

	<p>Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Introdução à Programação Professor: Dr. Demetrio Gomes Mestre Período: 2025.1 - Turma 01</p>
<p>Nome do Aluno:</p>	

Lista de Exercícios 02

1. Desenvolva um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro. Depois modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.
2. Desenvolva um programa que leia 10 números e informe o maior número.
3. Desenvolva um programa que leia 10 números e informe a soma e a média dos números.
4. Desenvolva um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.
5. Desenvolva um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.
6. Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

Tabuada de 5:

5 X 1 = 5

5 X 2 = 10

...

5 X 10 = 50

7. Desenvolva um programa que peça dois números, base e expoente, calcule e mostre o primeiro número elevado ao segundo número. Não utilize a função de potência da linguagem.
8. Desenvolva um programa que peça 10 números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares.
9. A série de Fibonacci é formada pela sequência 1,1,2,3,5,8,13,21,34,55,... Desenvolva um programa capaz de gerar a série até o n-ésimo termo.
10. Faça um programa que calcule o fatorial de um número inteiro fornecido pelo usuário. Ex.: 5!=5.4.3.2.1=120
11. Faça um programa que peça um número inteiro e determine se ele é ou não um número primo. Um número primo é aquele que é divisível somente por ele mesmo e por 1.
12. Desenvolva um programa que desenhe um triângulo de altura **n** usando caracteres de asterisco (*).

Exemplo:

Entrada: 5

Saída: *

**

Bom Trabalho!