Теоретический материал для выполнения ИЗ №5

Гутников С.Е.

## Теория

```
Изучите материалы 4-й и 5-й лекций, разделы:
```

- Интернализация
- Локализация
- Сериализация

Задание выполняется в 2 этапа, оба результата сдаются и оцениваются.

Этап 1: Спроектировать классы указанные в задаче. Определить конструкторы, поля и методы для представления предметной области задачи. Реализовать классы в консольном приложении.

Сохранить объекты приложения в одном или нескольких файлах с применением механизма сериализации. Объекты могут содержать поля, помеченные как static, а также transient. Для извлечения информации и изменения информации в файле создать специальный класс-коннектор с необходимыми для выполнения этих задач методами.

Предусмотреть обработку исключений, возникающих при: нехватке памяти, отсутствии требуемой записи (объекта) в файле, недопустимом значении поля и т.д.

- Этап 2 Модифицировать ваше решение следующим образом:
- В каждый класс предметной области добавить поле типа Date, которое должно содержать время создания объекта. Добавить печать этого поля при тестировании вашей задачи.

- Локализовать вашу задачу как МИНИМУМ ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ЯЗЫКОВрегионов: - русский язык, Россия - белорусский язык, Беларусь - английский язык, Великобритания В тестовое приложение значение языка и региона передаётся с помощью параметров командной строки.

# Примеры

Самостоятельно изучите примеры.

Примеры использования форматеров даты/времени и чисел находятся в папке 06\locale

Пример решения варианта 6 задания 5 в папке

06\z5\_6