього на полі є $n \times m$ ділянок з квітами — кожна ділянка розташована на перетині якогось рядка і стовпця. На ділянці на перетині і-ого рядка і j-ого стовпця росте a_{ij} квітів.

На господарстві ϵ два роботи.

- Першому роботові задається номер рядка і, і він збирає всі квіти в і-ому рядку.
- Другому роботові задається номер стовпця ј, і він збирає всі квіти в ј-ому стовпці.

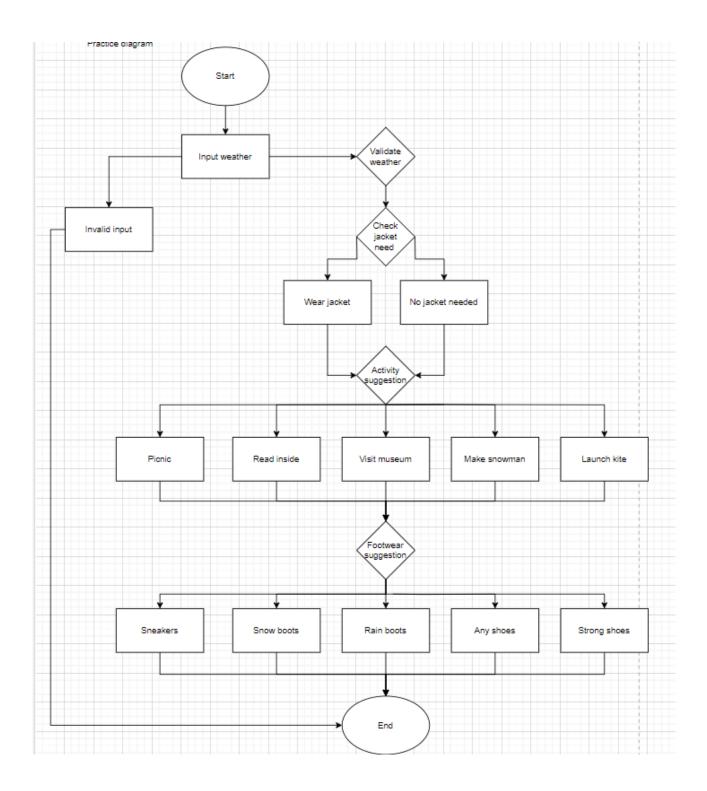
Напишіть для квіткового господарства програму, яка знаходить максимальну кількість квітів, яку зберуть обидва роботи, якщо запускати кожного робота можна тільки один раз. Щоб роботи не зіштовхнулися один з одним, другий робот запускається тільки після того, як перший завершить свою роботу.

Вимоги:

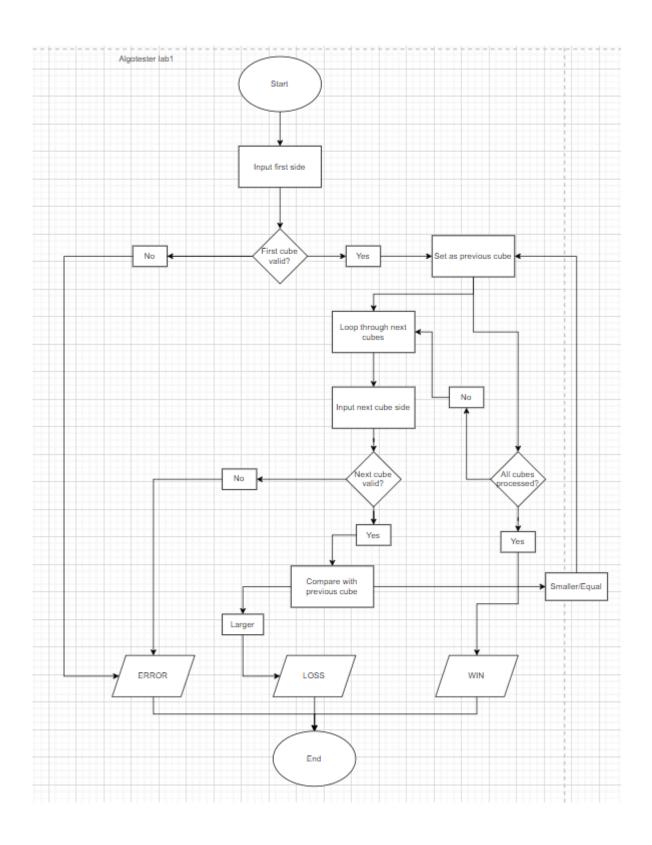
- Цілі числа n і m (1 ≤ n, m ≤ 100).
- прядків по m чисел a_{ij} ($0 \le a_{ij} \le 1000$) кількість квітів на кожній ділянці.
- Роботи збирають квіти в одному рядку і та одному стовпці ј.
- Уникати подвійного підрахунку квітів на перетині.

2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

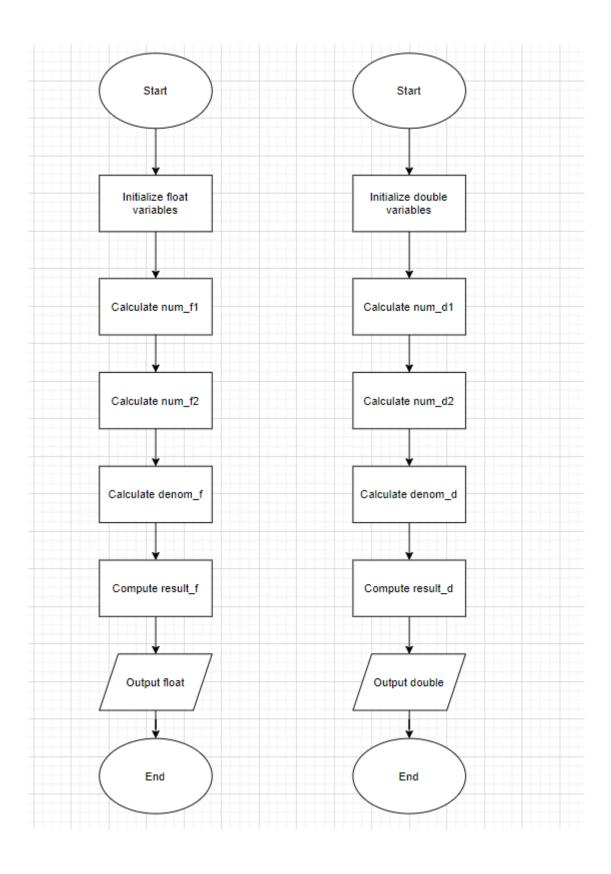
Завдання №1 (Class Practice Work. Особистий порадник)



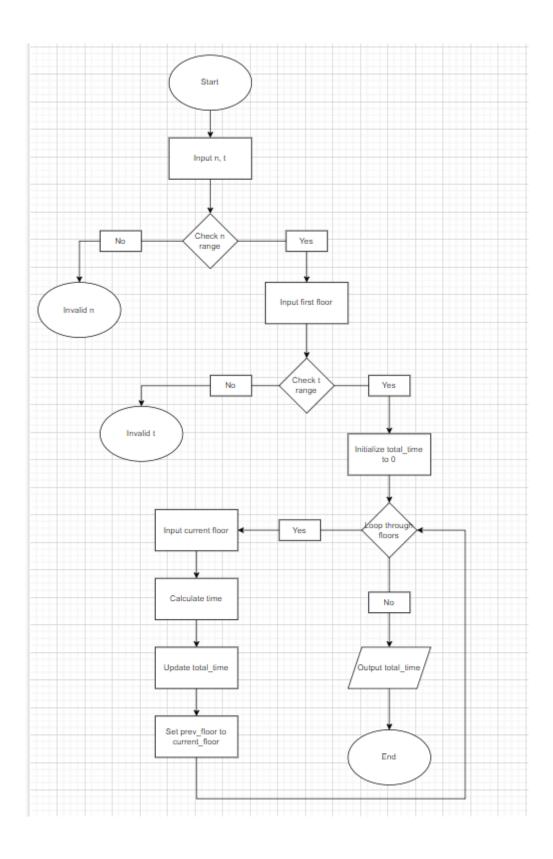
Завдання №2 (Algotester Lab 1 Variant 3)



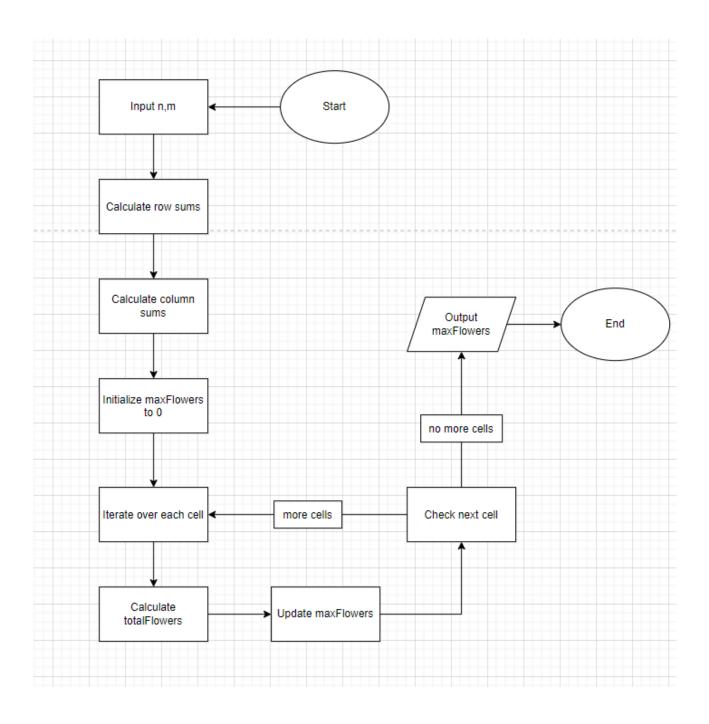
Завдання №3 (VNS Lab 1 Variant 14)



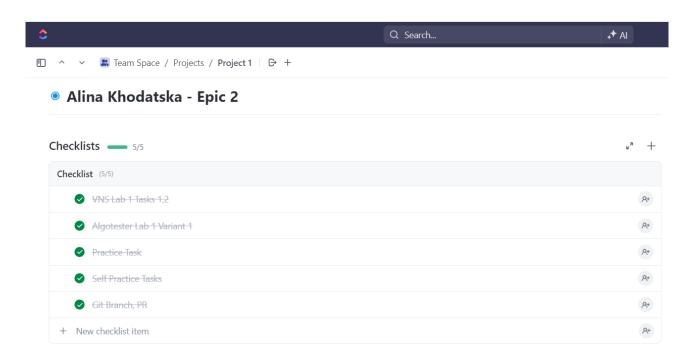
Завдання №4 (Self Practice. "Ліфт")

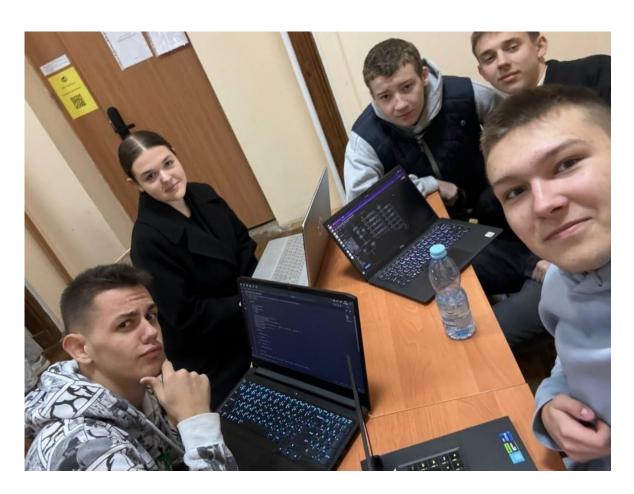


Завдання №5 (Self practice. "Замовлення від квітникарів")



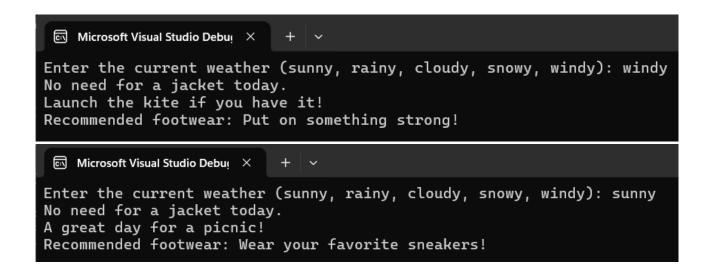
3. Дошка та зустріч з командою:



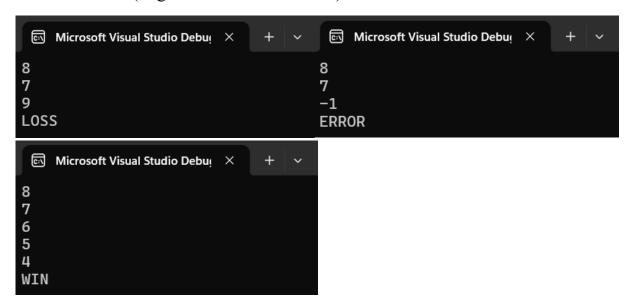


3. Результати виконання завдань, тестування:

Завдання №1 (Class Practice Work. Особистий порадник)

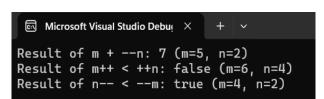


Завдання №2 (Algotester Lab 1 Variant 3)



Завдання №3 (VNS Lab 1 Variant 14)

Умова 1



Умова 2



Завдання №4 (Self Practice. "Ліфт")

```
Microsoft Visual Studio Debu! × + v

5 2
1
4
2
6
3
24
```

Завдання №5 (Self practice. "Замовлення від квітникарів")

Висновок:

Після завершення цього епіку я опанувала базове використання побітових операцій, математичних функцій, умовних і логічних операторів. Також я розібралася з властивостями основних типів даних та здійснила їх практичне порівняння.

Посилання на pull- request: