**Rozporządzenie Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej**

[[1]](#footnote-1)

**z dnia 23 lipca 2021 r. (Dz.U. z 2021 r. poz. 1385)**

Na podstawie art. 19 ust. 1 pkt 7 ustawy z dnia 17 maja 1989 r. - Prawo geodezyjne i kartograficzne (Dz.U. z 2020 r. poz. 2052 oraz z 2021 r. poz. 922) zarządza się, co następuje:

**Rozdział 1. Przepisy ogólne**

**§ 1** Rozporządzenie określa:

1) zakres informacji gromadzonych w bazie danych obiektów topograficznych, o której mowa w art. 4 ust. 1a pkt 12 ustawy z dnia 17 maja 1989 r. - Prawo geodezyjne i kartograficzne, zwanej dalej,,bazą BDOT500'';

2) organizację, tryb i standardy techniczne tworzenia, aktualizacji i udostępniania bazy BDOT500;

3) organizację, tryb i standardy techniczne tworzenia mapy zasadniczej, o której mowa w art. 4 ust. 1e pkt 2 ustawy z dnia 17 maja 1989 r. - Prawo geodezyjne i kartograficzne, zwanej dalej,,ustawą''.

**§ 2**

1. Lokalizację obiektów bazy BDOT500 określa się w układzie współrzędnych płaskich prostokątnych PL-2000, o którym mowa w przepisach wydanych na podstawie art. 3 ust. 5 ustawy.

2. Wysokości charakterystycznych punktów obiektów bazy BDOT500 określa się w układzie wysokościowym PL-EVRF2007-NH, o którym mowa w przepisach wydanych na podstawie art. 3 ust. 5 ustawy.

3. Reprezentacją geometryczną obiektów bazy BDOT500 w zależności od ich rodzaju może być: punkt, zbiór punktów (multipunkt), linia łamana, zbiór linii łamanych (multilinia) wielokąt (poligon) oraz zbiór wielokątów (multipoligon).

**Rozdział 2. Zakres informacji gromadzonych w bazie BDOT500**

**§ 3**

1. W bazie BDOT500 gromadzi się informacje dotyczące:

1) budynków niewykazanych w ewidencji gruntów i budynków oraz obiektów budowlanych trwale związanych z budynkiem;

2) budowli;

3) ogrodzeń;

4) komunikacji;

5) zagospodarowania terenu;

6) sportu i rekreacji;

7) wód;

8) rzeźby terenu.

2. Wykaz obiektów bazy BDOT500 wraz z dozwolonymi typami geometrii określa załącznik nr 1 do rozporządzenia.

**§ 4**

1. Atrybutami wspólnymi dla wszystkich obiektów bazy BDOT500 są:

1) metoda pozyskania informacji o obiekcie;

2) data przyjęcia do państwowego zasobu geodezyjnego i kartograficznego;

3) numer operatu technicznego, w ramach którego obiekt został wprowadzony do bazy BDOT500.

2. Wyróżnia się następujące metody pozyskiwania informacji o obiekcie bazy BDOT500:

1) pomiar bezpośredni w nawiązaniu do osnowy - oznaczenie literą O;

2) wektoryzacja - oznaczenie literą D;

3) pomiar fotogrametryczny - oznaczenie literą F;

4) pomiar bezpośredni w nawiązaniu do szczegółów terenowych - oznaczenie literą M;

5) inna metoda pozyskania - oznaczenie literą I;

6) nieokreślona metoda pozyskania - oznaczenie literą X.

**§ 5** Z każdym obiektem bazy BDOT500 mogą być związane informacje określające wysokości punktów charakterystycznych położonych na elementach tych obiektów.

**§ 6**

1. Każdemu obiektowi bazy BDOT500 nadaje się identyfikator infrastruktury informacji przestrzennej, zwany dalej,,identyfikatorem IdIIP'', na który składają się:

1) przestrzeń nazw, w której skład wchodzi identyfikator zbioru danych przestrzennych, do którego należy dany obiekt przestrzenny, według ewidencji zbiorów oraz usług danych przestrzennych infrastruktury informacji przestrzennej, o której mowa w przepisach wydanych na podstawie art. 13 ust. 5 ustawy z dnia 4 marca 2010 r. o infrastrukturze informacji przestrzennej (Dz.U. z 2021 r. poz. 214), uzupełniona po kropce skrótem,,BDOT500'';

2) identyfikator lokalny wyróżniający w sposób jednoznaczny dany obiekt spośród innych obiektów zapisanych w bazie BDOT500;

3) identyfikator wersji obiektu.

2. Elementy identyfikatora IdIIP, o których mowa w ust. 1 pkt 1 i 2, nie mogą być zmieniane.

**§ 7** Specyfikację pojęciowego modelu danych bazy BDOT500 określa załącznik nr 2 do rozporządzenia.

**Rozdział 3. Organizacja, tryb i standardy techniczne tworzenia i aktualizacji bazy BDOT500**

**§ 8**

1. Bazę BDOT500 tworzy się i aktualizuje w drodze czynności materialno-technicznej na podstawie materiałów przyjmowanych do państwowego zasobu geodezyjnego i kartograficznego.

2. Bazę BDOT500 aktualizuje się niezwłocznie, nie później niż w terminie 30 dni od dnia uzyskania materiałów, o których mowa w ust. 1.

3. Tworzenie i aktualizacja bazy BDOT500 odbywają się zgodnie ze standardami technicznymi określonymi w załącznikach nr 1 i 2 do rozporządzenia.

**Rozdział 4. Organizacja, tryb i standardy techniczne udostępniania danych z bazy BDOT500**

**§ 9**

1. Dane zawarte w bazie BDOT500 udostępnia się w postaci elektronicznej za pomocą usług przeglądania i pobierania, o których mowa w art. 9 ust. 1 pkt 2 i 3 ustawy z dnia 4 marca 2010 r. o infrastrukturze informacji przestrzennej, z uwzględnieniem przepisów wydanych na podstawie art. 40 ust. 8 ustawy.

2. Specyfikację usług, o których mowa w ust. 1, określa załącznik nr 3 do rozporządzenia.

3. Schemat aplikacyjny GML dotyczący udostępniania danych z bazy BDOT500, zgodny z modelem danych określonym w załączniku nr 2 do rozporządzenia, Główny Geodeta Kraju publikuje w repozytorium interoperacyjności, o którym mowa w przepisach wydanych na podstawie art. 18 ustawy z dnia 17 lutego 2005 r. o informatyzacji działalności podmiotów realizujących zadania publiczne (Dz.U. z 2021 r. poz. 670, 952 i 1005).

**Rozdział 5. Organizacja, tryb i standardy techniczne tworzenia mapy zasadniczej**

**§ 10**

1. Mapa zasadnicza jest tworzona jako wizualizacja kartograficzna generowana na podstawie zbiorów danych, o których mowa w art. 4 ust. 1a pkt 1-4, 10 i 12 ustawy.

2. Podstawową skalą mapy zasadniczej jest skala 1: 500.

3. Standardy techniczne tworzenia mapy zasadniczej, w tym zakres jej treści dla poszczególnych skal oraz znaki umowne, określa załącznik nr 4 do rozporządzenia.

4. Na mapie zasadniczej umieszcza się informację o jej skali i lokalizacji przedstawionego obszaru.

**Rozdział 6. Przepisy dostosowujące, przejściowe i końcowe**

**§ 11**

1. Organ prowadzący bazę BDOT500 do dnia 31 grudnia 2022 r. dostosowuje bazę BDOT500 prowadzoną na podstawie przepisów dotychczasowych do przepisów niniejszego rozporządzenia.

2. Układ wysokościowy inny niż określony w § 2 ust. 2 może być stosowany przy prowadzeniu bazy BDOT500, jednak nie dłużej niż do dnia 31 grudnia 2023 r.

**§ 12**

1. Do prac związanych z zakładaniem bazy BDOT500 rozpoczętych i niezakończonych przed dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia stosuje się przepisy niniejszego rozporządzenia.

2. Do prac geodezyjnych związanych z aktualizacją bazy BDOT500 zgłoszonych i niezakończonych przed dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia mogą być stosowane przepisy dotychczasowe, jednak nie dłużej niż do dnia 31 grudnia 2021 r.

**§ 13** Rozporządzenie wchodzi w życie z dniem 31 lipca 2021 r.[[2]](#footnote-0)

**Załącznik 1. Wykaz obiektów bazy BDOT500 wraz z dozwolonymi typami geometrii**

**(patrz oryginał)**

**Załącznik 2. Specyfikacja pojęciowego modelu danych bazy BDOT500**

**(patrz oryginał)**

**Załącznik 3. Specyfikacja usług przeglądania i pobierania dotyczących udostępniania danych z bazy BDOT500**

**1** Usługi publikujące dane z baz BDOT500 są zgodne ze standardem Web Map Service (WMS) i Web Feature Service (WFS).

**2** Usługi WMS i WFS publikują dane w podziale na warstwy:

1) budynki i obiekty towarzyszące;

2) budowle;

3) ogrodzenia;

4) komunikacja;

5) zagospodarowanie terenu;

6) sport i rekreacja;

7) wody;

8) rzeźba terenu.

**3** Szczegółową charakterystykę warstw określa tabela nr 1.

**Tabela 1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Tytuł warstwy** | **Nazwa warstwy w usługach WMS/WFS** | **Parametry prezentacji** | **Zakres widoczności min/max** | **Kolejność na mapie** |
| 1 | Budynki i obiekty towarzyszące | budynki | Zgodnie z załącznikiem nr 4 do rozporządzenia | 25 px/m do 0,1 px/m | 8 |
| 2 | Budowle | budowle | 7 |
| 3 | Ogrodzenia | ogrodzenia | 6 |
| 4 | Komunikacja | komunikacja | 5 |
| 5 | Zagospodarowanie terenu | zagospodarowanie terenu | 4 |
| 6 | Sport i rekreacja | sport i rekreacja | 3 |
| 7 | Wody | wody | 2 |
| 8 | Rzeźba terenu | rzezba terenu | 1 |

**4** Szczegółową charakterystykę parametrów funkcji **GetMap** dla usługi WMS określa tabela nr 2.

**Tabela 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parametr** | **Opis lub wartość** | **Uwagi** |
| VERSION | 1.3.0 | Usługa może wspierać starsze wersje standardu WMS |
| LAYERS | Nazwy warstw z tabeli nr 1 | Usługa może publikować także dodatkowe warstwy |
| STYLES |  | Usługa wspiera style przedstawione w tabeli nr 1 jako domyślne. Dopuszczalna jest obsługa dodatkowych stylów |
| SRS | Oznaczenie układu współrzędnych | Usługa wspiera co najmniej układy współrzędnych PL-1992, układ geograficzny WGS84 (EPSG:2180, EPSG:4326) oraz PL-2000, przy czym w przypadku układu PL-2000 usługa musi wspierać tę strefę układu, w której zostały określone współrzędne publikowanych obiektów, tj.: EPSG:2176 lub EPSG:2177, lub EPSG:2178, lub EPSG:2179 |
| BBOX | minX, minY, maxX, maxY | Współrzędne ograniczające zakres przestrzenny zapytania |
| WIDTH | Szerokość obrazu w pikselach | Serwer może odrzucić żądanie utworzenia obrazu o rozmiarze przekraczającym 4096 pikseli |
| HEIGHT | Wysokość obrazu w pikselach | Serwer może odrzucić żądanie utworzenia obrazu o rozmiarze przekraczającym 4096 pikseli |
| FORMAT | image/png | Usługa może wspierać inne formaty zapisu obrazu |
| TRANSPARENT | TRUE | Tło obrazka wyświetla się jako przezroczyste |

**5** Podstawowe parametry wykorzystywane przez funkcję **GetFeatureInfo** dla usługi WMS określa tabela nr 3, a pozostałe wymagane parametry nieujęte w tabeli nr 3 są tożsame z parametrami funkcji **GetMap** przedstawionymi w tabeli nr 2.

**Tabela 3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parametr** | **Wymagane wartości parametru** | **Uwagi** |
| QUERY LAYERS | Nazwy warstw z tabeli nr 1 |  |
| INFO FORMAT | text/xml | Dopuszcza się również wsparcie dla innych formatów, np. HTML, przy zachowaniu co najmniej tego samego zakresu treści odpowiedzi |
| FEATURE COUNT | Liczba obiektów, dla których zostaną zwrócone atrybuty |  |
| I | Numer kolumny piksela |  |
| J | Numer wiersza piksela |  |

**6** Wartości atrybutów funkcji **GetFeatureInfo** dla usługi WMS dla wszystkich warstw określa tabela nr 4. **Tabela nr 4**

|  |  |
| --- | --- |
| **Warstwa** | **Uwagi** |
| NAZWA OBIEKTU | Nazwa obiektu |
| KOD OBIEKTU | Kod obiektu |
| ID IIP | Identyfikator infrastruktury informacji przestrzennej |
| ETYKIETA | Opis obiektu |
| DATA | Data publikacji danych |

**7** Strukturę odpowiedzi **GetFeatureInfo** dla usługi WMS w formacie XML określa poniższy schemat aplikacyjny.

**(patrz oryginał)**

**8** Struktura odpowiedzi **GetFeature** dla zbioru obiektów zwracanych w usłudze WFS jest analogiczna w zakresie atrybutów obiektów do odpowiedzi **GetFeatureInfo** dla usługi WMS, o której mowa w ust. 7.

**Załącznik 4. Standardy techniczne tworzenia mapy zasadniczej, w tym zakres jej treści dla poszczególnych skal oraz znaki umowne**

**(patrz oryginał)**

1. Minister Rozwoju, Pracy i Technologii kieruje działem administracji rządowej - budownictwo, planowanie i zagospodarowanie przestrzenne oraz mieszkalnictwo, na podstawie § 1 ust. 2 pkt 1 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 6 października 2020 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii (Dz.U. poz. 1718). [↑](#footnote-ref-1)
2. Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Administracji i Cyfryzacji z dnia 2 listopada 2015 r. w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej (Dz.U. poz. 2028), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia zgodnie z art. 19 ustawy z dnia 16 kwietnia 2020 r. o zmianie ustawy - Prawo geodezyjne i kartograficzne oraz niektórych innych ustaw (Dz.U. poz. 782). [↑](#footnote-ref-0)