

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ имени М.В.Ломоносова



Факультет вычислительной математики и кибернетики

Компьютерный практикум по учебному курсу

«ВВЕДЕНИЕ В ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ»

ЗАДАНИЕ №1

Вариант 1-3, 2-6

ОТЧЕТ

о выполненном задании

студента 204 учебной группы факультета ВМК МГУ Васильева Руслана Леонидовича

Содержание

1	Под	цвриант 1	2
	1.1	Постановка задачи	2
	1.2	Цели и задачи практической работы	2
	1.3	Методы решения	3
	1.4	Реализация	4
		1.4.1 Основные функции	4
		1.4.2 Тестирование	7
	1.5	Вывод	13
2	Под	цвриант 2	14
	2.1	Постановка задачи	14
	2.2	Цели практической работы	14
	2.3	Метод и алгоритм решения	15
	2.4	Реализация	16
		2.4.1 Основные функции	16
		2.4.2 Тестирование	18
	2.5	Вывол	21

1 Подвриант 1

1.1 Постановка задачи

Дана система уравнений Ax = f порядка $n \times n$ с невырожденной матрицей A. Написать программу, решающую систему линейных алгебраических уравнений заданного пользователем размера (n - параметр программы) методом Гаусса и методом Гаусса с выбором главного элемента.

1.2 Цели и задачи практической работы

- 1. Решить заданную СЛАУ методом Гаусса и методом Гаусса с выбором главного элемента
- 2. Вычислить определитель матрицы
- 3. Вычислить обратную матрицу
- 4. Определить число обусловленности
- 5. Исследовать вопрос вычислительной устойчивости метода Гаусса
- 6. Подтвердить правильность решения СЛАУ системой тестов

1.3 Методы решения

Рассмотрим СЛАУ в матричном виде: Ax = f (*), где

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \qquad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} \qquad f = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \dots \\ f_n \end{pmatrix}$$

Считая, что $\det A \neq 0$, решим систему методом Гаусса, который разделяется на 2 этапа:

1. Прямой ход:

С помощью элементарных преобразований строк (*) получим эквивалентную систему с обнуленными элементами, лежащими ниже главной диагонали матрицы A. Для этого разделим все члены первого уравнения на $a_11 \neq 0$ (в противном случае меняем местами первую строку с той, где $a_m1 \neq 0$, — такой элемент найдется в силу невырожденности матрицы). Затем вычтем из остальных уравнение первое, умноженное на первый коэффициент соответственно. Далее проделаем те же шаги для СЛАУ, полученного вычеркиванием первой строки и первого столбца — таким образом, получим СЛАУ с верхней треугольной матрицей, главная диагональ которой состоит из единиц.

2. Обратный ход:

Также с помощью элементарных преобразований строк обнулим элементы, находящиеся над главной диагональю матрицы A.

Чтобы погрешность в методе Гаусса не нарастала, используется процедура выбора главного элемента: на этапе прямого хода стобцы переставляются таким образом, чтобы диагональный элемент был максимальным по модулю.

Заметим, что метод Гаусса можно использовать для вычисления определителя – при делении ведущей строки на ее диагональный элемент определитель также делится на этот элемент. Кроме того, каждая перестановка меняет знак определителя. Получается, определитель исходной системы равен

$$det A = (-1)^k a_{11} a'_{22} \dots a'_{nn},$$

где k – число перестановок столбцов в процессе редукции матрицы A к треугольной.

Для вычисления обратной матрицы будем применять элементарные преобразования из метода Гаусса к расширенной матрице [A|I], где I - единичная матрица. Расширенная матрица преобразуется к $[I|A^{-1}]$.

Введем матричную норму

$$||A||_1 = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$

(в программе также предусмотрены $\|A\|_{\infty}$ и $\|A\|_{F}$). Число обусловленности: $\mu_{A} = \|A\| \|A^{-1}\|$.

1.4 Реализация

1.4.1 Основные функции

Подключим библиотеки для эффективной работы с матрицами

```
import numpy as np
import pandas as pd
```

Стандартный метод Гаусса

```
def naive_gauss(matrix):
   B = matrix.copy()
     Решаем СЛАУ Ax=f, где матрица B=[A\mid f] получена
      добавлением столбца свободных членов к основной матрице
   n = len(B) \# Pasmephocmb
     Прямой ход
#
   for i in range(n):
         Находим строку с ненулевым ведущим элементом
          и переставляем с текущей
#
        swap = np.flatnonzero(B[i:, i])[0] + i
       B[[swap, i]] = B[[i, swap]]
         Преобразуем строки
       B[i, i:] /= B[i][i]
       for j in range(i + 1, n):
            B[j, i:] = B[j][i] * B[i, i:]
      Обратный ход
   for j in reversed(range(n)):
       B[:j, j:] = B[:j, j, np.newaxis] * B[j, j:]
     Извлекаем решение (последний столбец)
   return B[:, -1]
```

Метод Гаусса с выбором главного элемента

```
def gauss(matrix, save=False):
    if save:
        B = matrix.copy()
    else:
        B = matrix
# Решаем СЛАУ Ах=f, где матрица В = [A | f] получена
# добавлением столбца свободных членов к основной матрице
n = len(B)
```

```
order = np.arange(n) # Заведем массив перестановок
#
     Прямой ход
   for i in range(n):
          Запоминаем номер главного элемента и переставляем столбцы
       main = abs(B[i, i:n]).argmax() + i
       order[i], order[main] = order[main], order[i]
       B[:, [i, main]] = B[:, [main, i]]
#
         Преобразуем строки
       B[i, i:] /= B[i][i]
       for j in range(i + 1, n):
            B[j, i:] = B[j][i] * B[i, i:]
     Обратный ход
   for j in reversed(range(n)):
       B[:j, j:] = B[:j, j, np.newaxis] * B[j, j:]
     Извлекаем решение (последний столбец)
   return B[:, -1][np.argsort(order)]
```

Определитель матрицы

```
def det(matrix, save=True, eps=1e-12):
      Найдем определитель матрицы, модифицируя
      прямой ход метода Гаусса
    if save:
        A = matrix.copy()
    else:
        A = matrix
   n = len(A)
   d = np.float64(1)
    for i in range(n):
        main = abs(A[i, i:n]).argmax() + i
        A[:, [i, main]] = A[:, [main, i]]
        if (abs(A[i][i]) < eps):</pre>
            return 0
          Умножим на главный элемент с соответствующим знаком
        d *= (2 * (main == i) - 1) * A[i][i]
        A[i, i:] /= A[i][i]
        for j in range(i + 1, n):
            A[j, i:] -= A[j][i] * A[i, i:]
    return d
```

```
def inverse(A):

# Присоединяем к исходной матрице единичную

AI = np.append(A, np.identity(len(A)), axis=1)

# Выполняем все преобразования метода Гаусса на присоединенной gauss(AI) # По умолчанию матрица не копируется return(AI[:, (len(AI)):])
```

Нормы

```
def eu(x):
    return np.sqrt(np.square(x).sum())

def mx_norm(A, ord=1):
    if ord == 1:
        return abs(A).sum(axis=0).max()
    if np.isinf(ord):
        return abs(A).sum(axis=1).max()
    if ord == 'fro':
        return eu(A)
```

Число обусловленности

```
def cond(A, ord=1):
    return mx_norm(A, ord=ord) * mx_norm(inverse(A), ord=ord)
```

1.4.2 Тестирование

Начнем тестирование на матрицах, заданных численно:

Здесь и далее голубым контуром выделяется вывод программы

```
[[ 2. 5. 4. 1. 20.]
[ 1. 3. 2. 1. 11.]
[ 2. 10. 9. 7. 40.]
[ 3. 8. 9. 2. 37.]]

[[ 6. 4. 5. 2. 1.]
[ 3. 2. 4. 1. 3.]
[ 3. 2. -2. 1. -7.]
[ 9. 6. 1. 3. 2.]]

[[ 2. 1. 1. 0. 2.]
[ 1. 3. 1. 1. 5.]
[ 1. 1. 5. 0. -7.]
[ 2. 3. -3. -10. 14.]]
```

Начнем с вычисления определителей:

```
for i in range(3):
    print(f'det A = {det(tests[i][:, :-1])}')
    print(f'check: {np.linalg.det(tests[i][:, :-1])}\n')
```

Для проверки используется библиотечная функция np.linalg.det

```
det A = -3.000000000000155
check: -2.999999999999999999999999

det A = 0
check: 0.0
```

```
det A = -242.0
check: -242.00000000000009
```

Как видим, вторая матрица является вырожденной, поэтому метод Гаусса к ней применять нельзя. Немного изменим ее (чтобы использовать для дальнейшего тестирования).

```
tests[1][1][1] = 5
tests[1][2][3] = 3
print(tests[1])
print(det(tests[1]))
```

```
[[ 6. 4. 5. 2. 1.]

[ 3. 5. 4. 1. 3.]

[ 3. 2. -2. 3. -7.]

[ 9. 6. 1. 3. 2.]]

234.0
```

Применим к каждой из матриц обычный метод Гаусса, метод Гаусса с выбором главного элемента и встроенную реализацию:

```
for i in range(3):
    print(naive_gauss(tests[i], save=True))
    print(gauss(tests[i], save=True))
    print(np.linalg.solve(tests[i][:, :-1], tests[i][:, -1]))
```

```
[ 1. 2. 2. -0.]

[ 1.00000000e+00 2.00000000e+00 2.00000000e+00 -8.10462808e-15]

[ 1.00000000e+00 2.00000000e+00 2.00000000e+00 -1.60189322e-15]

[ 0.95726496 0.87179487 -0.07692308 -3.92307692]

[ 0.95726496 0.87179487 -0.07692308 -3.92307692]

[ 0.95726496 0.87179487 -0.07692308 -3.92307692]

[ 1. 2. -2. -0.]

[ 1. 2. -2. -0.]
```

Может показаться странным, что метод Гаусса без выбора главного элемента сработал лучше на первой матрице. Однако причина проста: это последний элемент, а значит в стандартной реализации ошибка на нем не наращивается — мы уже столкнулись с вычислительной неустойчивостью метода.

Найдем обратные матрицы (для основных матриц систем) и числа обусловленности.

```
for i in range(3):
    A = B[i][:, :-1]
    print(inverse(A))
    print(np.linalg.inv(A))
    print(cond(A))
    print()
```

```
[[ 15.
             -21.
                           2.
                                     -4.
                                                1
 [ -6.66666667 10.333333333 -1.
                                      1.66666667
 [ -0.33333333  -0.33333333  0.
                                      0.33333333]
 [ 5.66666667 -8.33333333 1.
                                      -1.66666667]]
[[ 1.50000000e+01 -2.10000000e+01 2.00000000e+00 -4.00000000e+00]
 [-6.66666667e+00 1.03333333e+01 -1.00000000e+00 1.66666667e+00]
 [-3.3333333e-01 -3.3333333e-01 -1.13242749e-16 3.33333333e-01]
 [5.66666667e+00 -8.33333333e+00 1.00000000e+00 -1.66666667e+00]]
1039.999999999998
[[ 0.07264957 -0.22222222 -0.16666667 0.19230769]
 [-0.28205128 0.33333333 0.
                                  0.07692308]
 [ 0.23076923 -0.
                        0.
                                  -0.15384615]
 0.26923077 -0.
                        0.5
                                  -0.34615385]]
[[7.26495726e-02 -2.2222222e-01 -1.66666667e-01 1.92307692e-01]
 [-2.82051282e-01 3.3333333e-01 6.40513283e-18 7.69230769e-02]
 [ 2.30769231e-01 -1.70803542e-17 -1.28102657e-17 -1.53846154e-01]
 [ 2.69230769e-01 -3.84307970e-17 5.00000000e-01 -3.46153846e-01]]
17.94871794871795
[[ 0.65289256 -0.16528926 -0.10743802 -0.01652893]
 [-0.21900826  0.37190083  -0.00826446  0.03719008]
 [-0.08677686 -0.04132231 0.2231405 -0.00413223]
 [[ 0.65289256 -0.16528926 -0.10743802 -0.01652893]
 [-0.21900826  0.37190083  -0.00826446  0.03719008]
 [-0.08677686 -0.04132231 0.2231405 -0.00413223]
 11.545454545454547
```

Как видим, у первой матрицы большое число обусловленности. Возмутим ее правую часть:

```
t = tests[0].copy()
```

```
print(t)
print(gauss(t, save=True))
np.random.seed(1)
t[:, -1] += np.random.normal(0, scale=0.1, size=len(t))
print(t)
print(gauss(t))
```

```
[[ 2. 5. 4. 1. 20.]
[1. 3. 2. 1. 11.]
[2.10.9.7.40.]
[3.8.9.2.37.]]
[ 1.00000000e+00 2.00000000e+00 2.00000000e+00 -8.10462808e-15]
ΓΓ 2.
           5.
                                1.
                                         20.16243454]
                     2.
           3.
                                        10.93882436]
Γ1.
                                1.
[ 2.
                                7.
          10.
                     9.
                                         39.94718282]
[ 3.
           8.
                      9.
                                2.
                                          36.89270314]]
[5.04475961 0.15894387 1.93048141 1.55627031]
```

Видно, что плохая обусловленность матрицы сказывается на неустойчивости решения.

Протестируем алгоритмы на системе из Приложения 2 (6-1 вариант), она определяется следующим образом:

$$A_{ij} = \begin{cases} \frac{i+j}{m+n}, & i \neq j, \\ n+m^2 + \frac{j}{m} + \frac{i}{n}, & i = j, \end{cases}$$
 $f_i = i^2 - n$

где $i, j \in \{1, ..., n\}, n = 25, m = 10$. Сгенерируем:

```
# Вариант 6 (Приложение 2)

def gen_matrix(sep=False):
    n = 25
    m = 10
    tmp = np.arange(n) + 1.0
    b = np.square(tmp) - n
    A = (tmp[:, np.newaxis] + tmp) / (m + n)
    np.fill_diagonal(A, n + m ** 2 + (np.arange(n) + 1) * (1 / m + 1 / n))
    if sep: # Будет использоваться во второй главе
        return A, b
    else:
        return np.concatenate((A, b[:, np.newaxis]), axis=1)
```

```
big = gen_matrix()
print(f'det: {det(big[:, :-1])}, check: {np.linalg.det(big[:, :-1])}')
print(cond(big[:, :-1]))
print(naive_gauss(big))
print(gauss(big))
print(gauss(big))
print(np.linalg.solve(big[:, :-1], big[:, -1]))
```

```
det: 3.755666049264206e+52, check: 3.755666049264226e+52
1.416476312678141
[-0.35440646 -0.3376128 -0.30487312 -0.25621903 -0.19168209 -0.11129375
-0.01508538 0.09691172 0.22466633 0.36814734 0.52732368 0.70216441
 0.89263863 1.09871555 1.32036444 1.55755465 1.81025564 2.07843691
 2.36206807 2.6611188 2.97555886 3.30535807 3.65048637 4.01091373
 4.38661024]
\begin{bmatrix} -0.35440646 & -0.3376128 & -0.30487312 & -0.25621903 & -0.19168209 & -0.11129375 \end{bmatrix}
-0.01508538 \quad 0.09691172 \quad 0.22466633 \quad 0.36814734 \quad 0.52732368 \quad 0.70216441
 0.89263863 1.09871555 1.32036444 1.55755465 1.81025564 2.07843691
  2.36206807 2.6611188 2.97555886 3.30535807 3.65048637 4.01091373
 4.386610247
\begin{bmatrix} -0.35440646 & -0.3376128 & -0.30487312 & -0.25621903 & -0.19168209 & -0.11129375 \end{bmatrix}
-0.01508538 0.09691172 0.22466633 0.36814734 0.52732368 0.70216441
 0.89263863 1.09871555 1.32036444 1.55755465 1.81025564 2.07843691
 2.36206807 2.6611188 2.97555886 3.30535807 3.65048637 4.01091373
  4.38661024]
```

Матрица хорошо обусловлена, но размерность велика, а значит, из-за особенностей метода Гаусса, точность вычислений не будет высокой. В следующей главе мы рассмотрим более эффективный алгоритм для решения данной системы.

А сейчас обратим внимание на непозволительно большое значение определителя. Хотя его вычисление не является приоритетной задачей, покажем, как поступить грамотнее: пронормируем матрицу и воспользуемся свойством определителя.

```
A, _ = gen_matrix(sep=True)
c = abs(A).max()
print(c)
A /= c
print(det(A) * (c ** len(A)))
```

128.5

3.7556660492642087e+52

1.5 Вывод

Таким образом, были исследованы, реализованы и протестированы алгоритмы, основанные на методе Гаусса. Показано, что для плохо обусловленных матриц алгоритм является вычислительно неустойчивым. Хотя его можно использовать в качество простого способа решения СЛАУ с невырожденной матрицей, вычисления определителя и поиска обратной матрицы, появление возмущений неизбежно, например, при преобразовании вектора правых частей в методе Гаусса из-за ошибок округления при выполнении арифметических операций.

2 Подвриант 2

2.1 Постановка задачи

Дана система уравнений Ax = f порядка n * n с невырожденной матрицей A. Написать программу численного решения данной системы линейных алгебраических уравнений (n - параметр программы), использующую численный алгоритм итерационного метода Зейделя:

$$(D + A_H)(x^{k+1} - x^k) + Ax^k = f (1)$$

где D, A_H — соответственно диагональная и нижняя треугольные матрицы, ${\bf k}$ — номер текущей итерации.

В случае использования итерационного метода верхней релаксации итерационный процесс имеет следующий вид:

$$(D + \omega A_H) \frac{x^{k+1} - x^k}{\omega} + Ax^k = f \tag{2}$$

где ω - итерационный параметр (при $\omega=1$ метод верхней релаксации совпадает с методом Зейделя).

2.2 Цели практической работы

- 1. Исследовать метод верхней релаксации
- 2. Реализовать алгоритм
- 3. Разработать критерий остановки процесса для приближенного решения с заданной точностью
- 4. Изучить скорость сходимости итераций к точному решению задачи

2.3 Метод и алгоритм решения

Работаем со СЛАУ (*) из первой главы. Будем проводить вычисления, исплользуя формулу рекуррентную формулу:

$$x_i^{(k+1)} = x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} \left(f_i - \sum_{j < i} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j > i} a_{ij} x_j^{(k)} \right), \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

Заметим, что хранить промежуточные значения нет необходимости, поэтому шаг можно упрощенно записать:

$$x_i = x_i + \frac{\omega}{a_{ii}} (f_i - (a_i, x))$$
$$x_i + = \frac{\omega}{a_{ii}} (f_i - (a_i, x))$$

Достижение необходимой точности обуславливается соотношением:

$$||z_k|| \le ||A^{-1}|| ||\psi_k||,$$

позволяющим оценить погрешность z_k через невязку ψ_k .

2.4 Реализация

2.4.1 Основные функции

Считаем, что функции из первой главы определены. *Невязка*

```
def residual(A, x, f):
    return np.matmul(A, x) - f
```

Оценка точности

```
def prec(A, x, f):
    return mx_norm(residual(A, x, f)) * mx_norm(inverse(A))
```

Метод верхней релаксации

```
def sor(A, f, x0, w, eps=1e-10, info=False, max_iter=1e10):
   n = len(A)
   x = x0.copy()
    itercnt = 0
    while prec(A, x, f) > eps and itercnt < max_iter:</pre>
        for i in range(n):
            x[i] += w / A[i][i] * (f[i] - (A[i] * x).sum())
        if info:
            itercnt += 1
            print(f'x: {x}')
            print(f'res: {residual(A, x, f)}')
            print(f'norm: {eu(residual(A, x, f))}')
            print()
    if info:
        print(f'Число итераций: {itercnt}')
    return x
```

Параметры:

- А основная матрица
- \bullet f матрица свободных членов
- x0 начальное приближение
- ω фактор релаксации
- ерs необходимая точность

- \bullet info печать служебной информации
- max_iter ограничение на число итераций

2.4.2 Тестирование

Смоделируем для начала примеры из учебника:

```
n = 2
A = np.array([[1, 1], [1, 2]])
b = np.array([0, 1])
x0 = np.zeros(2)
print(f'Численный ответ: {sor(A, b, x0, 1, 1e-1, True)}') # Метод Зейделя
print()
print(f'Численный ответ: {sor(A, b, x0, 4/3, 1e-1, True)}') # Оптимальный параметр
```

```
x: [0. 0.5]
res: [0.5 0.]
norm: 0.5
x: [-0.5 \quad 0.75]
res: [0.25 0. ]
norm: 0.25
x: [-0.75 0.875]
res: [0.125 0. ]
norm: 0.125
x: [-0.875 0.9375]
res: [0.0625 0. ]
norm: 0.0625
x: [-0.9375 0.96875]
res: [0.03125 0. ]
norm: 0.03125
Число итераций: 5
Численный ответ: [-0.9375 0.96875]
x: [0.
      0.66666667]
res: [0.66666667 0.333333333]
norm: 0.7453559924999298
x: [-0.88888889 1.03703704]
res: [0.14814815 0.18518519]
norm: 0.2371527495345499
```

```
x: [-1.08641975 1.04526749]
res: [-0.04115226 0.00411523]
norm: 0.04135751284411891

x: [-1.03155007 1.00594422]
res: [-0.02560585 -0.01966164]
norm: 0.03228373682323514

x: [-0.99740893 0.99629122]
res: [-0.00111772 -0.0048265 ]
norm: 0.0049542296166406805

Число итераций: 5
Численный ответ: [-0.99740893 0.99629122]
```

Видим, что нормы невязок и приближенные решения соответствуют данным из методического пособия [1]: поведение невязок, а также сравнение членов итерационной последовательности с точным решением системы $x=\{-1,1\}$ показывают сходимость процесса, более быструю, чем в методе Зейделя. Выбранное значение параметра $\omega=4/3$ оказалось близким к оптимальному.

Условием сходимости метода верхней релаксации является положительная определенность и симметричность основной матрицы. Матрицы из варианта, которые заданы численно, не удовлетворяют данному условию, поэтому рассмотрим дополнительные тесты.

Сгенерируем теперь матрицы с помощью специально написанной функции, а также вспомним о матрице, заданной функционально (первая глава).

```
A1, A2 = gen(3), gen(5)
f1, f2 = np.random.normal(size=3), np.random.normal(size=5)
print(np.concatenate((A1, f1[:, np.newaxis]), axis=1))
print()
print(np.concatenate((A2, f2[:, np.newaxis]), axis=1))
A3, f3 = gen_matrix(sep=True)
```

Попробуем подобрать оптимальные параметры ω .

```
omegas = np.linspace(0.1, 1.9, num = 10)
best_resids = [1, 1, 1]
best_x = [np.zeros(3), np.zeros(5), np.zeros(25)]
best_w = [0.1, 0.1, 0.1]
A = [A1, A2, A3]
f = [f1, f2, f3]
print(omegas)
for w in omegas:
    for i in range(3):
        x = sor(A[i], f[i], np.zeros(len(f[i])), w=w, max_iter=10)
        if eu(residual(A[i], x, f[i])) < best_resids[i]:
            best_x[i] = x
            best_resids[i] = eu(residual(A[i], x, f[i]))
            best_w[i] = w
print(best_w)</pre>
```

```
[0.1 0.3 0.5 0.7 0.9 1.1 1.3 1.5 1.7 1.9]
[1.3, 0.9, 1.1]
```

Получается, значения параметра $\omega=1.3,\,0.9$ и 1.1 близки к оптимальным для данных матриц. Убедимся, что метод верхней релаксации дает верное решение:

```
%%time
for i in range(3):
    print(sor(A[i], f[i], np.zeros(len(f[i])), w=best_w[i], eps=1e-5))
    print(np.linalg.solve(A[i], f[i]))
```

```
[-0.35184966 0.11350801 0.07463414]
[-0.35185029 0.11350726 0.07463434]
[ 0.24102577 0.27722387 -0.01296288 -0.04384248 -0.13469606]
[ 0.24102869 0.27722596 -0.01296356 -0.04384424 -0.13469629]
[ -0.35440692 -0.33761329 -0.30487363 -0.25621955 -0.1916826 -0.11129424 -0.01508584 0.09691129 0.22466596 0.36814702 0.52732343 0.70216422 0.8926385 1.09871548 1.32036443 1.5575547 1.81025573 2.07843705
```

```
2.36206824 2.66111899 2.97555905 3.30535827 3.65048655 4.0109139
4.38661039]

[-0.35440646 -0.3376128 -0.30487312 -0.25621903 -0.19168209 -0.11129375
-0.01508538 0.09691172 0.22466633 0.36814734 0.52732368 0.70216441
0.89263863 1.09871555 1.32036444 1.55755465 1.81025564 2.07843691
2.36206807 2.6611188 2.97555886 3.30535807 3.65048637 4.01091373
4.38661024]

CPU times: user 28.1 ms, sys: 191 µs, total: 28.3 ms

Wall time: 26.3 ms
```

2.5 Вывод

Таким образом, был исследован и реализован метод верхней релаксации. Его преимуществом является быстрая сходимость при грамотном подборе фактора релаксации. Однако, в отличие от метода Гаусса, он применим только к определенному классу матриц.

Список литературы

- [1] Костомаров Д. П. Вводные лекции по численным методам: учебное пособие / Д. П. Костомаров, А. П. Фаворский. Москва: Логос, 2004.
- [2] Ильин В. А. Линейная алгебра и аналитическая геометрия: учебник для вузов / В. А. Ильин, Г. Д. Ким. Москва: Проспект, Изд-во МГУ им. М. В. Ломоносова, 2012.