

Instrukcja użytkownika

1. Wymagane oprogramowanie

Do uruchomienia programu wymagany jest system obsługujący środowisko C++.

2. Obsługa programu

Po uruchomieniu programu przed użytkownikiem pojawia się menu główne z listą grup tematycznych, w które posortowane zostały funkcjonalności programu ePress. Wpisanie odpowiedniego numeru w konsoli skutkuje otwarciem listy funkcjonalności dostępnych dla wybranej kategorii. Wybór ponownie dokonany zostaje przez wpisanie odpowiedniego numeru. Po wykonaniu wybranej funkcjonalności program powraca do menu głównego.

3. Dostępne funkcjonalności

Program umożliwia użytkownikowi wykonywanie następujących zadań:

- dodawanie i usuwanie publikacji, autorów, umów i zleceń;
- przeglądanie szczegółowych list publikacji, autorów, umów i zleceń;
- generowanie losowych zestawów publikacji, autorów, umów i zleceń;
- zarządzanie trzema drukarniami działającymi w ramach wydawnictwa;
- zapisywanie i odczytywanie danych do/z plików.

4. Dodatkowe instrukcje wewnątrz funkcjonalności

Wiele funkcjonalności wymaga od użytkownika podania dodatkowych parametrów w celu wykonania wybranej instrukcji. Program pytając o wymienione w tabeli parametry będzie wymagał podania określonego typu danych.

Parametr	Wymagany typ danych
imię autora	ciąg znaków
nazwisko autora	ciąg znaków
płeć autora	znak [m/k]
rok urodzenia autora	liczba całkowita
nazwa publikacji	ciąg znaków
gatunek publikacji	ciąg znaków
data wydania publikacji	ciąg znaków [dd-mm-rrrr]
gatunek publikacji	ciąg znaków
liczba stron publikacji	liczba całkowita
cena publikacji	liczba rzeczywista

5. Zapis i odczyt plików

Zapis plików powinien nastąpić przed zakończeniem pracy w programie. Zapisane pliki trafiają do folderu, w którym znajduje się program. W tym samym folderze użytkownik musi umieszczać pliki, których zawartość chciałby wczytać do bazy danych wydawnictwa.

6. Zakończenie pracy programu

Program kończy swoje działanie po wywołaniu funkcjonalności zerowej w menu głównym.