

Вариант №1

Для введение новой фичи в приложение, я считаю что мы должны использовать Incremental Model Итеративную модель так как эти модели схожи между собой я решил взять их по ряду причин:

1. Разработка обходиться дешевле
2. Мы можем быстро получить фидбек от пользователей и обновить ТЗ.

на первом sprint мы будем делать отдельную вкладку к концу мы sprint мы получим полностью готовую вкладку с пенсионными счетами

на втором sprint мы будем делать перевод денег

на третьем sprint мы будем делать оплату коммунальных услуг

Incremental Model подойдет нам потому что у нас есть готовый продукт, мы понимаем что нам нужно добавить лишь конкретную часть в наше приложение. Мы понимаем что нам нужна отдельная вкладка с пенсионными счетами, с возможностью перевода между счетами и оплатой коммунальных услуг. Требования к UI крупный шрифт и четкие картинки. Поэтому мы разделим работу на 3 sprint. Пока мы делаем вкладку с переводами, мы будем уточнять требования по оплате коммунальных услуг.

Так же применим методологию Agile FDD- нум нужно сделать механику полезную для пользователя

Scrum для стадий тестирования

Вариант №2

Так, как у нас есть готовое приложение и нам нужно внедрить в него новую фичу, мы будем использовать Итеративную модель

У нас есть задача добавить вкладку. Нам нужна быстрая разработка, на не нужно делать горизонт планирования на год и более, поэтому нам подойдет именно эта модель. Классический sprint по этой модели у нас будет 2 недели. Мы можем уже сделать что то весомое, и недостаточно долго чтобы в случае чего мы смогли быстро отреагировать на изменения.

По планированию

Сначала мы начинаем планировать sprint - собираем список всего что мы сможем сделать за 2 недели, в конце мы получаем жизнеспособную модель продукта которую можем отдать пользователю (или команде в виде Demo), ждем обратную связь от пользователя если все ок то оставляем если нет то продолжаем. Преимущество данной модели что мы постоянно общаемся с заказчиком и гибкость продукта.

Так же будем продумывать дизайн и архитектуру

Методологию которую мы будем применять FDD и Scrum

