

Michał Sobecki, Artur Jankowski

SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

aplikacji mobilnej *FOODE*

18 listopada 2020

Spis treści

| | |
|-----------------------------------|---|
| 1. Historyjki użytkownika..... | 3 |
| 2. Wymagania funkcjonalne..... | 4 |
| 3. Wymagania niefunkcjonalne..... | 5 |

1. Historyjki użytkownika

- Jako użytkownik chcę tanio kupić produkt od innego użytkownika, by oszczędzić pieniądze na kupnie produktów w małych sklepach i hipermarketach.
- Jako użytkownik chcę móc zweryfikować sprzedającego/kupującego, aby czuć się bezpiecznie i nie tracić czasu lub pieniędzy.
- Jako użytkownik chcę, by system przypominał mi o zbliżających się terminach ważności produktów, żebym mógł je sprzedać lub wcześniej wykorzystać.
- Jako użytkownik chcę mieć możliwość gromadzenia informacji o własnych produktach, żeby ułatwić sobie tworzenie listy zakupów.
- Jako użytkownik chcę mieć pewność, że dana restauracja faktycznie istnieje, żeby nie tracić czasu na wyszukiwanie o niej informacji samemu.
- Jako właściciel restauracji chcę wystawić ogłoszenie o zniżkach na dania w podanych godzinach w mojej restauracji, żeby zwiększyć obroty.
- Jako właściciel restauracji chcę zareklamować swoje usługi, aby zyskać większe grono klientów, m.in. poprzez opublikowanie menu mojej restauracji, pojawienie się na mapie w aplikacji.

2. Wymagania funkcjonalne

- system rejestracji odrębny dla właścicieli i użytkowników, czyli tworzenie profilu wraz z unikatowym identyfikatorem służącym jako klucz bazy danych oraz do weryfikacji transakcji
- dodawanie nowych ofert produktów na sprzedaż przez użytkowników, z możliwością dodania zdjęcia i przybliżonej lokalizacji, oraz możliwych godzin odbioru
- przeglądanie ofert w pobliżu z podziałem na oferty sprzedaży produktów użytkowników i ogłoszeń o zniżkach firm
- system geolokalizacji znajdujący użytkownikowi najbliższe oferty i wyświetlający je na mapie okolicy
- panel firmy dla dodawania nowych ofert zniżek w określonych godzinach dla użytkowników aplikacji, udostępnianiu menu użytkownikom oraz zmian informacji o firmie
- weryfikacja transakcji pomiędzy użytkownikami, wraz z przekazaniem waluty pomiędzy kontami użytkowników
- możliwość wystawienia oceny przez użytkownika (ocena transakcji, sprzedającego lub kupującego, aplikacji), uwagi do transakcji
- przechowywanie informacji o własnych produktach użytkownika, wraz z informowaniem o zbliżającym się terminie ważności
- system punktów i nagród dla użytkownika, mające zachęcić do dalszego korzystania z aplikacji

3. Wymagania niefunkcjonalne

- prosty i intuicyjny interfejs: niewymagający dodatkowych instrukcji (ale na wszelki wypadek posiadający formę pomocy/dokumentacji lub samouczka)
- dostępność aplikacji (np: kontrast kolorów, interfejs współgrający z aplikacjami służącymi do czytania zawartości, standard: W3C WAI)
- szybkość działania serwera: pojedyncze zapytania zwracane w czasie poniżej jednej sekundy
- szybkość działania na starszych smartfonach: aplikacja ładująca się poniżej 10 sekund, poszczególne panele poniżej 5 sekund
- bezpieczeństwo danych: szyfrowanie SHA-256 przed wysłaniem na serwer, zastosowanie się z przechowywaniem danych poufnych do Ogólnego Rozporządzenia o Ochronie Danych Osobowych (RODO)
- dostępność online i bezawaryjność: dostępność online powyżej 23h na dobę, możliwość szybkiego (w ciągu godziny) przywrócenia serwerów po awarii
- interfejs aplikacji oraz dokumentacja w języku polskim, późniejsze tłumaczenie interfejsu na język angielski i inne języki
- dokładność i skuteczność algorytmu weryfikacji i oceny użytkownika: nieudane transakcje dla użytkowników z najwyższą oceną na stałym poziomie poniżej 10%

- migrowalność, trwałość i skalowalność baz danych: możliwość zmiany pomiędzy bazami obsługującymi dziesiątki tysięcy, setki tysięcy, miliony rekordów
- modularność i skalowalność systemu: podział na komponenty, aplikacja działająca na systemie Android i iOS, ale tylko przy około 50% kodu pisanego pod konkretny system
- testowalność systemu: powyżej 90% kodu źródłowego pokryte testami jednostkowymi, testy integracyjne, stress testing, testowanie wersji Alpha
- raportowanie błędów i logi: jednolity standard i system raportowania błędów i logów z aplikacji, określony dokumentacją