

# Artur Podsiadły

✉ artpods56@gmail.com ☎ +48 530-670-682  
 GitHub: [github.com/artpods56](https://github.com/artpods56) HuggingFace: [huggingface.co/artpods56](https://huggingface.co/artpods56) LinkedIn: [linkedin.com/in/artpods56](https://linkedin.com/in/artpods56)

## O MNIE

### MACHINE LEARNING ENGINEER

Łączę kompetencje badawcze z najlepszymi standardami inżynierii oprogramowania. Specjalizuję się w projektowaniu systemów end-to-end oraz automatyzacji procesów MLOps w obszarze pracy z LLM i uczenia głębokiego (Computer Vision, Document AI).

## ZAINTERESOWANIA

Poza pracą interesuję się thriftingiem i kolekcjonowaniem vintage ubrań. Gram też w gry RPG i regularnie uprawiam tenis stołowy.

## JĘZYKI

Polski (ojczysty) • Angielski (B2+)

## UMIEJĘTNOŚCI

### DEVELOPMENT

Python (SOLID, Clean Code, TDD)  
 PyTorch • RAG systems • Vision LLMs  
 Hugging Face • OpenAI API • LangGraph • Pydantic • Pandas • MCP • OpenRouter

### ML PLATFORM & MLOPS

Dagster • Docker • Label Studio • W&B  
 MinIO • Redis • Celery • RabbitMQ • llama.cpp

### BACKEND & APIS

FastAPI • Django • SQLAlchemy • PostgreSQL • Nginx • Git • Postman

## PROJEKTY

### KUL OCR MIKROUSŁUGA OCR

Skalowalna usługa OCR bazująca na FastAPI oraz Celery. Oferuje asynchroniczne przetwarzanie zadań i wdrożenie w Dockerze.

### NOTARIUS EKSTRAKCJA INFORMACJI Z DOKUMENTÓW HISTORYCZNYCH

Zaawansowany system ekstrakcji informacji zbudowany wokół Vision LLM i architektury modelu LayoutLMv3. Obejmuje pipeline przetwarzania danych w Dagster oraz śledzenie eksperymentów w W&B.

### ML PLAYGROUND INTERAKTYWNA WIZUALIZACJA ML

Platforma webowa zbudowana na Django i FastAPI do eksperymentowania z algorytmami uczenia maszynowego w czasie rzeczywistym.

## EDUKACJA

### KATOLICKI UNIWERSYTET LUBELSKI

#### JANA PAWŁA II

##### MAGISTER INFORMATYKI

Paź 2025 - Obecnie | W trakcie

##### LICENCJAT ZE SZTUCZNEJ INTELIGENCJI

PRACA DYPLOMOWA: "EWOLUCJA SYSTEMÓW RAG (RETRIEVAL-AUGMENTED GENERATION)"  
 Paź 2022 - Cze 2025 | Ukończono

### ZESPÓŁ SZKÓŁ ENERGETYCZNYCH IM. PROF. KAZIMIERZA DREWNOWSKIEGO W LUBLINIE

#### SPECJALIZACJA TECHNIK INFORMATYK

2017 | 2021

## DOŚWIADCZENIE

### KATOLICKI UNIWERSYTET LUBELSKI JANA PAWŁA II

#### INŻYNIER OPROGRAMOWANIA / MENTOR TECHNICZNY

#### KUL OCR - REPOZYTORIUM GITHUB

Październik 2025 - Obecnie | Lublin

- Prowadziłem program praktyk studenckich, projektując gotową do produkcji usługę, która umożliwiła studentom pracę nad prawdziwym projektem w zespole.
- Zarządzałem własną instancją GitLab i runnerami CI/CD, dbając o zachowanie najlepszych praktyk DevOps.

### OŚRODEK BADAŃ NAD GEOGRAFIĄ HISTORYZNĄ KOŚCIOŁA W POLSCE

#### INŻYNIER ML (MLOPS / LLM SYSTEMS)

#### NOTARIUS PROJECT - REPOZYTORIUM GITHUB

Marzec 2025 - Sierpień 2025 | Lublin

- Zaprojektowałem kompleksowy system ekstrakcji informacji (Layout Analysis + Vision LLMs) z dokumentów historycznych, który osiąga >90% dokładności na poziomie poszczególnych dokumentów.
- Ścisłe współpracowałem z historykami w celu uchwycenia specyficznych dla domeny struktur dokumentów i ograniczeń, przekładając wiedzę ekspercką na projekt modelu i pipeline'u.
- Skonfigurowałem gotową do produkcji platformę adnotacji (Docker, Label Studio, MinIO) wraz z wersjonowaniem modeli i zbiorów treningowych oraz śledzeniem eksperymentów.

### TEDXLUBLIN

#### IT / PROJEKTOWANIE I ROZWÓJ STRON INTERNETOWYCH

#### [WWW.TEDXLUBLIN.ORG](http://WWW.TEDXLUBLIN.ORG) - STRONA INTERNETOWA

Marzec 2024 - Obecnie | Lublin

- Zaprojektowałem i wdrożyłem oficjalną stronę internetową TEDxLublin, która umożliwia płynne zarządzanie wydarzeniami i pozwoliła organizacji skupić się na zapewnieniu uczestnikom jak najlepszych doświadczeń.

