

Artur Podsiadły

✉ artpods56@gmail.com **in** linkedin.com/in/artpods56
🐙 github.com/artpods56 ☎ +48 530-670-682

O MNIE

MACHINE LEARNING ENGINEER

Łączę kompetencje badawcze z najlepszymi standardami inżynierii oprogramowania. Specjalizuję się w projektowaniu systemów end-to-end oraz automatyzacji procesów MLOps w obszarze pracy z LLM i uczenia głębokiego (Computer Vision, Document AI).

ZAINTERESOWANIA

Poza pracą interesuję się thriftingiem i kolekcjonowaniem vintage ubrań. Gram też w gry RPG i regularnie uprawiam tenis stołowy.

JĘZYKI

Polski (ojczysty) • Angielski (B2+)

UMIEJĘTNOŚCI

DEVELOPMENT

Python (SOLID, Clean Code, TDD)
PyTorch • RAG systems • Vision LLMs
Hugging Face • OpenAI API • LangGraph • Pydantic • Pandas • MCP • OpenRouter

ML PLATFORM & MLOPS

Dagster • Docker • Label Studio • W&B
MinIO • Redis • Celery • RabbitMQ • llama.cpp

BACKEND & APIS

FastAPI • Django • SQLAlchemy • PostgreSQL • Nginx • Git • Postman

PROJEKTY

KUL OCR MIKROUSŁUGA OCR

Skalowalna usługa OCR bazująca na FastAPI oraz Celery. Oferuje asynchroniczne przetwarzanie zadań i wdrożenie w Dockerze.

NOTARIUS EKSTRAKcja INFORMACJI Z DOKUMENTÓW HISTORYCZNYCH

Zaawansowany system ekstrakcji informacji zbudowany wokół Vision LLM i architektury modelu LayoutLMv3. Obejmuje pipeline przetwarzania danych w Dagster oraz śledzenie eksperymentów w W&B.

ML PLAYGROUND INTERAKTYWNA WIZUALIZACJA ML

Platforma webowa zbudowana na Django i FastAPI do eksperymentowania z algorytmami uczenia maszynowego w czasie rzeczywistym.

EDUKACJA

KATOLICKI UNIwersYTET LUBELSKI

JANA PAWŁA II

MAGISTER INFORMATYKI

Paź 2025 - Obecnie | W trakcie

LICENCJAT ZE SZTUCZNEJ INTELIGENCJI

PRACA DYPLOMOWA: "EWOLUCJA SYSTEMÓW RAG (RETRIEVAL-AUGMENTED GENERATION)"

Paź 2022 - Cze 2025 | Ukończono

ZESPÓŁ SZKÓŁ ENERGETYCZNYCH IM. PROF. KAZIMIERZA DREWNOWSKIEGO W LUBLINIE

SPECJALIZACJA TECHNIK INFORMATYK

2017 | 2021

DOŚWIADCZENIE

KATOLICKI UNIwersYTET LUBELSKI JANA PAWŁA II

INŻYNIER OPROGRAMOWANIA / MENTOR TECHNICZNY

KUL OCR - REPOZYTORIUM GITHUB

Październik 2025 - Obecnie | Lublin

- Prowadziłem program praktyk studenckich, projektując gotową do produkcji usługę, która umożliwiła studentom pracę nad prawdziwym projektem w zespole.
- Zarządzałem własną instancją GitLab i runnerami CI/CD, dbając o zachowanie najlepszych praktyk DevOps.

OŚRODEK BADAŃ NAD GEOGRAFIĄ HISTORYCZNĄ KOŚCIOŁA W POLSCE

INŻYNIER ML (MLOPS / LLM SYSTEMS)

NOTARIUS PROJECT - REPOZYTORIUM GITHUB

Marzec 2025 - Sierpień 2025 | Lublin

- Zaprojektowałem kompleksowy system ekstrakcji informacji (Layout Analysis + Vision LLMs) z dokumentów historycznych, który osiąga >90% dokładności na poziomie poszczególnych dokumentów.
- Ściśle współpracowałem z historykami w celu uchwycenia specyficznych dla domeny struktur dokumentów i ograniczeń, przekładając wiedzę ekspercką na projekt modelu i pipeline'u.
- Skonfigurowałem gotową do produkcji platformę adnotacji (Docker, Label Studio, MinIO) wraz z wersjonowaniem modeli i zbiorów treningowych oraz śledzeniem eksperymentów.

TEDXLUBLIN

IT / PROJEKTOWANIE I ROZWÓJ STRON INTERNETOWYCH

WWW.TEDXLUBLIN.ORG - STRONA INTERNETOWA

Marzec 2024 - Obecnie | Lublin

- Zaprojektowałem i wdrożyłem oficjalną stronę internetową TEDxLublin, która umożliwia płynne zarządzanie wydarzeniami i pozwoliła organizacji skupić się na zapewnieniu uczestnikom jak najlepszych doświadczeń.

