



**artiva**

# Document Tècnic

## 1. Introducció

- Objectiu general de l'aplicació
- Públic objectiu
- Nom del projecte

## 2. Funcionament del producte

- Disseny i programació
- Fragments de codi

## 3. Conclusió

- Resum del resultat





## 1.1 Objectiu general de l'aplicació

La plataforma busca fomentar la llibertat d'expressió a través de totes les formes d'art, creant un espai segur i una comunitat positiva on compartir i dialogar. Es promou la igualtat entre disciplines artístiques, motivant els artistes a expressar-se i connectar entre ells. L'art es valora com una eina poderosa per transmetre emocions i experiències úniques. Els usuaris poden adaptar la plataforma a les seves necessitats i filtrar comentaris per obtenir feedback útil. L'ús d'intel·ligència artificial es limitarà, i s'haurà d'indicar si una obra ha estat creada amb IA.



## 1.2 Públic objectiu

Majoritàriament ens centrem en un públic jove-adult amb interès per l'art, encara que qualsevol persona pot participar i/o publicar a l'aplicació, el nostre objectiu és arribar a artistes de diferents llocs de qualsevol de les branques artístiques.



## 1.3 Nom del projecte

El projecte rep el nom de **artiva**, una combinació de la paraula “art” i la idea d'activació o iniciativa, que simbolitza l'expressió artística en moviment. Hem triat aquest nom perquè és curt, fàcil de recordar i reflecteix l'essència de la nostra aplicació: un espai on qualsevol persona pot expressar-se lliurement a través de l'art, en qualsevol format i estil. El seu enfocament se centra en fomentar la creativitat, la col·laboració i la diversitat artística, oferint una plataforma segura i oberta on la comunitat pot compartir, inspirar-se i créixer de manera constructiva.

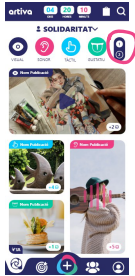
# artiva

artiva



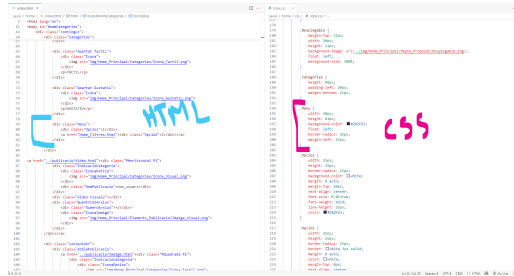
# Disseny i programació

## HOME



### Disseny

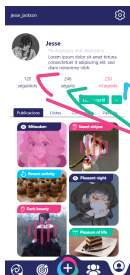
La pantalla inicial **activa** mostra el repte actiu amb un compte enrere visible. Just a sota, es poden filtrar les publicacions per categoria sensorial (Visual, Sonor, Tàctil, Gustatiu). Les creacions dels usuaris apareixen en una galeria amb vista prèvia, número de fotos de l'obra i una etiqueta si es va crear amb IA. A la part inferior, una barra de navegació us permet accedir a l'inici, reptes, creació de publicacions, comunitat i perfil d'usuari. El disseny és clar i intuïtiu, pensat per facilitar la participació i la interacció creativa.



### Codi

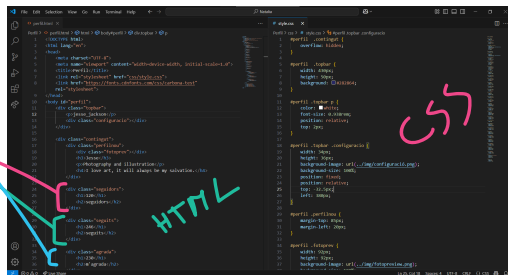
A la imatge que apareix aquesta el codi del que s'ha treballat per realitzar la interacció amb l'usuari, exemple; el menú que apareix a la part de la home perquè es pugui navegar de la manera que vulgui. Tot el codi té una estructura perquè el programador en cas de tenir algun error, es pugui localitzar de manera ràpida i intuïtiva.

## PERFIL



### Disseny

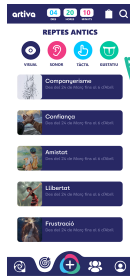
La pantalla de perfil mostra la informació bàsica de l'usuari: nom, descripció, nombre de seguidors, seguits i "m'agrada" rebuts. Permet editar el perfil i accedir a opcions addicionals. S'organitza en pestanyes (Publicacions, Llistes, Col·leccions, Favorits) i mostra una galeria de continguts creats o guardats per l'usuari. A la part inferior, es manté la barra de navegació general de l'app.



### Codi

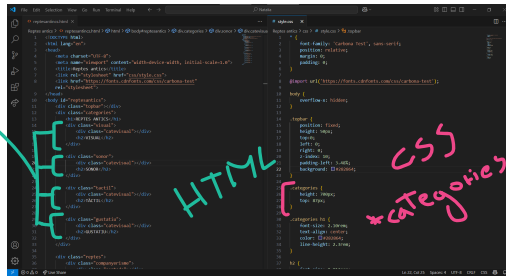
Cada part del codi està representada a la web, de manera funcional per a l'usuari, per reflectir allò que volíem crear al principi amb el disseny UI. Tot el grup ha treballat amb cura perquè qualsevol tingui accessibilitat al contingut que teníem prèviament al cap.

# REPTES ANTICS



## Disseny

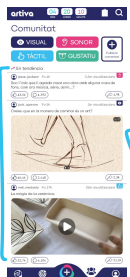
Seguint la mateixa línia que les altres, ja sigui en proporcions o colors cooperatius, perquè continuï tenint aquesta estètica neta, accessible i visualment atractiva, perquè potencii l'experiència de l'usuari en el context artístic. La disposició vertical dels reptes antics amb imatges temàtiques i dates ben visibles permet una navegació intuïtiva i ràpida.



## Codi

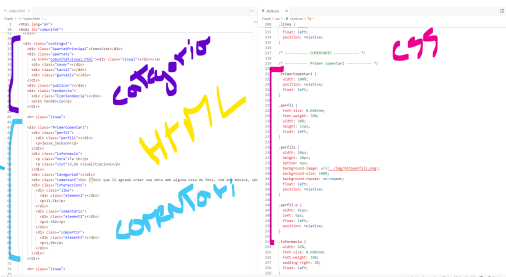
El codi està dividit en diferents categories igual que es reflecteix al seu menú de dalt. Amb la posició de jerarquia al codi es pot saber de quin element o categoria de repte s'està representant. Tant el html per formar l'estructura com el css per donar l'estil o la forma a la composició.

# COMUNITAT



## Disseny

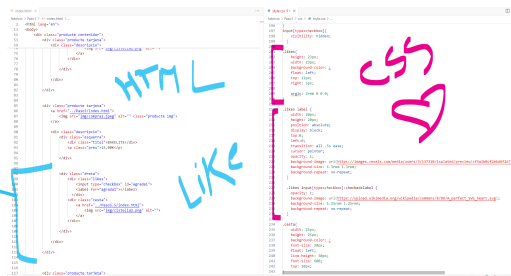
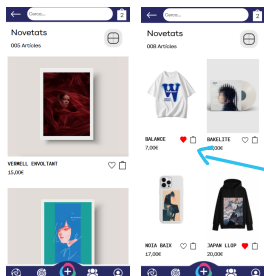
A la secció de comunitat permet als usuaris explorar les publicacions organitzades per les més recents, mostrant detalls com l'autor, el temps de publicació, les visualitzacions i les interaccions (likes, comentaris i compartits). Els usuaris poden filtrar contingut per categories (visual, tàctil, sonor, gustatiu). A més, inclou un botó per crear les noves publicacions amb opció d'adjuntar multimèdia i seleccionar categories. La navegació és intuïtiva, amb una jerarquia visual clara i un disseny accessible.



## Codi

Per crear la nostra comunitat, s'han posicionat els elements perquè la seva estructura no sigui difícil d'entendre per adaptar-la després a les nostres necessitats. Ja que cada part de codi està representada amb comentaris nostres que només es veuen al programes l'app i això ens ajuda per fer-la tan bé com sigui possible.

# BOTIGA



## Disseny

La pàgina de la botiga presenta una interfície intuïtiva amb la barra de navegació superior que inclou un botó de cerca i una icona de carretó amb indicador d'articles.

La secció principal mostra els productes en una quadrícula clara, amb categories com "Novetats" i un recompte d'articles. Cada producte inclou una imatge, nom, preu i opcions ràpides per afegir a la cistella o marcar com a favorit, mitjançant icones.

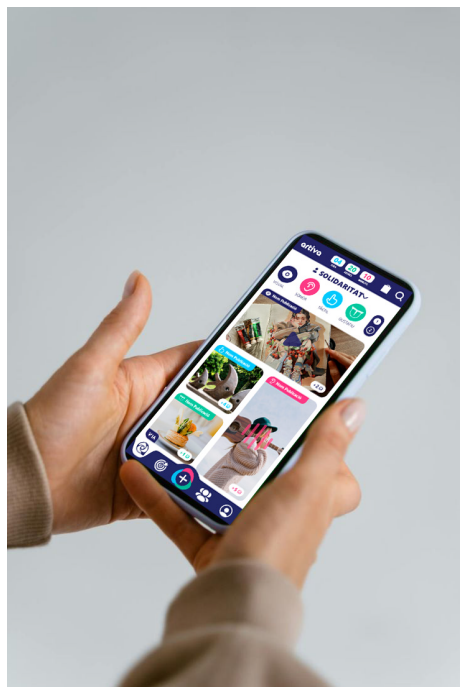
## Codi

La botiga és totalment interactiva, com mostra a l'exemple en donar-li like a un element o producte que li hagi agradat a l'usuari.

Tenint la possibilitat fins i tot de poder visualitzar-lo no només amb 2 productes sinó d'1, depenent del gust de l'usuari.

## 3 Conclusió

El resultat final és una aplicació funcional i atractiva anomenada artiva, dissenyada per fomentar l'expressió artística en totes les seves formes. L'app ofereix una plataforma segura i dinàmica on els usuaris poden compartir creacions, participar en reptes temàtics i interactuar amb altres artistes. Inclou funcions clau com el registre i inici de sessió, un perfil personalitzat, filtres per categories sensorials i una interfície intuïtiva que facilita la navegació i la participació. El desenvolupament ha integrat elements visuals cuidats i codi optimitzat per garantir una bona experiència d'usuari tant a nivell funcional com estètic.





**artiva**