

1-funcionalidades implementadas

2-funcionalidades implementadas

- utilizado o ponto a.
- calc_private_key_char/int(...);
- isBipolar(...);

3.funcionalidades implementadas

- calc_runlength_char/int(...)

4.funcionalidades implementadas

- calc_runlength_char/int(...);
- calc_private_key_char/int(...);
- alloc_matrix_char/int(...);
- store_key_char/int(...);
- delete_key_char/int(...);
- bulk_populate_public_keys_char/int(...);
- bulk_compute_private_keys_char/int(...);
- bulk_compute_runlengths_char/int(...);

5.funcionalidades implementadas

- exists_key_char/int(...);
- get_private_key_char/int(...);
- get_runlength_char/int(...);
- search_private_keys_char/int(...);

6.funcionalidades implementadas

- sort_matrix_char/int(...);
- sort_all_matrices_char/int(...);

7.funcionalidades implementadas

- list_keys_char/int(...);
- compareAsc(...);

- compareDesc(...);

8.funcionalidades parcialmente implementadas -

- a. - createNode(...); push(...); insertAtPosition(...);

- b. - deleteKeyHolderOnPos(...);

- c. - não implementada devido a não perceber o que era pedido.

9.funcionalidades implementadas - addKeys(...)

- a. - addUserHead(...); addUserTail(...); addUserOrdered(...);

- b. - searchUserByName(...);

- c. - sortUser(...);

10.funcionalidades implementadas

- save_txt_keys_char/int(...);

- load_txt_keys_char/int(...)

11.funcionalidades não implementadas

- falta de conhecimento;