

## Use Case Specification (Описание прецедентов)

Дата	Автор(ы)	Описание изменения
19.04	Корзухин	Первая готовая версия документа
21.04	Осадчая, Корзухин	Макеты интерфейсов
22.04	Осадчая, Корзухин, Слободкин	Макеты интерфейсов, дополнения по UC
27.04	Корзухин	Исправления UC и диаграммы UC, добавлен UC 15

Use case name
1. Log in
2. Log out
3. Register New User
4. Register New Gifted User
5. Add New Wish
6. View my wishes-gifted
7. View my wishes-customer
8. View unassigned wishes
9. View wish-gifted
10. View wish-customer
11a. Add candle artifact
11b. Add pentacle artifact
11c. Add spirit artifact
11d. Delete artifact
12. Assign to student
13. Return to wizard
14. Assign to spirit

15. Spirit fulfills the wish

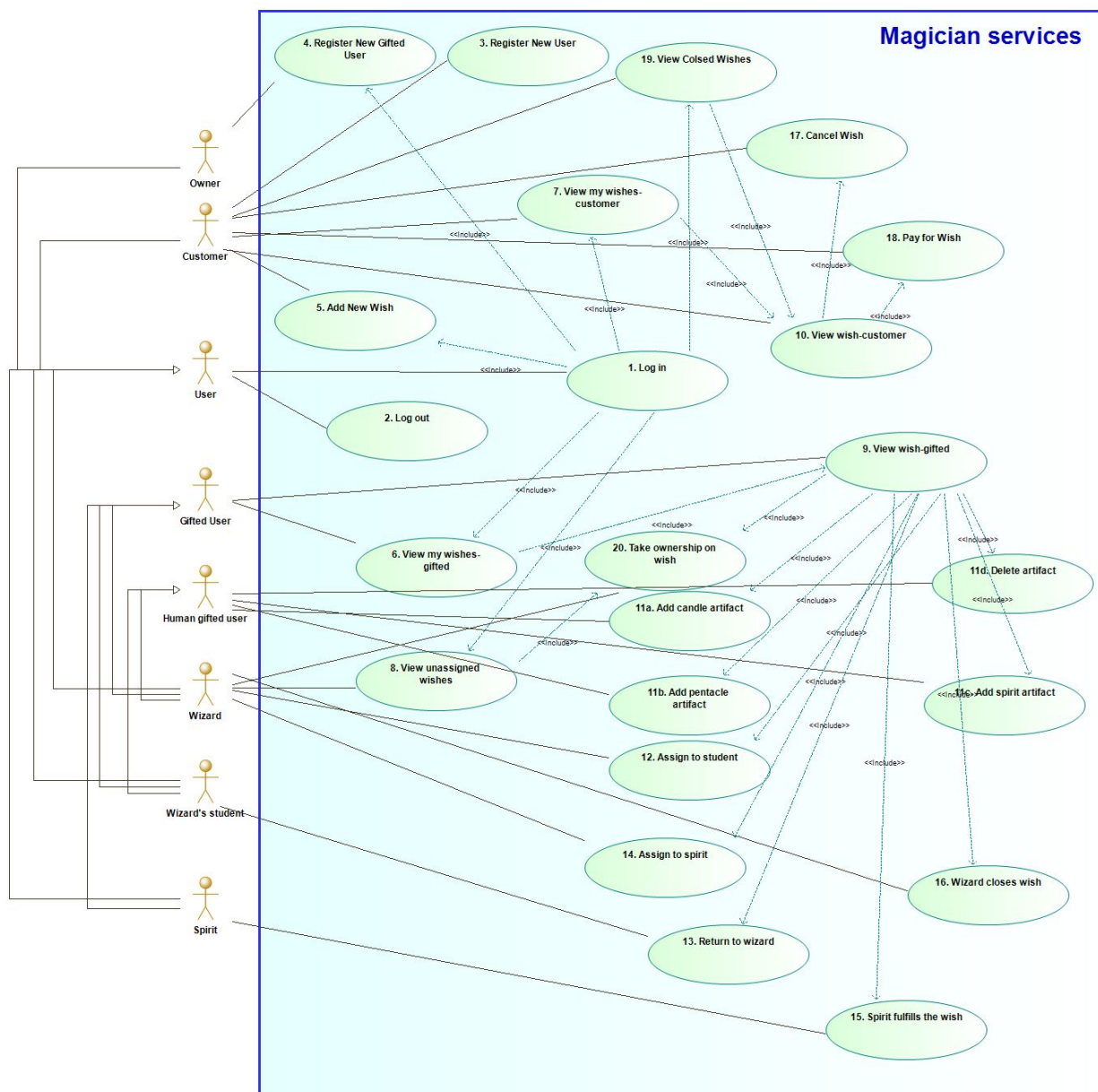
16. Wizard closes wish

17. Cancel Wish

18. Pay for Wish

19. View Closed Wishes

20. Take ownership on wish



## 1. Log in

### 1.2. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Пользователь

### 1.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает вход пользователя в систему.

### 1.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 1.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь вводит email и пароль
2. Пользователь инициирует вход в систему
3. Имя и пароль верны
4. Вход в систему успешен
5. Сценарий завершается

#### 1.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

##### 1.3.2.1 Альтернативный поток За

- За.1 Имя пользователя и/или пароль неверны
- За.2 Система отображает сообщение об ошибке
- За.3 Сценарий продолжается с шага 1 основного потока

### 1.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Пользователь открыл страницу входа в систему в браузере

### 1.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Нет

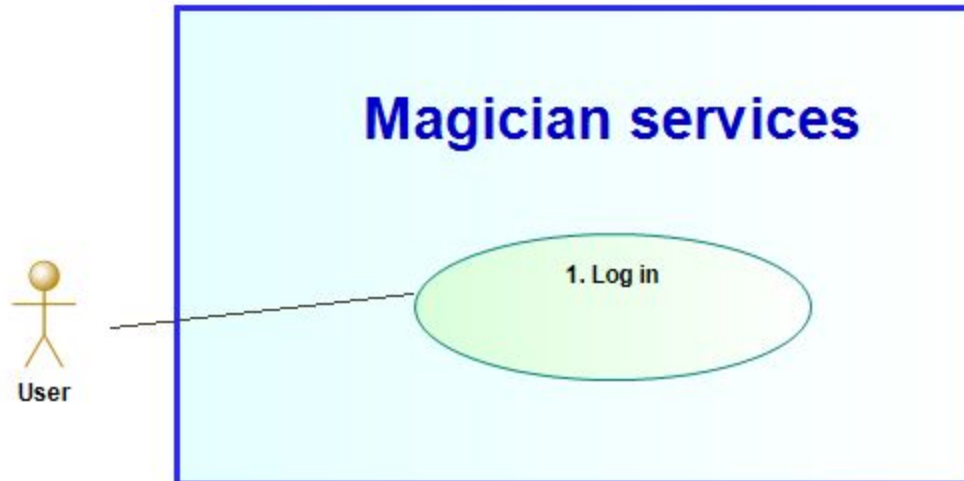
### 1.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

Нет

### 1.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 1.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Login

127.0.0.1:8000/wizuber/account/login/

☆

S

Home

Wizards

Login

Register

# Login

Username:

Enter username

Password:

Enter password

Login

## 2. Log out

### 2.2. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Владелец, Заказчик, Волшебник, Дух, Ученик волшебника

### 2.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

УС описывает выход пользователя из системы.

### 2.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 2.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь выходит из системы
2. Сценарий завершается

#### 2.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 2.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Пользователь выполнил вход в систему (Log In)

### 2.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Нет

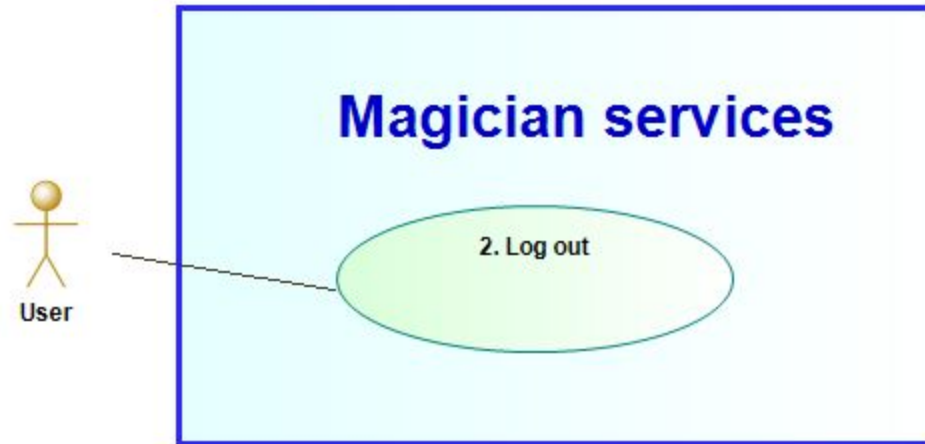
### 2.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

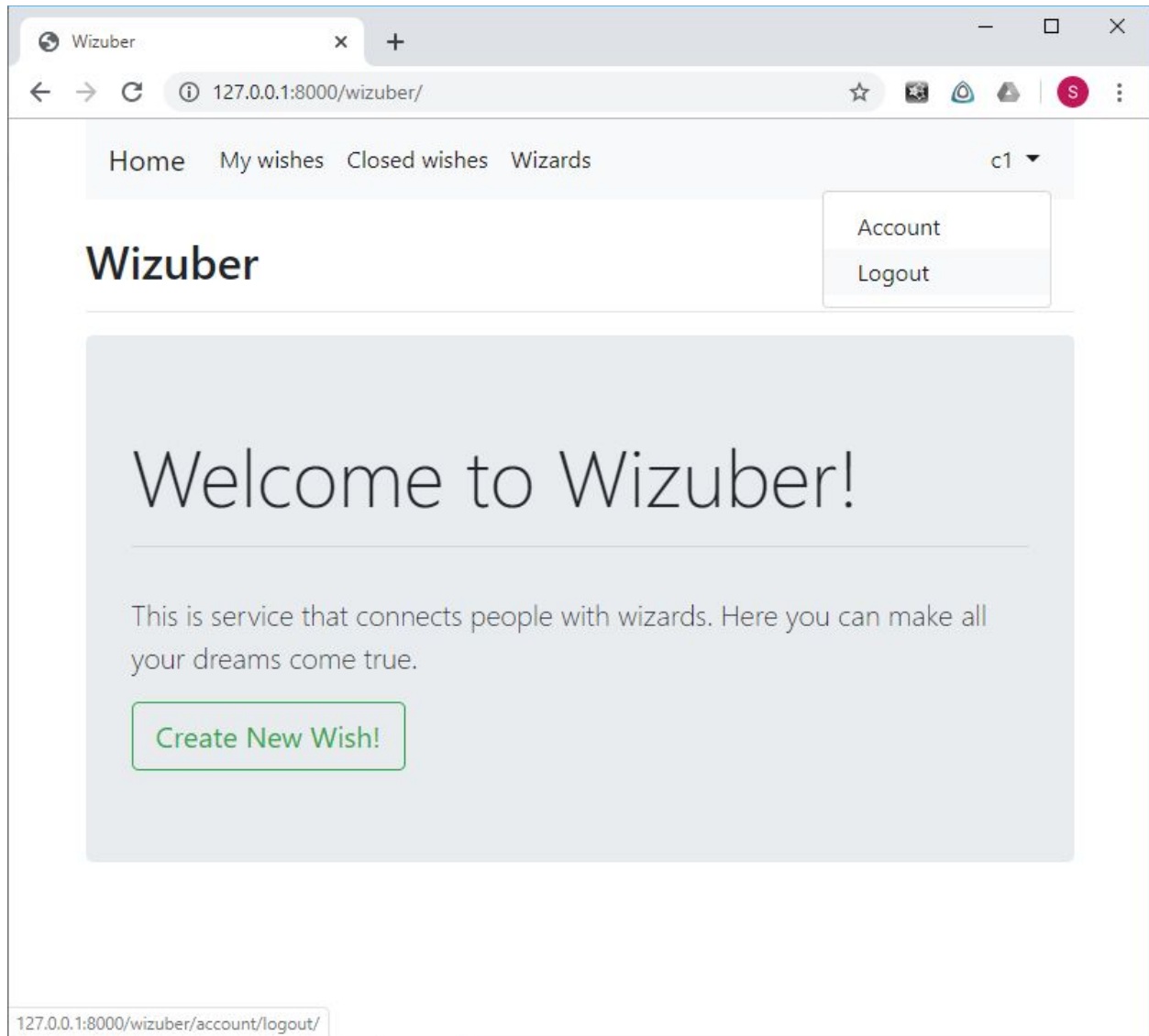
### 2.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



## 2.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*



### 3. Register New User

#### 3.2. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Пользователь

#### 3.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает регистрацию нового пользователя, не владеющего магией, в системе.

#### 3.3. Flow of Events (Последовательность событий)



### 3.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь выбирает создание нового пользователя.
2. Пользователь вводит персональные данные: username; name, surname, middle name (опционально), email, пароль и подтверждение пароля.
3. Пользователь соглашается совершить регистрацию в системе, нажимая кнопку Submit.
4. Регистрация успешна, создана новая учетная запись пользователя.
5. Сценарий завершается.

### 3.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

#### 2.3.2.1 Альтернативный поток 4a

- 4a.1 Имя пользователя занято
- 4a.2 Система отображает сообщение об ошибке
- 4a.3 Сценарий продолжается с шага 3 основного потока

#### 2.3.2.2 Альтернативный поток 4b

- 4b.1 Имя пользователя и/или пароль отсутствуют.
- 4b.2 Система отображает сообщение об ошибке
- 4b.3 Сценарий продолжается с шага 3 основного потока

#### 2.3.2.3 Альтернативный поток 4c

- 4c.1 Пароли не совпадают.
- 4c.2 Система отображает сообщение об ошибке
- 4c.3 Сценарий продолжается с шага 3 основного потока

#### 2.3.2.4 Альтернативный поток 4d

- 4d.1 Не заполнены обязательные поля.
- 4d.2 Система отображает сообщение об ошибке
- 4d.3 Сценарий продолжается с шага 3 основного потока

#### 2.3.2.4 Альтернативный поток 4e

- 4e.1 Пользователь решает не сохранять данные профиля
- 4e.2 Сценарий завершается

### 3.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Нет.

### 3.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Нет.

### 3.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 3.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 3.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Sign up

127.0.0.1:8000/wizuber/account/signup/

☆

S

Home

Wizards

Login

Register

# Sign up

Username:<sup>\*</sup>

Required. 150 characters or fewer. Letters, digits and @./+/-/\_ only.

Email address:<sup>\*</sup>

First name:<sup>\*</sup>

Last name:<sup>\*</sup>

Middle name:

Password:<sup>\*</sup>

Password confirmation:<sup>\*</sup>

Enter the same password as before, for verification.

Sign up

## 4. Register New Gifted User

### 4.2. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Владелец

### 4.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает создание нового пользователя, владеющего магией.

## 4.3. Flow of Events (Последовательность событий)

### 4.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Владелец выбирает создание нового пользователя (волшебник, ученик, дух)
2. Владелец вводит персональные данные
3. Владелец вводит email и пароль.
4. Владелец соглашается совершить регистрацию в системе, нажимая кнопку Submit.
5. Регистрация успешна, создана новая учетная запись пользователя.
6. Сценарий завершается.

### 4.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

1.3.2.1 5a Персональные данные заполнены не полностью

5a.1 Система отображает ошибку регистрации

5a.2 Сценарий продолжается с шага 2 основного потока

1.3.2.2 5b. Имя пользователя занято

5b.1 Система отображает ошибку регистрации

5b.2 Сценарий продолжается с шага 2 основного потока

1.3.2.3 5c. Имя пользователя или пароль пустые

5c.1 Система отображает ошибку регистрации

5c.2 Сценарий продолжается с шага 2 основного потока

1.3.2.4 5d. Владелец отказывается регистрировать нового пользователя

5d.1 Владелец отказывается регистрировать нового пользователя

## 5d.2 Сценарий завершается

### 4.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

### 4.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Нет

### 4.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 4.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 4.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Add wizard | Django site admin

127.0.0.1:8000/admin/wizuber/wizard/add/

Django administration

WELCOME, ADMIN. [VIEW SITE](#) / [CHANGE PASSWORD](#) / [LOG OUT](#)

Home » Wizuber » Wizards » Add wizard

## Add wizard

First, enter a username and password. Then, you'll be able to edit more user options.

**Username:**

Required. 150 characters or fewer. Letters, digits and @/./+/-/\_ only.

**Password:**

**Password confirmation:**

Enter the same password as before, for verification.

Personal info

**Email address:**

**First name:**

**Last name:**

**Middle name:**

SAVE

Save and add another

Save and continue editing

## 5. Add New Wish

### 5.2. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Заказчик

### 5.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает добавление нового желания заказчика.

### 5.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 5.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь выбирает создание нового желания
2. Пользователь формулирует желание
3. Пользователь соглашается создать желание в системе
4. Создание желания успешно, желание добавлено в список желаний пользователя.  
Желание имеет статус «новое»
5. Сценарий завершается

#### 5.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

##### 3.3.2.1 Альтернативный поток За

За.1 Пользователь отказывается от создания желания

За.2 Сценарий завершается

### 5.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In).

### 5.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыто желание (View wish-customer).

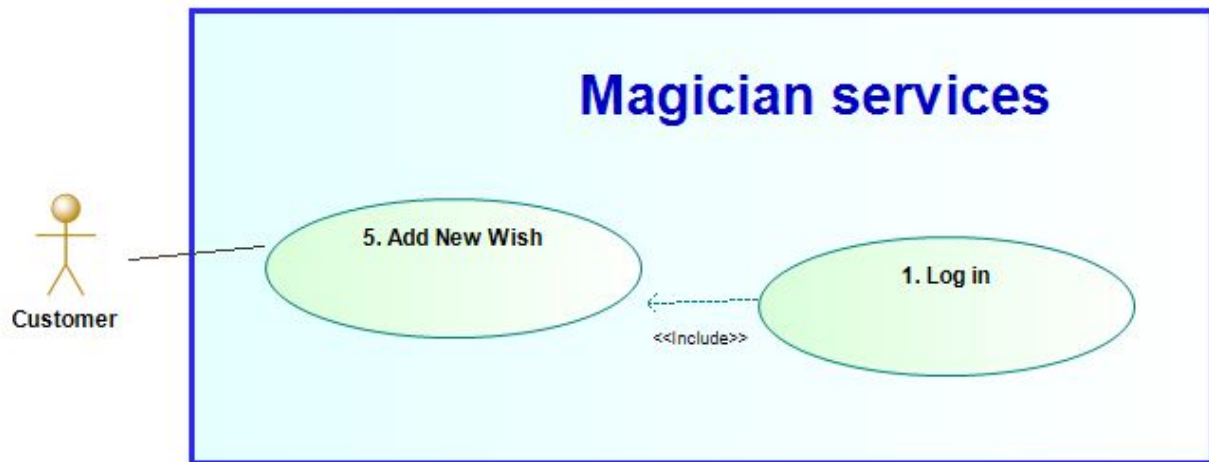
### 5.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 5.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

<UML диаграмма данного прецедента>



### 5.8. Interface example (Пример Интерфейса)

<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>



Create New Wish

Home My wishes Closed wishes Wizards c2

## Create New Wish

Description:

Enter description

Price:

50

Create Cancel

## 6. View My Wishes - gifted

### 6.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Пользователь, владеющий магией

### 6.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает просмотр пользователем, владеющим магией, назначенных на него желаний.

### 6.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 6.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь открывает список своих желаний
2. Сценарий завершается

#### 6.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 6.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

### 6.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Нет

### 6.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 6.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



## 6.8. Interface example (Пример Интерфейса)

<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>

Home My wishes New orders Wizards w1 ▾			
Wishes List			
#	Wish description	Wizard	Status
1	wish of user c1 without owner	w1	WORK
2	0 wish	w1	READY
3	2 wish	w1	READY
4	3 wish	w1	WORK
5	4 wish	w1	WORK
6	5 wish	w1	WORK
7	6 wish	w1	WORK
8	7 wish	w1	WORK
9	8 wish	w1	WORK
10	9 wish	w1	WORK
1 2			

## 7. View My Wishes - customer

### 7.1. Actors (Акторы)

[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]

Заказчик

## 7.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает просмотр заказчиком списка своих невыполненных желаний

## 7.3. Flow of Events (Последовательность событий)

### 7.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь открывает очередь невыполненных желаний
2. Сценарий завершается

### 7.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

## 7.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

## 7.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Нет

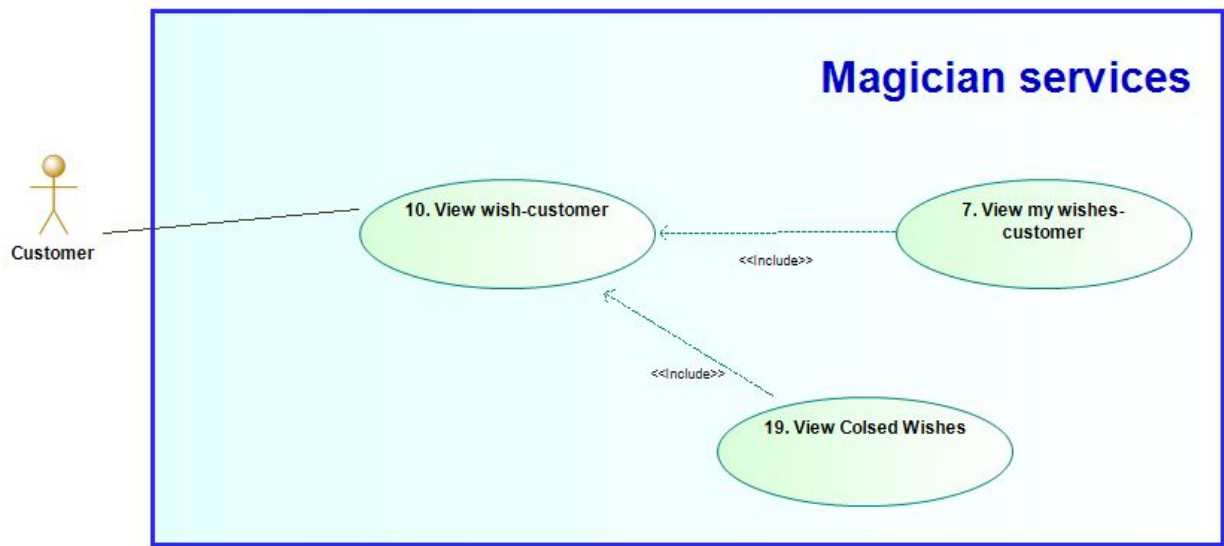
## 7.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

Нет

## 7.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 7.8. Interface example (Пример интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

<div> <div>Wishes List</div> <div> <div>←</div> <div>→</div> <div>↻</div> <div>127.0.0.1:8000/wizuber/wish/list/</div> <div>☆</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div>S</div> <div></div> </div> </div>			
<div> <div>Home</div> <div>My wishes</div> <div>Closed wishes</div> <div>Wizards</div> <div>c1 ▾</div> </div>			
<div> <div>Wishes List</div> <div>Create new wish</div> </div>			
#	Wish description	Wizard	Status
1	wish of user c1 without owner	w1	WORK
2	0 wish	w1	READY
3	2 wish	w1	READY
4	3 wish	w1	WORK
5	4 wish	w1	WORK
6	5 wish	w1	WORK
7	6 wish	w1	WORK
8	7 wish	w1	WORK
9	8 wish	w1	WORK
10	9 wish	w1	WORK
<div> <div>1</div> <div>2</div> </div>			

8. View unassigned wishes

8.1.Actors (Акторы)

[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]

Волшебник

## 8.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает просмотр волшебником списка неназначенных желаний

## 8.3. Flow of Events (Последовательность событий)

### 8.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь открывает список неназначенных желаний
2. Сценарий завершается

### 8.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

## 8.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Существует хотя бы одно оплаченное и не назначенное желание

## 8.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Нет

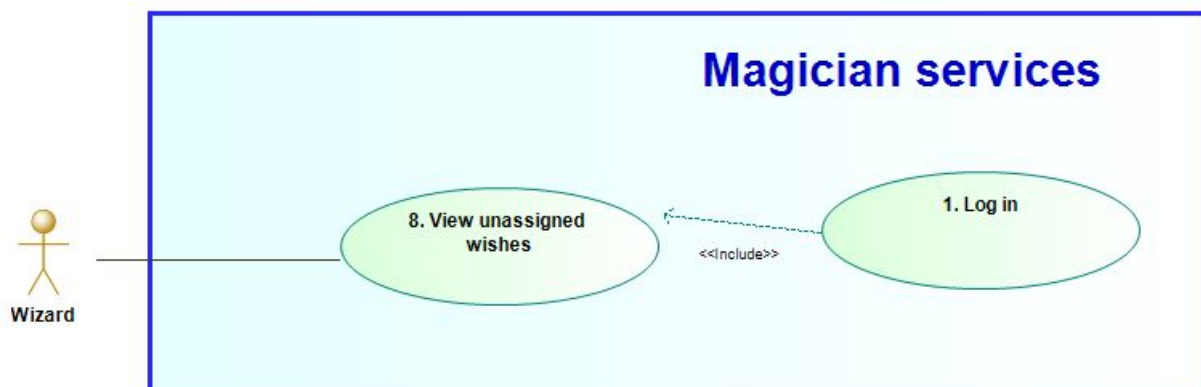
## 8.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

Нет

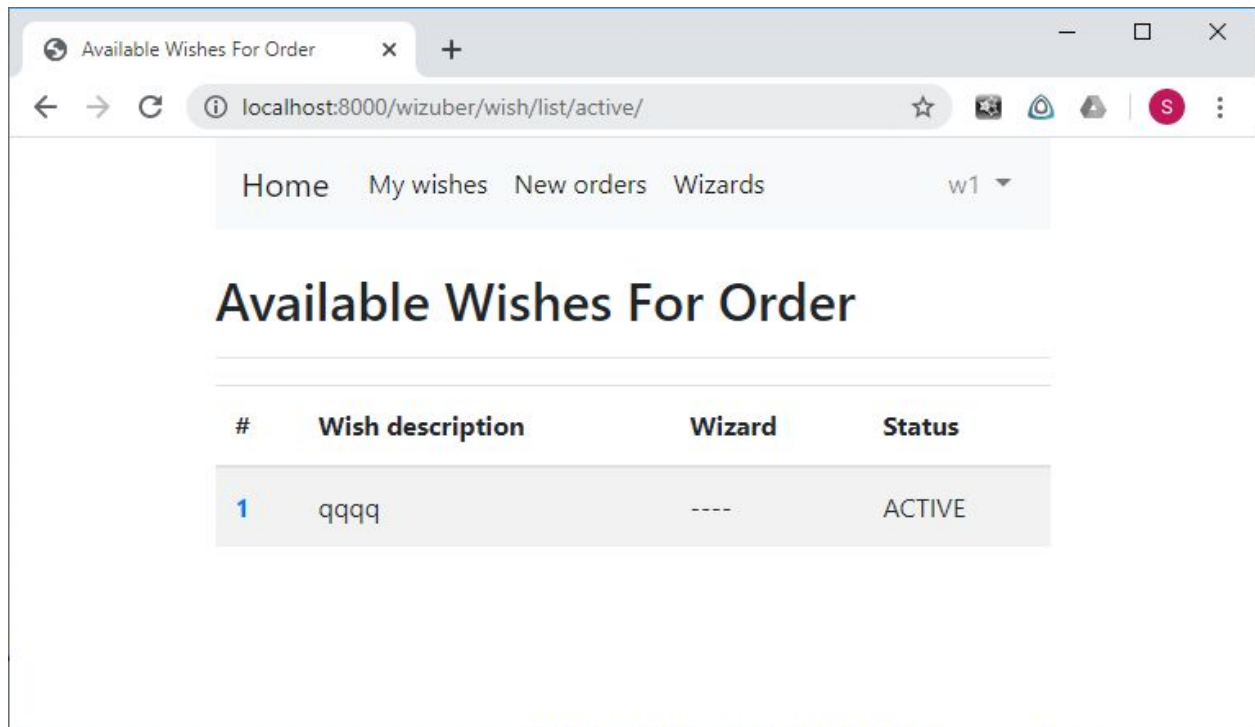
## 8.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



## 8.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*



## 9. View wish-gifted

### 9.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Волшебник, ученик волшебника, дух

### 9.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

ИС описывает просмотр пользователями, владеющими магией, назначенных на них желаний.

### 9.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 9.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)



*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

3. Пользователь открывает желание из списка назначенных на него (my wishes)
4. Пользователь просматривает желание
5. Сценарий завершается

### 9.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 9.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

### 9.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

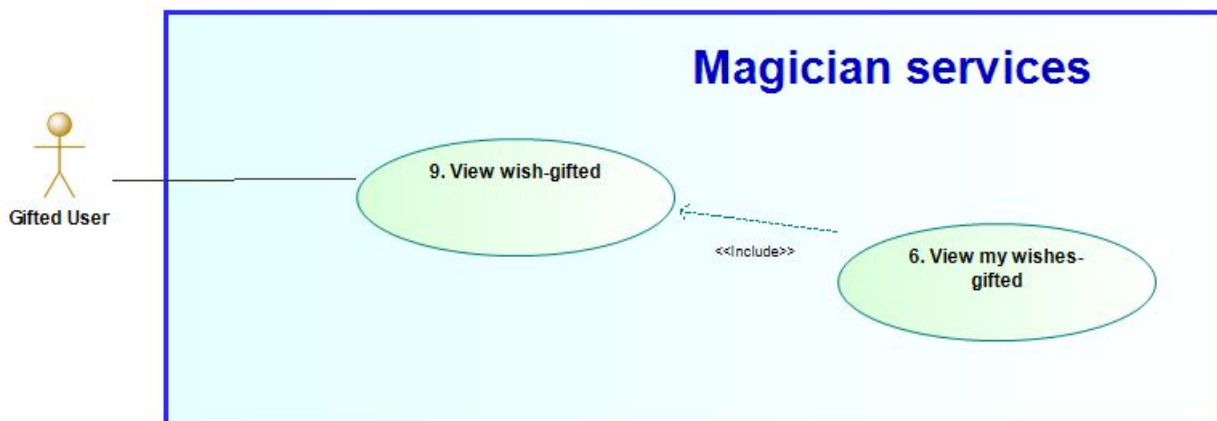
### 9.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 9.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 9.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/12/

[Home](#) [My wishes](#) [New orders](#) [Wizards](#) w1 ▾

## Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	w1	w1	WORK	50

**Description:**  
5 wish

## Actions:

1. Add candle artifact for this wish:

Size: 

medium ▾

Material: 

tallow ▾

Add candle

2. Add pentacle artifact for this wish:

Name: Size: 

medium ▾

Add pentacle

3. Add spirit artifact for this wish:

Spirit: 

----- ▾

Add spirit

4. You can assign this wish to your student:

stud

Assign to student

## 10. View wish-customer

### 10.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Заказчик

### 10.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает просмотр заказчиком созданного им желания

### 10.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 10.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь открывает желание из списка созданных им (my wishes)
2. Пользователь просматривает желание
3. Сценарий завершается

#### 10.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 10.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыт список желаний созданных пользователем (My Wishes)

### 10.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний созданных пользователем (My Wishes)

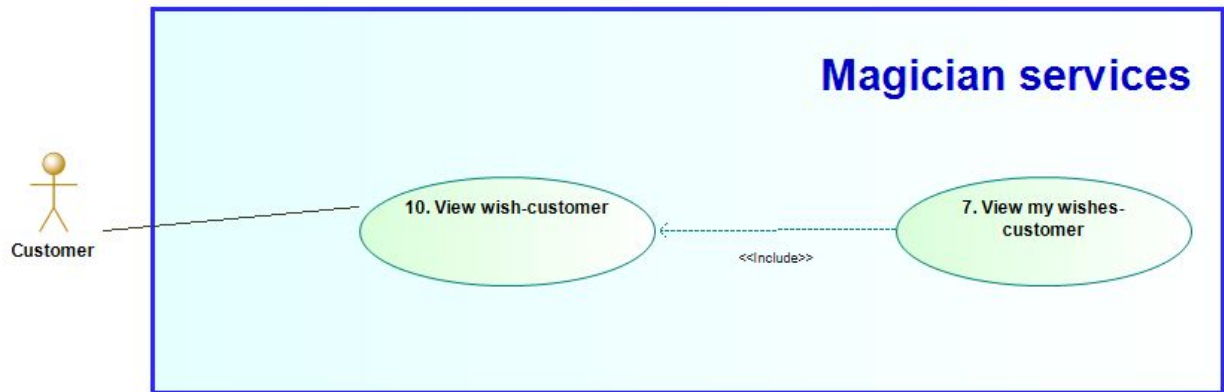
### 10.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 10.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



## 10.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

The screenshot shows a web browser window with the title "Wish Details". The address bar shows "localhost:8000/wizuber/wish/13/". The navigation bar includes links for "Home", "My wishes", "Closed wishes", and "Wizards", along with a user profile "c1". The main content area is titled "Wish Details" and contains a table with the following data:

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	w1	w1	WORK	50

Below the table, there is a section labeled "Description:" with the text "6 wish".

## 11a. Add candle artifact

### 11a.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Волшебник, ученик волшебника

### 11a.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

УС описывает добавление свечей к желанию волшебником и учеником волшебника

### 11a.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 11a.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь выбирает размер свечи из списка
2. Пользователь выбирает материал свечи из списка
3. Пользователь добавляет артефакт свечи
4. Сценарий завершается

#### 11a.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 11a.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто назначенное на пользователя желание (View wish-gifted)

### 11a.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

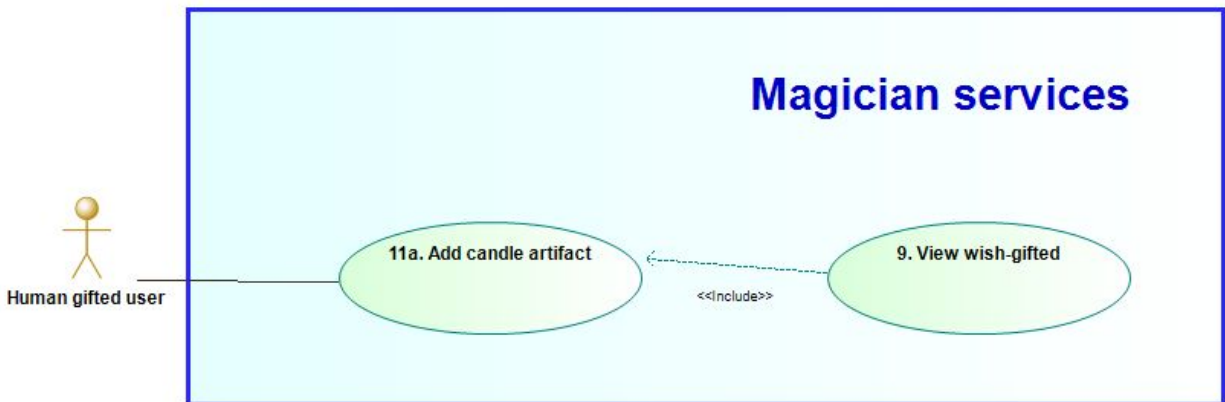
### 11a.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 11a.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 11a.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/12/

[Home](#) [My wishes](#) [New orders](#) [Wizards](#) w1 ▾

## Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	w1	w1	WORK	50

**Description:**  
5 wish

## Actions:

1. Add candle artifact for this wish:

Size: 

medium ▾

Material: 

tallow ▾

Add candle

2. Add pentacle artifact for this wish:

Name: Size: 

medium ▾

Add pentacle

3. Add spirit artifact for this wish:

Spirit: 

----- ▾

Add spirit

4. You can assign this wish to your student:

stud

Assign to student

## 11b. Add pentacle artifact

### 11b.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Волшебник, ученик волшебника

### 11b.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает добавление пентаклей к желанию волшебником и учеником волшебника

### 11b.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 11b.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

5. Пользователь выбирает размер пентакля из списка
6. Пользователь вводит описание пентакля
7. Пользователь добавляет артефакт пентакля
8. Сценарий завершается

#### 11b.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 11b.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто назначенное на пользователя желание (View wish-gifted)

### 11b.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

### 11b.6. Extension Points (Точки расширения)

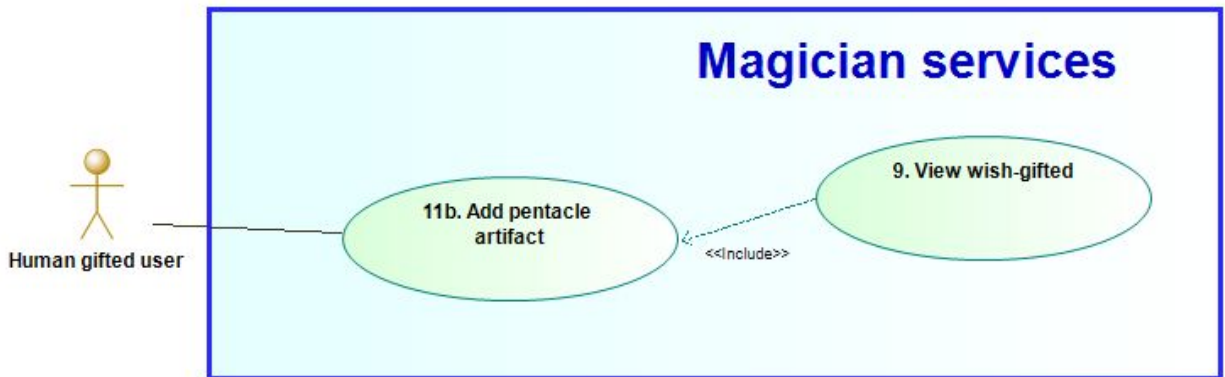
*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 11b.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

<UML диаграмма данного прецедента>





### 11b.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/12/

[Home](#) [My wishes](#) [New orders](#) [Wizards](#) w1 ▾

## Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	w1	w1	WORK	50

**Description:**  
5 wish

## Actions:

1. Add candle artifact for this wish:

Size: 

medium ▾

Material: 

tallow ▾

Add candle

2. Add pentacle artifact for this wish:

Name: Size: 

medium ▾

Add pentacle

3. Add spirit artifact for this wish:

Spirit: 

----- ▾

Add spirit

4. You can assign this wish to your student:

stud

Assign to student

## 11с. Add spirit artifact

### 11с.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Волшебник, ученик волшебника

### 11с.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

УС описывает добавление духов к желанию волшебником и учеником волшебника

### 11с.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 11с.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь выбирает духа из списка
2. Пользователь добавляет артефакт духа
3. Сценарий завершается

#### 11с.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 11с.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто назначенное на пользователя желание (View wish-gifted)

### 11с.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

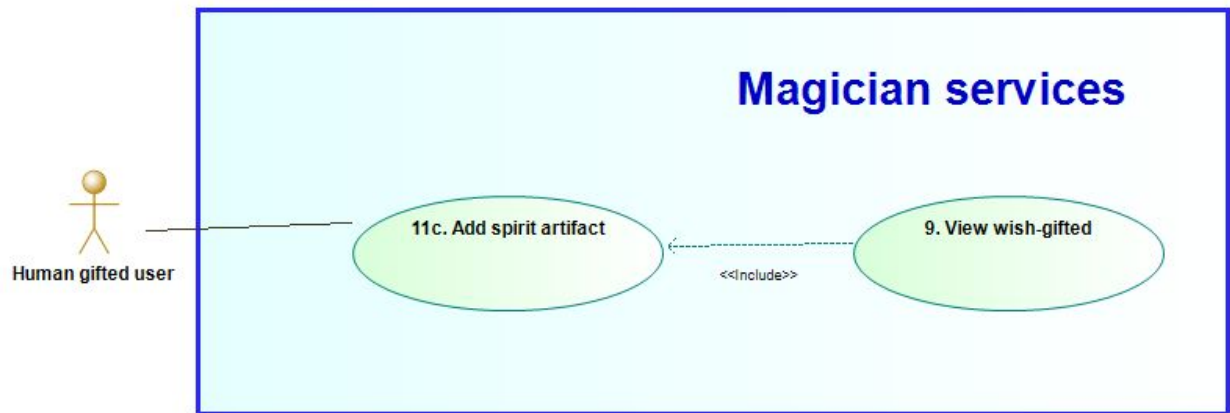
### 11с.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 11с.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 11c.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/12/

[Home](#) [My wishes](#) [New orders](#) [Wizards](#) w1 ▾

## Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	w1	w1	WORK	50

**Description:**  
5 wish

## Actions:

1. Add candle artifact for this wish:

Size: 

medium ▾

 Material: 

tallow ▾

Add candle

2. Add pentacle artifact for this wish:

Name:  Size: 

medium ▾

Add pentacle

3. Add spirit artifact for this wish:

Spirit: 

----- ▾

Add spirit

4. You can assign this wish to your student:

stud

Assign to student

## 12. Assign to student

### 12.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Волшебник

### 12.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

УС описывает назначение волшебником желания на ученика

### 12.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 12.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь назначает желание на ученика волшебника
2. Сценарий завершается

#### 12.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 12.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто назначенное на пользователя и не назначенное на ученика или духа желание (View wish-gifted)

### 12.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

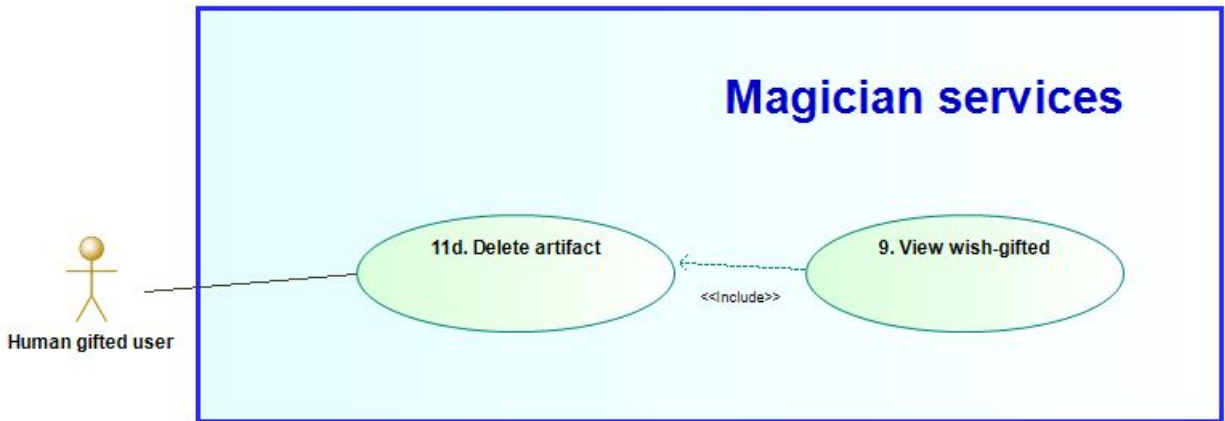
### 12.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 12.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 12.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/12/

HomeMy wishesNew ordersWizardsw1

## Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	w1	w1	WORK	50

Description:

5 wish

## Actions:

1. Add candle artifact for this wish:

Size:Material:

mediumtallow

Add candle

#	Size	Material	
1	Medium	Tallow	Delete

2. Add pentacle artifact for this wish:

Name:Size:

medium

Add pentacle

3. Add spirit artifact for this wish:

#	Spirit Username	
1	spirit_under_w1	Delete

4. You can assign this wish to your student:

studAssign to student



## 13. Return to wizard

### 13.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Ученик волшебника

### 13.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает возврат желания учеником волшебнику

### 13.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 13.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь возвращает желание на волшебника
2. Сценарий завершается

#### 13.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 13.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто назначенное на пользователя желание (View wish-gifted)

### 13.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

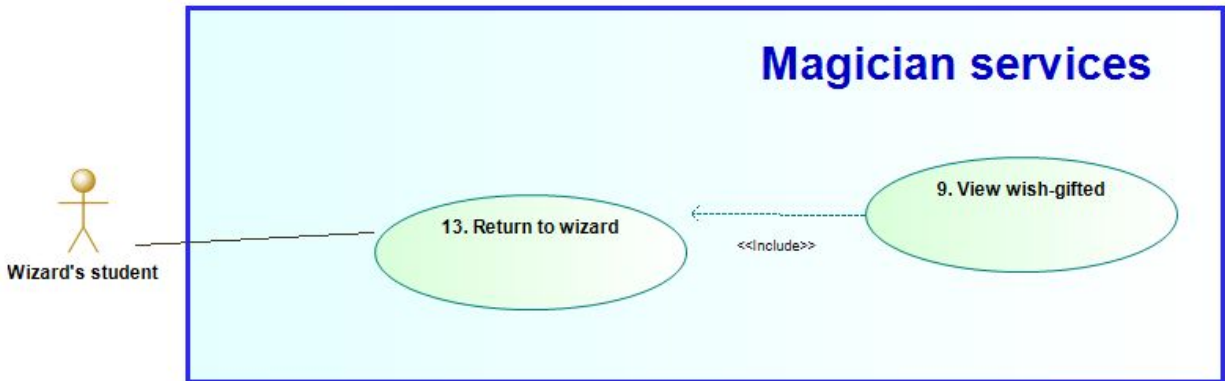
### 13.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 13.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 13.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/10/

HomeMy wishesWizards

stud

## Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	w1	stud	WORK	50

Description:

3 wish

## Actions:

1. Add candle artifact for this wish:

Size:Material:

mediumtallow

Add candle

2. Add pentacle artifact for this wish:

Name:Size:

medium

Add pentacle

#	Name	Size	
1	qqqq	Medium	Delete

3. Add spirit artifact for this wish:

#	Spirit Username	
1	bartimaeus	Delete

4. You should assign this wish back to your teacher:

w1Assign back to teacher

## 14. Assign to spirit

### 14.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Волшебник

### 14.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает назначение волшебником желания на духа

### 14.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 14.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь назначает желание на духа
2. Сценарий завершается

#### 14.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 14.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто назначенное на пользователя и не назначенное на ученика или духа желание (View wish-gifted)

У желания существует хотя бы один артефакт пентакля и хотя бы один артефакт духа

### 14.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыто желание (view wish - gifted)

Желание назначено на духа (имеет статус OnSpirit)

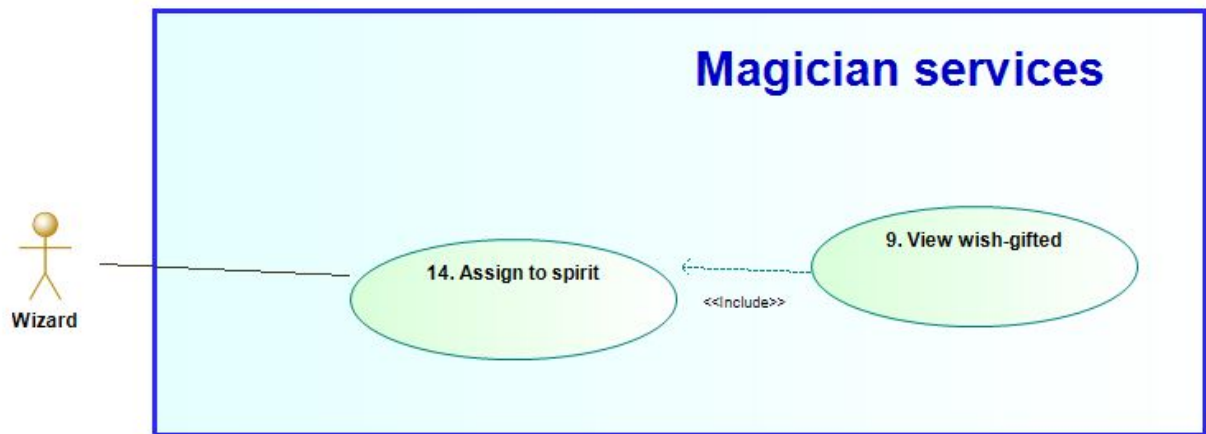
### 14.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 14.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



#### 14.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/12/

## Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	w1	w1	WORK	50

**Description:**  
5 wish

### Actions:

1. Add candle artifact for this wish:

Size: 

medium

Material: 

tallow

Add candle

2. Add pentacle artifact for this wish:

Name: Size: 

medium

Add pentacle

#	Name	Size	
1	qwerty	Medium	Delete

3. Add spirit artifact for this wish:

#	Spirit Username	
1	bartimaeus	Delete

4. You can assign this wish to your student:

studAssign to student

5. You can assign wish to spirit:

bartimaeusAssign to spirit

## 15. Spirit fulfills the wish

### 15.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Дух

### 15.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает выполнение желания духом

### 15.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 15.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь выполняет желание
2. Сценарий завершается

#### 15.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 15.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто назначенное на пользователя желание (View wish-gifted)

### 15.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

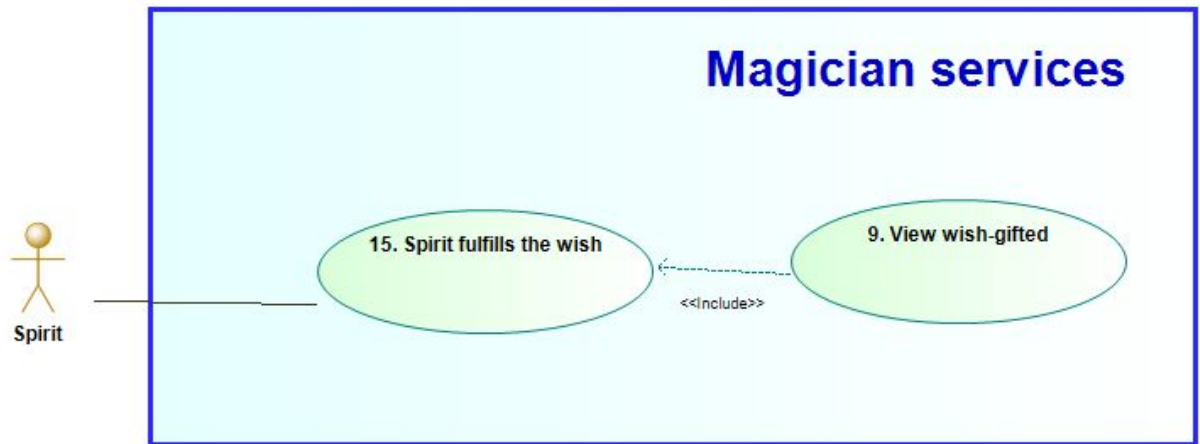
### 15.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 15.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

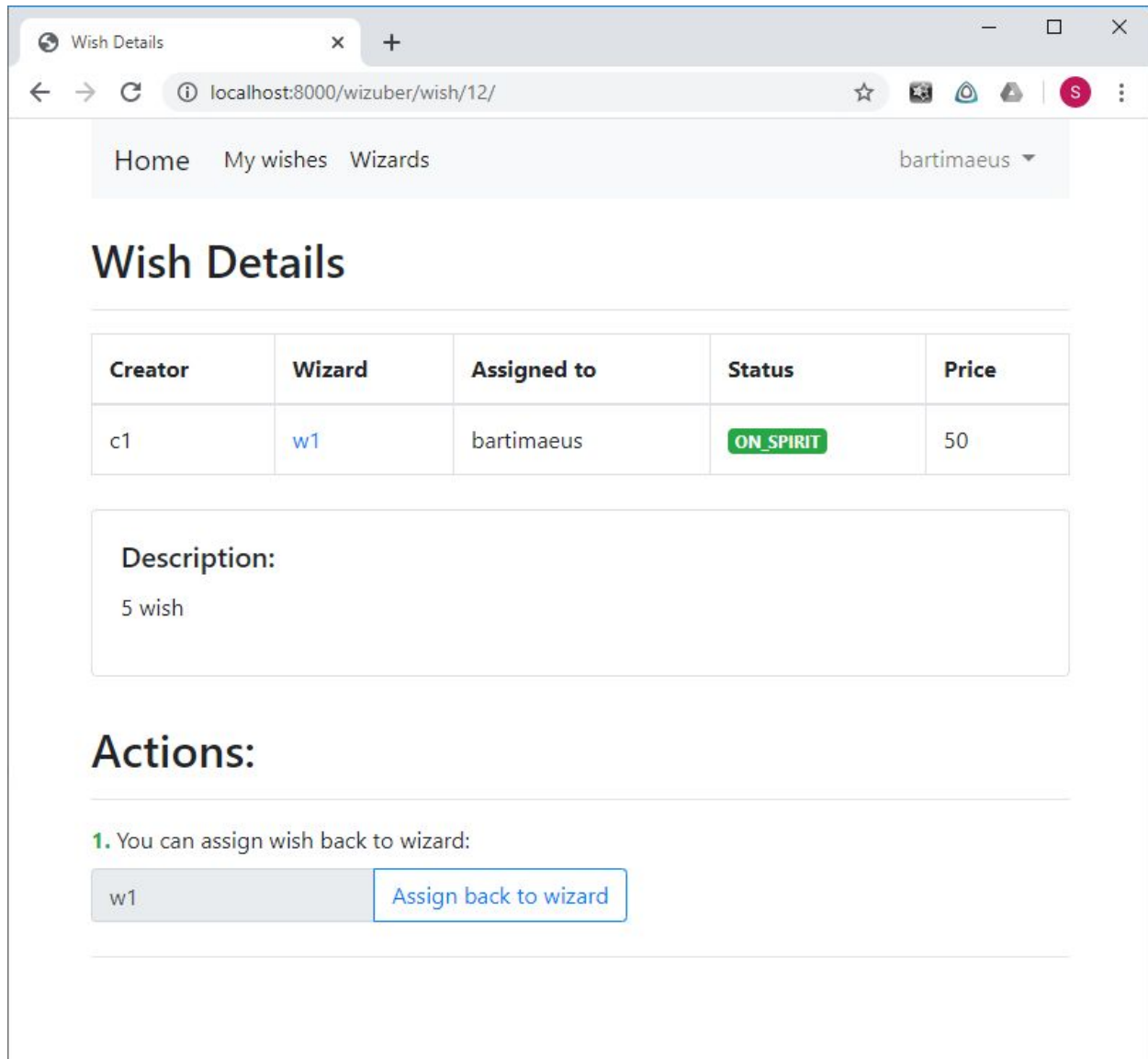
*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 15.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*





## 16. Wizard closes wish

### 16.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Волшебник

### 16.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает закрытие волшебником выполненного желания

### 16.3. Flow of Events (Последовательность событий)

### 16.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь закрывает желание
2. Сценарий завершается

### 16.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 16.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто назначенное на пользователя желание (View wish-gifted)

Желание было выполнено (имеет статус Ready)

### 16.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний назначенных на пользователя (My Wishes)

Желание имеет статус Closed

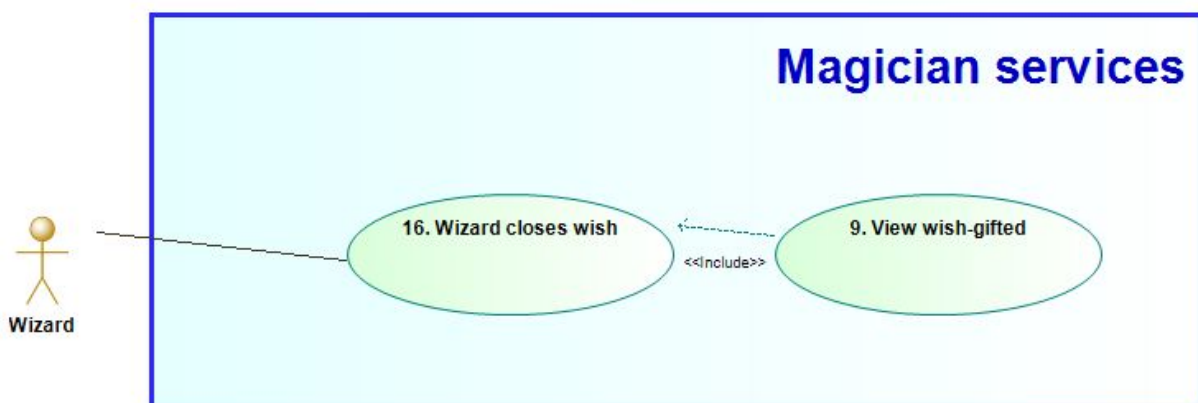
### 16.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

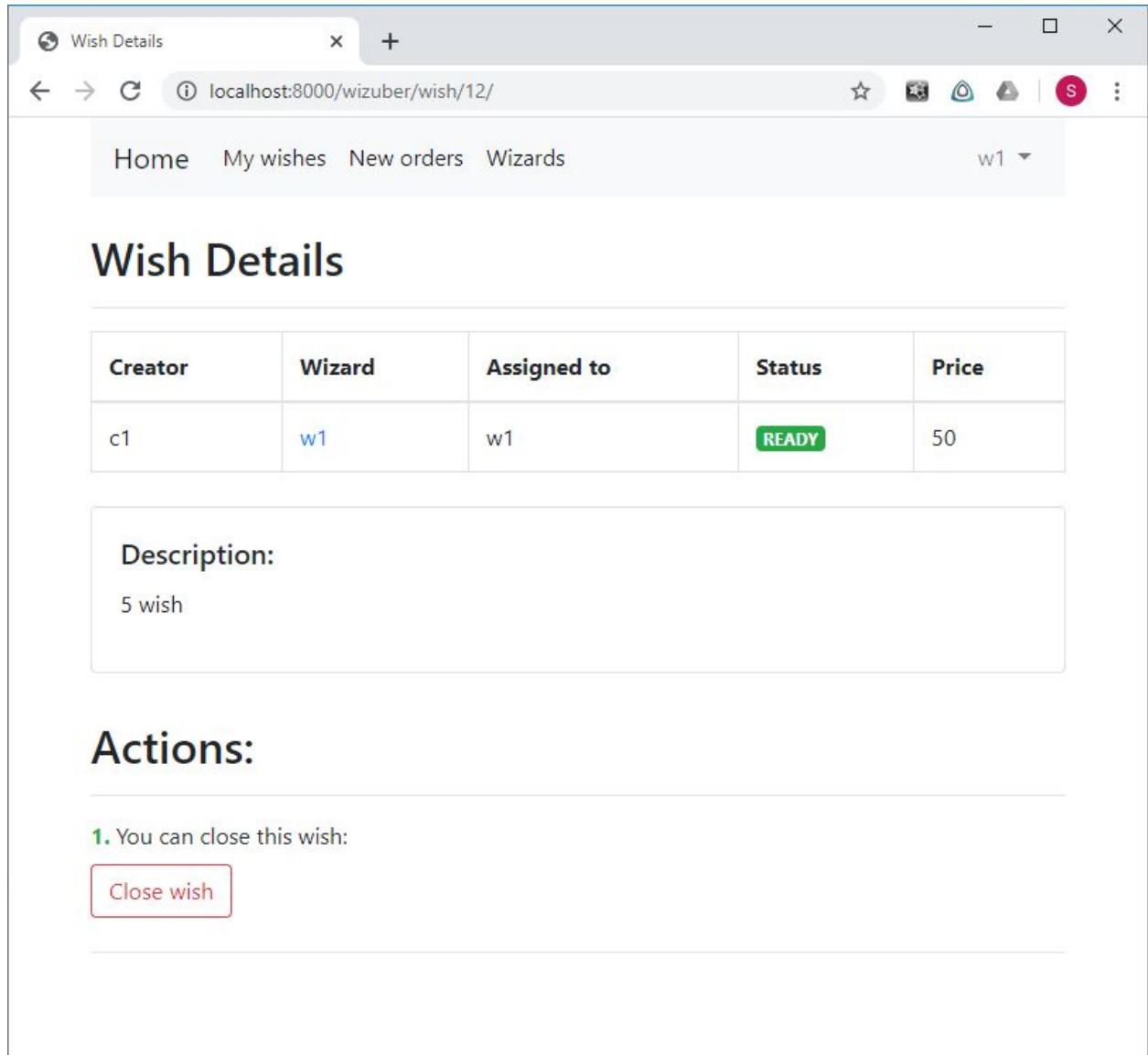
### 16.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 16.8. Interface example (Пример Интерфейса)

<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>



## 17. Cancel wish

### 17.1. Actors (Акторы)

[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]

Заказчик

### 17.2. Brief Description (Краткое описание)

[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]

UC описывает отмену заказчиком желания

### 17.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 17.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь отменяет желание
2. Сценарий завершается

#### 17.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 17.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто созданное пользователем желание (View wish-customer)

Желание не было оплачено (имеет статус New)

### 17.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыт список желаний созданных пользователем (My Wishes)

Список не содержит отмененного желания

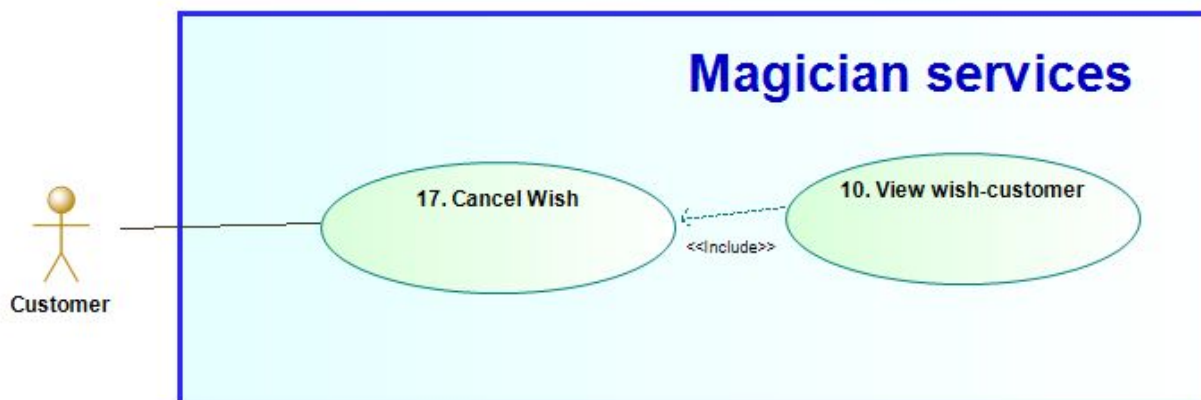
### 17.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 17.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

<UML диаграмма данного прецедента>



## 17.8. Interface example (Пример Интерфейса)

<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/30/

Home My wishes Closed wishes Wizards c1 ▾

### Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	—	—	NEW	50

**Description:**  
My new wish

### Actions:

**1.** You can delete this wish:  

Delete wish

**2.** Pay for this wish to make it visible for wizard:  

£ 50 

Pay for wish

## 18. Pay for wish

### 18.1. Actors (Акторы)

[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]

Заказчик

## 18.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает оплату заказчиком желания

## 18.3. Flow of Events (Последовательность событий)

### 18.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь оплачивает желание
2. Сценарий завершается

### 18.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

## 18.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыто созданное пользователем желание (View wish-customer)

Желание не было оплачено (имеет статус New)

## 18.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыто созданное пользователем желание (View wish-customer)

Желание имеет статус Active

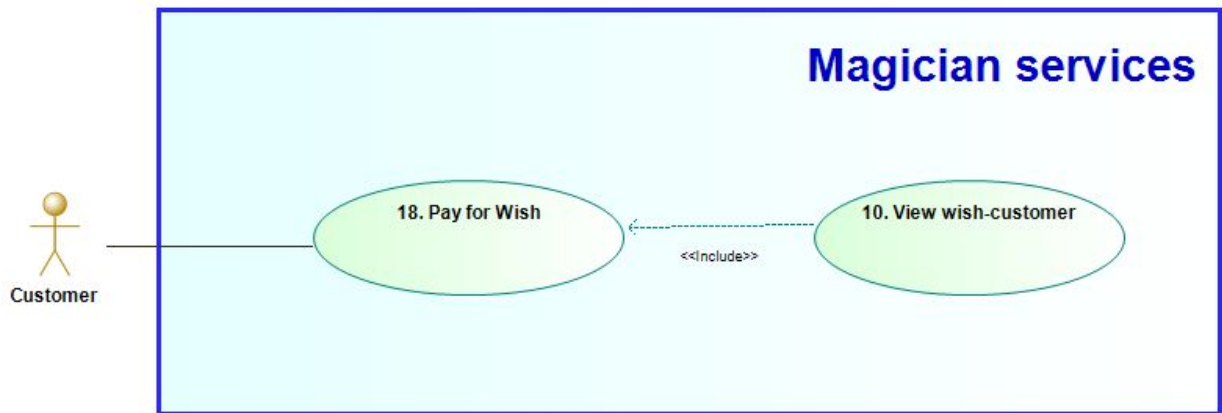
## 18.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

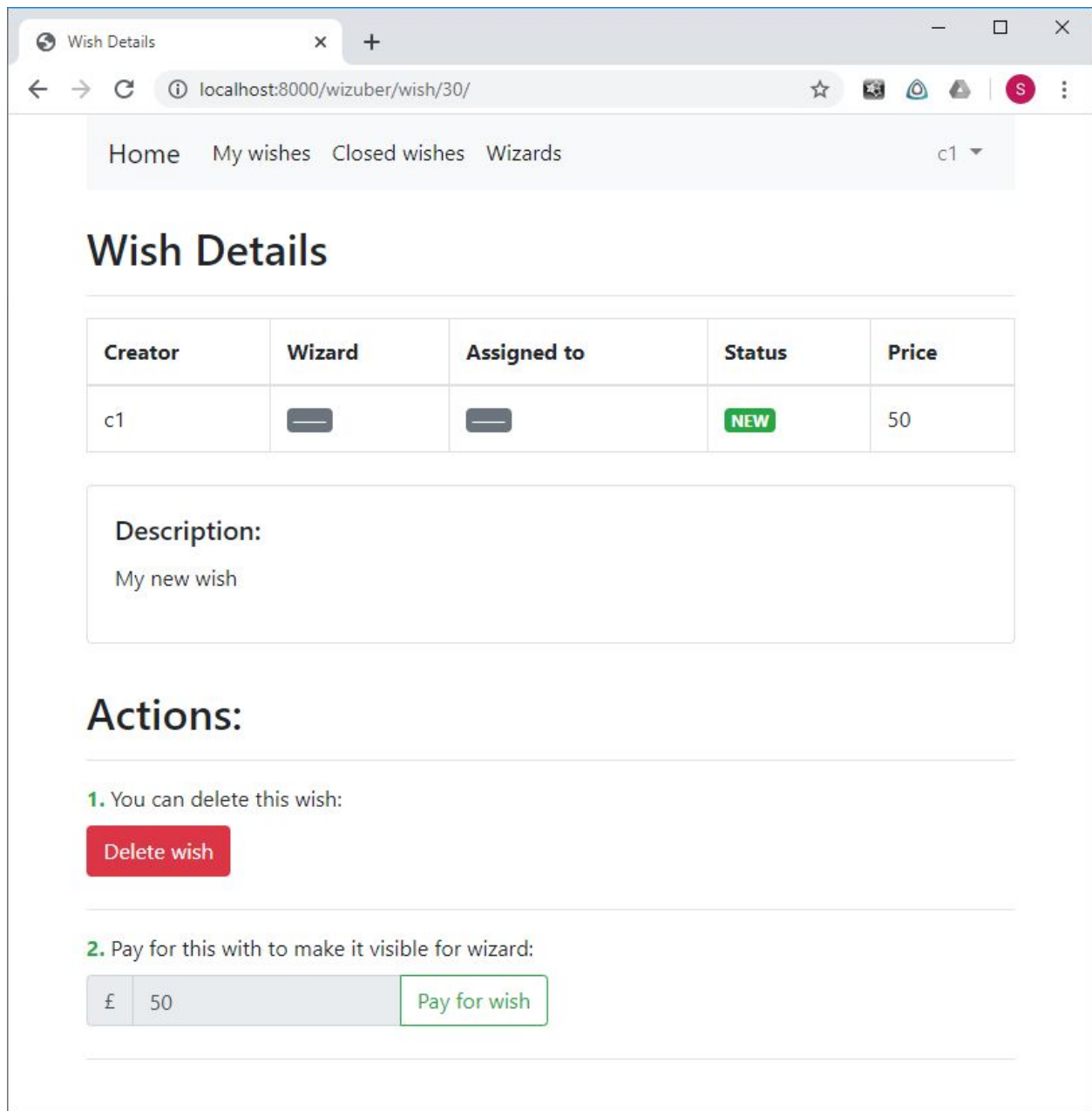
## 18.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 18.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*



## 19. View Closed Wishes

### 19.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Заказчик

### 19.2. Brief Description (Краткое описание)



*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает просмотр заказчиком списка своих выполненных желаний

### 19.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 19.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь открывает список выполненных желаний
2. Сценарий завершается

#### 19.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 19.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

### 19.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Нет

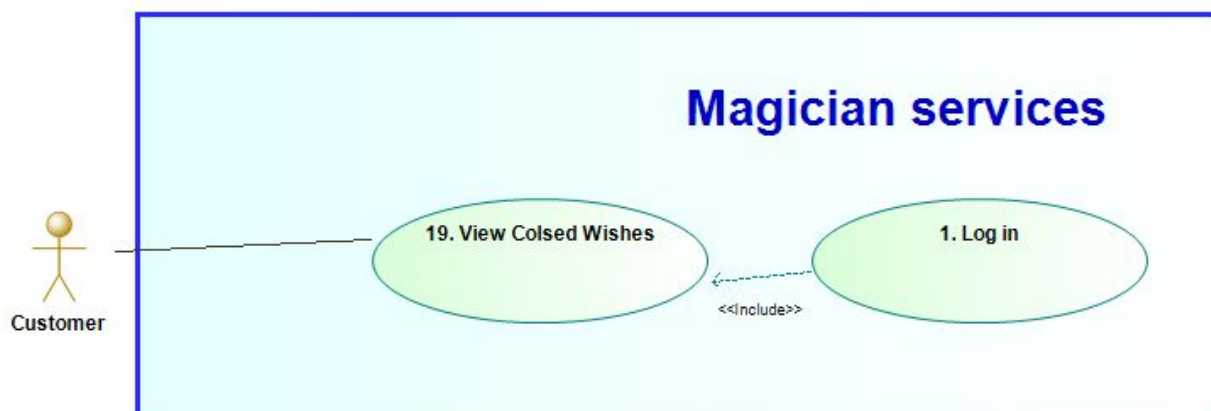
### 19.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

Нет

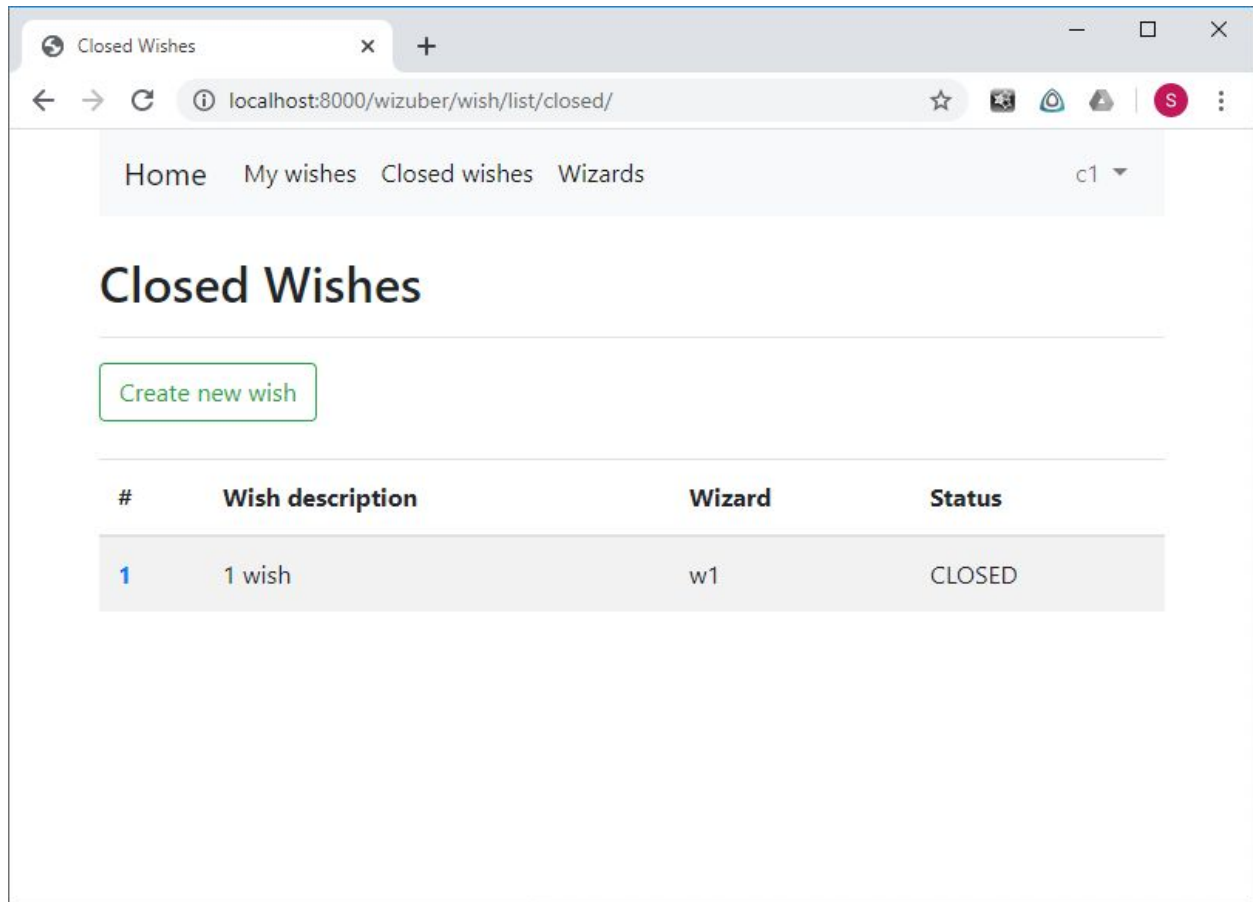
### 19.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 19.8. Interface example (Пример интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*



## 20. Take ownership on wish

### 20.1. Actors (Акторы)

*[Укажите основное действующее лицо прецедента и дополнительных (если они есть)]*

Волшебник

### 20.2. Brief Description (Краткое описание)

*[Кратко опишите прецедент, с чего он начинается.]*

UC описывает взятие желания в работу волшебником

### 20.3. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 20.3.1 Basic Flow (Главная последовательность)

*[Опишите последовательность шагов, которые выполняет пользователь. Описание должно быть максимально абстрактным, без привязки к элементам интерфейса и вводу определенных данных.]*

1. Пользователь открывает неназначенное желание
2. Пользователь назначает желание себе

3. Сценарий завершается

### 20.3.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

*[Опишите альтернативные последовательности шагов, которые также приводят к успешному выполнению прецедента.]*

Нет

### 20.4. Preconditions (Предусловия)

*[Укажите условия, которые должны выполняться, чтобы прецедент начался.]*

Выполнен вход пользователя (Log In)

Открыт список неназначенных желаний (View Unassigned Wishes)

### 20.5. Postconditions (Постусловия)

*[Укажите, что изменится в системе после выполнения прецедента.]*

Открыто желание (View wish-gifted)

Желание имеет статус Work

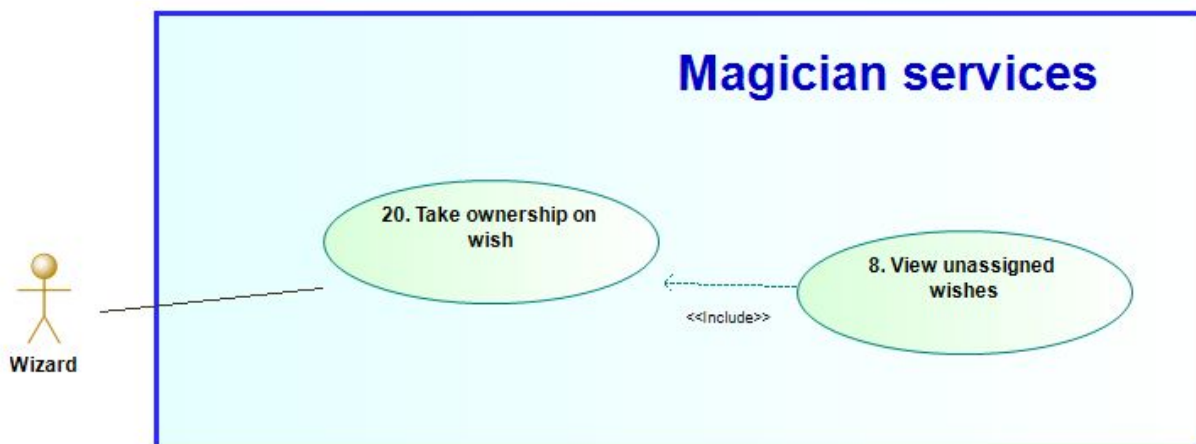
### 20.6. Extension Points (Точки расширения)

*[Если прецедент содержит вложенные прецеденты, которые добавляют к нему новые шаги, укажите здесь ссылку на них, на каком шаге главной последовательности они включаются.]*

нет

### 20.7. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)

*<UML диаграмма данного прецедента>*



### 20.8. Interface example (Пример Интерфейса)

*<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>*

Wish Details

localhost:8000/wizuber/wish/30/

HomeMy wishesNew ordersWizards

w1

## Wish Details

Creator	Wizard	Assigned to	Status	Price
c1	—	—	ACTIVE	50

Description:

My new wish

## Actions:

1. You can accept order for this wish:

£50

Take ownership