1. Sistemes de numeració.

Com a regla general, si no ens diuen el contrari, en aquelles conversions de part decimal d'un nombre en base 10 a binari ens quedarem amb tres *bits* per cada xifra del nombre original. De tota manera als exercicis resolts aquí es calcularan totes les xifres.

1. (a)
$$100110_2 = 2^5 + 2^2 + 2 = 38_{10}$$

(b)
$$110011_2 = 2^5 + 2^4 + 2 + 1 = 51_{10}$$

(c)
$$110111_2 = 2^5 + 2^4 + 2^2 + 2 + 1 = 55_{10}$$

(d)
$$1001, 10_2 = 2^3 + 1 + 2^{-1} = 9, 5_{10}$$

(e)
$$101010110,001_2 = 2^8 + 2^6 + 2^4 + 2^2 + 2 + 2^{-3} = 342,125_{10}$$

2. (a)
$$93_{10} \longrightarrow$$

$$93_{10} = 1011101_2$$

(b)
$$647_{10} \longrightarrow$$

$$647_{10} = 1010000111_2$$

(c)
$$310_{10} \longrightarrow$$

$$310_{10} = 100110110_2$$

(d)
$$131_{10} \longrightarrow$$

$$\begin{array}{c|cccc}
4 & 2 & 2 & 2 \\
0 & 2 & 0 & 1
\end{array}$$

$$131_{10} = 10000011_2$$

(e)
$$258, 75_{10} \longrightarrow$$

$$258_{10} = 100000010_2$$

$$0,75 \times 2 = 1,5 \ge 1 \Rightarrow 1$$
$$0,5 \times 2 = 1 > 1 \Rightarrow 1$$

$$0,75_{10}=0,11_2 \rightarrow 258,75_{10}=10000010,11_2$$

(f) $1,625_{10} \longrightarrow$

$$0,625 \times 2 = 1,25 \ge 1 \Rightarrow 1$$
$$0,25 \times 2 = 0,5 < 1 \Rightarrow 0$$
$$0,5 \times 2 = 1 \ge 1 \Rightarrow 1$$
$$1,625_{10} = 1,101_{2}$$

(g)
$$19,3125_{10} \longrightarrow$$

$$19_{10} = 10011_2$$

$$0,3125 \times 2 = 0,625 < 1 \Rightarrow 0$$

$$0,625 \times 2 = 1,25 \ge 1 \Rightarrow 1$$

$$0,25 \times 2 = 0,5 < 1 \Rightarrow 0$$

$$0,5 \times 2 = 1 \ge 1 \rightarrow 1$$

$$19,3125_{10} = 10011,0101_{2}$$

3. (a)
$$13_{16} = 1 \cdot 16^1 + 3 \cdot 16^0 = 19_{10}$$

(b)
$$65_{16} = 6 \cdot 16^1 + 5 \cdot 16^0 = 101_{10}$$

(c)
$$3F0_{16} = 3 \cdot 16^2 + F \cdot 16^1 + 0 \cdot 16^0 = 3 \cdot 16^2 + 15 \cdot 16^1 + 0 \cdot 16^0 = 1008_{10}$$

(d)
$$D0CE_{16} = D \cdot 16^3 + 0 \cdot 16^2 + C \cdot 16^1 + E \cdot 16^0 = 13 \cdot 16^3 + 0 \cdot 16^2 + 12 \cdot 16^1 + 14 \cdot 16^0 = 53454_{10}$$

(e)
$$0, 2_{16} = 0 \cdot 16^0 + 2 \cdot 16^{-1} = 0, 125_{10}$$

(f)
$$12, 9_{16} = 1 \cdot 16^1 + 2 \cdot 16^0 + 9 \cdot 16^{-1} = 18,5625_{10}$$

(g)
$$F1, A_{16} = F \cdot 16^1 + 1 \cdot 16^0 + A \cdot 16^{-1} = 15 \cdot 16^1 + 1 \cdot 16^0 + 10 \cdot 16^{-1} = 241,625_{10}$$

(h)
$$C8, D_{16} = C \cdot 16^1 + 8 \cdot 16^0 + D \cdot 16^{-1} = 12 \cdot 16^1 + 8 \cdot 16^0 + 13 \cdot 16^{-1} = 200, 8125_{10}$$

4. (a)

$$3, A2_{16} \rightarrow 0011, 1010\ 0010_2 \rightarrow 011, 101\ 000\ 100_2 \rightarrow 3, 504_8 \rightarrow$$

 $\rightarrow 3, 6328125_{10}$

(b)
$$1B1, 9 \to 0001\ 1011\ 0001, 1001_2 \to 110\ 110\ 001, 100\ 100_2 \to \\ \to 661, 44_8 \to 433, 5625_{10}$$

5. (a) Podem passar el nombre a base 10, després a binari i d'allà és trivial obtenir el nombre en hexadecimal

$$204231, 134_5 =$$

$$2 \cdot 5^5 + 0 \cdot 5^4 + 4 \cdot 5^3 + 2 \cdot 5^2 + 3 \cdot 5^1 + 1 \cdot 5^0 + 1 \cdot 5^{-1} + 3 \cdot 5^{-2} + 4 \cdot 5^{-3} = 6816, 352_{10}$$

Part entera

6816

$$= {\color{red}0001\ 1010\ 1010\ 0000_2} = 1 AA0_{16}$$

Part decimal

$$0,352_{10} = 0,0101\ 1010\ 0001\ 1100\ 1010\ 1100\ 0000$$

$$1000\ 0011\ 0001\ 0010\ 0110\ 1110\ 1000$$

$$=0,5A1CAC083126E8_{16}$$

$$204231, 1345_5 = 1A9F, 5C28F_{16}$$

Alternativament, passem a base 10 i després amb mètodes vistos en exercicis anteriors, a hexadecimal

Part entera

$$204231_{10} = 31DC7_{16}$$

Part decimal

$$0,36_{10} = \overline{5C28F}...16$$

(b)
$$165433_7 = 1 \cdot 7^5 + 6 \cdot 7^4 + 5 \cdot 7^3 + 4 \cdot 7^2 + 3 \cdot 7^1 + 3 \cdot 7^0 = 33148_{10}$$

$$33148_{10} = 817C_{16}$$

- 6. (a) $62 \rightarrow 0110\ 0010$
 - (b) $25 \to 0010\ 0101$
 - (c) $274 \rightarrow 0010\ 0111\ 0100$
 - (d) $284 \rightarrow 0010\ 1000\ 0100$
 - (e) $42,91 \rightarrow 0100\ 0010,\ 1001\ 0001$
 - (f) $5,014 \rightarrow 0101, 0000 0001 0100$
- 7. (a) $1001 \rightarrow 9$
 - (b) $0101 \to 5$
 - (c) $0110\ 0001 \rightarrow 61$
 - (d) $0100\ 0111 \rightarrow 47$
 - (e) $0011\ 0110,\ 1000 \rightarrow 36, 8$
 - (f) $0011\ 1000,\ 1000\ 1000 \rightarrow 38,88$

2. Introducció als circuits lògics.

1. (a)
$$f(a,b) = ab + a$$

a	b	ab + a
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	1

(b) $f(a,b) = (a \oplus b)\overline{b}$

a	b	$(a\oplus b)\overline{b}$
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	0

(c)
$$f(a,b) = \overline{(\overline{a}+b)} \oplus (a \cdot \overline{b})$$

a	b	$\overline{(\overline{a}+b)} \oplus (a\cdot \overline{b})$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	0

(d) $f(a, b, c) = (a \cdot b) + c$

a	b	c	ab + c
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

(e) $f(a,b,c) = \overline{(a \cdot b) \oplus c}$

a	b	c	$\overline{(a\cdot b)\oplus c}$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

(f) $f(a,b,c,d) = \overline{\overline{(\overline{a}+b)} \oplus (c \cdot \overline{d})}$

a	b	c	d	$\overline{\overline{(\overline{a}+b)} \oplus (c \cdot \overline{d})}$
0	0	0	0	1
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	0
1	1	1	1	1

$Decodificador\ BCD\ a\ 7\ segments.$

#	abcd	A	В	С	D	Е	F	G
0	0000	1	1	1	1	1	1	0
1	0001	0	1	1	0	0	0	0
2	0010	1	1	0	1	1	0	1
3	0011	1	1	1	1	0	0	1
4	0100	0	1	1	0	0	1	1
5	0101	1	0	1	1	0	1	1
6	0110	1	0	1	1	1	1	1
7	0111	1	1	1	0	0	0	0
8	1000	1	1	1	1	1	1	1
9	1001	1	1	1	1	0	1	1

121.a) La taula de la veritat corresponent a aquest exercici és

p_1	p_2	a	m
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

De les condicions de l'enunciat està clar que la única possibilitat que la màquina es posi en marxa és quan es troben els dos polsadors activats i la peça a lloc.

b)

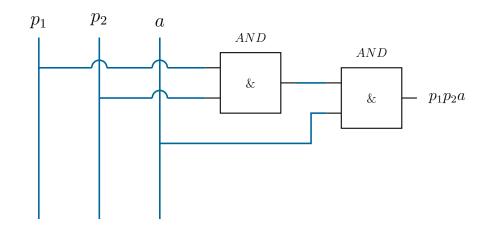
La funció lògica és

$$f(p_1, p_2, p_3) = p_1 p_2 a$$

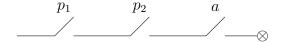
en aquest cas no cal simplificar la funció, però posem aquí el diagrama de Karnaugh per completitud

p_1p_2	2			
$a \setminus$	00	01	11	10
0	0	0	0	0
1	0	0	1	0

c)
El diagrama de portes lògiques és



d) El diagrama de contactes és



122.

a)

La taula de la veritat del sistema és

s_1	s_2	s_3	m
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

És clar que l'avís s'emetrà quan hi hagi dos (qualssevol) o tres sensors activats.

b) La funció lògica és

$$m(s_1, s_2, s_3) = \bar{s}_1 s_2 s_3 + s_1 \bar{s}_2 s_3 + s_1 s_2 \bar{s}_3 + s_1 s_2 s_3$$

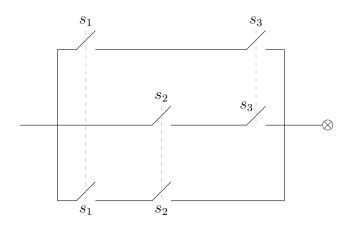
intentem simplificar la funció amb el diagrama de Karnaugh,

$\setminus s_1s_2$	2			
s_3	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	1	1	1

Llavors és

$$m(s_1, s_1, s_1) = s_2 s_3 + s_1 s_3 + s_1 s_2$$

c) L'esquema de contactes corresponent és



123.

a)

g	p	v	r
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	X=1
1	1	1	X=1

Les peces només s'acceptaran si no tenen desperfectes visibles (v=0) i es troben dins el rang de tolerància (g=p=0). Noteu el cas impossible g=p=1 que apareix duplicat perquè la variable v pot tenir al seu torn dos estats. Aquests $don't\ cares$ s'han escollit activats a 1 per raons que es veuran al diagrama de Karnaugh.

b) La funció lògica obtinguda és

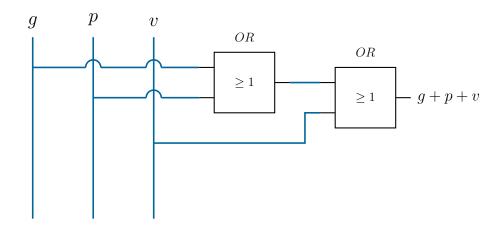
$$r(g, p, v) = \bar{g}\bar{p}v + \bar{g}p\bar{v} + \bar{g}pv + g\bar{p}\bar{v} + gp\bar{v} + gp\bar{v} + gpv$$

$\searrow gp$	00	01	11	10
$v \setminus$	00	01	11	10
0	0	1	X = 1	1
1	1	1	X = 1	1

Amb el que la funció simplificada queda

$$r(g, p, v) = g + p + v$$

 $\mathbf{c})$ El diagrama de portes lògiques és



124. a)

b	j	i	a
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

La cadira només avança quan coincideix l'activació de cada sensor amb la selecció d'aquest.

b) La funció lògica obtinguda és

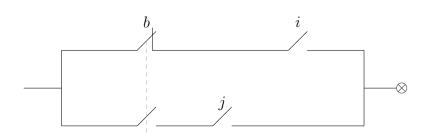
$$a(b,j,i) = \bar{b}\bar{j}i + \bar{b}ji + bj\bar{i} + bji$$

bj	00	01	11	10
ι	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	1	1	1	0

Amb el que la funció simplificada queda

$$m(b, j, i) = \bar{b}i + bj$$

 $\mathbf{c})$



125. a)

О	p	u	a
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

En el darrer cas la condició relativa a introduir el codi d'usuari és irrellevant, ja que l'ordinador és autoritzat i es fa servir paraula clau, però no és un don't care, ja que no té perquè ser físicament impossible.

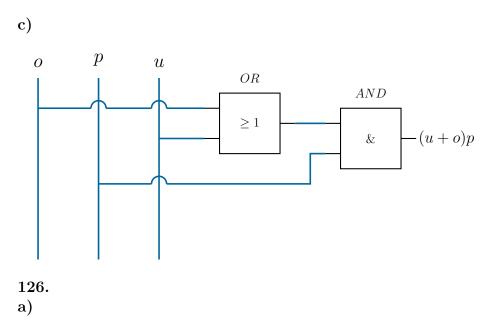
b) La funció lògica obtinguda és

$$a(o, p, u) = \bar{o}pu + op\bar{u} + opu$$

$\setminus op$				
$u \setminus$	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	1	1	0

Amb el que la funció simplificada queda

$$a(o, p, u) = pu + op = (u + o)p$$



m_3	m_6	m_9	s
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

Està clar quins son els casos que corresponen al senyal d'alerta activat.

b) La funció lògica obtinguda és

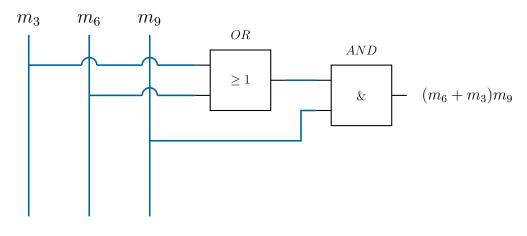
$$s(m_3, m_6, m_9) = \bar{m}_3 m_6 m_9 + m_3 \bar{m}_6 m_9 + m_3 m_6 m_9$$

m_3n	i_6			
m_9	00	01	11	10
0	0	0	0	0
1	0	1	1	1

Amb el que la funció simplificada queda

$$s(m_3, m_6, m_9) = m_6 m_9 + m_3 m_9 = (m_6 + m_3) m_9$$

 $\mathbf{c})$



127. a)

m	p	b	d
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

Hi haurà devolució en tots els casos llevat d'un, quan la moneda sigui legal, hi hagi estoc i no es premi el botó de devolució.

b) La funció lògica obtinguda per *minterms*, que és el mètode habitual, seria

$$d(m, p, b) = \bar{m}\bar{p}\bar{b} + \bar{m}\bar{p}b + \bar{m}p\bar{b} + \bar{m}pb + m\bar{p}\bar{b} + m\bar{p}b + mpb$$

La funció lògica obtinguda per maxterms és

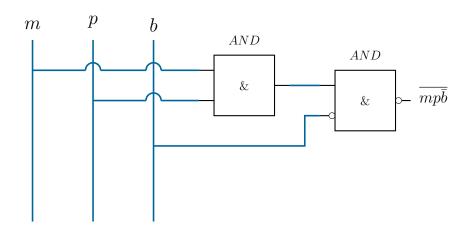
$$d = \overline{\overline{d}(m, p, b)} = \overline{mp\overline{b}}$$

$\setminus m p$)			
b	00	01	11	10
0	1	1	0	1
1	1	1	1	1

Amb el que la funció simplificada queda

$$d(m,p,b) = \overline{\bar{d}(m,p,b)} = \overline{mp\bar{b}}$$

c)



128.

a)

c	m_1	m_2	f
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Trobar la taula de la veritat és molt senzill en aquest exercici, que no presenta cap ambigüitat.

b) La funció lògica a partir de la taula és,

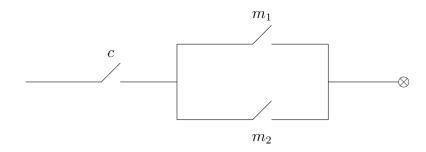
$$f(c, m_1, m_2) = cm_1\bar{m}_2 + cm_1\bar{m}_2 + cm_1m_2$$

$\backslash cm$	1			
m_2	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	0	1	1

Amb el que la funció simplificada queda

$$f(c, m_1, m_2) = cm_1 + cm_2 = c(m_1 + m_2)$$

c)



129. a)

a	e	f	m
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Fixem-nos que la variable $a\ domina$ sobre les altres ja que si no està ella activada a 1, la sortida és zero.

b) La funció lògica a partir de la taula és,

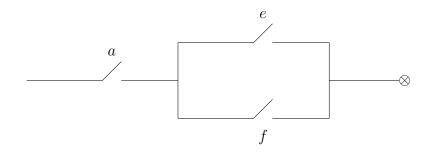
$$f(a, e, f) = a\bar{e}f + ae\bar{f} + aef$$

$\setminus ae$				
f	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	0	1	1

Amb el que la funció simplificada queda

$$f(a, e, f) = ae + af = a(e + f)$$

c)



130.

a)

a	v	s	f
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

Només hi ha un cas en el que el fre no actua, quan hi ha atenció, la velocitat és permesa i el semàfor no està en vermell.

 ${\bf b)}$ La funció lògica obtinguda per $\it minterms,$ que és el mètode habitual, seria

$$f(a, v, s) = \bar{a}\bar{v}\bar{s} + \bar{a}\bar{v}s + \bar{a}v\bar{s} + \bar{a}vs + a\bar{v}\bar{s} + a\bar{v}s + avs$$

La funció lògica obtinguda per maxterms) és

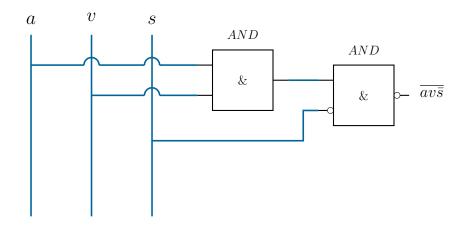
$$f = \overline{\overline{f}(m, p, b)} = \overline{av\overline{s}}$$

$\setminus av$				
$s \setminus$	00	01	11	10
0	1	1	0	1
1	1	1	1	1

Amb el que la funció simplificada queda

$$f(a, v, s) = \overline{\overline{f}(a, v, s)} = \overline{av\overline{s}}$$

c)



131.

a)

a	b	t	c
0	0	0	1
0	0	1	X=1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

Només hi ha un cas en el que no es fa comanda, que és quan n'hi ha més de 7 unitats de cada producte i el total és més gran que 25. Hi ha un don't care, que correspon al cas impossible que hi hagi més de 25 en total i menys de 7 de cada tipus de producte. el prendrem igual a 1 per poder simplificar de forma més eficaç.

b) La funció lògica és

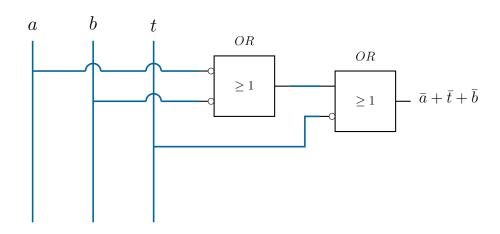
$$c(a,b,t) = \bar{a}\bar{b}\bar{t} + \bar{a}b\bar{t} + \bar{a}bt + a\bar{b}\bar{t} + a\bar{b}t + ab\bar{t}$$

$\setminus ab$				
$t \setminus$	00	01	11	_10_
0	1	1	1	1
1	X = 1	1	0	1

Amb el que la funció simplificada queda

$$c(a,b,t) = \bar{a} + \bar{t} + \bar{b}$$

c)



132. a)

d_1	d_2	d_3	r
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

No té cap dificultat construir aquesta taula. N'hi ha prou de tenir clar que

$$\begin{cases} parell + parell = parell \\ parell + senar = senar \end{cases}$$

b) La funció lògica és

$$r(d_1, d_2, d_3) = \bar{d}_1 \bar{d}_2 d_3 + \bar{d}_1 d_2 \bar{d}_3 + d_1 \bar{d}_2 \bar{d}_3 + d_1 d_2 d_3$$

d_1d_2	2			
d_3	00	01	11	10
0	0	1	0	1
1	1	0	1	0

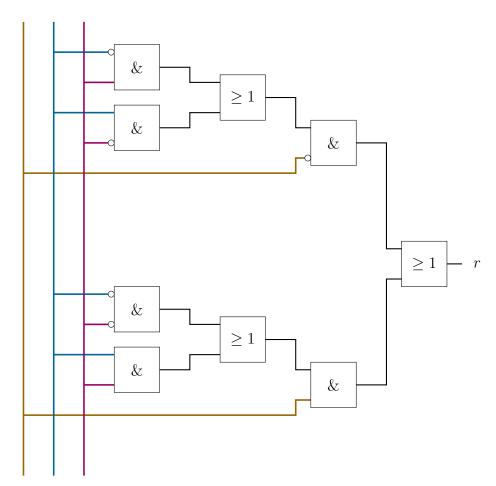
En aquest cas no és possible fer cap simplificació sobre la funció. De tota manera, podem fer alguna agrupació algebraica que permetrà estalviar alguna porta lògica.

$$r(d_1, d_2, d_3) = \bar{d}_1 \bar{d}_2 d_3 + \bar{d}_1 d_2 \bar{d}_3 + d_1 \bar{d}_2 \bar{d}_3 + d_1 d_2 d_3$$

= $\bar{d}_1 (\bar{d}_2 d_3 + d_2 \bar{d}_3) + d_1 (\bar{d}_2 \bar{d}_3 + d_2 d_3)$







133.

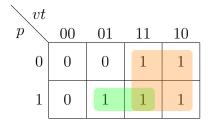
a)

v	t	p	c
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Les condicions del problema son prou clares.

b) La funció lògica obtinguda és

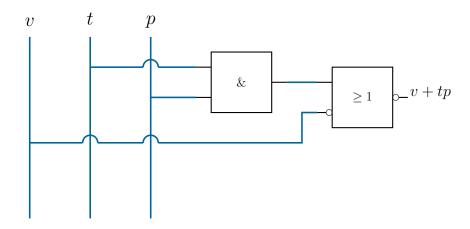
$$c(v,t,p) = \bar{v}tp + v\bar{t}\bar{p} + v\bar{t}p + vt\bar{p} + vt\bar{p}$$



Amb el que la funció simplificada queda

$$c(v, t, p) = v + tp$$

c)



134. a)

u_1	u_2	u_3	a
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Les condicions del problema son prou clares.

b) La funció lògica obtinguda és

$$a(u_1, u_2, u_3) = \bar{u}_1 u_2 u_3 + u_1 \bar{u}_2 u_3 + u_1 u_2 \bar{u}_3 + u_1 u_2 u_3$$

$\setminus u_1u$	2			
u_3	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	1	1	1

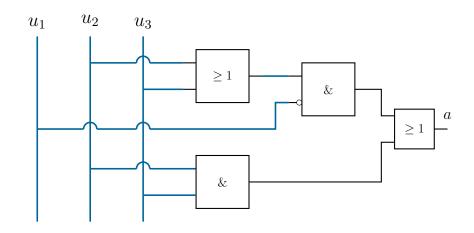
Amb el que la funció simplificada queda

$$a(u_1, u_2, u_3) = u_1 u_2 + u_2 u_3 + u_1 u_3$$

Podem estalviar un parell de portes lògiques si l'escrivim com

$$a(u_1, u_2, u_3) = u_1(u_2 + u_3) + u_2u_3$$

c)



135. a)

c	v_1	v_2	r
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Hem de tenir en compte que la condició sobre les velocitats mitjanes s'ha de donar en els dos punts de control.

b) La funció lògica obtinguda és

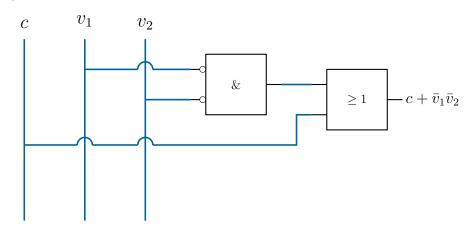
$$r(c, v_1, v_2) = \bar{c}\bar{v}_1\bar{v}_1 + c\bar{v}_1\bar{v}_1 + c\bar{v}_1v_1 + cv_1\bar{v}_1 + cv_1v_1$$

$\setminus cv_1$				
v_2	00	01	11	10
0	1	0	1	1
1	0	0	1	1

Amb el que la funció simplificada queda

$$r(c, v_1, v_2) = c + \bar{v}_1 \bar{v}_1$$

 $\mathbf{c})$



136. a)

sc	cp	ct	c
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

Potser la possibilitat més dubtosa és la penúltima, en que el semàfor dels cotxes es troba en verd i tot i que s'acosta un tramvia, no ha de canviar a vermell perquè encara no han passat els 15 segons programats. **b)** La funció lògica obtinguda és

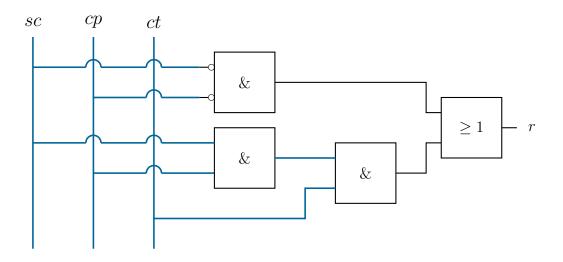
$$r(sc, cp, ct) = \overline{sc} \, \overline{cp} \, \overline{ct} + \overline{sc} \, \overline{cp} \, ct + sc \, cp \, ct$$

\sc cp					
ct	00	01	11	10	
0	1	0	0	0	
1	1	0	1	0	

Amb el que la funció simplificada queda

$$r(sc, cp, ct) = \overline{sc}\,\overline{cp} + sc\,cp\,t$$

 $\mathbf{c})$



137. a)

i	e	f	ac
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

Fixem-nos que d'entrada, la variable f domina sobre les altres, ja que quan les finestres estan obertes l'aire condicionat s'apaga sense tenir en compte les altres variables. Per una altra banda, la única combinació que permet funcionar l'aire condicionat és quan la temperatura interior del cotxe és superior a la de consigna i aquesta és més de 3 graus baixa que l'exterior.

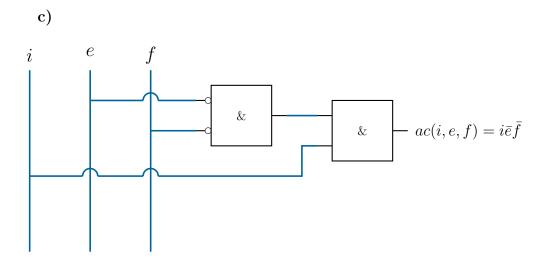
b) La funció lògica obtinguda és

$$ac(i, e, f) = i\bar{e}\bar{f}$$

ie				
ac	00	01	11	10
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0

Amb el que la funció queda

$$ac(i, e, f) = i\bar{e}\bar{f}$$



138. a)

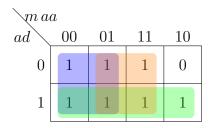
La taula de la veritat del sistema és

m	aa	ad	c
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Veiem que d'entrada la variable m domina les altres i que només hi ha possibilitat per tal que es desconnectin els cilindres.

b) La funció lògica és

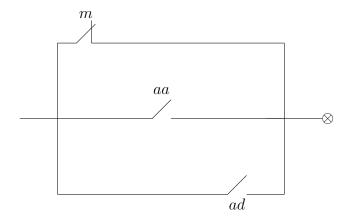
 $c(m,aa,ad)=\bar{m}\,\overline{aa}\,\overline{ad}+\bar{m}\,\overline{aa}\,ad+\bar{m}\,aa\,\overline{ad}+\bar{m}\,aa\,ad+m\,\overline{aa}\,ad+m\,aa\,\overline{ad}+m\,aa\,ad$ simplifiquem la funció amb el diagrama de Karnaugh,



Llavors és

$$c(m,aa,ad) = \bar{m} + aa + ad$$

c) L'esquema de contactes corresponent és



139.

a)

h_b	h_a	b	c
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	X=1
1	1	1	X=1

Els dont' care son evidents. El nivell de l'aigua no pot estar per sota de l'inferior i per sobre del superior al mateix temps. b) La funció lògica obtinguda és

$$c(h_b, h_a, b) = h_b \bar{b} + h_a b$$

$h_b h_b$	a			
$b \setminus$	00	01	11	_10_
0	0	0	X = 1	1
1	0	1	X = 1	0

Amb el que la funció simplificada queda

$$c(h_b, h_a, b) = h_b \bar{b} + h_a b$$

 $\mathbf{c})$

