# Отчет по заданию №3: Композиции алгоритмов для решения задачи регрессии

Васильев Руслан ВМК МГУ, 317 группа

24 декабря 2020 г.

# Содержание

| 1                   | 1 Введение   |       |   | 2 |
|---------------------|--------------|-------|---|---|
| 2 Постановка задачи |              |       | 2   |   |
| 3                   | Эксперименты |       |   | 2 |
|                     | 3.1          | Предо | бработка данных                             | 2 |
|                     | 3.2          | Случа | йный лес                                    | 3 |
|                     |              | 3.2.1 | Количество деревьев                         | 3 |
|                     |              | 3.2.2 | Размерность подвыборки признаков для дерева | 3 |
|                     |              | 3.2.3 | Глубина дерева                              | 3 |
|                     | 3.3          | Гради | ентный бустинг                              | 3 |
|                     |              | 3.3.1 | Количество деревьев и темп обучения         | 3 |
|                     |              | 3.3.2 | Глубина дерева                              | 3 |
|                     |              | 3.3.3 | Размерность подвыборки признаков для дерева | 3 |
| 4                   | Зак          | лючен | ие  | 3 |

#### 1 Введение

В заключительном практическом задании предлагается реализовать композиции алгоритмов машинного обучения и провести эксперименты, а также спроектировать веб-сервис для взаимодействия с моделью. Весь проект доступен в репозитории<sup>1</sup>. Данный отчет иллюстрирует результаты экспериментов с моделями на датасете данных о продажи недвижимости.

### 2 Постановка задачи

Итак, рассматривается задача регрессии с метрикой качества RMSE:

$$RMSE = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{N} (y_i - \hat{y}_i)}{N}},$$

где N — размер выборки,  $y_i$  — истинное значение целевой переменной на i-м объекте,  $\hat{y}_i$  — предсказанное.

Для решения реализованы две модели, представляющие собой ансамбли решающих деревьев: случайный лес и градиентный бустинг. Исследование алгоритмов включает в себя измерение функции ошибки и времени работы при варьировании гиперпараметров (порядок экспериментов соответствует стандартной настройке данных моделей).

### 3 Эксперименты

## 3.1 Предобработка данных

Исходные данные о недвижимости были разделены на обучение (80%) и контроль (20%, она же валидационная выборка). И здесь сразу учитывается особенность задачи. Хотя в задании отсутствует описание признаков и целевой переменной, можно с уверенностью предположить, что столбец date связан со временем поступления данных (даты имеют небольшой диапазон 2014—2015, монотонно возрастают, дублируются, следуют сразу за ID, а столбцы build\_year и renovation\_year с ними не связаны). По этой причине было бы некорректно перемешать выборку перед разделением на обучение и контроль — из-за утечки такая стратегия может дать ложную оценку качества моделей и привести к неправильным выводам. В качестве валидационной выборки берутся последние 20% данных, соответствующие хронологическому порядку по столбцу date.

<sup>1</sup>https://github.com/artnitolog/mmf\_prac\_2020\_task\_3

- 3.2 Случайный лес
- 3.2.1 Количество деревьев
- 3.2.2 Размерность подвыборки признаков для дерева
- 3.2.3 Глубина дерева
- 3.3 Градиентный бустинг
- 3.3.1 Количество деревьев и темп обучения
- 3.3.2 Глубина дерева
- 3.3.3 Размерность подвыборки признаков для дерева

#### 4 Заключение