Міністерство освіти і науки України Львівський національний університет імені Івана Франка

Факультет електроніки та комп'ютерних технологій Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем

Звіт

Про виконання лабораторної роботи №5 «Керування процесами і потоками»

Виконала:

Студентка групи ФеІ-23

Лісова С.О.

Викладач:

Сінькевич О.О.

Тема: Керування процесами і потоками

Мета: Вивчення та застосування програмних інтерфейсів ОС для керування процесами та потоками.

Завдання №1. Напишіть функцію, виклик якої приведе до знищення всіх процесів-зомбі, створених поточним процесом.

Порядок виконання роботи:

- Створюю програму з реалізацією функцій для створення та видалення потоків зомбі.
- Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
void killZombie(){
       pid t pid;
       int status;
       printf("\n");
       while((pid = wait(&status)) > 0){
              printf("Zombie process with PID %d terminated with status %d\n", pid, status);
       printf("\n");
}
void zombieList(){
       pid_t pid;
       if ((pid = fork()) == -1)
              exit(-1);
       if (pid == 0){ //child
              char* args[] = {"ps", "uf", "-C", "zombie", NULL};
              execvp("ps", args);
              // exec return if someting wrong
              exit(-1);
       } else { //parent
              int status;
              waitpid(pid, &status, NULL);
              if (!WIFEXITED(status)){
                     exit(-1);
              }
       }
}
int main() {
pid_t pid;
    int i;
    for (i = 1; ; ++i){
```

• Результати виконання програми:

Solomiyas-MacBook-Pro:task1 consolkaaa\$ gcc zombiemaker.c -o zombiemaker

Завдання №2. Розробіть простий командний інтерпретатор для Linux і Windows. Він повинен видавати підказку (наприклад, «>»), обробляти введений користувачем командний рядок (що містить ім'я виконуваного файлу програми та її аргументи) і запускати задану програму.

Порядок виконання роботи:

- Створюю простий командний інтерпретатор для Linux і Windows.
- Код програми:

#include <stdio.h>

```
#include <signal.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
pid_t pid;
void exeCommand(char* command){
   char* argv[20];
   int beakground;
   char* token;
   token = strtok(command, " ");
   int i=0;
   for(;token!=NULL;i++){
          argv[i] = token;
          token = strtok(NULL," ");
   if(!strcmp(argv[i-1],"&")){
          beakground = 1;
          argv[i-1] = NULL;
   }
   else{
          beakground = 0;
          argv[i] = NULL;
   }
   if((pid=fork())==-1) exit(1);
   if(pid==0){
          execvp(argv[0],argv);
          exit(1);
   if(!beakground) wait(NULL);
}
static void catch_function(int signal){
   kill(pid,SIGINT);
   printf("\n");
}
int main(){
   printf("myShell started\n");
   signal(SIGINT, catch_function);
   char command[5];
   while(1){
          printf(">");
          //fgets(command, 3, stdin);/////
          gets(command);
          if(command[0]=='\0') continue;
          if(!strcmp(command, "exit")) break;
          exeCommand(command);
   printf("You are exit!\n");
   return 0;
}
```

• Результат виконання програми:

```
🖿 lab5 — interpretator — 80×10
[Solomiyas-MacBook-Pro:Lab5 consolkaaa$ gcc lab5.1.c -o interpretator
[Solomiyas-MacBook-Pro:Lab5 consolkaaa$ ./interpretator
myShell started
warning: this program uses gets(), which is unsafe.
/Users/consolkaaa/Desktop/Lab5
>ls
               lab5.1.c
a.out
                               lab5.2.c
                                               lab5.c
                                                               potoku
interpretator lab5.1.o
                               lab5.2.o
                                               lab5.o
                                                               zombie
```

Завдання №3. Розробіть застосування для Linux і Windows, що реалізує паралельне виконання коду двома потоками. Основний потік застосування Т створює потік t Далі кожен із потоків виконує цикл (наприклад, до 30). На кожній ітерації циклу він збільшує значення локального лічильника на одиницю, відображає це значення з нового рядка і призупиняється на деякий час (потік Т— на час w Т, потік t— w t). Після завершення циклу потік Т приєднує t.

Порядок виконання роботи:

- Створюю застосування в текстовому редакторі gedit.
- Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
void *anotherThread(void *value){
   int i=0;
   for(i=100;i<106;i++){</pre>
           printf("Second thread, value %d\n",i);
           sleep(2);
   }
}
int main(){
   pthread t thread;
   pthread_create(&thread, NULL, anotherThread, NULL);
   int i=0;
   for(i=0;i<4;i++){
           printf("First thread, value %d\n",i);
           sleep(1);
   pthread_join(thread, NULL);
   return 0;
}
```

• Результат виконання програми:

```
| Solomiyas-MacBook-Pro:Lab5 consolkaaa$ ./potoku
| First thread, value 0 |
| First thread, value 1 |
| First thread, value 2 |
| First thread, value 3 |
| Second thread, value 100 |
| Second thread, value 101 |
| Second thread, value 102 |
| Second thread, value 103 |
| Second thread, value 104 |
| Second thread, value 104 |
| Second thread, value 105 |
| Solomiyas-MacBook-Pro:Lab5 consolkaaa$
```

Висновок: виконуючи лабораторну роботу, я навчилась працювати з потоками та написала програму, яка виводить числа в два потоки.