

Men Lang

Men Lang é uma linguagem de programação pensada para se assimilar ao diálogo tradicional paulistano da Faria Lima, mais conhecido como "menzinho".

Como é um dialeto muito presente nos cursos de economia e administração no Insper, esta linguagem é uma oportunidade de entrada para a programação, com alta legibilidade.

Características:

Men Lang possui várias características que você espera de uma linguagem, como:

- Declaração e atribuição de variáveis:
 - literalmente a eh 2 (a = 2)
- Incremento e decremento:
 - a win (a += 1)
 - a loss (a -= 1)
- Loops condicionais
 - grind enquanto a menor que 10 (while a < 10)
- Condicionais
 - se a identico a 2 ent (if)
 - sepah a maior que 3 ent (else if)
 - pah ent (else)
- Print
 - po a (print a)
- Booleanos
 - certeza (true)
 - bizarro (false)
 - depende (random 0 || 1)
- E expressões matemáticas comuns:

- | | |
|--------------|---------|
| - 1 mais 2 | (1 + 2) |
| - 4 divide 2 | (4 / 2) |
| - 5 vezes 2 | (5 * 2) |
| - 5 menos 2 | (5 - 2) |

Curiosidades:

Essa linguagem compila para a Investment Virtual Machine (InVM), que lida com o mercado de ações, e que também é muito familiar para os falantes desse dialeto.

Devido à ampla gama de palavras com o mesmo significado ou intenção no dialeto *menzinho*, essa linguagem também possui vários *alias*, como:

- | | |
|---|-----------|
| - po, puts, puta | (print) |
| - men, mano, meu, vei, menzinho, meo, bro | (;) |
| - literalmente, literal | (var dec) |

A intenção dessa linguagem é ser legível e *sonoramente* correta e fácil de entender. Tente falar você mesmo usando um pouco de sotaque *menzinho* usando os exemplos a seguir.

Exemplos:

Seguem exemplos da linguagem e um código de Python equivalente ao lado.

```
literal x eh 4 men
literalmente i eh 0 men
grind enquanto i menor que x
    puts i men
    puts i vezes 2 men
    i win men
ne

se x identico a 10 ent
    puts 50 men
ne

puts depende men
```

```
x = 4
i = 0

while i < x:
    print(i)
    print(i * 2)
    i += 1

if x == 10:
    print(50)

print(random.choice([False, True]))
```

```
literal a1 eh 2 vei  
literalmente b eh 2 mais 3 men  
literal c_2 eh bizarro men  
  
po bizarro vei  
puts a1 vezes b vei  
  
grind enquanto a1 menor que 5  
    po a1 men  
    a1 win men  
ne
```

```
a1 = 2  
b = 2 + 3  
c_2 = False  
  
print(False)  
print(a1 * b)  
  
while a1 < 5:  
    print(a1)  
    a1 += 1
```

```
literalmente x eh 0 meo  
  
grind enquanto x menor que 10  
    po x men  
    x win vei  
ne
```

```
x = 0  
  
while x < 10:  
    print(x)  
    x += 1
```