

Բանահավաքչական արշավախումբ՝ Ն.Վարդանյանի գլխավորությամբ, անդամներ՝
Գ.Շազոյան, Ն.Սահակյան, Լ.Խաչատրյան:

Բանասաց՝ Աթայան Մարիամ, ծնվել է Հրազդանում: 16տ. Տեղափոխվել է Արցախ:
Պատմում է Աթայանների գերդաստանի, Սհականց տափի, Զանին քարի, Աթանենց
տնատեղի, Խին աղբույրի, Խաչունց աղբույրի, Քոռ աղբույրի, Կալին տակի, Գիլաբին
սեռի, Ճինջիքարա քերծի մասին:

Աթայան Մարիամ¹

Ես ներկայացնում եմ **Աթայանների գերդաստանը**: Մեր ազգանունը կրում ա մեր
նախապապի անունը՝ Աթայի անունը, սակայն մենք հայտնի ենք որպես Հաղբա:
Ունեցել ենք հարս, ով մի քիչ խելառ բաներ անելու շնորհիվ վերագրվել ա հաղբա,
այսինքն՝ հրդրություն ա ըրալ: Պըլմըլ պներ ա ըրալ, ըտեղից առաջացել ա մեր տոհմի
անունը, որը չի բնութագրում մեր տոհմին, սակայն մեզ բոլորը ճանաչում են էդպես:

ԲԱՌԱՐԱՆ

Պըլմըլ - խենթ

Գուդի վերին ճակատային մասում ա **Սհականց տափը**, նաև ասում էին ճակատ:
Անտառն ա, ու ինքը մի քիչ բաց տեղ ա, ճակատային, դրա համար կոչվում ա ճակատ,
բայց, իրական անունը՝ Սհականց տափ:

Ունենք **թաղամաս, որ կոչվում ա Զանին քար** (Կճողոտում ա): Էս թաղամասը
քարքարոտ ա, ժայռի վրա ա, ժայռերի վրա տներ ա: Կարծում եմ՝ մարդու նստատեղ ա
եղել էդ քարը, դրա համար կոչվել ա Զանին քար: Հետո **Աթանենց տնատեղն** ա, էդ մեր
գերդաստանի հողակտարն ա, որը գտնվում ա Կճողոտ և Վերին Հոռաթաղ գյուղերի
արանքում: Ստեղ ունենք նաև աղբույրներ: Ստեղ ունենք **Խին աղբույրը**, էդ անտառի
մեջ ա: Կճողոտում ունենք նաև **Խաչունց աղբույրը**, Խաչունց տոհմի անունով ա: Հետո

¹ Բանասաց՝ Աթայան Մարիամ, ծնվել է Հրազդանում: 16տ. տեղափոխվել է Արցախ:

Քոռ աղբյուր ունենք, որ գետնից դուս ա կյան, աչքերը լնվ չի բացվում, ավազը լցվում, փակվում ա, կոչվում ա Քոռ աղբյուր:

Ունենք **Կալին տակ** կոչվող տեղ: Գյուղը հայտնի ա եղել նաև թառերով: Թառ սարքող ունենք՝ Ասահակ պապը, ն՝ ինքը սարքում էր թառը, ն՝ նվագում: Էդ Կալ կոչվող թաղամասում էր: Ունենք **Գիլաբին սըռ**: Սըռ նշանակում ա բաց տեղ: Ունենք Թթոսանց գյումեր, Թաղևոսյաններինն ա էդ էլ: Զըկոռտ թալա, Ղամշոտ ծով, ծով չի, բայց որ քամի ա լինում, ծովի ալիք ա տալիս: **Ճինջիքարա քերծը**, բարձր տեղ ա, ժայռ ա, ու անդունդ, վայրի ճանճեր են եղել, ընդեղ գնացել են, մեղր են սարքել:

ԲԱՌԱՐԱՆ

սըռ-բաց տեղ