

Aihe: Mafioso-peli

Toteutetaan Mafioso-peli (<http://fi.wikipedia.org/wiki/Mafioso>). Ohjelman tarkoitus on korvata pelinjohtaja ja pitää kirjaa pelin tapahtumista. Peli itsessään perustuu keskusteluun ja väittelyyn, joka tapahtuu ohjelman ulkopuolella.

Käyttäjät: Pelaaja, pelin järjestäjä

Pelin järjestäjä (yksi pelaajista)

- Valitsee pelissä olevat roolit
- Syöttää pelaajien nimet järjestelmään
- Määrittää sääntövariantin

Pelaaja

- toimii roolinsa mukaisesti
 - o tappaa
 - o suojelee
 - o tarkistaa toisen pelaajan roolin
 - o jne.
- Kuolee (=putoaa pois pelistä)
- äänestää tapettavaa

Ohjelman toiminta:

1. Käynnistetään ohjelma
2. Aloitetaan uusi peli.
3. Valitaan pelissä olevat roolit ja syötetään mukana olevat pelaajat
4. Aloitetaan peli (ei käynnisty jos pelaajia alle 3 tai pelaajia ja rooleja ei ole yhtä monta)
5. Jokainen vuorollaan klikkaa omaa nimeään nähdäkseen roolinsa

Pelin kulku

Pelissä on kaksi vaihetta, yö ja päivä:

- Päivä
 1. Pelaajat keskustelevat keskenään ja koittavat löytää mafiosot (tapahtuu ohjelman ulkopuolella)
 2. Pelaajat äänestävät siitä, kuka tapetaan
 - a. Jokainen pelaaja vuorollaan saa koneen ja valitsee pelaajan jota äänestää
 - b. Ohjelma laskee äänet ja ilmoittaa, kuka tapetaan, eli putoaa pelistä pois
 - c. Tasapelin sattuessa otetaan uusi äänestyskierrros tasapeliin päätyneiden kesken.
- Yö
 1. jokainen pelaaja vuorollaan saa koneen ja toimii roolinsa mukaisesti
 - a. Mafiosot kertoo ohjelmalle tapettavan pelaajan
 - b. Etsivä valitsee pelaajan ja ohjelma kertoo onko tämä Mafioso
 - c. Suojelija valitsee pelaajan, jota suojelee (eli joka ei kuole jos Mafiosot päättävät tappaa tämän)
 - d. Kansalainen ei tee mitään