* Criar botões na página e como escolher qual elemento para isso;
* Como nomear classes com o padrão BEM (block element modifier);
* A diferença entre <button> e <a>;
* Unidade de medida responsiva em;
* Display inline e block;
* Usar as propriedades CSS grid e grid-template-columns para dividir a tela;
* Conferir através da ferramenta do desenvolvedor no navegador (F12) os grids na tela;
* Detectar diferentes tipos de fontes e tamanhos de letras no Figma;
* Escolher fontes no fonts.google.com;
* Importar fontes externas no arquivo HTML;
* Usar variáveis CSS para armazenar valores além de cores como o nome da fonte;
* Aplicar a fonte importada nos elementos através do CSS e outros atributos relacionados: font-family, font-size, font-weight;
* Remover a decoração do texto de links através do text-decoration.
* Criar a pasta do projeto e os arquivos HTML e CSS no seu computador, assim como abrir a pasta no editor de código;
* Escrever o código base do arquivo HTML, através das tags que compõem a estrutura básica desse tipo de arquivo;
* Preencher os dados que são inseridos dentro da tag <head> que auxiliam o navegador a entender a codificação de caracteres, o tamanho do dispositivo e a conexão de arquivos externos;
* Estabelecer variáveis CSS e usar as mesmas, que ajudam a compreender melhor as cores por possuírem agora um nome ao invés do código hexadecimal;
* Instalar a extensão Live Server para conseguir ver as alterações no código automaticamente ao salvar o arquivo;
* Alterar a cor de fundo da página com background-color e da escrita com color;
* Inserir imagem de fundo com background-image e com a tag <img> assim como compreender suas diferenças de utilização.
* Afastar elementos dos cantos da tela e de outros elementos;
* A diferença entre margin e padding;
* Diversas maneiras de determinar os valores e as direções das margens dentro da propriedade margin;
* Construir uma nova section;
* Reutilizar estilos através das classes dentro da nova section;
* Atribuir mais de uma classe nos elementos para incluir novas estilizações além das existentes.
* Usar flexbox e seu significado;
* Flex-containers, flex-itens, flex-direction;
* A tag footer;
* Colocar o conhecimento em prática;
* Pseudo-classes no CSS: hover e active.
* Criar uma conta no Github;
* Construir um repositório com o código do curso;
* Escrever commits;
* Fazer deploy no Github Pages e Vercel;
* Editar código no VSCode Web;
* Enviar alterações para o repositório já existente.