



HOME TOP CATALOG CONTESTS GYM PROBLEMSET GROUPS RATING EDU API CALENDAR HELP RAYAN 🖫

PROBLEMS SUBMIT CODE MY SUBMISSIONS STATUS STANDINGS CUSTOM INVOCATION

# F. Rinha de Pokemon

time limit per test: 1 second memory limit per test: 256 megabytes



Rinha é um esporte proibido em muitos lugares, mas não em Kanto, onde os próprios pokemons podem decidir se querem participar ou não da atividade.

A rinha de pokemons funciona de uma maneira bem peculiar. Cada pokemon utiliza apenas o seu status de força para lutar. Assim, os pokemons se cadastram em um torneio e as batalhas ocorrem em duelos (PVP). De todos os pokemons participantes, lutam primeiro os dois pokemons mais fortes. Com o resultado da luta, o pokemon perdedor é eliminado do torneio e o vencedor avança para a próxima fase, perdendo em força o valor da força do pokemon perdedor. Caso ocorra uma batalha onde os dois pokemons possuam a mesma força, ambos são eliminados. Assim, a batalha seguinte recebe os status de todos os pokemons restante atualizados e a próxima batalha ocorre entre os dois pokemons mais fortes daquele instante, até que reste apenas um pokemon.

Você foi contratado pelo ginásio de IDPeridian para simular o torneio de rinha de pokemons. Dada a lista de pokemons participantes e a força de cada um, você deverá escrever um programa para organizar todas as batalhas e determinar o vencedor do torneio, se houver um.

## Input

A entrada contém um único caso de teste. A primeira linha contém um inteiro P (  $1 \leq P \leq 2*10^4$ ) que indica o número de pokemons que irão participar do torneio. As próximas P linhas contém uma string  $S_i$  ( $1 \leq |S_i| \leq 25$ ) e um inteiro F ( $1 \leq F \leq 10^5$ ), separados por um espaço, que indicam o nome do pokemon e a sua respectiva força.

### Output

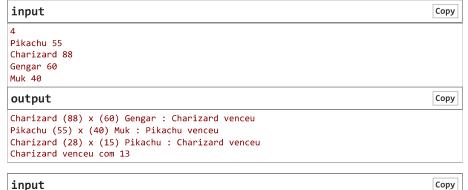
A saída irá conter uma ou mais linhas descrevendo cada uma das batalhas que ocorreram. Cada linha deverá conter o nome dos pokemons, suas respectivas forças e o nome do vencedor, conforme os exemplos. A última linha deverá conter a frase "S venceu com F", onde S é o nome do pokemon vencedor e F é a sua força restante, caso exista um vencedor, ou "nenhum vencedor", caso contrário.

# Examples

Cubone 60

Metapod 0

Pikachu 35 Magmar 27 Abra 25



# Private Participant











Codeforces (c) Copyright 2010-2025 Mike Mirzayanov
The only programming contests Web 2.0 platform
Server time: Oct/30/2025 08:45:26<sup>UTC-3</sup> (i2).
Desktop version, switch to mobile version.
Privacy Policy | Terms and Conditions

Supported by

