

**Тестовое задание  
на позицию разработчика-исследователя  
в отдел исследования технологий**

Представьте, что Вам поступил заказ на разработку backend части для игры "Жизнь". Необходимо, используя подход ООП, разработать интерфейс и реализацию класса, который будет представлять собой состояние игрового поля и контролировать его изменение в соответствии с правилами<sup>1</sup>. Следует считать, что края игрового поля циклически замкнуты.

**Требования к решению:**

- в качестве ЯП используйте C++;
- решение оформите в виде одного файла с исходным кодом;
- укажите версию компилятора и опции компиляции.

---

<sup>1</sup>[https://en.wikipedia.org/wiki/Conway's\\_Game\\_of\\_Life](https://en.wikipedia.org/wiki/Conway's_Game_of_Life)