

# Projektowanie aplikacji z bazami danych

## lista zadań nr 8

1. Przygotować prototypy (*ang. mockups*) głównych widoków interfejsu użytkownika, czyli przygotować reprezentację wizualną jak aplikacja będzie wyglądać. Zadanie można zrealizować w dowolnym narzędziu (np. Microsoft Paint czy Microsoft PowerPoint), ale rekomendowane jest użycie dedykowanego do tego celu narzędzia.  
[2p]

2. Mając gotowe prototypy:

- określić operacje, które będą w ramach danego widoku realizowane,
- ustalić dane, które będą do tych operacji potrzebne oraz te niezbędne, aby widok wygenerować.

W efekcie należy utworzyć:

- tabelę o kolumnach: typ widoku (np. *show product details*), operację (np. *show*), obiekty informacji (np. *product*, *product category*, *user info*),
- roboczą wersję klas (np. wspomniane *product*, *product category*, *user info*) z uwzględnieniem operacji i właściwości, które będą wspierać oczekiwania zdefiniowane przez utworzoną tabelkę; klasy można utworzyć w dowolnej formie, np. używając docelowego języka programowania, UMLa czy nawet jako tabelę.

[3p]

*Paweł Rajba*