

# Arturo Montes

Backend and Distributed Systems Engineer



+52 81 2446 4219



artumontg@gmail.com



artumont.online



México, Nuevo León

## Skills

- Backend Development
- Database Management
- Distributed Systems
- Continuous Integration
- Object-Oriented Programming
- Reverse Engineering and Binary Analysis

## Idiomas

- English - Advanced
- Español - Native

## Work Experience

### Soluciones en Automatización e Instrumentación SA de CV

Monterrey, Nuevo León | Nov. 2025 - Present

Backend and Distributed Systems Engineer

- **Development and Architecture:** I designed and built the core of a scalable ERP system to centralize purchases, inventory, and billing, using FastAPI and Python to create high-performance RESTful APIs.
- **Infrastructure and DevOps:** I led the orchestration of deployment using Docker and Nginx, implementing CI/CD pipelines (GitHub Actions) and Bash scripts to ensure parity between development and production environments.
- **Data Management and Security:** I modeled complex relational databases in PostgreSQL and secured the platform using JWT authentication and user roles (RBAC).
- **Automation:** I optimized critical operational flows through the automated generation of documents (invoices/purchase orders) and storage management with Minio.

## Projects

### GitHotswap - Git profile management tool

Golang & OOP | Mar 2025 - Abr 2025

<https://github.com/artumont/GitHotswap>

### ConcurrentChatSystem - Elixir based chat system

Elixir & Next.js | Mar 2025 - Mar 2025

<https://github.com/artumont/ConcurrentChatSystem>

### EcommerceDocker - Ecommerce API with load balancing

Js & Kubernetes | Mar 2025 - Mar 2025

<https://github.com/artumont/EcommerceDocker>

### DotSlashStream - Media streaming service (WIP)

Golang & Next.js | Ago 2025 - Present

<https://github.com/artumont/DotSlashStream>

### SICrMLB - Non-embeded ML bot for Clash Royale (WIP)

Python & Machine Learning | Oct 2025 - Present

<https://github.com/artumont/SICrMLB>

## Studies

### Universidad Tecmilenio San Nicolás

Monterrey, Nuevo León | Ago. 2024 - Today

Software Development Engineering

# Arturo Montes

Ingeniero de Backend y Sistemas Distribuidos



+52 81 2446 4219



artumontg@gmail.com



artumont.online



México, Nuevo León

## Habilidades

- **Desarrollo Backend**
- **Manejo de Bases de Datos**
- **Sistemas Distribuidos**
- **Integración Continua**
- **Programación Orientada a Objetos**
- **Ingeniería Inversa y Análisis de Binarios**

## Idiomas

- **Ingles** - Avanzado
- **Español** - Nativo

## Experiencia Laboral

### Soluciones en Automatización e Instrumentación SA de CV

Monterrey, Nuevo León | Nov. 2025 - Actualidad

Ingeniero de Backend y Sistemas Distribuidos

- **Desarrollo y Arquitectura:** Diseñé y construí el núcleo de un sistema ERP escalable para centralizar compras, inventario y facturación, utilizando FastAPI y Python para crear APIs RESTful de alto rendimiento.
- **Infraestructura y DevOps:** Lideré la orquestación del despliegue mediante Docker y Nginx, implementando pipelines de CI/CD (GitHub Actions) y scripts en Bash para asegurar la paridad entre entornos de desarrollo y producción.
- **Gestión de Datos y Seguridad:** Modelé bases de datos relacionales complejas en PostgreSQL y aseguré la plataforma mediante autenticación JWT y roles de usuario (RBAC).
- **Automatización:** Optimicé flujos operativos críticos mediante la generación automatizada de documentos (facturas/órdenes de compra) y gestión de almacenamiento con Minio.

## Proyectos

### GitHotswap - Git profile management tool

Golang & POO | Mar 2025 - Abr 2025

<https://github.com/artumont/GitHotswap>

### ConcurrentChatSystem - Elixir based chat system

Elixir & Next.js | Mar 2025 - Mar 2025

<https://github.com/artumont/ConcurrentChatSystem>

### EcommerceDocker - Ecommerce API with load balancing

Js & Kubernetes | Mar 2025 - Mar 2025

<https://github.com/artumont/EcommerceDocker>

### DotSlashStream - Media streaming service (WIP)

Golang & Next.js | Ago 2025 - Actualidad

<https://github.com/artumont/DotSlashStream>

### SICrMLB - Non-embeded ML bot for Clash Royale (WIP)

Python & Machine Learning | Oct 2025 - Actualidad

<https://github.com/artumont/SICrMLB>

## Estudios

### Universidad Tecmilenio San Nicolás

Monterrey, Nuevo León | Ago. 2024 - Actualidad

Ingeniería en Desarrollo de Software