

Práctica 04.

Utilización de procedimientos remotos

Iñigo Aguas Ardaiz
Iñaki García Munarriz
Álvaro Gil Escalada

Gestión de Sistemas de Información
7º semestre. Curso 2014-2015
Grado en Ingeniería Informática
Universidad Pública de Navarra

1. Informe relativo al ejercicio 1

Si pensamos en lo que a programación se refiere, en ningún caso, con ninguna de las dos opciones se incurrirá en una publicación del código o de la formulación de las clases. Esto, tanto en a) como en b) se hará siempre por medio de los interfaces que existen a tal efecto: **HumanRecGateway** y **ValidationGateway**. En nuestro caso, elegimos la opción b) para evitar conseguir una separación lógica de la parte del sistema que es pública por métodos **RMI** y la que sólo se puede manejar de forma local. Creemos que esto es algo que hace que el código sea amigable así como fácil de usar y distribuir.

2. Informe relativo al ejercicio 2

Dentro de las clases del paquete **BModel** solamente se ha llevado a cabo un cambio para la realización de este ejercicio, el que todos los objetos implementen el interfaz **Serializable**. Aunque este interfaz no requiere la implementación de sus métodos sirve como marca para JAVA de que los atributos de esa clase son *serializables* y, por tanto, se pueden transmitir por medio de una red a través de programas escritos en JAVA.

Se debe añadir, también, que para mejorar la codificación y limpieza del código, se ha implementado el método **copyValuesFrom()**, que hace que los valores de una nueva instancia de la clase pasen a ser los valores de una instancia ya existente. Esto se hace para poder llevar a cabo las actualizaciones requeridas en el ejercicio 1 de forma fácil y rápida.