

ARTUUR BRUWIER

3MMP proDUCE

CMP III (DOCENT: KRISTOF RAES)

GRAFISCHE EN DIGITALE MEDIA

MULTIMEDIAPRODUCTIE

2016 – 2017

PRODUCTIEDOSSIER

INHOUDSTAFEL

ILLUSTRATIES.....	1
DISCOVER.....	2
BRIEFING.....	3
DEFINE.....	4
ANALYSE.....	5
PLANNING.....	6
INSPIRATION (MOODBOARDS & IDEEBORDEN).....	7
DESIGN.....	8
SITEMAP/WIREFLOW.....	9
WIREFRAMES.....	10
STYLE TILES.....	11
STYLEGUIDE.....	12
VISUAL DESIGNS.....	13
DEVELOPMENT.....	14
CONTENT.....	15
DATABASE.....	16
TESTING.....	17
CODE SNIPPETS.....	18
SCREENSHOTS.....	19
USER & ACCEPTANCE TESTING.....	20
DEPLOYMENT GUIDE.....	21
MANUAL.....	22



ILLUSTRATIES

ILLUSTRATIES



DISCOVER

PROBLEEMSTELLING: Hoe kan een CMS ruilhandel stimuleren?

Bied een creatieve oplossing voor de bovenstaande probleemstelling door individueel een content management system te customizen en uit te breiden, gemaakt met met de topics die tijdens de colleges aan bod komen, en bestaat uit een:

LETS staat voor "Local Exchange and Trading System". Vrij vertalen we dit wel eens als "lokaal uitwisselings systeem". Het ruilsysteem in deze vorm ontstond in een plaats in Canada waar op korte termijn de werkverschaffing en dus rechtstreeks de inkomsten van mensen wegtrok. Uit noodzaak gingen zij weer ruilen, maar dan wel op een eigentijdse manier. Nadien heeft het idee zich snel verspreid over de hele wereld.

Een LETS-systeem bestaat uit de volgende basiselementen:

1. Een groep mensen met een vraag- en aanbodlijst. Hoe groot de groep moet zijn om het systeem te laten werken is afhankelijk van de groep en het doel van het systeem. Met een minimum van 10 mensen kan een groep meestal vrij vlot starten. In die eerste periode is het DOEN belangrijk, en leren aanvoelen of het goed werkt voor iedereen.
2. Een eenheden-stelsel. Bij de opstart van een LETS-systeem moet je de waarde van een LETS-eenheid bepalen. Als maatstaf voor dit stelsel kan alles dienen, zolang de mensen binnen deze gemeenschap deze afspraak onderschrijven. Een voor de hand liggende en veelgebruikte mogelijkheid in Vlaanderen is om de waarde gelijk te maken aan een tijdgebonden gegeven (vb. een uur werken is 20 eenheden). Dat maakt de LETS-groepen zoals wij die kennen eigenlijk tot "tijdbanken".
3. Een softwaresysteem voor de administratie. Afhankelijk van de grootte van de LETS-groep kan je dit in het begin al dan niet per computer bijhouden. Als je een LETS-groep wil opzetten die flexibel is, dan moet je administratie op termijn wel makkelijk kunnen werken voor iedereen.
4. Een gids of krant waarin de LETS-leden kenbaar maken wat ze aan te bieden of nodig hebben. Deze gids wordt regelmatig herzien en opnieuw (eventueel via de online software) beschikbaar gesteld. Alle LETS-leden kunnen gratis hun vraag en aanbod aanpassen en beheren. En iedereen kan in de software zoeken naar goederen of diensten die hij/zij nodig heeft of hebben wil. In het begin volstaan soms enkele kopietjes en raak je zo makkelijk gestart.
5. Een manier om diensten te waarderen. Omdat LETS-eenheden alleen online, in de computer of het notitieboekje bestaan heb je geen papierengeld of munten nodig om te ruilen. Je waardeert of je wordt gewaardeerd aan de hand van een uitgeschreven bon of een online formulier die centraal verwerkt wordt. Een dienst die jij voor iemand verricht hebt, wordt op jouw stand bijgeteld en bij de ontvanger afgetrokken.
6. Een kerngroep. Net als in elk systeem moet er gecoördineerd worden. Het werk moet verdeeld worden,

taken moeten opgenomen, enzovoort. De manier waarop deze kerngroep samengesteld wordt hangt af van de afspraken die er binnen de LETS-groep worden gemaakt. Maak het in het begin niet te moeilijk en leer stapsgewijs. Overregulering werkt voor niemand prettig.

Los zoveel mogelijk de huidige LETS-problemen op:

1. Het aantrekkelijke van LETS is meteen ook de achillespees. Het is immers in principe mogelijk dat een LETS-lid te ver onder nul gaat - met andere woorden een flinke verplichting ten opzichte van de andere LETS-leden opbouwt - en niet goed weet hoe het andere mensen iets kan teruggeven. Soms besluiten leden op dat moment de groep te verlaten.
2. LETS is geen alles-oplossend wondermiddel. Bij mensen blijven bepaalde remmingen en weerstanden bestaan. Timide mensen zullen binnen LETS ook moeilijker de eerste drempels over geraken. Mensen die moeilijk neen kunnen zeggen, zullen wellicht ook niet het eerste uur assertiever worden.
3. LETS-groepen draaien vrijblijvend. Het aanbod is soms beperkt en de vraag groot. Leden met een positief saldo kunnen van anderen niet 'eisen' dat op bepaalde vragen onmiddellijk wordt ingegaan.
4. Mensen moeten vaak zelf het initiatief nemen om bepaalde vragen opgelost te krijgen. En soms kan het lang duren vooraleer anderen op een bepaald aanbod ingaan.
5. Diensten binnen LETS zijn niet professioneel en dus bij voorbaat op individueel vertrouwen.



DEFINE

Een LETS-systeem is iets heel leerijks en vooral heel interessants in de hedendaagse maatschappij. Het leven wordt duurder, en alles wordt (on)rechtstreeks gekoppeld aan een 'bepaald bedrag', aan geld. Het kan ook anders!

Mijn LETS-systeem draagt de naam: **Freeddeal**, verwijzend naar de termen 'free', 'deal' en 'fair-dealing'. De credits die ik wil gebruiken om een bepaalde handeling een waarde te geven benoem ik simpelweg met **coins**. Een uur werken staat bijvoorbeeld gelijk met een waarde van 20 coins. Stel dat Jan en Evert starten met 0 coins. Jan werkt één uur in de tuin van Evert. Evert komt op -20 te staan, Jan op +20.

Om te voorkomen dat mensen te ver onder nul gaan, denk ik er aan om ieder lid een specifiek profiel te laten aanmaken. Zo kunnen alle leden op het profiel van die persoon zien waar hij/zij goed in is, wat zijn of haar talenten zijn en waar die personen wonen (om te checken of datgene wat een derde in gedachten heeft haalbaar is). Zo is er minder kans dat iemand te ver onder nul gaat 'omdat hij niet weet wat hij voor iemand anders kan betekenen'. Wanneer een persoon toch te ver onder nul gaat gedurende een te lange periode (nog te bapelen), wordt deze op inactief gezet voor een lange periode. Na die periode kan de persoon terug lid worden met een saldo van -20.

Daarnaast wil ik ook de mogelijkheid bieden om 'reviews' te schrijven op andermans profiel. Zo kan men weten of iemand betrouwbaar is voor een bepaalde opdracht. Het gemiddelde van alle reviews (uitgedrukt in aantal sterren) wordt getoond naast de gebruikersnaam.

De vragenlijst wordt zo opgesteld dat vragen waarop nog geen reactie werd uitgevoerd bovenaan komen te staan (op basis van de datum waarop deze gesteld werd). Een kleurcode wordt gebruikt om aan te tonen of een bepaalde vraag al dan niet 'dringend' moet worden opgelost. Wanneer een vraag na een periode van x aantal maanden (nog te bapelen) niet werd uitgevoerd, wordt deze automatisch verwijderd.

Ik wil met **Freeddeal** vooral een gebruiksvriendelijke, eenvoudige interface bouwen waar mensen zonder al te veel moeite diensten kunnen uitlenen aan elkaar.

(nog te bepalen)

FreeDeal

Vraag aanbod inloggen

FREEDeAL

Kleuren:



Lettertypes:

TITEL (futura, 20px)
Subtitel (helvetica, 18px)
Broodtekst (helvetica, 14px)

VRAAG

Wie kan mijn tuin komen opknappen?	Bart Desmet
Kan iemand me helpen bij een feestje?	Bart Desmet
Ik heb dringend een knipbeurt nodig!	Bart Desmet
...	...
...	...
...	...


BUTTONS

Verzenden

Verzenden

ICONS





DESIGN

DESIGN

SITEMAP/WIREFLOW

DESIGN STYLE TILES



DEVELOPMENT

DEVELOPMENT CONTENT

DEVELOPMENT DATABASE

DEVELOPMENT TESTING

DEVELOPMENT

SCREEN SHOTS



USER & ACCEPTANCE TESTING

USER & ACCEPTANCE TESTING



DEPLOYMENT GUIDE

DEPLOYMENT GUIDE

A large, light blue, stylized icon of an open book is centered in the background. The icon has rounded corners and a simple, modern design. Overlaid on the center of the book is the word "MANUAL" in a bold, white, sans-serif font. The word is flanked by two horizontal white lines, one above and one below it.

MANUAL

MANUAL