
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Venda de roupas e acessórios usados

(T4.5)

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Pessoa

- ❖ **Atributos:** nome completo, id, senha.
- ❖ **Métodos:** cadastrar usuário, editar informações e excluir conta.

❖ Telefone

- ❖ **Atributos:** DDD, telefone.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, excluir e editar.

❖ Endereco

- ❖ **Atributos:** CEP, bairro, estado, cidade, endereço, complemento.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, excluir e editar.

❖ Produto

- ❖ **Atributos:** nome(Usuário), marca, preço, descrição do produto, condição (usado ou não).
- ❖ **Métodos:** cadastrar, excluir e editar.

❖ Roupas

- ❖ **Atributos:** categoria, estilo(social, sport, casual, etc), cor, tecido, tamanho
- ❖ **Métodos:** cadastrar, excluir e editar.

❖ CarrinhoDeCompra

- ❖ **Atributos:** descrição do produto, valor total (soma de valores dos produtos), quantidade de itens, endereço de entrega (do objeto usuário), formas de pagamento e valor do frete.
- ❖ **Métodos:** inserir itens, excluir produtos e efetuar compra.

❖ RoupaFavorita

- ❖ **Atributos:** produto com sua descrição, marca, preço e condição.
- ❖ **Métodos:** inserir itens, visualizar lista e excluir produtos.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar o CRUD de Usuário.
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar o CRUD de Telefone.
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar o CRUD de Endereço.
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar o CRUD de Produto
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar o CRUD de Roupa.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível inserir itens, excluir produtos e efetuar a compra de bens no carrinho de compras.
- ❖ **RF7:** Deve ser possível inserir itens, visualizar lista e excluir produtos na lista de roupas favoritas.
- ❖ **RF10:** Deve ser possível realizar a busca de roupas no sistema por categoria, loja ou descrição.
- ❖ **RF11:** Deve ser possível realizar a busca de usuários (lojas) no sistema pelo seu nome e produto vendido.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deve ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.
- ❖ **RNF5:** O valor dos produtos devem estar em reais (R\$).

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF6, RF7, RF6, RF11, RNF1, RFN2, RFN3, RFN4, RFN5.
2	RF7, RF8.