

Задание №10

1) Изучите примеры из лекций в разделах: <<Использование _asm>> и <<Система команд IA-32 - Команды над целыми числами, Переходы и циклы>>

2) При помощи MS Visual C/C++ разработайте тестовое консольное приложение и процедуру/функцию на ассемблере, решающую ваш вариант задания. Выведите результат на консоль.

- 1) Решить уравнение $ax+b=0$ при $a \neq 0$.
- 2) Найти значение выражения $(2ac - b/x - 12)/(cx + a)$.
- 3) Дробь задается целым числителем и натуральным знаменателем. Если возможно, сократить ее.
- 4) Определить, является ли четным либо нечетным количество единичных разрядов в числе.
- 5) Определить, является ли натуральное число симметричным.
- 6) Найти сумму цифр натурального числа.
- 7) Определить количество четных цифр в натуральном числе.
- 8) Вычислить количество значащих разрядов в двоичной записи натурального числа.
- 9) Вычислить количество единичных разрядов в двоичной записи натурального числа.
- 10) Вычислить сумму первых N чисел Фибоначчи.
- 11) Приписать по единице в начало и конец записи натурального числа в десятичной системе счисления.
- 12) Для двух натуральных чисел n, m получить сумму m последних цифр числа n .
- 13) Приписать по единице в начало и конец записи натурального числа в двоичной системе счисления.
- 14) Поменять порядок цифр натурального числа на обратный.
- 15) Переставить первую и последнюю цифры натурального числа.