

PROFIL ZAWODOWY

Inżynier, specjalista komputerowych metod projektowania oraz napędów lotniczych, kosmonautyki z doświadczeniem w wiodącej firmie branży lotniczej. Od wielu lat zainteresowany programowaniem z Javą jako główną technologią. Osiągnięcia i kompetencje, które sprawdzą się w branży IT:

- doświadczenie w pracy w projektach technologicznych w międzynarodowym środowisku, pod dużą presją czasu, szybkie przyswajanie wiedzy
- znajomość Java 8 i 11, poparte praktycznym wykorzystaniem w kilku aplikacjach
- praca przy relacyjnych bazach danych, zarówno z wykorzystaniem czystej Javy jak i odpowiednich framework'ów
- umiejętność wykorzystania wielu modułów Springa oraz rozeznanie w innych aktualnie popularnych technologiach

UMIEJĘTNOŚCI IT

Java 8, 11 Core

JPA

Hibernate

SQLite

mySQL

Spring 5 Core

Spring AOP

Spring MVC

Spring Security

Spring REST

Spring BOOT 2

JavaFX

Git

GitHub

JUnit 4

Thymeleaf

HTML5

CSS3

Scrum

Agile

Linux RHEL (CentOS)

MATLAB

MS Office

Python (podstawy)

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Inżynier Konstruktor

Sieć Badawcza Łukasiewicz – Instytut Lotnictwa, kontraktor sekcji General Electric Aviation System

2018 – 2020

Osiągnięcia

- Zarządzałem samodzielnym zadaniem projektowym o budżecie około 90 000 PLN polegającym na weryfikacji pracy inżynierów
- Opracowałem w 3 miesiące, w zespole dwuosobowym kompletne narzędzie do wymiany siłownika łopaty turbiny wiatrowej
- Brałem aktywny udział w spotkaniach technicznych, podczas których rozwiązano liczne problemy konstrukcyjne

Młodszy Specjalista

Instytut Lotnictwa, kontraktor sekcji General Electric Aviation System

2017 – 2018

Osiągnięcia

- Stworzenie dokumentacji technicznej gondoli silnika lotniczego, która posłużyła do udanych testów certyfikacyjnych
- Wypracowanie standardu rysunku złożeniowego, który wykorzystano jako wzór do pozostałych części
- Zamodelowałem i stworzyłem dokumentację złożzeń zawierających około 2000 komponentów

Stażysta

Instytut Lotnictwa, kontraktor sekcji General Electric Aviation System

2017

Praktykant konstruktor

Airbus EADS Warszawa Okęcie S.A.

WYKSZTAŁCENIE

Studia magisterskie i inżynierskie

Politechnika Warszawska, Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa

Specjalność

- Komputerowe Wspomaganie Projektowania Inżynierskiego
- Napędy Lotnicze

SAMODZIELNIE ZREALIZOWANE PROJEKTY IT (W RAMACH NAUKI)

KontAAkty©

- Projekt polegał na zaprogramowaniu aplikacji desktopowej do zarządzania kontaktami z wykorzystaniem Javy i JavyFX, GUI został stworzony od podstaw
- Kontroler do wszystkich funkcji takich jak Dodaj, Usuń został zaprogramowany w Javie, wykorzystano Data Binding
- Dodano okno dialogowe do tworzenia nowego kontaktu

Customer Relationship Manager

- Projekt polegał na zaprogramowaniu webowej aplikacji do zarządzania klientami, zawiera takie funkcje jak Add, Search, Update, Delete
- Wykorzystano do tego framework Spring MVC oraz Hibernate do integracji Bazy Danych
- Kontroler wysyła użytkownika do odpowiednich widoków napisanych w formacie JSP, stylizowanych CSS'em
- Aplikacja wykorzystuje struktury w której pomiędzy interfejsem a Bazą Danych stoją odpowiednie klasy DAO i Service

Employee CRUD

- Projekt polegał na zaprogramowaniu aplikacji webowej do zarządzania danymi pracowników, zawiera wszystkie funkcje CRUD, jest stylizowana za pomocą Bootstrapa
- Została stworzona w oparciu o architekturę Spring REST z wykorzystaniem Spring Boot Initializr do szybkiego zakładania projektów
- Spring REST obsługuje automatycznie konwersje danych z Bazy do formatu JSON, z pomocą Jacksona
- Do aplikacji dodano zabezpieczenia Spring Security symulujące logowanie do systemu, dane są szyfrowane funkcją bCrypt
- Dodano również logging statystyk w oparciu o paradygmat AOP dla wybranych metod, zarówno przed ich wykonaniem jak i po

Responsywna strona internetowa

- Projekt polegał na zaprogramowaniu strony internetowej fikcyjnej firmy do czego użyto technologii HTML5 oraz CSS3
- Do zarządzania responsywnością strony i jej layoutem wykorzystano skrypt jQuery - waypoints, strona zawiera takie elementy jak "sticky navigation" oraz efekty animacji

CERTYFIKATY

Java Programming Masterclass for Software Developers (2020)

Spring & Hibernate for Beginners (includes Spring Boot) (2020)

Build Responsive Real World Websites with HTML5 and CSS3 (2020)

Learn Linux in 5 Days and Level Up Your Career (2020)

GitHub Ultimate: Master Git and GitHub - Beginner to Expert (2020)

Scrum Certification Prep +Scrum Master+ Agile Scrum Training (2020)

Komunikacja w zespołach międzynarodowych (UK-PL) (2020)

Introduction to Programming with Matlab (2017)

Certyfikat EMIC Lab

Certyfikat Uniwersytetu Vanderbilt

A Hands-on Introduction to Engineering Simulations- Ansys Workbench (2017)

Certificate in Advanced English (2013)

Certyfikat Uniwersytetu Cornell NY

Certyfikat Uniwersytetu Cambridge wydany przez British Council

JĘZYKI

Angielski
Płynny Biznesowy

Niemiecki
Średniozaawansowany

Polski
Ojczysty

ZAINTERESOWANIA



Zegarmistrzostwo



Tenis



Nowoczesne technologie



Kuchnia

KLAUZULA

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu rekrutacji zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych). Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie przyszłych procesów rekrutacyjnych.