

Referência do Arquivo Vetores 3.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

Funções

```
int main (int argc, char *argv[])
```

Funções

◆ main()

```
int main ( int      argc,
           char * argv[]
         )

8   if (argc <= 1) {
9     printf("Informe o número de elementos: \n");
10    return -1;
11  }
12
13  int numElementos = atoi(argv[1]);
14  int vec[numElementos];
15
16  for (int i = 0; i < numElementos; i++)
17    vec[i] = 0;
18
19  for (int i = 0; i < numElementos; i++)
20    vec[i] = i;
21  printf("%s%13s\n", "Elementos", "Valor");
22
23  for (int i = 0; i < numElementos; i++)
24    printf("%7d%13d\n", i, vec[i]);
25
26  return 0;
27
28 }
```