METODY NUMERYCZNE

ZADANIE 11

Artur Guniewicz

11 O. Posługując się wzorem trapezów i metodą Romberga, oblicz całkę

$$I = \int_{0}^{\infty} \sin\left(\pi \frac{1+\sqrt{x}}{1+x^2}\right) e^{-x} dx \tag{8}$$

z dokładnością do 10⁻⁷.

Wskazówka:

$$I = \int_{0}^{A} \sin\left(\pi \frac{1 + \sqrt{x}}{1 + x^{2}}\right) e^{-x} dx + \int_{A}^{\infty} \sin\left(\pi \frac{1 + \sqrt{x}}{1 + x^{2}}\right) e^{-x} dx \tag{9}$$

przy czym

$$|I_{\rm ogon}|\leqslant \int\limits_{A}^{\infty} \left|\sin\left(\pi\frac{1+\sqrt{x}}{1+x^2}\right)\right| \, e^{-x} \, dx \leqslant \int\limits_{A}^{\infty} e^{-x} \, dx = e^{-A} \, . \tag{10}$$

Znajdź A takie, że $e^{-A}<10^{-7}$, a następnie znajdź numerycznie wartość I_1 z odpowiednią dokładnością.

Metoda: Złożona metoda trapezów + metoda Romberga

Metoda Romberga opiera się na ekstrapolacji Richardsona oraz na złożonej metodzie trapezów i służy ona do przybliżania wartości całki:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx$$

Wzór trapezów:

$$A_{0,0}$$

$$A_{0,1} \xrightarrow{\rightarrow} A_{1,0}$$

$$A_{0,2} \xrightarrow{\rightarrow} A_{1,1} \xrightarrow{\rightarrow} A_{2,0}$$

$$A_{0,3} \xrightarrow{\rightarrow} A_{1,2} \xrightarrow{\rightarrow} A_{2,1} \xrightarrow{\rightarrow} A_{3,0}$$

$$A_{0,4} \xrightarrow{\rightarrow} A_{1,3} \xrightarrow{\rightarrow} A_{2,2} \xrightarrow{\rightarrow} A_{3,1} \xrightarrow{\rightarrow} A_{4,0}$$

$$\cdots \xrightarrow{\rightarrow} \cdots \xrightarrow{\rightarrow} \cdots \xrightarrow{\rightarrow} \cdots \xrightarrow{\rightarrow} \cdots$$

Obliczanie kolejnych kolumn daje coraz lepsze przybliżenia.

Kolejne A liczyłem ze wzoru:

$$A_{n,k} = \frac{1}{4^n - 1} (4^n A_{n-1,k+1} - A_{n-1,k})$$

Natomiast wzór dla obliczania A_{0,k} (złożona metoda trapezów) wygląda tak:

$$I_N \approx h(\frac{1}{2}f_0 + f_1 + f_2 + \dots + f_{N-1} + \frac{1}{2}f_N)$$

Kod programu:

```
include <stdio.h>
 include <stdlib.h>
using namespace std;
long double trapezoidArea(long double, long double, int);
long double function(long double);
int main(int argc, char const *argv[])
   if (argc != 4)
```

```
cout << "Niepoprawna liczba argumentów wywołania programu!" <<
endl;
      cout << "Prawidlowe wywolanie programu: ./Zadanie11 <liczba</pre>
iteracji> <dolna granica całki> <przybliżenie 10^x>" << endl;
      exit(-1);
  int precision = stoi(argv[3]);
  long double tolerance = pow(10, precision);
  long double rest = 0;
      rest = pow(e, i);
      if (rest < tolerance)</pre>
  cout << "A = " << -i << endl;
  long double upper = -i;
  long double lower = stoi(argv[2]);
  long double limitOfIters = stoi(argv[1]);
  vector<long double> prev rombergs; // zapamiętuje poprzednie
```

```
cout << setprecision(-precision) << fixed;</pre>
   rombergs.push back(trapezoidArea(lower, upper, 0));
   cout << "k = 0 -> " << rombergs[0] << endl;</pre>
   int tempK;
   long double temp;
   for (k = 1; k < limitOfIters - 1; k++)</pre>
       prev_rombergs = rombergs;
       rombergs.clear();
       cout << "k = " << k << " -> ";
       tempK = k;
                rombergs.push_back(trapezoidArea(lower, upper, k));
               cout << rombergs[0] << " ";</pre>
                tempK--;
                temp = (pow(4, n) * rombergs[n - 1] - prev_rombergs[n -
1]) / (pow(4, n) - 1);
                cout << temp << " ";</pre>
                rombergs.push back(temp);
               tempK--;
```

```
cout << endl;</pre>
       if (abs(rombergs[k] - prev rombergs[k - 1]) < tolerance)</pre>
           cout << endl << "Pole całki w przedziale [" << lower << ","</pre>
<< upper << "] wynosi: " << rombergs[k] << " (z dokładnością do " <<</pre>
tolerance << ")" << endl;</pre>
   long double result = rombergs[k] + rest;
   cout << endl << "Pole łaczne całki w przedziale [0,inf) wynosi: " <<</pre>
result << " (z dokładnością do " << tolerance << ")" << endl;
// korzysta ze złożonej metody trapezow by podzielic całkę na k
long double trapezoidArea(long double low, long double high, int k)
  long double N = pow(2, k);
  long double area = 0;
   long double h = (high - low) / N;
   for (long double i = low; i <= high; i = i + h)</pre>
       if (i == low || i == high)
           area += function(i) / 2;
           area += function(i);
   return area * h;
```

```
// oblicza wartość funkcji podcałkowej dla danego x
long double function(long double x)
{
   return sin(pi * (1 + sqrt(x)) / (1 + pow(x, 2))) * pow(e, -x);
}
```

Kompilacja:

np. g++ Zadanie11.cpp -o Zadanie11 && ./Zadanie11 50 0 -7

Wyniki:

Komentarz:

Każde kolejne A_{0.k} jest coraz bliższe dokładnemu wyniku.

Naszej całki nie jesteśmy w stanie od razu obliczyć numerycznie ponieważ ma nieskończoną górną granicę. Należy więc ją rozbić na dwie całki:

$$\int_0^\infty f(x)dx = \int_0^A f(x) + \int_A^\infty f(x)$$

Następnie szukamy takiego A, żeby:

$$\int_A^\infty |\sin(\frac{1+\sqrt{x}}{1+x^2})| dx < \int_A^\infty e^{-x} dx$$

Dokładność z zadania wynosi 10^{-7} , a więc A, takie żeby prawa całka nie wpływała na wynik całości to A = 17.