- Per a mesurar la velocitat d'una bala es fa servir un pèndol balístic. La bala impacta contra un bloc molt més gran que penja del sostre. Després de l'impacte, el conjunt bala-bloc puja fins a una determinada altura.
 - (a) En l'impacte de la bala es conserva només la quantitat de moviment. La quantitat de moviment es conserva sempre que sigui un xoc o explosió sense forces externes.
 - (b) En el moviment de pujada del conjunt es conserva l'energia. La cinètica del conjunt es transforma en potencial gravitatòria de forma que arribarà a una altura determinada altura màxima.
- 2. Un cos de 8 kg de massa té una velocitat de 10 m/s i xoca frontalment amb un objecte de 12 kg que es troba aturat. Si el xoc és totalment inelàstic:
 - (a) La velocitat del conjunt es pot calcular amb

$$m_1v_1 + m_2v_2 = (m_1 + m_2)v'$$

$$8 \cdot 10 + 12 \cdot 0 = (8+12)v' \rightarrow v' = \frac{80}{20} = 4 \, m/s$$

(b) Per calcular l'energia perduda, calculem la inicial

$$\frac{1}{2}m_1v_1^2 = \frac{1}{2} \cdot 8 \cdot 10^2 = 400 J$$

i la final

$$\frac{1}{2}(m_1 + m_2)v'^2 = \frac{1}{2} \cdot 20 \cdot 4^2 = 160 J$$

llavors s'han perdut 400 - 160 = 240 J

- 3. Una partícula de 5 kg que es mou a 10 m/s xoca de forma elàstica amb una altre de 4 kg que es movia davant seu en el mateix sentit amb velocitat 5 m/s:
 - (a) Hem de resoldre el sistema (a teoria vam justificar d'on surt la segona equació)

$$\begin{cases} m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_1' \\ v_2 - v_1 = v_1' - v_2' \end{cases}$$



Fent servir les dades de l'enunciat

$$\begin{cases} 5 \cdot 10 + 4 \cdot 5 = 5v_1' + 4v_1' \\ 5 - 10 = v_1' - v_2' \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 5v_1' + 4v_1' = 70 \\ v_1' - v_2' = -5 \end{cases}$$

multiplicant la segona equació per 4 i sumant-les

$$\begin{cases} 5v_1' + 4v_1' = 70 \\ 4v_1' - 4v_2' = -20 \end{cases} \rightarrow 9v_1' = 50$$

Calculem també v_2' ,

$$v_1' - v_2' = -1 \rightarrow v_2' = v_1' + 1 = \frac{50}{9} + 1 = \frac{59}{9}$$

(b) Al ser un xoc elàstic no es perd energia. És a dir, l'energia perduda val zero.

