

## Exercício de Programação 2 (EP2) - Programação Paralela

### 1. Introdução

Dado um conjunto  $A$  com  $n$  números (distintos), o problema de seleção (Selection Problem) é o de encontrar o elemento  $x \in A$  tal que  $x$  é maior que  $i - 1$  elementos de  $A$ . Existem diversos algoritmos para resolver o problema e neste trabalho vamos considerar o Randomized-Select (discutido em detalhes em "Introduction to Algorithms. by Cormen, Leiserson, Rivest and Stein") apresentado no Algoritmo abaixo.

---

**Algorithm 1** Randomized select.

---

```
1: procedure RANDOMIZED-SELECT( $A, p, r, i$ )
2:   if  $p == r$  then
3:     return  $A[p]$ 
4:   end if
5:    $q = \text{RANDOMIZED-PARTITION}(A, p, r)$ 
6:    $k = q - p + 1$ 
7:   if  $i == k$  then
8:     return  $A[q]$ 
9:   else if  $i < k$  then
10:     $\text{RANDOMIZED-SELECT}(A, p, q - 1, i)$ 
11:  else
12:     $\text{RANDOMIZED-SELECT}(A, q + 1, r, i - k)$ 
13:  end if
14: end procedure
15: procedure RANDOMIZED-PARTITION( $A, p, r$ )
16:    $i = \text{RANDOM}(p, r)$ 
17:    $\text{exchange}A[r] \text{ with } A[i]$ 
18:   return  $\text{PARTITION}(A, p, r)$ 
19: end procedure
20: procedure PARTITION( $A, p, r$ )
21:    $x = A[r]$ 
22:    $i = p - 1$ 
23:   for  $j = p \text{ to } r - 1$  do
24:     if  $A[j] \leq x$  then
25:        $i = i + 1$ 
26:        $\text{exchange}A[i] \text{ with } A[j]$ 
27:     end if
28:   end for
29:    $\text{exchange}A[i + 1] \text{ with } A[r]$ 
30:   return  $i + 1$ 
31: end procedure
```

---

### 2. Enunciado

Deve-se implementar um algoritmo usando C/C++ e paralelizar o mesmo utilizando Pthreads. Você deve utilizar um *pool* de threads para reaproveitá-las em caso de assinalamento dinâmico de tarefas. Você deverá

avaliar diversas granularidades de tarefas e utilizar uma fila para comunicação entre a thread master e as trabalhadoras.

## 2.1. Entrada do Programa

O programa deverá receber três parâmetros como entrada: um inteiro  $n$  que representa o tamanho do conjunto  $A$ ,  $i$  e  $p$ : quantidade the threads. O vetor  $A$  deve ser inicializados com número aleatórios.

## 2.2. Saída do programa

O programa deverá imprimir o  $ith$  número em  $A$ , o tempo de execução em segundos com precisão de seis casas decimais e os valores em  $A$ , conforme parâmetros de entrada:

- “*time*”: Uma linha contendo o tempo de execução do programa.
- “*all*”: A primeira linha contendo a lista de elementos em  $A$ , a segunda contendo o  $ith$  valor e a terceira com o tempo de execução.

## 3. Entregas e avaliações

O código deverá ser entregue no moodle da disciplina juntamente com o relatório.

### 3.1. Código

- O código deve conter todo o fonte do seu programa (C ou C++) juntamente com instruções claras sobre sua compilação e execução (Makefile). Você deverá entregar o código sequencial e o paralelo.
- O ambiente de testes será Linux GCC.
- Programas com erros de compilação receberão nota 0.
- Programas que não cumprirem os requisitos (resultados incorretos, erros durante a execução...) descritos na seção anterior receberão nota 0.
- Programas sem boa documentação no código terão a sua nota reduzida.
- Programas desorganizados (nomes de variáveis/funções ruins, falta de indentação...) terão a sua nota reduzida.

### 3.2. Relatório

Juntamente com o seu código você deverá entregar um relatório (máximo de 5 páginas) que contenha:

- Uma explicação detalhada de como o particionamento das tarefas foi feito entre os processos na sua implementação.
- Você deverá avaliar diversas granularidade das tarefas executadas, similarmente ao que é feito the *chunkSize* em OpenMP. Tabelas e gráficos do speedup, eficiência e tempo variando os valores de  $N$  e  $P$  deve ser apresentados. Não esqueça de incluir a especificação da máquina utilizada para a execução - recomendo o uso da máquina n1-standard-8 no google cloud. Você deverá utilizar  $p$  até o valor de 8.
- Interpretação dos valores mostrados na tabela anterior. Descreva e interprete a variação do speedup e da eficiência em relação à  $n$  e  $p$ . Explique os resultados obtidos levando em consideração as características da máquina utilizada.
- Análise da escalabilidade da sua implementação. Ela é escalável? Apresenta escalabilidade forte ou fraca?
- Análise do balanceamento de carga. Todos os processos recebem a mesma quantidade de trabalho? Todos acabam a execução aproximadamente ao mesmo tempo?

Nesses experimentos sugiro utilizar a execução com o parâmetro *time*, para evitar impacto do I/O no tempo.

### 3.3. Desempenho

- Os desempenhos tanto da versão sequencial (otimize seu código) quanto da versão paralela do seu algoritmo serão avaliados.