

## Notatka z 11.01.2017r

```
typedef struct{
char a; 1 (4)
int b; 4
char c; 1 (4)
} QQ5; razem 12 bajtów
```

a	x	x	x	b	b	b	b	c	x	x	x
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

x dopełnia puste miejsca

```
typedef struct{
int a; 4 (8)
double b; 8
} QQ; razem 16 bajtów
```

a	a	a	a	x	x	x	x	b	b	b	b	b	b	b	b
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

```
QQ tab[20][30];
5000 początek
tab[0][0] = 5000 – 5015
tab[0][0].a = 5000 – 5007
tab[0][0].b = 5008 – 5015
tab[5][10] = 5000 + (5*30+10)*16 -> 7560 – 7575
```

### Wzór na dwuwymiarową

tab[ m ][ n ] <- zadeklarowana tablica

tab[ i ][ j ] <- tablica którą liczymy

wartoscStart + (i \* n + j) \* rozmiarStruktury -> do końcowego trzeba dodać rozmiar struktury - 1

### Wzór na trójwymiarową

tab[ n ][ m ][ p ] <- zadeklarowana tablica

tab[ i ][ j ][ k ] <- tablica którą liczymy

wartoscStart + ((i\*m+j)\*p+k)\*rozmiarStruktury -> do końcowego trzeba dodać rozmiar struktury - 1

### Info odnośnie kartkówki (60min)

30 minut liczenie adresów na kartkach itp. (8pkt)

30minut programowanie na komputerach (~7pkt) funkcje albo procesy