

1. Введение.

1.1. Назначение В этом документе описаны функциональные и нефункциональные требования к игре “Speedrunner”. Этот документ предназначен для команды, которая будет реализовывать и проверять корректность работы приложения.

1.2. Бизнес требования

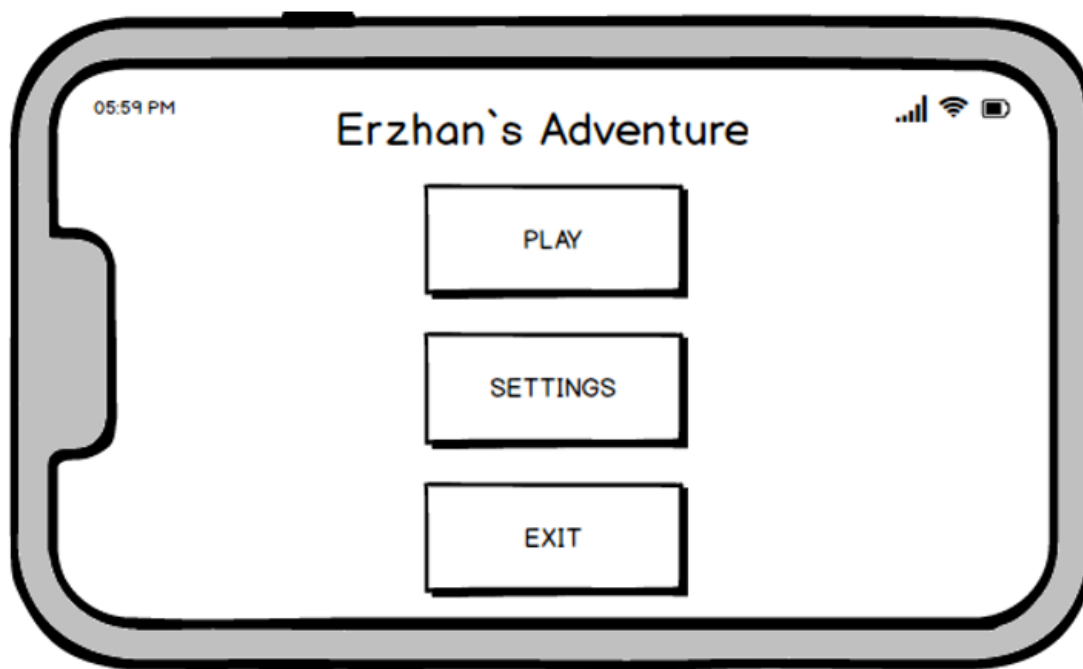
1.2.1. Исходные данные Целью данного проекта является воссоздание аркадной игры “Speedrunner” на движке Unity. Проект не ставит перед собой цели создать онлайн игру, но оставляет возможности для дальнейшего внесения дополнительного функционала и различных улучшений. Цель игры – добраться до финиша, собрав максимальное количество монет, проходя через различные препятствия. После гибели игрок возвращается к последней контрольной точке.

1.2.2. Границы проекта. Пользователю будет предоставлена возможность сохранения прогресса в процессе игры, проходя через контрольные точки. По прохождении определённого уровня у пользователя открывается доступ к следующему. Пользователь не может перейти на уровень в случае если не прошёл предшествующий ему. Пользователь может менять параметры приложения (мелодия и звук). Пользователь не может менять управление заданное приложением. Пользователю доступны лишь те уровни, которые загружены в приложении (создавать собственные он не может).

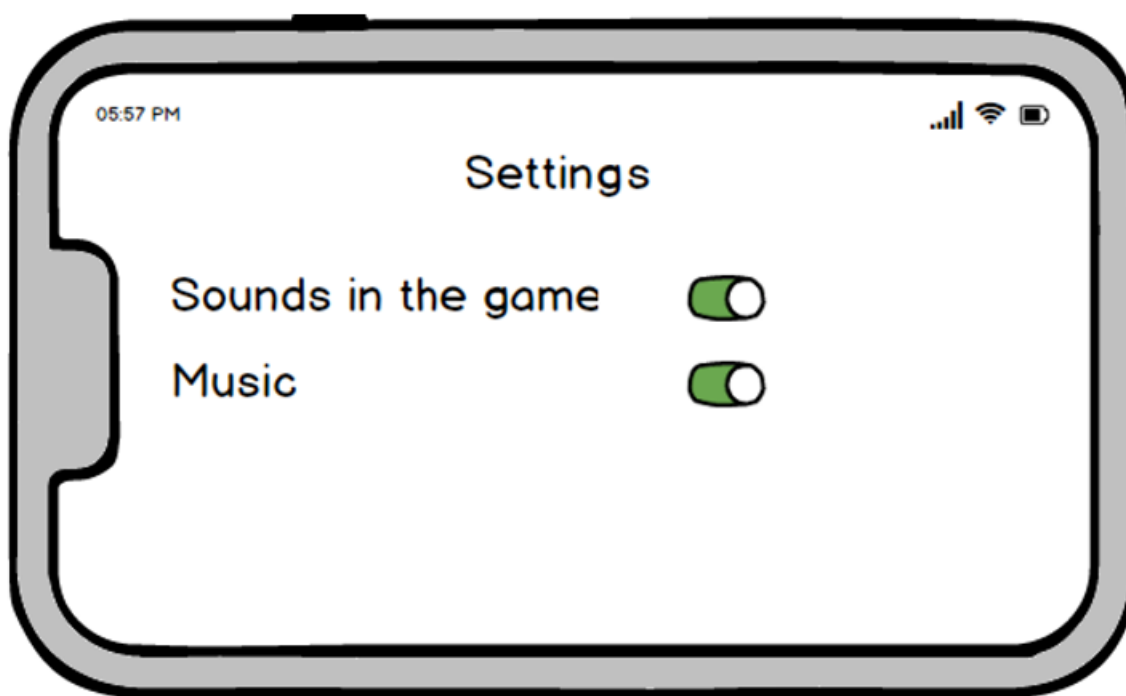
1.3. Аналоги. К аналогам может относиться любой другой прочий платформер. Примерами таковых являются: Super Mario и Sonic и др.

2. Требования пользователя.

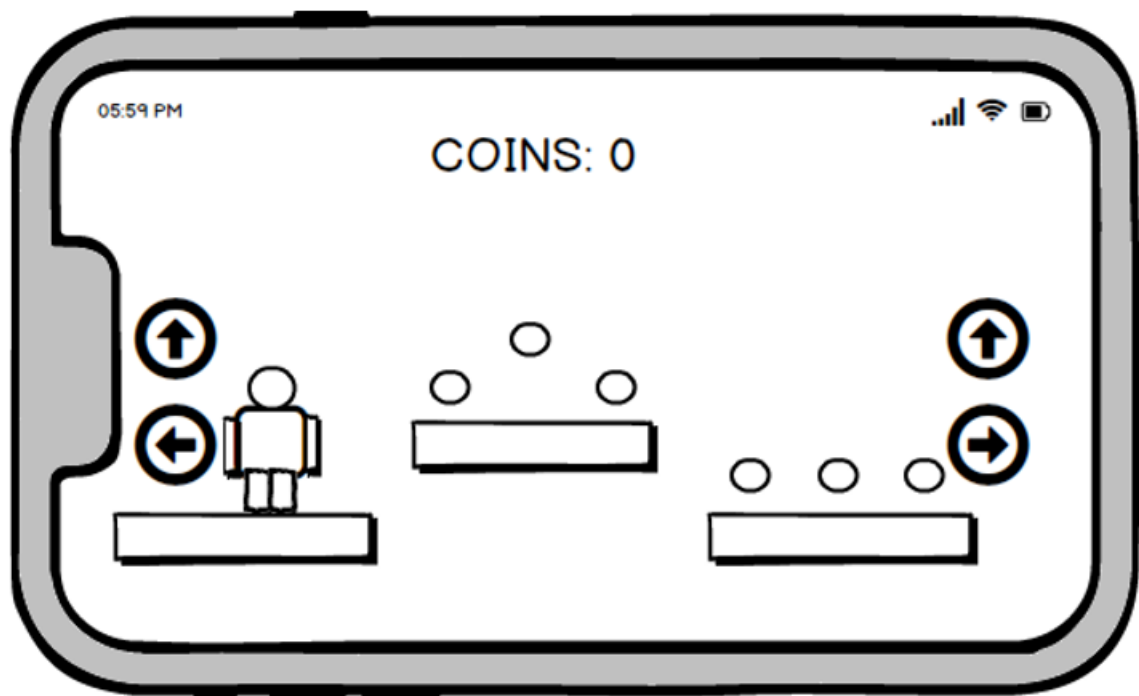
2.1 Мокапы проекта.



1.Главное меню



2. Меню настройки звука



3.Игровой процесс

2.3 Интерфейс пользователя

2.4. Характеристики пользователя. Данный продукт рассчитан на людей любого возраста. Основная аудитория – люди от 6 до 20 лет. Однако, продукт подойдет всем пользователям, которые увлекаются аркадными играми. Для данной категории людей важно не только получать удовольствие от игрового процесса, но и приобретать навыки и мастерство.

2.4. Предположения и зависимости. Факторы, влияющие на требования к системе:

- Спрос пользователей
- Рынок приложений

Кнопка “Play” Начать игру Кнопка “Srttings” Меню настроек звука Sounds in the game Звуки в игре Music Музыка в игре Кнопка “Выйти” Выход из игры

- Аудитория, пользующаяся приложением

3. Системные требования.

3.1 Функциональные требования.

3.1.1 Основные функции. Приложение должно работать стабильно на платформе iOS. Пользователю должен предоставляться следующий функционал:

- Запуск\завершение приложения
- Игровой процесс
- Управление персонажем
- Запуск определённого уровня
- Остановка игрового процесса (пауза)
- Возобновление игрового процесса
- Выход из определённого уровня
- Отключение\включение мелодии и звука

3.1.1 Ограничения и исключения.

1. Приложение работает только на платформе iOS версии 10.0 и выше;

3.2 Нефункциональные требования.

3.2.1. Атрибуты качества.

- Практичность (продуктом удобно пользоваться, интерфейс понятен и удобен);
- Удобство сопровождения (продукт не нуждается в сопровождении интернет сети)
- Переносимость различных версий iOS.
- Производительность (способность ПО при заданной версии iOS обеспечивать необходимую работоспособность);

3.2.2. Внешние интерфейсы. Окна приложения удобны для использования пользователями с плохим зрением:

- размер шрифта не менее 14пт;
- функциональные элементы контрастны фону окна