

Камалов Артур

Мужчина, 21 год, родился 17 августа 2004

+7 (996) 3693380 — предпочтаемый способ связи • https://t.me/artur_dot_hpp
camalov.arthur@gmail.com

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Angular frontend developer

Специализации:

- Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 1 месяц

Декабрь 2023 —
Октябрь 2025
1 год 11 месяцев

Comosoft

www.compo.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Angular frontend developer

Я как Angular frontend developer отвечал за то, чтобы тяжелые и неповоротливые бизнес-приложения не бесили пользователей, а летали. Я не просто «крашу кнопки», а продумываю сложную инженерку под капотом, чтобы всё это добро не развалилось через месяц и легко масштабировалось. Плюс присматриваю за командой, чтобы код был чистым, а костылей — поменьше

Мои главные достижения:

1. Ускорил работу портала с огромным каталогом товаров

Проблема: В системе было более 120 000 товаров. Из-за этого огромные таблицы и списки заказов открывались по 5–6 секунд, а менеджеры постоянно натыкались на ошибки.

Что сделал: Перенастроил логику отображения данных так, чтобы программа не пыталась загрузить всё сразу, а показывала только то, что нужно в данный момент. Исправил технические ошибки, из-за которых программа «съедала» память компьютера.

Результат: Все стало работать в 3-4 раза быстрее (загрузка менее 1.5 сек). Ошибок стало в 2 раза меньше, а менеджеры по продажам стали работать эффективнее и меньше жаловаться./

2. Создал конструктор для быстрого запуска новых клиентов

Проблема: Для каждого нового заказчика приходилось переписывать программу почти с нуля, что занимало много времени.

Что сделал: Разработал универсальную систему («UI-кит»), которую можно легко подстраивать под разные требования, просто переключая «рычажки» (настройки), не меняя основной код.

Результат: Теперь запуск нового клиента занимает на 40% меньше времени.

3. Навел порядок в «мозгах» приложения (управлении данными)

Проблема: Данные внутри программы передавались хаотично, программисты путались в коде,

из-за чего исправление одной детали ломало другую.
Что сделал: Внедрил четкий и понятный state manager (NgRx) с понятной документацией.
Использовать клиентские данные стало гораздо проще
Задачи стали закрываться практически в два раза быстрее, потому что код стал понятным и предсказуемым.

4. Сделал работу с документами и заказами удобнее

Проблема: Клиенты часто ошибались при заполнении сложных форм заказа или массовом редактировании товаров.
Что сделал: Переделал формы так, чтобы они моментально проверяли ошибки и подсказывали пользователю, что не так.
В следствии пользователи улучшился опыт юзеров, а жалоб в службу поддержки стало поступать меньше

5. Техническое обновление и стабильность

Что сделал: Раз в полгода обновлял технологии до последних версий, настроил линтеры, prettier, tslint и husky
Благодаря этому проводит код ревью стало проще а в прод стало попадать гораздо меньше багов

Навыки:

Использую Angular (современные версии 13–17) и TypeScript.

Умею строить сложные системы для больших нагрузок, которые легко масштабировать на тысячи пользователей.

Проверяю чужой код, обучаю коллег и принимаю важные технические решения по улучшению фронтенд приложений

Апрель 2022 —
Сентябрь 2023
1 год 6 месяцев

Securige

Челябинск, securige.com/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Услуги для бизнеса

- Безопасность, охранная деятельность

Angular Frontend Developer

Работал над созданием софта для систем безопасности. Основной задачей было сделать так, чтобы интерфейс для операторов видеонаблюдения не «умирал» при выводе десятков камер и огромного потока событий в реальном времени.

Что конкретно делал:

Тянул Angular Web приложение на Electron. Это была программа для операторов. Занимался интеграцией фронта с «начинкой» системы через IPC. Настраивал так, чтобы видео крутилось плавно, а интерфейс при этом не тормозил.

Оживил видео-сетку. Пилил функционал для работы с архивами и живыми потоками. Большой проблемой были утечки памяти и нагрузка на процессор. Решал эти проблемы через оптимизацию Angular-компонентов и правильную работу с RxJS.

Сделал формы и настройки камер простыми в использовании. В таких системах админки обычно ужасные, я же старался превратить их в удобные инструменты с нормальной валидацией и понятной логикой прав доступа.

Обработка алERTов. Реализовал систему уведомлений о событиях безопасности. Всё должно было работать мгновенно (через WebSocket), чтобы оператор не пропустил момент кражи или взлома.

С чем работал (стек):

Angular (12+), TypeScript, Electron (IPC, main/renderer), RxJS (много асинхронности), SCSS, REST и WebSocket.

Чего добился:

Собрал с нуля несколько критически важных модулей для мониторинга, которые сейчас реально работают на объектах.

Справился с проблемой «лагающего интерфейса» при большом количестве камер в одном окне.

Причесал код, вынес общую логику в переиспользуемые сервисы, чтобы новые фичи не ломали старые.

Август 2021 —
Апрель 2022
9 месяцев

Fuse8 / Freelance

fuse8.ru/

Frontend Developer

— С чистого листа верстал страницы и UI-киты по макетам из Figma с помощью html и css и jsx.
Следил, чтобы всё «пиксель-в-пиксель» и при этом не разваливалось на мобилках.

— Бизнес фичи писал на react хуках (в основном useState, useEffect, useMemo), стараясь держать компоненты просытми чистыми и не перегруженными.

— «Скрещивал» фронтенд с бэкендом: прописывал запросы к REST API обрабатывал всевозможные ошибки сервера.

— Для логики оформления заказов создавали реактивные формы с валидацией данных и сохранением черновика

— Постоянно рефакторил старый код. Если видел спагети код — причесывал и оптимизировал чтобы всё летало и проект оставался легко масштабируемым.

— Задачи обсуждали на созвонах с заказчиками и дизайнерами. Не просто «красил кнопки» а обсуждал как сделать интерфейс удобнее для людей.

Образование

Высшее

2022
Высшее

Представительство Южно-Уральского государственного университета (Национального исследовательского университета), Южноуральск

Математики, механики и компьютерных наук, Разработчик программного обеспечения

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Angular JavaScript TypeScript RxJs NgRx ООП SOLID DRY
KISS Docker HTML5 CSS3 Git Sass Scss SPA Figma

Дополнительная информация

Обо мне

Портфолио: <https://portfolio-react-two-rosy.vercel.app/>

Обо мне:

Angular-разработчик, опыт - 4+ лет. В основном занимался сложными Enterprise и B2B штуками. Люблю делать SPA, которые не «рассыпаются» при масштабировании и которые потом не сильно поддерживать.

За плечами опыт с высоконагруженными системами: каталоги на 100тыс. + позиций, многофункциональные таблицы и формы. Всегда стараюсь смотреть не только в код, но и на бизнес — чтобы UX не страдал, страницы грузились быстро, а техдолг не копился мертвым грузом.

Стек:

Angular (от 13 до 19+), TypeScript, RxJS.

State-management: NgRx или Facade-подход (выбираю по задаче).

Делал как веб-сервисы, так и десктоп на Electron.

Не просто пишу код, аучаствую в архитектуре, провожу реview и подтягиваю джунов.

Люблю, когда код предсказуемый и чистый, а результат можно пощупать в цифрах. Ищу команду, с которой можно вдольгую развивать крутой продукт.

Связь и исходники:

GitHub: <https://github.com/artur-kamalov?tab=repositories>

Telegram: @artur_dot_hpp