

Литература

Основная:

- Флах, П. Машинное обучение. Наука и искусство построения алгоритмов, которые извлекают знания из данных — М.: ДМК-Пресс, 2015.
- Барсегян, А. А. Анализ данных и процессов: учеб. пособие / А. А. Барсегян, М. С. Куприянов, И. И. Холод, М. Д. Тесс, С. И. Елизаров. — 3-е изд., перераб. и доп. — СПб.: БХВ-Петербург, 2009.
- Паклин, Н.Б., Орешков, В.И. Бизнес-аналитика: от данных к знаниям: Учебное пособие. — 2-е изд., испр. — СПб.: Питер, 2013.
- Маннинг, К.Д. Введение в информационный поиск.: Пер. с англ. / К. Д. Маннинг, П. Рагхаван, Х. Шютце — М., ООО «И.Д. Вильямс», 2011.
- Воронцов, К.В. Математические методы обучения по прецедентам (теория обучения машин) [Электронный ресурс] — <http://www.machinelearning.ru/wiki/images/6/6d/Voron-ML-1.pdf>
- Как работают рекомендательные системы [Электронный ресурс] — <https://habrahabr.ru/company/yandex/blog/241455/>
- Как измерить все, что угодно. Оценка стоимости нематериального в бизнесе / Дуглас У. Хаббард/ М.:2009

Дополнительная:

1. Видеолекции Техносферы Mail.Ru. 1 семестр. Алгоритмы интеллектуальной обработки больших объемов данных [Электронный ресурс]: <https://habrahabr.ru/company/mailru/blog/254897/>
2. Маккинни, У. Python и анализ данных. — М.: ДМК-Пресс, 2015.
3. G. James, D. Witten, T. Hastie, R. Tibshirani. An Introduction to Statistical Learning with Applications in R. New York: Springer Science+Business Media. 2013 – 441 p.

4. Н. Мерц, Дж. Уоррен. Большие данные. Принципы и практика построения масштабируемых систем обработки данных в реальном времени.: Пер. с англ. — М., ООО «И.Д. Вильямс», 2016.
5. Game Analytics: Maximizing the Value of Player Data/ Editors: Seif El-Nasr, Magy, Drachen, Anders, Canossa, Alessandro