**Notatka z 11.01.2017r**

typedef struct{

char a; 1 (4)

int b; 4

char c; 1 (4)

} QQ5; razem 12 bajtów

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| a | x | x | x | b | b | b | b | c | x | x | x |

x dopełnia puste miejsca

typedef struct{

int a; 4 (8)

double b; 8

} QQ; razem 16 bajtów

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| a | a | a | a | x | x | x | x | b | b | b | b | b | b | b | b |

QQ tab[20][30];

5000 początek

tab[0][0] = 5000 – 5015

tab[0][0].a = 5000 – 5007

tab[0][0].b = 5008 – 5015

tab[5][10] = 5000 + (5\*30+10)\*16 -> 7560 – 7575

**Wzór na dwuwymiarową**

tab[ m ][ n ] <- zadeklarowana tablica

tab[ i ][ j ] <- tablica którą liczymy

wartoscStart + (i \* n + j) \*rozmiarStruktury -> do końcowego trzeba dodać rozmiar struktury - 1

**Wzór na trójwymiarową**

tab[ n ][ m ][ p ] <- zadeklarowana tablica

tab[ i ][ j ][ k ] <- tablica którą liczymy

wartoscStart + ((i\*m+j)\*p+k)\*rozmiarStruktury -> do końcowego trzeba dodać rozmiar struktury - 1

**Info odnośnie kartkówki** (**60min**)

30 minut liczenie adresów na kartkach itp. (8pkt)

30minut programowanie na komputerach (~7pkt) funkcje albo procesy