

# SLH 2024-2025

## Exercices 11 - Logging

Dans cet exercice, nous ajouterons du traçage d'évènements à une petite lib, puis nous implémenterons une stratégie de log dans une petite application

### 1. Traçage d'évènements

Utilisez la crate `tracing` pour logger les évènements suivants:

- les tentatives d'authentification, réussies ou ratées
- les enregistrements de nouveaux utilisateurs
- les erreurs de validation
- instrumentez la fonction `fib`
- utilisez un `Span` dans `run_session` pour attacher le nom de l'utilisateur courant à tous les logs de ce contexte, en particulier l'instrumentation de `fib`.

Pour chaque évènement, choisissez le niveau de priorité pertinent.

### 2. Configuration du log

1. Initialisez `env_logger` et vérifiez que votre application produit un log pertinent.
2. A la place de `env_logger`, utilisez `tracing_subscriber` pour émettre un log en JSON incluant la call stack obtenue via les spans. Ceci ne prend que quelques appels de méthodes.