Zaawansowane języki programowania Laboratorium 14 (Podprogramy - procesy)

Tutaj znajduje się przykład użycia funkcji fork().

Zadanie 1 (0.2 pkt). Napisać program z użyciem fork(), w którym proces macierzysty przekazuje procesowi potomnemu liczbę, a następnie potomek oblicza wartość f(liczba), gdzie $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$. Przykładowe wywołanie programu:

PROCES RODZICIELSKI: 20834

Podaj liczbe: 2

PROCES POTOMNY: 20843

f(2) == 4

PROCES RODZICIELSKI 20834

Wskazówki: Skorzystać z polecenia wait(...) oraz zastanowić się jak traktowane są zmienne w poleceniu fork().

Zadanie 2 (0.5 pkt). Skompilować i uruchomić program z przykładu użycia funkcji fork(). Następnie napisać program, w którym proces potomny utworzy n swoich potomków. Każdy proces ma wypisać swój **PID** oraz **PPID**.

Przykładowe wywołanie programu:

PROCES RODZICIELSKI 20813

PROCES POTOMNY: 20814

Podaj liczbe: 3

PROCES POTOMNY POTOMKA: 20815 20814 PROCES POTOMNY POTOMKA: 20816 20814 PROCES POTOMNY POTOMKA: 20817 20814

PROCES RODZICIELSKI 20813

Wskazówka: Zastanowić się jak powinien zakończyć się proces potomny.

Zadanie 3 (0.3 pkt). Napisać program z użyciem fork(), w którym procesy będą bazować na pliku tekstowym. Proces macierzysty ma wypisywać tekst wielkimi literami, natomiast proces potomny małymi literami. Czy jest to możliwe? Zmodyfikuj program tak, aby działał poprawnie. Przykładowe wywołanie programu:

PROCES RODZICIELSKI: 20750 PROCES RODZICIELSKI 20750

ALA MA KOTA I KOT MA ALE I WOGOLE TO POWINIEN BYC DLUGI TEKST O CZYMS SENSOWNYM

PROCES POTOMNY: 20751

ala ma kota i kot ma ale i wogole to powinien byc dlugi tekst o czyms sensownym

Zadanie 4 (1 pkt). Przerobić zadania 1-2 w innym języku programowania niż ANSI C, w którym także używa się polecenia fork().