

ISTRUZIONI STAMPA 3D LOMBRICOLÀGE

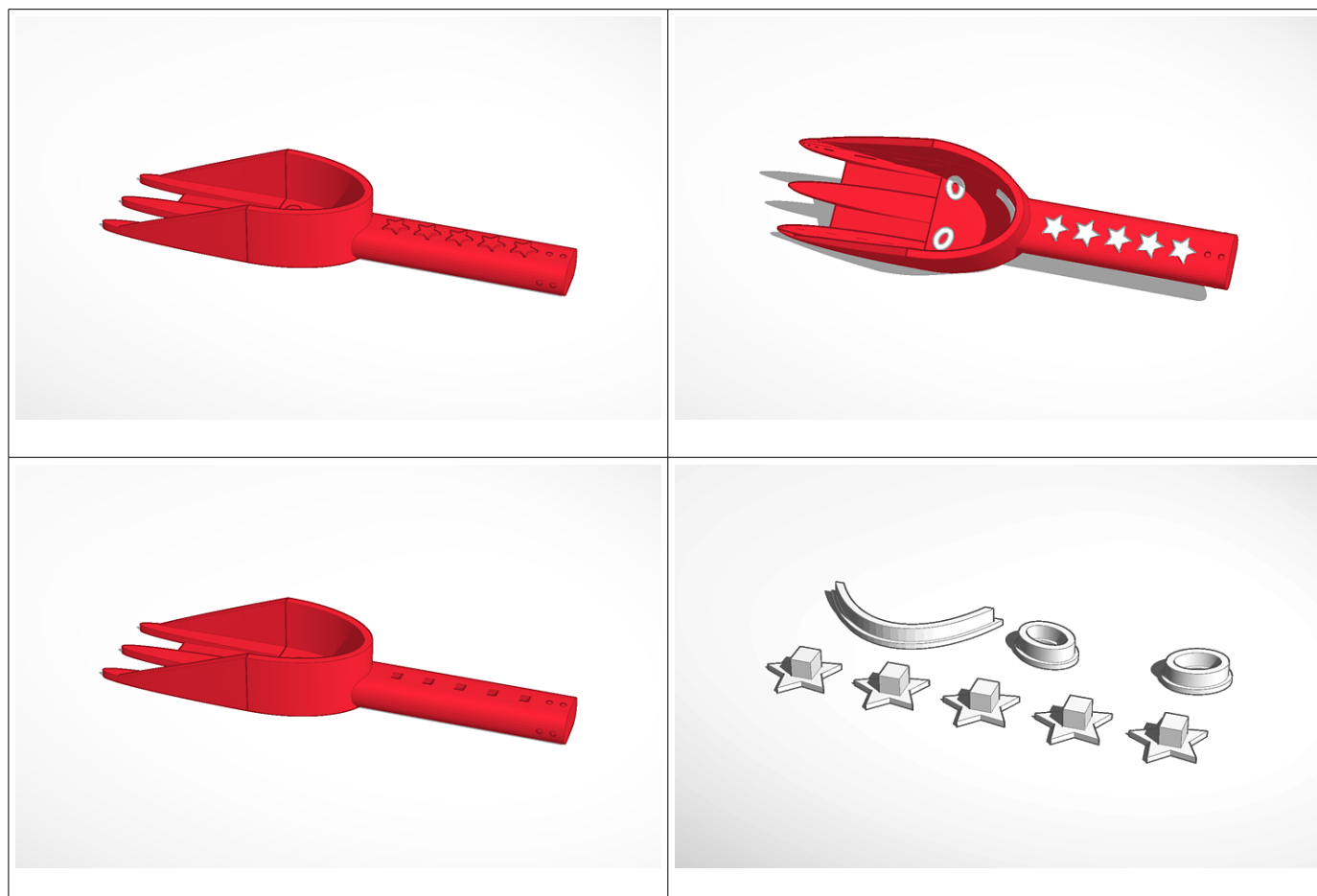
Lombricolàge by Dario Tamburrano is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).
www.lombricolage.eu - www.dariotamburrano.it



PALETTA BICOLORE E MONOCOLORE

Importante: tutti i seguenti settaggi sono stati sperimentati materiale PLA a 210-220° C con piatto riscaldato a 60° C spruzzato con 3 strati di lacca)

E' possibile realizzare una versione a due colori (BIC) cambiando i fili ad altezze specifiche o con stampa di pezzi separati da incollare; oppure una versione a un colore MONO



BIColore

Sono due file di stampa, uno per la paletta (bicv30_paletta) e uno per stelline e faccina (bicv30_stelle_faccina_paletta) che si possono incollare con una puntina di artiglio (tra gli alloggiamenti nella paletta e i pezzi abbiamo lasciato uno spazio di un mm per evitare che la colla strabordi)

MONOcolore

La versione mono (monov30_paletta) si può stampare facoltativamente a un solo colore o anche a due colori cambiando manualmente il filo. Ad esempio se si vuole fare rossa e bianca si parte con il rosso, per fare la faccina bianca si sostituisce il bianco a 3 mm di altezza fino a 3.80 mm. A 3.80 mm si rimette il rosso fino a 11.80 mm alla quale altezza per fare le stelline bianche si mette il bianco fino a 12.60 per poi passare al rosso.

Chiaramente per quanto riguarda la scelta dei colori si è liberi di cambiarli

REGOLAZIONE PER INSERIMENTO IN ALLOGGIAMENTO

Le palette sono dotate di piccoli spessori, in pratica dei puntini ai lati e sopra la parte iniziale del manico. Sono stati appositamente disegnati affinché si possa ottimizzare e regolare l'inserimento nell'apposito alloggiamento della base serbatoio: se vi sono difficoltà perché il manico entra con difficoltà, potete tagliare i puntini con un taglierino.

FILE INCLUSI PER OGNI OGGETTO

- Cartella STL: contiene i file .stl
- Cartella ISTRUZIONI: i VALORI SETTAGGI ovvero gli screenshot dei settaggi per cura ove si possono estrapolare i valori come layer height, speed, spessore pareti, retrazione etc per altre macchine; i GCODE E PROFILI ove si trovano per chi ne avesse bisogno i profili .ini per Cura e i .gcode per ultimaker 2+ già pronti