

Aihe: Mafioso-peli

Toteutetaan Mafioso-peli (<http://fi.wikipedia.org/wiki/Mafioso>). Ohjelman tarkoitus on korvata pelinjohtaja ja pitää kirjaa pelin tapahtumista. Peli itsessään perustuu keskusteluun ja väittelyyn, joka tapahtuu ohjelman ulkopuolella.

Käyttäjät: Pelaaja, pelin järjestäjä

Pelin järjestäjä (yksi pelaajista)

- Määrittää pelaajien määrän
- Valitsee pelissä olevat roolit
- Määrittää sääntövariantin

Pelaaja

- toimii roolinsa mukaisesti
  - o tappaa
  - o suojelee
  - o tarkistaa toisen pelaajan roolin
  - o jne.
- Kuolee (=putoaa pois pelistä)

Ohjelman toiminta:

1. Käynnistetään ohjelma
2. Valitaan pelaajien määrä
3. Valitaan pelissä olevat roolit
4. Jokainen pelaaja syöttää oman nimensä ja saa tietää roolinsa
5. (Muokataan sääntöjä niiltä osin kun ne ovat muokattavissa)
6. Aloitetaan peli

Pelin kulku

Pelissä on kaksi vaihetta, yö ja päivä:

- Päivä
  1. Pelaajat keskustelevat keskenään ja koittavat löytää mafiosot (tapahtuu ohjelman ulkopuolella)
  2. Pelaajat äänestävät siitä, kuka tapetaan
    - a. Jokainen pelaaja vuorollaan saa koneen ja valitsee pelaajan jota äänestää
    - b. Ohjelma laskee äänet ja ilmoittaa, kuka tapetaan, eli putoaa pelistä pois
- Yö
  1. jokainen pelaaja vuorollaan saa koneen ja toimii roolinsa mukaisesti
    - a. Mafiosot kertoo ohjelmalle tapettavan pelaajan
    - b. Etsivä valitsee pelaajan ja ohjelma kertoo onko tämä Mafioso
    - c. Suojelija valitsee pelaajan, jota suojelee (eli joka ei kuole jos Mafiosot päättävät tappaa tämän)
    - d. Kansalainen ei tee mitään