

Referência do Arquivo Vetores 3.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

Funções

```
int main (int argc, char *argv[])
```

Funções

◆ main()

```
int main ( int      argc,
           char *   argv[]
           )
```

```
8           {
9   if (argc <= 1) {
10      printf("Informe o número de elementos: \n");
11
12      return -1;
13  }
14
15  int numElementos = atoi(argv[1]);
16  int vec[numElementos];
17
18  for (int i = 0; i < numElementos; i++)
19      vec[i] = 0;
20
21  for (int i = 0; i < numElementos; i++)
22      vec[i] = i;
23  printf("%s%13s\n", "Elementos", "Valor");
24
25  for (int i = 0; i < numElementos; i++)
26      printf("%7d%13d\n", i, vec[i]);
27
28  return 0;
29 }
```