

# Packet Tracer: diseño e implementación de un esquema de direccionamiento VLSM

# Topología

Recibirá una de tres topologías posibles.

### Tabla de direccionamiento

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de subred	Gateway predeterminado
	G0/0			No aplicable
	G0/1			No aplicable
	S0/0/0			No aplicable
	G0/0			No aplicable
	G0/1			No aplicable
	S0/0/0			No aplicable
	VLAN 1			
	NIC			

# **Objetivos**

Parte 1: examinar los requisitos de la red

Parte 2: diseñar el esquema de direccionamiento VLSM

Parte 3: asignar direcciones IP a los dispositivos y verificar la conectividad

#### Información básica

En esta actividad, se le proporciona una dirección de red /24 que debe utilizar para diseñar un esquema de direccionamiento VLSM. A partir de un conjunto de requisitos, asignará las subredes y el direccionamiento, configurará los dispositivos y verificará la conectividad.

# Parte 1: examinar los requisitos de la red

#### Paso 1: Determinar la cantidad de subredes necesarias.

Di	vidirá la dirección de red		en subredes. La red tiene los siguientes requisitos:	
•	La LAN de	requerirá _	direcciones IP host.	
•	La LAN de	requerirá _	direcciones IP host.	
•	La LAN de	requerirá _	direcciones IP host.	
•	La LAN de	requerirá _	direcciones IP host.	
٥j	cuántas subredes se necesitan en la to	opología de la	red?	
Paso	2: determinar la información de	e la máscara	de subred para cada subred.	
a.	¿Qué máscara de subred admitirá la	a cantidad de	lirecciones IP requerida para	?
	¿Cuántas direcciones host utilizable	s admitirá est	a subred?	
b.	¿Qué máscara de subred admitirá la	a cantidad de	lirecciones IP requeridas para	?
	¿Cuántas direcciones host utilizable	s admitirá est	a subred?	
C.	¿Qué máscara de subred admitirá la	a cantidad de	lirecciones IP requeridas para	?
	¿Cuántas direcciones host utilizable	s admitirá est	a subred?	
d.	¿Qué máscara de subred admitirá la	a cantidad de	lirecciones IP requeridas para	?
	¿Cuántas direcciones host utilizable	s admitirá est	a subred?	
e.	¿Qué máscara de subred admitirá la	a cantidad de	lirecciones IP requerida para la conexión entre	
	у		?	

# Parte 2: diseñar el esquema de direccionamiento VLSM

## Paso 1: dividir la red [[DisplayNet]] según la cantidad de hosts por subred.

- a. Utilice la primera subred para admitir la LAN más grande.
- b. Utilice la segunda subred para admitir la segunda LAN más grande.
- c. Utilice la tercera subred para admitir la tercera LAN más grande.
- d. Utilice la cuarta subred para admitir la cuarta LAN más grande.
- e. Utilice la quinta subred para admitir la conexión entre [[R1Name]] y [[R2Name]].

## Paso 2: registrar las subredes VLSM.

Complete la **tabla de subredes** con las descripciones de las subredes (p. ej., LAN de [[S1Name]]), la cantidad de hosts necesarios, la dirección de red para la subred, la primera dirección host utilizable y la dirección de difusión. Repita hasta que aparezcan todas las direcciones.

## Tabla de subredes

Descripción de la subred	Cantidad de hosts necesarios	Dirección de red/CIDR	Primera dirección host utilizable	Dirección de difusión

## Paso 3: Documente el esquema de direccionamiento.

- a. Asigne las primeras direcciones IP utilizables a [[R1Name]] para los dos enlaces LAN y el enlace WAN.
- b. Asigne las primeras direcciones IP utilizables a **[[R2Name]]** para los dos enlaces LAN. Asigne la última dirección IP utilizable al enlace WAN.
- c. Asigne las segundas direcciones IP utilizables a los switches.
- d. Asigne las últimas direcciones IP utilizables a los hosts.

# Parte 3: asignar direcciones IP a los dispositivos y verificar la conectividad

La mayor parte del direccionamiento IP ya está configurado en esta red. Implemente los siguientes pasos para completar la configuración del direccionamiento.

Paso 1:	configurar el direccionamiento IP en las interfac	es LAN de
Paso 2:	configurar el direccionamiento IP enpredeterminado.	, incluido el gateway
Paso 3:	configurar el direccionamiento IP enpredeterminado.	, incluido el gateway
Paso 4:	Verifique la conectividad.	
	puede verificar la conectividad desde Sin embargo, debería poder hacer pingcionamiento.	g a cada dirección IP incluida en la <b>tabla de</b>

# Tabla de calificación sugerida

Sección de la actividad	Ubicación de la pregunta	Puntos posibles	Puntos obtenidos
Parte 1: examinar los	Paso 1	1	
requisitos de la red	Paso 2	4	
To	tal de la parte 1	5	
Parte 2: diseñar el esquema d	to VLSM		
Completar la ta	25		
Registrar el c	40		
Total de la parte 2		65	
Puntuación de	30		
Puntuación total		100	

ID:
-----