Лабораторная работа 17-1 (2 часа) Конструирование программного обеспечения

Разработка лексического распознавателя (III часть)

- 1. Используйте материалы лекции № 9-13.
- 2. Используйте результаты лабораторных работ № 13-16.
- 3. Создайте проект (VS201X, C++, консольное приложение) с именем **SELab17.**
- 4. Ознакомьтесь со спецификацией языка SVV-2015.

Компоненты языка	Описание
Символы	Windows-1251
Символы-сепараторы	пробел — допускается везде кроме идентификаторов и ключевых слов; ;(точка с запятой) — разделитель инструкций; {} — программный блок; () — параметры; () — приоритетность операций.
Идентификаторы	только малые буквы, от 1 до 5 букв; идентификатор не может совпадать с ключевыми словами; максимальное количество идентификаторов 2^{16}
Типы данных	integer — целочисленные данные (четыре байта; диапазон от -2^{31} до 2^{31} -1); автоматическая инициализация 0; LE; string — строка, любые символы, (максимально 255 символов, первый байт — длина строки), автоматическая инициализация строкой длины 0
Операции с данными	+ – бинарный, суммирование, (integer, integer); + – бинарный, конкатенация, (string, string); - – бинарный, вычитание, (integer, integer); * – бинарный, умножение, (integer, integer); / – бинарный, деление, (integer, integer)
Программные конструкции	Главная функция (точка входа): main { return <integer-идентификатор> <integer-литерал>; }</integer-литерал></integer-идентификатор>

	Функции:
	<тип данных> function<идентификатор>
	(<тип данных> <идентификатор>,)
	{
	return <идентификатор>;
	}
	Параметры:
	передаются по значению.
Литералы	числа в диапазоне от -2^{31} до 2^{31} -1,
	интерпретируются как integer, могут быть
	только rvalue;
	строки, символы, заключенные в ''
	(одинарные кавычки), могут быть только
D	rvalue
Выражения	арифметические с применением +, -, /, *, ();
11	строковые с применением +,()
Инструкции	declare <тип данных> идентификатор; –
	объявление переменных;
	declare <тип данных> function идентификатор
	(<тип данных> идентификатор, (<тип
	данных> идентификатор); – объявление
	внешних функций;
	4 <i>y</i> 4
	= присвоение значения;
	print <идентификатор или литерал>; – вывод в
	стандартный поток вывода
Область видимости	сверху вниз (по принципу С++);
	параметры – только внутри функции;
	объявление внутри функции – видно только
	внутри функции
Память	Все переменные размещаются в стеке
Стандартная библиотека	interger strlen (string) – длина строки;
	string substr (string, integer, integer) –
Mariana	подстрока;
Максимальное количество	2^{16}
функций	

Максимальное количество	2^{16}
идентификаторов в	
функции	

5. Текст программы на языке SVV-2015 для первоначального тестирования (контрольный пример):

```
integer function fi(integer x, integer y)
declare integer z;
z = x*(x+y);
return z;
};
string function fs (string a, string b)
declare string c;
declare string function substr(string a, integer p,
                    integer n);
c = substr(a, 1,3) + b;
return c;
};
main
declare integer x;
declare integer y;
declare integer z;
declare string sa;
declare string sb;
declare string sc;
declare integer function strlen(string p);
x = 1;
y = 5;
sa = '1234567890';
sb = '1234567890';
z = fi(x, y);
sc = fs(sa,sb);
print 'контрольный пример';
print z;
```

```
print sc;
print strlen(sc);
return 0;
};
```

- 6. Разработайте приложение, которое выполняет следующее:
 - вводит текст программы из входного файла (заданного параметром -in:);
 - проверяет входные символы на допустимость, в соответствии с таблицей символов (лабораторные 14, 15);
 - удаляет лишние пробелы и добавляет сепаратор для вычисления номера строки для каждой лексемы;
 - выводит преобразованный текст программы в выходной файл (заданный параметром –out:) (лабораторная 15);
 - формирует протокол работы (лабораторная 15);
 - в том случае, если строка ошибочна, в протокол выводится номер этой строки, позиция в строке и описание ошибки.