

Software Requirements Specification

(Спецификация требований к продукту)

Revision History

Date	Version	Description	Author
30.03.19	0.1	Пункты 1 - 1.2, 2.	Слободкин Артем
31.03.19	0.2	Дополнил пункты 2-3.2	СлободкинАртем
01.04.19	1.0	Заполнили остальные пункты	Осадчая, Слободкин, Корзухин
04.04.19	1.1	Редактирование документа	Осадчая
06.04.19	1.2	Дополнены пункты 3.7 и 3.6.3	Слободкин
14.04.19	1.3	Пункт 1.5	Осадчая

[Данный документ содержит в себе описание всех требований к разрабатываемой системе.]

1. Introduction (Введение)

[Введение предоставляет обзор на весь документ в целом и включает в себя следующие разделы - назначение, область применения, определения и аббревиатуры, ссылки и обзор.]

1.1 Purpose

[Укажите назначение данного документа.]

Документ определяет требования к системе “Услуги волшебника”.

1.2 Scope (Область применения)

[Приведите краткое описание области применения данного документа, к какому(им) проекту(ам) он относится, кем будет использоваться и т.д.]

Документ описывает систему “Услуги волшебника”, которая предоставляет интерфейс для создания заявки на исполнение волшебником желания, просмотр статуса заявки, её оплату и т.д.

1.3 Definitions, Acronyms and Abbreviations (Определения и аббревиатуры)

[Укажите значение терминов и аббревиатур, которые употребляются в данном документе. Возможно указание ссылки на Глоссарий проекта.]

См. глоссарий

1.4 References (Ссылки)

[Перечислите списком названия документов, на которые ссылаетесь в данном, укажите их источники.]

1.5 Overview (Обзор документа)

[Приведите краткое описание остальных разделов документа.]

Документ “Спецификация требований к продукту” содержит следующую информацию:

Введение - назначение проекта, цели его разработки.

Общее описание - предоставляет обзор на весь документ в целом и включает в себя следующие разделы - назначение, область применения, определения и аббревиатуры, ссылки и обзор.

Спецификация требований - содержит описание всех требований к разрабатываемой системе.

Данное описание будет использоваться как разработчиками при разработке системы, так и тестировщиками в процессе проверки её функционала.

2. Overall Description (Общее описание)

[Данный раздел содержит описание факторов, влияющих на требования к продукту, сами требования описываются в следующем разделе.]

2.1 Product functions (Функционал продукта)

[Опишите основной функционал разрабатываемой системы, что она должна уметь делать.]

Система позволяет:

- заказчику желания создать заявку с желанием, посмотреть её статус, оплатить или отменить ее.
 - владельцу добавлять и удалять пользователей системы, контролировать выполнение заказа, работу пользователей системы
 - заказчику оценить качество выполнения заказа, оставить отзыв на заказ
- Процент от выручки волшебника взимается в пользу системы.

2.2 User characteristics (Описание пользователей)

[Опишите группы пользователей разрабатываемой системы, как именно они будут взаимодействовать с ней.]

Основные пользователи системы:

2.1.1. Заказчик. Любой человек, не являющийся волшебником:

- запрашивает выполнение желания
- производит оплату
- отслеживает статус исполнения желания
- подтверждает факт выполнения желания

2.2.2 Владелец системы. Любой человек.

- регистрирует пользователей (“волшебник”, “помощник”, “дух”)
- удаляет пользователей (“волшебник”, “помощник”, “дух”, “заказчик”)
- устанавливает комиссию системы.

2.2.3. Волшебник. Исполнитель желания, человек владеющий магией

- принимает желание к исполнению
- Изменяет статус заявки в соответствии со своими обязанностями
- дает задания помощникам и духам

2.3.4. Дух. Магическая сущность, воплощающая желание.

- получает задание от волшебника
- Изменяет статус заявки в соответствии со своими обязанностями

2.3.5 Ученик волшебника. Помощник волшебника в выполнении желания

- получает задание от волшебника
- готовит “окружение” для выполнения желания и добавляет его к заявке.

2.3 Assumptions and dependencies (Влияющие факторы и зависимости)

[Укажите дополнительные зависимости, которые могут повлиять на требования к системе.]

Предполагается:

- отсутствие конкурентов на рынке магических услуг в течение как минимум одного года с момента запуска.
- наличие возможности оплаты онлайн в течение всего срока работы
- отсутствие необходимости лицензировать магические услуги
- отсутствие необходимости лицензировать услуги агрегатора услуг
- привлечение новых клиентов, которых раньше не устраивала сложность процесса заказа услуги

2.4 Constraints (Ограничения)

[Укажите ограничения, накладываемые на функционал системы.]

Не гарантируются: доступность, безотказность системы.

3. Specific Requirements (Спецификация требований)

[Данный раздел содержит описание всех требований к разрабатываемой системе. Данное описание будет использоваться как разработчиками при разработке системы, так и тестировщиками в процессе проверки её функционала.]

3.1 Functionality (Функциональные требования)

[Данный раздел содержит описание функциональных требований к системе.]

Требование - [Описание требования: “Система должна...”]

3.1.1 Логин (вход в систему)

Вход в систему осуществляется с помощью почты и пароля, которые были использованы при регистрации. Только после входа пользователю предоставляется доступ к основному функционалу системы.

3.1.2 Регистрация нового пользователя

Регистрация производится с помощью электронной почты и пароля. Пароль должен быть введен дважды. Подтверждение владения почтой - отправка письма с ссылкой на почту пользователя. После перехода пользователя по ссылке регистрация считается законченной. Также в письме содержится ссылка для отмены регистрации.

3.1.3 Создание нового желания

Пользователь, не владеющий магией, может создавать новые желания.

Заявка состоит из текстового описания желания пользователя. После подачи заявки в систему и оплаты она становится доступна для обработки волшебником.

3.1.4 Просмотр списка желаний пользователем

Пользователь, не владеющий магией и выполнивший вход в систему, может просматривать список созданных им желаний.

3.1.5 Регистрация нового “gifted” пользователя

Владелец системы может зарегистрировать нового пользователя, владеющего магией. Для регистрации владелец заполняет поля с данными учетной записи. Часть полей являются обязательными.

3.1.6 Просмотр списка желаний в очереди.

Пользователь, владеющий магией, может просматривать очередь всех невыполненных желаний, зарегистрированных в системе.

3.1.7 Выполнение желания

Волшебник возвращает заказчику желание как выполненное, если считает что действия, все приводящие к выполнению желания действия были выполнены..

3.1.8 Просмотр заказчиком желания

Пользователь, не владеющий магией и выполнивший вход в систему, может просматривать каждое из созданных им желаний, и отслеживать действия по их выполнению и статус желания.

3.1.9 Отмена желания

Пользователь, не владеющий магией и выполнивший вход в систему, может в любой момент отменить созданное желание. Уплаченные деньги не возвращаются.

3.1.10 Оплата желания

Пользователь, не владеющий магией и выполнивший вход в систему, должен оплатить желание, чтобы волшебник начал работать над его выполнением.

3.1.11 Редактирование профиля пользователя

Пользователь, не владеющий магией и выполнивший вход в систему, может изменять данные о себе, указанные при регистрации.

3.1.12 Деавторизация пользователя (выход из системы)

Для завершения работы с системой все ее пользователи выполняют деавторизацию. После деавторизации основная функциональность системы становится недоступной пользователю.

3.1.13 Реактивация желания

Пользователь, не владеющий магией и выполнивший вход в систему, может вернуть созданное им и оплаченное желание в работу, если считает, что желание не выполнено или выполнено не полностью

3.1.14 Заккрытие желания

Пользователь, не владеющий магией и выполнивший вход в систему, закрывает желание как выполненное, если считает, что желание выполнено полностью.

3.1.15 Обработка желания

Пользователь, владеющий магией, может совершать действия, приводящие к выполнению желания, и регистрировать эти действия в системе.

3.1.16 Назначение желания

Волшебник/ученик/дух может назначать оплаченные желания ученикам/волшебникам/духам.

3.1.17 Принятие желания к исполнению

Волшебник может назначить на себя оплаченное “новое” желание, не назначенное ни на одного из волшебников.

3.2 Usability (Требования к удобству использования)

[Данный раздел содержит требования к удобству использования системы. Например, время обучения обычного и опытного пользователя, среднее время выполнения типовых задач и т.д.]

Требование - Описание требования]

3.2.1 Система должна предоставлять интуитивно понятный интерфейс.

3.2.2 Для входа в систему должны требоваться только почта и пароль

3.2.3 При входе в систему пользователь (заказчик) попадает на страницу просмотра статусов текущих заявок.

На этом же экране у заказчика должна быть доступна функция перехода к формированию новой заявки.

3.2.4 Система удобна для использования на любом экране с шириной больше 480px.

3.3 Reliability (Требования к надежности)

[Данный раздел содержит требования к надежности системы. Например, её доступность (в %), среднее время между возникновением ошибок, среднее время восстановления работоспособности, точность, количество найденных критических ошибок и т.д.]

3.3.1. Система должна быть доступна в течение 50% времени работы.

3.3.2 Среднее время между отказами системы - не менее 7 дней.

3.4 Performance (Требования к производительности)

[Данный раздел содержит требования к производительности системы. Например, время ответа (максимальное и среднее), максимальное количество обрабатываемых транзакций в секунду, максимальное количество одновременно работающих пользователей, использование ресурсов (память, дисковое пространство) и т.д.]

3.4.1 Система осуществляет одновременную работу не менее 2 пользователей.

Описание

3.4.2 Время отклика не более 1000 мс

Описание

3.5 Design Constraints (Ограничения разработки)

[Данный раздел содержит все требования к процессу разработки. Например, используемый язык программирования, требования к процессу разработки (методологии), выбранные инструменты разработки, использование сторонних библиотек и т.д.]

3.5.1 Система разрабатывается на языке Python с использованием фреймворка Django.

3.5.2 Методология разработки - Agile.

3.6 Interfaces (Интерфейсы)

[Данный раздел описывает интерфейсы, которые должна поддерживать система].

3.6.1 *User Interfaces (Пользовательские интерфейсы)*

[Описание пользовательского интерфейса системы.]

Функциональность системы доступна пользователям посредством веб-интерфейса.

3.6.2 *Hardware Interfaces (Аппаратные интерфейсы)*

[Описание аппаратных интерфейсов системы - физические адреса и т.д.]

Аппаратные интерфейсы отсутствуют.

3.6.3 *Software Interfaces (Программные интерфейсы)*

[Описание интерфейсов, связывающих данную систему с другими приложениями.]

Система не предоставляет пользовательского API.

Система подключается к базе данных с помощью TCP используя средства фреймворка Django.

Коммуникация с пользователем происходит с помощью протокола HTTP.

3.6.4 Communications Interfaces (Сетевые интерфейсы)

[Описание сетевых интерфейсов, которые используются системой для связи с другими устройствами.]

Для связи системы с другими устройствами используется сеть Интернет.

3.7 Licensing Requirements (Требования к лицензированию)

[Данные раздел описывает, по какой лицензии следует распространять разрабатываемый продукт].

Исходные тексты программы являются закрытыми. Программное обеспечение является проприетарным. Используемые в разработке системы платформа Python 3.6 распространяется по лицензии PSFL, Django 2.2.1 распространяется по лицензии BSD, СУБД PostgreSQL 11.2 распространяется по лицензии PostgreSQL License.