

Petunjuk Teknis SMP-SMA GEMA XX 2019

Hari, tanggal : Sabtu - Minggu, 23 - 24 Februari 2019

Waktu : 07.00 s.d. 17.00

Tempat : Taman Teras Cikapundung, Kota Bandung – Kampus SMPN 1 Baleendah

Tata tertib peserta

1. Peserta yang sudah mendaftar wajib daftar ulang tepat waktu, peserta yang terlambat mendapat pengurangan nilai 5% dari jumlah nilai keseluruhan.
2. Wajib mengikuti upacara, serta rangkaian perlombaan sesuai arahan panitia.
3. Panitia tidak menyediakan penyimpanan / penitipan barang. Segala bentuk kehilangan barang peserta di luar tanggung jawab panitia.
4. Wajib menjaga kebersihan, ketertiban dan keamanan selama acara. Tidak diperkenankan membuang sampah sembarangan, merusak fasilitas (taman dan lainnya) serta sarana yang telah disediakan oleh panitia, merokok di area sekolah (kecuali area merokok) ataupun membuat kegaduhan yang tidak berfaedah.
5. Peserta dilarang membawa senjata tajam, senjata api, obat-obatan terlarang atau minuman keras.
6. Tidak diperkenankan untuk curang, mengintimidasi peserta lain, dan hal yang merugikan peserta lain atau panitia. Setiap kecurangan, peserta akan didiskualifikasi dari materi yang bersangkutan.
7. Menyelesaikan perlombaan sesuai dengan cut off time.
8. Peserta tidak boleh menggunakan lebih dari 1 gadget / regu saat mengerjakan mata lomba.
9. Peserta tidak diperbolehkan membawa catatan berisi materi dalam bentuk apa pun.
10. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat, kecuali terbukti adanya kecurangan peserta.
11. Wajib mematuhi peraturan lomba. Segala bentuk pelanggaran dikenakan sanksi berupa pengurangan nilai.

Syarat peserta

1. Peserta adalah penggalang SMP/ sederajat & penegak SMA/ sederajat & aktif di gugus depannya.
2. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 225.000.
3. Jumlah anggota regu 8 orang, dan LKBB 16 orang / pasukan (termasuk danpas)
4. Membawa surat mandat dari Kak Mabigus.
5. Setiap regu penggalang orienteering wajib didampingi pendamping dewasa minimal 1 orang.
6. Membawa gadget 2 buah / regu atau sangga untuk materi. Dianjurkan membawa power bank.
7. Peserta LKBB merupakan pangkalan yang mengirimkan minimal 2 regu/sangga.
8. Memakai seragam pramuka.
9. Membawa alat tidur untuk keperluan bermalam.
10. Membawa baju ganti, alat mandi, alat ibadah, obat pribadi.
11. Membawa alat tulis, kompas dan keperluan navigasi.

Syarat administrasi

1. Surat mandat
2. Fotocopy kwitansi pendaftaran
3. Formulir pendaftaran
4. Fotocopy kta/kartu pelajar dan asuransi
5. Surat izin orang tua
6. Pas foto ukuran 3x4 2 lembar per orang + bindamping (wajib ada).



Kedai Sesi 1

Sabtu, 23 Februari 2019, Kampus SMPN 1 Baleendah

09.00 s.d. 16.00, istirahat pukul 12.00 – 12.30

3 orang/regu atau sangga

Desain Grafis (SMA) (200 poin)

- Peserta : 1 orang per-regu/sangga
- Waktu : 90 menit
- Teknis : Peserta membuat design poster menggunakan aplikasi CorelDRAW dan mempresentasikannya. Temanya “Millennial Environmentally Friendly”. Hasil design dikumpulkan kepada panitia dengan format jpg.
- Penilaian : Orisinalitas, kreatifitas, konten, presentasi (vokal, materi, dan gestur)

Poster (SMP) (200 poin)

- Peserta : 1 orang peregu
- Waktu : 90 menit
- Teknis : Peserta menggambar sebuah poster pada sebuah kanvas kemudian diserahkan kepada panitia untuk selanjutnya dilakukan penilaian. Tema nya **“Millennial environmentally friendly”**
- Penilaian : Orisinalitas, kreatifitas, konten poster

Memanah (Tidak masuk poin keseluruhan)

- Peserta : 2 orang
- Waktu : 90 menit
- Teknis : peserta mengikuti kontes perang panahan dengan system game bertahan atau menyerang.. Peserta yang berjumlah 2 orang harus mempertahankan life bar yang didapat atau merebut life bar dari lawan. Jarak tembak peserta kepada lawan atau life ditentukan dengan jarak minimal 7 m dari posisi lawan atau life bar. Peserta yang berhasil melumpuhkan life bar secara otomatis menggugurkan 2 anggota lawan sekaligus, peserta juga bisa menggugurkan anggota lawan.
- Penilaian : 3 peserta yang berhasil bertahan ditetapkan sebagai pemenang

LKBB Peluit (100 poin)

- Peserta : 2 orang per-regu/sangga
- Teknis : LKBB menggunakan system gugur dengan mata peserta tertutup. Peserta melaksanakan lkbb peluit secara bersamaan d dengan aba-aba dari panitia. Peserta yang melakukan kesalahan gerakan dinyatakan gugur
- Penilaian : Aba-aba 1-5 bernilai 50 point jika benar. Setelah 5 aba aba selesai untuk mencari pemenang diambil dari 3 peserta yang masih bertahan.



Gema Chef (200 poin)

- Peserta : 2 orang
- Waktu : 90 menit
- Teknis : Peserta memasak untuk anggota regu atau sangga sebagai menu makan sore. Perlengkapan masak disiapkan oleh regu dan sangga masing masing.
- Penilaian : Cita rasa, teknik, penyajian, porsi, waktu memasak, ketepatan menu.

Morse Malam (100 poin)

- Peserta : 2 orang
- Waktu : 5 menit menyalin jawaban pada kolom yang disediakan
- Teknis : Peserta menerima pesan morse cahaya dari panitia, kemudian peserta menyalin jawaban melalui website resmi gema.
- Penilaian : Ketepatan menjawab dan kecepatan (jika ada point sama)
- Jumlah soal : 10 soal dengan bentuk paragraph

Semaphore Malam (100 poin)

- Peserta : 2 orang
- Waktu : 5 menit menyalin jawaban pada kolom yang disediakan
- Teknis : peserta menerima pesan semaphore dalam bentuk cahaya yang dikirim oleh panitia, kemudian peserta menyalin melalui website gema.
- Penilaian : ketepatan menjawab dan kecepatan sebagai penentu nilai sama.
- Jumlah soal : 10 soal berbentuk paragraph

Orienteering Games

Sabtu, 23 februari 2019 (orieenteering games teras cikapundung – kampus smpn 1 baleendah)

Waktu pelaksanaan pk.08.00 sampai pk.16.00, pk.12.00-12.30 wajib istirahat

5 orang/regu atau sangga

Pengetahuan Kepramukaan (100 poin)

- Peserta : 1 regu
- Waktu : 8 menit
- Teknis : Menjawab pertanyaan menggunakan 1 gadget per-regu/sangga
- Penilaian : Ketepatan dan kecepatan mengerjakan (penentu jika terjadi nilai sama)
- Jumlah soal : 25 soal (*sumber: boyman 1,dan 2*)

Pengetahuan Agama (100 poin)

- Peserta : 1 regu
- Waktu : 8 menit
- Teknis : Menjawab pertanyaan menggunakan 1 gadget per-regu/sangga
- Penilaian : Ketepatan dan kecepatan mengerjakan (penentu jika terjadi nilai sama)
- Jumlah soal : 25 soal (*pengetahuan agama umum*)



Teori Survival (100 poin)

- Peserta : 1 regu
- Waktu : 8 menit
- Teknis : Menjawab pertanyaan menggunakan 1 gadget per- regu/sangga
- Penilaian : ketepatan dan kecepatan menjawab.
- Jumlah soal : 25 soal (sumber : boyman dan internet)

Essay Sejarah (SMP) (100 poin)

- Peserta : 1 regu
- Waktu : 40 menit observasi, 15 menit membuat caption esay.
- Teknis : Peserta membuat sebuah essay bahasa indonesia dalam bentuk caption dengan photo bebas yang berhubungan dengan tema sejarah tempat yang di observasi. Jumlah kata esay minimal sebanyak 100. Peserta kemudian mengunggah hasil observasi di akun media sosial instagram masing masing pangkalan dengan format yang telah ditentukan panitia.
- Penilaian : Tata penulisan, kaidah kebahasaan, isi laporan observasi.

History Observasi (SMA) (100 poin)

- Peserta : 1 sangga
- Waktu : 40 menit
- Teknis : Peserta membuat sebuah essay dalam bentuk caption menggunakan bahasa inggris dengan photo selfie sangga masing-masing. Tema esay yaitu sejarah tempat yang di observasi. Jumlah kata esay minimal sebanyak 100 kata. Peserta kemudian mengunggah hasil observasi di akun media sosial instagram masing masing pangkalan dengan format yang telah ditentukan panitia.
- Penilaian : Tata penulisan, kaidah kebahasaan, isi laporan observasi

Vlog (SMP) (200 poin)

- Peserta : Disesuaikan
- Waktu : Pada saat orienteering
- Teknis : Peserta membuat video dokumenter berbentuk vlog dengan tema dan tempat yang ditentukan oleh panitia pada saat pelaksanaan orienteering. Peserta diberikan waktu untuk proses editing saat finish di smpn 1 baleendah selama 120 menit, aplikasi yang digunakan untuk mengedit video dibebaskan. Kemudian diserahkan kepada panitia untuk kemudian di upload pada channel youtube pramuka satu baleendah. Temanya akan diberikan pada pos titah laksana
- Durasi : Minimal 5 menit dan maksimal 10 menit
- Penilaian : Muatan isi (5w+1h, kesesuaian tema, penguasaan materi), vokal (intonasi, artikulasi, volume suara), body language (ekspresi wajah dan tubuh, cara penyampaian), editing, like terbanyak (kategori eksis media sosial)



Sandi (100 poin)

- Peserta : 1 regu
- Waktu : 5 menit mengamati dan menerjemahkan, 3 menit menginput
- Teknis : Mengamati dalam bentuk sandi visual atau gambar kemudian menerjemahkan. Hasil menerjemahkan dijawab pada kolom jawaban yang tersedia di web.
- Penilaian : Ketepatan dan kecepatan mengerjakan (penentu jika terjadi nilai sama)
- Jumlah soal : 10 kata berupa paragraph

Photography (SMA) (100 poin)

- Waktu : Tentative disesuaikan oleh regu dan sangga masing-masing
- Peserta : 1 regu
- Tema : Human interest “prilaku masyarakat masa kini”
- Teknis : Peserta mengambil gambar sesuai tema yang ditentukan tanpa proses editing, photo yang diambil harus memiliki alur cerita . Hasil photography harus dikumpulkan peserta saat peserta tiba di pos 6 beserta dengan cerita yang terkandung pada photo yang diambil. Photo yang diambil peserta dapat diambil di dalam pos orienteering atau pada saat perjalanan selama orienteering. Alat yang digunakan untuk mengambil photo bebas.
- Penilaian:
 - Orisinalitas : hasil karya murni peserta tanpa proses editing (mampu dipertanggung jawabkan).
 - Konsep : gagasan dan ide yang baru dan unik namun tetap sesuai tema yang telah ditentukan.
 - Konten: unsur pesan dan informasi yang terkandung dalam photo yang diambil.

Roket Air (SMP) (100 poin)

- Waktu: 30 menit
- Peserta: 1 regu
- Teknis: wajib dibuat pada pelaksanaan lomba dan terbebas dari bahan logam, serta tidak menambah zat apapun seperti tepung, soda, detergen atau lainnya. Bahan pembuatan roket air disiapkan oleh regu masing-masing. Setelah selesai mengerjakan roket tersebut peserta meluncurkan roket yang dibuat dan panitia melakukan pengukuran jauh lontaran roket air.
- Kriteria penilaian: jauhnya titik peluncuran roket dan kreativitas peserta.

Menaksir (100 poin)

- Waktu : 10 menit
- Peserta : 1 regu
- Teknis : Peserta mengerjakan titah laksana menaksir kemudian peserta melaporkan hasil menaksir dengan format laporan di lembar jawaban yang diberikan panitia.
- Penilaian : Akurasi jawaban penilaian 80% hasil dan 20% proses pengerjaan (rumus).

PPGD dan Pioneering (200 poin)

- Peserta : 1 regu
- Waktu : 20 menit prosedur ppgd
- Teknis : Peserta melakukan prosedur ppgd dan membuat pionerring satu buah tandu berdasarkan titahlaksana yang diberikan panitia. Kemudian peserta mengevakuasi korban dan melewati beberapa haling rintang.



- Penilaian : Ketepatan prosedur, simpul, kekuatan, kerapihan dan kerjasama regu.

Flora dan Fauna (SMA) (100 poin)

- Peserta : 1 regu
- Waktu : Observasi 10 menit, mengerjakan 5 menit
- Teknis : Peserta melakukan observasi kemudian mengumpulkan data tentang flora dan fauna yang telah ditentukan, kemudian peserta menjawab pertanyaan yang ada di web gema.
- Penilaian : Ketepatan dan kecepatan menjawab (penentu kejuaraan saat point sama)
- Jumlah soal : 10

Scout Journalist (SMA) (200 poin)

- Peserta : Bebas ditentukan sangga masing masing
- Durasi : Minimal 8 menit maksimal 15 menit
- Teknis : Peserta membuat laporan jurnalistik dalam bentuk video yang dibuat di pos start dengan tema kesehatan reproduksi dan kesehatan lingkungan, sub tema penyakit hubungan seksual (phs), hiv dan aids. Kemudian peserta diberikan waktu untuk proses editing setelah peserta finish di smpn 1 baleendah selama 120 menit. Hasil video yang dibuat peserta akan di upload pada youtube chanel pramuka satu baleendah oleh panitia.
- Penilaian : Muatan isi (5w+1h, kesesuaian tema, penguasaan materi), vokal (intonasi, artikulasi, volume suara), body language (ekspresi) cara penyampaian, editing dan tingkat like terbanyak (untuk kategori eksis media sosial)

Gema festival

Gema festival adalah ajang para peserta untuk bersilaturahmi dengan peserta lain, ajang bertukar buah tangan dengan pangkalan lain, ajang budaya dan mini festival serta hiburan yang disiapkan oleh panitia.

Setiap peserta dipersilahkan membawa buah tangan dari pangkalannya masing-masing dan bisa ditukar atau dijual kepada peserta lain.

Peserta boleh ikut serta menyumbangkan bakatnya seperti menyumbang sebuah lagu akustik, menyumbangkan sebuah puisi, menyumbangkan festival seni dan budaya lainnya.

Peserta yang akan menyumbangkan bakatnya bisa konfirmasi kepada panitia.

Pada saat gema festival peserta akan melakukan kegiatan anjangsana.

Kedai hari kedua

Minggu, 24 Februari 2019 (kampus smpn 1 baleendah)

Waktu pelaksanaan pk.08.00 sampai pk.14.00, pk.12.00-12.30 wajib istirahat

1 regu

Bank Soal (100 poin)

- Waktu : 20 menit
- Peserta: 1 regu
- Teknis : peserta mengerjakan 100 soal pengetahuan umum melalui website gema dalam keadaan berbaris. Pengerjaan secara estafet dari orang pertama ke orang berikutnya per 1 menit sekali.
- Penilaian : ketepatan menjawab
 - Jumlah soal: 100 soal sumber boyman 1 dan 2



Gita Pandu (100 poin)

- Waktu: 30 menit
- Peserta: 1 regu
- Teknis: lagu dinyanyikan secara live. Peserta menjawab pertanyaan yang dibacakan oleh panitia melalui format jawaban pada website.
- Penilaian: ketepatan jawaban
- Jumlah soal : 20 soal

Cepat Tepat (Tidak masuk poin keseluruhan)

- Peserta : 1 orang/regu atau sangga
- Peralatan : 1 handphone & koneksi internet
- Teknis : peserta menebak pertanyaan seputar wawasan umum populer dari panitia.
- Kriteria penilaian : peserta dengan nilai tertinggi yang menjadi pemenang tunggal (jika regu posisi 1 dan regu posisi 2 nilainya sama maka akan ada tambahan pertanyaan).

LKBB

- LKBB merupakan kejuaraan terpisah.
- LKBB dasar tanpa memakai tongkat dan untuk variasi boleh memakai tongkat.
- LKBB dilaksanakan dengan jumlah anggota 16 orang termasuk danpas.
- Waktu pelaksanaan adalah 7 menit.
- Penghormatan kepada juri utama
- Waktu dimulai setelah aba-aba pertama diberikan.
- LKBB dilaksanakan dengan pedoman Perpang No. 46 / 2014.
- Peserta tampil di lapangan dengan ukuran 9 m x 18 m.
- Drill LKBB dasar sudah disediakan.

Kriteria nilai LKBB :

- Daerah persiapan
 - Keutuhan anggota = 40
 - Seragam pramuka = 60
- PBB dasar = 660 (1 juri nilai max = 220)
- Variasi formasi = 165 (1 juri nilai max = 55)
- Danpas = 75 (1 juri nilai max = 25)
- ----- +
- Total nilai LKBB = 1000

Pengurangan nilai LKBB :

- Melewati garis pembatas = -10 / aba-aba
- Melebihi batas waktu = -50 / menit





SELAMAT DATANG



**JUMPA TEKNIK
GEMA ORIENTEERING XX 2019
TINGKAT PENGKALANG SMP/MTS
& PENEGAK SMA/SMK/MA**



GEMA XX 2019



**GERAKAN PRAMUKA
GUGUSDEPAN BANDUNG
11.127 – 11.128
SMP NEGERI 1 BALEENDAH**



PETUNJUK PELAKSANAAN GEMA ORIENTEERING XX



NAMA LENGKAP DARI KEGIATAN INI ADALAH
GEMBIRA, MANDIRI DAN AKTIF
DISINGKAT
***GEMA ORIENTEERING XX* TAHUN 2019**
SE-PULAU JAWA



PELAKSANAAN KEGIATAN



Hari / Tanggal

: Sabtu-Minggu, 23-24 Februari 2019

Waktu

: Pukul 08.00 s.d. Selesai

Bertempat

:Taman Teras Cikapundung Kota Bandung –
Kampus SMPN 1 Baleendah



PERSYARATAN PESERTA



- Peserta adalah Pramuka Penggalang SMP/MTS & Penegak SMA/SMK/MA yang aktif di gugus depannya.
- Membayar uang pendaftaran :
 - Penggalang SMP/MTS : Rp. 225.000/Regu
 - Penegak SMA/SMK/MA : Rp. 225.000/Sangga
- Jumlah Peserta :
 - Penggalang SMP/MTS per Regu : 8 Orang
 - Penegak SMA/SMK/MA per Sangga : 8 Orang
 - LKBB per Pasukan : 16 Orang



PERSYARATAN PESERTA



- Membawa surat mandat dari Kak Mabigus.
- Wajib membawa Smartphone minimal 2 buah untuk kebutuhan materi serta membawa power bank.
- Peserta LKBB merupakan Pangkalan yang mengirimkan minimal 2 Regu.
- Memakai seragam Pramuka
- Membawa Matras / Tikar Gulung dan Alat tidur untuk keperluan bermalam.
- Membawa baju ganti, Alat Mandi, Alat Sholat.
- Membawa Alat tulis, Kompas dan keperluan Navigasi.
- Peserta wajib mengikuti upacara pembukaan dan penutupan.
- Setiap peserta diwajibkan mentaati peraturan yang sudah dibuat baik peraturan perlombaan atau peraturan yang berlaku di masyarakat dan selalu menjaga kebersihan yang ditempatinya, jika melanggar maka peserta yang bersangkutan akan dikenakan sangsi berupa pengurangan nilai.



ADMINISTRASI



- Surat Mandat
- Fotocopy kwitansi pendaftaran
- Formulir pendaftaran
- Fotocopy KTA
- Surat Izin Orang Tua
- Pas Foto Ukuran 3x4 2 lembar per orang.

Total Point = 100

Semua berkas administrasi diserahkan maksimal tanggal 16 Februari 2019. Via e-mail ke scoutbe01@gmail.com dengan Subject : (Putra/Putri-Nama Regu-Pangkalan), atau dalam berkas fisik dikirim ke sekretariat GEMA Orienteering XX di SMP Negeri 1 Baleendah.



SISTEM Pengerjaan Materi



1 REGU

- 1 HANDPHONE
- 1 USER ID (NO PESERTA)
- 1 PASSWORD



Lapor ke Panitia Pos



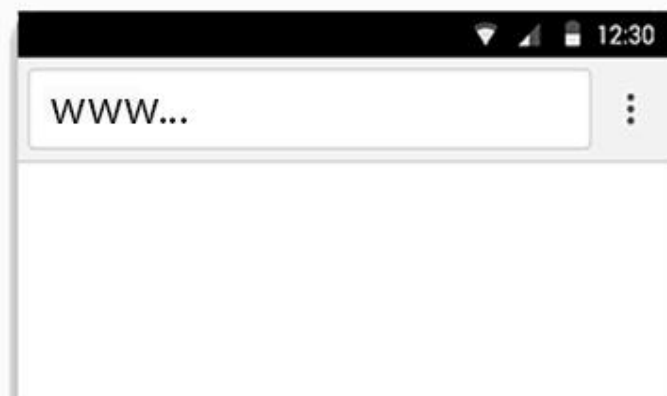
Menerima Kartu Info



Connect ke Wi-Fi Pos



Buka Google Chrome



Ketikkan alamat Website
yang tertera pada Kartu Info



Login dengan No. Peserta dan
Password masing-masing regu

CONTOH KARTU INFO

Silahkan connect ke ...

Nama Wi-Fi : 1 - POS 1 GEMA XX

Password Wi-Fi : gemaxx2019

Setelah connect, silahkan buka Google Chrome
dan ketikan alamat dibawah ...

Alamat Website : 192.168.1.2

- > Lalu, login dengan UserID (No. Peserta) dan Password masing-masing.
- > Kemudian, pilih matalomba yang akan dikerjakan.
- > Dan Selamat Mengerjakan ...

KETIKA SUDAH BERHASIL LOGIN



Pilih Matalomba



klik Mulai Mengerjakan



Isi Soal Materi



Jika sudah selesai, klik SUBMIT

KEBUTUHAN PERANGKAT



Connect ke Wi-Fi Pos



Buka Google Chrome



SISTEM LOMBA GEMA XX 2019

Hari Sabtu, 23 Februari 2019



Kedai Games

- Peserta 3 Orang per Regu/Sangga
- Lokasi Daftar Ulang @Kampus SMPN 1 Baleendah
- Mengikuti berbagai kegiatan & Materi Kedai Games di lokasi tertentu
- Perbekalan untuk menginap langsung dibawa & disimpan oleh peserta Kedai Games

Orienteering Games

- Peserta 5 Orang per Regu/Sangga
- Lokasi Daftar Ulang @Taman Teras Cikapundung Kota Bandung
- Mengikuti berbagai kegiatan & Materi Orienteering di lokasi tertentu
- Peserta Penggalang Wajib di dampingi oleh Pembina Pendamping 1 Orang
- Peserta Penegak Mandiri Tanpa di dampingi oleh Pembina
- Memakai Pakaian Lapangan / Menyesuaikan



SISTEM LOMBA GEMA ORIENTEERING XX 2019



Sistem lomba GEMA XX tahun 2019 kali ini kembali memunculkan sistem Orienteering Games dengan Mode Urban Scouting, segala bentuk kegiatan berbasis IT. Setiap peserta melakukan Traveling selama 1 hari di Kota Bandung, Dimulai dari Taman Teras Cikapundung Bandung hingga Finish di Kampus SMPN 1 Baleendah.

Peserta akan diuji kemampuan dalam Orienteering Map untuk bisa melanjutkan perjalanan ke **Gateway** selanjutnya, di setiap **Gateway** peserta akan mendapatkan tantangan dengan metode Titah Laksana menggunakan Smartphone. Setiap Regu wajib didampingi oleh satu orang pendamping, setiap sangga wajib mandiri dalam melakukan Traveling di tempat-tempat yang bernilai History dan Klasik di kota Bandung.



SISTEM LOMBA GEMA ORIENTEERING XX 2019



Perlengkapan yang harus dibawa

- Membawa Alat Tulis
- Membawa Smartphone Minimal 2 (1 Untuk Mengerjakan Materi, 1 Untuk Orienteering)
- Membawa Earphone / handsfree (Untuk Keperluan Orienteering)
- Menyertakan 1 Nomor WhatsApp khusus Regu & Sangga (Penyerahan Adm)
- Membawa Power Bank
- Membawa Kartu Kendali (Disediakan Panitia)
- Membawa Peta Digital Topografi Skala 1:8000 (Disediakan Panitia)
- Membawa Makanan & Minuman Secukupnya
- Membawa Alat Shalat
- Membawa Jas Hujan/Ponco
- Membawa Perlengkapan Sesuai Materi

Waktu Pelaksanaan Orienteering

08:00 – 12:00 Pelaksanaan

12:00 – 12:45 (Wajib Istirahat)

12:45 – 16:00 Pelaksanaan



Alur Kegiatan Orienteering Games



1. Peserta Tiba di *Gateway*
2. Peserta Menyerahkan Kartu Kendali Kepada Panitia Orienteering
3. Peserta Mengerjakan Materi dari Panitia Materi
4. Peserta Selesai Mengerjakan Materi
5. Panitia Memberikan Tantangan Orienteering Melalui Link yang dikirimkan Ke Nomor WhatsApp Regunya masing-masing untuk bisa Melanjutkan Perjalanan
6. Jika Tantangan Terpecahkan Panitia Memberikan Kartu Kendali dan Peserta Melanjutkan Perjalanan
7. Jika Tantangan Tidak terpecahkan dalam waktu 15 menit Panitia Memberikan Bantuan untuk bisa Melanjutkan Perjalanan (Resiko Pengurangan Point Orienteering secara otomatis pada Gateway tersebut)



Jenis Tantangan Orienteering Games



- **Gate 1** : Floating Koordinat Peta Digital Topografi
- **Gate 2** : Sudoku & Floating Koordinat Peta Digital Topografi
- **Gate 3** : Heritage Question & Floating Koordinat Peta Digital Topografi
- **Gate 4** : Rubik & Floating Koordinat Peta Digital Google Maps
- **Gate 5** : Crocodile River & Floating Koordinat Peta Digital Google Maps
- **Gate 6** : Puzzle & Floating Koordinat Peta Digital Google Maps
- **Gate 7** : Spider Web & Floating Point



Ketentuan Lain Orienteering Games



- Dalam melakukan perjalanan peserta diberikan pilihan untuk menggunakan Transportasi umum (Bukan Transportasi Online atau kendaraan pribadi) jika jarak dari Gateway awal ke Gateway berikutnya tidak memungkinkan jalan kaki (Maksimal penggunaan kendaraan Umum 2x). Peserta akan Finish di kampus SMPN 1 Baleendah kemudian akan mengikuti rangkaian Gema Festival yang berisi anjangsana antar peserta dan hiburan klasik di malam hari.

Kriteria Penilaian :

- Keberhasilan Tantangan dari setiap *Gateway*
- Waktu Perjalanan dari *Gateway* 1 sampai *Gateway* Finish



Ketentuan Lain Orienteering Games



- Panitia Menyediakan Fasilitas Kesehatan dengan adanya Ambulance Mobile
- Jika Peserta ada yang tersesat bisa menghubungi Panitia Mobile (Kontak Personal Sudah tersedia di Kartu Kendali)
- Penilaian Orienteering terpisah dengan Penilaian Materi
- Pembina Pendamping Regu Penggalang hanya membantu dan mendamping dalam perjalanan saja, ketika sampai di Gateway tertentu Pembina Pendamping dipisahkan dengan peserta di tempat Khusus
- Jika ada peserta yang bertindak curang dan tidak terpantau oleh Panitia dimohon kerjasamanya peserta lain untuk melaporkan dengan bukti jelas berupa Foto/Video



MATERI LOMBA



Sabtu, 23 Februari 2019

Orienteering Games

Sabtu, 23 Februari 2019

Kedai Games

Minggu, 24 Februari 2019

Kedai Session



MATERI LOMBA

ORIENTEERING GAMES TOWN EXPEDITION

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Pos Siege Of Mafeking

➤ Pos Boer

➤ Pos Angle Ashanti

➤ Pos Zulu

➤ Pos Metabele

➤ Pos Brownsea Island

➤ Pos Crystal Palace

Sandi

- Peserta: 1 Regu & Sangga
- Waktu: 5 menit mengamati dan menerjemahkan, 3 Menit mengisi kolom terjemah sandi
- Teknis: Mengamati dalam bentuk sandi visual atau gambar kemudian menerjemahkan. Hasil menerjemahkan dijawab pada kolom jawaban yang tersedia di web gema.
- Penilaian: Ketepatan dan kecepatan selesai mengerjakan (penentu jika terjadi nilai sama)
- Jumlah soal: 10 kata berupa paragraph
- Point maksimal 100

Scout Journalist (Khusus Penegak)

- Peserta : Bebas ditentukan sangga masing masing
- Waktu (durasi) : minimal 8 menit maksimal 15 menit
- Teknis : Peserta membuat Laporan Jurnalistik dalam bentuk Video yang dibuat di pos start dengan Tema Kesehatan Reproduksi dan Kesehatan Lingkungan, Sub tema Penyakit Hubungan Seksual (PHS), HIV dan AIDS. Kemudian peserta diberikan waktu untuk proses editing setelah peserta finish di SMPN 1 Baleendah selama 120 menit. Hasil Video yang dibuat peserta akan di upload pada youtube chanel pramuka satu Baleendah oleh panitia.
- Kriteria penilaian : Muatan isi (5W+1H, kesesuaian tema, penguasaan materi), Vokal (intonasi, artikulasi, volume suara), Body Language (ekspresi) cara penyampaian, Editting dan tingkat like terbanyak (untuk kategori eksis media sosial)
- Point maksimal 200



MATERI LOMBA

ORIENTEERING GAMES TOWN EXPEDITION

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Pos Siege Of Mafeking

➤ Pos Boer

➤ Pos Angle Ashanti

➤ Pos Zulu

➤ Pos Metabele

➤ Pos Brownsea Island

➤ Pos Crystal Palace

Teori Survival

- Peserta : 1 Regu & Sangga
- Waktu : 8 Menit
- Teknis : Menjawab pertanyaan pilihan ganda menggunakan 1 gadget per-regu/sangga di website resmi gema.
- Penilaian : Ketepatan dan kecepatan menjawab.
- Jumlah Soal : 25 Soal (Sumber : Boyman dan Internet)
- Point maksimal 100

Teknologi tepat guna (Khusus Penggalang)

- Waktu: 30 menit
- Peserta: 1 Regu
- Teknis: Wajib dibuat pada pelaksanaan lomba dan terbebas dari bahan logam, serta tidak menambah zat apapun seperti tepung, soda, detergen atau lainnya. Bahan pembuatan roket air disiapkan oleh regu masing-masing. Setelah selesai mengerjakan roket tersebut peserta meluncurkan roket yang dibuat dan panitia melakukan pengukuran jauh lontaran roket air.
- Kriteria Penilaian: Jauhnya titik peluncuran roket dan kreativitas peserta.
- Point maksimal 100



MATERI LOMBA

ORIENTEERING GAMES TOWN EXPEDITION

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Pos Siege Of Mafeking

➤ Pos Boer

➤ Pos Angle Ashanti

➤ Pos Zulu

➤ Pos Metabele

➤ Pos Brownsea Island

➤ Pos Crystal Palace

VLOG (Khusus Penggalang)

- Peserta : Disesuaikan
- Waktu (Durasi) : Pada saat orienteering
- Teknis : Peserta membuat video dokumenter berbentuk vlog dengan tema dan tempat yang ditentukan oleh panitia pada saat pelaksanaan orienteering. Peserta diberikan waktu untuk proses editing saat finish di SMPN 1 Baleendah selama 120 menit, aplikasi yang digunakan untuk mengedit video dibebaskan. Kemudian diserahkan kepada panitia untuk kemudian di upload pada channel youtube pramuka satu baleendah.
- Tema : Sesuai dengan tempat pos titahaksana
- Durasi : Minimal 5 menit dan maksimal 10 menit
- Penilaian : Muatan isi (5W+1H, kesesuaian tema, penguasaan materi), Vokal (intonasi, artikulasi, volume suara), Body Language (ekspresi wajah dan tubuh, cara penyampaian), Editing, Like terbanyak (kategori eksis media sosial)
- point maksimal 200

Menaksir (Khusus Penegak)

- Waktu: 10 menit
- Peserta: 1 Sangga
- Teknis: Peserta mengerjakan titahaksana menaksir kemudian peserta melaporkan hasil menaksir dengan format laporan di lembar jawaban yang diberikan panitia.
- Kriteria Penilaian: Akurasi jawaban Penilaian 80% hasil menaksir dan 20% proses pengerjaan (rumus).
- Point maksimal 100



MATERI LOMBA

ORIENTEERING GAMES TOWN EXPEDITION

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Pos Siege Of Mafeking

➤ Pos Boer

➤ Pos Angle Ashanti

➤ Pos Zulu

➤ Pos Metabele

➤ Pos Brownsea Island

➤ Pos Crystal Palace

Pengetahuan Kepramukaan

- Waktu: 8 menit
- Peserta: 1 Regu & Sangga
- Teknis: Menjawab pertanyaan pilihan ganda menggunakan 1 gadget per-regu/sangga di website resmi gema.
- Penilaian: Ketepatan dan kecepatan selesai mengerjakan (penentu jika terjadi nilai sama)
- Jumlah soal: 25 soal (*sumber: boyman 1, dan 2*)
- Point maksimal 100 point

Pengetahuan Agama

- Waktu: 8 menit
- Peserta: 1 Regu & Sangga
- Teknis : Menjawab pertanyaan pilihan ganda menggunakan 1 gadget per-regu/sangga di website resmi gema
- Penilaian: Ketepatan dan kecepatan selesai mengerjakan (penentu jika terjadi nilai sama)
- Jumlah soal: 25 soal (*Pengetahuan Agama umum*)
- Point maksimal 100



MATERI LOMBA

ORIENTEERING GAMES TOWN EXPEDITION

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Pos Siege Of Mafeking

➤ Pos Boer

➤ Pos Angle Ashanti

➤ Pos Zulu

➤ Pos Metabele

➤ Pos Brownsea Island

➤ Pos Crystal Palace

Flora dan Fauna (Khusus Penegak)

- Peserta : 1 Sangga
- Waktu : observasi 10 menit, mengerjakan 5 menit
- Teknis : peserta melakukan observasi kemudian mengumpulkan data tentang Flora dan Fauna yang telah ditentukan Panitia kemudian peserta menjawab pertanyaan yang ada di web Gema.
- Kriteria penilaian : ketepatan menjawab dan kecepatan menjawab (Penentu kejuaraan saat point sama)
- Jumlah soal : 10
- Point maksimal 100

Menaksir (Khusus Penggalang)

- Peserta: 1 Regu
- Waktu: 10 menit
- Teknis: Peserta mengerjakan titahlaksana menaksir kemudian peserta melaporkan hasil menaksir dengan format laporan di lembar jawaban yang diberikan panitia.
- Kriteria Penilaian: Akurasi jawaban Penilaian 80% hasil menaksir dan 20% proses pengerjaan (rumus).
- Point maksimal 100



MATERI LOMBA

ORIENTEERING GAMES TOWN EXPEDITION

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Pos Siege Of Mafeking

➤ Pos Boer

➤ Pos Angle Ashanti

➤ Pos Zulu

➤ Pos Metabele

➤ Pos Brownsea Island

➤ Pos Crystal Palace

History Observasi (Khusus Penegak)

- Peserta : 1 Sangga
- Waktu : 40 Menit
- Teknis : Peserta membuat sebuah essay dalam bentuk Caption menggunakan bahasa Inggris dengan photo selfie sangga masing-masing. Tema esay yaitu sejarah tempat yang di observasi. Jumlah kata esay minimal sebanyak 100 kata. Peserta kemudian mengunggah hasil observasi di akun media sosial instagram masing masing pangkalan dengan format yang telah ditentukan panitia.
- Penilaian : Tata Penulisan, Kaidah Kebahasaan, Isi Laporan Observasi
- point maksimal 100

Essay Sejarah (Khusus Penggalang)

- Peserta : 1 regu
- Waktu : 40 menit observasi, 15 menit membuat caption esay.
- Teknis : Peserta membuat sebuah essay bahasa Indonesia dalam bentuk Caption dengan photo bebas yang berhubungan dengan tema sejarah tempat yang di observasi. Jumlah kata esay minimal sebanyak 100. Peserta kemudian mengunggah hasil observasi di akun media sosial instagram masing masing pangkalan dengan format yang telah ditentukan panitia.
- Kriteria Penilaian : Tata penulisan, Kaidah Kebahasaan, Isi Laporan Observasi.
- point maksimal 100



MATERI LOMBA

ORIENTEERING GAMES TOWN EXPEDITION

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Pos Siege Of Mafeking

➤ Pos Boer

➤ Pos Angle Ashanti

➤ Pos Zulu

➤ Pos Metabele

➤ Pos Brownsea Island

➤ Pos Crystal Palace

PPGD dan Pioneering

- Peserta : 1 Regu & Sangga
- Waktu : 20 Menit prosedur PPGD
- Teknis : Peserta melakukan prosedur PPGD dan membuat pioneering satu buah tandu berdasarkan titah laksana yang diberikan panitia. Kemudian peserta mengevakuasi korban dan melewati beberapa halang rintang.
- Bahan : 2 Bambu berukuran 200 cm dan 2 bambu untuk palang berukuran 70 cm, Tali Tambang Pramuka (bukan nylon atau Carmantel).
- Kriteria Penilaian : Ketepatan Prosedur PPGD, Ketepatan Simpul, kekuatan, kerapihan dan kerjasama Regu/Sangga.
- Point maksimal 200
- Perlengkapang untuk Materi ini (bambu, Tambang, Mitella dll) simpan saja di Kampus SMPN 1 Baleendah dan boleh dititipkan ke peserta Kedai Games, nanti Panitia Pos ini akan mengambil untuk dipersiapkan ketika Peserta Orienteering sudah tiba di Pos ini.



MATERI LOMBA

ORIENTEERING GAMES TOWN EXPEDITION

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Pos Siege Of Mafeking

➤ Pos Boer

➤ Pos Angle Ashanti

➤ Pos Zulu

➤ Pos Metabele

➤ Pos Brownsea Island

➤ Pos Crystal Palace

PPGD dan Pioneering

- Contoh Tandu :





MATERI LOMBA

KEDAI GAMES

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Desain Grafis

➤ Poster

➤ Panahan

➤ LKBB Peluit

➤ Gema Chef

➤ Morse Malam

➤ Semaphore Malam

Desain Grafis (Khusus Penegak)

- Peserta : 1 orang per Sangga
- Waktu : 90 menit
- Teknis : Peserta membuat desain poster menggunakan aplikasi corel draw dan mempresentasikannya. Hasil desain dikumpulkan kepada panitia dengan format JPG.
- Tema : “ Millennial Environmentally Friendly”
- Penilaian : Orisinalitas, Kreatifitas, Konten, Presentasi (vocal, penguasaan materi, dan body language)
- Point maksimal 200





MATERI LOMBA

KEDAI GAMES

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Desain Grafis

➤ **Poster**

➤ Panahan

➤ LKBB Peluit

➤ Gema Chef

➤ Morse Malam

➤ Semaphore Malam

Poster (Khusus Penggalang)

- Peserta : 1 orang per Regu
- Waktu : 90 menit
- Teknis : peserta menggambar sebuah poster pada sebuah kertas ukuran A3 kemudian diserahkan kepada panitia untuk selanjutnya dilakukan penilaian.
- Tema : “Millennial environmentally friendly”
- Penilaian : Orisinalitas, Kreatifitas, Konten poster
- Point maksimal 200





MATERI LOMBA

KEDAI GAMES

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Desain Grafis

➤ Poster

➤ Panahan

➤ LKBB Peluit

➤ Gema Chef

➤ Morse Malam

➤ Semaphore Malam

Memamah

- Peserta : 2 Orang per Regu/Sangga
- Waktu : 90 menit
- Teknis : peserta mengikuti kontes perang panahan dengan system game bertahan atau menyerang.. Peserta yang berjumlah 2 orang harus mempertahankan life bar yang didapat atau merebut life bar dari lawan. Jarak tembak peserta kepada lawan atau life ditentukan dengan jarak minimal 7 M dari posisi lawan atau life bar. Peserta yang berhasil melumpuhkan life bar secara otomatis menggugurkan 2 anggota lawan sekaligus, peserta juga bisa menggugurkan anggota lawan.
- Kriteria Penilaian : 2 peserta yang berhasil bertahan ditetapkan sebagai pemenang
- Tidak masuk pada point nilai keseluruhan





MATERI LOMBA

KEDAI GAMES

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Desain Grafis

➤ Poster

➤ Panahan

➤ LKBB Peluit

➤ Gema Chef

➤ Morse Malam

➤ Semaphore Malam

LKBB Peluit

- Peserta : 2 orang per Regu/Sangga
- Waktu : -
- Teknis : LKBB menggunakan system gugur dengan mata peserta tertutup. Peserta melaksanakan LKBB peluit secara bersamaan d dengan aba-aba dari panitia. Peserta yang melakukan kesalahan gerakan dinyatakan gugur
- Penilaian : Aba-aba 1-5 bernilai 50 point jika benar. Setelah 5 aba aba selesai untuk mencari pemenang diambil dari 3 peserta yang masih bertahan.





MATERI LOMBA

KEDAI GAMES

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Desain Grafis

➤ Poster

➤ Panahan

➤ LKBB Peluit

➤ Gema Chef

➤ Morse Malam

➤ Semaphore Malam

Gema Chef

- Peserta : 2 orang per Regu/Sangga
- Waktu : 90 Menit
- Teknis : Peserta memasak untuk anggota regu atau sangga sebagai menu makan sore. Perlengkapan memasak dan bahan masakan disiapkan oleh regu dan sangga masing masing.
- Kriteria penilain : Cita rasa, Teknik memasak, Penyajian, ketepatan porsi, ketepatan waktu memasak, ketepatan Menu.
- Point maksimal 200





MATERI LOMBA

KEDAI GAMES

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Desain Grafis

➤ Poster

➤ Panahan

➤ LKBB Peluit

➤ Gema Chef

➤ Morse Malam

➤ Semaphore Malam

Morse Malam



- Waktu: 5 menit menyalin jawaban pada kolom yang disediakan
- Peserta: 2 orang per Regu/Sangga
- Teknis: Peserta menerima pesan morse cahaya dari panitia, kemudian Peserta menyalin jawaban melalui website resmi Gema.
- Kriteria penilaian: Ketepatan menjawab dan kecepatan (jika ada point sama)
- Jumlah soal : 10 soal dengan bentuk paragraph
- Point maksimal 100





MATERI LOMBA

KEDAI GAMES

SABTU, 23 FEBRUARI 2019

➤ Desain Grafis

➤ Poster

➤ Panahan

➤ LKBB Peluit

➤ Gema Chef

➤ Morse Malam

➤ Semaphore Malam

Semaphore Malam

- Peserta : 2 orang per Regu/Sangga
- Waktu : 5 menit menyalin jawaban pada kolom yang disediakan
- Teknis : Peserta menerima pesan semaphore dalam bentuk cahaya yang dikirim oleh panitia, kemudian peserta menyalin melalui website gema.
- Kriteria Penilaian: Ketepatan menjawab dan kecepatan sebagai penentu nilai sama.
- Jumlah soal: 10 soal berbentuk paragraph
- Point maksimal 100





MATERI LOMBA

KEDAI SESSION

MINGGU, 24 FEBRUARI 2019

➤ Bank Soal

➤ Gita Pandu

➤ LKBB

➤ Poster

Bank Soal



- Waktu : 16 menit
- Peserta: 1 Regu/Sangga
- Teknis : Peserta mengerjakan 100 soal pengetahuan umum melalui website gema dalam keadaan berbaris. Pengerjaan secara estafet dari orang pertama ke orang berikutnya per 2 menit sekali.
- Penilaian : Ketepatan menjawab
- Jumlah soal: 100 soal sumber Boyman 1 dan 2
- Point maksimal 100





MATERI LOMBA

KEDAI SESSION

MINGGU, 24 FEBRUARI 2019

➤ Bank Soal

➤ Gita Pandu

➤ LKBB

➤ Poster

Gita Pandu



- Waktu: 30 menit
- Peserta: 1 Regu/Sangga
- Teknis: Lagu dinyanyikan secara live. Peserta menjawab pertanyaan yang dibacakan oleh panitia melalui format jawaban pada website.
- Penilaian: Ketepatan Jawaban
- Jumlah soal : 20 soal
- Point maksimal 100





MATERI LOMBA

KEDAI SESSION

MINGGU, 22 MARET 2015

➤ Bank Soal

➤ Gita Pandu

➤ LKBB



➤ Poster

LKBB



- Materi LKBB merupakan Kejuaraan Terpisah.
- LKBB Dasar tanpa memakai tongkat dan untuk Variasi boleh memakai tongkat.
- LKBB dilaksanakan perPasukan yang sudah terdaftar dengan jumlah anggota 16 Orang termasuk DanPas.
- Waktu pelaksanaan adalah 7 Menit.
- Penghormatan kepada juri Utama
- Waktu dimulai setelah aba-aba pertama dilaksanakan.
- LKBB dilaksanakan dengan pedoman Perpang No. 46 / 2014.
- Peserta tampil di lapangan dengan ukuran 9 x 18 M.
- Drill LKBB dasar sudah disediakan.





MATERI LOMBA

KEDAI SESSION

MINGGU, 22 MARET 2015

➤ Bank Soal

➤ Gita Pandu

➤ LKBB



➤ Poster

KRITERIA NILAI LKBB :

- DP
 - Keutuhan Anggota = 40
 - Seragam Pramuka = 60
- PBB Dasar = 660 (1 Juri Nilai Max = 220)
- Variasi Formasi = 165 (1 Juri Nilai Max = 55)
- DanPas = 75 (1 Juri Nilai Max = 25)
- TOTAL NILAI LKBB = 1000
- PENGURANGAN NILAI LKBB :
 - 1. Melewati Garis Pembatas = -10 / Aba-aba
 - 2. Melebihi Batas Waktu = -50 / Menit





MATERI LOMBA

KEDAI SESSION

MINGGU, 22 MARET 2015

➤ Bank Soal

➤ Gita Pandu

➤ LKBB

➤ Poster

Area Lapangan LKBB





MATERI LOMBA

KEDAI SESSION

MINGGU, 22 MARET 2015

➤ Bank Soal

➤ Gita Pandu

➤ LKBB

➤ Cepat Tepat

CEPAT TEPAT

- Peserta : 1 Orang/Regu atau Sangga
- Peralatan : 1 Handphone & Koneksi Internet
- Teknis : Peserta Menebak Pertanyaan seputar Wawasan Umum Populer dari Panitia.
- Kriteria Penilaian : Peserta dengan nilai tertinggi yang menjadi Pemenang Tunggal (Jika Regu posisi 1 dan Regu Posisi 2 nilainya sama maka akan ada tambahan pertanyaan).
- Tidak masuk pada point





CONTOH & TUTORIAL



UNTUK CONTOH PENGIRIMAN MORSE MALAM,
SEMAPHORE & CARA MEMBACA PETA SILAHKAN
KUNJUNGI CHANNEL YOUTUBE :



PRAMUKA SATU BALEENDAH

[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/CHANNEL/UC2HNZWBFYTUGDMR682JDM8G](https://www.youtube.com/channel/UC2HNZWBFYTUGDMR682JDM8G)



SEKIAN TERIMA KASIH



GERAKAN PRAMUKA

GUGUSDEPAN BANDUNG

11.127 – 11.128

SMP NEGERI 1 BALEENDAH



FORMULIR PENDAFTARAN LKBB



NAMA BASIS :
GUGUS DEPAN :
KWARAN :
KWARGAB :

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PAS PHOTO
3X4

PEMBINA

NTA:



FORMULIR PENDAFTARAN ORIENTEERING GAMES DENG GALANG SMP/MTS



NAMA REGU :

GUGUS DEPAN :

NO DESERTA :

KWARAN :

NAMA BASIS :

KWARCAB :

PAS PHOTO
3X4

PEMIMPIN REGU

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

WAKIL PEMIMPIN REGU

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

PENDAMPING

NAMA :

NTA :

PEMBINA GUGUS DEPAN

PEMIMPIN REGU

.....

NTA:

.....

NTA:



FORMULIR PENDAFTARAN KEDAI DENGALANG SMP/MTS



NAMA REGU :
NO DESERTA :
NAMA BASIS :

GUGUS DEPAN :
KWARAN :
KWARCAB :

**PAS PHOTO
3X4**

PEMIMPIN REGU

NAMA :
NTA :

**PAS PHOTO
3X4**

WAKIL PEMIMPIN REGU

NAMA :
NTA :

**PAS PHOTO
3X4**

ANGGOTA

NAMA :
NTA :

**PAS PHOTO
3X4**

PENDAMPING

NAMA :
NTA :

PEMBINA GUGUS DEPAN

.....
NTA:

PEMIMPIN REGU

.....
NTA:



FORMULIR PENDAFTARAN KEDAI DENEGAK SMA/MA



NAMA SANGGA :

GUGUS DEPAN :

NO DESERTA :

KWARAN :

NAMA BASIS :

KWARGAB :

PAS PHOTO
3X4

PEMIMPIN SANGGA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

WAKIL PEMIMPIN SANGGA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

PENDAMPING

NAMA :

NTA :

PEMBINA GUGUS DEPAN

.....
NTA:

PEMIMPIN SANGGA

.....
NTA:



FORMULIR PENDAFTARAN ORIENTEERING GAMES DENEGAK SMA/MA



NAMA SANGGA :

GUGUS DEPAN :

NO DESERTA :

KWARAN :

NAMA BASIS :

KWARGAB :

PAS PHOTO
3X4

PEMIMPIN SANGGA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

WAKIL PEMIMPIN SANGGA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA :

NTA :

PAS PHOTO
3X4

PENDAMPING

NAMA :

NTA :

PEMBINA GUGUS DEPAN

PEMIMPIN SANGGA

.....
NTA:

.....
NTA:



FORMULIR PENDAFTARAN WIDE GAMES DENGALANG SD/MT



NAMA REGU :

NO DESERTA :

NAMA BASIS :

GUGUS DEPAN :

KWARAN :

KWARGAB :

PAS PHOTO
3X4

PEMIMPIN REGU

PAS PHOTO
3X4

WAKIL PEMIMPIN REGU

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA : NAMA : NAMA : NAMA :

NTA : NTA : NTA : NTA :

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

PAS PHOTO
3X4

ANGGOTA

NAMA : NAMA : NAMA : NAMA :

NTA : NTA : NTA : NTA :

PAS PHOTO
3X4

PENDAMPING

PEMBINA GUGUS DEPAN

PEMIMPIN REGU

.....

NTA:

.....

NTA:

NAMA :

NTA :

DRILL LKBB PELUIT
(Penggalang SMP/Mts, Penegak SMA/MA)

1. Berkumpul : dst
2. Berbaris : -..
3. Siap : -
4. Lencang Kanan : -.-
5. Istirahat Ditempat : ..-
6. Hadap Kanan : -.
7. Hadap Kiri : .-
8. Balik Kanan : ...
9. Maju : ..
10. Berhenti : .
11. Bubar : ----- dst

DRILL LKBB PELUIT
(Penggalang SMP/Mts, Penegak SMA/MA)

1. Berkumpul : dst
2. Berbaris : -..
3. Siap : -
4. Lencang Kanan : -.-
5. Istirahat Ditempat : ..-
6. Hadap Kanan : -.
7. Hadap Kiri : .-
8. Balik Kanan : ...
9. Maju : ..
10. Berhenti : .
11. Bubar : ----- dst

DRILL LKBB PELUIT
(Penggalang SMP/Mts, Penegak SMA/MA)

1. Berkumpul : dst
2. Berbaris : -..
3. Siap : -
4. Lencang Kanan : -.-
5. Istirahat Ditempat : ..-
6. Hadap Kanan : -.
7. Hadap Kiri : .-
8. Balik Kanan : ...
9. Maju : ..
10. Berhenti : .
11. Bubar : ----- dst

DRILL LKBB PELUIT
(Penggalang SMP/Mts, Penegak SMA/MA)

1. Berkumpul : dst
2. Berbaris : -..
3. Siap : -
4. Lencang Kanan : -.-
5. Istirahat Ditempat : ..-
6. Hadap Kanan : -.
7. Hadap Kiri : .-
8. Balik Kanan : ...
9. Maju : ..
10. Berhenti : .
11. Bubar : ----- dst

DRILL LKBB PELUIT
(Penggalang SMP/Mts, Penegak SMA/MA)

1. Berkumpul : dst
2. Berbaris : -..
3. Siap : -
4. Lencang Kanan : -.-
5. Istirahat Ditempat : ..-
6. Hadap Kanan : -.
7. Hadap Kiri : .-
8. Balik Kanan : ...
9. Maju : ..
10. Berhenti : .
11. Bubar : ----- dst

DRILL LKBB PELUIT
(Penggalang SMP/Mts, Penegak SMA/MA)

1. Berkumpul : dst
2. Berbaris : -..
3. Siap : -
4. Lencang Kanan : -.-
5. Istirahat Ditempat : ..-
6. Hadap Kanan : -.
7. Hadap Kiri : .-
8. Balik Kanan : ...
9. Maju : ..
10. Berhenti : .
11. Bubar : ----- dst

Drill LKBB

PENGGALANG SD

- **Gerakan Ditempat**
 1. Sikap Sempurna
 2. Istirahat Ditempat
 3. Periksa Kerapihan
 4. Hormat
 5. Setengah Lengan Lencang Kanan
 6. Lencang Kanan
 7. Hadap Kanan
 8. Lencang Depan
 9. Hadap Kiri
 10. Balik Kanan
 11. Jalan Ditempat
- **Berpindah Tempat**
 12. 3 Langkah ke Kanan
 13. 3 Langkah ke Depan
- **Diam Keberjalan**
 14. Langkah Biasa
 15. Langkah Tegap
 16. Haluan Kanan/Kiri
- **Berjalan ke Berjalan**
 17. Tiap – tiap banjar 2x belok kanan
 18. Buka dan Tutup Barisan
 19. Hormat Kanan
- **Bubar dan Berkumpul**
 20. Bubar
 21. Berkumpul

Drill LKBB

PENGGALANG SD

- **Gerakan Ditempat**
 1. Sikap Sempurna
 2. Istirahat Ditempat
 3. Periksa Kerapihan
 4. Hormat
 5. Setengah Lengan Lencang Kanan
 6. Lencang Kanan
 7. Hadap Kanan
 8. Lencang Depan
 9. Hadap Kiri
 10. Balik Kanan
 11. Jalan Ditempat
- **Berpindah Tempat**
 12. 3 Langkah ke Kanan
 13. 3 Langkah ke Depan
- **Diam Keberjalan**
 14. Langkah Biasa
 15. Langkah Tegap
 16. Haluan Kanan/Kiri
- **Berjalan ke Berjalan**
 17. Tiap – tiap banjar 2x belok kanan
 18. Buka dan Tutup Barisan
 19. Hormat Kanan
- **Bubar dan Berkumpul**
 20. Bubar
 21. Berkumpul

Drill LKBB

PENGGALANG SMP

DAN

PENEGAK SMA

▪ **Gerakan Ditempat**

1. Sikap Sempurna
2. Istirahat Ditempat
3. Periksa Kerapihan
4. Hormat
5. Setengah Lengan Lencang Kanan
6. Lencang Kanan
7. Hadap Kanan
8. Lencang Depan
9. Hadap Kiri
10. Balik Kanan
11. Jalan Ditempat

▪ **Berpindah Tempat**

12. 3 Langkah ke Kanan
13. 3 Langkah ke Depan

▪ **Diam Keberjalan**

14. Langkah Biasa
15. Langkah Tegap
16. Haluan Kanan/Kiri
17. Lintang Kanan/Kiri

▪ **Berjalan ke Berjalan**

18. Tiap – tiap banjar 2x belok kanan
19. Buka dan Tutup Barisan
20. Hormat Kanan

▪ **Bubar dan Berkumpul**

21. Bubar
22. Berkumpul

Drill LKBB

PENGGALANG SMP

DAN

PENEGAK SMA

▪ **Gerakan Ditempat**

1. Sikap Sempurna
2. Istirahat Ditempat
3. Periksa Kerapihan
4. Hormat
5. Setengah Lengan Lencang Kanan
6. Lencang Kanan
7. Hadap Kanan
8. Lencang Depan
9. Hadap Kiri
10. Balik Kanan
11. Jalan Ditempat

▪ **Berpindah Tempat**

12. 3 Langkah ke Kanan
13. 3 Langkah ke Depan

▪ **Diam Keberjalan**

14. Langkah Biasa
15. Langkah Tegap
16. Haluan Kanan/Kiri
17. Lintang Kanan/Kiri

▪ **Berjalan ke Berjalan**

18. Tiap – tiap banjar 2x belok kanan
19. Buka dan Tutup Barisan
20. Hormat Kanan

▪ **Bubar dan Berkumpul**

21. Bubar
22. Berkumpul