

FLEXBOX



Modelo **unidimensional** de layout, y como un método que pueda ayudar a **distribuir el espacio entre los ítems** de una interfaz y mejorar las capacidades de alineación.

Unidimensional destacamos el hecho que flexbox maneja el layout **en una sola dimensión** a la vez — ya sea como fila o como columna.

EJES

EL EJE PRINCIPAL

El eje principal está definido por `flex-direction`, que posee cuatro posibles valores:

`row`

`row-reverse`

`column`

`column-reverse`

Si elegimos `row` o `row-reverse`, el eje principal correrá a lo largo de la fila según la dirección de la línea .

EL EJE CRUZADO

Este eje es el perpendicular a este.

EJES

EL EJE PRINCIPAL

Si elegimos **row** o **row-reverse**, el eje principal correrá a lo largo de la fila según la dirección de la línea .



EL EJE CRUZADO

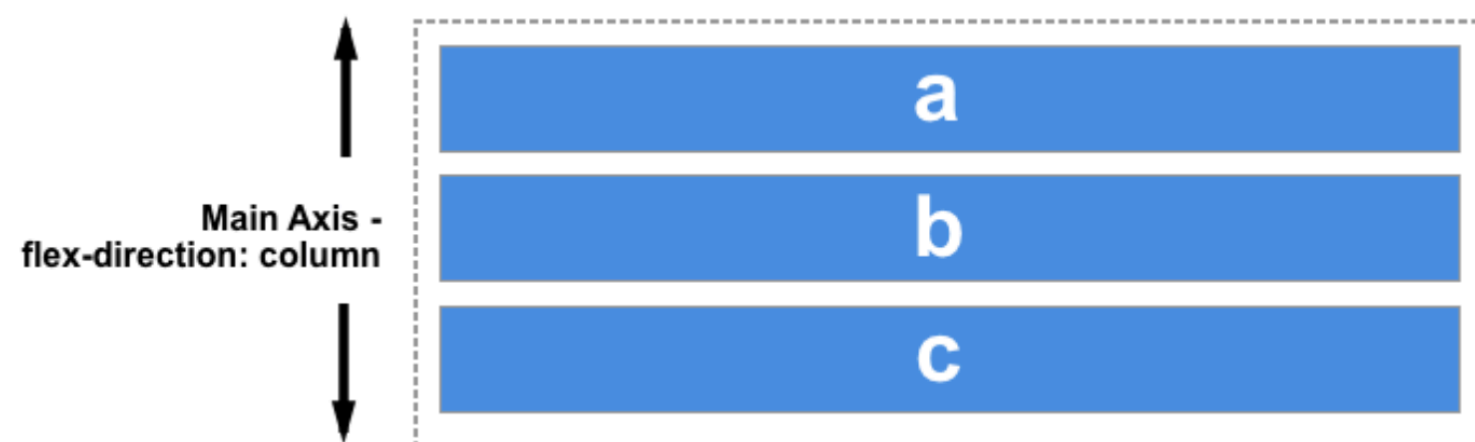
Será **column** o **column-reverse**.



EJES

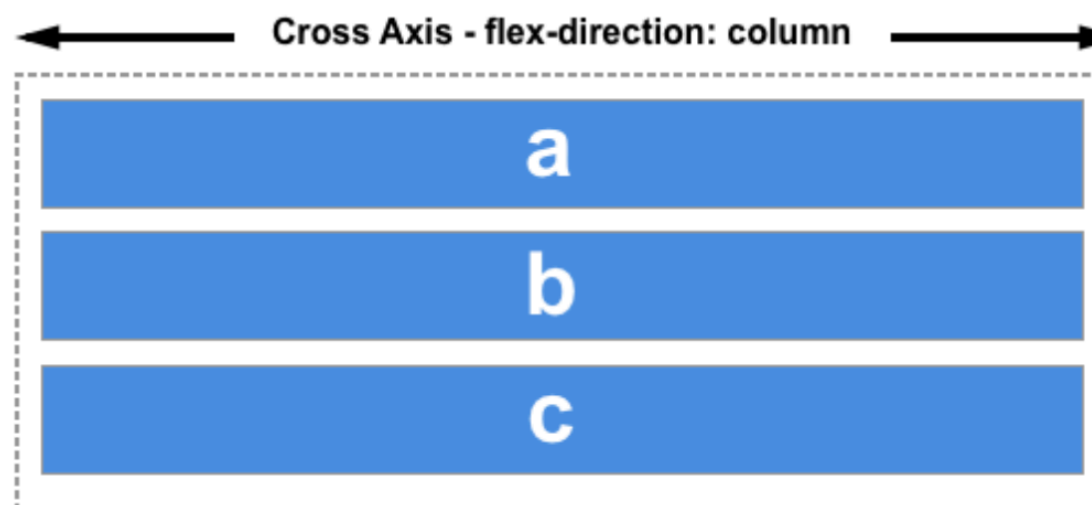
EL EJE PRINCIPAL

Si elegimos **column** o **column-reverse**, el eje principal correrá a lo largo de la columna según la dirección de la línea .

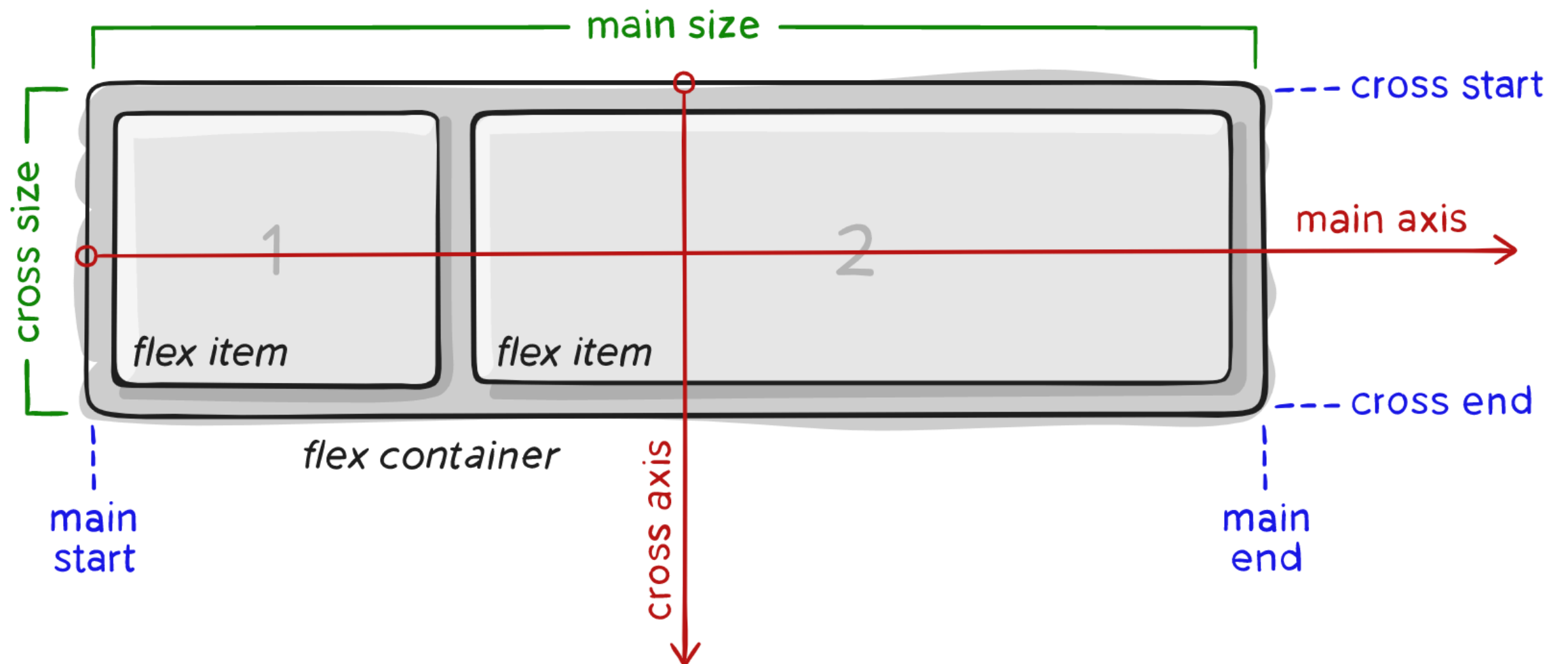


EL EJE CRUZADO

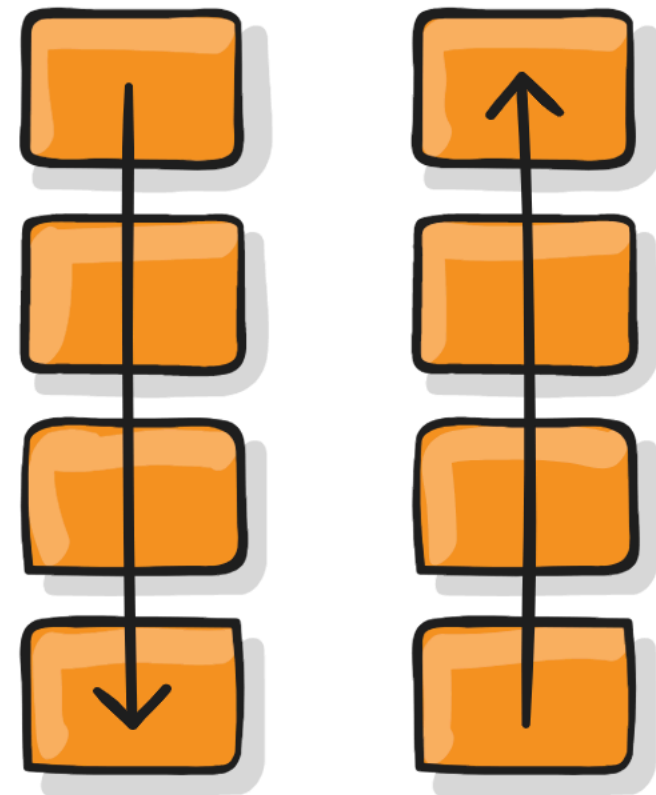
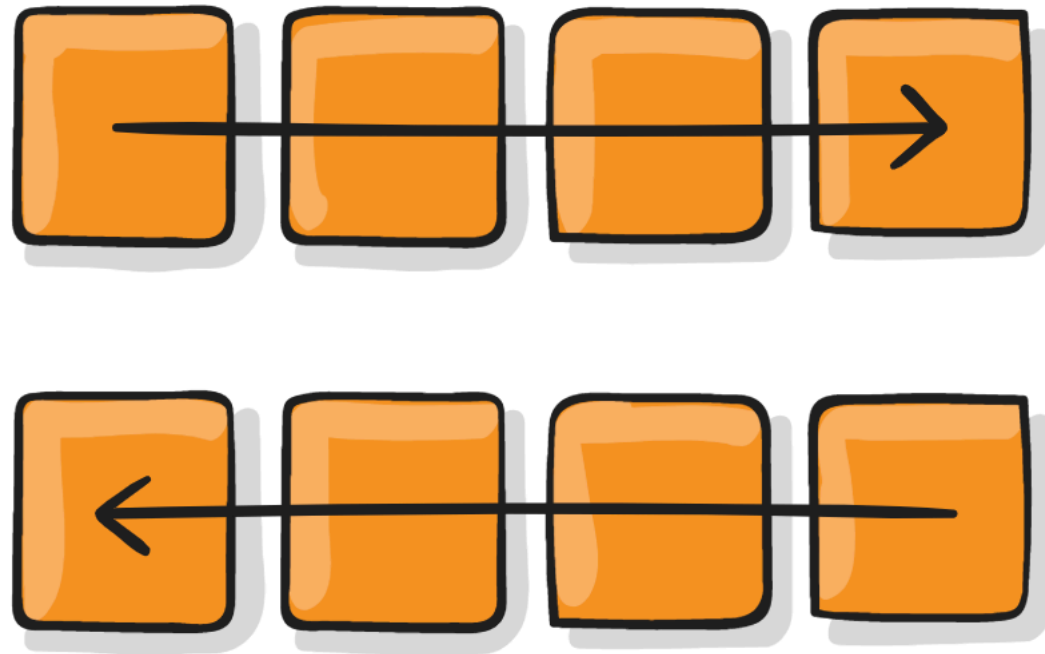
Será **row** o **row-reverse**.



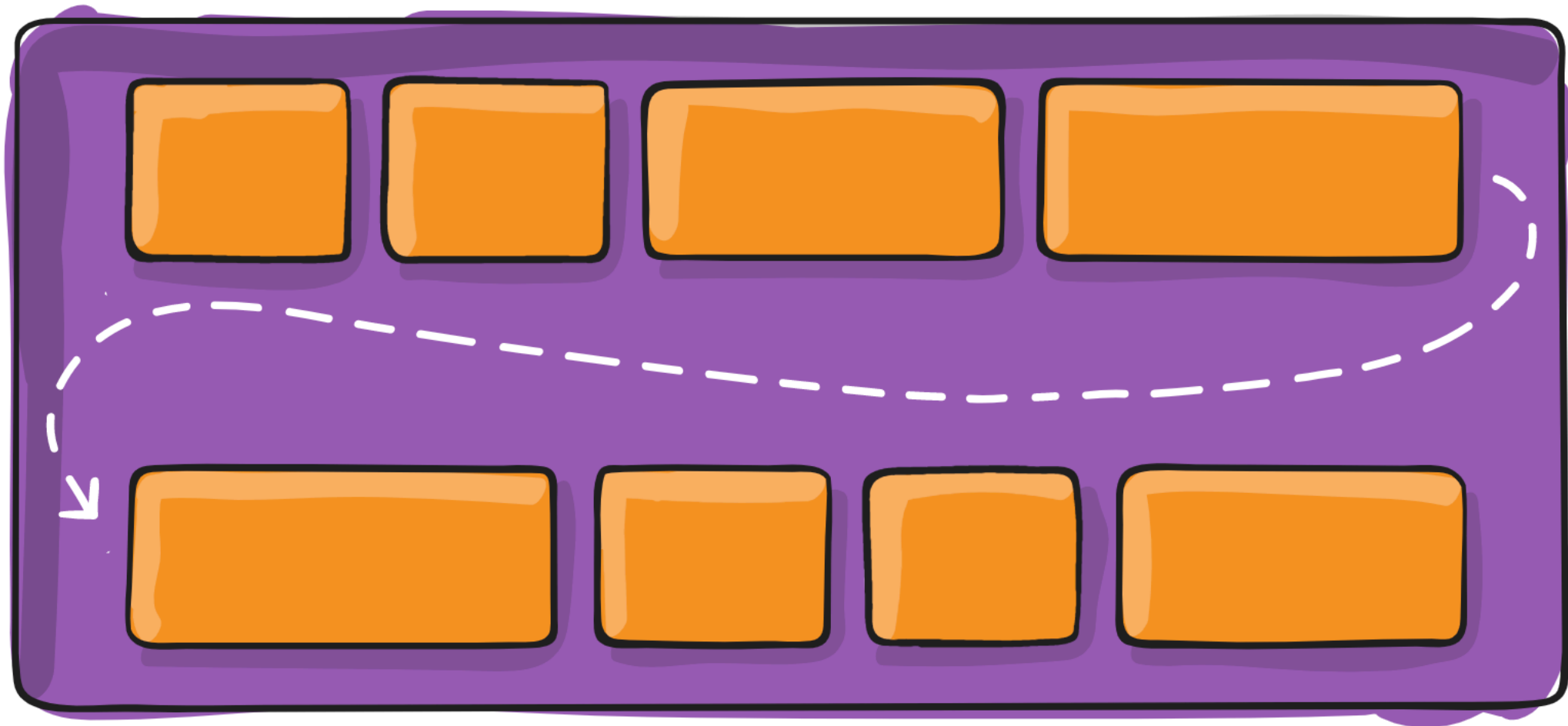
ELEMENTOS



FLEX DIRECTION



FLEX WRAP



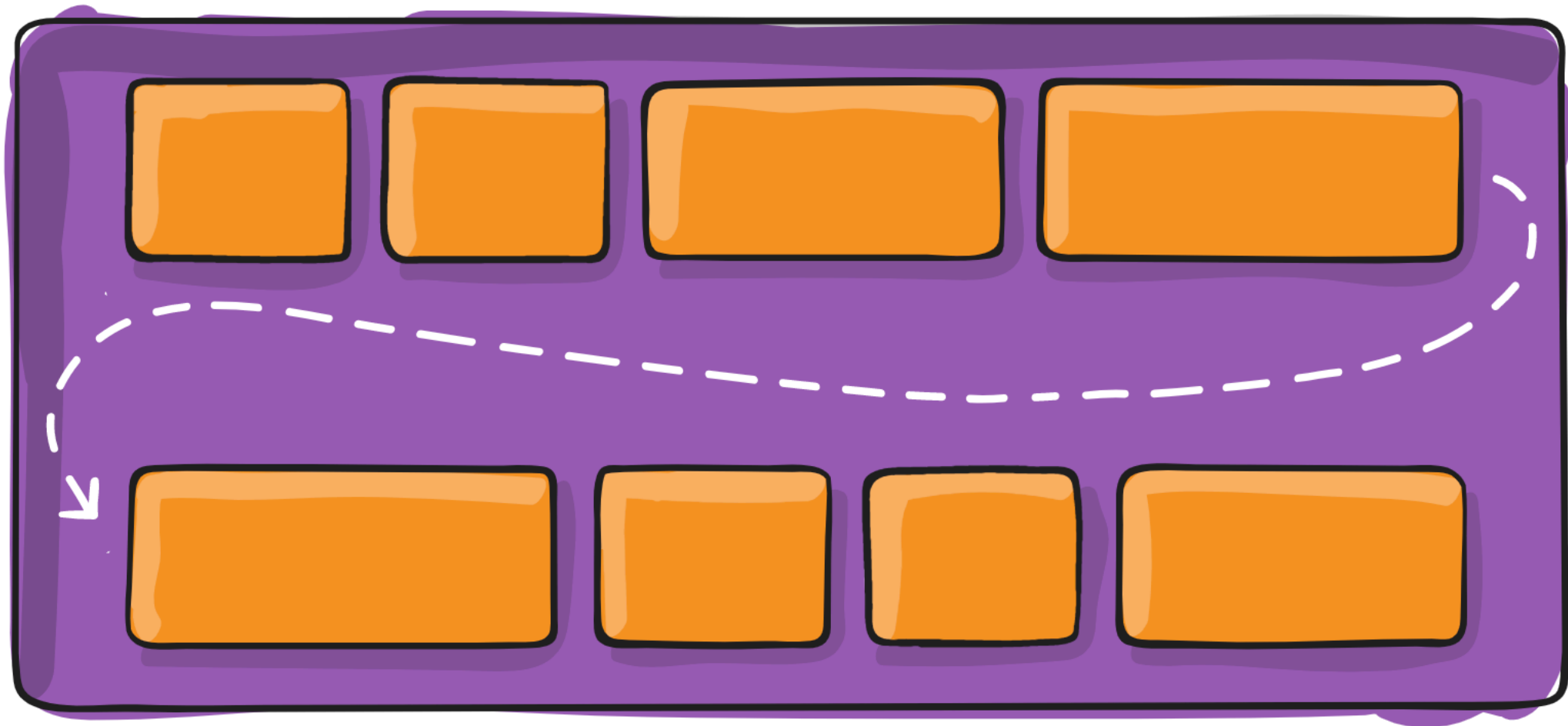
Por estándar, los *flex items* todos **intentarán encajarse en una sola línea**. Con esta propiedad puedes modificar este comportamiento y **permitir que los ítems pasen a la siguiente línea según sea necesario**.

FLEX-FLOW

La propiedad **flex-flow** es una propiedad *shorthand* (una misma declaración incluye varios valores relacionados con más de una propiedad) que incluye `flex-direction` y `flex-wrap`. Determina cuáles serán los ejes principal y transversal del contenedor. El valor estándar es `row nowrap`.

```
flex-flow: row nowrap | row wrap | column nowrap | column wrap;
```


FLEX WRAP

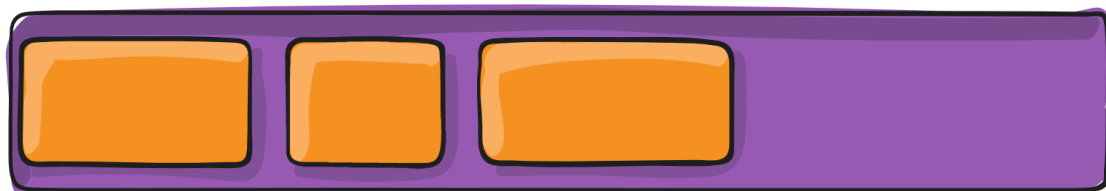


Por estándar, los *flex items* todos **intentarán encajarse en una sola línea**. Con esta propiedad puedes modificar este comportamiento y **permitir que los ítems pasen a la siguiente línea según sea necesario**.

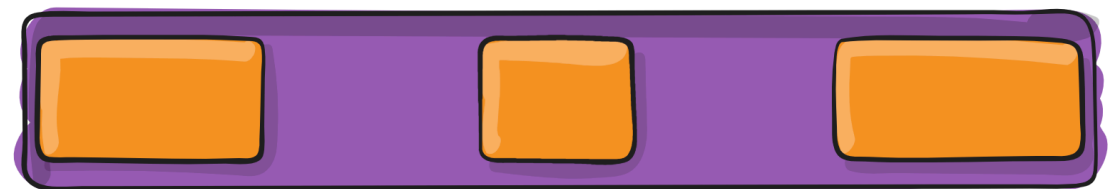
JUSTIFY-CONTENT

Esta propiedad define la alineación de los ítems a lo largo del eje principal.

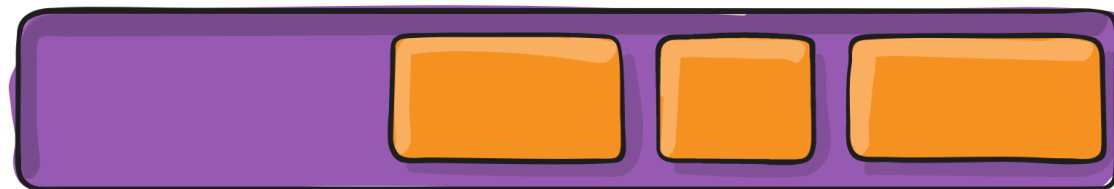
flex-start



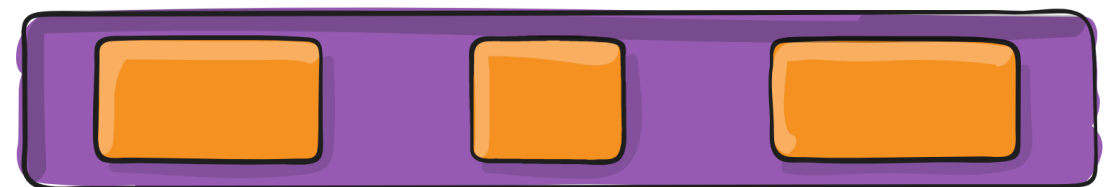
space-between



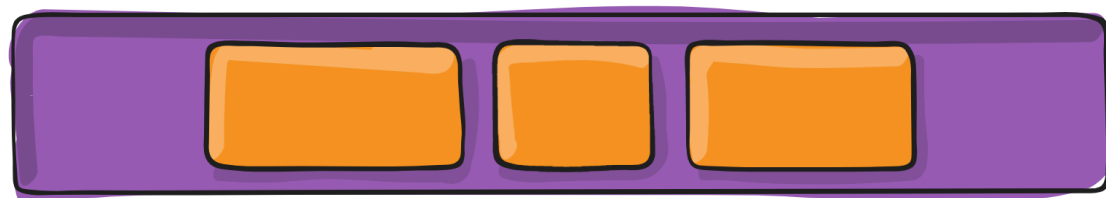
flex-end



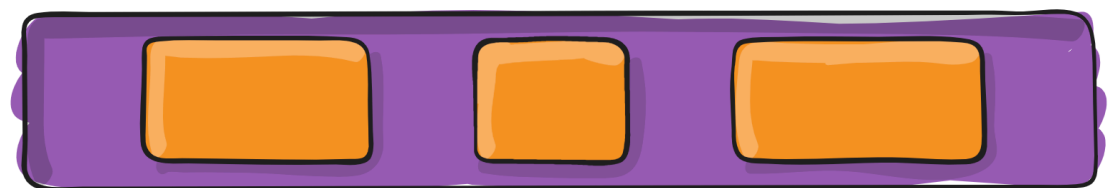
space-around



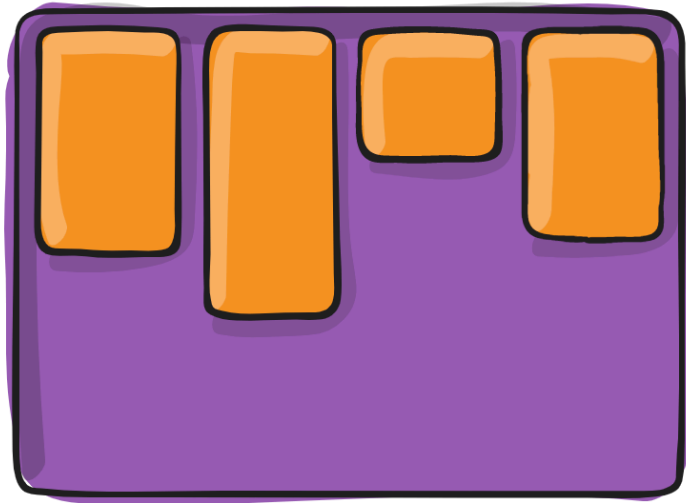
center



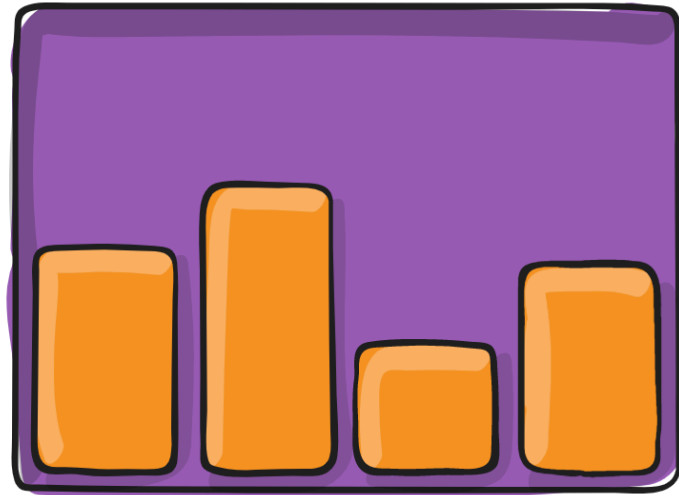
space-evenly



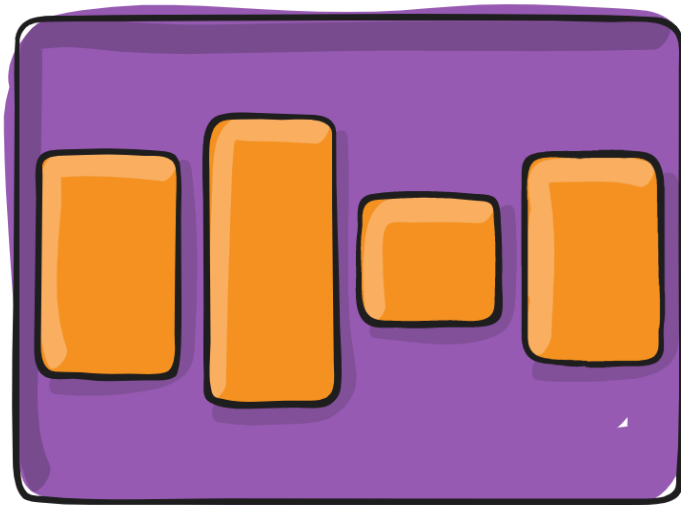
flex-start



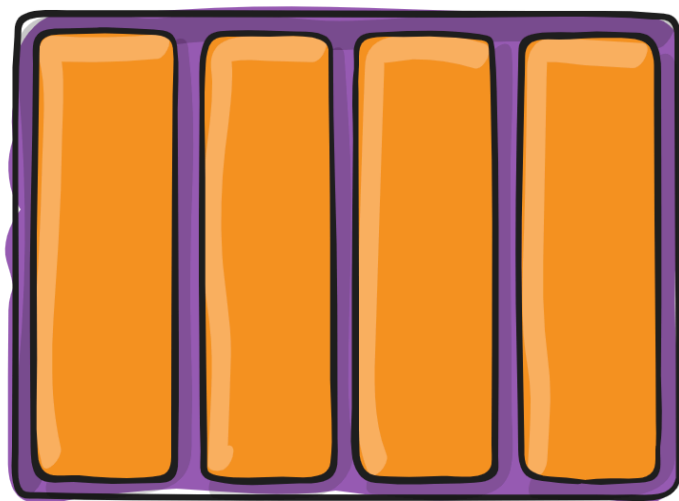
flex-end



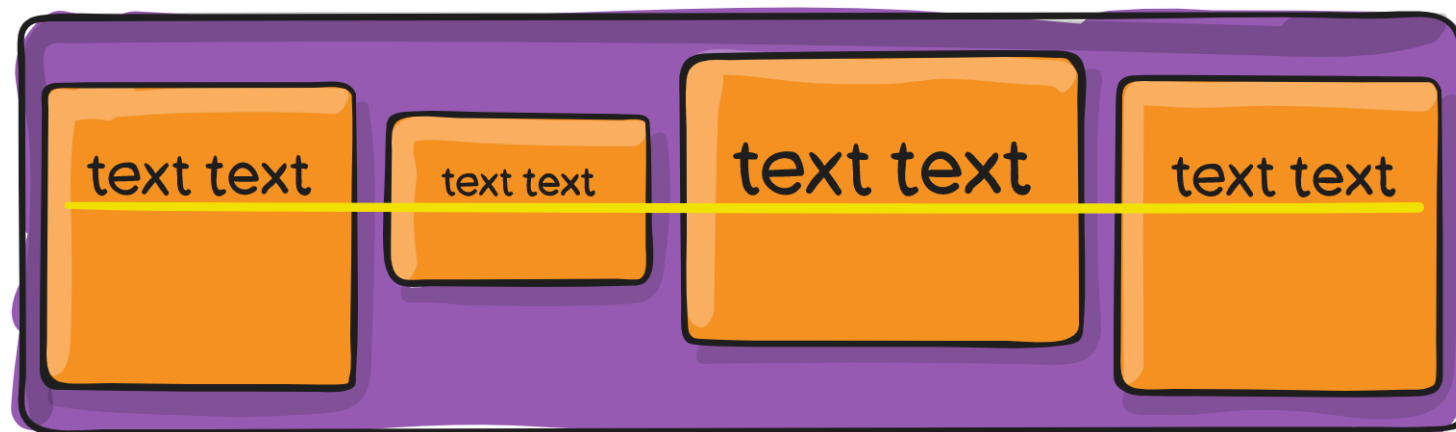
center



stretch



baseline



ALIGN-ITEMS

Establece el comportamiento estándar de cómo *flex items* están alineados según el eje transversal (*cross axis*).

FLEX-ITEMS

ORDER

Determina el orden en que aparecerán los elementos.



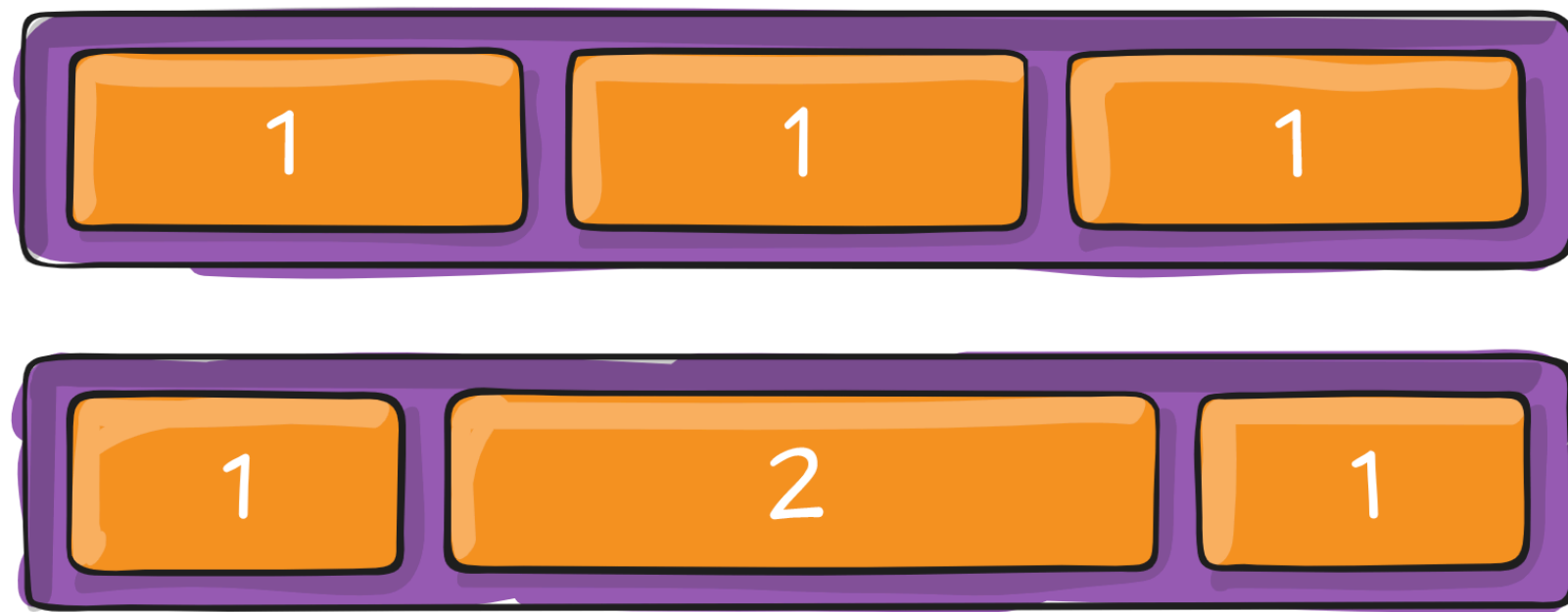
Por estándar los flex ítems, se organizan en la pantalla en orden de código. Pero la propiedad order controla el orden en que aparecen en el contenedor.

FLEX-ITEMS

Define la habilidad de un flex ítem de crecer, según el caso. El valor de esta propiedad es un valor numérico sin indicación de unidad, que se utiliza para calcular la proporción.

FLEX-GROW

FLEX-SHRINK



Si todos los ítems tienen flex-grow establecido en 1, el espacio remanente en el contenedor se distribuirá de manera uniforme entre todos. Si uno de los ítems tiene el valor 2, ocupará el doble de espacio en el contenedor que los demás (o al menos intentará hacerlo).