2022

Evolución de la Web



Elisa Alejandra Arellano Wratny. Ana Karen Cuenca Esquiyel. Saúl Cervantes Candia.

Contenido

1.	¿Qué es la web 1.0?	2			
	¿Qué es la web 2.0?				
	¿Qué es la web 3.0?				
	La web 4.0				
	Tabla Comparativa				
·					
Conclusiones					
Elisa:					
	na:				
S	aúl:	. 7			

1. ¿Qué es la web 1.0?

Es la forma más básica que existe de navegadores de solo texto.

Apareció hacia 1990 y es muy primitiva para lo que hoy ofrece la web. La utilizan personas conectadas a la web utilizando Internet y es de solo lectura y el usuario es, básicamente, un sujeto pasivo que recibe la información o la pública, sin que existan posibilidades para que se genere la interacción con el contenido de la página; está totalmente limitada a lo que el webmaster (el experto que administra los contenidos) sube a la página web.

- Primitiva,
- Estática,
- Centralizada,
- Secuencial,
- De solo lectura,
- No interactiva.

WEB 1.0 {HTML, PORTALS}

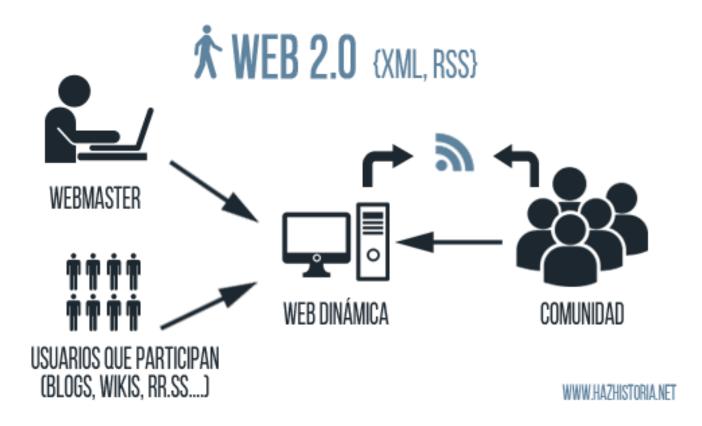


2. ¿Qué es la web 2.0?

El término web 2.0 fue acuñado por O' Reilly en 2004 para referirse a una segunda generación de tecnología web basada en comunidades de usuarios y una gama especial de servicios, como las redes sociales, los blogs, los wikis, los chats, foros, álbumes de fotografía, presentaciones en red, etc. Es:

- Dinámica.
- Interactiva,
- De lectura y escritura,
- Desarrolla la inteligencia colectiva,
- * Favorece el trabajo colaborativo.

Para que todo lo indicado hasta aquí sea técnicamente posible estas aplicaciones utilizan un gestor de contenidos, (CMS), que permite la creación y administración de contenidos en páginas web. Consiste en una interfaz que controla una o varias bases de datos donde se aloja el contenido de la web.



3. ¿Qué es la web 3.0?

Apareció por primera vez en 2006 en un artículo de Zeldman, crítico de la web 2.0. Esta web fue operativa desde el 2010. La web 3.0, es un salto tecnológico que tiene importantes consecuencias en los usuarios de la red. Web 3.0, son aplicaciones web conectadas a aplicaciones web, a fin de enriquecer la experiencia de las personas.

Es conocida como la "web semántica" porque utiliza de forma más eficiente de los datos: "data web". Es inter-operativa y el usuario tiene el control para hacer los cambios que desee modificando directamente las bases de datos. La web semántica incluye metadatos semánticos u ontológicos (que describen los contenidos y las relaciones entre los datos) para que puedan ser rastreados por sistemas de procesamiento.

Apunta a que todos podamos disfrutar de la información y de las herramientas de Internet sin importar el aparato a través del cual nos conectemos, ya que busca una flexibilidad y una versatilidad que superen las barreras del formato y la estructura



4. La web 4.0

Empezó en el 2016, que es el próximo gran avance y se centrará en ofrecer un comportamiento más inteligente, más predictivo, de modo que podamos, con sólo realizar una afirmación o petición, poner en marcha un conjunto de acciones que tendrán como resultando aquello que pedimos o decimos.

Empresas como Google, Microsoft o Facebook, entre otras, están desarrollando nuevos sistemas que gracias al Deep Learning y Machine Learning serán capaces de procesar información de forma similar a como lo haría el cerebro humano.

Otro indicador de hacia dónde vamos son los bots. Son programas interacción que traerá la web 4.0. Por ahora dependen de la introducción de texto, pero, con la evolución en tecnologías de "hablar al texto" (Speech to text), seremos capaces de conversar con ellos de igual modo que lo haríamos con un amigo en una cafetería.

Para lograrlo, se fundamenta en cuatro pilares:

- La comprensión del lenguaje natural hablado, escrito y tecnologías (de voz a texto y viceversa)
- Nuevos sistemas de comunicación máquina a máquina (M2M)
- Uso de la información del contexto. Por ejemplo, ubicación que aporta el GPS, ritmo cardíaco que registra el smartwatch, etc.
- Nuevo modelo de interacción con el usuario.

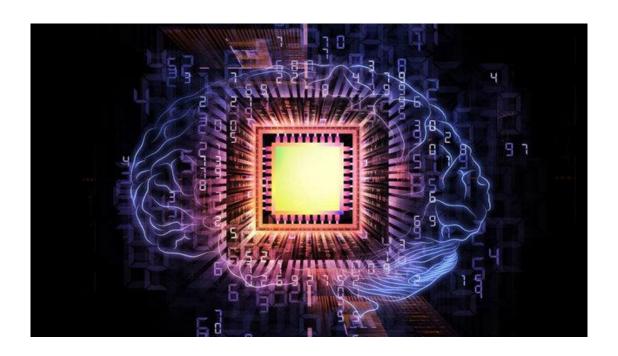


Tabla Comparativa

	WEB 1.0	WEB 2.0	WEB 3.0
El Significado es	Dictado	Construido socialmente	Construido socialmente y reiventado contextualmente
La Tecnología es	Confiscado en el aula (regugiados digitales)	Adoptado con cautela (Inmigrantes digitales)	En cualquier lugar (universo digital)
La enseñanza se hace	Profesor-Alumno	Profesor-Alumno y Alumno-Alumno	Profesor-Alumno y Alumno-Alumno y Alumno-Profesor
Las escuelas se ubican en	En un edificio	En un edificio u online	En cualquier lugar plenamente imbuido en la sociedad
Los padres ven la escuela como	una guardería	una guardería	Un lugar en el que ellos tambien pueden aprender
Los profesores son	Profesionales certificados	Profesionales certificados	Cualquiera, en cualquier lugar
Hardware y Software	Se compran con gran coste y luego se olvidan	Son abiertos y de bajo coste	Son abiertos, de bajo coste y se utilizan con sentido
La empresa ve a los graduados como	Trabajadores para una cadena de montaje	Trabajadores mal preparados en una cadena de montaje, en una economia global	Como trabajadores y emprendedores

Conclusiones

Flisa:

Se revisaron las diferencias que hay entre los 4 tipos de Web que han existido a lo largo de estos años, y como es que existió una innovación característica que marcó el fin de esa y el inicio de la siguiente. También se repasaron los años de cada una, así como los personajes destacados, aquellos que crearon el concepto o ayudaron a la realización de nuevas creaciones.

Ana:

En la presente investigación se puedo observar un gran avance en el conocimiento de la Internet, siendo que al inicio, solo algunos pocos privilegiados podían usarla, con poca información y desactualizada; hasta el punto en donde cualquier persona con el dispositivo más básico del mercado, pueda navegar en ella. Al igual de que han ayudado a tener una mejor comunicación con todo el mundo, y esto se ha visto con mayor fuerza por la pandemia actual. Resultó bastante interesante conocer el inicio de lo que ha sido el internet, sus conceptos básicos y precursores.

Saúl:

Se pudo apreciar los cambios que hubo en la Web durante los transcursos de los años hasta la actualidad en lo que todo lo puedes encontrar en la red. Tuvo grandes cambios como de solo poder entrar en la red en las escuelas hasta entrar en la red en cualquier dispositivo que tengamos. Se pudo apreciar también a los personajes destacados de cada cambio en la web y como pudieron aportar en sus casos.

Fuentes consultadas

- Latorre, M. (2018). HISTORIA DE LAS WEB, 1.0, 2.0, 3.0 y 4.0. https://umch.edu.pe/arch/hnomarino/74_Historia%20de%20la%20Web.pdf
- Navarridas, S. (2012). ¿Conoces las diferencias entre la WEB 1.0, 2.0 y 3.0?. The flipped classroom. Recuperado el 28/01/2022 de https://www.theflippedclassroom.es/conoces-las-diferen cias-entre-la-web-1-0-2-0-y-3-0/
- Llorens, S. (2015). *EVOLUCIÓN WEB (1.0-2.0-3.0-4.0)*. Timetoast. Recuperado el 28/01/2022 de https://www.timetoast.com/timelines/evolucion-web-1-0-2-0-3-0-4-0