Logika cyfrowa

Lista zadań nr 8

Termin: 26 kwietnia 2020

1. Poniższy kod implementuje rejestr przesuwny z liniowym sprzężeniem zwrotnym (*linear-feedback shift register*, LFSR). Jak wygląda jego sekwencja odliczania (zaczynając od 001)?

```
module lfsr(
    output logic [2:0] q,
    input [2:0] d,
    input load, clk
);
    always_ff @(posedge clk)
        if (load) q <= d;
        else q <= {q[0], q[0] ^ q[2], q[1]};
endmodule</pre>
```

2. Poniższy kod implementuje inny rejestr przesuwny z liniowym sprzężeniem zwrotnym. Jak wygląda jego sekwencja odliczania?

```
module lfsr(
   output logic [3:0] q,
   input clk,
   input nrst
);
   always_ff @(posedge clk or negedge nrst)
      if (!nrst) q <= 8'b0;
      else q <= {q[2:0], q[3] ~^ q[1]};
endmodule</pre>
```

3. Rozważ poniższy blok always_ff:

```
always_ff @(posedge clk)
  if (s1) r1 <= r1 + r2;
  else if (s2) r1 <= r1 + 1;
  else r1 <= r1</pre>
```

Narysuj możliwy sposób zsyntezowania układu opisanego powyższym kodem, wykorzystujący 4-bitowy licznik z ładowaniem równoległym oraz sumator 4-bitowy. Nie używaj multiplekserów.

4. Jaka będzie wartość e po jednym cyklu zegara, jeśli wartość ra i rb przed tym cyklem była równa 1, dla poniższych bloków? Dlaczego?

```
1. always_latch if (clk) begin
    rb = ra - 1;
    if (rb == 0) e = 1;
    else e = 0;
end
2. always_ff @(posedge clk) begin
    rb <= ra - 1;
    if (rb == 0) e <= 1;
    else e <= 0;
end</pre>
```

5. (2 pkt) Zaimplementuj przy użyciu układu sekwencyjnego algorytm Euklidesa (w wariancie z odejmowaniem) znajdujący największy wspólny dzielnik (NWD) dwóch liczb 16-bitowych bez znaku. Podążaj przy tym za metodą przedstawioną na wykładzie na przykładzie obliczania silni. W szczególności, proszę podać:

- potrzebne sygnały wejściowe i wejściowe oraz ich rozmiar,
- potrzebne rejestry oraz ich rozmiar, należy postarać się nie wprowadzać zbędnego stanu,
- zależność stanu w następnej chwili czasu od stanu w poprzedniej chwili czasu oraz wejść,
- $\bullet\,$ schemat układu, bez rozpisywania poszczególnych bramek,
- $\bullet\,$ implementację w System Verilogu.