

ARTUR WĘCŁAWSKI

ABOUT ME

I'm a freshly graduated master. I am currently looking for my first job, which will allow me to further **develop professionally** and **personally**. I am **ambitious** and **motivated** to take on new challenges. I **value teamwork** and have led more than one team.

WORK EXPERIENCE

WEBSITE ADMINISTRATOR - internship

BEIKS Machulski sp.j may 2025 - august 2025

- Conducting manual tests to identify bugs and improve application performance
- Optimizing website performance

SCIENTIFIC ACTIVITY

THE 2024 INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER, INFORMATION, AND TELECOMMUNICATION SYSTEMS

Lublin University of Technology 15 may 2024

- Presentation of the results of the work: "Comparative analysis of cryptographic libraries on MAUI and Flutter platforms"

PROJECTS

A TOWER DEFENSE GAME WITH ROGUELIKE ELEMENTS USING A PROCEDURAL GENERATION MECHANISM.

WEB APPLICATION FOR CONTENT PUBLISHING USING: REACT, SPRING, JWT AND JPAREPOSITORY

INTERESTS

- Digital Art
- Pixel Art
- Video games

I agree to the processing of personal data provided in this document for realising the recruitment process pursuant to the Personal Data Protection Act of 10 May 2018 (Journal of Laws 2018, item 1000) and in agreement with Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of natural persons with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data, and repealing Directive 95/46/EC (General Data Protection Regulation).



CONTACT



793 525 670



weclawski.artur@gmail.com



artur-weclawski.github.io/portfolio

EDUCATION

MASTER OF SCIENCE - COMPUTER SCIENCE - SOFTWARE DEVELOPMENT AND INTERNET SERVICES

Lublin University of Technology

2023 - 2024

BACHELOR OF ENGINEERING - COMPUTER SCIENCE - SOFTWARE ENGINEERING

Lublin University of Technology

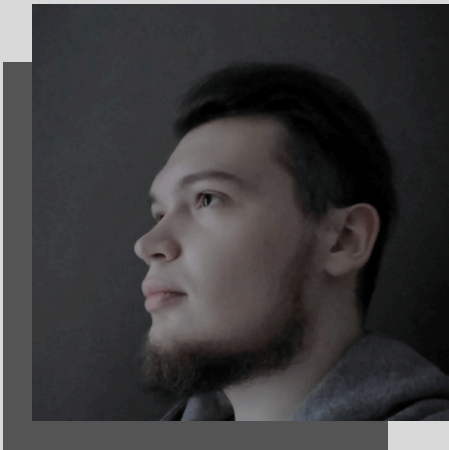
2019 - 2023

TECHNOLOGIES

- Java – object-oriented programming, backend application development
- Spring Framework – building REST APIs, configuring web applications
- JavaScript / React.js – implementing client-side logic, developing UI components
- SQL / PL/SQL – designing and optimizing queries, working with relational databases
- HTML / CSS – creating and styling responsive user interfaces

LANGUAGES

English **B2**



ARTUR WĘCŁAWSKI

O MNIE

Jestem świeżo upieczonym magistrem. Obecnie poszukuję pierwszej pracy, która umożliwi mi dalszy **rozwój zawodowy** oraz **osobisty**. Jestem **ambitny** i **zmotywowany** do podjęcia nowych wyzwań. Cenię sobie **pracę w grupie** i prowadziłem nie jeden zespół.

KONTAKT



793 525 670



weclawski.artur@gmail.com



artur-weclawski.github.io/portfolio

EDUKACJA

MAGISTERSKIE - INFORMATYKA - WYTWARZANIE OPROGRAMOWANIA I SERWISY INTERNETOWE

Politechnika Lubelska

2023 - 2024

INŻYNIERSKIE - INFORMATYKA - INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

Politechnika Lubelska

2019 - 2023

TECHNOLOGIE

- **Java** – programowanie obiektowe, budowa aplikacji backendowych
- **Spring Framework** – tworzenie REST API, konfiguracja aplikacji webowych
- **JavaScript / React.js** – implementacja logiki w przeglądarce, budowa komponentów UI
- **SQL / PL/SQL** – projektowanie i optymalizacja zapytań, praca z relacyjnymi bazami danych
- **HTML / CSS** – tworzenie i stylizacja responsywnych interfejsów

JĘZYKI

Angielski **B2**

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

ZARZĄDZANIE I ADMINISTRACJA STRONAMI INTERNETOWYMI – staż

BEIKS MACHULSKI sp.j

maj 2025 - sierpień 2025

- Prowadzenie testów manualnych w celu wykrycia błędów i usprawnienia działania aplikacji
- Optymalizacja wydajności serwisu internetowego

DZIAŁALNOŚĆ NAUKOWA

THE 2024 INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER, INFORMATION, AND TELECOMMUNICATION SYSTEMS

Politechnika Lubelska

15 maj 2024

- Prezentacja wyników pracy: "Analiza porównawcza bibliotek kryptograficznych na platformach MAUI oraz Flutter"

PROJEKTY

GRA TYPU TOWER DEFENSE Z ELEMENTAMI ROGUELIKE WYKORZYSTUJĄCA MECHANIZM GENEROWANIA PROCEDURALNEGO

APLIKACJA WEBOWA DO PUBLIKACJI TREŚCI Z WYKORZYSTANIEM: REACT, SPRING, JWT I JPAREPOSITORY

ZAINTERESOWANIA

- Digital Art
- Pixel Art
- Gry wideo

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).