

# Artur Podsiadły

✉ artpods56@gmail.com
 LinkedIn linkedin.com/in/artpods56
 GitHub github.com/artpods56
 Phone +48 530-670-682

## O MNIE

### MACHINE LEARNING ENGINEER

Łączę kompetencje badawcze z najlepszymi standardami inżynierii oprogramowania. Specjalizuję się w projektowaniu systemów end-to-end oraz automatyzacji procesów MLOps w obszarze pracy z LLM i uczenia głębokiego (Computer Vision, Document AI).

## ZAINTERESOWANIA

Poza pracą interesuję się thriftingiem i kolekcjonowaniem vintage ubrań. Gram też w gry RPG i regularnie uprawiam tenis stołowy.

## JĘZYKI

Polski (ojczysty) • Angielski (B2+)

## UMIEJĘTNOŚCI

### DEVELOPMENT

Python (SOLID, Clean Code, TDD)  
PyTorch • RAG systems • Vision LLMs  
Hugging Face • OpenAI API • LangGraph • Pydantic • Pandas • MCP • OpenRouter

### ML PLATFORM & MLOPS

Dagster • Docker • Label Studio • W&B  
MinIO • Redis • Celery • RabbitMQ • llama.cpp

### BACKEND & APIS

FastAPI • Django • SQLAlchemy • PostgreSQL •  
Nginx • Git • Postman

## PROJEKTY

### KUL OCR MIKROUSŁUGA OCR

Skalowalna usługa OCR bazująca na FastAPI oraz Celery. Oferuje asynchroniczne przetwarzanie zadań i wdrożenie w Dockerze.

### NOTARIUS EKSTRAKCJA INFORMACJI Z DOKUMENTÓW HISTORYCZNYCH

Zaawansowany system ekstrakcji informacji zbudowany wokół Vision LLM i architektury modelu LayoutLMv3. Obejmuje pipeline przetwarzania danych w Dagster oraz śledzenie eksperymentów w W&B.

### ML PLAYGROUND INTERAKTYWNA WIZUALIZACJA ML

Platforma webowa zbudowana na Django i FastAPI do eksperymentowania z algorytmami uczenia maszynowego w czasie rzeczywistym.

## EDUKACJA

### KATOLICKI UNIWERSYTET LUBELSKI JANA PAWŁA II

**MAGISTER INFORMATYKI**

Paź 2025 - Obecnie | W trakcie

**LICENCJAT ZE SZTUCZNEJ INTELIGENCJI**

**PRACA DYPLOMOWA: "EWOLUCJA SYSTEMÓW RAG (RETRIEVAL-AUGMENTED GENERATION)"**

Paź 2022 - Cze 2025 | Ukończono

### ZESPÓŁ SZKÓŁ ENERGETYCZNYCH IM. PROF. KAZIMIERZA DREWNOWSKIEGO W LUBLINIE

**SPECJALIZACJA TECHNIK INFORMATYK**

2017 | 2021

## DOŚWIADCZENIE

### KATOLICKI UNIWERSYTET LUBELSKI JANA PAWŁA II

**INŻYNIER OPROGRAMOWANIA / MENTOR TECHNICZNY**

**KUL OCR - REPOZYTORIUM GITHUB**

Październik 2025 - Obecnie | Lublin

- Prowadziłem program praktyk studenckich, projektując gotową do produkcji usługę, która umożliwiła studentom pracę nad prawdziwym projektem w zespole.
- Zarządzałem własną instancją GitLab i runnerami CI/CD, dbając o zachowanie najlepszych praktyk DevOps.

### OŚRODEK BADAŃ NAD GEOGRAFIĄ HISTORYZNĄ KOŚCIOŁA W POLSCE

**INŻYNIER ML (MLOPS / LLM SYSTEMS)**

**NOTARIUS PROJECT - REPOZYTORIUM GITHUB**

Marzec 2025 - Sierpień 2025 | Lublin

- Zaprojektowałem kompleksowy system ekstrakcji informacji (Layout Analysis + Vision LLMs) z dokumentów historycznych, który osiąga >90% dokładności na poziomie poszczególnych dokumentów.
- Ścisłe współpracowałem z historykami w celu uchwycenia specyficznych dla domeny struktur dokumentów i ograniczeń, przekładając wiedzę ekspercką na projekt modelu i pipeline'u.
- Skonfigurowałem gotową do produkcji platformę adnotacji (Docker, Label Studio, MinIO) wraz z wersjonowaniem modeli i zbiorów treningowych oraz śledzeniem eksperymentów.

### TEDXLUBLIN

**IT / PROJEKTOWANIE I ROZWÓJ STRON INTERNETOWYCH**

**WWW.TEDXLUBLIN.ORG - STRONA INTERNETOWA**

Marzec 2024 - Obecnie | Lublin

- Zaprojektowałem i wdrożyłem oficjalną stronę internetową TEDxLublin, która umożliwia płynne zarządzanie wydarzeniami i pozwoliła organizacji skupić się na zapewnieniu uczestnikom jak najlepszych doświadczeń.

