

**Universiteti i Prishtinës**  
**Fakulteti i Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike**



**Lënda:** Rrjetat Kompjuterike - 2016

## **Projekti 1: Dizajnimi Klient-Server**

**Veglat:** MS Visual Studio 2012

**Sistemi Operativ:** MS Windows 2010

**Libraritë:** `IPEndPoint`  
`Socket`  
`AddressFamily`  
`SocketType`  
`ProtocolType`  
`Encoding`



**Metodat:** IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, FAKTORIEL,  
KONVERTO, MESATARJA, RENDIT, FIEK, *MESATARJA*,  
*RENDIT*, *FIEK*

**Studenti:** Arton HOTI

**Profesori:** Haxhi LAJQI , PhD Candidate

Data: 01.04.2016

# Përmbajtja

<u>HYRJE</u> .....	2
<u>PËRSHKRIMI I METODAVE</u> .....	3
<u>Metoda IP</u> .....	3
<u>Metoda PORT</u> .....	4
<u>Metoda ZANORE</u> .....	4
<u>Metoda PRINTO</u> .....	5
<u>Metoda HOST</u> .....	5
<u>Metoda TIME</u> .....	6
<u>Metoda KENO</u> .....	6
<u>Metoda FAKTORIEL</u> .....	6
<u>Metoda KONVERTO</u> .....	7
<u>Metoda MESATARJA</u> .....	8
<u>Metoda RENDIT</u> .....	9
<u>Metoda FIEK</u> .....	10
<u>PËRMBLEDHJE</u> .....	12
<u>TESTIMI</u> .....	13

## **HYRJE**

Dizajnimi dhe objektivat e programimit të këtij projekti janë që të bëhet dizajnimi, implementimi dhe testimi i programit klient dhe server që të implementohet në versionet TCP dhe UDP. Testimi përfshin testimin e TCP klientit dhe UDP klientit me serverin përkatës.

Protokolli FIEK është një protokoll shumë i thjeshtë që i lejon klientit dhe serverit t'i testoj lidhjet e tyre. Ky nuk është një protokoll standard. Është TCP versioni i cili quhet FIEK-TCP dhe UDP versioni i cili quhet FIEK-UDP. Detajet e protokollit janë të specifikuara këtu dhe klienti dhe serveri që ju do ta punoni duhet të punojnë me klientët dhe serverët që e implementojnë protokollin FIEK (përveç metodave shtesë).

### **Si punon serveri**

Serveri e lexon kërkesen nga lidhja që krijon me klientin nepermejt socket-it. Serveri e shqyrton kërkesen dhe varesisht nga metoda krijhet nje pergjigjje e serverit. Serveri e dërgon pergjigjjen në socket për ta dërguar drejt klientit.

### **Si punon klienti**

Klienti shkruan kërkesen: “cfaredo” në Console dhe kërkesa e tij në anën e klientit konvertohet në bajta dhe nëpërmes soketit dërgohet në server, gjithashtu serveri bënë konvertimin nga bajtat në string pastaj e proceson kërkesen, kthen në bajta dhe i kthen përgjigjen klientit i cili e shfaq ne ekran.

## PËRSHKRIMI I METODAVE

TCP dhe UDP është shkruajtur në Console Application (FIEK-TCP Klienti është shkruajtur edhe në Windows Form), unë kam përdorur pak mundësin e ngjyrave të tekstit tek Console përmes komandës `Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Cyan` (ngjyra për kërkesat e klientit), `ConsoleColor.Red` (nëse ka gabime) pastaj `ConsoleColor.Yellow` (për përgjigjet e serverit) dhe `Console.ResetColor()` për kthimin e ngjyres standarte.

Çdo here që shkruan klienti ndonjë kërkesë, kërkesa e tij mirret pa zbrasëture para dhe mbas fjalës përmes komandës `Console.ReadLine().Trim()` gjithashtu për metoda të veqanta bëhen edhe validime të tjera shtesë të cilat do të përmenden më poshtë në metodat përkatëse.

Klienti ka mundësin që në fillim ta zgjedh emrin e Hostit me të cilin dëshiron të komunikoj, për fillim mirret default `string localhost = "127.0.0.1"` por ka mundësin ta ndryshojë, ai mund të ndryshoj edhe portin i cili mirret si default `int porti = 7000;`

Klienti validon fjalët hyrese parase ato të shkojnë në server. Nuk lejon të shkoj tekst i cili ka 2 zbrasëture njëra pas tjetres dhe nuk lejon të shkojë NULL.

Kto bëhen, nëse ai gjenë në tekst 2zbrasitura afër atëherë do ta detyroj të shkruaj edhe njëherë.

```
string sTekstiHyres = Console.ReadLine().Trim(); //merr string-un(pa zbrasitura para,mbapa) se cilin operacion po
int dyHpasira = sTekstiHyres.IndexOf(" "); //gjene indeksin nese ka ndonje karakter 2 zbrasitura apo 3 apo 4.
if (sTekstiHyres == "") //nese tekstihyres eshte i pambushur, dmth kur ai vetem shtyp ent
{
    Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red; //i qasemi klases Console nepermes emrit dhe kalojme ne vetin e
    Console.WriteLine("Ju lutemi, shkruani diqka"); //paralajmrojme klientin
    Console.ResetColor(); //e kthejme ngjyren ashtu siq eshte default nga konsola
    goto perseri; //do te thote, detyrohet te shkoje te etiketa 'perseri'
}
else if (dyHpasira > 0) //nese ka gjete " " sbashku ose me shume zbras. te stringu hyre:
{
    int sa = 2; //nje variabel ndihmese vetem sa per ilustrim
    Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red; //ndryshim ngjyre te parapvies se tekstit
    Console.WriteLine("Teksti juaj ka {0} zbrasitura(sebashku). Ju lutemi shkruani me vetem 1(nje) zbrasiture\n", sa);
    Console.ResetColor(); //kgthe ngjyren
    goto perseri; //dengo te 'perseri' dhe jepi mundesi prape te zgjedhe opsionin
}
```

### Metoda IP

Klienti duhet të bëjë kërkesen: IP

Kjo do të duket si në vijim:

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? ip
Përgjigjja: Ip adres e klientit eshte: 127.0.0.1
```

Në TCP kemi vetin Address, ku nëpërmes saj e kthejm IP-in.

```
public string IP(IPEndPoint objIPEP) //metode per kthim te ip
{
    return "Ip adres e klientit eshte: " + objIPEP.Address;
}
```

Te UDP-ja nuk ka veti “Address” pasi që atje përdorim klasën `EndPoint` kështu që ne e ndajmë objektin e asaj klase në 2 pjesë, aty ku ka “:”, pjesa e parë është IP

```
public string IP(EndPoint k) //metode per kthim te ip
{
    string[] ndarja = (k.ToString()).Split(':'); //ndarje ne ':'
    return "Ip adres e klientit eshte: " + ndarja[0]; //ip eshte pjesa e pare e ndarjes
}
```

## Metoda PORT

Kërkesa duhet të jetë: PORT

Kjo do të duket si:

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? port
Përgjigjja: Klienti eshte duke perdorur portin: 4180
```

Në TCP kemi vetin Port, me të cilën e kthejmë portin

```
public string PORT(IPEndPoint objIPEP) //metode per tregim te portit
{
    return "Klienti eshte duke perdorur portin: " + objIPEP.Port;
}
```

Ndërsa në UDP përdorim klasën `EndPoint` e cila nuk ka këtë veti dhe duhet ta ndajmë përmes metodës `Split(":")` në 2 pjesë aty ku ka “:” pjesa e dytë për neve është porti.

```
public string PORT(EndPoint k) //metode per tregim te portit
{
    string[] ndarja = (k.ToString()).Split(':');
    return "Klienti eshte duke perdorur portin: " + ndarja[1];
}
```

## Metoda ZANORE

Kërkesa duhet të jetë: ZANORE {Hapsire} FjalaQeDeshirojmeTiaDimeZanoret

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? zanore Kompjuterika
Përgjigjja: Teksti i pranuar permban 5 zanore
```

Kjo metodë funksionon duke e ndarë tekstin hyrës “eardhura” në zbrastirën e parë “ ” përmes metodës IndexOf(“ ”) pastaj pjesen e dytë e numrojmë se sa herë ka në atë tekst zanore.

```
public string ZANORE(string eardhura) //metode per zanore
{
    int VendiHapsires = eardhura.IndexOf(' '); //me gjet indeksin e haps:
    string text = eardhura.Substring(VendiHapsires + 1, eardhura.Length - VendiHapsires - 1);

    int total = text.Count(c => "aeiouy".Contains(Char.ToLower(c))); //numero nese ne 'text' ka
    return "Teksti i pranuar permban " + total + " zanore"; //shtyp nr total
}
```

## Metoda PRINTO

Kërkesa duhet të bëhet: PRINTO {Hapsire} Tekst

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? printo Projekti1
Përgjigjja: projekti1
```

Përmes hapsires e kthejmë tekstin që ka shkruajtur klienti

```
public string PRINTO(string eardhura) //metode per printimin e tekstit qe ka shkruajtur klienti
{
    int hapsire = eardhura.IndexOf(' '); //gjej hapsiren
    string text = eardhura.Substring(hapsire + 1, eardhura.Length - hapsire - 1); //mere ate qe ka shkruajt
    return "" + text; //kthe
}
```

## Metoda HOST

Kërkesa duhet të bëhet: HOST

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? HOST
Përgjigjja: Emri i klientit eshte: CCKS-PC
```

Përmes kësaj metode e gjejmë emrin e Hostit në të cilin ekzekutohet serveri

```
public string HOST() //metode per tregim te hostit
{
    if (Dns.GetHostName() == null)
        return "Emri i hostit nuk dihet!\n";
    else
        return "Emri i hostit eshte: " + Dns.GetHostName();
}
```

## Metoda TIME

Kërkesa duhet të bëhet: TIME

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? TIME
Përgjigjja: Ora eshte :4/9/2016 8:40:25 PM
```

Kjo metodë kthen orën momentale nga server, përmes klases DateTime

```
public string TIME() //koha
{
    return "Ora eshte :" + DateTime.Now;
}
```

## Metoda KENO

Kërkesa duhet të bëhet: KENO

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? KENO
Përgjigjja: 14,35,18,24,60,67,45,12,15,14,74,31,61,18,26,45,5,59,63,71
```

Kthen 20 numra në rangun 1-80, kjo bëhet përmes klases Random, pastaj marrim nje randomnr dhe e mbushim listen, kështu veprojmë 20herë dhe në fund i shtypim

```
public string KENO() //metode qe kthen 20nr random nga 1-80
{
    List<int> nrKeno = new List<int>(); //list qe me vone e mbushim
    Random rnd = new Random(); //obj i random-it
    string x = ""; //x per fillim i zbrazt
    do
    {
        int numeri = rnd.Next(1, 81); //numri barazohet me nr random mes kti diapazoni
        nrKeno.Add(numeri); //shto kete numer ne list
    }
    while (nrKeno.Count < 20); //kjo vazhdon derisa te behet 20her

    for (int i = 0; i < 19; i++) //tani do t'i shtypim antaret me presje
    {
        x += nrKeno[i] + ",";
    }
    x = x + nrKeno[19]; //plus antari i fundit pa presje
    return x; //kthe kete x
}
```

## Metoda FAKTORIEL

Kërkesa duhet të bëhet: FAKTORIEL {Hapsirë} Numër

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? FAKTORIEL 5
Përgjigjja: 120
```

Edhe këtu bazohemi në zbrasëturen e parë dhe pjesa e dyte paraqet numrin, por ate duhet ta konvertojmë në Int përmes klases Convert, pastaj me të bëjmë llogaritjet e faktorielit.

```
public string FAKTORIEL(string eardhura) //metod per faktoriel
{
    int hapsire = eardhura.IndexOf(' ');          //me gjet indeksin e hapsires
    string text = eardhura.Substring(hapsire + 1, eardhura.Length - hapsire - 1);

    double numri = 0;
    double Rezultati = 1;
    try
    {
        numri = Convert.ToDouble(text);           // t
    }
    catch (Exception gab)
    {
        return "Gabim ne konvertim numri. Ju lutem shkruani nje numer" + gab;
    }
    for (int i = 1; i <= numri; i++) { Rezultati *= i; } //faktorieli
    return Rezultati.ToString();                  /.
}
```

## Metoda KONVERTO

Kërkesa duhet të bëhet: KONVERTO {Hapsirë} OPSIONI {Hapsirë} Numër

```
Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? konverto celsiustokelvin 10
Përgjigjja: 283.15
```

Te kjo metodë, tekstin hyrës e ndajmë me Split në 3pjesë aty ku ka hapsira.

Pjesa e dytë është opsioni ku me të ne e zgjedhim se cila llogaritje do bëhet, pjesa e tretë është numri të cilin e konvertojmë në int dhe llogaritim me të.



```

public string KONVERTO(string eardhura) //metod per konvertime
{
    string[] ardhja = eardhura.Split(' '); //e ndan tekstin hyres ne 3 pjes permes ' '
    int vlera = 0;
    double Rezultati = 0;
    string kerkimi = "";
    try
    {
        vlera = Convert.ToInt32(ardhja[2]);
    }
    catch (Exception error)
    {
        return "Formati i numrit nuk eshte ne rregull" + error;
    }

    switch (ardhja[1]) //ardhja[1] permban numrin e operacionit
    {
        case "fahrenheittocelsius": Rezultati = ((vlera - 32) * (5.0 / 9)); kerkimi = "Fahrenheit To Celsius "+vlera; break;
        case "celsiustofahrenheit": Rezultati = vlera * 9 / 5 + 32; kerkimi = "Celsius To Fahrenheit " + vlera; break;
        case "celsiustokelvin": Rezultati = vlera + 273.15; kerkimi = "Celsius To Kelvin " + vlera; break;
        case "kelvintofahrenheit": Rezultati = vlera * 9 / 5 - 459.67; kerkimi = "Kelvin To Fahrenheit " + vlera; break;
        case "kelvintocelsius": Rezultati = vlera - 273.15; kerkimi = "Kelvin To Celsius " + vlera; break;
        case "fahrenheittokelvin": Rezultati = (vlera + 459.67) * 5 / 9; kerkimi = "Fahrenheit To Kelvin " + vlera; break;
        case "poundtokilogram": Rezultati = vlera / 2.2046; kerkimi = "Pound To Kilogram " + vlera; break; //ktu njesi:
        case "kilogramtopound": Rezultati = vlera * 2.2046; kerkimi = "Kilogram To Pound " + vlera; break; //ktu njesi:
        default: return "Nuk eshte i definuar ky konvertues!";
    }
    return kerkimi + Rezultati;
}

```

METODAT SHITESË – Nuk varen nga serveri, ato kryejn veprime ne klient!

## Metoda MESATARJA (Shtesë 1)

Kërkesa duhet të bëhet: MESATARJA {Hapsirë} Vlera1 {,} Vlera2 ...

```

Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? MESATARJA 10,9,10,8,10
Pergjigja: 9.4

```

Kjë metodë bënë të mundur t’ a gjejmë mesataren e shumë numrave, pakufi (aq sa shkruan klienti “ , “-presje). Kjo bëhet duke e ndarë tekstin hyrës me Split(“ “) në zbrastire, ajo që në mbetet në pjesën e dytë e ksaj ndarje, e ndajmë edhe njëherë me Split(“,”) në presje, dhe kta janë numrat që na vijnë keto duhet t’ i kthejmë ne double dhe llogarisim me to mesataren.

```

public string MESATARJA(string edhena)           //Metoda pranon numra te pafundem (
{
    string[] hyrja = edhena.Split(' ');          //le te ndahet stekstihyres ne 2pje
    string[] nota = hyrja[1].Split(',');          //te ndahet hyrja[1] ne aq pjese sa
    double t = 0, mes;                           //var. ndihmese
    int nrPresjeve = hyrja[1].Count(c => ",".Contains(Char.ToLower(c))); //numrc
    int numrat = nrPresjeve + 1;                  // 1,2,3     me i marr aq sa jane n
    for (int i = 0; i < numrat; i++)
    {
        try
        {
            t += Convert.ToDouble(nota[i]);        //provo me kthy ne double pjesen e
        }
        catch (Exception gabim)                   //nese prova deshton ateher shfaqet
        {
            return "Gabim gjate konvertimit te notes " + gabim;
        }
    }
    mes = t / numrat;                             //mesatarja eshte shuma nda per pj
    return mes.ToString();                        //kthe si vlere kthyes string ket
}

```

## Metoda RENDIT (Shtesë 2)

Kërkesa duhet të bëhet: RENDIT {Hapsirë} Emërimi1 {,} Emërimi2

Kjo metodë ka dy mundësi: RENDIT (a-z):

```

Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? rendit Isak,Veton,Arton
Renditja eshte: Arton,Isak,Veton

```

dhe RENDITR (z-a):

```

Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL,
MESATARJA, RENDIT, FIEK)? renditr Arton,Isak,Bardh
Renditja eshte: Isak,Bardh,Arton

```

Kjo metodë vlenë për vargje të pakufijshme, aq sa klienti shkruan kërkesen e tij me presje, këto i bëjmë nëpërmjet një liste të cilën e mbushim njëherë aq sa ka presje+1 dhe pastaj e sortojmë si string dhe e kthejm rezultat.

```

public string RENDIT(string edhena)           //Metoda ka 2 mundesi renditje revers dhe A-Z
{
    List<string> Vargu = new List<string>(); //Obj liste per shkak manipulimit me lehte me t
    string[] hyrja = edhena.Split(' ');      //le te ndahet stekstihyres ne 2pjes, hyrja[0]
    string[] radha = hyrja[1].Split(',');     //te ndahet hyrja[1] ne aq pjese sa ka presje
    string kerkesa = "";
    int nrPresjeve = hyrja[1].Count(c => ",".Contains(Char.ToLower(c))); //numro presjet qe
    int VarguIArritur = nrPresjeve + 1;       // emri1,aemri2,gemri3 me i marr aq sa eshte
    for (int i = 0; i < VarguIArritur; i++)
    {
        Vargu.Add(radha[i]);                 //mbushe vargun me fjalet qe klienti deshiron t'
    }
    if (hyrja[0] == "rendit")                 //nese klienti ka shkruajtur vetem 'rendit'
        Vargu.Sort();                       //sortohet nga A-Z
    else if (hyrja[0] == "renditr")           //nese klienti ka shkruajtur fjalen 'renditr' ate
    { Vargu.Sort(); Vargu.Reverse(); }        //sortohet nga Z-A,, por nuk mundet drejtperdrejt

    for (int i = 0; i < nrPresjeve; i++)     //me kete for tani e shtypim
    {
        kerkesa += Vargu[i] + ",";
    }
    kerkesa = kerkesa + Vargu[nrPresjeve];
    return kerkesa.ToString();               //te kthehet kjo pergjigje ne klinet
}

```

## Metoda FIEK (Shtesë 3)

Kërkesa duhet të bëhet: FIEK {Hapsirë} OPERACIONI

Kjo metodë ka 4 mundësi Operacioni: 1) rezultatet 2) sems 3) orari 4) sollabusi dhe e nënkuptuar/default është faqja kryesore e FIEK-ut

Operacioni (IP, PORT, ZANORE, PRINTO, HOST, TIME, KENO, KONVERTO, FAKTORIEL, MESATARJA, RENDIT, FIEK)? **fiek rezultatet**

Bëhet duke përdorë këtë metodë pastaj komandën System.Diagnostics.Process.Start(FIEK(lin))

```

public string FIEK(string edhena)           //kjo metode eshte krijuar per qellim te hapjes se faqe
{
    string url = "";
    string[] ardhja = edhena.Split(' ');     //ndaje te dhenen te ne (ne kete rast) dy pjese te

    if (ardhja[1] == "rezultatet")
        url = "http://fiek.uni-pr.edu/Shpallje-dhe-rezultate-%281%29/Bachelor/Rezultatet.aspx";
    else if (ardhja[1] == "sems")
        url = "https://notimi.uni-pr.edu";
    else if (ardhja[1] == "orari")
        url = "http://fiek.uni-pr.edu/Shpallje-dhe-rezultate-%281%29/Bachelor/Orari-i-ligjeratave-%281%29.aspx";
    else if (ardhja[1] == "syllabusi")
        url = "http://fiek.uni-pr.edu/Shpallje-dhe-rezultate-%281%29/Bachelor/Syllabuset.aspx";
    else
        url = "www.fiek.uni-pr.edu";


    return url.ToString();
}

```

Fakulteti i Inxhinierisë Elektrike... X +

fiek.uni-pr.edu/Shpallje-dhe-rezultate-(1)/Bachelor/Rezultatet.aspx

Most Visited Facebook Hotmail YouTube Google Translate FIEK PHP PHP Mundësi punësimi - P... IPKosova

 **Universiteti i Prishtinës "Hasan Prishtina"**  
Fakulteti i Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike

BALLINA DEKANATI DEPARTAMENTET LAJME DHE NGJARJE GALEF

Rezultatet - Bachelor

## PËRMBLEDHJE

FIEK-TCP Klienti është i ngjajshëm me FIEK-UDP ata dallojnë në llojin e protokollit që përdorin dhe tipin e socket-it. Pas krijimit të një `IPEndPoint`i dhe socket-it me anë të të cilit komunikon klienti bëhet konektimi i klientit me serverin me një ip dhe port të caktuar i cili ka mundësi të modifikohet. Pastaj merret operacioni nga njesia hyrse dhe dërgohet me anë të metodës `Send()` në Server, prej nga kthehet rezultati dhe panohet përmes metodës `Recive()`.

FIEK-TCP Serveri dallohet nga FIEK-UDP në llojin e protokollit, në tipin e socket-it, te FIEK-UDP nuk ka nevojë që të thirret metoda `Accept()` poashtu në vende të `Recive(byte[] edhena)` në FIEK-UDP përdoret `ReciveFrom(byte[] edhena, ref EndPoint k)` dhe në vend të `Send(byte[] buffer, int length)` mund të përdoret metoda `SendTo(byte[] edhena, ref EndPoint k)`. Te FIEK-TCP pasi bëhet `Bind(ip)` dhe `Listen(10)` bëhet pranimi i klientit me metodën `Accept()`. Te FIEK-TCP kam përdorur threads në mënyrë që serveri të mund të punoj më shpejtë me shumë kliente njëkohësisht ndërsa te FIEK-UDP nuk ka nevojë që të bëhet kjo, pasi konektimi shqyrtohet kërkesa e klientit që merret me anë të metodës `Recive(edhenap)`, varsisht nga kërkesat thirren metodat përkatëse dhe dërgohet rezultati në klient përmes metodës `Send()`.

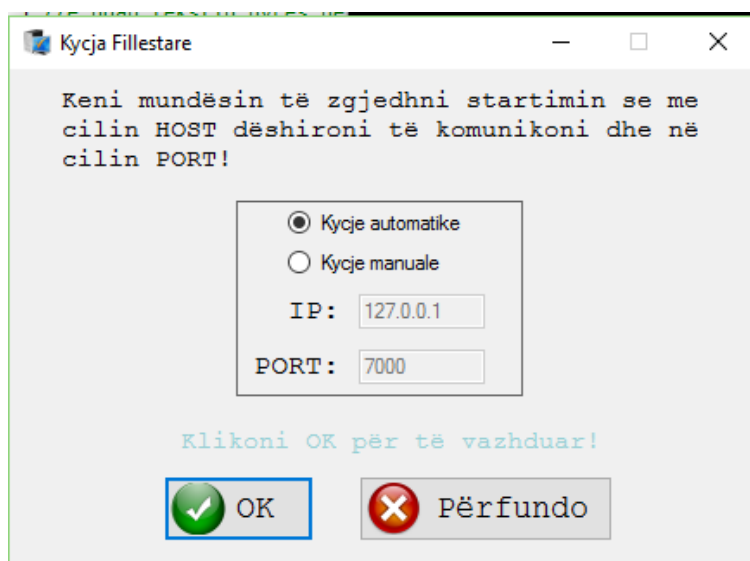
## TESTIMI

FIEK-TCP Klienti mund të komunikoj me FIEK-TCP Server dhe ka të gjitha metodat funksionale. Në FIEK-TCP Server startohen Thread-at sa herë që ka klienta, të cilët mund të jenë deri 10 njëkohësisht.

FIEK-UDP Klienti mund të komunikoj me FIEK-UDP Server dhe gjithashtu ka metodat funksionale.

Për të dy protokollet testimi është bërë edhe në rrjetë (Internet) dhe gjithcka funksionon në rregull midis klientit (i cili konektohet ne IP e serverit) dhe serverit.

Në vazhdim janë pamjet e TCP-Klientit të zhvilluar në Windows Form



Klienti

Opsione INFO

Zgjedhe Metoden

Kërkesa:

Dergo

Pastro

Përgjigja:

Ip adres e klientit eshte: 127.0.0.1  
Klienti eshte duke perdorur portin: 2996  
Teksti i pranuar permban 2 zanore  
Emri i Hostit eshte: CCKS-PC  
Ora eshte :4/10/2016 10:48:59 PM  
77,61,78,58,7,53,20,10,66,73,56,63,27,2  
2,51,53,30,49,64,14  
Nuk eshte i definuar ky konvertues!  
Celsius To Kelvin 10283.15  
120  
Mesatarja është 9.666666666666667  
Renditja është: armend,artion,azem  
Renditja është: azem,artion,armend