

MCR – Labo 1 – Observateur

Pattern

16

À séparer de son utilisation (classes/interfaces indépendantes)

Notifications uniquement quand cela est nécessaire

Gestion de la liste des observateurs

Chronomètres (code + fonctionnement)

22

Hiérarchie de classes avec séparation par « type » de chronomètre

Implémenter les méthodes/mettre les attributs dans le niveau de hiérarchie le plus adapté

Factoriser le code entre les classes

Gestion de la mise en pause/redémarrage (click sur les affichages, boutons du panneau de contrôle)

Affichage initial d'une fenêtre horloge avec le temps courant du chronomètre

Autres

12

Diagramme de classes : correspond au code, au format UML, identification des abstract/static/...

Codage : découpage du code, structure, visibilité, static, ...

Aspects formels : entêtes de classes/méthodes, bref descriptif du programme, commentaires, ...

Diagramme de classes : mieux (pas pénalisé) si le nom de l'attribut issu de l'association est indiqué

