#### Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul

# Faculdade de Informática – Laboratório de Programação II

# Trabalho 1 - Gerenciador de Filmes

# 1. Introdução

O objetivo deste trabalho é praticar a programação utilizando a linguagem C++. Este trabalho, que deverá ser feito **individualmente ou em duplas**, consiste em modelar e implementar um sistema para selecionar elencos para filmes de Hollywood, além de conter um histórico dos filmes realizados, contendo 3 estruturas principais: *atores*, *diretores* e *filmes*.

## 2. Detalhes técnicos das classes

Cada estrutura citada acima deve ser implementada como uma classe. A seguir serão detalhadas essas classes:

## 2.1. Atores

Um **ator(a)** é definido por um nome. A ele será atribuído uma lista de filmes em que ele já atuou ou esta selecionado para atuar. Deve ser possível realizar as seguintes operações nesta classe:

- Construtor, que recebe o nome do autor;
- ✓ Obter o nome do ator.

Obs.: cada ator pode ter atuado ou poderá atuar em um ou mais filmes.

#### 2.2. Diretores

Um **diretor (a)** é definido por um nome. A ele será atribuído uma lista de filmes em que ele já dirigiu ou esta selecionado para dirigir. Deve ser possível realizar as seguintes operações nesta classe:

- Construtor, que recebe o nome do diretor;
- Obter o nome do diretor.

#### 2.3. Filmes

Um **filme** consiste em um nome e um ano de lançamento, além disso, deve ser cadastrado um 1 diretor e pelo menos 1 estrela (ator) em seu elenco. Deve ser possível realizar as seguintes operações nesta classe:

- ✓ Construtor, que recebe o nome e o ano de lançamento;
- ✓ Alterar (adicionar/remover) o diretor do filme;
- ✓ Alterar (adicionar/remover) atores ao elenco do filme;
- ✓ Obter o nome do filme;
- ✓ Obter o ano de lançamento do filme;
- Obter o diretor do filme;
- ✓ Obter a lista de atores que fazem parte do elenco do filme;

- ✓ Obter o número de atores escalados para atuarem no filme;
- ✓ Pesquisar se um ator faz parte do elenco daquele filme;
- ✓ Obter as informações do filme concentrados em um método (toString()).

Para adicionar um ator ou diretor ao filme, deverá ser criado um método que receba o objeto pertinente (*Ator* ou *Diretor*) já criado e inicializado externamente, ou seja, não devem ser recebidos os dados dos atores e do diretor individualmente. Por exemplo:

```
void Filme::adicionarAtor (Ator novo) { ... }
```

Para armazenar os atores, pode ser utilizado um vetor de *Atores*, bastando controlar quantos já foram criados - para este trabalho, limitaremos o vetor em **10 atores**.

# 3. Funcionamento do Programa

A lista de filmes pode ser armazenada em vetores criados no programa principal. O sistema deverá então oferecer três opções para consulta dos dados:

# 3.1. Consulta de Atores

Dado o nome de um ator (a), o sistema deverá mostrar todos os filmes em que este faça parte do elenco. Essa listagem deve ser feita em forma de uma tabela, exibindo o ano de lançamento e o nome do filme. Exemplo:

Ator: Scarlett Johansson

Ano Filme

2008 Vicky Cristina Barcelona2006 Scoop - O Grande Furo

2006 O Grande Truque

2000 O Granae Tragae

2005 Match Point - Ponto Final

# 3.2. Consulta de Diretores

Dado o nome de um diretor (a), o sistema deverá mostrar todos os filmes em que este tenha dirigido. Essa listagem deve ser feita em forma de uma tabela, exibindo o ano de lançamento e o nome do filme. Exemplo:

Diretor: Woody Allen

Ano Filme

2015 O Homem Irracional

2014 Magia ao Luar

2011 Meia-Noite em Paris

2010 Você Vai Conhecer o Homem dos Seus Sonhos

2008 Vicky Cristina Barcelona

2006 Scoop - O Grande Furo

2005 Match Point - Ponto Final

1998 Celebridades

1997 Desconstruindo Harry

1996 Todos Dizem Eu Te Amo

## 3.3. Consulta de Filmes

Dado o nome do filme, o sistema deverá mostrar as informações pertinentes a tal. Também deve ser apresentada em forma de tabela, contendo o nome do filme, ano de lançamento, diretor (a) e o nome dos atores do elenco. Por exemplo:

Filme: O Resgate do Soldado Ryan (1998)

Diretor: Steven Spielberg Atores: Tom Hanks Matt Damon Vin Diesel

## 3.4. Cadastro de um novo filme

O usuário pode também cadastrar um novo filme. Ele deverá indicar somente nome, pois o ano deverá ser incluído automaticamente de acordo com o ano em que o programa esta sendo usado. Para isso, utilizar a biblioteca "ctime". Na sequência do cadastro, deverá ser indicado qual o diretor e os atores que fazem parte do novo filme.

<u>Obs.:</u> Não deverá ser criado nenhum novo ator (a) ou diretor (a), eles devem ser usados do cadastro que já esta nos arquivos.

# 3.5. Armazenamento em arquivos

Como os filmes já existem, além dos diretores e atores, no começo do programa devemos carregar o sistema através da leitura de dois arquivos texto ("BD\_Atores.txt" e "BD\_Diretores.txt") contendo os atores e diretores já cadastrados no sistema com seus respectivos filmes. Ao final da execução do programa, devemos atualizar os dois arquivos para que se considere as alterações feitas durante a execução do programa (adição de novos filmes). Os arquivos têm a seguinte estrutura:

BD_Atores.txt	BD_Diretores.txt
#	#
Samuel L. Jackson	Woody Allen
Os Oito Odiados (2015)	O Homem Irracional (2015)
Django Livre (2012)	Magia ao Luar (2014)
Bastardos Inglórios (2009)	Meia-Noite em Paris (2011)
Kill Bill: Vol. 2 (2004)	Você Vai Conhecer o Homem dos Seus Sonhos (2010)
Jackie Brown (1997)	Vicky Cristina Barcelona (2008)
Tempo de Violência (1994)	Scoop - O Grande Furo (2006)
#	Match Point - Ponto Final (2005)
Scarlett Johansson	Celebridades (1998)
Vicky Cristina Barcelona (2008)	Desconstruindo Harry (1997)
Scoop - O Grande Furo (2006)	Todos Dizem Eu Te Amo (1996)
O Grande Truque (2006)	#
Match Point - Ponto Final (2005)	Steven Spielberg
#	Ponte dos Espiões (2015)
Tom Cruise	Guerra dos Mundos (2005)
Guerra dos Mundos (2005)	O Terminal (2004)
Minority Report - A Nova Lei (2002)	Prenda-me Se For Capaz (2002)

Onde "#" é o separador entre atores/diretores. E "--" significa que aquela linha contém o nome e ano de lançamento de um filme que faz parte do ator/diretor corrente.

# 4. Avaliação

Devem ser criadas as classes *Atores*, *Diretores* e *Filmes*. A criação de classes adicionais, além de outros métodos que julgar necessário, fica dependente da sua implementação - um dos objetivos deste trabalho é a modelagem adequada dos atributos e métodos dessas classes.

O código-fonte deve estar adequadamente comentado (nas suas partes/algoritmos principais, pelo menos) e no seu início deve haver um comentário com o nome do (s) aluno (s).

Leia com atenção os critérios de avaliação:

- Implementação adequada da lógica.
- Leitura apropriada das entradas do usuário e apresentação das informações na forma de texto no terminal.
- O trabalho terá entre 1 e 2 componentes. Os arquivos contendo o código-fonte (.cpp) devem ser compactados e submetidos pelo Moodle até a data e hora especificadas. O arquivo compactado deve ter os nomes e os últimos sobrenomes dos alunos, da seguinte forma:
  - ✓ nome1\_sobrenome1\_nome2\_sobrenome2.zip
- O código-fonte deve estar identado e comentado adequadamente.
- ➤ O programa deverá ser executado no sistema operacional Linux. Não serão aceitos trabalhos que não compilem corretamente no g++, sob hipótese nenhuma.
- > Deve OBRIGATORIAMENTE conter um *Makefile*, para facilitar a compilação do programa.
- A nota do trabalho depende da apresentação deste no laboratório, na data marcada. Trabalhos entregues, mas não apresentados terão sua nota anulada automaticamente. Durante a apresentação, todos os alunos devem estar presentes e aptos a responder quaisquer perguntas. Respostas insatisfatórias ou a ausência do aluno acarretarão em anulação da nota do trabalho.
- A cópia parcial ou completa do trabalho terá como consequência a atribuição de nota ZERO ao trabalho dos alunos envolvidos.