

# Kurs administrowania systemem Linux

## Zajęcia nr 2: Powłoka systemowa

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

8 marca 2022

## Składania „wyrażeń historycznych”

- Wybieranie wiersza historii: `!n`, `!-n`, `!!` ( $= !-1$ ), `!str`, `!?str[?]`, `^str^str^`, `!#`.
- Wybieranie fragmentu wiersza: `:n` ( $n \geq 0$ ), `:n-m`, `[:]^` ( $= :1$ ), `[:]$`, `:n*` ( $= :n-$$ ), `:n-`, `[:] -n` ( $= :0-n$ ), `[:]*`, `[:]%`.
- Modyfikatory: `h`, `t`, `r`, `e`, `p`, `q`, `x`, `s/old/new/`, `&`, `g`, `G`.

## Najczęściej używane odwołania do historii

- `!!` — poprzednie polecenie
- `!$` — ostatnie słowo poprzedniego polecenia (skrót od `!!$`)
- `!:2` — drugi argument poprzedniego polecenia (trzecie słowo)
- `!gcc` — ostatnio wprowadzony wiersz zaczynający się znakami `gcc`

## Dobre rady

- Kombinacja klawiszy `M-^` działa jak `gpp` w C — rozwija historię bez kompilowania wiersza.
- `M-2 M-.` ma ten sam efekt, co wpisanie `!:2` i naciśnięcie `M-^`.
- Znaki `\!` w PS1 wstawiają numer instrukcji do tekstu zachęty.

# Polecenia basha w pliku — skrypty

- Domyślnie rozwijanie historii jest wyłączone.
- Bash kompiluje i wykonuje tylko jedną instrukcję na raz.
- Wniosek: w skrypcie mogą być błędy składniowe, które nie zostaną wykryte podczas wykonania!
- Wykonywanie skryptu:  
\$ *bash plik-z-programem*  
\$ *bash -c 'tekst programu'*
- Można nadać plikowi z programem prawa do wykonania:  
\$ *chmod a+x plik-z-programem*  
i uruchamiać poleceniem  
\$ *plik-z-programem*  
jak zwykły program.

# `#!` (*hash-bang*, *she-bang*)

## Uruchomienie skryptu z prawami do wykonania jako programu

- Pierwszy wiersz skryptu postaci  
`#!nazwa-interpretera argumenty`  
powoduje wykonanie instrukcji  
`nazwa-interpretera argumenty plik-z-programem`
- Np. jeśli plik wykonywalny `myprog` zawiera wiersz  
`#!/usr/bin/gawk -f`  
to polecenie  
`$ myprog`  
spowoduje wykonanie programu  
`/usr/bin/gawk -f myprog`
- *Konwencja*: jeśli `plik-z-programem` nie zawiera *hash-bang*, to nie powinien mieć prawa do wykonania, a jego nazwa powinna mieć rozszerzenie `.sh`. Jeśli zawiera *hash-bang*, to powinien mieć prawa do wykonania, a nazwa nie powinna zawierać żadnego rozszerzenia.

# Struktura leksykalna basha

- Komentarze zaczynają się znakiem `#` i kończą znakiem nowego wiersza (w trybie interaktywnym można wyłączyć).
- Ciąg `\<newline>` jest usuwany.
- *Biały znak*: spacja lub znak tabulacji.
- *Metaznak*: znak nowego wiersza, `|`, `&`, `;`, `(`, `)`, `<`, `>`.
- *Token*: *słowo* (wymaga oddzielenia białymi znakami) lub *operator* (nie wymaga).
- *Słowo*: dowolny ciąg znaków różnych niż białe i metaznaki.
- *Operator*: token zbudowany z jednego lub więcej metaznaków.

# Operatory i słowa kluczowe

- Operatory dzielą się na *sterujące* i *przekierowania*.
- *Operator sterujący*: znak nowego wiersza, `||`, `&&`, `&`, `;`, `;;`, `;&`, `;;&`, `|`, `|&`, `(`, `)`.
- *Operator przekierowania*: `<`, `>`, `<<`, `>>`, `<<<`, `<>`, `&>`, `>&`, `<&`, `>&`, `&>>`.
- *Słowo kluczowe*: `!`, `case`, `coproc`, `do`, `done`, `elif`, `else`, `esac`, `fi`, `for`, `function`, `if`, `in`, `select`, `then`, `until`, `while`, `{`, `}`, `time`, `[[`, `]]`. Słowo kluczowe jest zarezerwowane tylko wtedy, gdy nie jest ujęte w cudzysłowy i jest pierwszym słowem instrukcji prostej lub trzecim słowem instrukcji `case` lub `for`.

*Quoting* pozwala tworzyć pojedyncze tokeny zawierające białe znaki i metaznaki:

- *Backslash* `\`: odbiera specjalne znaczenie następnemu znakowi z wyjątkiem `<newline>`.
- Apostrofy `'...'`: odbierają specjalne znaczenie ciągowi znaków.  
Ciąg nie może zawierać `'`.
- Cudzysłowy `"..."`: odbierają specjalne znaczenie ciągowi znaków z wyjątkiem `'`, `$` i `\` (tylko jeśli następuje po nim `'`, `$`, `\`, `"` lub `<newline>`). Zmieniają znaczenie `$*` i `$@`.
- Znaki sterujące w stylu C: `$'...'`. Specjalne znaczenie: `\a`, `\b`, `\e`, `\E`, `\f`, `\n`, `\r`, `\t`, `\v`, `\\`, `\'`, `\"`, `\nnn`, `\xHH`, `\uHHHH`, `\UHHHHHHHHH`, `\cx`.
- Teksty zależne od wersji językowej: `$"..."`.

- Parser dzieli ciągi słów na zdania zakończone `;` lub `<newline>`.
- Zdania zaczynające się słowem kluczowym są fragmentami instrukcji złożonych.
- Instrukcje proste: `[ przypisanie zmiennej... ] nazwa-programu [ argument... ]`
- Potoki: `[ time [-p]] [!] instrukcja1 [ [||&] instrukcja2 ... ]`
- Listy instrukcji: `potok1 [ [;&|&&||] potok2 ... ]`
- Instrukcje złożone (zawierają listy instrukcji, zmienne, wzorce, wyrażenia arytmetyczne i wyrażenia logiczne).
- Za instrukcją złożoną mogą wystąpić przekierowania (uwaga na jednoznaczność!).



# Instrukcje złożone

Niech *instr* oznacza instrukcję, *li* — listę instrukcji, *sł* — słowo, *zm* — zmienną, *wyr* — wyrażenie arytmetyczne, *log* — wyrażenie logiczne, a *wz* — wzorzec.

- Instrukcja grupowania: `{ li }`
- Instrukcja podprocesu: `( li )`
- Instrukcja koprocesu: `coproc [zm] instr`
- Instrukcja warunkowa:  
`if li ; then li [ ; elif li ; then li... ] [ ; else li ] ; fi`
- Instrukcja wyboru: `case sł in [ [(] wz [ | wz ] ... ) li [ ; ; | & | ; ; & ] ... esac`
- Instrukcja zapytania: `select zm [ in sł... ] ; do li ; done`
- Instrukcja pętli: `[ while | until ] li ; do li ; done`
- Instrukcja iteracji: `for zm [ in [ sł... ] ; ] do li ; done`
- Instrukcja iteracji arytmetycznej: `for (( wyr ; wyr ; wyr )) ; do li ; done`

# Wyrażenia, funkcje i zmienne

## Wyrażenia

- Wyrażenie arytmetyczne: `(( wyr ))`, por. instrukcję `let`
- Wyrażenie logiczne: `[[ log ]]`, por. instrukcje `test` i `[`

## Funkcje

- Składnia: `[function] zm [()] instrukcja złożona`
- Musi wystąpić co najmniej jeden z tokenów `function` i `()`
- Funkcje są rekurencyjne
- Wywołanie funkcji jest instrukcją prostą

## Zmienne

- Składnia: ciąg liter, cyfr i znaku `_` nie zaczynający się cyfrą lub zmienna specjalna.
- Zmienne specjalne: `*`, `&`, `#`, `?`, `-`, `$`, `!`, `0`, `n` ( $n > 0$ ), `_`
- Odwołanie do zmiennej („dereferencja”): `${[ ]zmienna[ ]}`

Na tekście instrukcji prostej wybranej do wykonania wykonuje się w kolejności ciąg makropodstawień:

- rozwinięcia nawiasów wąsatych, np. `file{1,2,3}`, `file{1..10}`,
- rozwinięcia tyldy, np. `~/Downloads/`,
- rozwinięcia zmiennych, np. `$HOME`,
- podstawienia instrukcji, np. `$(cat file.txt)`,
- podstawienia procesów, np. `<(pdftops file.pdf -)`,
- rozwinięcia arytmetyczne, np. `$((N+1))`,
- (powtórny) podział słów,
- rozwinięcia nazw plików, np. `file?-*.txt`.