

**РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ**  
**Факультет физико-математических и естественных наук**  
**Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей**

**ОТЧЕТ**  
**ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 7**

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Бусардыков Артур Валерьевич

Группа: НпМБВ-02-21

**МОСКВА**

2023 г.

## ЦЕЛЬ РАБОТЫ:

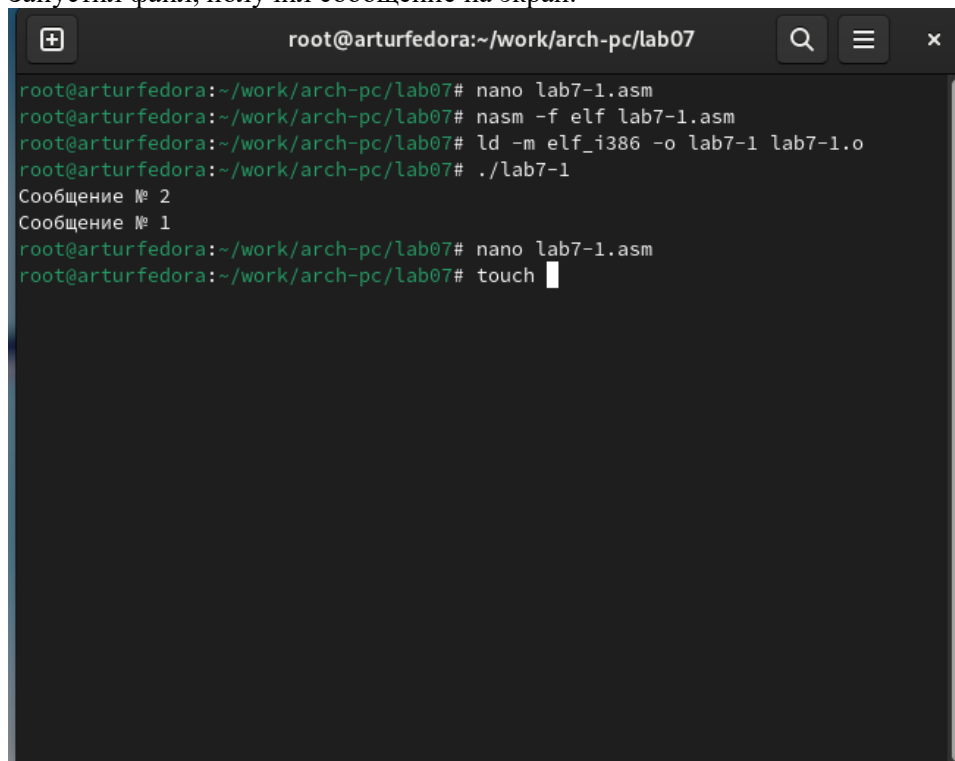
Изучение команд условного и безусловного переходов. Приобретение навыков написания программ с использованием переходов. Знакомство с назначением и структурой файла листинга

## План выполнения работы:

Создал каталог, переместился туда, создал файл lab7-1.asm Ввел в него код из листинга

```
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nano lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ls
in_out.asm  lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nasm -f elf lab7-1.asm
lab7-1.asm:16: error: label or instruction expected at start of line
lab7-1.asm:17: error: parser: instruction expected
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nano lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nasm -f elf lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ld -m elf_i386 -o lab7-1 lab7-1.o
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ./lab7-1
Сообщение № 2
Сообщение № 3
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07#
```

Запустил файл, получил сообщение на экран.

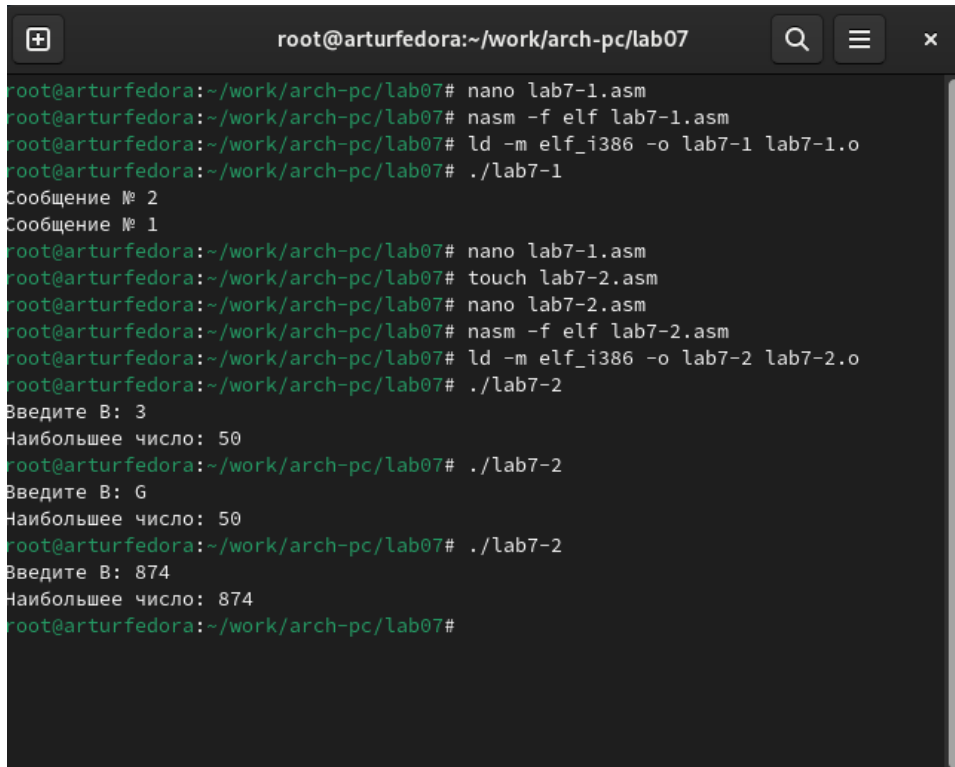


```
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nano lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nasm -f elf lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ld -m elf_i386 -o lab7-1 lab7-1.o
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ./lab7-1
Сообщение № 2
Сообщение № 1
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nano lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# touch
```

Изменил файл с новым кодом из листинга. Получил сообщение в обратном порядке.

Далее

Создал файл lab7-2.asm с новым кодом. Дал файлу исполнение и запустил. Сравнил пару символов и чисел



```
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nano lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nasm -f elf lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ld -m elf_i386 -o lab7-1 lab7-1.o
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ./lab7-1
Сообщение № 2
Сообщение № 1
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nano lab7-1.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# touch lab7-2.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nano lab7-2.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# nasm -f elf lab7-2.asm
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ld -m elf_i386 -o lab7-2 lab7-2.o
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ./lab7-2
Введите В: 3
Наибольшее число: 50
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ./lab7-2
Введите В: 6
Наибольшее число: 50
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07# ./lab7-2
Введите В: 874
Наибольшее число: 874
root@arturfedora:~/work/arch-pc/lab07#
```

## Вывод:

Изучил команды условного и безусловного перехода. Приобрел навыки написания програм с использованием переходов. Познакомился с назначением и структурой файла листинга



