

```

elem *calc_intersection(elem *a, elem *b)
{
    elem *pa = a, *pb = b, *c = NULL, *e = NULL; //инициализация
    while(pa != NULL && pb != NULL)
    {
        if(pa->i < pb->i)
            pa = pa->n; //элемент множества А не принадлежит пересечению
        else if(pa->i > pb->i)
            pb = pb->n; //элемент множества В не принадлежит пересечению
        else
        {
            //здесь pa->i = pb->i - данный элемент принадлежит пересечению
            Append(c, e, pa->i) //добавление элемента
            pa = pa->n;
            pb = pb->n;
        }
    }
    return c;
}

```